

UNIVERSIDADE DE COIMBRA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

COMPILADORES 2013/2014

Compilador para linguagem iJava

Autor:

David CARDOSO

Número: 2011164039

Autor:

Bruno CACEIRO

Número: 2008107991

28 de Maio de 2014

Índice

1	Introdução	2
2	Análise Lexical	3
2.1	Tokens	3
2.1.1	Tratamento de Erros	4
3	Análise Sintática e Semântica	5
3.1	Gramática	5
3.1.1	Estado Final da Gramática	5
3.2	Árvore de Sintaxe Abstrata	7
3.2.1	Exemplo	8
3.3	Análise Semântica	8
3.4	Tabela de Símbolos	9
3.5	Tratamento de Erros Semânticos	10
4	Geração de Código	10

1 Introdução

Este projecto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem *iJava* (imperative Java), que consiste num pequeno subconjunto da linguagem Java (versão 5.0). Os programas da linguagem *iJava* são constituídos por uma única classe (a principal), contendo necessariamente um método *main*, e podendo conter outros métodos e atributos, todos eles estáticos e (possivelmente) públicos.

O projecto foi estruturado em 3 fases, primeiramente foi feita a Análise Lexical, implementada na linguagem *C* e utilizando a ferramenta *lex*. A segunda fase consistiu na análise sintática, com a construção da árvore de sintaxe abstrata e análise semântica (tabelas de símbolos, deteção de erros semânticos). No final foi feita a geração de código.

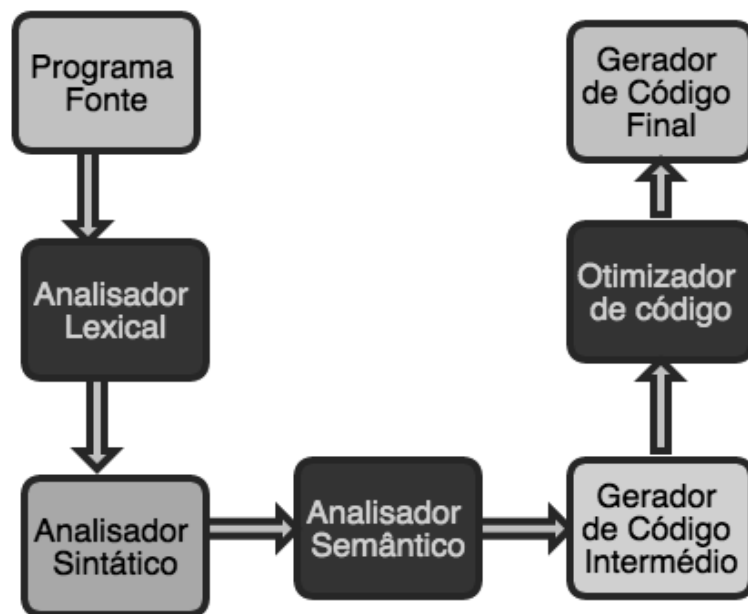


Figura 1: Fases de Compilação

2 Análise Lexical

A Análise Lexical consiste em analisar a entrada de linhas de caracteres e produzir uma sequência de símbolos (*tokens*) que podem ser manipulados mais facilmente por um *parser*. É uma forma de verificar um determinado alfabeto, neste caso o alfabeto da linguagem *iJava*. Esta análise pode ser dividida em três fases:

- Extração e classificação de *tokens*;
- Eliminação de delimitadores e comentários;
- Tratamento de erros;

2.1 Tokens

- **ID:** Sequências alfanuméricas começadas por uma letra, onde os símbolos "_" e "\$" contam como letras. Maiúsculas e minúsculas são consideradas letras diferentes
- **INTLIT:** Sequências de dígitos decimais e sequências de dígitos hexadecimais (incluindo a-f e A-F) precedidas de "0x"
- **BOOLLIT:** "true" | "false"
- **INT:** "int"
- **BOOL:** "boolean"
- **NEW:** "new"
- **IF:** "if"
- **ELSE:** "else"
- **WHILE:** "while"
- **PRINT:** "System.out.println"
- **PARSEINT:** "Integer.parseInt"
- **CLASS:** "class"
- **PUBLIC:** "public"
- **STATIC:** "static"
- **VOID:** "void"
- **STRING:** "String"
- **DOTLENGTH:** ".length"
- **RETURN:** "return"

- **OCURV:** "("
- **CCURV:** ")"
- **OBRACE** "{"
- **CBRACE:** "}"
- **OSQUARE:** "["
- **CSQUARE:** "]"
- **ASSIGN:** "="
- **SEMIC:** ";"
- **COMMA:** ","

Foi necessário separar alguns *tokens* devido às diferentes prioridades que cada operador tem.

