

GRIF 2019

Graphe de Markov



Manuel utilisateur

Version 7 Mai 2017

Résumé

Ce document est le manuel utilisateur du module *Graphe de Markov* de *GRIF 2019*

Table des matières

1. Présentation de l'interface	5
1.1. Fenêtre principale du module Graphe de Markov	5
1.2. Présentation des menus	5
1.2.1. Fichier	6
1.2.2. Edition	7
1.2.3. Outils	8
1.2.4. Document	10
1.2.5. Données et calculs	11
1.2.6. Groupe	12
1.2.7. ?	13
1.3. Barre d'outils verticale	15
1.4. Tableaux d'édition des données	15
1.5. Arborescence	19
2. Création d'un graphe de Markov	20
2.1. Saisie du graphe	20
2.1.1. Saisie des états	20
2.1.2. Saisie des transitions	20
2.1.3. Saisie des commentaires	21
2.1.4. Champs dynamiques	21
2.2. Paramétrage des éléments	22
2.2.1. Paramétrage des états	23
2.2.2. Paramétrage des transitions	23
2.3. Utilisation des renvois	24
2.3.1. Renvois sur les états (états répétés)	24
2.3.2. Naviguer vers les renvois	24
2.4. Gestion des pages et des groupes	25
2.5. Les paramètres	26
2.6. Aide à la saisie	28
2.6.1. Copier / Coller / Renuméroter	28
2.6.2. Copier / Coller ordinaire	30
2.6.3. Modification Globale	30
2.6.4. Modification de la sélection	30
2.6.5. Alignement / Distribution	31
2.6.6. Sélection multiple	31
2.6.7. Sélection de partie connexe	31
2.6.8. Zoom et taille de page	31
2.6.9. Réticule	32
2.6.10. Glue/Association graphique	32
2.6.11. Ligne	33
2.6.12. Nettoyage des tableaux	33
2.6.13. Propriétés du document / Suivre des modifications / Gestion des images	33
2.6.14. Comparer 2 documents	35
2.6.15. Fichiers du document	36
2.6.16. Hypothèses	37
3. Markov multi-phases	38
3.1. Création / Suppression des différents modèle	38
3.2. Enchaînement de phases	38
3.2.1. Données générales	38
3.2.2. Matrices d'enchaînement (ou de transition)	39
4. Exemple de graphe de Markov	41
5. Calculs	44
5.1. Lancement des calculs	44
5.2. Tableaux et Panneaux de présentation des résultats	45
5.2.1. Tableau de résultats	45
5.2.2. Export des données	45

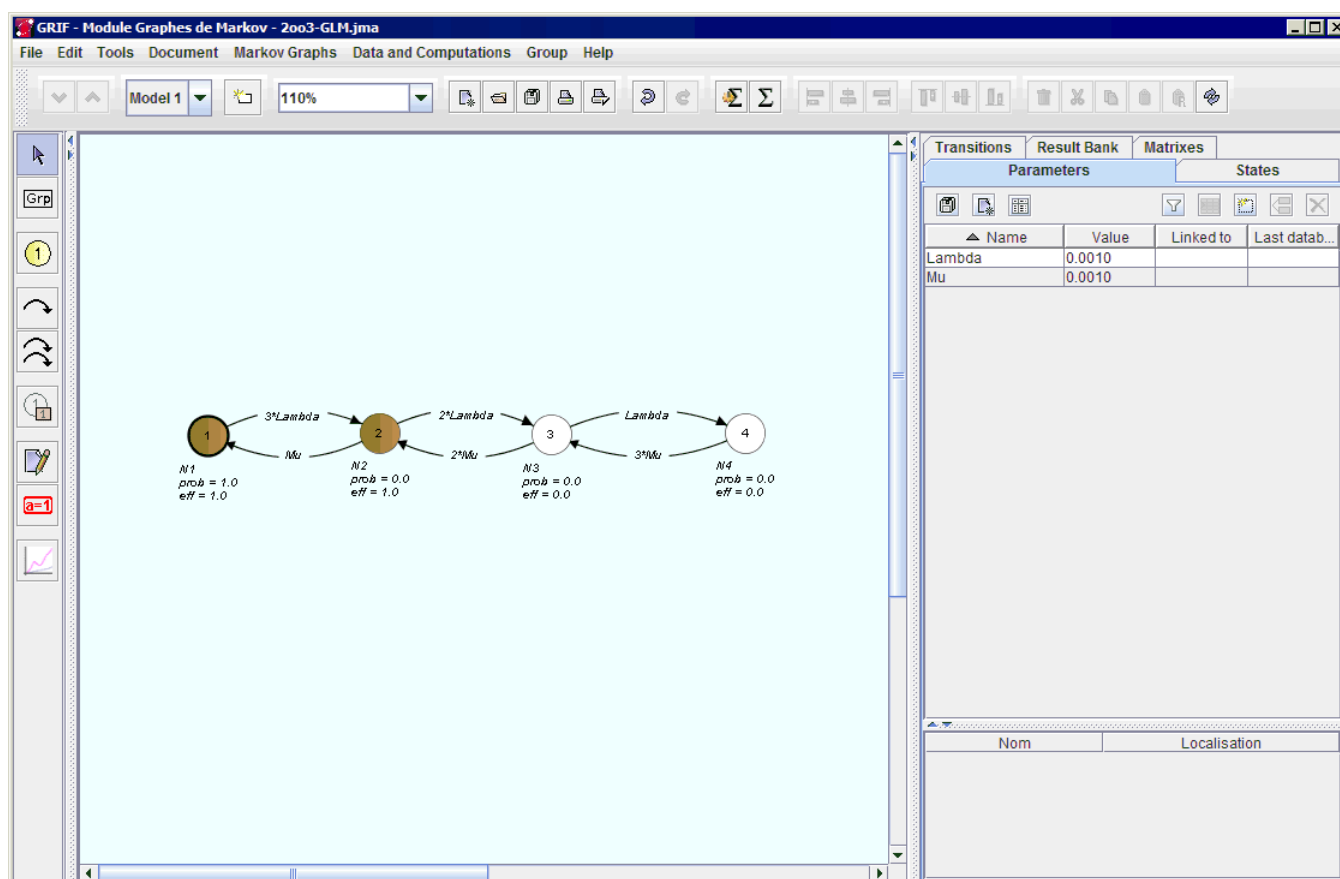
5.2.3. Panneaux de présentation des résultats	47
5.3. Résultats Markoviens	48
5.4. Calcul par lots	49
5.5. Banque de résultats	50
5.6. Gestionnaire de calculs	50
6. Courbes	52
6.1. Fenêtre d'édition des courbes	52
6.2. Fenêtres de sélection des résultats	54
6.2.1. Courbes depuis les données de la banque de résultats	54
6.2.2. Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats	54
7. Bases de paramètres	55
7.1. Format de la base de données	55
7.2. Se connecter à une base	55
7.2.1. Connexion à un fichier de type CSV	56
7.2.2. Connexion par un lien Xls	57
7.2.3. Connexion à une base de données (via une connexion JDBC)	58
7.3. Import de paramètres depuis une base connectée	59
7.4. Mise à jour des paramètres depuis les bases de données	60
7.5. Reconstruction des liens vers la base de données	61
8. Impression	62
8.1. Mise en page	62
8.2. Imprimer	62
8.3. Sauver dans un fichier RTF	67
9. Enregistrer	68
9.1. Modèle de document	68
9.2. Fichier RTF	70
9.3. Données d'entrée	70
9.4. Résultats	70
9.5. Courbes	72
10. Options de GRIF - Graphe de Markov	73
10.1. Exécutables	73
10.2. Options	73
10.3. Graphiques	73
10.4. Format numérique	74
10.5. Etats	74
10.6. Liens	74
10.7. Courbes	74

1. Présentation de l'interface

1.1. Fenêtre principale du module Graphe de Markov

La fenêtre principale est décomposée en plusieurs parties :

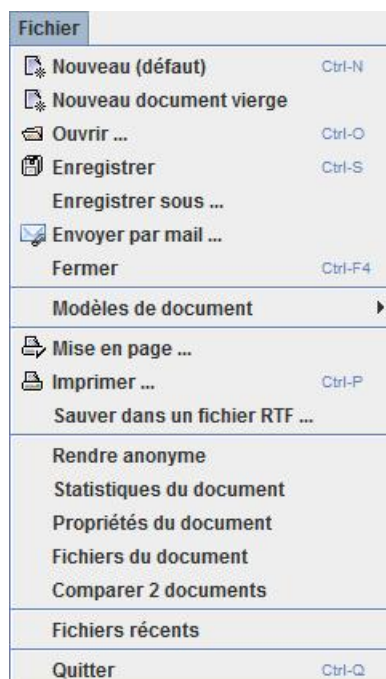
- **Barre de titre** : La barre de titre indique le nom du module et le nom du fichier en cours d'édition.
- **Barre de menu** : La barre de menu permet d'accéder à toutes les fonctions de l'application.
- **Barre d'icônes (raccourcis)** : La barre de raccourcis est une barre (horizontale) d'icônes permettant d'accéder plus rapidement aux fonctions usuelles.
- **Barre d'outils** : La barre d'outils (verticale) permet de sélectionner les éléments à utiliser pour la modélisation.
- **Zone de saisie** : Un maximum de place a été laissé à la zone de saisie graphique pour permettre de réaliser le modèle.
- **Arborescence** : L'arborescence est entre la zone de saisie et la barre d'outils. Elle permet de naviguer dans les pages et groupes du document.
- **Modèles** : La liste des modèles se situent en dessous de l'arborescence. Ils sont groupés en deux sous dossier suivant leur lieu d'enregistrement (Répertoire utilisateur ou d'installation).
- **Ensemble des tableaux** : Les tableaux de données sont regroupés dans des onglets à droite de la zone de saisie.



1.2. Présentation des menus

1.2.1. Fichier

Le menu **Fichier** contient les commandes classiques : ouvrir, fermer, enregistrer, imprimer, etc.



La fonction **Nouveau (défaut)** permet d'ouvrir un nouveau document, qui sera initialisé à partir du modèle par défaut du module. Vous avez la possibilité de modifier ce modèle par défaut, voir Section 9.1, « Modèle de document »

La fonction **Nouveau document vierge** permet de créer un nouveau document vierge

La fonction **Ouvrir** permet d'ouvrir un document existant

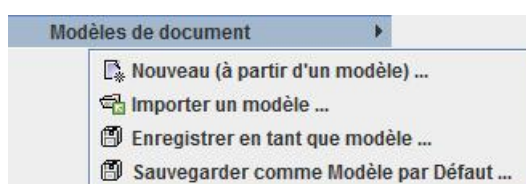
La fonction **Enregistrer** permet d'enregistrer le document courant dans un fichier. Par défaut l'emplacement proposé pour la sauvegarde est {répertoire home de l'utilisateur}/GRIF/2019/Markov

La fonction **Enregistrer sous ...** vous permet d'enregistrer une copie du fichier actif sur lequel vous travaillez avec un autre nom ou un autre emplacement.

La fonction **Envoyer par mail** permet de faire suivre le document courant dans un envoi de mail. La configuration de l'outil de messagerie est à effectuer dans les options de l'application Section 10.1, « Exécutables »

La fonction **Fermer** permet de fermer le document courant. Une fenêtre propose de sauvegarder le fichier si des modifications ont été apportées.

Le menu **Modèles de document** regroupe les fonctionnalités relatives à la réutilisation et à la pré configuration de document, voir Section 9.1, « Modèle de document ».



Les fonctions d'impressions **Mise en page**, **Imprimer** et **Sauver dans un fichier RTF** sont décrites dans la section Section 8, « Impression »

La fonction **Rendre anonyme** permet de supprimer tous les commentaires et noms renseignés par l'utilisateur. Le document est alors vierge de toutes informations aidant à sa compréhension.

La fonction **Statistiques du document** permet d'avoir un certain nombre d'informations sur la taille du modèle (nombre de pages, nombre de groupes, etc.).

La fonction **Propriétés du document** permet d'accéder et de modifier les propriétés du document courant. On trouvera notamment les champs : nom, date de création, créateur, description, version, ... Cette fonction est décrite plus précisément dans la section Section 2.6.13, « Propriétés du document / Suivre des modifications / Gestion des images »

La fonction **Fichiers du document** permet d'inclure des fichiers au sein de votre document. Ces fichiers peuvent ensuite être exportés dans vos rapports. Cette fonctionnalité est décrite plus en détails Section 2.6.15, « Fichiers du document ».

La fonction **Comparer 2 documents** permet de mettre en avant les modifications apportées entre 2 versions d'un même document. Cette fonctionnalité est décrite plus en détails Section 2.6.14, « Comparer 2 documents ».

La section du menu **Fichiers récents** liste les fichiers récemment ouverts et permet d'y accéder plus rapidement.

La fonction **Quitter** permet de quitter l'application. Les documents ouverts seront fermés.

1.2.2. Edition

Le menu **Edition** contient toutes les commandes nécessaires à l'édition du modèle courant.

Edition		
	Annuler	Ctrl-Z
	Répéter	Ctrl+Maj-Z
	Copier	Ctrl-C
	Couper	Ctrl-X
	Coller	Ctrl-V
	Coller et renuméroter	Ctrl-R
	Supprimer	Supprimer
Rechercher / Remplacer ...		
	Modification globale ...	Ctrl+Maj-H
	Modification de la sélection ...	Ctrl-H
	Associer	
	Dissocier	
Inversion des transitions		
	Tout sélectionner	Ctrl-A
	Effacer la sélection	
	Sélectionner une partie connexe	Ctrl+Maj-A
	Propriétés	Alt-Entrée

Les fonctions **Annuler** et **Répéter** permettent d'annuler ou de rejouer les dernières actions exécutées. La taille de l'historique des actions annulables est configurable dans les options de l'application voir (Section 10.2, « Options »).

Les fonctions **Copier**, **Couper**, **Coller** et **Coller et renuméroter** sont décrites plus en détails Section 2.6.1, « Copier / Coller / Renumeroter »

La fonction **Supprimer** permet de supprimer les éléments graphiques sélectionnés.

La fonction **Rechercher / Remplacer ...** : permet d'effectuer l'action globale rechercher, remplacer

Les fonctions **Modification globale ...** et **Modification de la sélection ...** permettent d'effectuer des rechercher/remplacer sur les noms et les identifiants du document ou de la sélection courante. Ces fonctionnalités sont détaillées en Section 2.6.3, « Modification Globale » et en Section 2.6.4, « Modification de la sélection ».

Les actions **Associer** et **Dissocier** permettent de lier/délier des objets graphiques entre eux. Cela permet de "figer" le placement des objets relativement aux autres. Cette fonctionnalité est détaillée en Section 2.6.10, « Glue/ Association graphique »

La fonction **Inversion des transitions** : inverse la direction et l'excentricité de la transition

La fonction **Tout sélectionner** permet de sélectionner l'ensemble des éléments graphique de la page.

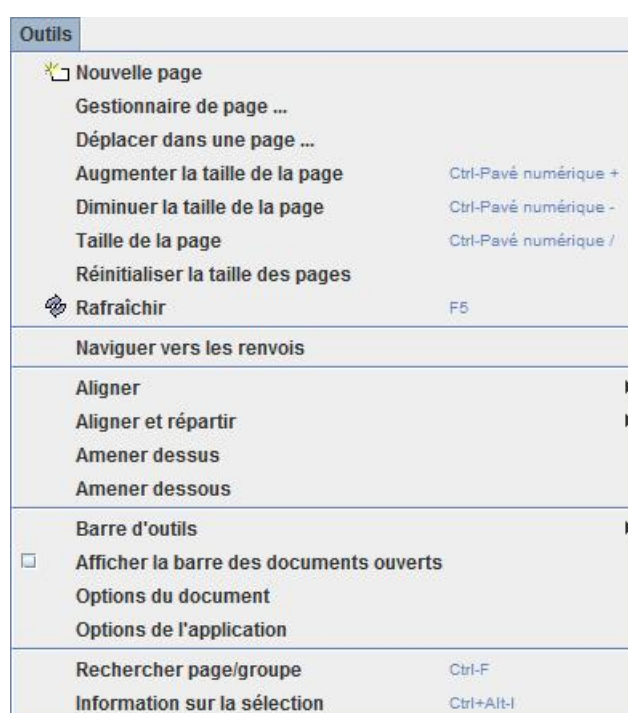
La fonction **Effacer la sélection** désélectionne tous les éléments présents dans la sélection courante. La sélection est alors vierge.

La fonction **Sélectionner une partie connexe** permet de sélectionner tous les éléments graphiques connectés entre eux par des liens. Cette fonctionnalité est détaillée en Section 2.6.7, « Sélection de partie connexe »

La fonction **Propriétés** permet d'éditer les propriétés logiques de l'élément courant de la sélection.

1.2.3. Outils

Le menu **Outils** contient toutes les commandes nécessaires à la gestion du modèle en cours (gestion des pages, alignements, options...).



La fonction **Nouvelle page** : Permet de créer une nouvelle page d'élément graphique sur le document courant.

La fonction **Gestionnaire de page ...** : ouvre un gestionnaire de page qui permet de réorganiser les pages du document.

La fonction **Déplacer dans une page ...** : Permet de déplacer la sélection courante dans une autre page ou groupe du document.

La fonction **Augmenter la taille de la page** : Permet d'augmenter la zone de saisie graphique de la page courante.

La fonction **Diminuer la taille de la page** : Permet de réduire si possible la zone de saisie graphique de la page courante.

La fonction **Taille de la page** : ouvre une fenêtre permettant de configurer manuellement la taille et le zoom de la page courante. Cette fenêtre est expliquée plus en détails en Section 2.6.8, « Zoom et taille de page »

La fonction **Réinitialiser la taille des pages** : Toutes les pages seront réinitialisées au format d'usine.

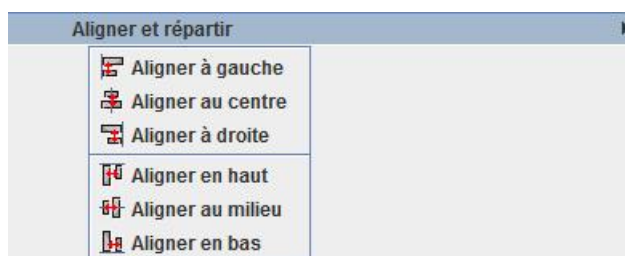
La fonction **Rafraîchir** : Permet de rafraîchir les objets graphiques de la page.

La fonction **Naviguer vers les renvois** : ouvre une fenêtre listant les renvois d'un élément et permet de se rendre sur les pages de ces renvois. Cette fonction est détaillée en Section 2.3.2, « Naviguer vers les renvois »

Le menu **Aligner** permet d'accéder aux fonctions d'alignements des objets graphiques. Ces fonctionnalités sont décrites ici Section 2.6.5, « Alignement / Distribution ».



Le menu **Aligner et répartir** regroupe les mêmes fonctions que dans le menu **Aligner**. Il permet en plus de répartir dans l'espace englobant, les éléments de la sélection. Ces fonctionnalités sont décrites ici Section 2.6.5, « Alignement / Distribution ».



La fonction **Amener dessus** : Permet de mettre en avant-plan l'élément graphique sélectionné

La fonction **Amener dessous** : Permet de mettre en arrière-plan l'élément graphique sélectionné

Le menu **Barre d'outils** permet d'afficher ou de masquer certains groupes de raccourcis de la barre d'outils.

La fonction **Afficher la barre des documents ouverts** : Affiche dans la partie inférieure de l'application, une barre de raccourcis permettant d'accéder aux documents déjà ouverts dans GRIF

La fonction **Options du document** : Ouvre une fenêtre permettant de configurer les options du document. Vous avez la possibilité de configurer un très grand nombre de fonctionnalités de GRIF-Workshop (cf. Section 10, « Options de GRIF - Graphe de Markov »). Certaines options de configuration concernent uniquement l'application et sont accessibles via le menu **Options de l'application**, et d'autres sont relatives au document en cours d'édition et sont définies dans le menu **Options du document**. Toutefois pour ne pas avoir à redéfinir vos choix d'options entre chaque document, les options relatives au document sont également accessibles dans les options de l'application. Ces options seront alors appliquées à tous les nouveaux documents créés.

Vous avez également la possibilité d'enregistrer le paramétrage du document courant en tant que paramétrage par défaut de l'application. Pour cela ouvrez la fenêtre **Options de l'application**, puis l'onglet **Options** et enfin cochez **Enregistrer les options du document courant comme options par défaut dans l'application**.

Vous trouverez dans ce même panneau la possibilité de réinitialiser les options du document avec les options de l'application. Pour cela cochez **L'application gère les options par défaut des documents. Appliquer les options par défaut au document courant**.

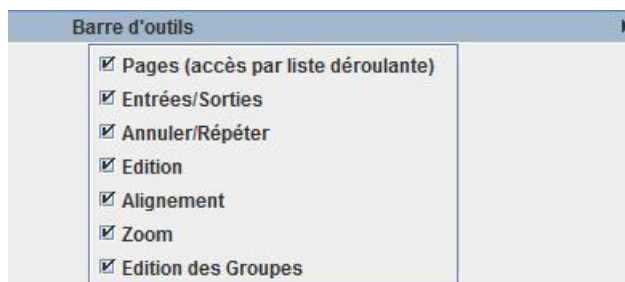
La fonction **Options de l'application** : Ouvre une fenêtre permettant de configurer les options de l'application. Cette fenêtre est détaillée en Section 10, « Options de GRIF - Graphe de Markov »

La fonction **Rechercher page/groupe** : Permet de rechercher et de localiser un groupe ou une page du document.

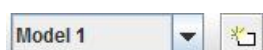
La fonction **Information sur la sélection** : Affiche une fenêtre qui se met à jour en fonction de l'élément graphique sélectionné. Cette fenêtre donne des informations complémentaires sur la sélection en cours.

1.2.3.1. Barre d'outils

Le menu **Barre d'outils** permet d'afficher ou de masquer certains groupes de raccourcis de la barre d'outils.



La case à cocher **Pages (accès par liste déroulante)** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis des pages



La case à cocher **Entrées/Sorties** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis des fichiers



La case à cocher **Annuler/Répéter** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis de l'historique des commandes



La case à cocher **Edition** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis du menu d'édition



La case à cocher **Alignement** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis des outils d'alignement



La case à cocher **Zoom** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis des zooms de pages



La case à cocher **Edition des Groupes** permet d'afficher/masquer la barre de raccourcis des groupes



1.2.4. Document

Le menu **Document** permet d'accéder à tous les documents en cours de modification ou de réalisation.

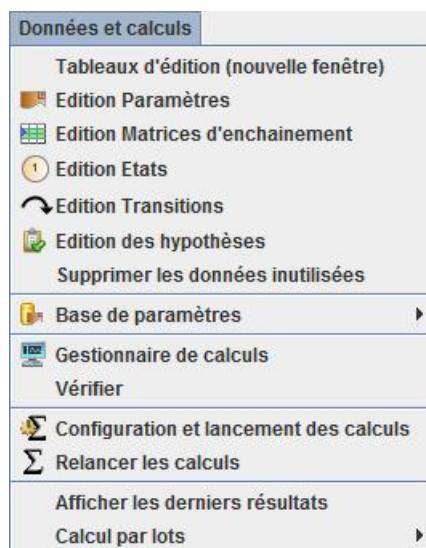


La fonction **Suivant** : Permet de sélectionner le document suivant

La fonction **Précédent** : Permet de sélectionner le document précédent

1.2.5. Données et calculs

Le menu **Données et Calculs** est divisé en deux parties : la gestion des données (création et gestion des différents paramètres) et le paramétrage/lancement des calculs (durée de calcul, calculs recherchés...).



Tableaux d'édition (nouvelle fenêtre) : Ouvre une nouvelle fenêtre non bloquante contenant l'ensemble des tableaux d'édition des données.

Edition Paramètres : Ouvre une fenêtre non bloquante contenant la table d'édition des paramètres.

Edition Matrices d'enchaînement : Ouvre une fenêtre non bloquante contenant la table d'édition des matrices d'enchaînement. Le paramétrage des matrices est détaillé ici Section 3.2, « Enchaînement de phases ».

Edition Etats : Ouvre une fenêtre non bloquante contenant la table d'édition des états. Le paramétrage des états est détaillé ici Section 2.2.1, « Paramétrage des états ».

Edition Transitions : Ouvre une fenêtre non bloquante contenant la table d'édition des transitions. Le paramétrage des transitions est détaillé ici Section 2.2.2, « Paramétrage des transitions ».

Edition des hypothèses : Ouvre une fenêtre non bloquante contenant la table d'édition des hypothèses. Le paramétrage des hypothèses est détaillé ici Section 2.6.16, « Hypothèses ».

La fonction **Supprimer les données inutilisées** : Permet de nettoyer le modèle en supprimant les données non utilisées. Une fenêtre s'ouvre et propose la sélection manuelle des éléments à supprimer.

Le menu **Base de paramètres** regroupe l'ensemble des fonctionnalités concernant la connexion de l'application avec des bases de données pour les paramètres. Pour plus d'information sur les bases de paramètre, se référer à Section 7, « Bases de paramètres ».

La fonction **Gestionnaire de calculs** : Ouvre une fenêtre non bloquante permettant de gérer les calculs lancés par l'application. Pour plus d'information sur le gestionnaire de calculs, se référer à Section 5.6, « Gestionnaire de calculs ».

La fonction **Vérifier** : Permet de vérifier les données du modèle et d'afficher les erreurs.

La fonction **Configuration et lancement des calculs** : Ouvre la fenêtre de configuration des calculs. Cette fenêtre est détaillée en Section 5, « Calculs ».

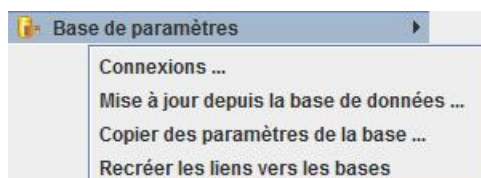
La fonction **Relancer les calculs** : Permet de relancer le calcul avec le dernier paramétrage de calculs effectué.

La fonction **Afficher les derniers résultats** : Affiche la fenêtre de résultat du dernier calcul effectué. Pour plus d'information sur la fenêtre de résultat, se référer à Section 5.2, « Tableaux et Panneaux de présentation des résultats ».

Le menu **Calculs par lots** regroupe les fonctionnalités de calculs multiple par variation de paramètres. Pour plus d'information sur les calculs par lots, se référer à Section 5.4, « Calcul par lots ».

1.2.5.1. Base de paramètres

Le menu **Base de paramètres** regroupe l'ensemble des fonctionnalités concernant la connexion de l'application avec des bases de données pour les paramètres. Pour plus d'information sur les bases de paramètre, se référer à Section 7, « Bases de paramètres ».



La fonction **Connexions ...** : Ouvre le gestionnaire des connexions de base de paramètre.

La fonction **Mise à jour depuis la base de données ...** : Permet de mettre à jour les paramètres du document courant et qui sont connectés à une base de données en actualisant leurs valeurs. Ouvre une fenêtre permettant de sélectionner les données à mettre à jour.

La fonction **Copier des paramètres de la base ...** : Permet d'importer depuis une base de paramètre un ensemble de données dans le modèle courant. Affiche une table des paramètres de la base de données, l'utilisateur peut sélectionner les données à importer dans son document.

La fonction **Recréer les liens vers les bases** : Tente de reconnecter des paramètres du document avec des données de base. Ouvre une fenêtre qui met en avant les correspondances susceptibles d'être reconnectées.

1.2.5.2. Calcul par lots

Le menu **Calculs par lots** regroupe les fonctionnalités de calculs multiple par variation de paramètres. Pour plus d'information sur les calculs par lots, se référer à Section 5.4, « Calcul par lots ».

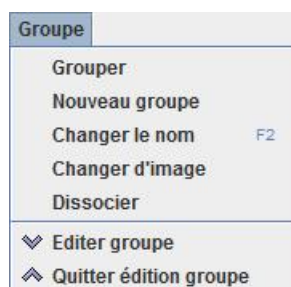


La fonction **Création manuelle des lots** : Ouvre une fenêtre de création des lots de calculs. Chaque lot doit être configuré par l'utilisateur.

La fonction **Création automatique des lots (par variation de paramètres)** : L'utilisateur renseigne les paramètres à faire varier, l'application génère les lots de calculs en effectuant toutes les combinaisons des variations de paramètres.

