

GRIF 2015

Bloc diagramme de fiabilité



Manuel utilisateur

Version 27 Mars 2015

Table des matières

1. Présentation de l'interface	4
1.1. Fenêtre principale du module Bloc diagramme de fiabilité	4
1.2. Présentation des menus	4
1.3. Barre d'outils verticale	8
1.4. Tableaux d'édition des données	9
1.4.1. Présentation des tableaux	9
1.4.2. Accessibilité des tableaux	11
1.4.3. Création des données	12
1.5. Arborescence	12
2. Création d'un diagramme de fiabilité	13
2.1. Saisie du diagramme	13
2.1.1. Saisie des blocs	13
2.1.2. Saisie des liens et des connecteurs	13
2.1.3. Saisie des blocs Source et Cible	16
2.1.4. La fonction Négation	16
2.1.5. Saisie des commentaires	17
2.1.6. Champs dynamiques	17
2.2. Paramétrage des éléments	18
2.2.1. Paramétrage des blocs	19
2.2.2. Paramétrage des connecteurs	20
2.3. Utilisation des renvois	20
2.3.1. Renvois sur les connecteurs	20
2.3.2. Renvois sur les blocs ou blocs dupliqués	21
2.4. Gestion des pages et des groupes	22
2.5. Gestion des sous-systèmes	23
2.6. Aide à la saisie	25
2.6.1. Copier / Coller / Renuméroter (sans Renvoi)	25
2.6.2. Copier / Coller / Renuméroter (avec Renvoi)	26
2.6.3. Copier / Coller ordinaire	27
2.6.4. Modification Globale	28
2.6.5. Modification de la sélection	28
2.6.6. Propriétés du document / Gestion des images	28
2.6.7. Alignement	30
2.6.8. Sélection multiple	30
2.6.9. Sélection de partie connexe	30
2.6.10. Zoom et taille de page	30
2.6.11. Réticule	31
2.6.12. Glue/Association graphique	31
2.6.13. Ligne	31
2.6.14. Nettoyage des tableaux	32
2.6.15. Mise en page automatique	32
3. Lois et incertitudes	34
3.1. Description des lois	34
3.1.1. CST / Loi constante	34
3.1.2. EXP / Exponentielle	34
3.1.3. EXPD / Exponentielle Dormante	34
3.1.4. IND / Indisponibilité	35
3.1.5. WBL / Weibull	35
3.1.6. TPS / Tests périodiques simple	36
3.1.7. TPE / Tests périodiques étendue	36
3.1.8. TPC / Tests périodiques complète	36
3.1.9. NRD / Non reconfiguration avant délai	37
3.1.10. GLM / GLM asymptotique	37
3.1.11. DOR / Dormant	38
3.1.12. CMT / Temps de mission constant	38

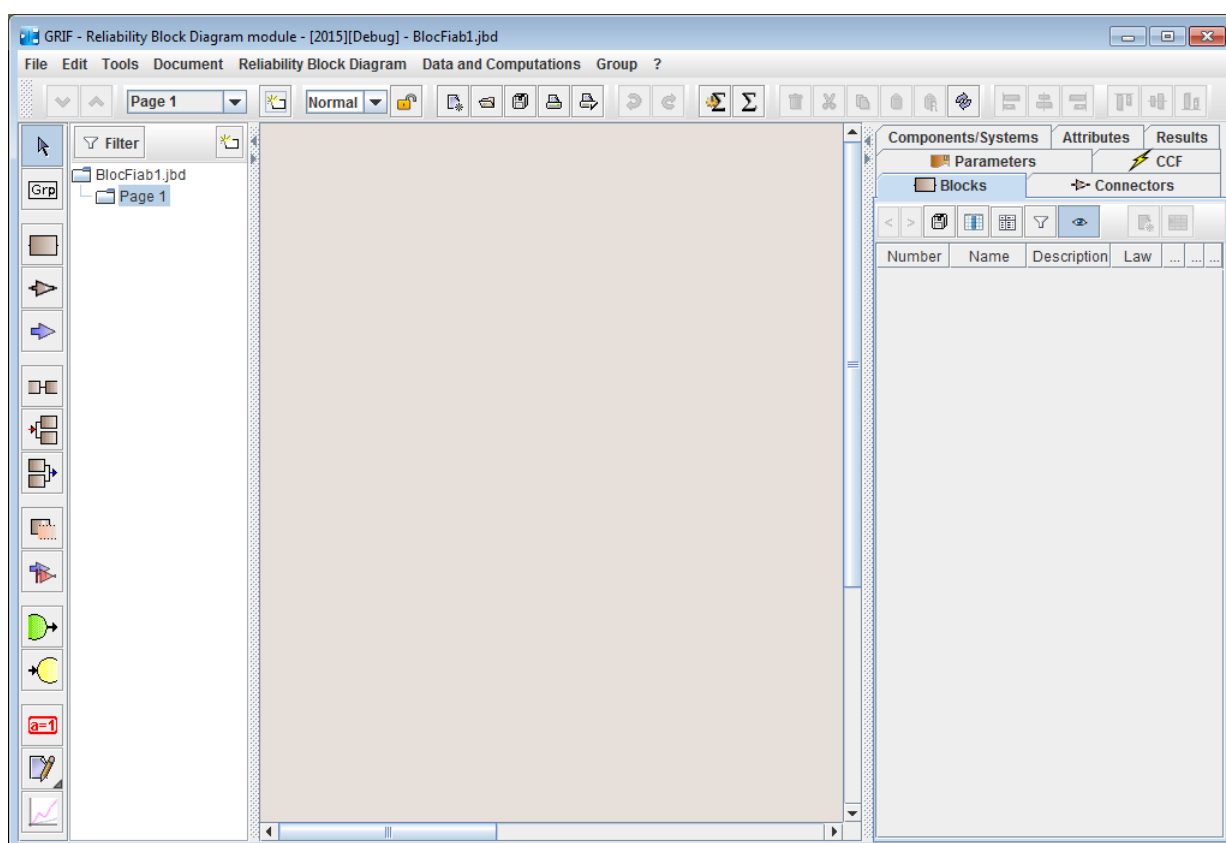
3.1.13. EMP / Empirique	38
3.1.14. MKR / Graphe de Markov	38
3.2. Incertitudes sur les paramètres	39
3.2.1. UNI / Uniforme	39
3.2.2. NLOG / Log normale	39
3.2.3. NORM / Normale	39
4. Exemple de diagramme de fiabilité	40
5. Impression	42
5.1. Mise en page	42
5.2. Imprimer	42
5.3. Sauver dans un fichier RTF	47
6. Calculs	48
6.1. Calculs par Albizia	48
6.1.1. Paramétrage des calculs	48
6.1.2. Résultats Albizia	53
6.2. Calculs par MOCA	54
6.2.1. Paramétrage des calculs	55
6.2.2. Lecture des résultats (Nouvelle interface)	56
6.3. Tableaux et Panneaux de présentation des résultats	57
6.3.1. Tableau de résultats	57
6.3.2. Export des données	57
6.3.3. Panneaux de présentation des résultats	58
6.4. Calcul par lots	61
6.5. Banque de résultats	62
7. Courbes	63
7.1. Fenêtre d'édition des courbes	63
7.2. Fenêtres de sélection des résultats	65
7.2.1. Courbes depuis les données de la banque de résultats	65
7.2.2. Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats	66
8. Bases de données	67
8.1. Connexion à un fichier de type CSV	67
8.1.1. Forme de la base de données	67
8.1.2. Connexion	67
8.2. Connexion par un lien JDBC (exemple avec connecteur ODBC)	68
8.2.1. Forme de la base de données	68
8.2.2. Connexion	68
8.3. Utilisation	69
9. Enregistrer	71
9.1. Modèle	71
9.2. Fichier RTF	71
9.3. Données d'entrée	71
9.4. Résultats	72
9.5. Courbes	73
10. Options de GRIF - Bloc diagramme de fiabilité	74
10.1. Exécutables	74
10.2. Base de données	74
10.3. Langage	74
10.4. Options	74
10.5. Graphiques	75
10.6. Format numérique	75
10.7. Blocs	75
10.8. Blocs répétés	76
10.9. Bloc cibles	76
10.10. Connecteurs	76
10.11. Courbes	76

