

UNIVERSIDADE DE COIMBRA

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

COMPILADORES 2013/2014

---

# Compilador para linguagem iJava

---

*Autor:*

David CARDOSO

Número: 2011164039

*Autor:*

Bruno CACEIRO

Número: 2008107991

28 de Maio de 2014

# Índice

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Análise Lexical</b>	<b>3</b>
2.1	Tokens . . . . .	3
2.1.1	Tratamento de Erros . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Análise Sintática e Semântica</b>	<b>6</b>
3.1	Gramática . . . . .	6
3.1.1	Estado Final da Gramática . . . . .	6
3.2	Árvore de Sintaxe Abstrata . . . . .	9
3.2.1	Estruturas . . . . .	9
3.2.2	Criação da Árvore . . . . .	9
3.2.3	Exemplo . . . . .	10
3.3	Análise Semântica . . . . .	11
3.4	Tabela de Símbolos . . . . .	12
3.5	Tratamento de Erros Semânticos . . . . .	13
<b>4</b>	<b>Geração de Código</b>	<b>13</b>

# 1 Introdução

Este projecto consiste no desenvolvimento de um compilador para a linguagem *iJava* (imperative Java), que consiste num pequeno subconjunto da linguagem Java (versão 5.0). Os programas da linguagem *iJava* são constituídos por uma única classe (a principal), contendo necessariamente um método *main*, e podendo conter outros métodos e atributos, todos eles estáticos e (possivelmente) públicos.

O projecto foi estruturado em 3 fases, primeiramente foi feita a Análise Lexical, implementada na linguagem *C* e utilizando a ferramenta *lex*. A segunda fase consistiu na análise sintática, com a construção da árvore de sintaxe abstrata e análise semântica (tabelas de símbolos, deteção de erros semânticos). No final foi feita a geração de código.

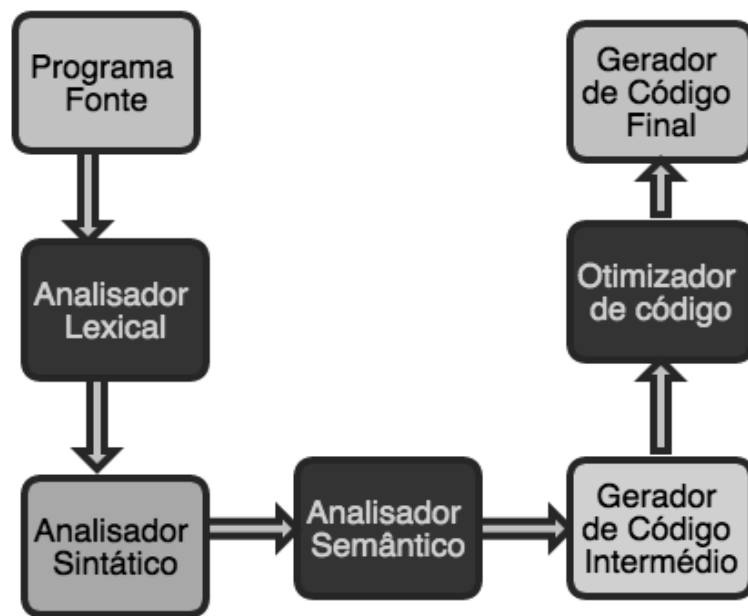


Figura 1: Fases de Compilação

## 2 Análise Lexical

A Análise Lexical consiste em analisar a entrada de linhas de caracteres e produzir uma sequência de símbolos (*tokens*) que podem ser manipulados mais facilmente por um *parser*. É uma forma de verificar um determinado alfabeto, neste caso o alfabeto da linguagem *iJava*. Esta análise pode ser dividida em três fases:

- Extração e classificação de *tokens*;
- Eliminação de delimitadores e comentários;
- Tratamento de erros;

### 2.1 Tokens

- **ID:** Sequências alfanuméricas começadas por uma letra, onde os símbolos "\_" e "\$" contam como letras. Maiúsculas e minúsculas são consideradas letras diferentes
- **INTLIT:** Sequências de dígitos decimais e sequências de dígitos hexadecimais (incluindo a-f e A-F) precedidas de "0x"
- **BOOLLIT:** "true" | "false"
- **INT:** "int"
- **BOOL:** "boolean"
- **NEW:** "new"
- **IF:** "if"
- **ELSE:** "else"
- **WHILE:** "while"
- **PRINT:** "System.out.println"
- **PARSEINT:** "Integer.parseInt"
- **CLASS:** "class"
- **PUBLIC:** "public"
- **STATIC:** "static"
- **VOID:** "void"
- **STRING:** "String"
- **DOTLENGTH:** ".length"
- **RETURN:** "return"

- **OCURV:** "("
- **CCURV:** ")"
- **OBRACE** "{"
- **CBRACE:** "}"
- **OSQUARE:** "["
- **CSQUARE:** "]"
- **ASSIGN:** "="
- **SEMIC:** ";"
- **COMMA:** ","

Foi necessário separar alguns *tokens* devido às diferentes prioridades que cada operador tem.