1.2.6. Groupe

Le menu **Groupe** concerne la saisie et la gestion de sous-modèles regroupés en sous-ensembles indépendants.



La fonction **Grouper** : Permet de mettre dans un nouveau groupe les éléments sélectionnés. Un nouvel objet graphique groupe est créé en lieu et place de la sélection. La sélection est déplacée au sein du groupe.

La fonction **Nouveau groupe** : Créer un nouveau groupe vide sur la page courante.

La fonction **Changer le nom** : Permet de modifier le nom du groupe.

La fonction **Changer d'image** : Permet d'attribuer ou de modifier le rendu graphique du groupe, en lui ajoutant une image. Le nom du groupe s'affiche alors en dessous de l'image.

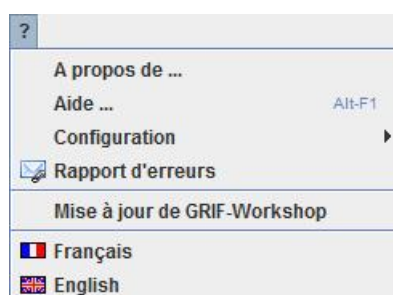
La fonction **Dissocier** : Supprime le groupe et remonte tous les éléments qu'il contient sur la page qui contenait l'objet graphique du groupe.

La fonction **Editer groupe** : Permet d'ouvrir la page du groupe.

La fonction **Quitter édition groupe** : Permet de remonter sur la page parente du groupe.

1.2.7. ?

Le menu ? regroupe plusieurs fonctions de paramétrage global de GRIF et permet d'accéder à l'aide en ligne du module.



La fonction **A propos de ...** : Ouvre une fenêtre d'information sur la version du logiciel utilisé.

La fonction **Aide ...** : Permet d'accéder à l'aide en ligne du module.

Le menu **Configuration** regroupe plusieurs éléments de configuration de GRIF.

La fonction **Rapport d'erreurs** : Permet d'envoyer un email à votre revendeur avec les fichiers de logs du module.

La fonction **Mise à jour de GRIF-Workshop** : Permet de mettre à jour GRIF. Cette fonction détecte l'existence de mise à jour plus récente de GRIF. Si une telle version existe, on vous proposera de l'installer.

La fonction **Français** : Change la langue de l'application en Français.

La fonction **English** : Change la langue de l'application en Anglais.

1.2.7.1. Configuration

Le menu **Configuration** regroupe plusieurs éléments de configuration de GRIF.



Le menu **Licence** regroupe les fonctions de configuration du serveur de licence.

Le menu **Associer les fichiers GRIF** permet de forcer l'association sur votre système d'exploitation entre les fichiers GRIF et les différents modules permettant de les ouvrir.

Le menu **Configuration du réseau** : permet de configurer les accès réseau pour le système de mise à jour.

1.2.7.1.1. Licence

Le menu **Licence** regroupe les fonctions de configuration du serveur de licence.



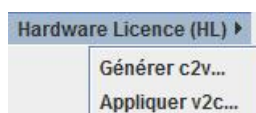
Le menu **Hardware Licence (HL)** permet de configurer les dongles USB de licence.

Le menu **Software Licence (SL)** permet de configurer les serveurs de licence ne nécessitant pas de dongle USB.

La fonction **Configuration**: Permet de configurer l'accès au serveur de licence.

1.2.7.1.1.1. Hardware Licence (HL)

Le menu **Hardware Licence (HL)** permet de configurer les dongles USB de licence.



La fonction **Générer c2v...**: Génère un fichier c2v (Client To Vendor) Ce fichier sera demandé par votre revendeur pour créer une mise à jour de votre licence.

La fonction **Appliquer v2c...**: Appliquer un fichier v2c (Vendor To Client) Ce fichier sera retourné par votre revendeur pour appliquer la mise à jour de votre licence.

1.2.7.1.1.2. Software Licence (SL)

Le menu **Software Licence (SL)** permet de configurer les serveurs de licence ne nécessitant pas de dongle USB.



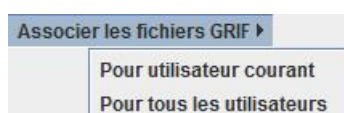
La fonction **Générer l'empreinte machine...**: Génère un fichier c2v (Client To Vendor) Ce fichier sera demandé par votre revendeur pour créer votre licence.

La fonction **Générer c2v...**: Génère un fichier c2v (Client To Vendor) Ce fichier sera demandé par votre revendeur pour créer une mise à jour de votre licence.

La fonction **Appliquer v2c...**: Appliquer un fichier v2c (Vendor To Client) Ce fichier sera retourné par votre revendeur pour appliquer la mise à jour de votre licence.

1.2.7.1.2. Associer les fichiers GRIF

Le menu **Associer les fichiers GRIF** permet de forcer l'association sur votre système d'exploitation entre les fichiers GRIF et les différents modules permettant de les ouvrir.

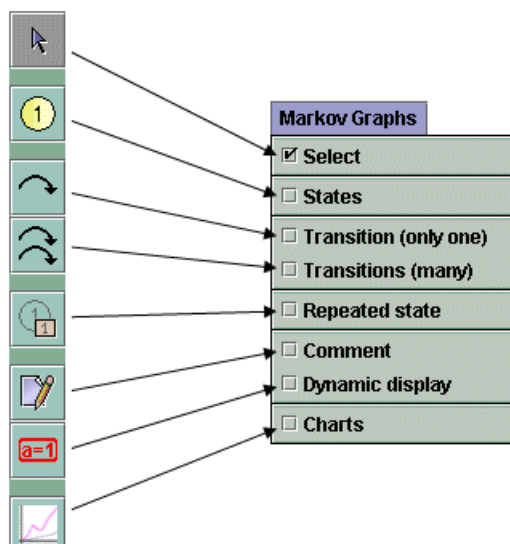


La fonction **Pour utilisateur courant** : Associer les fichiers GRIF pour l'utilisateur courant

La fonction **Pour tous les utilisateurs** : Associer les fichiers GRIF pour tous les utilisateurs. Cette opération demande les droits administrateurs.

1.3. Barre d'outils verticale

Chaque modèle utilisé en sûreté de fonctionnement possède sa propre iconographie. L'ensemble de symboles graphiques relatifs aux diagrammes stochastiques est représenté sur la barre d'icônes placée verticalement à gauche de la fenêtre de saisie.



La barre d'outils verticale comporte les éléments suivants :

- **Sélection** permet de sélectionner les éléments désirés.
- **Etats** représentés par des cercles.
- **Transitions** représentées par des flèches avec deux possibilités de saisie: une seule transition à la fois ou plusieurs transitions à la suite.
- **Etat répété** pour dupliquer un état afin de rajouter des liaisons entre plusieurs parties d'un même modèle (sur des pages ou dans des groupes différents).
- **Commentaire** pour ajouter du texte directement sur le graphique.
- **Affichage dynamique** pour afficher la valeur d'un élément du modèle.
- **Courbe** pour tracer des courbes représentant des calculs sur le modèle.

1.4. Tableaux d'édition des données

1. Présentation des tableaux

L'ensemble des données de GRIF 2019 sont accessibles par tableaux. Les tableaux de données sont disponibles dans le menu **Données et Calculs**, et dans les onglets à droite de la vue.

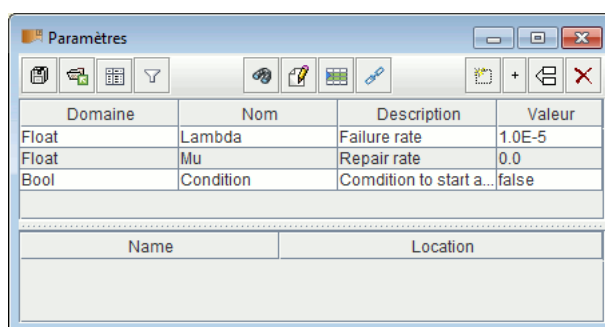


Il est possible de sortir tous les tableaux de données dans une nouvelle fenêtre et de mettre cette fenêtre sur un autre écran en utilisant le menu **Données et Calculs - Tableau d'édition (nouvelles fenêtres)**.














Les tableaux/panneaux d'édition de données sont composés de 2 ou 3 parties :

- La partie supérieure est composée d'une barre d'outils;
- La partie principale contient le tableau de données ;
- La partie inférieure indique quels sont les éléments du modèle qui utilisent la donnée sélectionnée. Cette table est disponible seulement si la donnée considérée peut être utilisée par une autre donnée. La première colonne de ce tableau indique le nom de ces éléments, la deuxième indique leur localisation dans le document (page, groupe). Un clic sur une ligne de ce tableau inférieur ouvrira la page où est situé l'élément et le sélectionnera.

Voici un exemple illustrant la table des paramètres



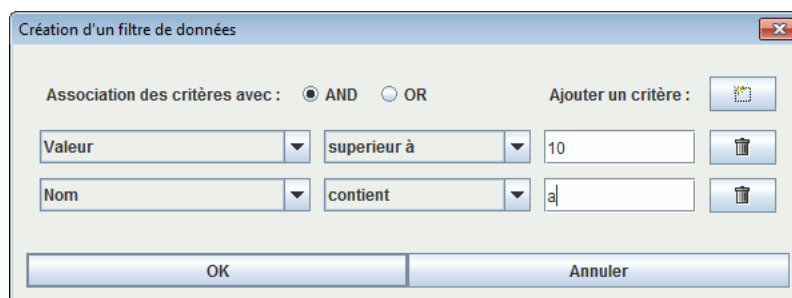
Différentes actions sont disponibles en fonction du type de données affichées. Voici ci-dessous une liste non exhaustive des actions que l'on peut retrouver sur les tableaux de données.

	Enregistre le tableau dans un fichier texte.
	Enregistre le tableau dans un fichier PDF.
	Importe les données depuis un autre modèle Markov.
	Ouvre le gestionnaire de colonnes (cf. Section 1.2, « Gestionnaire de colonnes »).
	Affiche un panneau permettant de rechercher ou de filtrer les données (cf. Section 1.1, « Filtre et tri des données »).
	Lorsque le bouton Afficher la sélection est enfoncé, un clic dans le tableau provoque la sélection dans la zone de saisie.
	Recherche et/ou remplace une expression dans le tableau.
	Permet d'éditer la sélection.
	Modification multiple sur l'ensemble des données sélectionnées.
	Fusionne les données sélectionnées en une donnée unique.
	Crée une nouvelle donnée.
	Crée le nombre de données renseigné par l'utilisateur.
	Duplique la donnée sélectionnée (demande un nouveau nom et fait une copie)
	Supprime la (ou les) donnée(s) sélectionnée(s).

1.1. Filtre et tri des données

Le panneau de filtre permet de n'afficher que ce qui est utile dans le tableau de donnée.

Il est composé d'une partie recherche : le texte saisi est recherché dans toutes les cellules du tableau, ne sont alors conservées que les lignes dont le texte est présent ; et d'une partie filtre avancé permettant de considérer des critères plus fins en fonction des différents champs de la donnée. Il est possible de combiner plusieurs critères de filtrage, comme ci-dessous :



Sélectionner **AND** ou **OR** pour choisir le type d'association entre chaque ligne (critère du filtre). Une ligne est une expression booléenne composée de 3 parties :

1. la première est la colonne sur laquelle est effectué le filtre ;
2. la deuxième est le comparateur ;
3. la troisième est la valeur à laquelle la donnée sera comparée.

Si l'expression booléenne est vraie, la donnée sera gardée (affichée), sinon la donnée sera masquée. Lorsque le filtre est activé, sa valeur est affichée entre < et >.

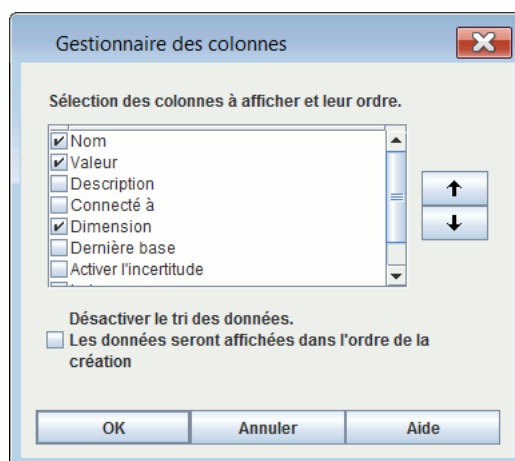
Il est possible de double-cliquer sur l'en-tête de chaque colonne pour trier les données suivant cette colonne. Un premier double-clic triera les données dans l'ordre croissant (petit triangle vers le haut). Le deuxième double-clic sur le même en-tête triera dans l'ordre décroissant (petit triangle vers le bas).



Les choix qui sont effectués sont conservés sur le document courant. Ils seront réappliqués lors de la réouverture de votre document et n'affectent pas les autres documents de l'application.

1.2. Gestionnaire de colonnes

Un tableau peut être composé de nombreuses colonnes et pour améliorer sa lisibilité il est possible de choisir les colonnes qui seront affichées ainsi que leur ordre. Pour cela, il suffit de cliquer sur le bouton **Gestionnaire de Colonnes**, la fenêtre suivante s'ouvre :



Il est possible de choisir les colonnes à afficher en cochant (ou décochant) les cases correspondantes. Les flèches situées à droite permettent de monter et descendre les colonnes dans la liste de manière à choisir l'ordre des colonnes. La case **Désactiver le tri** permet de désactiver le tri des données. Cela permet d'améliorer les performances de l'application avec des modèles très complexes.

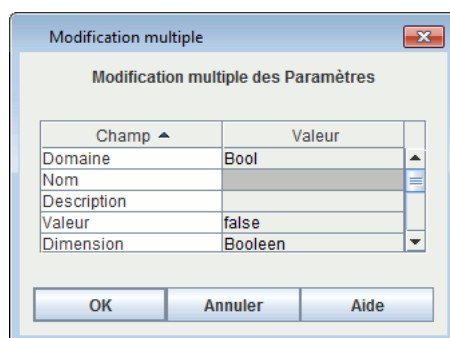


Les choix qui sont effectués sont conservés sur le document courant. Ils seront réappliqués lors de la réouverture de votre document et n'affectent pas les autres documents de l'application.

1.3. Edition multiple

Pour modifier une donnée, il suffit de double-cliquer sur la cellule à modifier. Lorsque plusieurs lignes sont sélectionnées (à l'aide des touches CTRL ou SHIFT), il est possible de faire des modifications sur l'ensemble des

données sélectionnées en utilisant le bouton **Modifications Multiples**. Une fenêtre s'ouvre alors pour permettre les modifications.

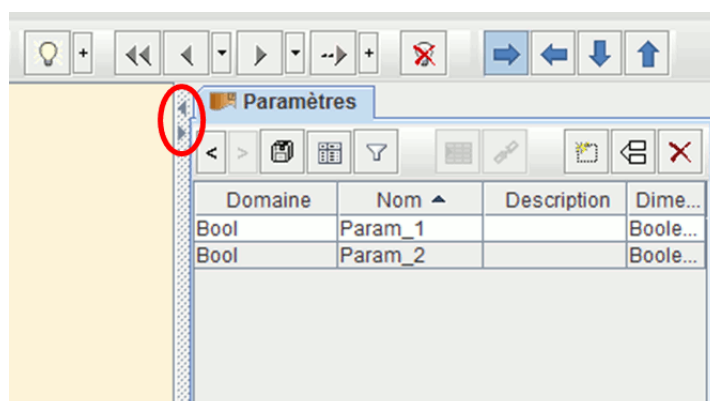


Ce qui ne peut pas être modifié est grisé. Les lignes blanches signifient que les données sélectionnées n'ont pas la même valeur pour le champ en question, il est possible d'entrer la nouvelle valeur qui sera prise en compte pour toutes les données sélectionnées. Les lignes qui n'ont pas de couleur de fond indiquent que toutes les données sélectionnées ont la même valeur pour ce champ (ici les données sélectionnées sont toutes des "Float"), il est possible de les modifier pour donner une nouvelle valeur à toutes les données sélectionnées.

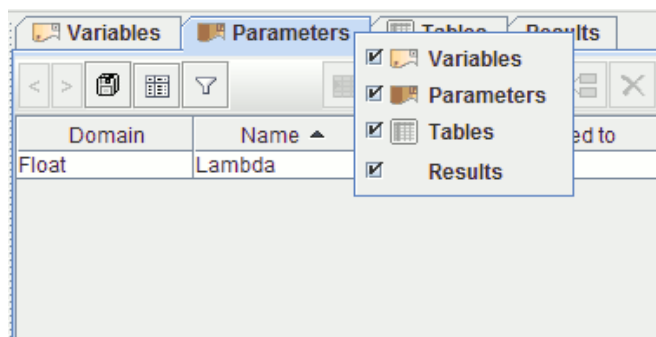
2. Accessibilité des tableaux

Comme indiqué précédemment les tableaux sont accessibles par le menu **Données et Calculs**, dans ce cas chaque tableau est affiché dans une fenêtre indépendante.

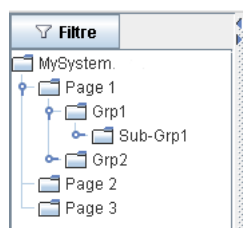
Pour éviter de multiplier les fenêtres ouvertes, tous les tableaux ont été rassemblés dans des onglets dans la partie droite de l'application. Cette partie est "rétractable" à l'aide des petites flèches en haut de la séparation avec la zone de saisie.



Il est possible de choisir les tableaux présents dans cette zone en faisant un clic droit sur les onglets. Un menu contextuel apparaît alors vous invitant à cocher les tableaux à afficher.



1.5. Arborescence



De manière à naviguer facilement dans le document (les pages, groupes et sous-groupes), une arborescence est disponible sur la gauche de l'application. Par défaut, tous les éléments sont affichés, vous pouvez utiliser le bouton **Filtre** pour spécifier les éléments que vous souhaitez afficher ou non.

Vous pouvez développer ou réduire un noeud de manière récursive en faisant un clic droit sur le noeud.

Comme pour les tableaux de données à droite, il est possible de "cacher" cette arborescence.

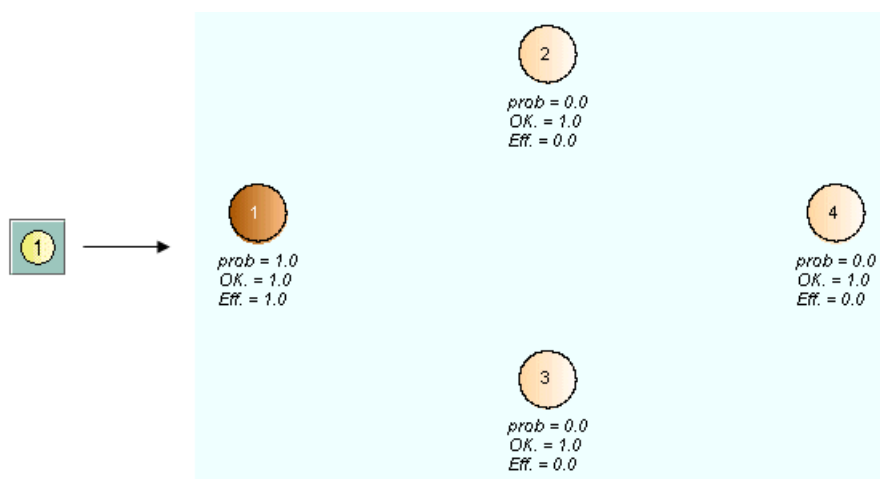
2. Création d'un graphe de Markov

2.1. Saisie du graphe

2.1.1. Saisie des états

Pour saisir les différents **Etats**, il suffit de sélectionner le symbole correspondant sur la barre d'outils verticale. Ensuite à chaque clic gauche de la souris sur la surface de saisie graphique, un nouvel élément est créé. Chacun des états du graphe est caractérisé par cinq paramètres:

1. Un **numéro** : Ce numéro (affiché au centre du cercle représentant l'état) est généré automatiquement et en principe n'a pas à être modifié par l'utilisateur. Il est le vrai identifiant de l'état (celui qui va être utilisé par le moteur de calcul). C'est pour cette raison que lorsque l'utilisateur souhaite changer le numéro de certains états il doit faire attention au fait que deux états ne peuvent pas avoir un numéro identique (pas de doublons). De plus, il est impératif que les numéros de tous les états du graphe soient consécutifs.
- Remarque: Les numéros sont incrémentés automatiquement au fur et à mesure de la création de nouveaux états.
2. Un **nom** : Ce n'est qu'une simple chaîne de caractères modifiable à volonté par l'utilisateur ne faisant l'objet d'aucune vérification particulière. Il permet simplement de faciliter la lecture et la compréhension du modèle. Par défaut, les états n'ont pas de nom.
3. Une **probabilité** initiale: C'est la probabilité que le système étudié soit dans cet état à l'instant $t = 0$ (valeur obligatoirement comprise entre 0 et 1). Il est important de ne pas oublier que la somme des probabilités initiales de tous les états du modèle doit être exactement égale à 1. Dans le cas contraire, une erreur sera détectée par le moteur de calcul. Les états ayant une probabilité différente de 0 sont représentés en marron foncé (les autres sont en beige).
4. Un **commentaire** : Ce champ permet d'ajouter du texte au-dessous de l'état. Cette fonction a pour but de faciliter la lecture du modèle (en spécifiant la particularité de ces éléments par exemple).
5. Des **propriétés** : A chaque état peuvent être associés des changements de valeur de variables. Par défaut, chaque état possède deux propriétés qui sont **Eff.** et **OK.**.



Par défaut, le premier état créé est affecté d'une probabilité initiale et d'une efficacité (variable **Eff.**) égales à 1. Les autres états sont crédités, par défaut, d'une probabilité initiale et d'une efficacité égales à 0.

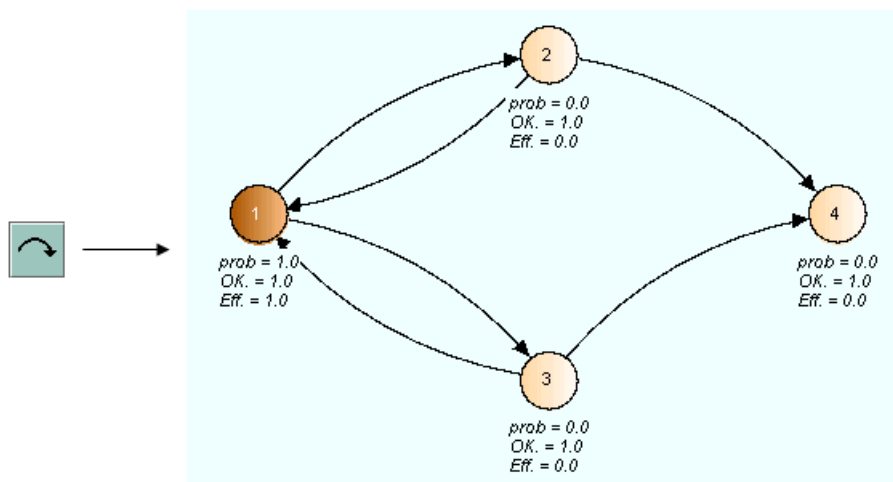
2.1.2. Saisie des transitions

Une fois les différents états du système créés, il faut les connecter entre eux par des arcs orientés afin d'établir la logique du graphe de Markov. Pour réaliser ces connections appelées **Transitions**, il suffit de:

1. Cliquer sur l'icône correspondante de la barre d'outils verticale.

2. Sélectionner l'état "de départ" en faisant un clic gauche sur le cercle et laisser le bouton enfoncé.
3. Faire glisser la souris jusqu'à l'état "d'arrivée".
4. Relâcher la souris.

Chacune des transitions du modèle est caractérisée par un **Taux de transition** qui correspond à la valeur du paramètre de la loi exponentielle qui va régir l'aspect aléatoire du changement d'état représenté. Cette valeur apparaît pour chacun des arcs du modèle au centre de la courbure.



Remarque: L'icône ci-dessus ne permet de créer qu'une seule transition à la fois. Si l'utilisateur souhaite en créer plusieurs à la suite sans avoir à résélectionner à chaque fois l'icône de création de transitions, il peut utiliser l'icône juste en-dessous: **Transitions (plusieurs)**.



Il est important de noter que par défaut, la courbure des arcs est déterminée comme suit:

- les arcs tracés de la gauche vers la droite voient leur courbure orientée vers le haut;
- les arcs tracés de la droite vers la gauche voient leur courbure orientée vers le bas.

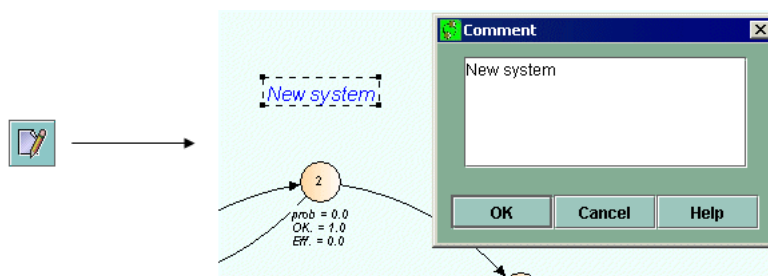
Cette propriété des arcs peut être ensuite modifiée "à la main" par l'utilisateur si nécessaire (cf. ultérieurement).

2.1.3. Saisie des commentaires

Pour ajouter un commentaire n'importe où sur le modèle il suffit de cliquer sur l'icône représentant un crayon et de se placer sur un endroit de la zone de saisie graphique. La boîte de dialogue **Commentaire** s'ouvre et il est alors possible de saisir le commentaire désiré.



Remarque : le caractère "%" est un caractère spécial, il doit être doublé "%" pour pouvoir afficher "%".



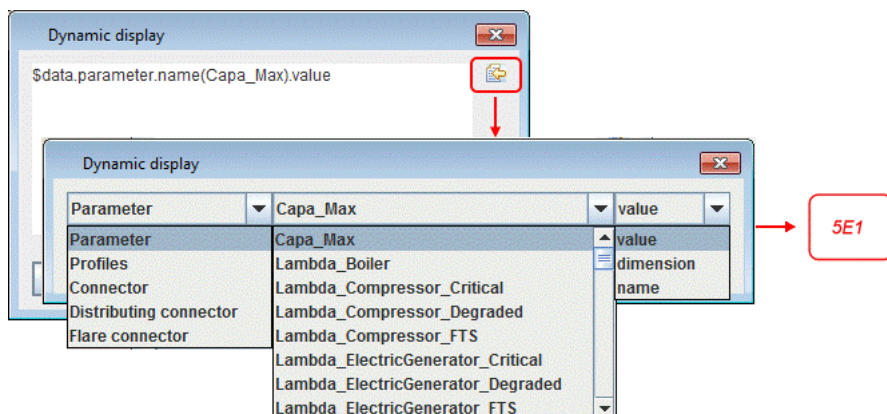
2.1.4. Champs dynamiques

Il peut s'avérer intéressant d'afficher sur le modèle la valeur d'un paramètre ou de toute autre information dont la valeur peut être modifiée. De la même manière il est parfois utile d'afficher le résultat d'un calcul à côté du système

auquel il correspond. Pour cela, il suffit d'utiliser des champs dynamiques en sélectionnant l'icône correspondante dans la barre d'outils verticale :



Les champs dynamiques sont en quelque sorte des "commentaires améliorés". En effet, non seulement ils permettent de saisir des mots ou des phrases mais il est également possible d'insérer des valeurs du modèle ou des résultats.



Si vous souhaitez accéder à une information sur une donnée de votre modèle la syntaxe est la suivante :

`$data.'type de donnée'.'champ servant à la recherche de la donnée'('valeur que doit vérifier le champ').'information que l'on souhaite afficher'`

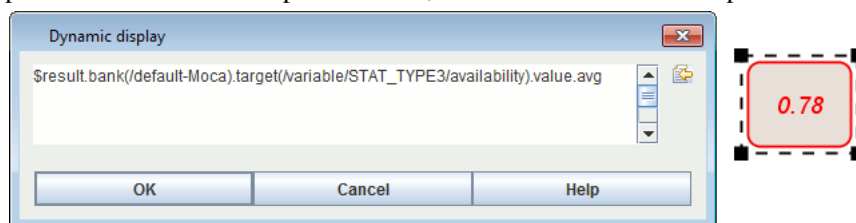
Nous pouvons donc interpréter la première ligne de l'image ci-dessus comme : Je cherche un "parameter" dont le "name" est "Capa_Max" et je souhaite afficher sa "value". Lorsque les premières lettres sont saisies, un système de complétion aide à saisir le script sans erreur.