1. Présentation de l'interface

1.1. Fenêtre principale du module Bloc diagramme de fiabilité

La fenêtre principale est décomposée en plusieurs parties :

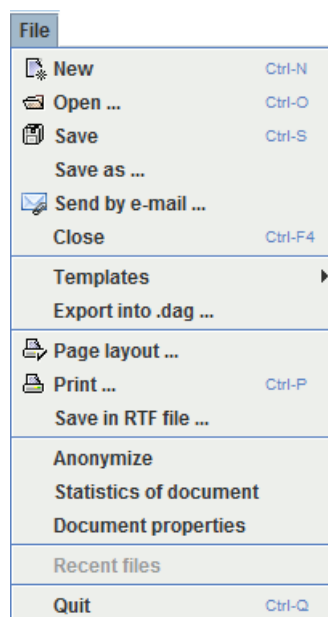
- **Barre de titre:** La barre de titre indique le nom du module et le nom du fichier en cours d'édition.
- **Barre de menu:** La barre de menu permet d'accéder à toutes les fonctions de l'application.
- **Barre d'icônes (raccourcis):** La barre de raccourcis est une barre (horizontale) d'icônes permettant d'accéder plus rapidement aux fonctions usuelles.
- **Barre d'outils:** La barre d'outils (verticale) permet de sélectionner les éléments à utiliser pour la modélisation.
- **Zone de saisie:** Un maximum de place a été laissé à la zone de saisie graphique pour permettre de réaliser le modèle.
- **Arborescence:** L'arborescence est entre la zone de saisie et la barre d'outils. Elle permet de naviguer dans les pages et groupes du document.
- **Modèles:** La liste des modèles se situent en dessous de l'arborescence. Ils sont groupés en deux sous dossier suivant leur lieu d'enregistrement (Répertoire utilisateur ou d'installation).
- **Ensemble des tableaux:** Les tableaux de données sont regroupés dans des onglets à droite de la zone de saisie.



1.2. Présentation des menus

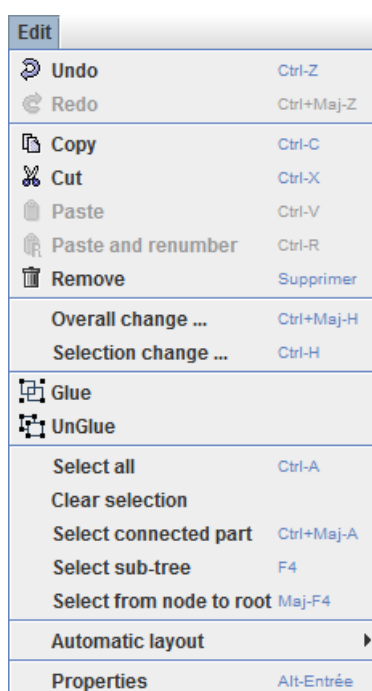
1. Le menu **Fichier** contient les commandes classiques: ouvrir, fermer, enregistrer, imprimer, etc. Il est possible d'accéder aux propriétés (nom, date de création, créateur, description, version) et de les modifier par les **Propriétés du document**. La fonction **Statistiques du document** permet d'avoir un certain nombre d'informations sur la taille du modèle (nombre de pages, nombre de groupes, etc.). Il y a également la possibilité d'accéder à un certain nombre (paramétrable) de fichiers dernièrement modifiés.

