Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije



Dokumentacija

GameReviews

Predmet: ASP **Student:** David Carević 159/14

Beograd, Jun 2021

Contents

T - 100 -	nuni aleta
Tema	rojekta2
	- 6 / 6 / 6 / 6 / 6 / 6 / 6 / 6 / 6 / 6

Mogućnosti	. 2
Dodatna uputstva za pregledanje	4
,	
Dizajn baze podataka	. 4

Tema projekta

Tema projekta je blog/aplikacija koja omogućava kritike video igara.

Mogućnosti

Pomoću konzolne aplikacije se kreiraku svi podaci u bazi.

-Tri nivoa korisnika

Admin (id 1)-predvidjen da ima pravo za crude nad korisnicima Journalist(id2)-predvidjen za pravljenje postova User(id3)-moze samo da komentarise na postovima

- -Svi podaci se validiraju pri unosu
- -Email se salje korisniku koji je postavio komentar da je uspesno izvrsio radnju

-Svi izuzetci se obradjuju u try-catch blokovima

-API

Crude operacije za entitete User, Post, Comment, Role (Entitet PostImage se resava kroz Post)

User I Post se paginuju, omogucena je pretraga svih krudova sa parametrima, user po email, role po role name, post po title, comment po id

Prilikom GET za Post vratice se I svi komentari vezani za taj post.

Prilikom EDIT I CREATE Post-a ocekuje se I kreiranje PostImage

-WEB(MVC)

Crude operacije za entitete User,Post(PostImage), Sa postom se prikazuju I svi komentari za taj post.

-Swagger

-Logovanje preko API - JWT

Dodatna uputstva za pregledanje

Potrebno je samo pokrenuti Konzolnu aplikaciju da bi se dodali osnovni podaci u bazu, posle izvrsavanja update-database za DataAccess.

Swagger vraca sve rute za API.

Dizajn baze podataka

