

Visoka škola strukovnih studija za informacione
i komunikacione tehnologije



Dokumentacija

GameReviews

Predmet: ASP **Student:** David Carević 159/14

Beograd, Jun 2020

Contents

Tema projekta	2
Mogućnosti	2
Dodatna uputstva za pregledanje	4
Dizajn baze podataka	4

Tema projekta

Tema projekta je blog/aplikacija koja omogućava kritike video igara.

Mogućnosti

Pomoću konzolne aplikacije se kreiraju svi podaci u bazi.

-Tri nivoa korisnika

Admin (id 1)-predviđen da ima pravo za crude nad korisnicima

Journalist(id2)-predviđen za pravljenje postova

User(id3)-može samo da komentariše na postovima

-Svi podaci se validiraju pri unosu

- Email se salje korisniku koji je postavio komentar da je uspesno izvršio radnju

- Svi izuzetci se obradjuju u try-catch blokovima

- API

- Crude operacije za entitete User,Post,Comment, Role (Entitet PostImage se resava kroz Post)

- User I Post se paginuju, omogucena je pretraga svih krudova sa parametrima, user po email, role po role name, post po title , comment po id

- Prilikom GET za Post vratice se I svi komentari vezani za taj post.

- Prilikom EDIT I CREATE Post-a ocekuje se I kreiranje PostImage

- WEB(MVC)

- Crude operacije za entitete User,Post(PostImage), Sa postom se prikazuju I svi komentari za taj post.

- Swagger

- Logovanje preko API - JWT

Dodatna uputstva za pregledanje

Potrebno je samo pokrenuti Konzolnu aplikaciju da bi se dodali osnovni podaci u bazu, posle izvršavanja update-database za DataAccess. Swagger vraca sve rute za API.

Dizajn baze podataka