La barre d'icônes placée juste en dessous des menus propose des raccourcis pour la plupart des commandes de **Fichier**:



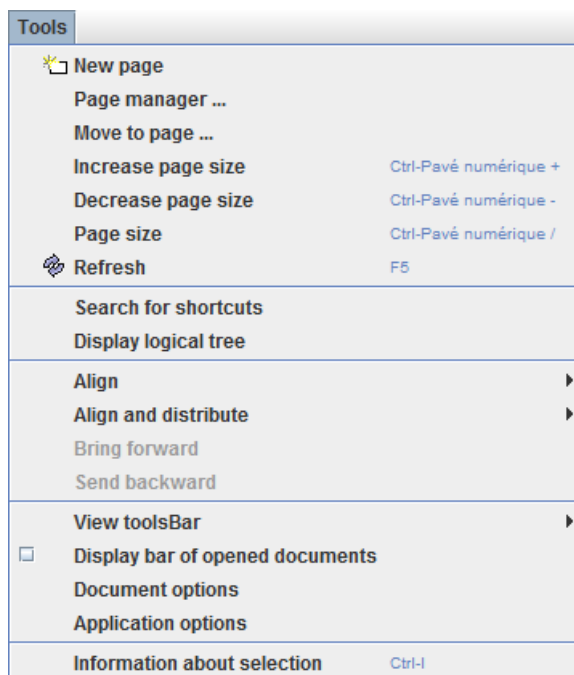
2. Le menu **Edition** contient toutes les commandes nécessaires à l'édition du modèle en cours de saisie graphique.

La barre d'icônes placée juste en dessous des menus propose des raccourcis pour la plupart des commandes de **Edition**:

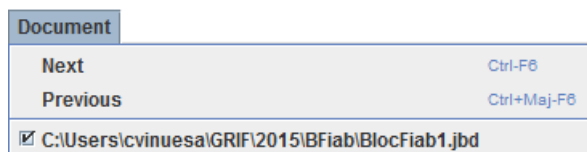


3. Le menu **Outils** contient toutes les commandes nécessaires à la gestion du modèle en cours (gestion des pages, alignements, options...).

La barre d'icônes placée juste en dessous des menus propose des raccourcis pour la plupart des commandes de **Outils**:

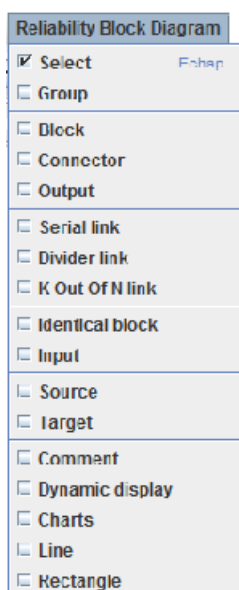


4. Le menu **Document** permet d'accéder à tous les documents en cours de modification ou de réalisation.

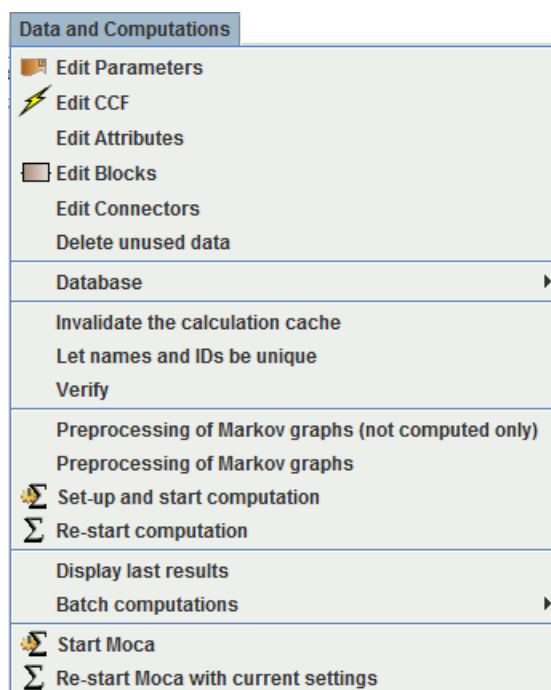


5. Le menu **Bloc diagramme** contient toutes les commandes nécessaires à la réalisation de la partie graphique du modèle en cours.

La barre d'icônes verticale placée à gauche de l'application propose des raccourcis pour chacune des commandes de **Bloc diagramme** (cf. Barre d'outils verticale).



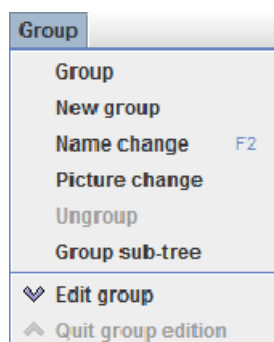
6. Le menu **Données et Calculs** est divisé en deux parties: la gestion des données (création et gestion des différents paramètres) et le paramétrage/lancement des calculs (durée de calcul, calcul recherchés...).



Remarque: La fonction **Vérifier** permet de détecter les éventuelles erreurs du modèle: données sans valeurs (égales à **NaN**), blocs ayant un numéro identique, variables externes non connectées...

7. Le menu **Groupe** concerne la saisie et la gestion de sous-modèles regroupés en sous-ensembles indépendants.

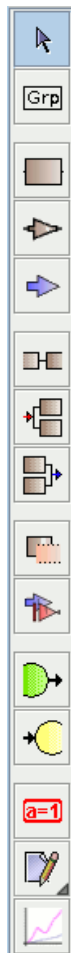
La barre d'icônes placée juste en dessous des menus propose des raccourcis de deux des commandes de **Groupe**:



8. Enfin le menu **Aide** donne accès à l'aide en ligne, la rubrique d'aide et à l'"A propos".

1.3. Barre d'outils verticale

Chaque modèle utilisé en sûreté de fonctionnement possède sa propre iconographie. L'ensemble de symboles graphiques relatifs aux diagrammes de fiabilité est représenté sur la barre d'icônes placée verticalement à gauche de la fenêtre de saisie.



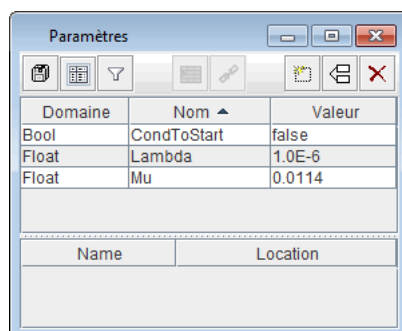
La barre d'outils verticale comporte les éléments suivants :

- **Sélection** permet de sélectionner les éléments désirés.
- **Bloc** représenté par un rectangle de couleur brune.
- **Connecteur** représenté par une flèche de couleur brune.
- **Sortie** représentée par une flèche de couleur bleue.
- **Lien série** représenté par un arc non-orienté et permettant de connecter les différents éléments du modèle.
- **Lien diviseur** représenté par une flèche de couleur rouge.
- **Lien K sur N** représenté par une flèche de couleur bleue.
- **Bloc identique** représentée par un bloc en pointillé de couleur rose.
- **Entrée** représentée par une flèche de couleur rouge.
- **Source** représentée par un cercle de couleur verte.
- **Cible** représentée par un cercle de couleur jaune.
- **Commentaire** pour ajouter du texte directement sur le graphique.
- **Affichage dynamique** pour afficher la valeur d'un élément du modèle.
- **Courbe** pour tracer des courbes représentant des calculs sur le modèle.