Le bouton de droite permet de ne pas rentrer la ligne entièrement mais de sélectionner dans différents tableaux les informations voulues.

Si vous souhaitez accéder à un résultat dans la banque de résultats, la syntaxe est la suivante :

`$result.bank('chemin du calcul dans la banque').target('resultat cible').'ce que vous voulez afficher'.'à quel moment'`

Nous pouvons donc interpréter la première ligne de l'image ci-dessus comme : je cherche un résultat dans la banque "default-Moca" pour la cible "stat3 de la variable available", je souhaite afficher la "value" au "dernier" temps. Si last avait été remplacé par time(10), on aurait obtenu la valeur à t=10. Lorsque les premières lettres, un système de complétion aide à saisir le script sans erreur, il ouvre même une fenêtre pour sélectionner la cible.



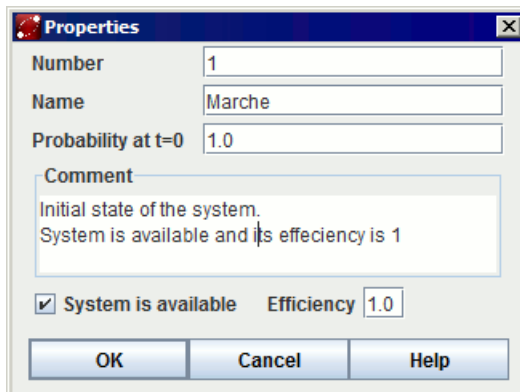
Il est aussi possible d'afficher une synthèse du calcul en remplaçant 'ce que vous souhaitez afficher' par **summary**. Dans ce cas **summary** est le dernier mot du script.

2.2. Paramétrage des éléments

De manière générale tous les éléments graphiques peuvent être édités en faisant un double-clic ou avec le menu **Edition - Propriétés**, ou encore avec la combinaison de touches **Alt + Entrée**.

2.2.1. Paramétrage des états

Lorsque l'utilisateur fait un clic droit sur un état, il a la possibilité de modifier n'importe quel paramètre:

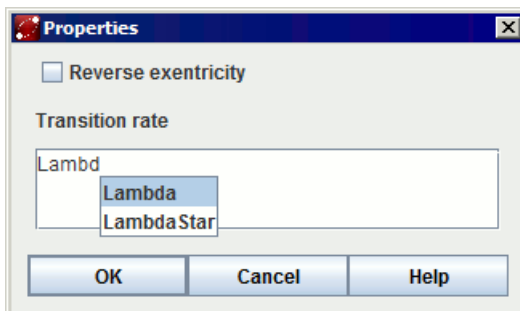


- changer le **numéro** (en prenant garde de ne pas donner un numéro déjà utilisé par un autre état);
- changer le **nom**;
- changer la **probabilité** (en oubliant pas que la somme des probabilités de tous les états du modèle doit être strictement égale à 1);
- lire et/ou modifier la partie **commentaire**
- indiquer si le system est disponible au non dans cet état
- spécifier l'efficacité (réel entre 0 et 1) du système dans cet état

2.2.2. Paramétrage des transitions

Lorsque l'utilisateur fait un clic droit sur une transition, il a la possibilité de modifier ses différents paramètres:

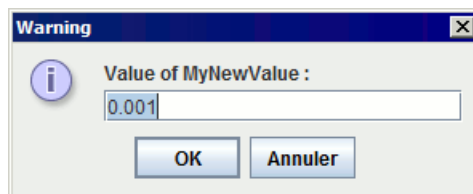
- inverser (ou non) l'excentricité de la courbe en cochant (ou décochant) la case correspondante;
- saisir (ou modifier) le **taux de transition**.



Le taux de transition d'un arc peut avoir plusieurs forme. Ca peut être:

- un réel (ex.: **0.000412**);
- un paramètre (ex.: **Lambda1**);
- une formule (ex.: **2*L1** ou **L1 + 0.5*L3** ou **2*(L1 - L2)**).

Dans le cas où le taux de transition saisi comporte un paramètre non existant, une fenêtre apparaît dans un deuxième temps permettant de lui donner une valeur. Par exemple si un utilisateur inscrit **NewValue** au niveau d'une transition et que cet élément ne fait pas encore partie du tableau des paramètres, la fenêtre ci-dessous apparaîtra.



Une fois la valeur saisie, le paramètre **NewValue** sera inscrit dans le tableau des paramètres.

2.3. Utilisation des renvois

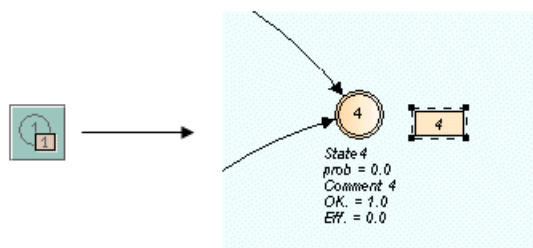
2.3.1. Renvois sur les états (états répétés)

La notion de **renvoi** (ou élément répété) a été introduite dans le module Graphe de Markov pour quatre raisons essentielles :

- Faire communiquer des différentes portions du modèle entre elles;
- Eviter les modèles graphiquement trop chargés et ainsi préserver la lisibilité;
- Faciliter l'utilisation de la fonction **Grouper** (cf. ultérieurement);
- Mettre en évidence l'essentiel et l'accessoire.

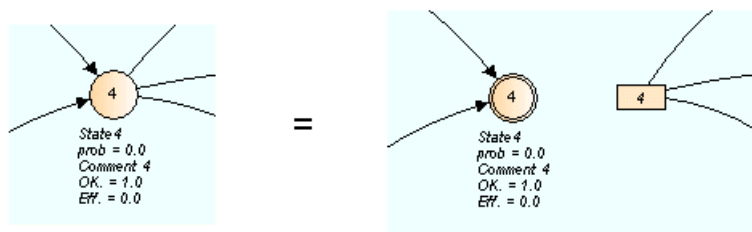
Soit un état appelé **State4**. Pour créer un renvoi sur cet état, il suffit de:

1. sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale;
2. cliquer sur l'état à dupliquer.



Remarque: Lorsqu'un état fait l'objet d'un renvoi, il est marqué d'un second cercle situé à l'intérieur.

Tout en étant liés du point de vue "logique de calcul", les deux états sont maintenant totalement indépendants du point de vue graphique. Il est maintenant possible de les placer sur des pages différentes ou dans des groupes différents (cf. ultérieurement).

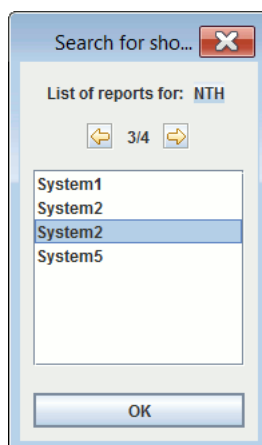


Remarque: Evidemment, si l'état d'origine est supprimé alors son renvoi l'est aussi.

2.3.2. Naviguer vers les renvois

Il est possible de naviguer entre les différents renvois d'un élément, en utilisant la fonction **Naviguer vers les renvois**. Cette fonction est disponible soit par menu contextuel (clic droit sur l'élément sélectionné), soit via le menu **outils/Naviguer vers les renvois**.

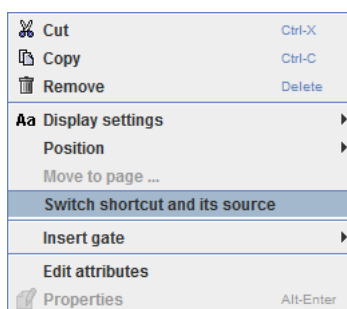
Une fenêtre s'ouvre et affiche la liste des renvois.



Cliquer sur un renvoi positionne automatiquement la vue sur celui-ci. Il est possible de revenir à l'élément original et cliquant sur son nom dans la partie supérieure de la fenêtre.



Dans le menu contextuel d'un renvoi obtenu à l'aide d'un clic droit il est possible d'inverser le renvoie et sa source.



2.4. Gestion des pages et des groupes

L'utilisation des renvois nous a permis d'obtenir deux réseaux n'ayant plus aucun lien graphique entre eux. Ils communiquent uniquement par le biais des **renvois**. Cela peut être mis à profit, par exemple, pour mettre chaque sous partie sur une page différente :

1. Créer une nouvelle page en cliquant sur l'icône correspondante de la barre d'icône (ou bien utiliser le menu **Outils - Nouvelle Page**). Une page numéro 2 est ainsi créée.
2. Revenir sur la page 1 en sélectionnant la page à l'aide du sélectionneur de page de la barre de commandes idéographiques (ou bien utiliser le menu **Outils - Gestionnaire de pages**).
3. Sélectionner la partie à déplacer.
4. Ouvrir le menu **Outils - Changement de page**.
5. Sélectionner la page 2 et faire **OK**. La partie sélectionnée se trouve transférée sur la page 2 mais elle continue à communiquer avec la page 1 grâce aux **renvois**.

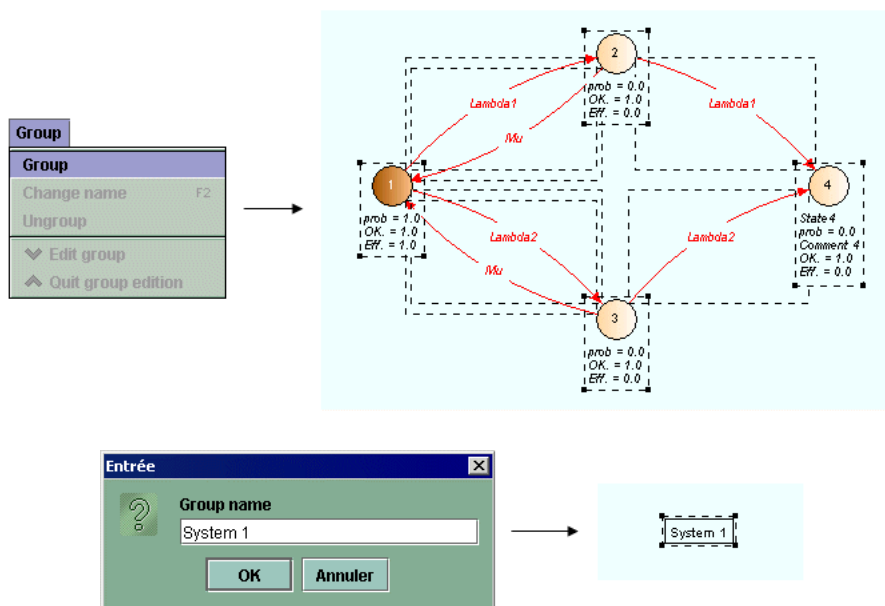


Dans le cas de gros modèles, le découpage décrit ci-dessus est très utile.

Une autre possibilité pour saisir un réseau est de mettre en œuvre la notion de **Groupe**. Cela est rendu possible grâce aux **renvois** et au fait que les données soient globales pour le document, cela permet de créer des sous-parties bien séparées :

1. Sélectionner une sous-partie.
2. Utiliser le menu **Groupe - Grouper**. Une boîte de dialogue s'ouvre alors et demande le nom à donner au groupe en cours de création.
3. Entrer le nom désiré et cliquer sur **OK** (par exemple "System 1"). Le groupe est créé : le sous réseau est remplacé par un rectangle affecté du nom choisi.

Il est également possible de créer directement un groupe vide avec le menu **Groupe - Nouveau Groupe** ou l'outil groupe dans la barre d'outils à gauche.



Avec un clic droit sur le groupe, il est possible de voir son contenu en cochant **Aperçu du contenu**.

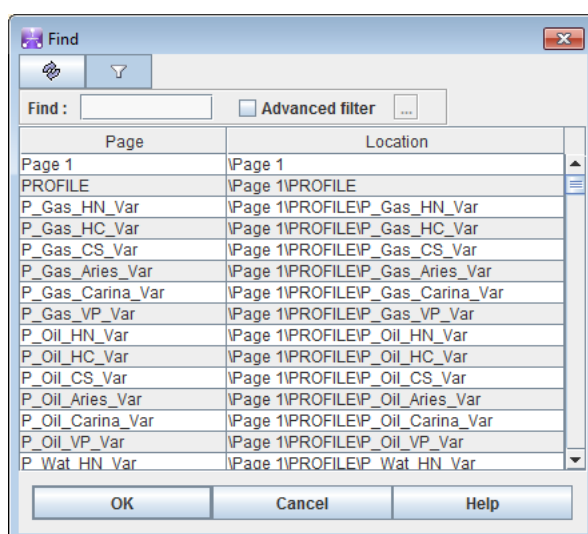
Chaque groupe peut ensuite être **édité**, **renommé** ou **dissocié** grâce aux commandes contenues dans le menu **Groupe**. Le groupe peut aussi être édité avec un clic droit ou avec la "flèche vers le bas" située à gauche du gestionnaire de pages. En mode **Edition**, le sous-modèle peut alors être modifié à la convenance de l'utilisateur. Lorsque la modification est terminée on revient à la figure précédente en quittant l'édition de groupe avec le menu **Groupe - Quitter Edition Groupe**, ou en utilisant la "flèche vers le haut" située à gauche du gestionnaire de page. Il est aussi possible d'attribuer une image à un groupe avec la commande **Groupe - Changer d'image**.



Il est possible de grouper des groupes de manière récursive.



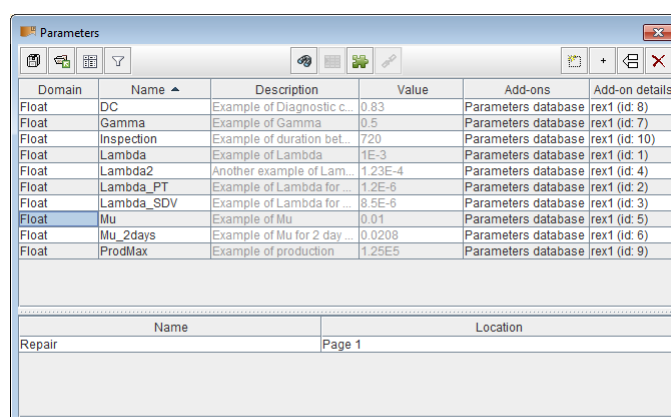
La combinaison **CTRL + F** permet d'effectuer une recherche dans les groupes. Une fois la liste des différents groupes affichée, il est possible de les filtrer ou d'effectuer une recherche dessus.



2.5. Les paramètres

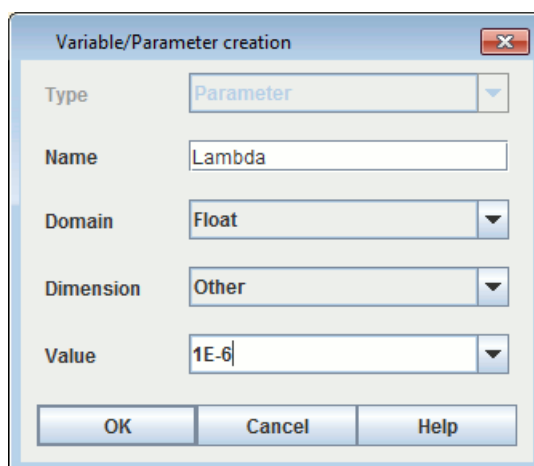
Il est possible de créer des constantes qui peuvent être booléennes, entières ou réelles. Ces paramètres peuvent ensuite être réutilisés lors de la configuration de différents éléments du modèle (lois, transitions, évènements, ...)

L'onglet **Paramètres** permet à l'utilisateur de définir ses paramètres.



Domain	Name	Description	Value	Add-ons	Add-on details
Float	DC	Example of Diagnostic c...	0.83	Parameters database	rex1 (id: 8)
Float	Gamma	Example of Gamma	0.5	Parameters database	rex1 (id: 7)
Float	Inspection	Example of duration bet...	720	Parameters database	rex1 (id: 10)
Float	Lambda	Example of Lambda	1E-3	Parameters database	rex1 (id: 1)
Float	Lambda2	Another example of Lam...	1.23E-4	Parameters database	rex1 (id: 4)
Float	Lambda_PT	Example of Lambda for ...	1.2E-6	Parameters database	rex1 (id: 2)
Float	Lambda_SDV	Example of Lambda for ...	8.5E-6	Parameters database	rex1 (id: 3)
Float	Mu	Example of Mu	0.01	Parameters database	rex1 (id: 5)
Float	Mu_2days	Example of Mu for 2 day ...	0.0208	Parameters database	rex1 (id: 6)
Float	ProdMax	Example of production	1.25E5	Parameters database	rex1 (id: 9)

La barre d'outils permet les actions classiques des tableaux de données (Section 1, « Présentation des tableaux »).
Le bouton "Nouveau" ouvre la fenêtre de création de paramètre :



Variable/Parameter creation

Type: Parameter

Name: Lambda

Domain: Float

Dimension: Other

Value: 1E-6

OK Cancel Help

Un paramètre a un nom, un domaine de définition (Réel, Booléen, Entier), une valeur et une dimension (Taux de défaillance, probabilité, temps, facteur, ...) qui permet de typer le paramètre. Ce typage est pour le moment informatif.

D'autres champs sont disponibles dans le tableau des paramètres. Certains de ces champs sont masqués par défaut. Pour en afficher les colonnes, se référer à Section 1.2, « Gestionnaire de colonnes ». Voici ci-dessous la liste des colonnes complémentaires qui sont accessibles :

Extension		<p>permet de définir le paramètre par le biais d'une extension de GRIF.</p> <p>Markov est livré par défaut avec 1 extension pour les paramètres :</p> <p>Base de paramètres : est une extension qui permet d'aller chercher les informations du paramètre dans une base de données ou dans un fichier type CSV ou Excel. Pour plus d'informations se référer à Section 7, « Bases de paramètres ».</p>
Extension informations		fournit une synthèse de la donnée définit par l'extension. Un double-clic sur la cellule permet d'en modifier la définition.
Base de paramètres	Base	Affiche la base de données qui contient le paramètre.
	Identifiant	Affiche l'identifiant de la donnée dans la base.
	Mise à jour	Affiche la date de la dernière actualisation du paramètre depuis la base.

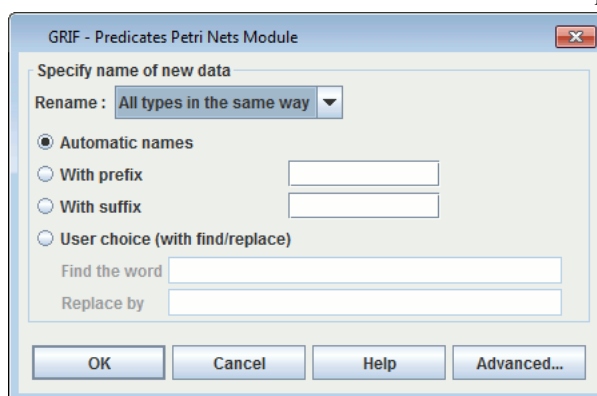
2.6. Aide à la saisie

Afin de faciliter la création de modèle, le module Graphe de Markov dispose de différentes aides à la saisie permettant d'automatiser les actions chronophages.

2.6.1. Copier / Coller / Renommer

Pour aider à la saisie des parties répétitives des Graphe de Markov, des mécanismes de "Copier / Coller et Renommer" ont été mis en place. Cette opération s'effectue en six étapes :

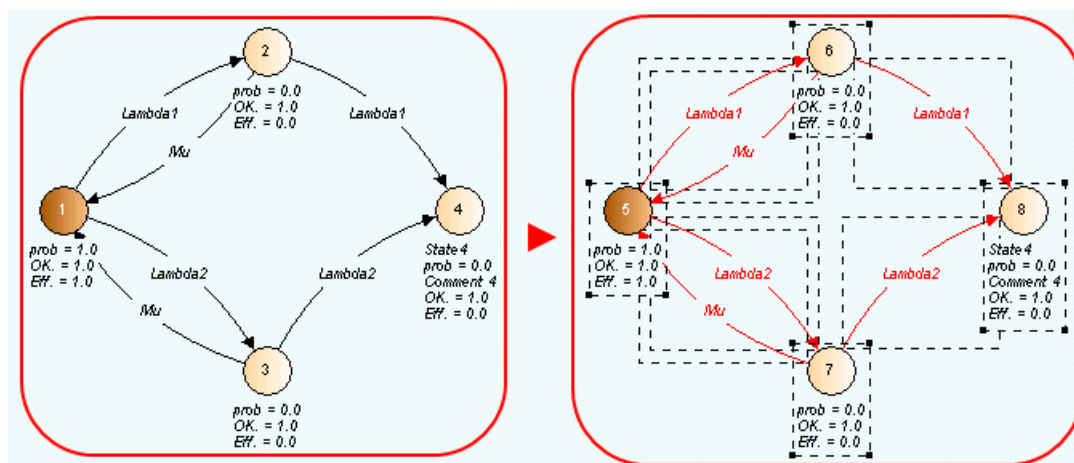
1. Sélectionner la partie à copier.
2. Cliquer sur l'icône **Copier**, ou utiliser le menu **Edition - Copier** ou encore le raccourci Ctrl + C.
3. Cliquer sur l'icône **Coller et Renommer**, ou utiliser le menu **Edition - Coller et Renommer** ou encore le raccourci Ctrl + R.
4. Une fenêtre apparaît et permet de choisir la manière de renommer les éléments copiés.



Le choix **noms automatiques** permet soit d'incrémenter le dernier chiffre du nom soit d'ajouter un _2.

5. La partie préalablement sélectionnée est copiée et la copie est sélectionnée.
6. Déplacer la copie vers l'emplacement désiré.

Dans l'exemple ci-dessous, chacun des états du graphe de départ ont été renumérotés pour la copie. C'est l'unique modification qui a été réalisée. Les commentaires, le nom des états, la valeur des taux de transition, etc... n'ont pas changé.



Lors d'une copie vers un nouveau document, les éventuels conflits de données sont gérés dans la fenêtre suivante :

Data Management

Selected elements contains additional data.
How would you manage?

☒ Use data of destination document.

☐ Create a copy for each data in conflict.

☐ Manually choose :

Data type	Name	Create a new data	New name provided	Use an existing data	Existing data
Parameters	Lambda1	<input type="checkbox"/>	Lambda5	<input checked="" type="checkbox"/>	Lambda1
Parameters	Lambda2	<input type="checkbox"/>	Lambda6	<input checked="" type="checkbox"/>	Lambda2
Parameters	Mu	<input type="checkbox"/>	Mu_3	<input checked="" type="checkbox"/>	Mu

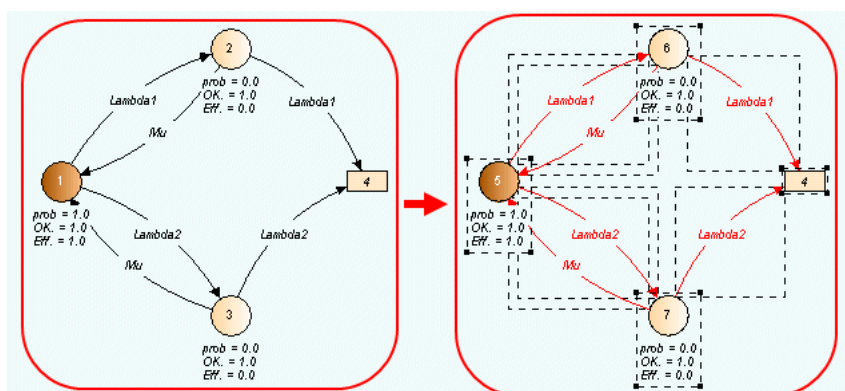
OK Cancel Help

Cette fenêtre présente l'ensemble des données qui portent le même nom dans le document source et le document cible. Trois choix sont proposés

1. Utiliser les données du document de destination, ceci remplacera les occurrences à la donnée du document source par la donnée portant le même nom dans le document de destination.
2. Créer une copie pour toutes les données en conflit, ceci remplacera les occurrences à la donnée du document source par copie portant un nom suffixé par "copie".
3. Régler les conflits manuellement, ceci permet de choisir s'il faut utiliser l'existant ou pas suivant les données. Il est aussi possible de spécifier le nom de la copie en double-cliquant sur la case de la colonne "document de destination". Les noms inscrits dans cette colonne sont naturellement masqués lorsque la case **Utiliser existant** est cochée, puisque c'est la donnée qui est déjà dans le document de destination qui sera utilisée.



Dans le cas où la partie sélectionnée contient un renvoie ce dernier fait toujours référence au même élément source.



2.6.2. Copier / Coller ordinaire

En plus de la commande "Copier / Coller et Renuméroter", il existe une fonction "Copier / Coller" ordinaire. Elle permet de faire une simple copie sans renumérotation. On obtient ainsi des éléments en double ce qui, d'un point de vue formel, est incorrect mais qui doit être toléré de manière transitoire afin de faciliter la saisie.

Toutes les fois que cela est possible, la fonction "Copier / Coller / Renuméroter" doit donc être préférée à "Copier / Coller" simple afin de minimiser le risque d'erreur. Mais quand elle est tout de même utilisée, c'est à l'utilisateur de prendre ses précautions pour rétablir, in fine, une numérotation correcte afin de faire disparaître les doublons.

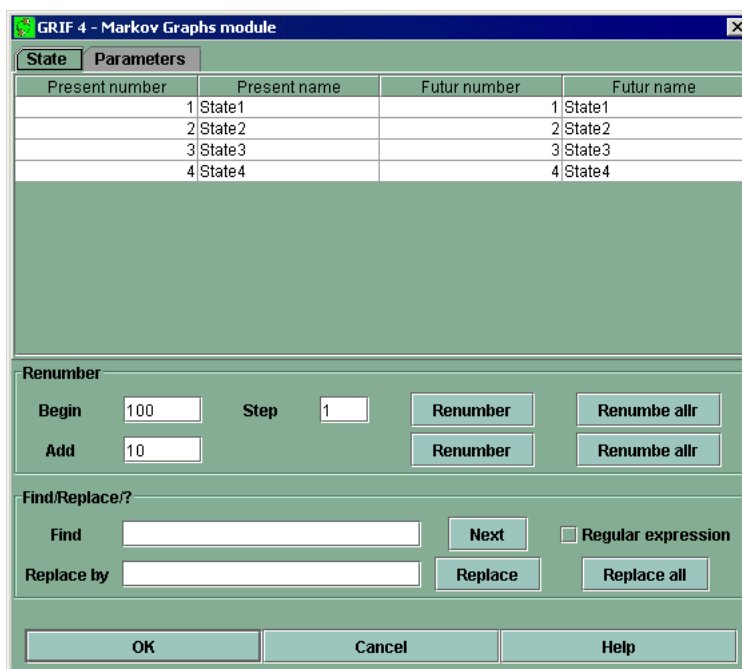
2.6.3. Modification Globale

Au cours de l'élaboration de votre Graphe de Markov, il peut être nécessaire de modifier une grande partie des éléments : changer les noms, les numéros... La fonction "Modification globale" du menu **Edition** permet de réaliser des modifications en masse :

- Utiliser la fonction **Edition / Modification globale**.
- Choisir le type d'élément à modifier parmi les onglets disponibles.
- La partie "Rechercher / Remplacer" permet de changer une chaîne de caractères présente dans un ou plusieurs champs. Elle est remplacée par la chaîne inscrite dans la partie "Remplacer".
- La partie "Renuméroter" permet de procéder à une modification des numéros. Il suffit de marquer un numéro de **Début** puis de préciser un **Pas** constant ou un **Ajout** d'une valeur constante aux numéros actuels.
- Cliquer sur **OK** pour revenir au graphique. Les modifications sont validées.



Les changements de nom et les renumérotations peuvent se faire éventuellement à la main en prenant les précautions qui s'imposent (éviter les doublons...). Il suffit de cliquer dans la colonne **Numéro futur** ou **Nom futur** et de saisir le changement sans oublier de le valider à l'aide de la touche "ENTREE".



