

Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije



Dokumentacija

GameReviews

Predmet: ASP **Student:** David Carević 159/14

Beograd, Jun 2019

Contents

Tema projekta	2
Mogućnosti	2
Dodatna uputstva za pregledanje	4
Dizajn baze podataka	4

Tema projekta

Tema projekta je blog/aplikacija koja omogućava kritike video igara.

Mogućnosti

Pomoću konzolne aplikacije se kreiraju svi podaci u bazi.

-Tri nivoa korisnika

Admin (id 1)-predviđen da ima pravo za crude nad korisnicima

Journalist(id2)-predviđen za pravljenje postova

User(id3)-može samo da komentariše na postovima

-Svi podaci se validiraju pri unosu

-Email se salje korisniku koji je postavio post da je uspjesno izvršio radnju

-Svi izuzetci se obradjuju u try-catch blokovima

-API

Crude operacije za entitete User,Post,Comment, Role (Entitet PostImage se resava kroz Post)

User I Post se paginuju, omogucena je pretraga svih krudova sa parametrima, user po email, role po role name, post po title , comment po id

Prilikom GET za Post vratice se I svi komentari vezani za taj post.

Prilikom EDIT I CREATE Post-a ocekuje se I kreiranje PostImage

-WEB(MVC)

Crude operacije za entitete User,Post(PostImage), Sa postom se prikazuju I svi komentari za taj post.

-Logovanje
Preko API

-Swagger

Dodatna uputstva za pregledanje

Potrebno je samo pokrenuti Konzolnu aplikaciju da bi se dodali osnovni podaci u bazu, posle izvršavanja update-database za DataAccess. Swagger vraca sve rute za API.

Dizajn baze podataka