1.4. Tableaux d'édition des données












1.4.1. Présentation des tableaux

Pour créer ou modifier des données, un ou plusieurs tableaux (suivant le module) sont disponibles dans le menu **Données et Calculs**, et dans les onglets à droite de la vue. Tous les tableaux de données de GRIF 2015 fonctionnent de la même manière.

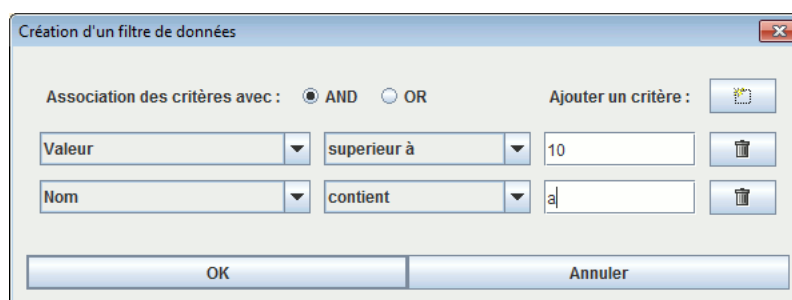


Les tableaux/panneaux d'édition de données sont composés de 3 parties:

- La partie supérieure contenant les boutons.
- La partie principale contenant le tableau de données.
- La partie inférieure indiquant l'utilisation faite de la donnée sélectionnée.

	Enregistre le tableau dans un fichier texte.
	Ouvre le tableau dans un éditeur de texte (celui étant défini dans les options).
	Ouvre le gestionnaire de colonnes.
	Lorsque le bouton afficher la sélection est enfoncé, un clic dans le tableau provoque la sélection dans la zone de saisie.
	Affiche la partie permettant de filtrer les données.
	Modification multiple sur l'ensemble des données sélectionnées.
	Crée une nouvelle donnée.
	Duplique la donnée sélectionnée (demande un nouveau nom et fait une copie)
	Supprime la (ou les) donnée(s) sélectionnée(s).
	Permet d'activer ou non le filtrage des données.
	Permet de définir le filtre à appliquer sur les données.

Le filtrage permet de n'afficher que ce qui est utile dans un tableau. Il est possible de combiner plusieurs critères de filtrage, comme ci-dessous :



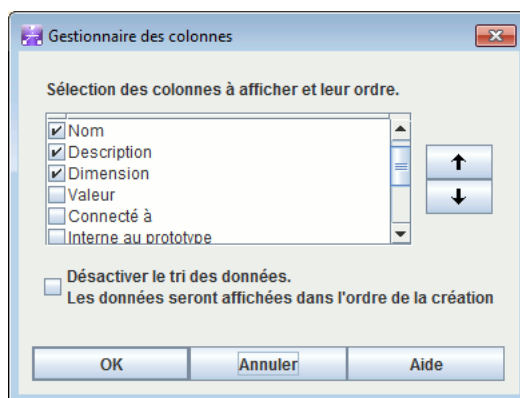
Sélectionner **AND** ou **OR** pour choisir le type d'association entre chaque ligne (critère du filtre). Une ligne est une expression booléenne composée de 3 parties:

1. la première est la colonne sur laquelle est effectué le filtre;
2. la deuxième est le comparateur;
3. la troisième est la valeur à laquelle la donnée sera comparée.

Si l'expression booléenne est vraie, la donnée sera gardée (affichée), sinon la donnée sera masquée. Lorsque le filtre est activé, sa valeur est affichée entre < et >.

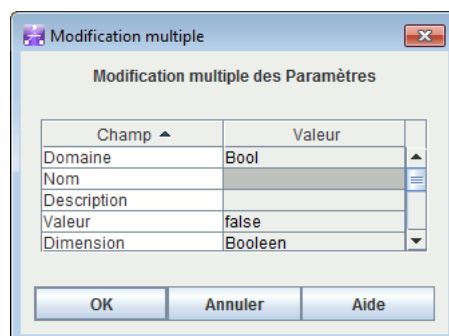
Il est possible de double-cliquer sur l'en-tête de chaque colonne pour trier les données suivant cette colonne. Un premier double-clic triera les données dans l'ordre croissant (petit triangle vers le haut). Le deuxième double-clic sur le même en-tête triera dans l'ordre décroissant (petit triangle vers le bas).

Un tableau peut-être composé de nombreuses colonnes, il est possible que des colonnes soient inutiles dans certains cas. La colonne "reliée à la base" est inutile lorsqu'aucune base de données n'est disponible. Il est donc possible de choisir les colonnes qui seront affichées ainsi que leur ordre. Pour cela, il suffit de faire un clic droit sur un en-tête du tableau, ou de cliquer sur le bouton **Gestionnaire de Colonnes**, la fenêtre suivante s'ouvre :



Il est possible de choisir les colonnes à afficher en cochant (ou décochant) les cases correspondantes. Les flèches situées à droite permettent de monter et descendre les colonnes dans la liste de manière à choisir l'ordre des colonnes. La case **Désactiver le tri** permet de désactiver le tri des données. Cela permet d'améliorer les performances de l'application avec des modèles très complexes.

Pour modifier une donnée, il suffit de double-cliquer sur la case à modifier. Lorsque plusieurs lignes sont sélectionnées (à l'aide des touches CTRL ou SHIFT), il est possible de faire des modifications sur l'ensemble des données sélectionnées en utilisant le bouton **Modifications Multiples**. Une fenêtre s'ouvre alors pour permettre les modifications.