Present number	Present name	Futur number	Futur name
1	State1	1	State1
2	State2	2	State2
3	State3	3	State3
4	State4	4	State4

Renumber

Begin: 100 Step: 1 Add: 10

Buttons: Renumber, Renumber all

Find/Replace/?

Find: [] Next: [] Regular expression: []

Replace by: [] Replace: [] Replace all: []

Buttons: OK, Cancel, Help

2.6.4. Modification de la sélection

La fonction "Modification de la sélection" est l'équivalent d'une "Modification globale" mais appliquée seulement aux éléments sélectionnés.

En effet, seuls les états sélectionnés vont pouvoir être modifiés.



La fonction "Modification de la sélection" ne permet pas de modifier les paramètres du modèle.

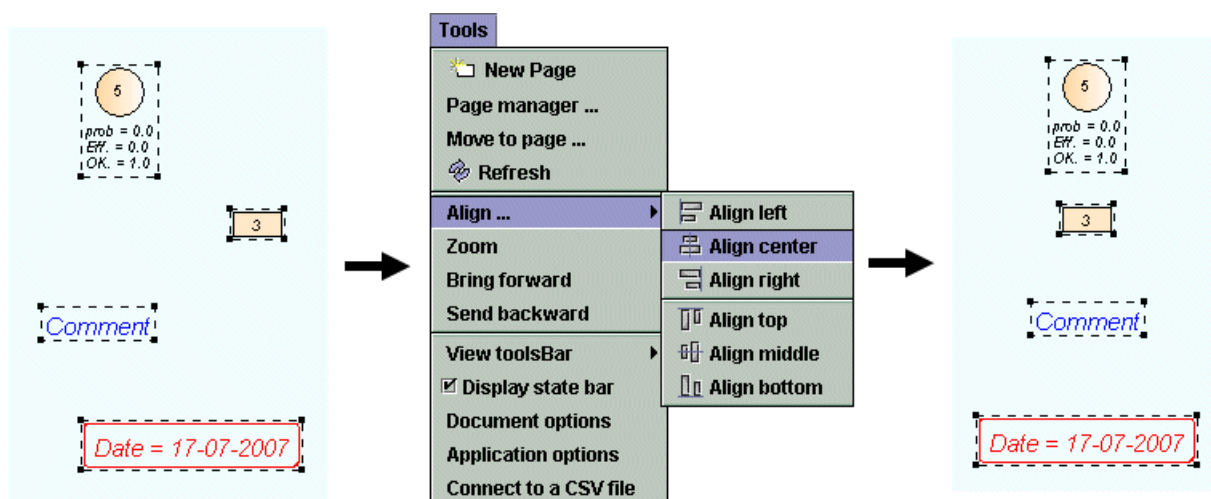
2.6.5. Alignement / Distribution

Afin d'améliorer la lisibilité du modèle, il est possible d'aligner et / ou de distribuer verticalement ou horizontalement les éléments sélectionnés. Il suffit pour cela d'utiliser la commande **Aligner** du menu **Outils**. Ces fonctionnalités sont aussi accessibles par clic-droit ou dans la barre de menu pour l'alignement :



La figure ci-dessous montre le fonctionnement de la commande. Aligner verticalement différents éléments sélectionnés s'effectue de la manière suivante :

1. Sélectionner les éléments (éléments du modèle, commentaires, champs dynamiques...) à aligner;
2. Dans le menu contextuel sélectionner la fonction **Aligner** ou **Aligner et distribuer**;
3. Choisir le type d'alignement : **Aligner au centre**;
4. Faire un clic gauche.



De même, pour aligner des éléments horizontalement, il suffit de sélectionner le type **Aligner au milieu** qui aligne les ordonnées en maintenant les abscisses constantes. Le principe est le même que celui décrit ci-dessus.

2.6.6. Sélection multiple

Il peut s'avérer parfois utile de sélectionner plusieurs éléments disposés aux différents coins de la zone de saisie. Pour simplifier ce type de sélection, il suffit de cliquer un à un sur chacun des éléments visés en maintenant la touche Shift du clavier enfoncée.

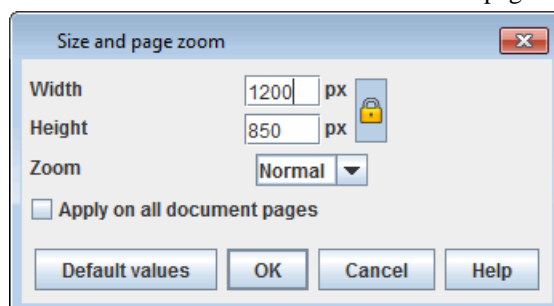
2.6.7. Sélection de partie connexe

Il est parfois difficile de sélectionner une partie connexe d'un modèle. Pour simplifier la sélection, il suffit de sélectionner un élément graphique puis d'utiliser le menu **Sélectionner une partie connexe** du menu **Edition**. Il est possible d'effectuer directement la sélection connexe en cliquant sur l'élément avec le bouton Ctrl enfoncé.

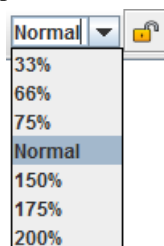
2.6.8. Zoom et taille de page

Si lors d'une modélisation, la taille de la page n'est pas suffisante, il est possible d'en changer la taille en utilisant les menus **Augmenter la taille de la page** (Control+Pavé numérique +), **Diminuer la taille de la page** (Control+Pavé numérique -), **Taille de la page** (Control+Pavé numérique /) du menu **Outils**.

Le menu **Taille de la page** permet d'éditer directement les dimensions des pages.



Les zooms des pages peuvent être modifiés soit par le menu de la barre d'icônes :



Soit en sélectionnant la vue et effectuant un **Control+roulette haut** pour zoomer ou **Control+roulette bas** pour dézoomer.

Le verrou situé dans la barre d'icônes permet d'appliquer le zoom sur la page courante ou sur l'ensemble des pages du document.



Le zoom est appliqué à toutes les pages du document.



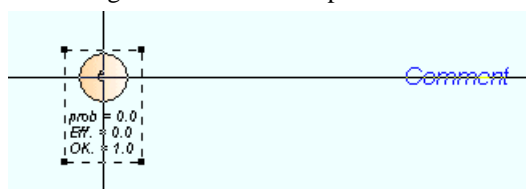
Le zoom est appliqué uniquement à la page courante.

A noter que si un élément est sélectionné sur la page, le zoom centrera la page sur cet élément.

2.6.9. Réticule

Afin de pouvoir réaliser rapidement un modèle ordonné et lisible, le **réticule** permet d'aligner (de manière moins précise que la fonction **Aligner** du menu **Outils**) les différents éléments entre eux. L'activation (ou désactivation) du **réticule** s'effectue au niveau de l'onglet **Graphiques** du menu **Option**.

La figure ci-dessous montre comment aligner facilement et rapidement un élément par rapport à un autre :



De même, pour aligner des éléments horizontalement, il suffit de sélectionner le type **Aligner au milieu** qui aligne les ordonnées en maintenant les abscisses constantes. Le principe est le même que celui décrit ci-dessus.

2.6.10. Glue/Association graphique

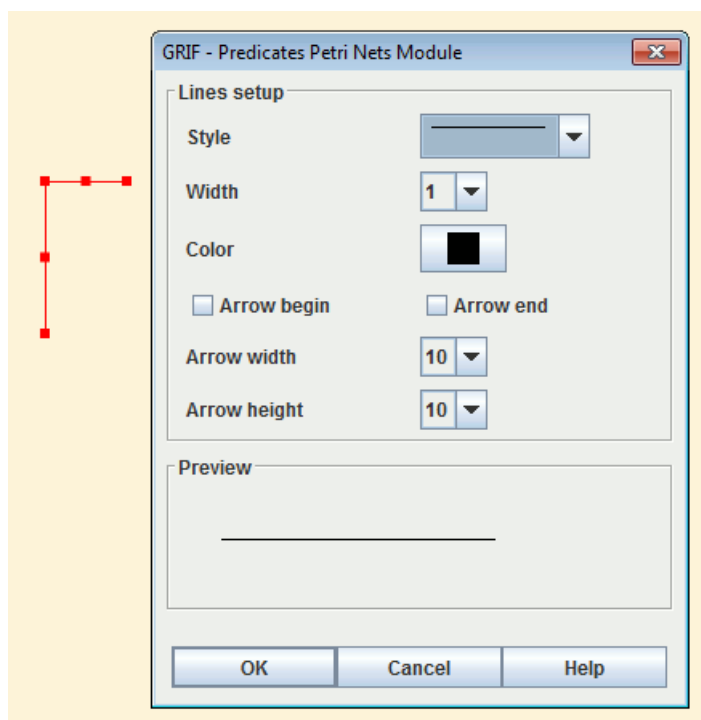
Lorsque les objets sont positionnés à votre convenance, il est possible de figer un ensemble d'objet en les sélectionnant et en faisant un clic droit puis **Associer**. Cette commande groupe (au sens graphique et non hiérarchique) les objets sélectionnés, de telle sorte qu'en déplacer un déplace les autres.



Un double clic sur un élément ouvre la fenêtre de propriété de l'élément.

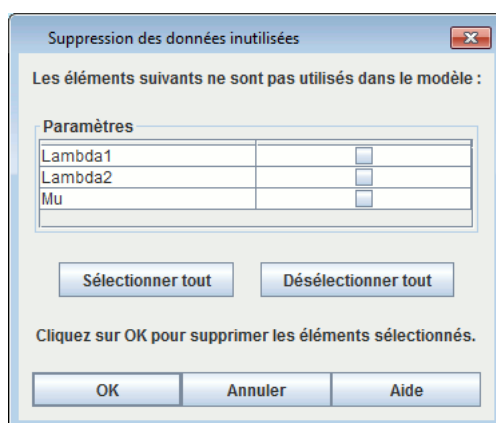
2.6.11. Ligne

Afin de pouvoir dessiner des lignes, polygones ou flèches, l'outil **Ligne** peut être utilisé. Dessinez la ligne puis éditez ses propriétés pour construire une flèche.



2.6.12. Nettoyage des tableaux

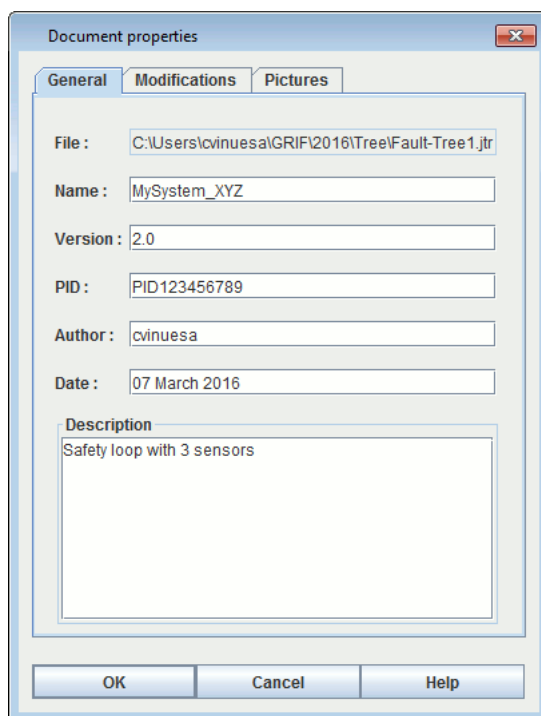
Des données peuvent ne plus être utilisées et il est parfois nécessaire de supprimer toutes les données inutilisées. Pour cela utilisez le menu **Données et Calculs / Supprimer les données inutilisées**



La fenêtre ci-dessus s'affiche et présente toutes les données inutilisées. Sélectionnez les données que vous souhaitez vraiment supprimer puis cliquez sur OK.

2.6.13. Propriétés du document / Suivre des modifications / Gestion des images

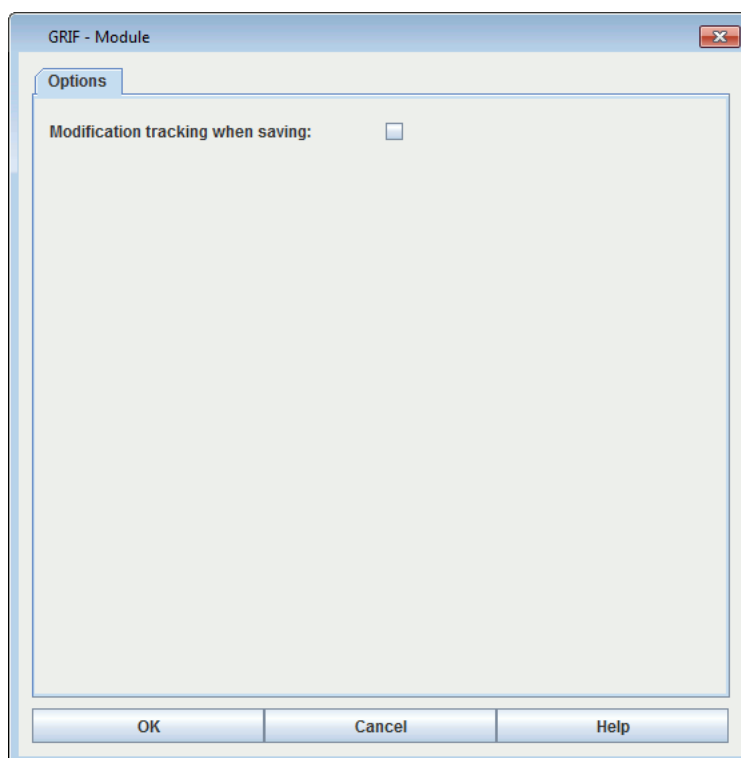
Le menu **Fichier - Propriétés du document** permet de mémoriser un certain nombre d'informations concernant le document : nom, version, commentaires ... Ces informations sont accessibles dans l'onglet **Général**.



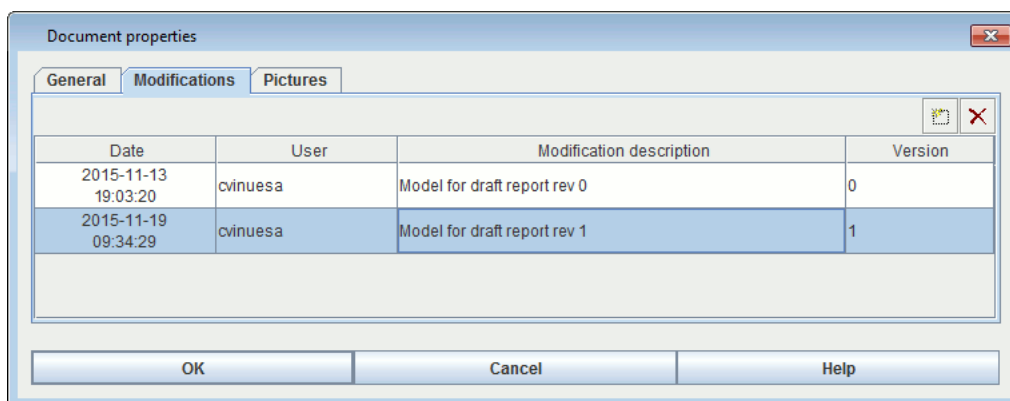
L'onglet **Modification** permet de sauvegarder un historique des modifications.

Il existe deux façons différentes d'enregistrer des modifications :

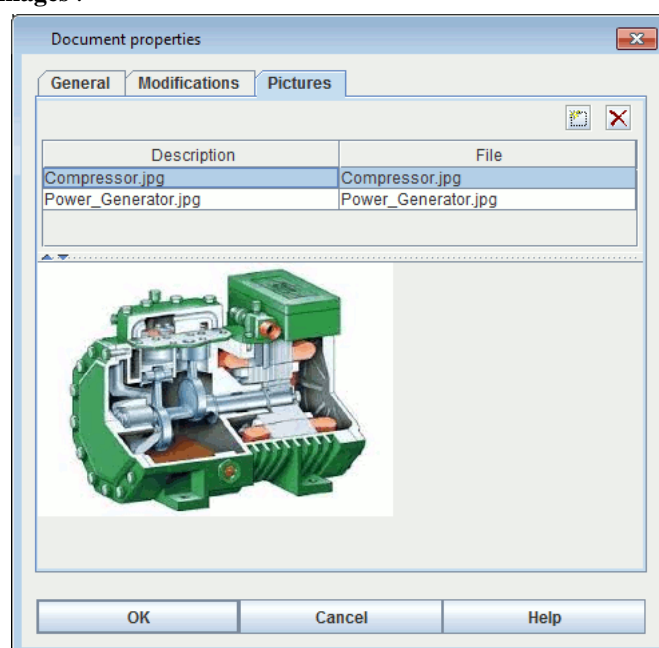
- à chaque enregistrement en cochant **Suivi des modifications à chaque enregistrement** dans **Option - Options du document (ou Application)** .




- quand l'utilisateur le souhaite directement dans l'onglet **Modification** des propriétés grâce au bouton 



Les images sont très utiles pour représenter les sous-systèmes. GRIF 2019 permet aussi de mémoriser un ensemble d'images qui pourront être utilisées plus tard dans l'application (groupes, prototypes). La gestion des images s'effectue dans l'onglet **Images**.




Il est possible d'ajouter des images au document à l'aide de l'icône . Un double-clic dans la colonne **Fichier** permet de sélectionner le fichier image de type jpg, gif ou png. Il est possible d'associer une description ou un nom à l'image en faisant un double-clic dans la colonne **Description**.

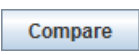
Une fois dans le document, l'image peut être associée à un groupe à l'aide du menu **Groupe - Changer l'image**.

Les images sont mémorisées à l'intérieur du document, veillez à ajouter des images de taille raisonnable. Les images étant dans le document, il faudra répéter l'opération si le fichier image est modifié à l'extérieur de l'application.

2.6.14. Comparer 2 documents

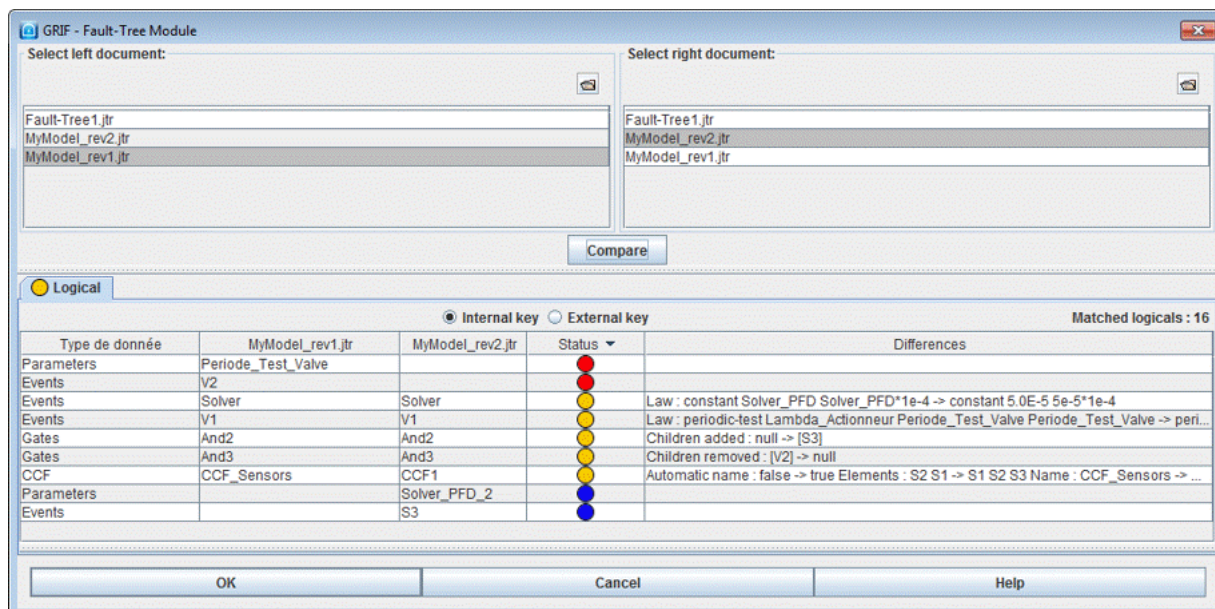
Cette fonction est accessible dans **Fichier / Comparer 2 documents**. La fenêtre suivante s'ouvre :

L'icône  permet de charger les fichiers à comparer.




Cliquer sur le bouton  pour lancer la comparaison.

Les différences peuvent être triées selon deux clés : internes ou externes :

- la **clé interne** énumère les différences selon des éléments internes du modèle par exemple l'index de création, l'identifiant, etc...
- la **clé externe** distingue les éléments selon les noms des éléments du modèle.

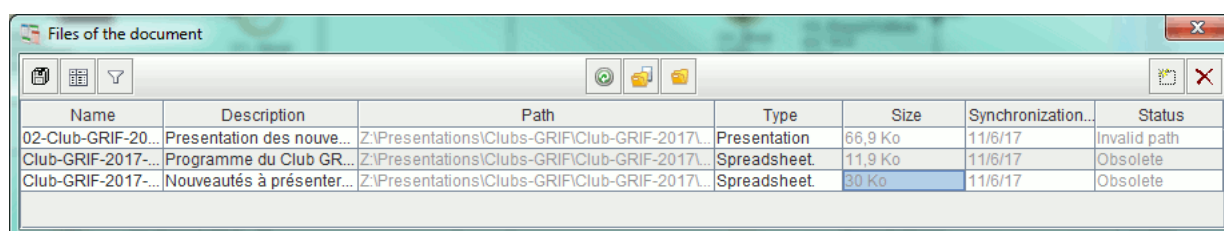


La signification des couleurs est la suivante :




-  : l'élément a été ajouté;
-  : l'élément a été modifié;
-  : l'élément a été supprimé.

2.6.15. Fichiers du document

Il est possible d'associer à son modèle d'autres fichiers extérieurs par le biais du menu **Fichier - Fichiers du document**.

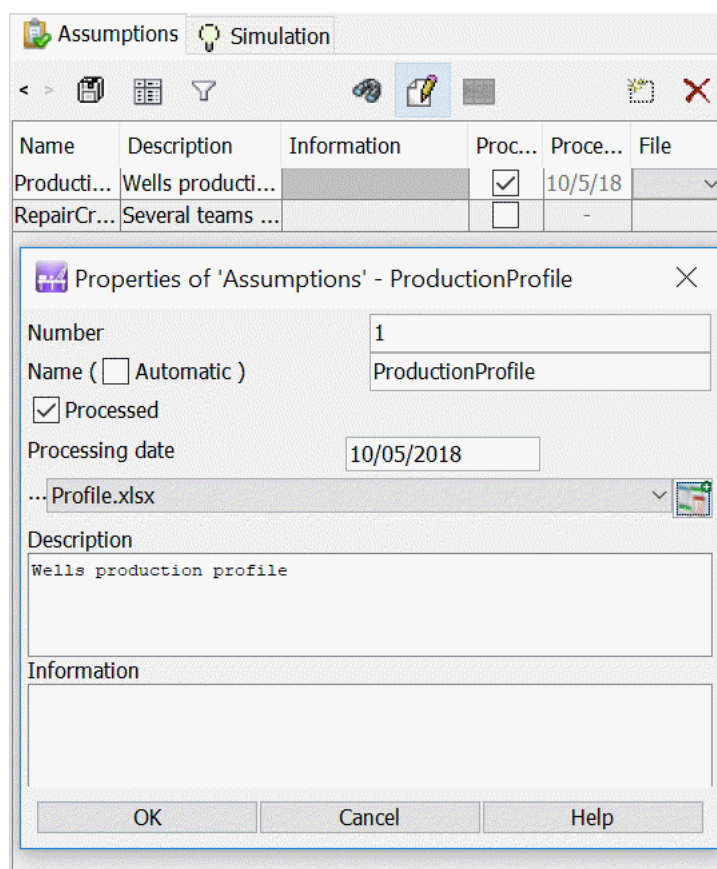


Les icônes suivantes permettent :

-  de recharger les fichiers ;
-  d'ouvrir le fichier ;
-  d'ouvrir le répertoire contenant les fichiers.

2.6.16. Hypothèses

Dans les tables de données, onglet **Hypothèse** il est possible de suivre et tracer le suivi des hypothèses prises en compte dans un modèle.



Cet onglet permet un suivi de la prise en compte des hypothèses d'une étude avec la possibilité d'ajouter la date et les documents de prise en compte.

3. Markov multi-phases

Le module Markov permet de mettre en oeuvre deux types différents d'approches markoviennes:

- Modélisation ordinaire ne faisant intervenir qu'un seul graphe de Markov individuel (Markov mono-phase);
- Modélisation faisant intervenir plusieurs graphes de Markov enchaînés les uns après les autres et articulés par des matrices de transitions (Markov multi-phases).

3.1. Création / Suppression des différentes modèle

Dans le module Markov, les notions de "Page" et de "Modèle" sont intimement liées. En effet dans un souci de simplification de gestion des différents graphes, chaque graphe doit être représenté sur une page différente et une seule. C'est pourquoi dans ce module la notion de "Page" présente dans tous les modules de GRIF est équivalente à celle de "Modèle". Chaque page comportera un modèle de comportement du système.

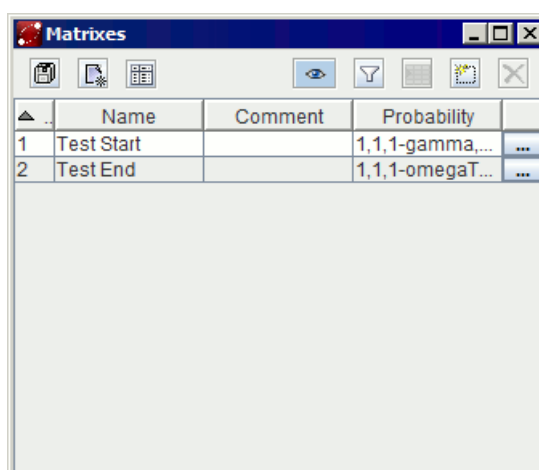
Chaque page correspond donc à un graphe de Markov particulier, individuel et complet. Pour créer une nouvelle phase ou en supprimer une, il suffit de procéder de la même manière que pour les pages (même icônes et même menu - **Outils - Nouvelle Page**).

Remarque: La numérotation des états d'un modèle à l'autre n'est pas liée. C'est pour cela que l'utilisateur doit faire attention et garder les mêmes noms et numéros pour les états de graphes correspondant à un même état du système dans les différentes phase.


3.2. Enchaînement de phases

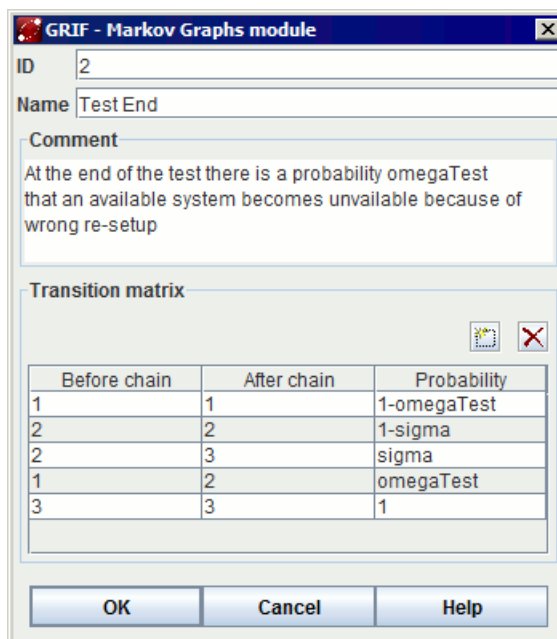
3.2.1. Données générales

Une fois que les graphes de Markov relatifs aux différentes phases de la vie du système ont été saisis, il faut indiquer la manière dont elles vont s'enchaîner l'une à l'autre. Il faut pour cela définir des matrices de transitions. L'onglet Matrices situé à droite ou le menu **Données et Calculs - Matrices d'enchaînement** est prévu à cet effet.



	Name	Comment	Probability
1	Test Start		1,1,1-gamma,...
2	Test End		1,1,1-omegaT...

La liste des matrices de transitions (ou enchaînement) apparaît dans un tableau. Comme tous les autres tableaux de données il est possible de créer des matrices à l'aide du bouton . Il est possible d'éditer tous les champs d'une matrice en même temps en cliquant sur le bouton "..." dans la dernière colonne.



