《工程硕士数学》第三次计算实习

软硕232 丁浩宸 2023213911

第一题

理论基础

- 不动点迭代法
- 不动点迭代法的Steffensen加速法
- Newton迭代法

算法描述

- 对于不动点迭代法x=arphi(x),Steffensen加速法的算法为: $egin{cases} m=arphi(x_k) \ n=arphi(m) \ x_{k+1}=x_k-rac{(m-n)^2}{n-2m+x_k} \end{cases}$
- Newton迭代法的算法为: $x_{k+1} = x_k rac{f(x_k)}{f'(x_k)}$

计算程序

注意到方法2很可能是不收敛的,因此如果迭代超过1万次则强行停止。

```
end
end
if (i > 10000)
    disp("gasp... it's still not converging...")
    disp("i need some break...")
end
while (true)
    n = 20 / (m^2 2 + 2 * m + 10);
    xnext = x - (m - n) ^2 / (n - 2 * m + x);
    if (abs(x - metric) < 1e-9)
        break
    end
end
while (true)
    m = (20 - 2 * x ^ 2 - x ^ 3) / 10;
    if (abs(x - metric) < 1e-9)
        break
    end
    if (i > 10000)
        break
    end
end
i = 0;
while (true)
    xnext = x - (x ^ 3 + 2 * x ^ 2 + 10 * x - 20) / (3 * x ^ 2 + 4 * x + 10);
    x = xnext;
    if (abs(x - metric) < 1e-9)
        break
    end
end
```

计算结果分析

| 方法 | 收敛到目标结果所用的迭代次数 | |
|----------------------|----------------|--|
| 不动点迭代法1 | 24 | |
| 不动点迭代法2 | 无法收敛 | |
| 不动点迭代法1的Steffensen加速 | 3 | |
| 不动点迭代法2的Steffensen加速 | 4 | |
| Newton迭代法 | 4 | |

由此证明了课本中的如下结论:

- "Steffensen加速法不但可以提高速度,有时也能把不收敛的方法改进为二阶收敛的方法。"(P105)
- "(Newton迭代法)至少是二阶收敛"。(P107)

第二题

理论基础

- 压缩映射定理
- 非线性方程组的Newton迭代法

算法分析

- 压缩映射定理:函数 Φ 定义在区域 $D \subset \mathbb{R}^n$,假设:
 - 。 存在闭集 $D_0\subset D$,实数 $L\in (0,1)$ 使 $||\Phi(x)-\Phi(y)||\leq L|y-x||$, $orall x,y\in D_0$
 - $\circ \ \Phi(x) \in D_0$, $orall x \in D_0$

则 Φ 在 D_0 有唯一的不动点 x^*

• 非线性方程组的Newton迭代法: $\Phi(x) = x - (F'(x))^{-1}F(x)$,式中F'(x)为导数矩阵

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

计算代码

第一问

```
% b.m
function result = b(X)
    x1 = X(1);
    x2 = X(2);
    x3 = X(3);
```

```
result = [\cos(x2 * x3 + 1 / 2) / 3; \ sqrt(x1 ^ 2 + \sin(x3) + 1.06) / 9 -
0.1; (1 - 10 * pi / 3 - exp(-x1 * x2)) / 20];
end
format long
Y = b(X)
while (true)
   Y = b(X)
    if (abs(Y(1) - X(1)) < 1e-9)
        if (abs(Y(2) - X(2)) < 1e-9)
            if (abs(Y(3) - X(3)) < 1e-9)
                break
            end
        end
    end
    if (i > 10000)
        break
    end
end
```

第二问

```
format long
syms x1 x2 x3;
F = [3 * x1 - cos(x2 * x3) - 1 / 2;
    x1 ^2 - 81 * (x2 + 0.1) ^2 + sin(x3) + 1.06;
    exp(-x1 * x2) + 20 * x3 + (10 * pi - 3) / 3];
    diff(F(2), x1), diff(F(2), x2), diff(F(2), x3);
    diff(F(3), x1), diff(F(3), x2), diff(F(3), x3)]);
while (true)
    Y = vpa(X - ff * f)
    if (abs(Y(1) - X(1)) < 1e-9)
        if (abs(Y(2) - X(2)) < 1e-9)
            if (abs(Y(3) - X(3)) < 1e-9)
                break
            end
        end
    end
    if (i > 10000)
        break
```

计算结果分析

第一问

发有什么头绪,强行移项得到
$$\begin{cases} x_1 = rac{\cos(x_2x_3+rac{1}{2})}{3} \ x_2 = rac{\sqrt{x_1^2+\sin x_3+1.06}}{9} - 0.1 \end{cases}$$
 0.1^{-9} 为精度,发现这个方法能 $x_3 = rac{1-rac{10\pi}{3}-e^{-x_1x_2}}{20}$ F $i=8$ 此效,说明这个方法确实满足压缩映射定理(映内性易证,但并不清楚如何证明压缩性

够在i=8收敛,说明这个方法确实满足压缩映射定理(映内性易证,但并不清楚如何证明压缩性质)。

方程组的解为
$$egin{cases} x_1 = 0.50000 \ x_2 = 0.00000 \ . \ x_3 = -0.52360 \end{cases}$$

第二问

| 初值 | 解 | 收敛到解的迭代次数 |
|--|--|-----------|
| $X = egin{bmatrix} 0.5 \ 0 \ -0.5236 \end{bmatrix}$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 1 |
| $X = egin{bmatrix} 0.5 \ 0 \ -0.5 \end{bmatrix}$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 2 |
| $X = \left[egin{array}{c} 0.4 \ 0 \ -0.5 \end{array} ight]$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 3 |
| $X = \left[egin{array}{c} 0.2 \ 0 \ -0.5 \end{array} ight]$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 4 |
| $X = egin{bmatrix} 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix}$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 5 |
| $X = egin{bmatrix} -0.5 \ 0.5 \ 1 \end{bmatrix}$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 6 |
| $X = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \ X = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ | $X = egin{bmatrix} 0.50000 \ 0.00000 \ -0.52360 \end{bmatrix}$ | 7 |

由于
$$X=egin{bmatrix} -1 \ 1 \ 1 \end{bmatrix}$$
、 $X=egin{bmatrix} -1 \ -1 \ 1 \end{bmatrix}$ 已经是定义域内距离解最远的向量,因此我们认为Newton迭代

法解本方程组最多需要7次迭代。这说明Newton迭代法优于我们在第一问中自行提出的迭代法。