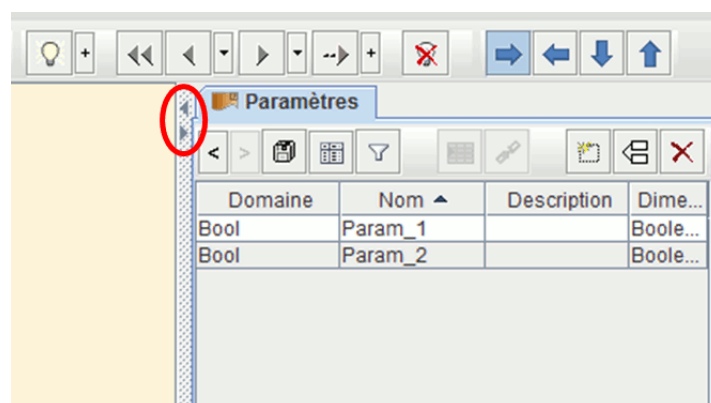
Ce qui ne peut pas être modifié est grisé. Les lignes blanches signifient que les données sélectionnées n'ont pas la même valeur pour le champ en question, il est possible d'entrer la nouvelle valeur qui sera prise en compte pour toutes les données sélectionnées. Les lignes qui n'ont pas de couleur de fond indiquent que toutes les données sélectionnées ont la même valeur pour ce champ (ici les données sélectionnées sont toutes des "Float"), il est possible de les modifier pour donner une nouvelle valeur à toutes les données sélectionnées.

Le tableau inférieur du tableau de données, indique quels sont les éléments du modèle qui utilisent la donnée sélectionnée. La première colonne de ce tableau indique le nom de ces éléments, la deuxième indique leur localisation dans le document (page, groupe). Un clic sur une ligne de ce tableau inférieur ouvrira la page où est situé l'élément et le sélectionnera.

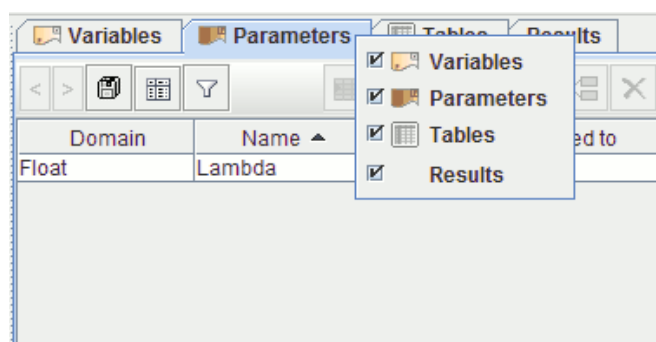
1.4.2. Accessibilité des tableaux

Comme indiqué précédemment les tableaux sont accessibles par le menu **Données et Calculs**, dans ce cas chaque tableau est affiché dans une fenêtre indépendante.

Pour éviter de multiplier les fenêtres ouvertes, tous les tableaux ont été rassemblés dans des onglets dans la partie droite de l'application. Cette partie est "rétractable" à l'aide des petites flèches en haut de la séparation avec la zone de saisie.

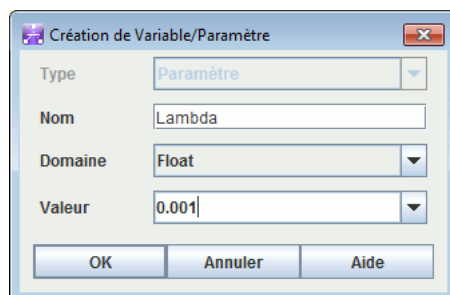


Il est possible de choisir les tableaux présents dans cette zone en faisant un clic droit sur les onglets. Un menu contextuel apparaît alors vous invitant à cocher les tableaux à afficher.

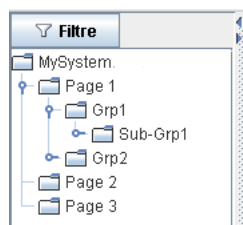


1.4.3. Création des données

L'**éditeur de paramètres** permet de créer des paramètres de type réel. La fenêtre suivante permet seulement de choisir le nom du nouveau paramètre. Sa valeur devra être saisie dans un deuxième temps directement dans le tableau des paramètres.



1.5. Arborescence



De manière à naviguer facilement dans le document (les pages, groupes et sous-groupes), une arborescence est disponible sur la gauche de l'application. Par défaut, tous les éléments sont affichés, vous pouvez utiliser le bouton **Filtre** pour spécifier les éléments que vous souhaitez afficher ou non.

Vous pouvez développer ou réduire un noeud de manière récursive en faisant un clic droit sur le noeud.

Comme pour les tableaux de données à droite, il est possible de "cacher" cette arborescence.

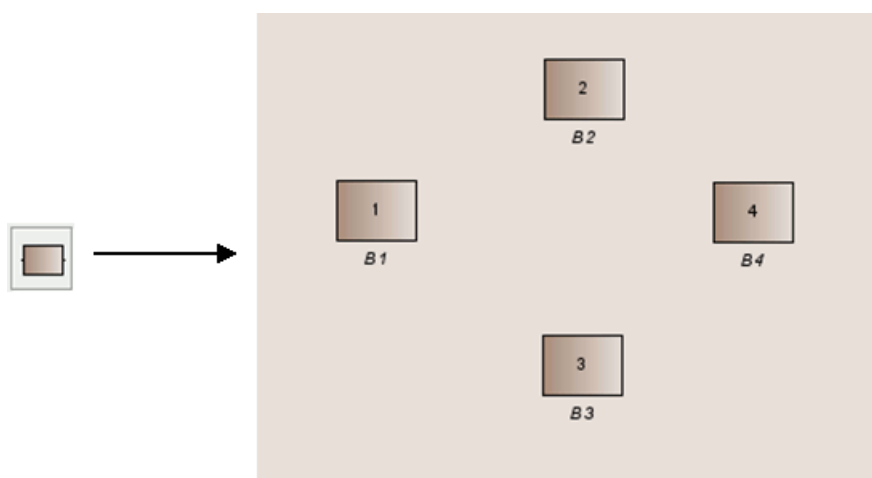
2. Création d'un diagramme de fiabilité

2.1. Saisie du diagramme

2.1.1. Saisie des blocs

Pour saisir les différents **Blocs**, il suffit de sélectionner le symbole correspondant sur la barre d'outils verticale. Ensuite à chaque clic gauche de la souris sur la surface de saisie graphique, un nouvel élément est créé. Chacun des blocs du modèle est caractérisé par trois paramètres:

1. Un **numéro**: Situés au centre des blocs, ils sont incrémentés automatiquement. Ces numéros sont les vrais identifiants des blocs qui seront utilisés par le moteur de calcul. C'est pour cette raison que deux blocs ne peuvent pas avoir un numéro identique.
2. Un **nom**: Un nom par défaut est attribué à chaque bloc ("Bi" pour le bloc numéro "i"). Comme chaque bloc représente, en général, un composant ou un sous-système bien précis, il est fortement conseillé de lui attribuer un nom plus mnémotechnique que celui donné par défaut afin de mieux se repérer dans le modèle et surtout dans le fichier résultat.
3. Un **commentaire**: Ce champ permet d'ajouter du texte à un bloc afin de spécifier une particularité. Les commentaires ont pour but final de faciliter la compréhension générale du modèle.
4. Une **loi**: C'est l'élément qui va servir à modéliser le comportement aléatoire du bloc c'est à dire celui qui va déterminer à chaque instant si l'état est à **VRAI** ou à **FAUX**. L'utilisateur a la possibilité de choisir parmi vingt trois lois qui doivent dans un deuxième temps être paramétrées (cf. ultérieurement la description détaillée des lois).

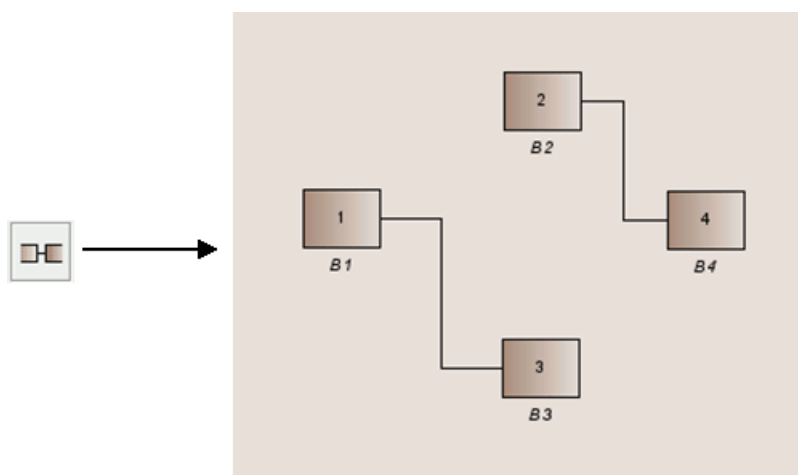


2.1.2. Saisie des liens et des connecteurs

LES LIENS

- Fonction: permet de relier deux éléments (bloc ou connecteur) de manière directe.
- Représentation graphique: un arc non-orienté.
- Création d'un lien:
 1. sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale;
 2. sélectionner un élément (bloc ou connecteur) de départ en cliquant dessus avec le bouton gauche;
 3. faire glisser la souris (sans lâcher le bouton) jusqu'à l'élément d'arrivée et relâcher le bouton.
 L'ordre de création peut dans certains cas avoir son importance (cf. ultérieurement).

- Exemple:



Dans l'exemple ci-dessus, deux liens série ont été tracés: un entre les blocs **B1** et **B3** puis un autre entre **B2** et **B4**.

LES CONNECTEURS

- Fonction: élément pouvant "être la source" et/ou "être la cible" de plusieurs liens.
 1. S'il est la "source" de plusieurs liens, il est appelé connecteur **diviseur**.
 2. S'il est la "cible" de plusieurs liens, il est appelé connecteur **K sur N**.
- Représentation graphique:
 1. les connecteurs "classiques" sont des triangles de couleur brune;
 2. les connecteurs **diviseurs** sont des triangles de couleur rouge;
 3. les connecteurs **K sur N** sont des triangles de couleur bleue.

Remarque importante: En fonction des liens qui sont reliés au connecteur, ce dernier est converti automatiquement en **diviseur** ou en **K sur N**.
- Identification: chaque connecteur est défini par
 1. un numéro: C'est le "vrai" identifiant (celui qui sera utilisé par le moteur de calcul). Les numéros sont incrémentés automatiquement. Deux connecteurs ne peuvent pas avoir un numéro identique.
 2. un nom: Il permet simplement à l'utilisateur de donner au connecteur une appellation lui permettant de mieux se repérer au sein du modèle.
 3. un nombre **K** (seulement pour les connecteurs **K sur N**): Ici, **N** est le nombre de connections en entrée du connecteur. Si au moins **K** d'entre elles sont à VRAI, alors la valeur booléenne transmise par la sortie du connecteur est VRAI sinon c'est FAUX.
- Utilisation:

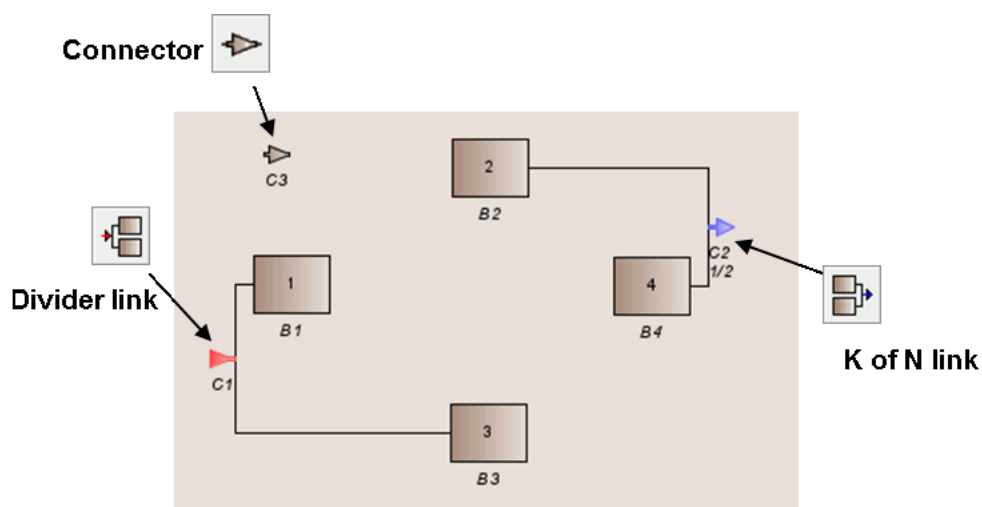
Pour créer un connecteur "classique", il suffit de

1. sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale;
2. faire un clic gauche dans la zone de saisie à l'endroit désiré.