The dialog box 'GRIF - Markov Graphs module' contains the following fields and table:

- ID:** 2
- Name:** Test End
- Comment:** At the end of the test there is a probability omegaTest that an available system becomes unavailable because of wrong re-setup
- Transition matrix:**

Before chain	After chain	Probability
1	1	1-omegaTest
2	2	1-sigma
2	3	sigma
1	2	omegaTest
3	3	1

Buttons: OK, Cancel, Help

Cette fenêtre est divisée en quatre parties:

- Les trois premières parties permettent de spécifier un ID un nom et un commentaire.
- La partie du bas permet de saisir la matrice de transition de l'enchaînement sélectionné.

3.2.2. Matrices d'enchaînement (ou de transition)

DEFINITION:

La fonction de la matrice d'enchaînement de la phase i à la phase $i+1$ est de spécifier quelle est la probabilité que l'état j en fin de phase i donne un état k en début de phase $i+1$.

Pour éclaircir cette définition, voici un exemple d'une matrice de transition d'une phase i comportant 4 états vers une phase $i+1$ en comportant 3:

Beginning	End	Probability
1	1	0.3
1	3	0.7
2	3	1.0
3	2	0.5
3	1	0.5
4	1	1.0


Voici la manière dont il faut lire cette matrice:

A la fin de la phase i ,

- la probabilité étant dans l'état 1 de se retrouver (initialement) dans l'état 1 à la phase $i+1$ est égale à 0.3;
- la probabilité étant dans l'état 1 de se retrouver (initialement) dans l'état 3 à la phase $i+1$ est égale à 0.7;
- la probabilité étant dans l'état 2 de se retrouver (initialement) dans l'état 3 à la phase $i+1$ est égale à 1;
- la probabilité étant dans l'état 3 de se retrouver (initialement) dans l'état 2 à la phase $i+1$ est égale à 0.5;
- la probabilité étant dans l'état 3 de se retrouver (initialement) dans l'état 1 à la phase $i+1$ est égale à 0.5;
- la probabilité étant dans l'état 4 de se retrouver (initialement) dans l'état 1 à la phase $i+1$ est égale à 1.

Il est important de noter que lorsque un même état de la phase i pointe vers plusieurs états de la phase $i+1$ (les états 1 et 3), alors la somme des probabilités est obligatoirement égale à 1. Pour l'exemple ci-dessus, on a bien pour l'état 1 " $0.3 + 0.7 = 1$ " et pour l'état 3 " $0.5 + 0.5 = 1$ ".

SAISIE:

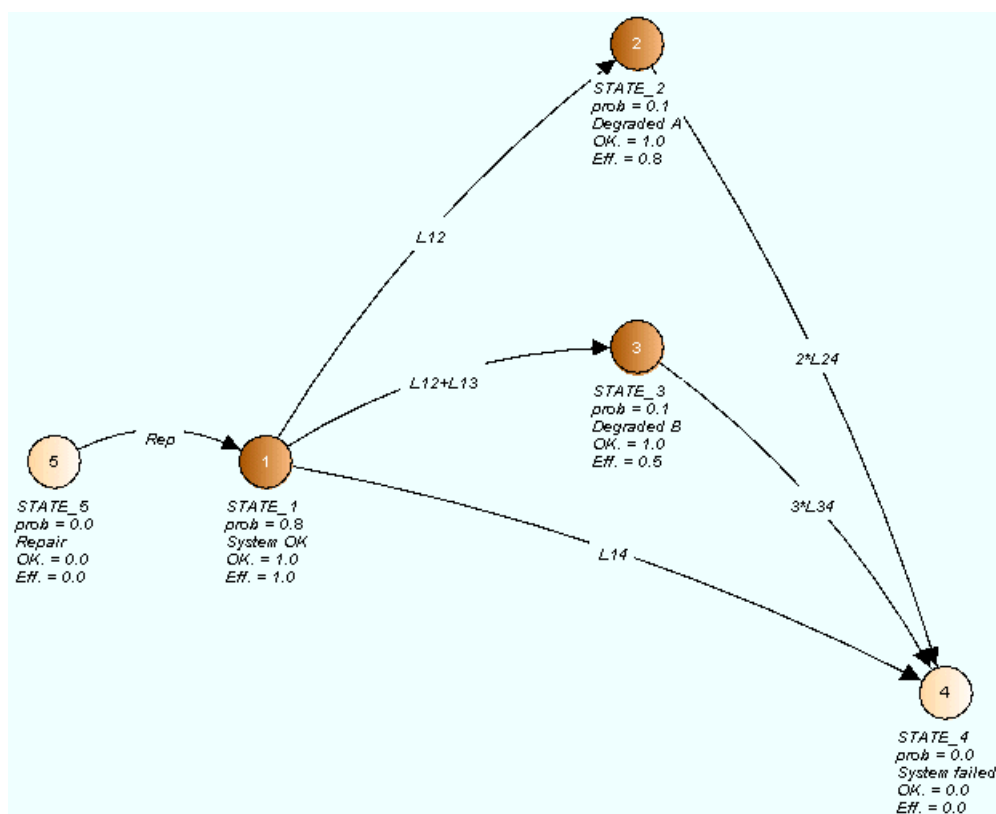
Au départ, la matrice de transition de toutes les phases du modèle ne comporte aucune ligne. Il faut donc commencer par générer les lignes à l'aide du bouton .

Remarque: Le bouton juste à côté (✗) permet lui de supprimer la ligne sélectionnée.

La ligne ainsi créée comporte un paramétrage par défaut. Ce paramétrage par défaut spécifie que l'état n°j va se retrouver dans l'état n°j de la phase suivante (sans se préoccuper de l'existence ou non de ces états) avec une probabilité égale à 1. Pour modifier ensuite un des trois champs de la ligne, il suffit de faire un double clic sur l'élément visé puis de saisir la nouvelle valeur.

4. Exemple de graphe de Markov

Voici un graphe de Markov mono-phase modélisant le comportement d'un système quelconque ayant cinq états possibles: "marche", "marche dégradée A", "marche dégradée B", "panne" et "réparation". Le but était donc de construire un graphe permettant d'évaluer la disponibilité moyenne de ce système.



Edit Parameters	
Name	Value
L12	4.824E-6
L13	2.378E-7
L14	1.4341E-7
L24	2.62431E-6
L34	2.62431E-6
Rep	0.041666666
Name	Localization

Le graphe de Markov ci-dessus comporte cinq états:

- **Etat 1**
 - Numéro: 1
 - Nom: STATE_1
 - Probabilité: 0.8
 - Commentaire: "System OK"
 - Propriétés: **OK.** = 1.0 et **Eff.** = 1.0
- **Etat 2**
 - Numéro: 2

- Nom: STATE_2
 - Probabilité: 0.1
 - Commentaire: "Degraded A"
 - Propriétés: **OK.** = 1.0 et **Eff.** = 0.8
- **Etat 3**
 - Numéro: 3
 - Nom: STATE_3
 - Probabilité: 0.1
 - Commentaire: "Degraded B"
 - Propriétés: **OK.** = 1.0 et **Eff.** = 0.5
- **Etat 4**
 - Numéro: 4
 - Nom: STATE_4
 - Probabilité: 0
 - Commentaire: "System Failed"
 - Propriétés: **OK.** = 0 et **Eff.** = 0
- **Etat 5**
 - Numéro: 5
 - Nom: STATE_5
 - Probabilité: 0
 - Commentaire: "Repair"
 - Propriétés: **OK.** = 0 et **Eff.** = 0

Il est facile de vérifier ici que la somme des probabilités des cinq états du graphe est bien égale à 1. En effet,

$$\text{Proba}[\text{STATE}_1] + \text{Proba}[\text{STATE}_2] + \text{Proba}[\text{STATE}_3] + \text{Proba}[\text{STATE}_4] + \text{Proba}[\text{STATE}_5] =$$

$$0.8 + 0.1 + 0.1 + 0 + 0 = 1.0$$

La logique du graphe de Markov est régit par six transitions:

- transition de **State_1** vers **State_2** de taux **L12**;
- transition de **State_1** vers **State_3** de taux **L12 + L13**;
- transition de **State_1** vers **State_4** de taux **L14**;
- transition de **State_2** vers **State_4** de taux **2 * L24**;
- transition de **State_3** vers **State_4** de taux **3 * L34**;
- transition de **State_5** vers **State_1** de taux **Rep**;

Même si ce modèle ne comporte qu'une seule phase, rien empêche de définir une matrice d'enchaînement permettant de gérer la transition de cette phase vers elle-même (mode multi-phases). Cette méthode peut permettre par exemple de modéliser des systèmes périodiquement testés.

Transition matrix		
Beginning	End	Probability
1	1	1.0
2	5	1.0
3	5	1.0
4	5	1.0
5	5	1.0

La phase 1 va donc tourner en boucle et la matrice d'enchaînement ci-dessus va gérer les transitions ayant lieu tous les 5 ans soit 43 800 heures (durée de la phase 1).

Si au bout de 5 ans, le système est en état de "marche", alors il le reste pour la phase suivante. Par contre s'il est dans un état "dégradé", en "panne" ou en "réparation" (très peu probable au vu de la valeur du paramètre **Rep**) alors il sera obligatoirement en état de "réparation" au début de la phase suivante.

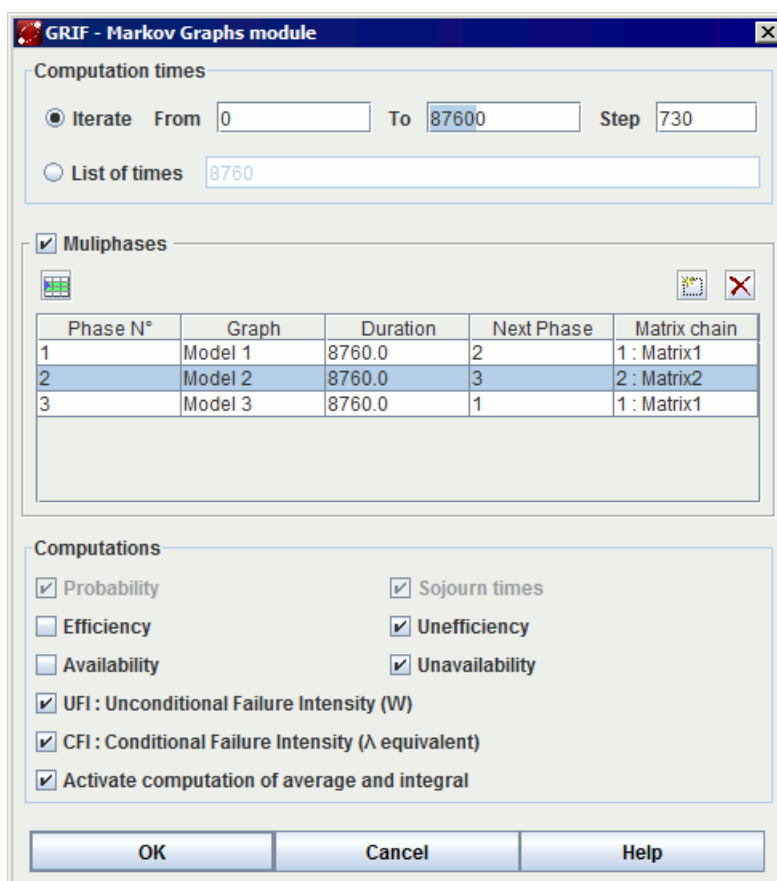
A l'aide de cet exemple simple, il est intéressant de voir l'utilité de la fonction multi-phases. Les graphes Markov multi-phases permettent de modéliser un changement de comportement du système par rapport à un événement récurrent et régulier. Par exemple l'effet jour/nuit sur la maintenance, l'effet des saisons sur les temps de réparation ou l'impact des tests périodiques sur un système de sécurité...

A l'aide de ce graphe, il est maintenant possible de lancer divers moteurs de calcul afin d'évaluer par exemple l'efficacité du système.

5. Calculs

5.1. Lancement des calculs

Dans le module Markov, il est d'obtenir différentes informations sur les états et le système. La configuration des calculs s'effectue dans le menu **Données et calculs/ Configurer le calcul et Lancer**



Phase N°	Graph	Duration	Next Phase	Matrix chain
1	Model 1	8760.0	2	1 : Matrix1
2	Model 2	8760.0	3	2 : Matrix2
3	Model 3	8760.0	1	1 : Matrix1

La fenêtre est composée de 3 parties.

- **Temps de calcul** : Itération De A à B pas C: les calculs seront effectués pour des valeurs de t allant de A à B par pas de C. **Liste de temps** : les calculs seront effectués pour les valeurs de t données dans cette liste.
- **Multiphase** : Activer le calcul multiphase permet de traiter des systèmes dont le modèle de comportement varie en fonction du temps. On appelle Phase une phase de vie du système dont le comportement est dicté par un modèle M pendant une période T. Ce tableau définit les phases et la manière de passer d'une phase à une autre en utilisant les matrices d'enchaînement de phase.
- **Calculs** : Les probabilité d'être dans les états et les temps de séjours dans chaque état sont toujours calculés. ensuite il est possible de demander les calculs des grandeurs suivantes :
 - **Indisponibilité** : calcul l'indisponibilité du système
 - **Disponibilité** : calcul la disponibilité (1 - indisponibilité)
 - **Inefficacité** : calcul l'inefficacité du système
 - **Efficacité** : calcul l'efficacité du système (1 - inefficacité)
 - **UFI** : calcul de l'Unconditional Failure Intensity (W, Intensité Inconditionnel de Défaillance). le calcul est réalisé à partir de CFI(t) et A(t)


- **CFI** : calcul de la Conditional Failure Intensity (Lambda Equivalent, Intensité Conditionnel de Défaillance). La dernière option permet d'effectuer un post-traitement pour les calculs des moyennes et intégrales

5.2. Tableaux et Panneaux de présentation des résultats

5.2.1. Tableau de résultats

Les tableaux de résultats sont composés des données en elles-mêmes et d'une partie supérieure permettant de configurer l'affichage du tableau.

Time	Value	Average	Integral
0	1	1	0
2.4E1	0.9976	0.9988	2.3971E1
4.8E1	0.9952	0.9976	4.7885E1
7.2E1	0.9928	0.9964	7.1741E1
9.6E1	0.9904	0.9952	9.5541E1
1.2E2	0.9881	0.994	1.1928E2
1.44E2	0.9857	0.9928	1.4297E2
1.68E2	0.9833	0.9916	1.666E2
1.92E2	0.981	0.9905	1.9017E2
2.16E2	0.9786	0.9893	2.1368E2
2.4E2	0.9763	0.9881	2.3714E2
2.64E2	0.9739	0.9869	2.6055E2
2.88E2	0.9716	0.9857	2.8389E2
3.12E2	0.9693	0.9846	3.0718E2
3.36E2	0.967	0.9834	3.3042E2
3.6E2	0.9646	0.9822	3.536E2
3.84E2	0.9623	0.981	3.7672E2
4.08E2	0.96	0.9799	3.9979E2
4.32E2	0.9577	0.9787	4.228E2
4.56E2	0.9554	0.9775	4.4576E2
4.8E2	0.9531	0.9764	4.6866E2
5.04E2	0.9508	0.9752	4.9151E2
5.28E2	0.9486	0.9741	5.143E2

Les colonnes sont triables en effectuant un clic sur leur en-tête, l'icône  permet de fixer un filtre sur le tableau en le définissant grâce à la fenêtre suivante.

Creation of data filter

Relationships on conditions:

☒ AND
☐ OR

Add a criteria:

Name

contains

Valve


Value

greater than

1


OK

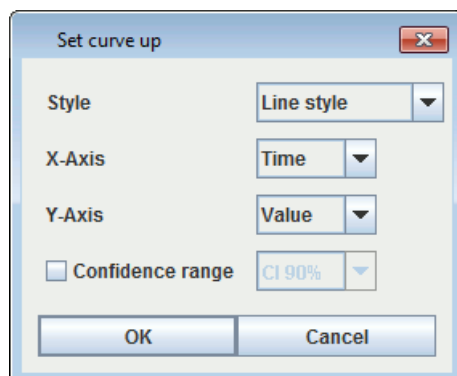
Cancel

Lorsque le filtre est en place, un petit (+) apparaît à côté du titre de la colonne filtrée. Il est possible de supprimer le filtre en cliquant sur le bouton .

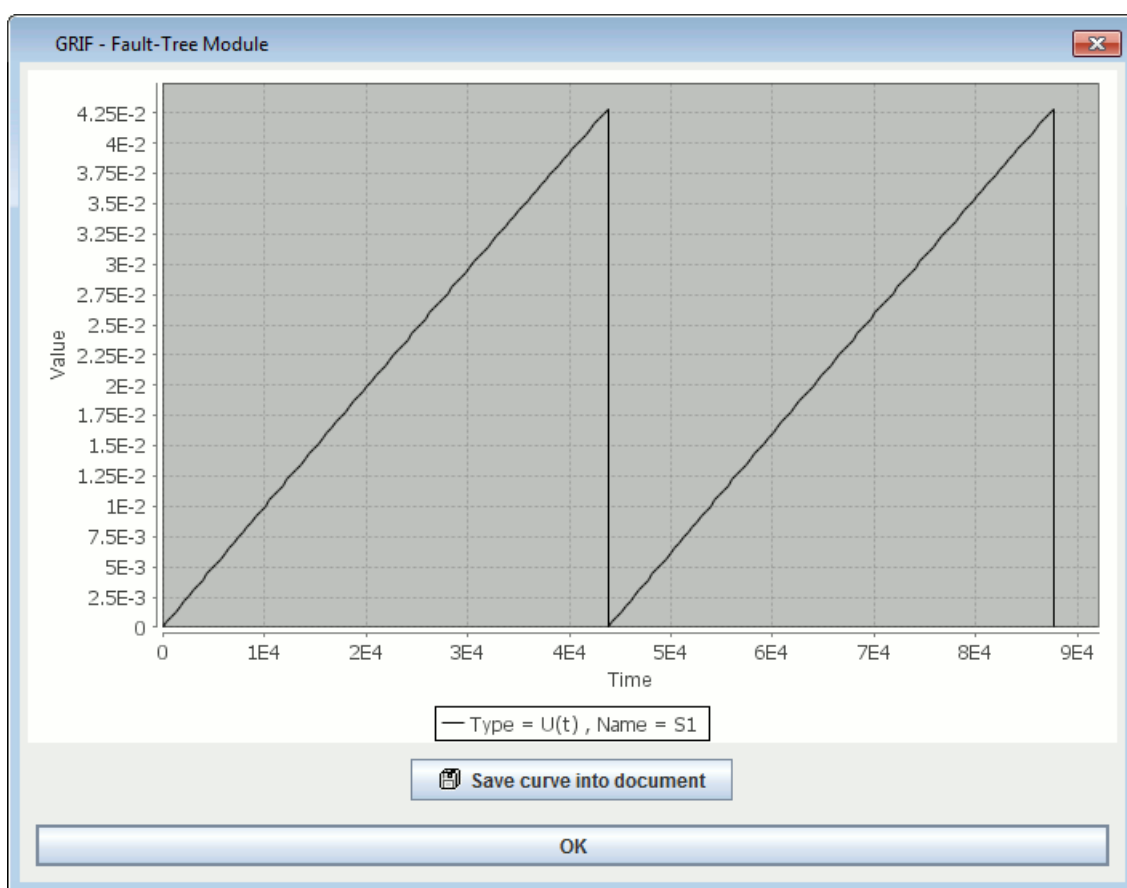
5.2.2. Export des données

Les valeurs visibles du tableau peuvent être exportées au format CSV en cliquant sur l'icône .

Il est aussi possible d'afficher les résultats sous la forme d'une courbe en cliquant sur l'icône . Les données à utiliser en abscisses et en ordonnées doivent être spécifiées dans la fenêtre suivante :



La courbe est ensuite présentée dans une fenêtre :



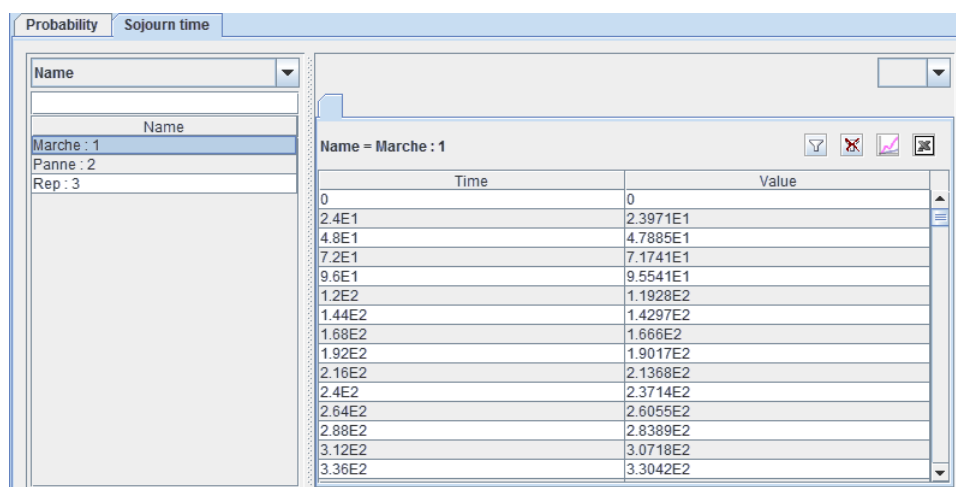
La courbe peut enfin être enregistrée dans le document en cours grâce au bouton situé dessous.



Une fois la courbe dans le document les points sont figés.

5.2.3. Panneaux de présentation des résultats

Les panneaux de présentation des résultats ont été créés pour améliorer l'accès aux données dans les tableaux comportant de nombreuses colonnes. L'objectif est de faire un tri préalable pour ne garder que les données voulues.



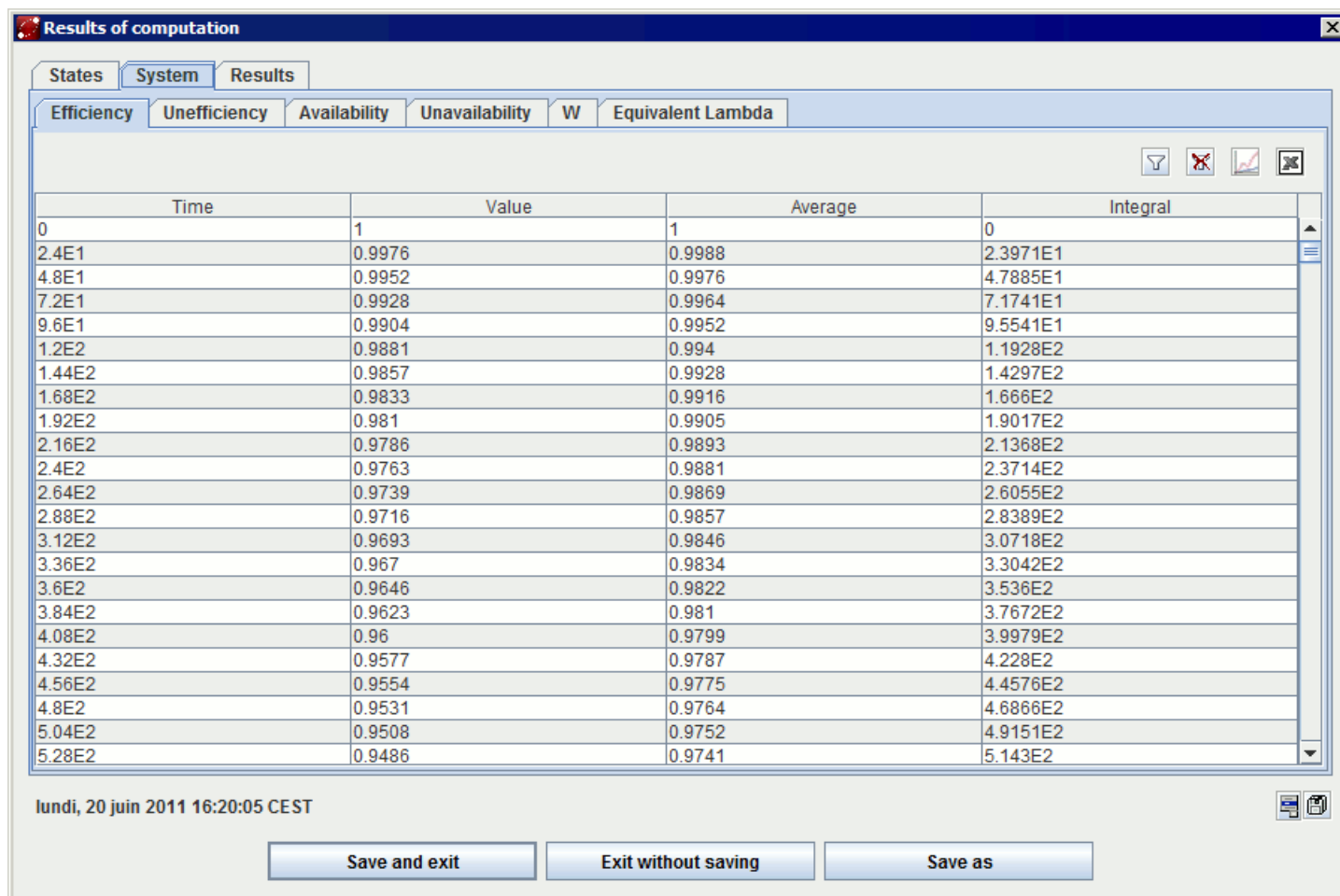
Time	Value
0	0
2.4E1	2.3971E1
4.8E1	4.7885E1
7.2E1	7.1741E1
9.6E1	9.5541E1
1.2E2	1.1928E2
1.44E2	1.4297E2
1.68E2	1.666E2
1.92E2	1.9017E2
2.16E2	2.1368E2
2.4E2	2.3714E2
2.64E2	2.6055E2
2.88E2	2.8389E2
3.12E2	3.0718E2
3.36E2	3.3042E2

Ce panneau est composé d'un menu déroulant en haut à gauche qui permet de supprimer la colonne voulue et de créer une liste à gauche qui contient toutes les valeurs distinctes qui se trouvaient dans la colonne supprimée. Le fait de cliquer sur une valeur de la liste modifie le tableau pour ne présenter que les lignes dont la colonne supprimée contenait la valeur sélectionnée.

Le menu déroulant en haut à droite permet de choisir une colonne C qui sera utilisée pour découper le tableau en plusieurs tableaux qui sont mis chacun dans un onglet dont le titre est égal à la valeur par laquelle la colonne C est filtrée. La colonne C est supprimée des tableaux car elle contient toujours la même valeur pour un onglet donné.

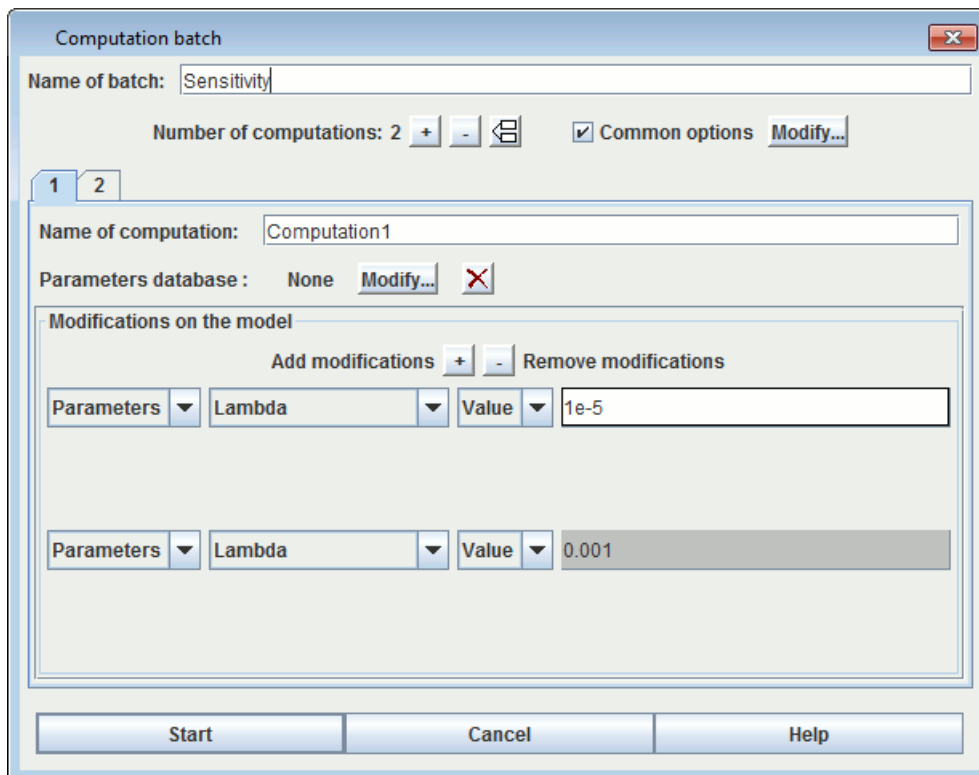
5.3. Résultats Markoviens

tous les résultats sont présentés dans un système d'onglet contenant des tableaux multifonctions pour chaque type de calcul



5.4. Calcul par lots

Afin de faire des études de sensibilité, ou tout simplement pour comparer des résultats avec différents paramètres, il est utile pour pouvoir enchaîner plusieurs calculs avec une petite modification sur le modèle. Pour cela il faut utiliser le menu **Données et Calculs/ Calcul par lots**.



