

## MUST HAVE

- Hauptmenü mit verschiedenen Spielmodi und Einstellungen
- Local-Coop
- Boid Algorithmus (Flocking)
- "Ti Fighter Algorithmus"™ R C  
(Algorithmus der die Schiffe sich wie ein Raumschiff verhalten lässt und zu eliminierende Ziele verfolgt und ähnliches)
- Funktionale Engine
- "Death" Dolls die als Trümmer durch den Raum fliegen wenn ein Schiff zerstört wird

## NICE-TO-HAVE

- Selbst designete Knöpfe
- Selbst designete Schiffe
- Verschiedene Schiff Modelle
- Verschiedene Hintergründe
- andere ästhetische Anpassungen
- Trümmer wenn Schiff kaputt geht