Il est possible de créer directement des connecteurs **diviseurs** ou **K sur N**. Pour cela, il suffit de

1. sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale;
2. sélectionner un élément (bloc ou connecteur) de départ en cliquant dessus avec le bouton gauche;
3. faire glisser la souris (sans lâcher le bouton) jusqu'à l'élément d'arrivée et relâcher le bouton.

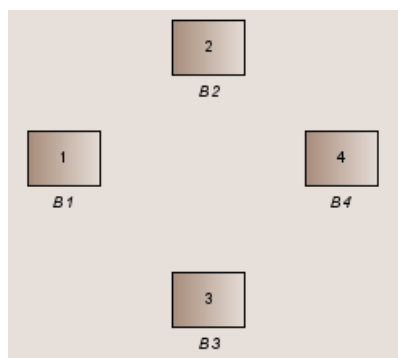
- Exemple:



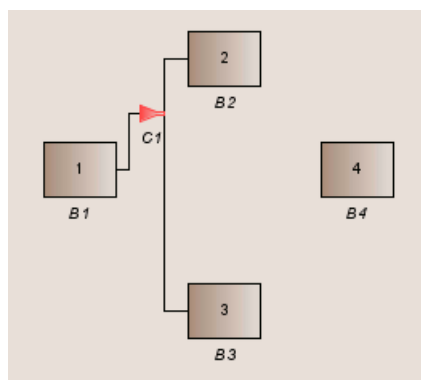
Dans l'exemple ci-dessus, un connecteur **diviseur** a été tracé entre les blocs **B1** et **B3** et un connecteur **K sur N** a été tracé entre **B2** et **B4**.

La création des connecteurs peut se faire de manière automatique simplement en créant des liens entre les différents éléments. Voici quelques exemples permettant de comprendre comment cela fonctionne:

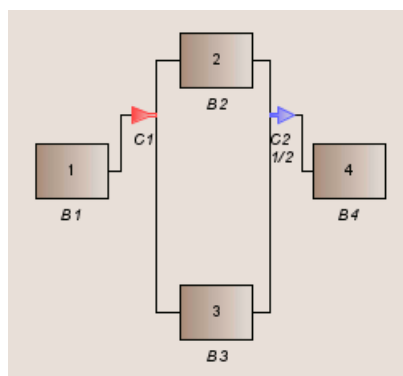
- Soit quatre blocs **B1**, **B2**, **B3** et **B4**.



- Si un lien est tracé entre **B1** et **B2** puis un autre entre **B1** et **B3**, alors un connecteur **diviseur** est automatiquement créé.



- Si un lien est tracé entre **B2** et **B4** puis un autre entre **B3** et **B4**, alors un connecteur **K sur N** est automatiquement créé (avec **K** égal à 1).



- Il suffit maintenant de tracer un lien entre **B4** et le connecteur **C1** pour vérifier qu'un connecteur ayant plusieurs entrées et plusieurs sorties redevient un connecteur classique.

Remarque: Pour lier de nouveaux composants à **B4** (par exemple), la "cible" du lien peut être indifféremment le bloc **B4** ou le connecteur **C2**.

Note: Il faut faire attention car dans le cas des créations automatiques de connecteurs, le sens de création des liens a une importance de premier ordre. En effet, c'est ce sens qui va déterminer la nature des connecteurs (cf. exemples ci-dessus).

2.1.3. Saisie des blocs Source et Cible

Tout modèle doit comporter au moins un bloc **Source** et un bloc **Cible**.

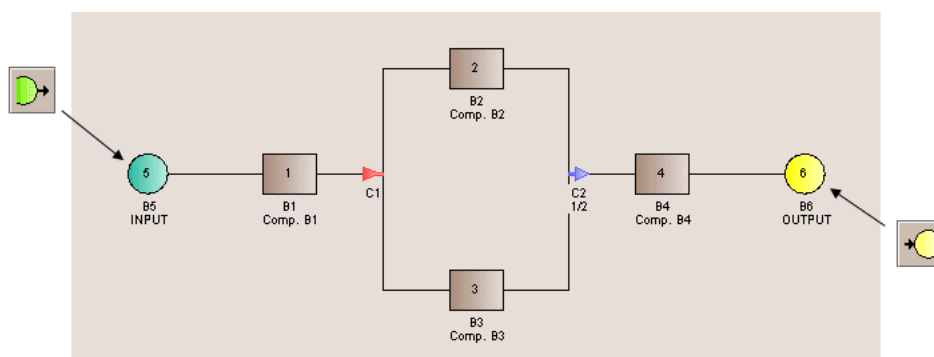
Remarque: Dans le cas d'un diagramme de fiabilité, il peut y avoir plusieurs "Sources" et/ou plusieurs "Cibles".

- La ou les **Sources** doivent obligatoirement être placées en début de diagramme. Il est impossible de créer des liens dirigés vers elles.
- La ou les **Cibles** doivent obligatoirement être placées en fin de diagramme. Il est impossible de créer des liens partant d'elles.

Pour créer ces deux types de blocs, il suffit de

1. sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale;
2. faire un clic gauche dans la zone de saisie à l'endroit désiré.