La fenêtre de lancement d'un batch est composée de deux parties, la partie supérieure permet de nommer le batch et de spécifier le nombre de calcul à enchaîner. Ensuite chaque calcul doit être configuré :

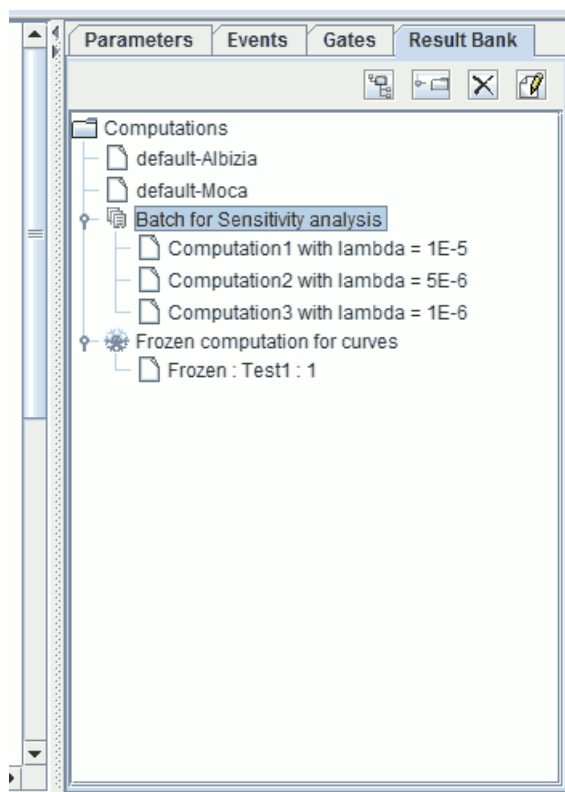
- **Nom du calcul** : pour identifier le calcul dans les résultats
- **Options de calculs** : contient toutes les options concernant le calcul (temps, types ...)
- **Modification du modèle** : indique les modifications qui seront effectuées sur le modèle avant de lancer les calculs. Vous pouvez ajouter autant de modifications que vous le souhaitez avec le bouton +. Chaque modification est réalisée en 4 parties :
 1. 1 menu déroulant indiquant le type d'objet à modifier
 2. 1 menu déroulant indiquant l'objet lui même
 3. 1 menu déroulant pour indiquer quelle information doit être modifiée pour cet objet (valeur pour un paramètre, loi pour d'autre type d'objet ...)
 4. Enfin une cellule permet de spécifier la nouvelle valeur

L'exemple du dessus montre donc un batch de 2 calculs, dont le premier calcul est effectué en fixant le paramètre lambda à la valeur 1.0E-5 et le paramètre mu à la valeur 0.1.

Après un calcul, le modèle est toujours repositionné dans son état d'origine sans modification.

5.5. Banque de résultats

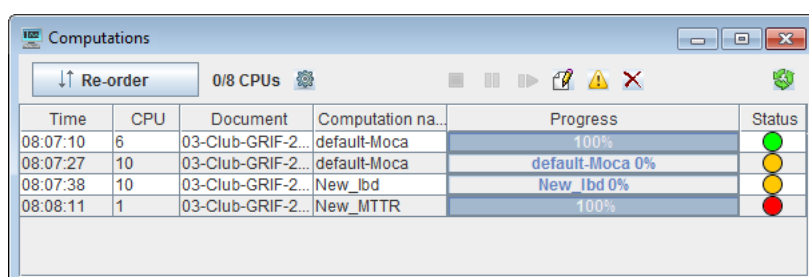
Tous les calculs de GRIF sont stockés dans une banque de résultats qui est accessible dans un onglet sur la droite du module.



La banque de résultats permet de réafficher les résultats en double-cliquant dessus. Il y a un résultat de calcul par défaut pour chaque moteur de calcul, c'est ici que sont stockés les calculs "normaux". Ensuite chaque répertoire correspond à un calcul par lots (batch), il contient autant de résultats que demandé lors de calcul batch. Enfin, le répertoire contient les résultats des courbes qui ont été figées.

5.6. Gestionnaire de calculs

Le **gestionnaire de calculs** montre les calculs effectués ou en cours.



Time	CPU	Document	Computation na...	Progress	Status
08:07:10	6	03-Club-GRIF-2...	default-Moca	100%	●
08:07:27	10	03-Club-GRIF-2...	default-Moca	default-Moca 0%	●
08:07:38	10	03-Club-GRIF-2...	New_Ibd	New_Ibd 0%	●
08:08:11	1	03-Club-GRIF-2...	New_MTTR	100%	●

Le **gestionnaire de calculs** est automatiquement affiché quand un calcul est demandé. L'utilisateur peut faire apparaître la fenêtre de ce dernier en cliquant sur l'icône suivante :

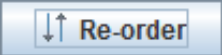



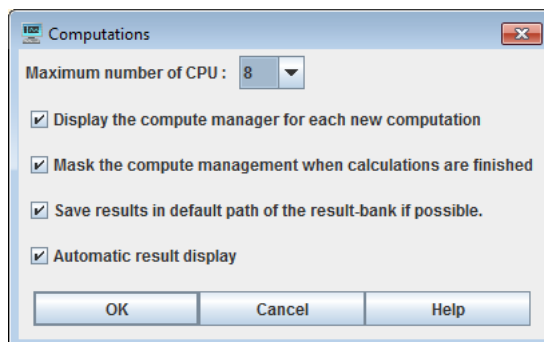
Le tableau est composé de 6 colonnes :








- **Horaire** : heure de lancement des calculs ;
- **CPU** : nombre de CPU utilisé ;
- **Document** : nom du document ;
- **Calculs** : nom du fichier de résultats ;

- **Progression** : bar de progression ;
- **Statut** : fini en vert, en cours en jaune, erreur en rouge ;

Dans le **gestionnaire de calculs** certaines actions sont disponibles :

-  : permet de réorganiser l'ordre des calculs;
-  : affiche la fenêtre de paramétrage des calculs :



-  : arrête le calcul sélectionné ;
-  : suspend le calcul sélectionné ;
-  : reprend le calcul là où il a avait été suspendu ;
-  : affiche les résultats du calcul sélectionné ;
-  : détails des erreurs ;
-  : efface le calcul sélectionné ;
-  : efface tous les calculs ;

Quand une tâche est ajoutée au gestionnaire de calculs, l'utilisateur n'est pas bloqué avant que la tâche ne soit finie. Il peut continuer à travailler sur son modèle. Il peut même relancer un calcul. Les tâches diverses s'accumulent et sont traitées séquentiellement.

6. Courbes

Afin de mieux étudier le modèle et les résultats, il est possible de tracer des courbes. Pour cela, il suffit de faire un clic gauche sur l'icône correspondante de la barre des tâches verticale puis de tracer un cadre. Ce cadre sera l'espace alloué à l'affichage de la ou les courbes. Au départ ce n'est qu'un cadre blanc avec deux axes non gradués.

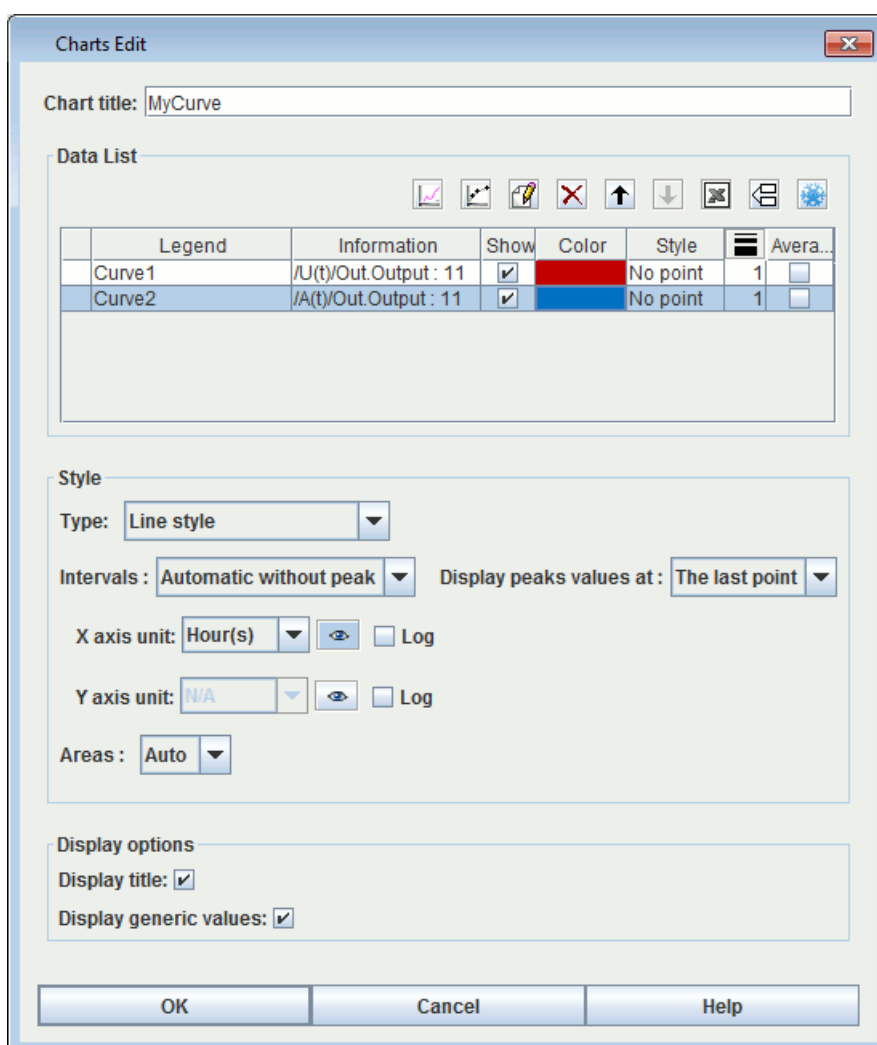
Icône **Graphique** :



Il faut maintenant définir les courbes à tracer. Pour cela, il suffit de faire un clic droit sur le cadre et faire ainsi apparaître la fenêtre d'édition des courbes.

6.1. Fenêtre d'édition des courbes

La fenêtre d'édition des courbes est la même pour tous les modules de GRIF.



Charts Edit

Chart title: MyCurve

Data List

Legend	Information	Show	Color	Style	Avera...
Curve1	/U(t)/Out.Output : 11	<input checked="" type="checkbox"/>	Red	No point	1
Curve2	/A(t)/Out.Output : 11	<input checked="" type="checkbox"/>	Blue	No point	1

Style

Type: Line style

Intervals: Automatic without peak Display peaks values at: The last point

X axis unit: Hour(s) Log

Y axis unit: N/A Log

Areas: Auto

Display options







Display title: ☒

Display generic values: ☒

OK Cancel Help

Cette fenêtre est divisée en plusieurs parties :


1. **Titre du graphique** : permet de donner un titre au graphique.
2. **Liste de données** : Cette partie comporte un tableau de plusieurs colonnes dans lequel sont listées les différentes courbes du graphique (nom, description, affichage, couleur de courbe, style de courbe, épaisseur de courbe, affichage de la moyenne). Au-dessus de ce tableau, plusieurs boutons sont disponibles.

-  : Permet de sélectionner un résultat de calculs à afficher. Il renvoie l'utilisateur vers la fenêtre **Sélection de résultats** afin d'ajouter un tracé de courbe au graphique (cf. Section 6.2.1, « Courbes depuis les données de la banque de résultats »).
-  : Permet de comparer plusieurs résultats de calculs différents pour une même donnée. Il renvoie l'utilisateur vers la fenêtre **Comparaison de résultats** afin d'ajouter un tracé de courbe au graphique (cf. Section 6.2.2, « Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats »).
- **Editer** : modifie le tracé de courbe sélectionné.
- **Supprimer**  : supprime le tracé de courbe sélectionné du graphique.
- **Monter**  : fait remonter le tracé de courbe sélectionné dans la liste.
- **Descendre**  : fait descendre le tracé de courbe sélectionné dans la liste.
- **Enregistrer** : enregistre sous format CSV la liste des points calculés pour le tracé des courbes sélectionnés. Cet export ne contient pas les grandeurs génériques, pour avoir un export avec les grandeurs génériques il faut faire un clic droit sur la courbe et faire **Export individuel**.
- **Dupliquer** : crée une nouvelle courbe exactement identique au tracé de courbe sélectionnée.
- **Figer**  : Permet de figer l'affichage de cette courbe. Cette dernière ne se mettra plus automatiquement à jour en fonction des résultats de calculs.

Pour chaque courbe il est possible de spécifier sa couleur, son style de points, son épaisseur et son affichage.


3. **Options de calcul** : permet de paramétrer le calcul (optionnel suivant les modules).

4. **Style** : Cette partie concerne l'affichage des courbes.

- **Type de style** : spécification du type de toutes les courbes du graphique (ligne, histogramme, ...). Attention, dans le cas du style histogramme, les barres sortant de la zone d'affichage seront affichées en dégradé pour prévenir l'utilisateur qu'il doit changer les intervalles d'affichages pour voir la barre entièrement.
- **Intervalles** permet de définir les bornes d'affichage de la courbe. **Automatiques sans pic** : le graphique ne fera pas apparaître les "pics", cas particuliers de valeurs hors normes, qui rendrait illisible le graphique. Sans afficher ces pics graphiquement, il est donné la possibilité de faire paraître leurs valeurs en utilisant les choix proposés par l'option **Afficher les valeurs des pics**.
- **Intervalles sur X et Y** : spécification de l'intervalle d'affichage des axes X et Y (intervalles par défaut ou définis par l'utilisateur). Cette dernière fonction peut permettre par exemple de "zoomer" sur les parties les plus intéressantes du graphique.
- L'unité des axes peut être choisie en fonction du type de résultat de calculs. Par exemple pour des unités de temps, l'unité pourra être choisie parmi heures, jours, mois et années.
- Le bouton  permet d'afficher ou non l'unité sur le graphique.
- Les cases **log** permettent d'activer l'échelle logarithmique sur l'axe concerné. Attention, le 0 n'est pas représentable en échelle log, pensez à indiquer un début strictement positif (E-10 par exemple). Si 0 est indiqué, l'échelle log commencera à une valeur arbitraire E-15. Lorsque le moteur de calcul le permet, il est possible d'**afficher l'intervalle de confiance**, en cochant la case correspondante.
- **Zones** : Permet de distinguer sur un fond de couleur les plages de valeurs (zones).
- En style histogramme, une case à cocher permet de faire un histogramme cumulé.

5. **Option d'affichage** : permet d'activer ou non la fonction **Afficher le titre** (affichage du titre du graphique) et la fonction **Afficher les grandeurs génériques** (affichage du min, du max et de la moyenne de chaque courbe).

Lorsqu'une courbe est éditée, la fenêtre d'édition d'une courbe contient souvent 3 parties : les temps auxquels le calcul est réalisé, ce qui est calculé, les informations supplémentaires (grandeurs génériques) qui doivent être affichées ou non sous la courbe.

Remarque : il est parfois nécessaire de rafraîchir tous les graphiques d'un document. Pour cela il faut utiliser la commande **Outils / Rafraîchir** ou utiliser le raccourci clavier F5 ou l'icône .

6.2. Fenêtres de sélection des résultats

6.2.1. Courbes depuis les données de la banque de résultats

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Ajouter** de la partie **Liste de données**, une fenêtre permet de spécifier la courbe à tracer. Toutes les courbes représentent des informations stockées dans la base. La fenêtre suivante permet d'indiquer la manière de récupérer ces informations.

- **Légende** : légende de la courbe.
- **Sélection du calcul** : permet de choisir dans la banque de résultats le calcul à utiliser.
- **Résultat à afficher** : un calcul contient souvent plusieurs résultats, cette arborescence permet de spécifier le résultat que l'on souhaite dans le calcul.
- Vous avez la possibilité d'afficher la liste des points en spécifiant les données voulues sur chacun des axes ; ou vous avez la possibilité d'afficher les temps passés dans les zones.
- **Axes** : Permet d'indiquer ce qui doit être mis en abscisse et en ordonnée.
- **Grandeurs à afficher** : Enfin il est possible d'afficher certaines informations supplémentaires (min, max, moyenne).

6.2.2. Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Comparer** de la partie **Liste de données**, une fenêtre permet de spécifier la courbe à tracer. On peut alors choisir d'afficher un résultat issu de plusieurs calculs différents. La fenêtre suivante permet d'indiquer la manière de récupérer ces informations.

- **Légende** : légende de la courbe.
- **Calculs à utiliser** : permet de choisir dans la banque de résultats les différents calculs à utiliser. Maintenez la touche Ctrl appuyée pour effectuer une sélection multiple des calculs.
- **Résultat à afficher** : un calcul contient souvent plusieurs résultats, cette arborescence permet de spécifier le résultat que l'on souhaite afficher.
- **Information à afficher** : Indique quelle donnée doit être affichée en ordonnée.
- **Pour quel point ?** : Indique quel point du calcul doit être comparé aux autres.
- **Afficher les abscisses suivant la valeur** : Indique quelle donnée doit être affichée en abscisse.
- **Grandeurs à afficher** : Enfin il est possible d'afficher certaines informations supplémentaires (min, max, moyenne)

7. Bases de paramètres

Dans chaque module de GRIF, il est possible d'établir une connexion à une base de données. Il y a la possibilité de faire trois connexions de types différents :

- connexion à un fichier de type CSV;
- connexion à un fichier de type XLSX.
- connexion autre (via JDBC).

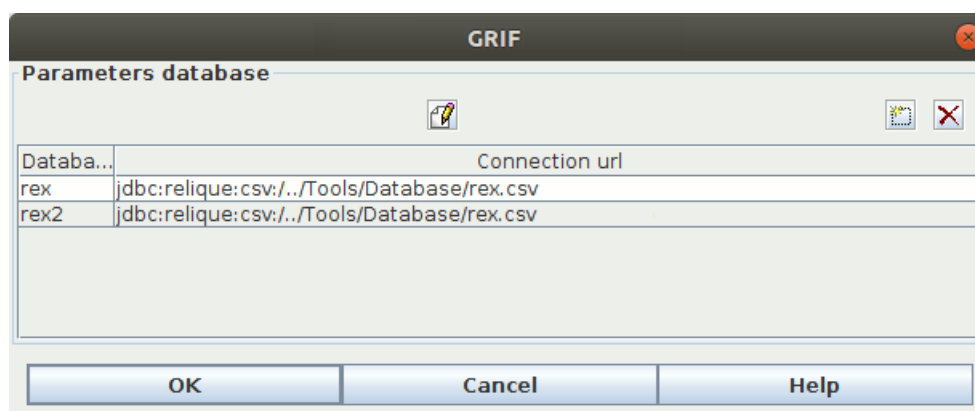
7.1. Format de la base de données

La base de données doit renseigner obligatoirement l'identifiant, le nom et la valeur d'un paramètre, et il est possible de pouvoir rajouter à ce paramètre des informations supplémentaires, tels que l'unité, la dimension ou encore la description d'un paramètre. Ainsi on a au final 6 colonnes, renseignant:




Type de donnée:	Valeur possible:
L'identifiant du paramètre	Nombre, Texte
Le nom du paramètre	Texte
La valeur du paramètre	Nombre
La description du paramètre	Texte
L'unité du paramètre	hour : heures
	day : jours
	month : mois
	year : années
	hour_1 : heures ⁻¹
	day_1 : jours ⁻¹
	month_1 : mois ⁻¹
	year_1 : années ⁻¹
	FIT : Failure In Time (= 10 ⁹ heures ⁻¹)
La dimension du paramètre	BOOLEAN, FACTOR, PROBABILITY, RATE, TIME, OTHER

7.2. Se connecter à une base

Pour accéder à la fenêtre permettant de faire des connexions, il suffit d'aller dans le menu **Données et calculs - > Base de paramètres -> Connexions ...** . Une fenêtre s'ouvre alors:



À partir de cette fenêtre, on peut :

	Ajouter une connexion à une base de données.
	Modifier une connexion à une base de données existante. Cela ouvre la même fenêtre qu'à l'ajout d'une connexion, sauf que les champs sont déjà remplis par ceux rentrés précédemment.
	Supprimer les connexions aux bases de données sélectionnées.

7.2.1. Connexion à un fichier de type CSV

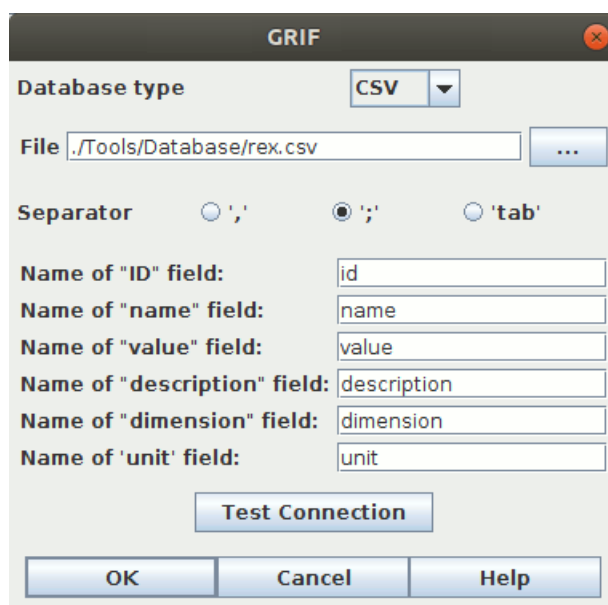
7.2.1.1. Forme de la base de données

Ce type de connexion est le plus simple à réaliser. Un fichier de type CSV a pour extension ".csv". C'est un simple fichier texte où les différents champs sont séparés par des virgules, des tabulations ou des points-virgules. C'est la forme la plus simple que peut avoir une base de données.

```
ID,NOM,VALEUR,DESCRIPTION,DIMENSION
000001,Lambda,0.001,Exemple de Lamda,RATE
000002,Mu,0.01,Exemple de Mu,RATE
000003,Gamma,0.5,Exemple de Gamma,PROBABILITY
000004,ProdMax,1000.0,Exemple de Production maximum,OTHER
```

7.2.1.2. Connexion

Après appuie sur le bouton d'ajout d'une connexion à une base de données, une fenêtre de dialogue s'ouvre:



Cette fenêtre a pour base commune la sélection de la base de données, les champs renseignant "ID", "name", "value", "description", "dimension" et "unit", ainsi qu'un bouton **Test Connexion** permettant de tester si une configuration saisie permet bien à GRIF de se connecter à la base de données.

Pour le cas d'un ajout d'une base de données .csv, il faut sélectionner le type **CSV**. La fenêtre révèle alors une nouvelle partie : celle des séparateurs entre les données. L'ajout d'une connexion d'une base de données .csv se résume donc en trois étapes

- Dans un premier temps, il faut entrer le chemin menant au fichier CSV. Pour cela, un explorer est à disposition (bouton ...).
- Ensuite, il faut préciser le type de séparateurs utilisés dans le fichier CSV.
- Enfin, il faut entrer les noms des six champs du fichier CSV (Les majuscules sont pris en compte comme des minuscules).



Attention : Il est important de noter que pour réaliser une connexion de type CSV, il est impératif que toute la base soit sur une seule feuille.

7.2.2. Connexion par un lien Xls

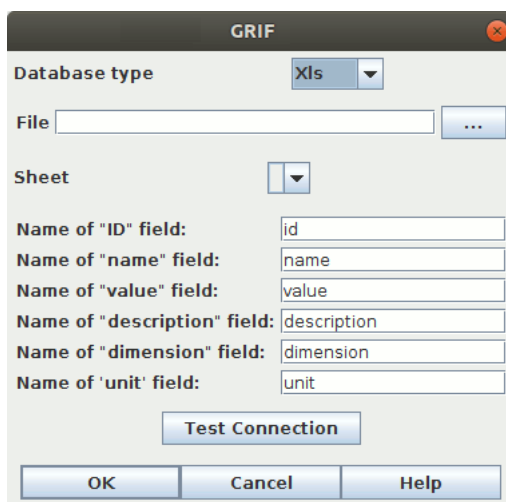
7.2.2.1. Forme de la base de données

Les bases de données .xls ou .xlsx correspondent aux fichiers EXCEL. Voici l'exemple d'une base de données sous EXCEL :

	A	B	C	D	E	F
1	ID	NOM	VALEUR	DESCRIPTION	DIMENSION	
2	1	Lambda	0.001	Exemple de Lamda	RATE	
3	2	Mu	0.01	Exemple de Mu	RATE	
4	3	Gamma	0.5	Exemple de Gamma	PROBABILITY	
5	4	ProdMax	1000.0	Exemple de Production maximum	OTHER	
6						
7						

7.2.2.2. Connexion

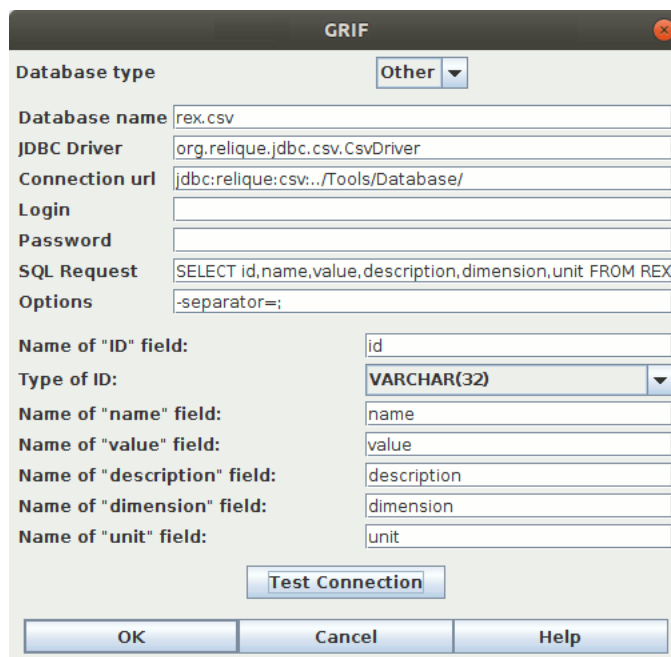
Pour connecter GRIF à cette base de données, sélectionner le type **Xls** dans la fenêtre d'ajout de connexions. La fenêtre prend la forme ci-dessous:



Feuille est le nom de la feuille où se situe les données. Elle se remplit qu'après avoir renseigné le chemin valide du fichier Excel.