- **OP1:** "&&"
- **OP1OR:** "|"
- **OP2:** "<" | ">" | "<=" | ">="
- **OP2EQS:** "==" | "!="
- **OP3:** "+" | "-"
- **OP4:** "\*" | "/" | "%" | "
- **NOT:** "!"

O *iJava* é um subconjunto da linguagem *Java*, como tal, existe um conjunto de funcionalidades que embora não sejam suportadas, têm de ser consideradas. Assim, foi necessário tratar todo um conjunto de palavras reservadas de forma a permitir que sejam lexicalmente válidas mas não sintaticamente.

- **RESERVED:**
  - abstract | assert | break | byte | case | catch | char | const | continue | default | do | double | enum | extends | final | finally | float | for | goto | implements | import | instanceof | interface | long | native | package | private | protected | short | strictfp | super | switch | synchronized | this | throw | throws | transient | try | volatile | null | ++ | --

### 2.1.1 Tratamento de Erros

Se forem detectados erros lexicais no ficheiro de entrada então é impressa uma mensagem de erro no *stdout*:

- "Line<num linha>,col<num coluna>:illegal character('<c >'\n)"
- "Line<num linha>,col<num coluna>:unterminated comment\n"

## 3 Análise Sintática e Semântica

### 3.1 Gramática

A gramática é a maneira formal de especificar a sintaxe de uma linguagem. Desenvolver uma gramática não ambígua é um dos passos mais importantes para o sucesso do compilador. Para a gramática da linguagem *iJava* usámos a notação **BNF** (*Backus Naur Form*). A gramática que nos foi dada era ambígua e por isso tivemos de efetuar diversas alterações para permitir a análise sintática ascendente com o *yacc*.

Algumas das alterações que efetuámos foram:

- Usar recursividade à direita, nas regras onde era possível existirem uma ou mais repetições
- Criação de estados adicionais para as regras que continham *tokens* opcionais

#### 3.1.1 Estado Final da Gramática

A gramática final, utilizada no *yacc* é a seguinte apresentada.

```
Start :
        CLASS ID OBRACE field_or_method_declaration CBRACE;

field_or_method_declaration :
        FieldDecl field_or_method_declaration
        |
        MethodDecl field_or_method_declaration
        ;

FieldDecl :
        STATIC VarDecl VarDecl_REPETITION;

MethodDecl :
        PUBLIC STATIC method_type_declaration ID OCURV FormalParams OCURV
        OBRACE VarDecl_REPETITION statement_declaration_REPETITION CBRACE;

method_type_declaration :
        Type
        |
        VOID
        ;

FormalParams :
        Type ID several_FormalParams
        |
        STRING OSQUARE CSQUARE ID
        ;

several_FormalParams :
        COMMA Type ID several_FormalParams
        |
```

```

;

VarDecl_REPETITION:
    VarDecl VarDecl_REPETITION
    |
    ;

VarDecl :
    Type ID several_var_decl_in_same_instructionOPTIONAL SEMIC;

several_var_decl_in_same_instructionOPTIONAL:
    COMMA ID several_var_decl_in_same_instructionOPTIONAL
    |
    ;

Type :
    INT OSQUARE CSQUARE
    |
    | BOOL OSQUARE CSQUARE
    |
    | INT
    |
    | BOOL
    ;

statement_declaration_REPETITION:
    Statement statement_declaration_REPETITION
    |
    ;

Statement :
    OBRACE several_statement CBRACE
    |
    | IF OCURV Expr CCURV Statement %prec IFX
    |
    | IF OCURV Expr CCURV Statement ELSE Statement
    |
    | WHILE OCURV Expr CCURV Statement
    |
    | PRINT OCURV Expr CCURV SEMIC
    |
    | ID array_indexOPTIONAL ASSIGN Expr SEMIC
    |
    | RETURN return_expression SEMIC
    ;

several_statement:
    Statement several_statement
    |
    ;

array_indexOPTIONAL:
    OSQUARE Expr CSQUARE
    |
    ;

return_expression :
    Expr
    |
    ;

IndexableExpr:

```



```

        ID
    |
    | INTLIT
    | BOOLLIT
    | ID OCURV Args_OPTIONAL CCURV
    | OCURV Expr CCURV
    | Expr DOTLENGTH
    | IndexableExpr OSQUARE Expr CSQUARE
    | PARSEINT OCURV ID OSQUARE Expr CSQUARE CCURV
    ;

Expr :
    Expr OP1 Expr %prec OP1
    | Expr OP1OR Expr %prec OP1OR
    | Expr OP4 Expr %prec OP4
    | Expr OP3 Expr %prec OP3
    | Expr OP2 Expr %prec OP2
    | Expr OP2EQS Expr %prec OP2EQS
    | OP3 Expr %prec NOT
    | NOT Expr %prec NOT
    | NEW INT OSQUARE Expr CSQUARE
    | NEW BOOL OSQUARE Expr CSQUARE
    | IndexableExpr
    ;

Args_OPTIONAL :
    Args
    |
    ;

Args :
    Expr comma_expr ;

comma_expr :
    COMMA Expr comma_expr
    |
    ;

```

Listing 1: Gramática Final

## 3.2 Árvore de Sintaxe Abstrata

### 3.2.1 Estruturas

Para a árvore de sintaxe abstrata optámos por utilizar um nó genérico (*Node*) com a seguinte estrutura:

```
1 /* General Node */
2 typedef struct _Node
3 {
4     //Type of the Node (to identify the type of the node)
5     NodeType n_type;
6
7     //Type of the Struct (Int, Void, String,...)
8     Type type;
9
10    //Id or list of id's
11    listID* id;
12
13    //The tree next nodes (the case of if)
14    struct _Node* n1;
15    struct _Node* n2;
16    struct _Node* n3;
17
18    //Next node
19    struct _Node* next;
20
21    //Literals (to store the values)
22    char* value;
23
24    char isStatic;
25 }Node;
26
27
28 /* Linked list of ID's (for multiple declaration of variables) */
29 typedef struct _idList
30 {
31     char* id;
32     struct _idList* next;
33 }listID;
```

Listing 2: Estruturas para representação de Nós da Árvore

### 3.2.2 Criação da Árvore

```
1 listID* insertID(Node* currentNode, char* id);
2 listID* newVarID(char* id, listID* next);
3 NodeType getOperatorType(char* op);
4 Node* createNull();
5 Node* insertClass(char* id, Node* statements);
6 Node* newVarDecl(int type, char* id, listID* moreIds, Node* next);
7 Node* setNext(Node* current, Node* next);
8 Node* setStatic(Node* currentNode);
```

```

9 Node* newMethod(int type, char* id, Node* params, Node* varDecl, Node*
    statements);
10 Node* insertCompound(Node* expression);
11 Node* insertIf(Node* expression, Node* statement1, Node* statement2);
12 Node* insertPrint(Node* expression);
13 Node* insertWhile(Node* expression, Node* statements);
14 Node* insertReturn(Node* expression);
15 Node* insertStore(char* id, Node* arrayIndex, Node* expression);
16 Node* createTerminalNode(int n_type, char* token);
17 Node* newParamDecl(int type, char* id, listID* moreIds, Node* next);
18 Node* insertDotLength(Node* expression);
19 Node* insertLoadArray(Node* expression, Node* indexExpression);
20 Node* insertParseInt(char* id, Node* indexExpression);
21 Node* insertNewArray(int type, Node* expression);
22 Node* createCall(char* id, Node* *args);
23 Node* insertExpression(char* op, Node* exp);
24 Node* insertDoubleExpression(Node* exp1, char* op, Node* exp2);
25

```

Listing 3: Funções para a criação da árvore

### 3.2.3 Exemplo

Considerando o seguinte programa:

```

1 class gcd {
2     public static void main(String[] args) {
3         int x;
4         return;
5     }
6 }

```

Listing 4: Programa Exemplo

A árvore gerada é a seguinte:

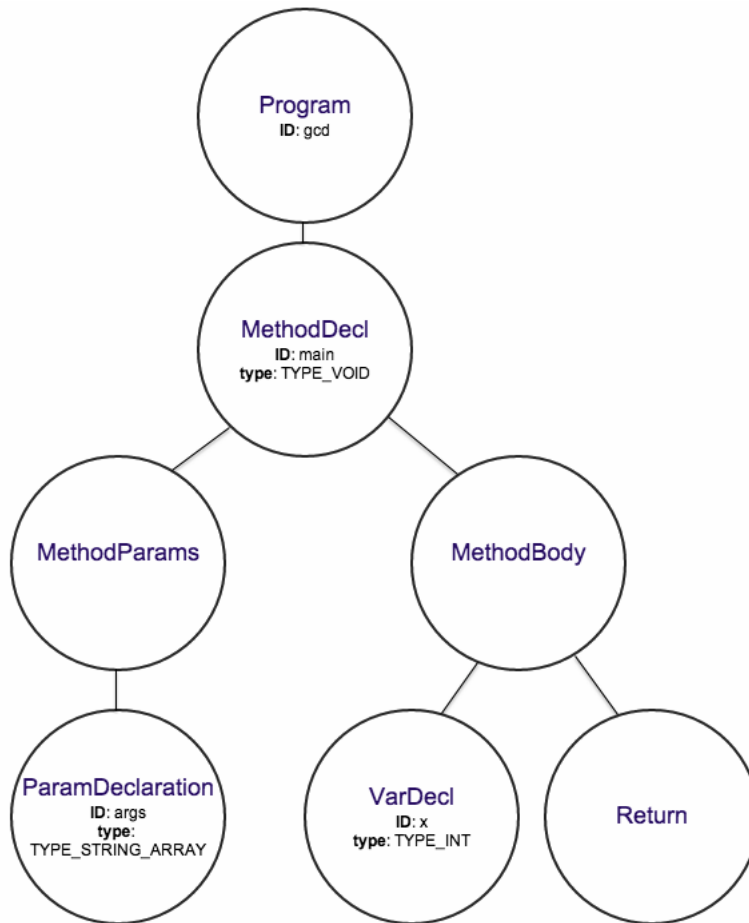


Figura 2: Árvore de Sintaxe Abstrata para o Programa Exemplo

### 3.3 Análise Semântica

A Análise Semântica tem como principais objectivos a ligação das definições de variáveis com a sua utilização, a verificação da correcção de tipos, declarações e chamadas de funções. Esta análise é dividida em duas fases:

1. Para cada *scope* no programa:
  - Processar as declarações:
    - Adicionar novas entradas na tabela de símbolos
    - Apresentar mensagem de erro caso haja variáveis repetidas
  - Processar os *statements*
    - Procurar variáveis que não foram declaradas neste *scope* ou no *scope* global, e caso não tenham sido, apresentar mensagem de erro
2. Processar todos os *statements* do programa outra vez
  - Usar a tabela de símbolos para determinar o tipo de cada expressão e procurar erros de tipo (atribuições, cálculos, contagem e tipos de argumentos correctos,...)

### 3.4 Tabela de Símbolos

Para representação da tabela de símbolos, foram utilizadas as seguintes estruturas:

```
1 /* Table Node */
2 typedef struct _TableNode
3 {
4     //Type of the Node (to identify the type of the node)
5     TableType n_type;
6
7     //Type of the Struct (Int, Void, String,...)
8     Type type;
9
10    //ID or list of id's
11    listID* id;
12
13    //Next node
14    struct _TableNode* next;
15
16    //If is a param
17    char isParam;
18 } TableNode;
19
20 /* Table */
21 typedef struct _Table{
22     TableNode* table;
23     struct _Table* next;
24 } Table;
```

Listing 5: Estruturas para representação da Tabela de Símbolos

### 3.5 Tratamento de Erros Semânticos

Para o tratamento de erros semânticos utilizamos as seguintes funções:

```
1  /* Check if global variables have the same name as the Methods:
2     - If they have print error message: "Symbol %s already defined" and exit
3  */
4  void    checkIfExists(char* id, Table* local);
5  void    checkSemanticErrors(Node* ast, Table* local, Table* main);
6  void    checkErrors(Node* ast, Table* symbols, Table* main);
7
8  /* Check if ID exists:
9     - If exists return the Type
10    - If doesn't exist, print error message: "Cannot find symbol %s\n" and exit
11  */
12 int      checkifIDExists(char* id, TableType type, Table* table, Table* main);
13 Table*   getMethodTable(Table* main, char* methodID);
14
15 /* Check if the Literal is valid (decimal / hexadecimal / octal)
16    - If it is invalid print error message: "Invalid literal %s\n" and exit
17  */
18 void     validIntLit(char* lit);
19 void     checkTypes(Node* ast, Table* main);
20 void     operatorError2Types(int op, int n1, int n2);
21 void     operatorError1Types(int op, int n1);
22 void     assignmentError(char* var, int n1, int n2);
23 void     assignmentErrorArray(char* var, int n1, int n2);
24 void     setTable(Table* oi);
25 int      getFunctionType();
26 void     statementError(int op, int n1, int n2);
27 void     statementError1oranother(int op, int n1, int n2, int n3);
28 char*    getFunctionName();
29 void     getErrorCall(int i, char* name, int n1, int n2);
```

Listing 6: Funções para tratamento de erros semânticos

## 4 Geração de Código