- **OP1:** "&&"
- **OP1OR:** "|"
- **OP2:** "<" | ">" | "<=" | ">="
- **OP2EQS:** "==" | "!="
- **OP3:** "+" | "-"
- **OP4:** "*" | "/" | "%" | "
- **NOT:** "!"

O *iJava* é um subconjunto da linguagem *Java*, como tal, existe um conjunto de funcionalidades que embora não sejam suportadas, têm de ser consideradas. Assim, foi necessário tratar todo um conjunto de palavras reservadas de forma a permitir que sejam lexicalmente válidas mas não sintaticamente.

- **RESERVED:**
 - abstract | assert | break | byte | case | catch | char | const | continue | default | do | double | enum | extends | final | finally | float | for | goto | implements | import | instanceof | interface | long | native | package | private | protected | short | strictfp | super | switch | synchronized | this | throw | throws | transient | try | volatile | null | ++ | --

2.1.1 Tratamento de Erros

Se forem detectados erros lexicais no ficheiro de entrada então é impressa uma mensagem de erro no *stdout*:

- "Line<num linha>,col<num coluna>:illegal character('<c >'\n)"
- "Line<num linha>,col<num coluna>:unterminated comment\n"

3 Análise Sintática e Semântica

3.1 Gramática

A gramática é a maneira formal de especificar a sintaxe de uma linguagem. Desenvolver uma gramática não ambígua é um dos passos mais importantes para o sucesso do compilador. Para a gramática da linguagem *iJava* usámos a notação **BNF** (*Backus Naur Form*). A gramática que nos foi dada era ambígua e por isso tivémos de efectuar diversas alterações para permitir a análise sintática ascendente com o *yacc*.

Algumas das alterações que efectuámos foram:

- Usar recursividade à direita, nas regras onde era possível existirem uma ou mais repetições
- Criação de estados adicionais para as regras que continham *tokens* opcionais

3.1.1 Estado Final da Gramática

A gramática final, utilizada no *yacc* é a seguinte apresentada.

$$\text{START} \rightarrow \text{CLASS ID OBRACE field_or_method_declaration CBRACE}$$
$$\begin{aligned} \text{field_or_method_declaration} &\rightarrow \text{FieldDecl field_or_method_declaration} \\ &| \text{MethodDecl field_or_method_declaration} \end{aligned}$$
$$\text{FieldDecl} \rightarrow \text{STATIC VarDecl VarDecl_REPETITION}$$
$$\begin{aligned} \text{MethodDecl} &\rightarrow \text{PUBLIC STATIC method_type_declaration ID OCURV Formal-} \\ &\text{Params CCURV OBRACE VarDecl_REPETITION statement_declaration_REPETITION} \\ &\text{CBRACE} \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{method_type_declaration} &\rightarrow \text{Type} \\ &| \text{VOID} \end{aligned}$$
$$\text{FormalParams} \rightarrow \text{Type ID several_FormalParams}$$
$$| \text{STRING OSQUARE CSQUARE ID}$$
$$\text{several_FormalParams} \rightarrow \text{COMMA Type ID several_FormalParams}$$
$$\text{VarDecl_REPETITION} \rightarrow \text{VarDecl VarDecl_REPETITION}$$

VarDecl \rightarrow Type *ID* several_var_decl_in_same_instruction OPTIONAL *SEMIC*

several_var_decl_in_same_instruction OPTIONAL \rightarrow *COMMA ID* several_var_decl_in_same_instruct

Type \rightarrow *INT OSQUARE CSQUARE*

| *BOOL OSQUARE CSQUARE*
| *INT*
| *BOOL*

statement_declaration_REPETITION \rightarrow Statement statement_declaration_REPETITION