7.2.3. Connexion à une base de données (via une connexion JDBC)

GRIF permet aussi de se connecter à une base de données via JDBC, tant qu'elle suit des caractéristiques types d'une base de données. La fenêtre pour une telle connexion possède plusieurs champs à rentrer:

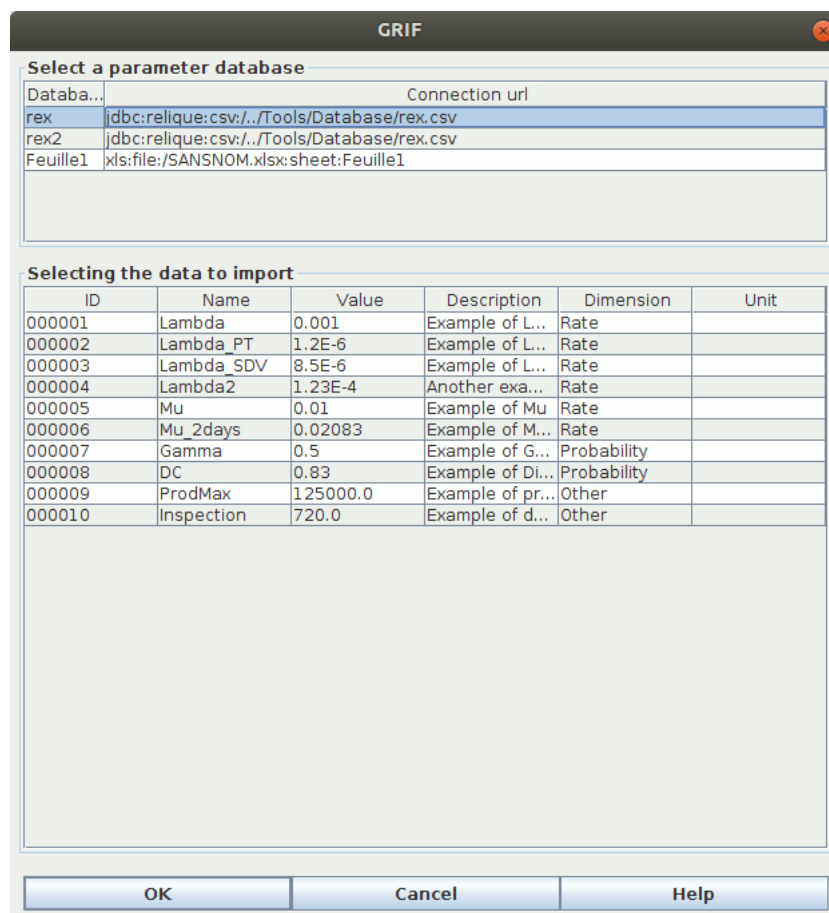


1. **Driver JDBC** est le nom du driver JDBC (ex : sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver).
2. **Connexion URL** est l'URL de la base de données.
3. Les champs **Login** et **Mot de passe** peuvent être facultatifs.
4. La requête SQL **SELECT id,name,value,description,dimension,unit FROM REX** permet la récupération des données de la base.
5. Le champs **Option** renseigne tous les options de la base : séparateur, ...

Une fois qu'une connexion est mise en place avec une base, on peut donc importer un ensemble de paramètres depuis la base, mais aussi mettre à jour les paramètres au sein de GRIF lors de modifications de la base de données, ou encore mettre à jour ces paramètres depuis une autre base de données en recréant les liens de ces paramètres.

7.3. Import de paramètres depuis une base connectée

Une fois la base connectée, il est possible d'importer un ensemble de paramètres lu dans la base, via la fenêtre accessible par le menu **Données et calculs -> Base de paramètres -> Copier des paramètres de la base ...**



Databa...	Connection url
rex	jdbc:relque:csv:/Tools/Database/rex.csv
rex2	jdbc:relque:csv:/Tools/Database/rex.csv
Feuille1	xls:file:/SANSNOM.xlsx:sheet:Feuille1

ID	Name	Value	Description	Dimension	Unit
000001	Lambda	0.001	Example of L...	Rate	
000002	Lambda_PT	1.2E-6	Example of L...	Rate	
000003	Lambda_SDV	8.5E-6	Example of L...	Rate	
000004	Lambda2	1.23E-4	Another exa...	Rate	
000005	Mu	0.01	Example of Mu	Rate	
000006	Mu_2days	0.02083	Example of M...	Rate	
000007	Gamma	0.5	Example of G...	Probability	
000008	DC	0.83	Example of Di...	Probability	
000009	ProdMax	125000.0	Example of pr...	Other	
000010	Inspection	720.0	Example of d...	Other	

Il suffit alors de sélectionner les paramètres que vous souhaitez importer, puis appuyer sur **OK**. Les paramètres sont ainsi créés et importés dans GRIF. Les paramètres créés ont les mêmes noms que ceux dans la base, et les champs comme Description ou Dimension sont identiques à ceux de la base.

Il est important de remarquer qu'il est aussi possible de créer manuellement un paramètre dans GRIF, puis via son menu **Extension**, lui assigner la valeur d'un paramètre dans une base de données connectées. Cette opération est détaillée dans .

7.4. Mise à jour des paramètres depuis les bases de données

Dans le cas où un utilisateur a dû modifier certaines de ses données dans sa base, alors GRIF met à disposition la possibilité de mettre à jour ces paramètres. Pour cela, vous devez accéder au menu **Données et calculs -> Base de paramètres -> Mise à jour depuis la base de données ...**. Une fenêtre s'affiche alors:

GRIF

Select data that will be update :

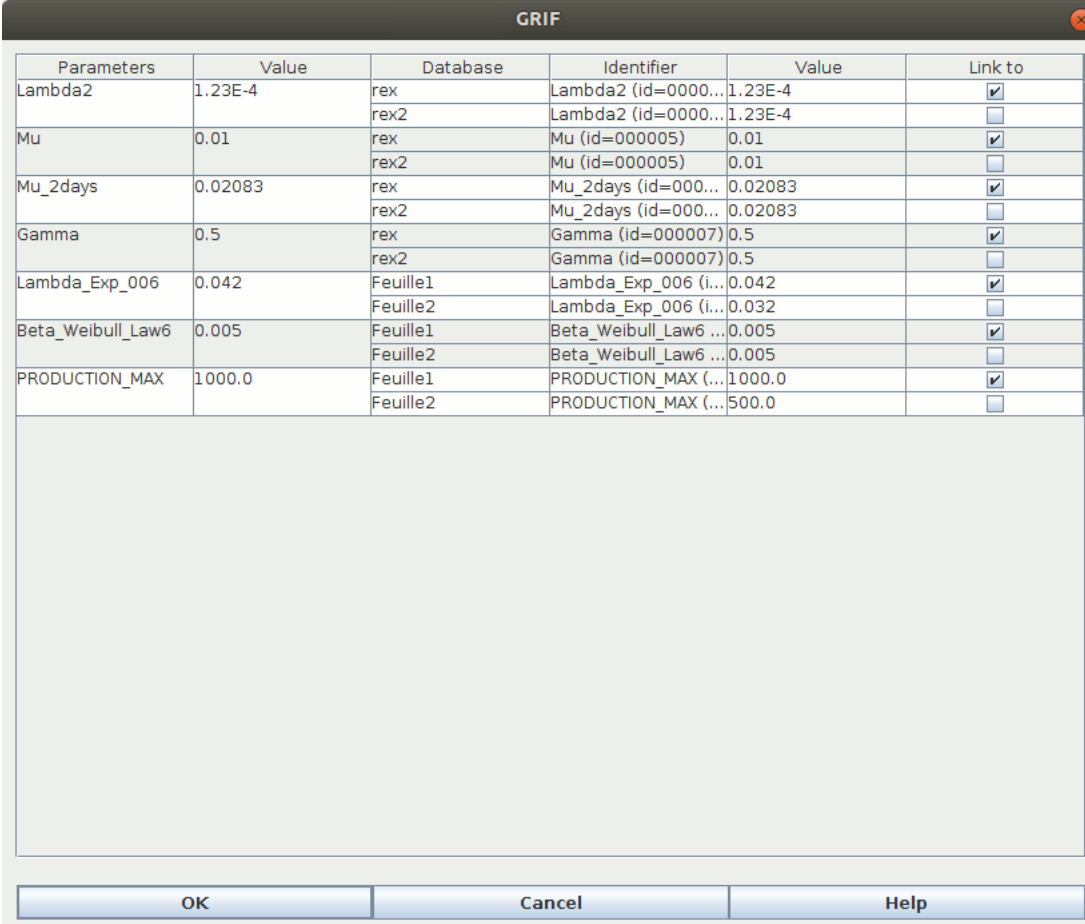
Name	Document data				Datab...	Update	Database settings					
	Description	Value	Dimens...	Unit			ID	Name	Value	Description	Dimens...	Unit
Lambda2	Another example of La...	1.23...	Rate		rex	2019-03-18 ...	0000...	Lambda2	1.23E-4	Another example of La...	Rate	
Mu	Example of Mu	0.01	Rate		rex	2019-03-18 ...	0000...	Mu	0.01	Example of Mu	Rate	
Mu_2days	Example of Mu for 2 d...	0.0208	Rate		rex	2019-03-18 ...	0000...	Mu_2days	0.020...	Example of Mu for 2 d...	Rate	
Gamma	Example of Gamma	0.5	Probab...		rex	2019-03-18 ...	0000...	Gamma	0.5	Example of Gamma	Probab...	
Cst1	Example of Gamma	0.5	Probab...		rex	2019-03-18 ...	0000...	Gamma	0.5	Example of Gamma	Probab...	
Lambda_Exp_...	Lambda law 25	6.2E-3	Rate		Feuille1	2019-03-18 ...	1.0	Lambda_Exp_...	0.042	Lambda law 25	Rate	
Beta_Weibull_...	Beta Weib	6E-3	Rate		Feuille1	2019-03-18 ...	2.0	Beta_Weibull_...	0.005	Beta Weib	Rate	
PRODUCTION_...	Maximal prod.	1E3	Probab...		Feuille1	2019-03-18 ...	3.0	PRODUCTION_...	1000.0	Maximal prod.	Probab...	

OK Cancel Help

Cette fenêtre montre les paramètres dans GRIF qui sont connectés à des paramètres de bases de données. Les lignes en rouges correspondent aux données qui auraient été modifiées dans la base de données. Si l'utilisateur souhaite mettre à jour les paramètres sur GRIF, alors il lui suffit juste de sélectionner les lignes des paramètres qui auraient été modifiés, puis d'appuyer sur **OK**. Les paramètres sont alors mis à jour.

7.5. Reconstruction des liens vers la base de données

Il est possible de modifier une connexion existante d'un paramètre sur GRIF, en changeant la base de données de son paramètre associé. L'identification des paramètres dans plusieurs bases se font par leurs noms. Cet action est disponible via le **Données et calculs -> Base de paramètres -> Recréer les liens vers les bases**.



Parameters	Value	Database	Identifiant	Value	Link to
Lambda2	1.23E-4	rex	Lambda2 (id=0000...	1.23E-4	<input checked="" type="checkbox"/>
		rex2	Lambda2 (id=0000...	1.23E-4	<input type="checkbox"/>
Mu	0.01	rex	Mu (id=000005)	0.01	<input checked="" type="checkbox"/>
		rex2	Mu (id=000005)	0.01	<input type="checkbox"/>
Mu_2days	0.02083	rex	Mu_2days (id=000...	0.02083	<input checked="" type="checkbox"/>
		rex2	Mu_2days (id=000...	0.02083	<input type="checkbox"/>
Gamma	0.5	rex	Gamma (id=000007)	0.5	<input checked="" type="checkbox"/>
		rex2	Gamma (id=000007)	0.5	<input type="checkbox"/>
Lambda_Exp_006	0.042	Feuille1	Lambda_Exp_006 (i...	0.042	<input checked="" type="checkbox"/>
		Feuille2	Lambda_Exp_006 (i...	0.032	<input type="checkbox"/>
Beta_Weibull_Law6	0.005	Feuille1	Beta_Weibull_Law6 ...	0.005	<input checked="" type="checkbox"/>
		Feuille2	Beta_Weibull_Law6 ...	0.005	<input type="checkbox"/>
PRODUCTION_MAX	1000.0	Feuille1	PRODUCTION_MAX (...)	1000.0	<input checked="" type="checkbox"/>
		Feuille2	PRODUCTION_MAX (...)	500.0	<input type="checkbox"/>

OK Cancel Help

On peut voir ici les différents paramètres des bases de données, qui auraient été importés sur GRIF, et qui figureraient sur plusieurs bases de données. Il suffit donc ici de sélectionner la base de données qui intéresse l'utilisateur pour chaque paramètre. Une fois les bonnes bases sélectionnées, l'utilisateur peut valider ces modifications en cliquant sur **OK**, et GRIF va se charger de mettre à jour les paramètres, en recréant les liens.

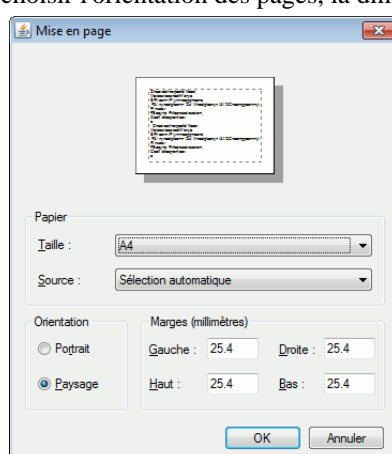
8. Impression

Concernant l'impression, l'utilisateur a plusieurs commandes à sa disposition dans le menu **Fichier** :

- **Mise en page**
- **Imprimer**
- **Sauver dans un fichier RTF**

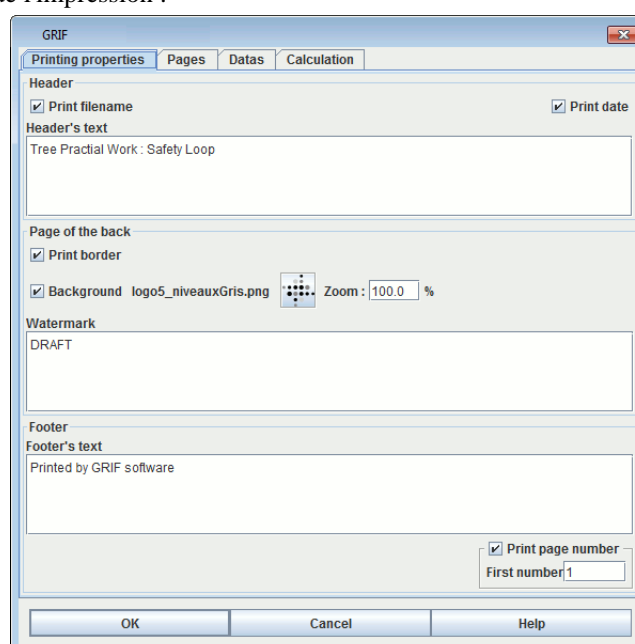
8.1. Mise en page

La fonction **Mise en page** permet de choisir l'orientation des pages, la dimension des marges...



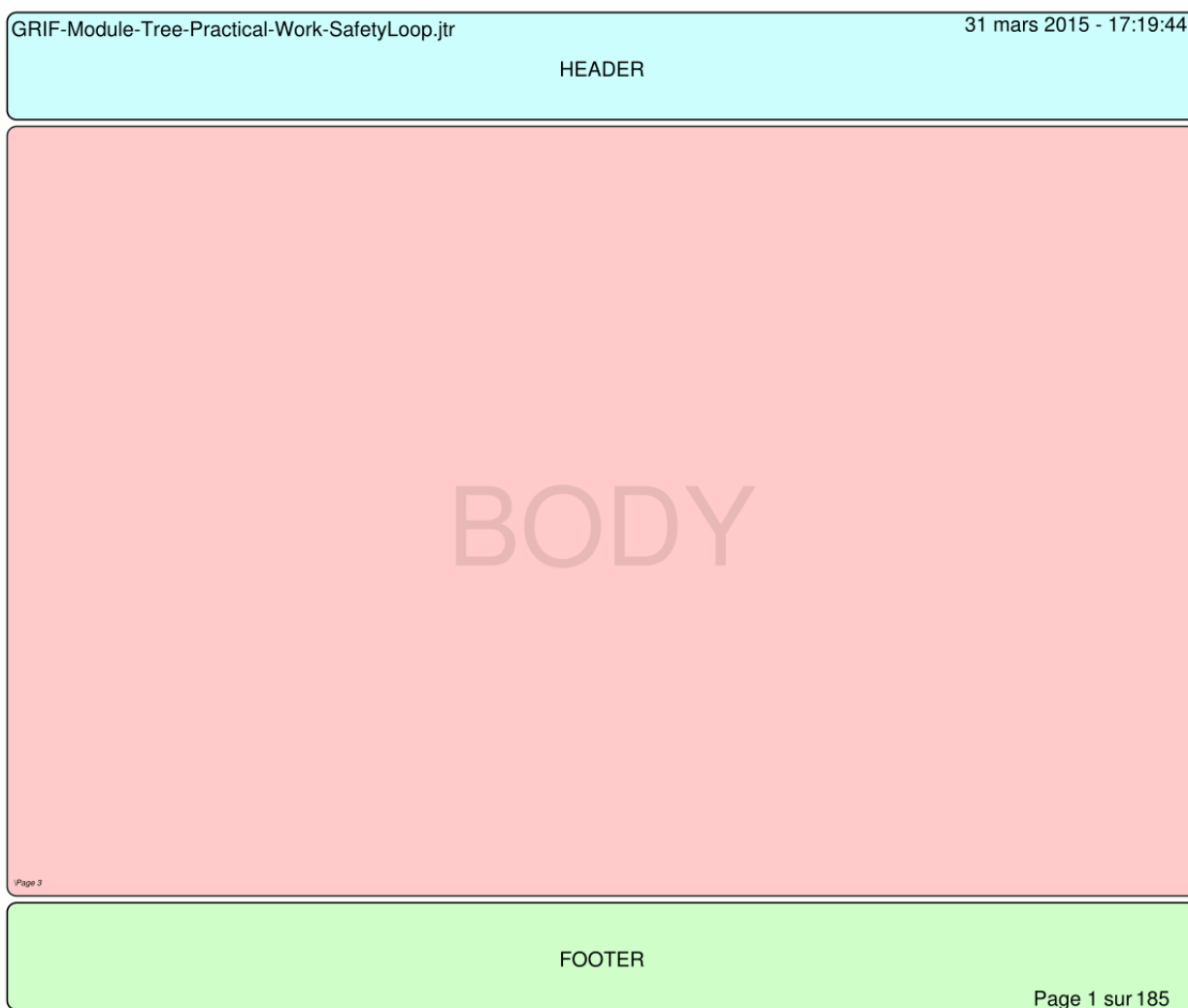
8.2. Imprimer

La fonction **Imprimer** permet d'exporter tout ou partie du document au format .pdf. Les graphiques sont exportés dans un format vectoriel afin de pouvoir redimensionner ces derniers à votre convenance et sans dégradation. L'ensemble des tableaux de données ainsi que les résultats de calculs peuvent également être exportés. Voici la fenêtre de configuration de l'impression :

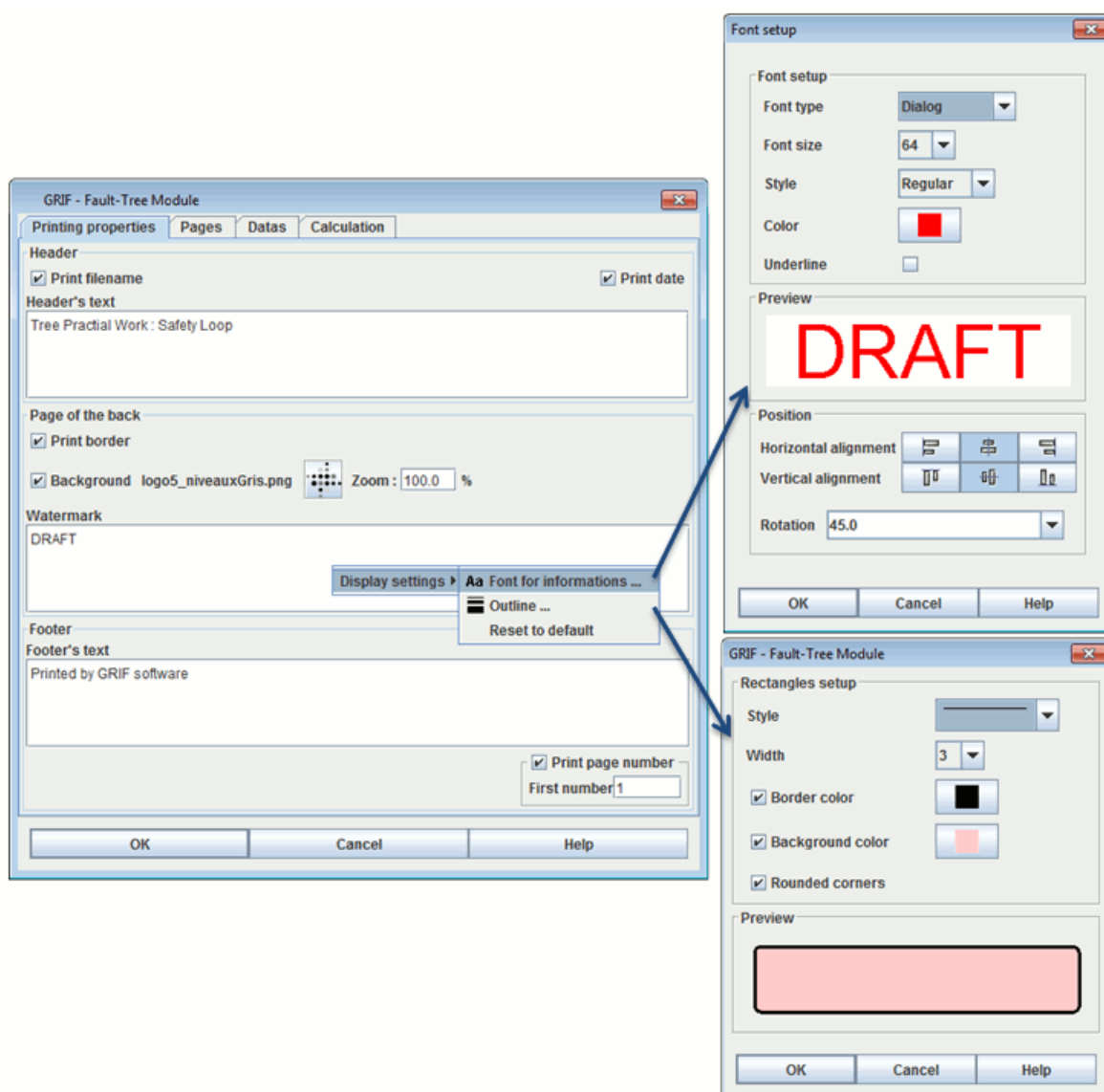


1. Propriétés d'impression

L'onglet **Propriétés d'impression** offre la possibilité de configurer ce qui sera visible sur toutes les pages imprimées. Cet onglet comporte trois parties : l'en-tête, le corps et le pied de page. Ci-dessous voici un exemple qui illustre les différentes zones sur le PDF :



Chacune des trois zones de texte est configurable. L'utilisateur peut ainsi modifier la police, le style, la couleur et le positionnement du texte dans la zone. Il peut également configurer la zone elle-même en lui affectant une couleur de fond et un encadrement. Un clic-droit sur la zone de texte affiche un menu contextuel **Affichage...**

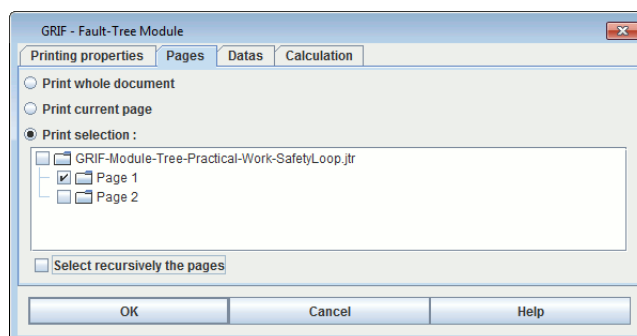


Diverses options viennent s'ajouter à cela :

- **Imprimer le nom du fichier** dans l'en-tête en haut à gauche.
- **Imprimer la date** dans l'en-tête en haut à droite.
- **Imprimer un cadre autour des pages de graphiques** permet de délimiter visuellement les pages de graphiques du reste de la page d'impression. Attention ce cadre peut être en conflit avec un éventuel cadre défini dans la zone de corps de page.
- **Image de fond** permet de saisir une image à imprimer sur un arrière-plan avec des couleurs qui seront atténuées. L'image peut éventuellement sortir de la zone de corps de page.
- **Imprimer le numéro de page** dans le pied de page en bas à droite. Le premier numéro de page peut être saisi pour commencer l'impression à un numéro différent de 1.

2. Pages

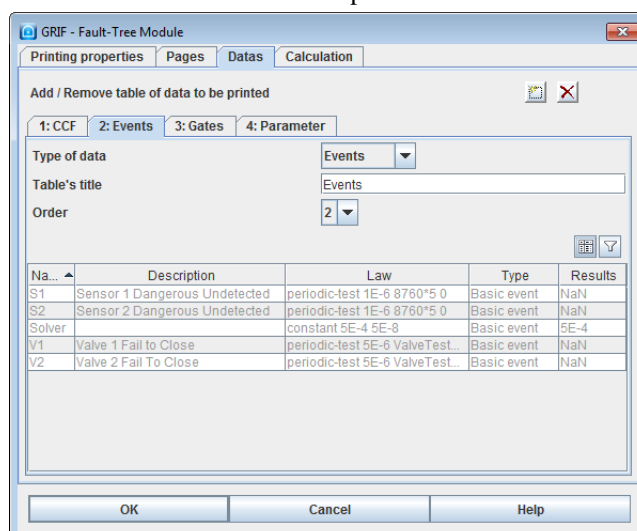
L'onglet **Pages** permet de sélectionner les pages de graphique à imprimer



- **Impression de toutes les pages** : toutes les pages seront imprimées
- **Impression de la page en cours** : seulement la page courante sera imprimée.
- **Impression de la sélection** : Permet de sélectionner les pages ou groupes de pages à imprimer. L'option **Sélectionner récursivement les pages** est une aide pour vous permettre de sélectionner plus rapidement les sous-pages.

3. Données

L'onglet **Données** permet de sélectionner les données à imprimer

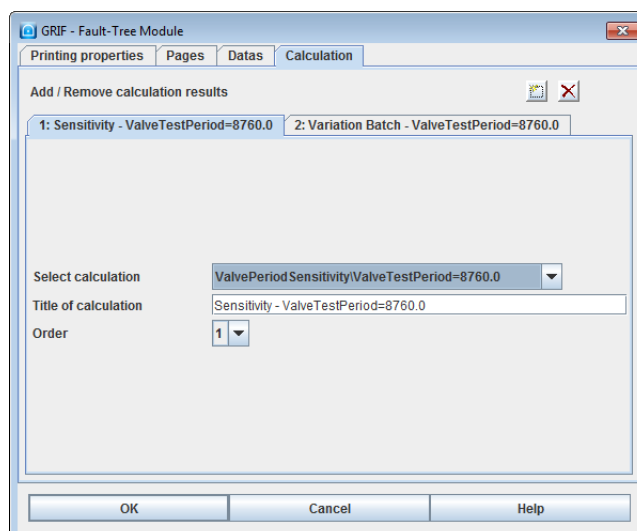


Chaque sous-onglet représentera une table dans le document PDF. Cette table à un titre modifiable et un ordre qui est l'ordre d'impression des différentes tables.

Par défaut tous les types de données sont représentés (un par sous-onglet). Les boutons en haut à droite permettent d'en ajouter ou d'en supprimer. A noter qu'on peut imprimer plusieurs fois des données de même type dans des tables différentes. La table de données peut être filtrée en utilisant le filtre de données usuel. Le gestionnaire de colonne est également à disposition.

4. Calculs

L'onglet **Calculs** permet de sélectionner les résultats de calculs à imprimer.

