UNIVERSIDADE DE COIMBRA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

COMPILADORES

Compilador para a linguagem iJava

Autor:
Bruno CACEIRO
caceiro@student.dei.uc.pt

Autor:
David Cardoso
davidfpc@student.dei.uc.pt

1 Introdução

Este projecto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem iJava (imperative Java), que consiste num pequeno subconjunto da linguagem Java (versão 5.0). Os programas da linguagem iJava são constituídos por uma única classe (a principal), contendo necessariamente um método main, e podendo conter outros métodos e atributos, todos eles estáticos e (possivelmente) públicos.

O projecto foi estruturado em 3 fases, primeiramente foi feita a Análise Lexical, implementada na linguagem C e utilizando a ferramenta lex. A segunda fase consistiu na análise sintática, com a construção da árvore de sintaxe abstrata e análise semântica (tabelas de símbolos, deteção de erros semânticos). No final foi feita a geração de código.

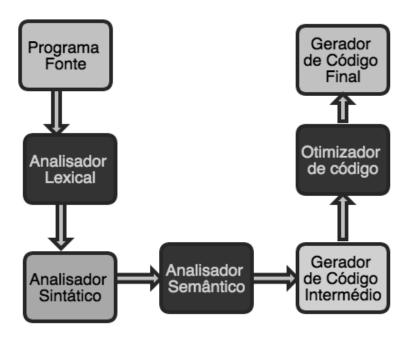


Figura 1: Fases de Compilação

2 Análise Lexical

A Análise Lexical consiste em analisar a entrada de linhas de caracteres e produzir uma sequência de símbolos (tokens) que podem ser manipulados mais facilmente por um parser. É uma forma de verificar um determinado alfabeto, neste caso o alfabeto da linguagem iJava. Esta análise pode ser dividida em três fases:

- Extração e classificação de tokens;
- Eliminação de delimitadores e comentários;
- Tratamento de erros;

2.1 Tokens

- ID: Sequências alfanuméricas começadas por uma letra, onde os símbolos "_"e "\$" contam como letras. Maiúsculas e minúsculas são consideradas letras diferentes
- INTLIT: Sequências de dígitos decimais e sequências de dígitos hexadecimais (incluindo a-f e A-F) precedidas de "0x"
- BOOLLIT: "true" | "false"
- **INT:** "int"
- BOOL: "boolean"
- NEW: "new"
- **IF:** "if"
- ELSE: "else"
- WHILE: "while"
- **PRINT:** "System.out.println"
- PARSEINT: "Integer.parseInt"
- CLASS: "class"
- PUBLIC: "public"
- STATIC: "static"
- VOID: "void"
- STRING: "String"
- DOTLENGTH: ".length"
- RETURN: "return"
- OCURV: "("
- CCURV: ")"
- OBRACE "{"
- CBRACE: "}"
- OSQUARE: "["
- CSQUARE: "]"

Foi necessário separar alguns tokens devido às diferentes prioridades que cada operador tem.

- OP1: "&&"
- OP1OR: "| |"
- OP2: "<"| ">"| "<="| ">="
- OP2EQS: "=="| "!="
- **OP3:** "+"|-"
- OP4: "*" | "/" | "%"
- NOT: "!"
- ASSIGN: "="
- **SEMIC:** ";"
- COMMA: ","
- **RESERVED:** O *iJava* é um subconjunto da linguagem *Java*, como tal, existe um conjunto de funcionalidades que embora não sejam suportadas, têm de ser consideradas. Assim, foi necessário tratar todo um conjunto de palavras reservadas de forma a permitir que sejam lexicalmente válidas mas não sintaticamente.
 - abstract | assert | break | byte | case | catch | char | const | continue | default | do | double | enum | extends | final | finally | float | for | goto | implements | import | instanceof | interface | long | native | package | private | protected | short | strictfp | super | switch | synchronized | this | throw | throws | transient | try | volatile | null | ++ | -

2.1.1 Tratamento de Erros

Se forem detectados erros lexicais no ficheiro de entrada então é impressa uma mensagem de erro no stdout:

- "Line<num linha>,col<num coluna>:illegal character('<c >'\n)"
- \bullet "Line<num linha>,col<num coluna>:unterminated comment\n"

3 Análise Sintática e Semântica

3.1 Gramática

A gramática é a maneira formal de especificar a sintaxe de uma linguagem. Desenvolver uma gramática não ambígua é um dos passos mais importantes para o sucesso do compilador. Para a gramática da linguagem *iJava* usámos a notação **EBNF** (Extended Backus Naur

Form). A gramática que nos foi dada era ambígua e por isso tivémos de efectuar diversas alterações para permiter a análise sintática ascendente com o yacc.

 $FieldDecl \longrightarrow STATIC\ VarDecl\ VarDecl_REPETITION$

 $MethodDecl \longrightarrow PUBLIC\ STATIC$ method_type_declaration $ID\ OCURV$ Formal-Params $CCURV\ OBRACE$ VarDecl_REPETITION statement_declaration_REPETITION CBRACE

method_type_declaration \longrightarrow Type | VOID

- 3.2 Árvore de Sintaxe Abstrata
- 3.3 Tratamento de Erros Lexicais
- 3.4 Análise Semântica
- 3.5 Tabela de Símbolos
- 3.6 Tratamento de Erros Semânticos