Statement \rightarrow *OBRACE* several_statement *CBRACE*

| *IF OCURV Expr CCURV Statement %prec IFX*
| *IF OCURV Expr CCURV Statement ELSE Statement*
| *WHILE OCURV Expr CCURV Statement*
| *PRINT OCURV Expr CCURV SEMIC*
| *ID array_index OPTIONAL ASSIGN Expr SEMIC*
| *RETURN return_expression SEMIC*

several_statement \rightarrow Statement several_statement

array_index OPTIONAL \rightarrow *OSQUARE Expr CSQUARE*

return_expression \rightarrow Expr

IndexableExpr \rightarrow *ID*

| *INTLIT BOOLLIT ID OCURV Args_ OPTIONAL CCURV*
| *OCURV Expr CCURV*
| Expr *DOTLENGTH*
| IndexableExpr *OSQUARE Expr CSQUARE*
| *PARSEINT OCURV ID OSQUARE Expr CSQUARE CCURV*

Expr \rightarrow Expr *OP1* Expr *%prec OP1*

| Expr *OP1OR Expr %prec OP1OR*
| Expr *OP4 Expr %prec OP4*
| Expr *OP3 Expr %prec OP3*
| Expr *OP2 Expr %prec OP2*
| Expr *OP2EQS Expr %prec OP2EQS*
| *OP3 Expr %prec NOT*


```

| NOT Expr %prec NOT
| NEW INT OSQUARE Expr CSQUARE
| NEW BOOL OSQUARE Expr CSQUARE
| IndexableExpr

```

$\text{Args_OPTIONAL} \rightarrow \text{Args}$

$\text{Args} \rightarrow \text{Expr comma_expr}$

$\text{comma_expr} \rightarrow \text{COMMA Expr comma_expr}$

3.2 Árvore de Sintaxe Abstrata

Para a árvore de sintaxe abstrata optámos por utilizar um nó genérico (*Node*) com a seguinte estrutura:

```

1  /* General Node */
2  typedef struct _Node
3  {
4      //Type of the Node (to identify the type of the node)
5      NodeType n_type;
6
7      //Type of the Struct (Int, Void, String,...)
8      Type type;
9
10     //Id or list of id's
11     listID* id;
12
13     //The tree next nodes (the case of if)
14     struct _Node* n1;
15     struct _Node* n2;
16     struct _Node* n3;
17
18     //Next node
19     struct _Node* next;
20
21     //Literals (to store the values)
22     char* value;
23
24     char isStatic;
25 }Node;
26
27
28 /* Linked list of ID's (for multiple declaration of variables) */
29 typedef struct _idList
30 {
31     char* id;
32     struct _idList* next;
33 }listID;

```

Listing 1: Estruturas para representação de Nós da Árvore

3.2.1 Exemplo

Considerando o seguinte programa:

```
1 class gcd {  
2   public static void main(String[] args) {  
3     int x;  
4     return;  
5   }  
6 }
```

Listing 2: Programa Exemplo

A árvore gerada é a seguinte:

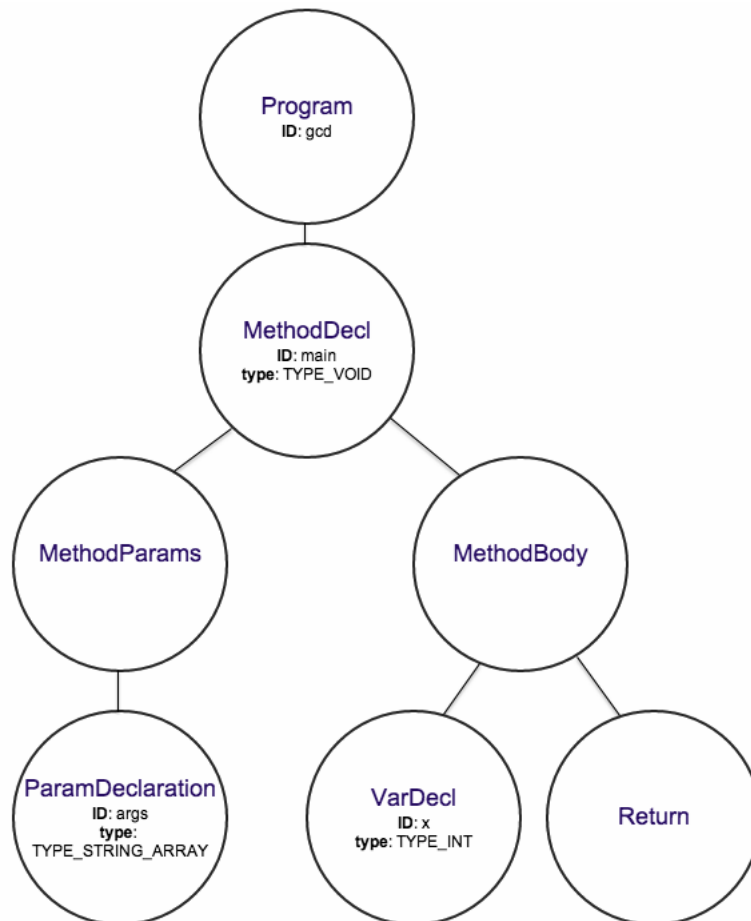


Figura 2: Árvore de Sintaxe Abstrata para o Programa Exemplo

3.3 Análise Semântica

A Análise Semântica tem como principais objectivos a ligação das definições de variáveis com a sua utilização, a verificação da correcção de tipos, declarações e chamadas de funções. Esta análise é dividida em duas fases:

1. Para cada *scope* no programa:

- Processar as declarações:
 - Adicionar novas entradas na tabela de símbolos
 - Apresentar mensagem de erro caso haja variáveis repetidas
- Processar os *statements*
 - Procurar variáveis que não foram declaradas neste *scope* ou no *scope* global, e caso não tenham sido, apresentar mensagem de erro

2. Processar todos os *statements* do programa outra vez

- Usar a tabela de símbolos para determinar o tipo de cada expressão e procurar erros de tipo (atribuições, cálculos, contagem e tipos de argumentos correctos,...)

3.4 Tabela de Símbolos

Para representação da tabela de símbolos, foram utilizadas as seguintes estruturas:

```
1  /* Table Node */
2  typedef struct _TableNode
3  {
4      //Type of the Node (to identify the type of the node)
5      TableType n_type;
6
7      //Type of the Struct (Int, Void, String,...)
8      Type type;
9
10     //ID or list of id's
11     listID* id;
12
13     //Next node
14     struct _TableNode* next;
15
16     //If is a param
17     char isParam;
18 }TableNode;
19
20 /* Table */
21 typedef struct _Table{
22     TableNode* table;
23     struct _Table* next;
24 }Table;
```

Listing 3: Estruturas para representação da Tabela de Símbolos

3.5 Tratamento de Erros Semânticos

Para o tratamento de erros semânticos utilizamos as seguintes funções:

```
1 /* Check if global variables have the same name as the Methods:
2    - If they have print error message: "Symbol %s already defined" and exit
3 */
4 void    checkIfExists(char* id, Table* local);
5 void    checkSemanticErrors(Node* ast, Table* local, Table* main);
6 void    checkErrors(Node* ast, Table* symbols, Table* main);
7
8 /* Check if ID exists:
9    - If exists return the Type
10   - If doesn't exist, print error message: "Cannot find symbol %s\n" and exit
11 */
12 int     checkifIDExists(char* id, TableType type, Table* table, Table* main);
13 Table*  getMethodTable(Table* main, char* methodID);
14
15 /* Check if the Literal is valid (decimal / hexadecimal / octal)
16    - If it is invalid print error message: "Invalid literal %s\n" and exit
17 */
18 void    validIntLit(char* lit);
19 void    checkTypes(Node* ast, Table* main);
20 void    operatorError2Types(int op, int n1, int n2);
21 void    operatorError1Types(int op, int n1);
22 void    assignmentError(char* var, int n1, int n2);
23 void    assignmentErrorArray(char* var, int n1, int n2);
24 void    setTable(Table* oi);
25 int     getFunctionType();
26 void    statementError(int op, int n1, int n2);
27 void    statementError1oranother(int op, int n1, int n2, int n3);
28 char*   getFunctionName();
29 void    getErrorCall(int i, char* name, int n1, int n2);
```

Listing 4: Funções para tratamento de erros semânticos

4 Geração de Código