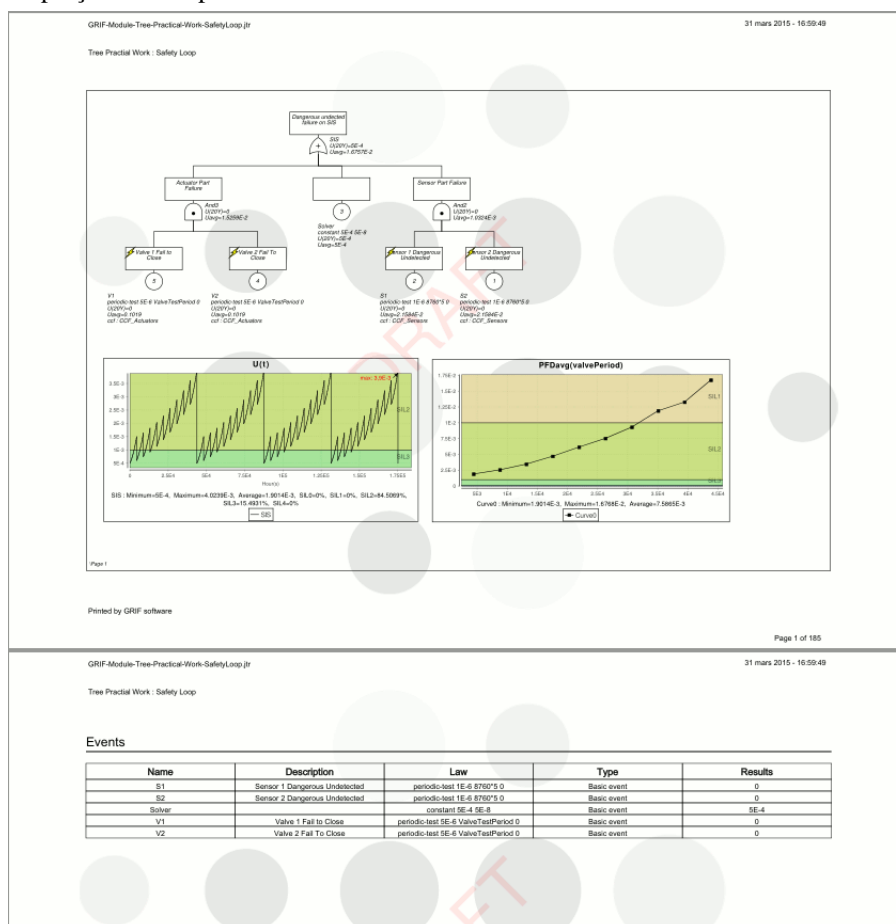


Chaque sous-onglet représentera une partie contenant les différentes tables présentés dans les résultats du calcul. Cette partie a un titre modifiable et un ordre qui est l'ordre d'impression des différents résultats.

Par défaut tous les résultats de calculs sont représentés (un par sous-onglet). Les boutons en haut à droite permettent d'en ajouter ou d'en supprimer.

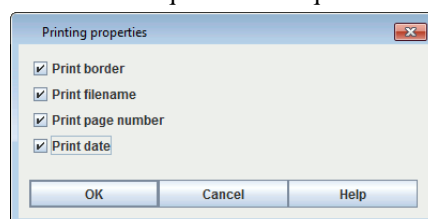
5. Exemple

Pour donner un aperçu d'une impression PDF :

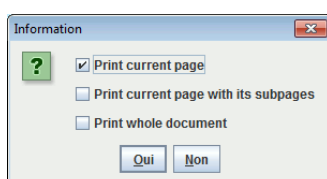


8.3. Sauver dans un fichier RTF

La fonction **Sauver dans un fichier RTF...** permet d'accéder dans un premier temps à une fenêtre appelée **Propriété d'impression**. Puis à une autre intitulée **Information**. Dans un troisième temps, l'utilisateur arrive sur une fenêtre permettant de choisir le dossier dans lequel il désire que le fichier RTF soit enregistré.



Lorsque l'utilisateur sélectionne la fonction **Sauver dans un fichier RTF**, c'est le cadre ci-dessus qui apparaît dans un premier temps. Il peut alors sélectionner ses préférences : imprimer le cadre, le nom du fichier, le numéro de la page ou/et la date.



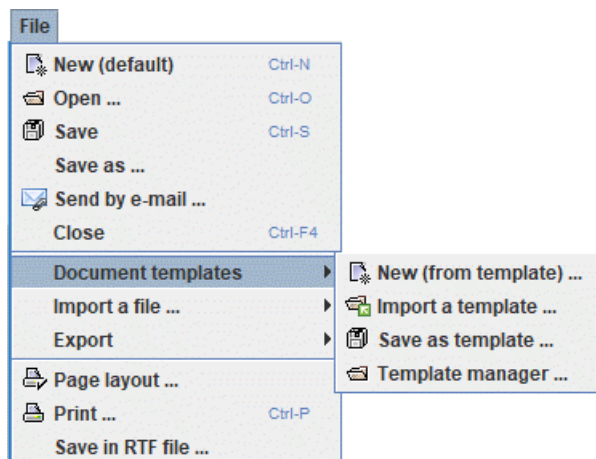
Dans un second temps, c'est la fenêtre **Information** qui apparaît. Elle permet à l'utilisateur d'indiquer s'il veut enregistrer la vue courante, la page courante ou la totalité du document.

9. Enregistrer

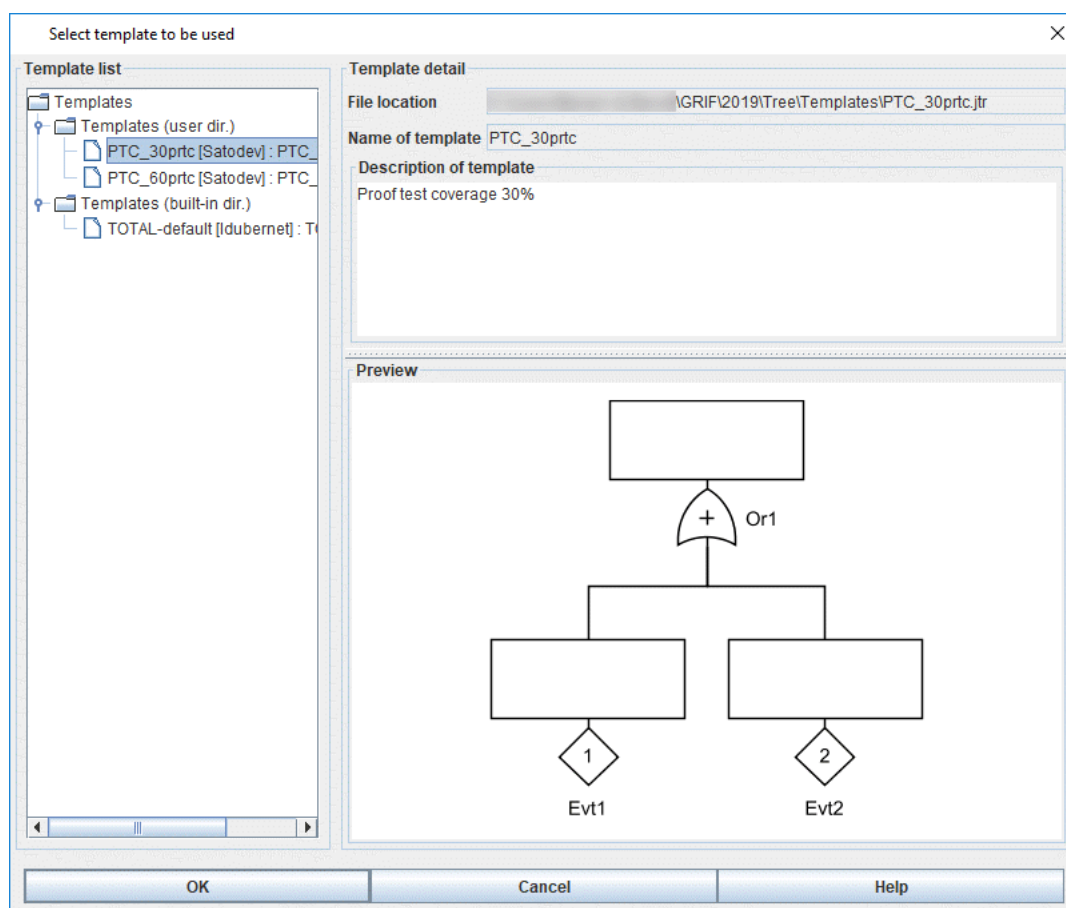
Voici un récapitulatif de toutes les informations qui peuvent être sauvegardées à partir d'un même modèle.

9.1. Modèle de document

Il est possible d'utiliser un document existant comme base pour la construction d'un nouveau document ou comme partie d'un document plus générale. Pour cela il suffit d'utiliser les modèles de document **Fichier - Modèles de document**.

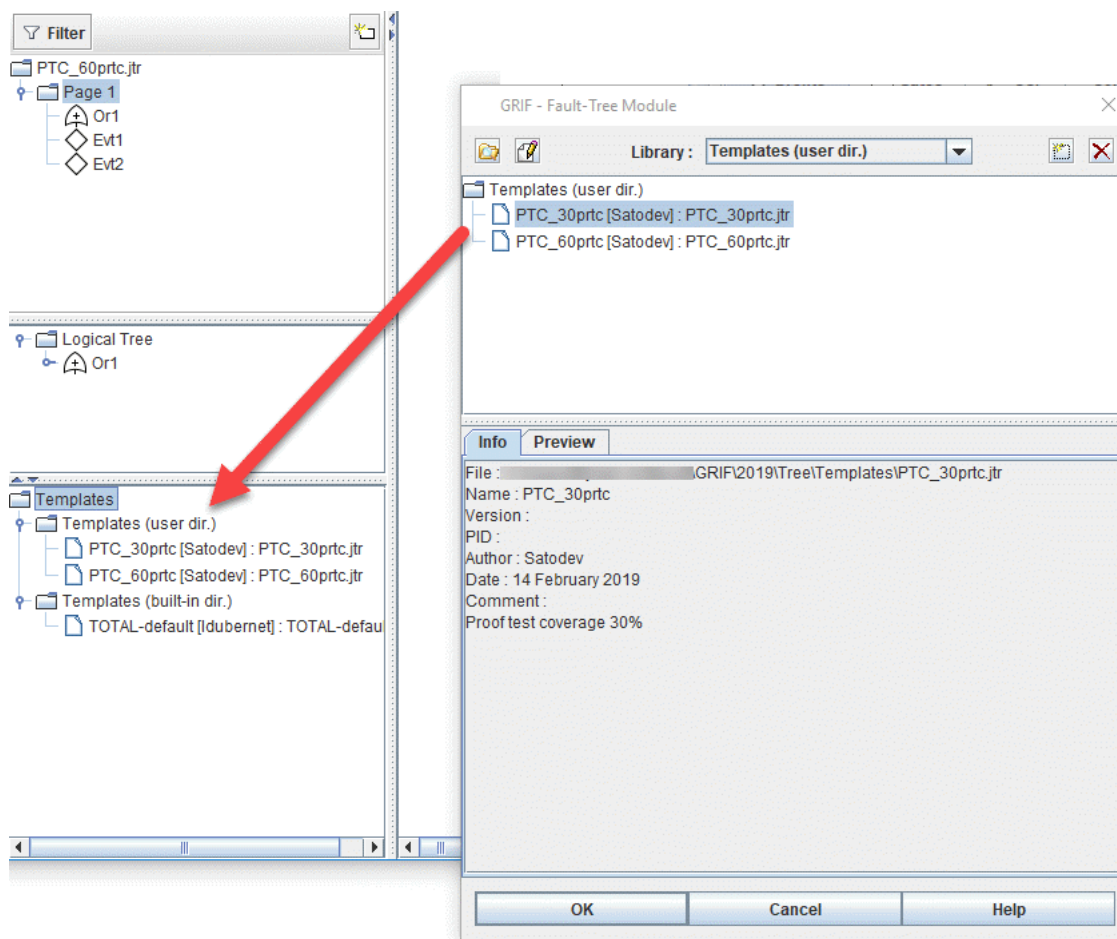


Le menu **Nouveau (à partir d'un modèle)...** permet d'ouvrir un nouveau document et de l'initialiser avec les données d'un modèle préalablement construit. Une fenêtre s'ouvre alors permettant de choisir un modèle de document existant.

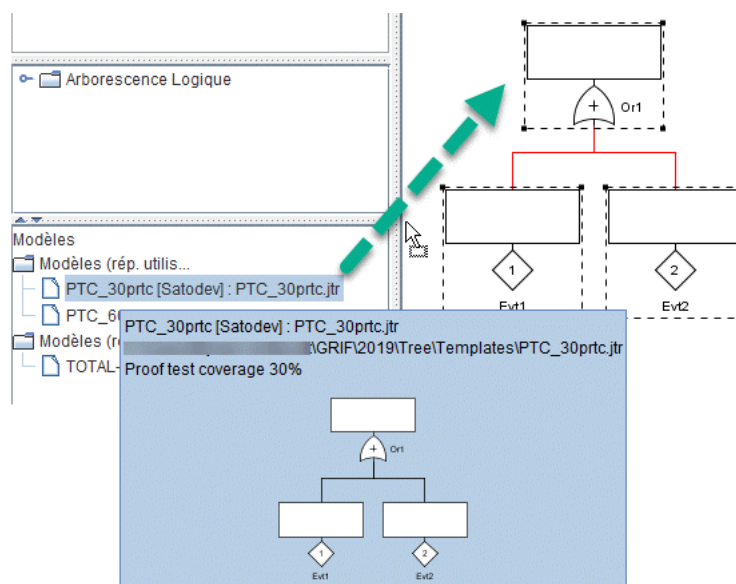


Le menu **Importer un modèle...** permet d'ajouter au document courant les données d'un modèle préalablement construit.

Le menu **Enregistrer en tant que modèle** permet de sauvegarder le document courant en tant que modèle dans le répertoire Template du module. Une fois enregistrer en tant que modèle, le document apparaît dans l'arborescence des Modèles de la fenêtre GRIF ainsi que dans le **Gestionnaire de modèle**.



Il est alors possible de créer de nouveaux fichiers à partir de ce modèle en utilisant l'action du menu **Nouveau (à partir d'un modèle)...** Un glisser déposer depuis l'arborescence des Modèles de la fenêtre GRIF vers la vue du modèle permet d'importer le modèle rapidement.



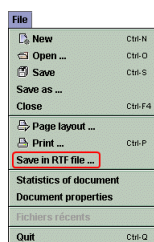
Le menu **Sauvegarder comme Modèle par défaut** permet de sauvegarder le document courant en tant que modèle dans le répertoire Template du module. Ce modèle sera en outre le modèle par défaut du module. C'est lui qui sera utiliser comme base pour la création de nouveau document lors de l'action **Fichier - Nouveau (défaut)**.

Le menu **Gestionnaire de modèle** ouvre une fenêtre de gestion des modèles de document. On peut y ajouter/supprimer de nouvelles bibliothèques de document. L'ajout d'une nouvelle bibliothèque se fait en sélectionnant un répertoire du système de fichier. L'outil analyse alors les documents au sein de ce répertoire et construit une bibliothèque utilisable par GRIF en fonction des documents compatibles trouvés.



9.2. Fichier RTF

Un modèle peut également être enregistré au format RTF. Cela permet de recharger ensuite cette sauvegarde sous WORD afin d'insérer la partie graphique du modèle dans un document quelconque. Il suffit pour cela d'aller dans **Fichier - Sauver dans un fichier RTF...**



Remarque : Il existe un moyen plus simple et plus rapide pour insérer un modèle dans un rapport. En effet il suffit de sélectionner sous GRIF la partie à insérer, de la copier puis de la coller directement sous WORD.

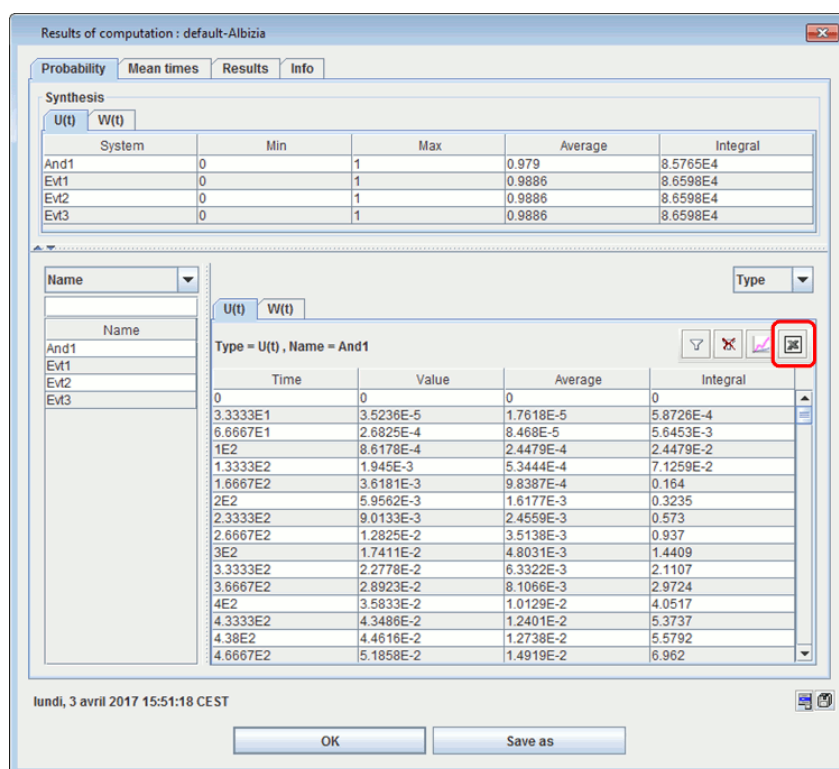
9.3. Données d'entrée

Au moment où les données d'entrée pour le moteur de calcul sont générées, il est possible de les sauvegarder. Ce type de fichier a pour extension ".don". Ils peuvent être ainsi modifiés à l'aide d'un éditeur de texte puis rechargés pour lancer des calculs dessus (par exemple). Toutefois, ce genre de manipulation n'est pas conseillé à des utilisateurs "novices"...

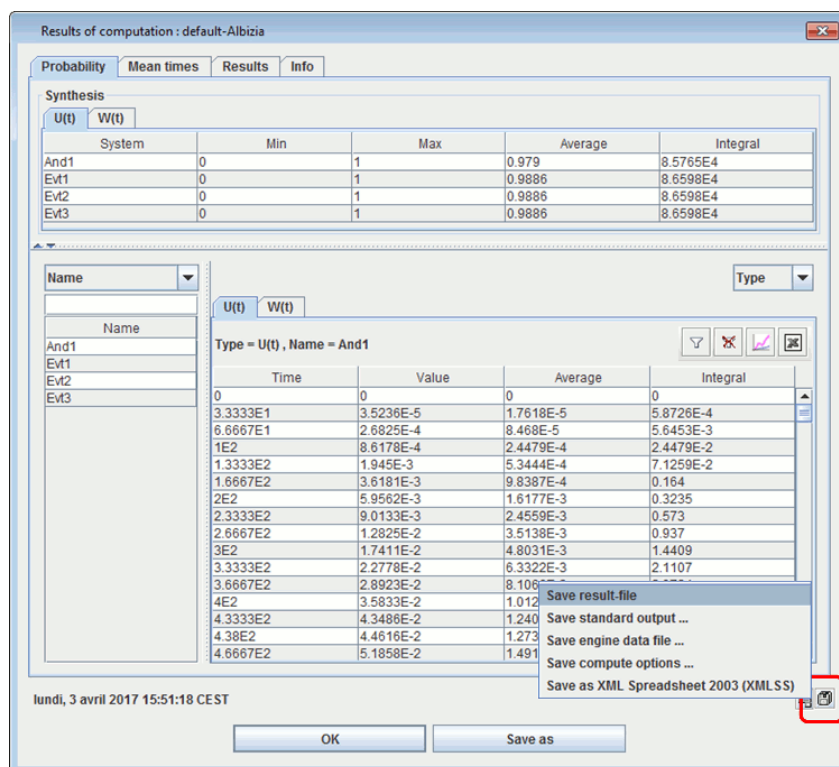
9.4. Résultats

Les résultats de calculs peuvent être sauvegardés dans divers formats :

1. export d'un tableau en particulier au format CSV :



2. export de l'ensemble des résultats :

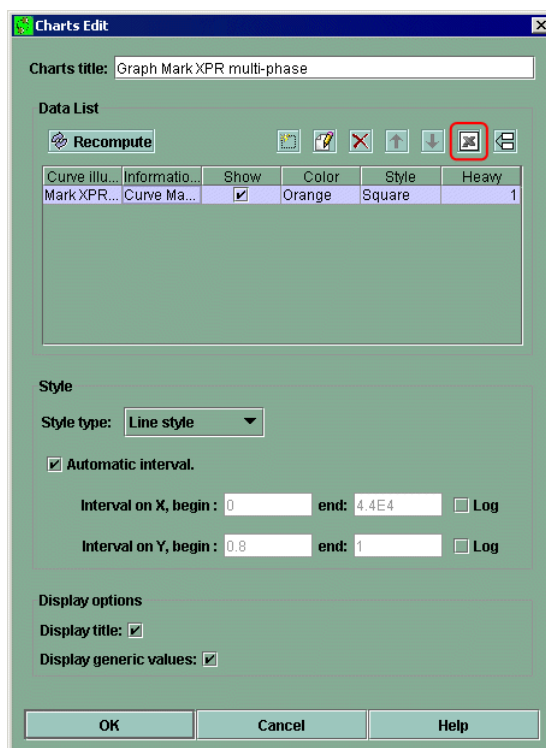


- **Sauvegarder le fichier résultat** : Permet d'enregistrer le contenu de l'onglet **Résultats** (format xml)
- **Rapport avancé** : Permet de générer des rapports en utilisant des feuilles de style
- **Sauvegarder la sortie standard** : Permet d'enregistrer le contenu de l'onglet **Info** (format txt)
- **Sauvegarder le fichier de données du moteur** : Permet d'enregistrer le fichier de données envoyé au moteur de calcul (format txt)

- **Enregistrer en feuille de calculs XML 2003 (XMLSS)** : Permet d'enregistrer l'ensemble des tableaux de résultat dans un format XML compatible avec Microsoft(r) Excel 2003 et plus.

9.5. Courbes

Pour chaque courbe qui est tracée, il est possible de sauvegarder les points qui ont été calculés au format CSV. Cette liste de points peut ensuite servir pour tracer de nouvelles courbes ou pour faire des calculs supplémentaires.



10. Options de GRIF - Graphe de Markov

Le menu **Outils - Options de l'application** ouvre une fenêtre avec les onglets suivants :

10.1. Exécutables

L'onglet Exécutables permet d'indiquer les chemins des exécutables externes :

- **Editeur** : Permet d'indiquer l'exécutable à utiliser pour éditer les données.
- **Client mail** : Permet de spécifier le client mail à utiliser
- **Ouvrir automatiquement les PDF** : Permet d'indiquer si les rapports PDF doivent être ouverts après génération.

10.2. Options

L'onglet Options regroupe les options modifiant le comportement de l'application :

- **Enregistrer les options du document courant comme options par défaut dans l'application** : Enregistre les options du document courant comme les options par défaut de l'application.
- **L'application gère les options par défaut des documents. Appliquer les options par défaut au document courant** : Applique les options -options d'application- au document courant.
- **Délai en minutes des sauvegardes automatiques** : Délai entre chaque sauvegarde automatique. Une valeur ≤ 0 désactive la fonctionnalité.
- **Nombre maximum d'annulations** : Indique le nombre d'annuler/refaire disponible.
- **Nombre de fichiers récents** : Indique le nombre de fichier dans la liste des fichiers récemment ouverts.
- **Affichage des fenêtres** : Permet d'avoir des tableaux indépendants (externes) ou non (internes) de la fenêtre principale.
- **Colonnes redimensionnées dans les tableaux** : Permet de choisir sur quelle(s) colonne(s) sera pris l'espace lors d'un redimensionnement de colonne.
- **Demander confirmation avant suppression hors de la zone de saisie** : Lors de la suppression d'éléments dans l'arborescence graphique ou dans les tableaux de données, un message de confirmation sera affiché.
- **Gérer les nouveaux noms en évitant les doublons** : Permet d'éviter les conflits de nom en créant des objets dont le nom est unique (lors des copier/coller principalement).
- **Synchroniser la vue avec les tableaux** : Provoque la sélection d'un objet dans les tableaux de données quand on le sélectionne dans la vue.
- **Synchroniser la vue avec l'arborescence** : Provoque la sélection d'un objet dans l'arborescence quand on le sélectionne dans la vue.
- **Demander confirmation si fermeture par la croix** : Lors de la fermeture d'une boîte de dialogue avec la croix en haut à droite, le logiciel demandera une confirmation. Utiliser le bouton OK ou ANNULER si vous ne voulez pas confirmer la fermeture.
- **Suivi des modifications à chaque enregistrement** : L'activation du suivi permet d'ajouter, lors de chaque enregistrement, un commentaire sur les modifications effectuées.
- **epsilon pour Albizia** : Ce paramètre est utilisé pour déterminer quand le calcul a atteint son point fixe.
- **dtratio automatique** : Laisser GRIF choisir le meilleur dtratio en fonction du modèle.
- **dtratio** : Ratio utilisé par le moteur Albizia pour choisir le pas de calcul ($dtRatio/Max(\text{taux de transition})$).
- **Vérifier la syntaxe des transitions** : Dans le but d'éviter des erreurs d'imprécision numérique. Vérifier que les expressions saisies utilisent la syntaxe minimaliste recommandée suivante :
expression : expression + term
expression : expression - term
expression : term
term : term * factor
term : factor
factor : (number - parameter)
factor : number
factor : parameter

10.3. Graphiques

L'onglet Graphique permet de modifier l'aspect de la base graphique :

- **Utiliser le style Windows** : Utilise le look and feel de votre système à la place du style java (nécessite un redémarrage de GRIF).
- **Taille des éléments** : Permet de changer la taille des éléments graphiques.

- **Contour des champs dynamiques** : Permet de configurer le contour de l'objet (couleur et épaisseur des traits, couleur de fond ...).
- **Police des champs dynamiques** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Contour des commentaires** : Permet de configurer le contour de l'objet (couleur et épaisseur des traits, couleur de fond ...).
- **Police des commentaires** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Police des groupes** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Activer le réticule** : Active un réticule permettant d'aligner les objets lors de leur sélection.
- **Activer le lissage du texte** : Active l'anti-aliasing (lissage) sur les textes, ce processus peut ralentir l'affichage.
- **Activer le lissage des dessins** : Active l'anti-aliasing (lissage) sur les dessins, ce processus peut ralentir l'affichage.
- **Fond blanc dans les images** : Ajoute un fond blanc à l'image lors des copier-coller vers d'autres logiciels.
- **Afficher les info-bulles** : Active le système d'infobulle.

10.4. Format numérique

L'onglet format numérique permet de choisir le format des nombres affichés dans l'application :

- **Affichage des paramètres** : Permet de spécifier le format d'affichage pour les paramètres (chiffres après la virgule, ...)

10.5. Etats

L'onglet Etats regroupe les options relatives aux états :

- **Configuration de la police** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Afficher le nom** : Permet d'afficher ou non le nom.
- **Afficher la description** : Permet d'afficher ou non la description.
- **Afficher le numéro** : Permet d'afficher ou non le numéro.
- **Afficher la probabilité** : Permet d'afficher la probabilité initiale d'un état.
- **Afficher l'efficacité** : Permet d'afficher l'efficacité d'un état.

10.6. Liens

L'onglet Liens permet de modifier l'affichage des liens :

- **Largeur des flèches** : Permet de spécifier la largeur des flèches.
- **Longueur des flèches** : Permet de spécifier la hauteur des flèches.
- **Afficher les flèches des liens au premier plan** : Permet d'afficher le sens des liens au premier plan. Dans le cas contraire, les flèches seront dessinées derrière.
- **Configuration de la police** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Afficher la formule** : Permet d'afficher le taux de transition sous la transition.
- **Excentricité de la transition** : Permet choisir la valeur de l'excentricité du trait de la transition.

10.7. Courbes

L'onglet Courbes permet de modifier la manière de tracer les courbes :

- **Encadrer le graphique** : Permet d'encadrer le graphique.
- **Encadrer les grandeurs génériques** : Permet d'encadrer les données génériques situées sous les courbes.
- **Afficher la grille** : Permet de tracer un quadrillage sur la zone de tracer de courbes.
- **Afficher les légendes** : Permet d'afficher ou non la légende sous les courbes.
- **Transparence de la zone de tracé** : Permet de rendre transparent la zone où les courbes sont tracées.
- **Transparence du graphique** : Permet de rendre transparent la zone du graphique autour de la zone de tracer.

- **Taille du titre** : Permet de spécifier la taille de la police du titre du graphique.
- **Taille des grandeurs génériques** : Permet de spécifier la taille de la police des données génériques.
- **Taille des points** : Permet de spécifier la taille des points dessinés sur les courbes.
- **Taille des coordonnées** : Permet de spécifier la taille de la police des coordonnées.
- **Taille des légendes** : Permet de spécifier la taille de la police des légendes.