Exemple:



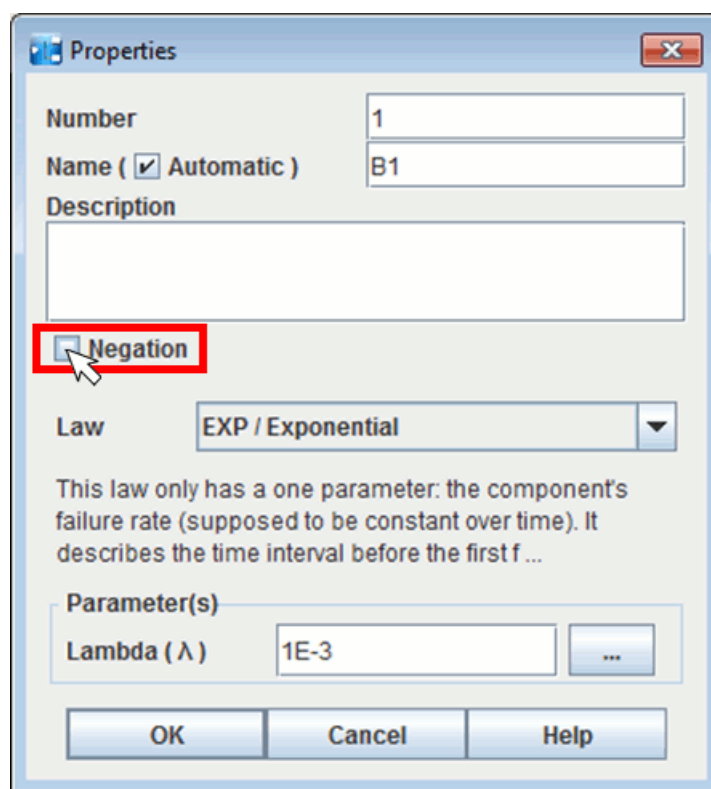
Remarque: Les calculs seront effectués au niveau des blocs "Cible".

2.1.4. La fonction Négation

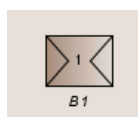
C'est une fonction qui permet d'inverser la logique booléenne d'un bloc: s'il est normalement dans l'état **VRAI**, il sera considéré comme étant dans l'état **FAUX** pour les calculs (et inversement).

Pour poser une "Négation" sur un bloc il faut:

1. faire un clic droit sur le bloc concerné;
2. sélectionner la fonction **Négation** située juste au-dessous du cadre réservé aux commentaires.



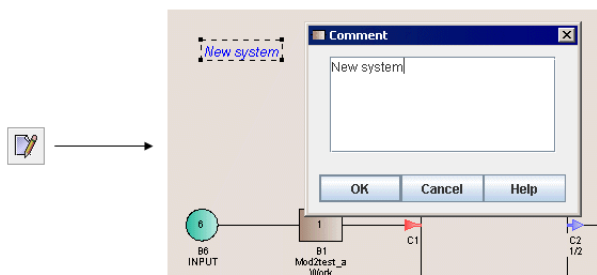
Le bloc est alors marqué par une croix afin de mettre en valeur que l'option **Négation** est activée.



2.1.5. Saisie des commentaires

Pour ajouter un commentaire n'importe où sur le modèle il suffit de cliquer sur l'icône représentant un crayon et de se placer sur un endroit de la zone de saisie graphique. La boîte de dialogue **Commentaire** s'ouvre et il est alors possible de saisir le commentaire désiré.

Remarque : le caractère "%" est un caractère spécial, il doit être doublé "%" pour pouvoir afficher "%".



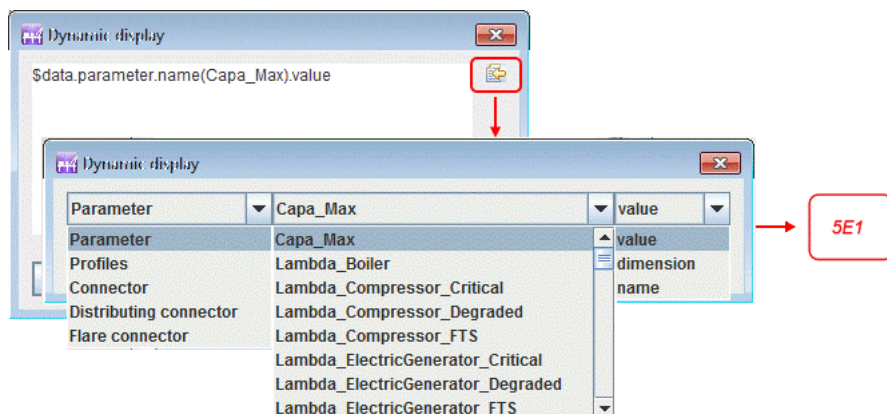
2.1.6. Champs dynamiques

Il peut s'avérer intéressant d'afficher sur le modèle la valeur d'un paramètre ou de toute autre information dont la valeur peut être modifiée. De la même manière il est parfois utile d'afficher le résultat d'un calcul à côté du système

auquel il correspond. Pour cela, il suffit d'utiliser des champs dynamiques en sélectionnant l'icône correspondante dans la barre d'outils verticale: 7



Les champs dynamiques sont en quelque sorte des "commentaires améliorés". En effet, non seulement ils permettent de saisir des mots ou des phrases mais il est également possible d'insérer des valeurs du modèle ou des résultats.



Si vous souhaitez accéder à une information sur une donnée de votre modèle la syntaxe est la suivante :

`$data.'type de donnée'.'champ servant à la recherche de la donnée'('valeur que doit vérifier le champ').'information que l'on souhaite afficher'`

Nous pouvons donc interpréter la première ligne de l'image ci-dessus comme : Je cherche un "parameter" dont le "name" est "Capa_Max" et je souhaite afficher sa "value". Lorsque les premières lettres sont saisies, un système de complétion aide à saisir le script sans erreur.

Le bouton de droite permet de ne pas rentrer la ligne entièrement mais de sélectionner dans différents tableaux les informations voulues.

Si vous souhaitez accéder à un résultat dans la banque de résultats, la syntaxe est la suivante :

`$result.bank('chemin du calcul dans la banque').target('resultat cible').'ce que vous voulez afficher'.'à quel moment'`

Nous pouvons donc interpréter la première ligne de l'image ci-dessus comme : je cherche un résultat dans la banque "default-Moca" pour la cible "stat3 de la variable available", je souhaite afficher la "value" au "dernier" temps. Si last avait été remplacé par time(10), on aurait obtenu la valeur à t=10. Lorsque les premières lettres, un système de complétion aide à saisir le script sans erreur, il ouvre même une fenêtre pour sélectionner la cible.



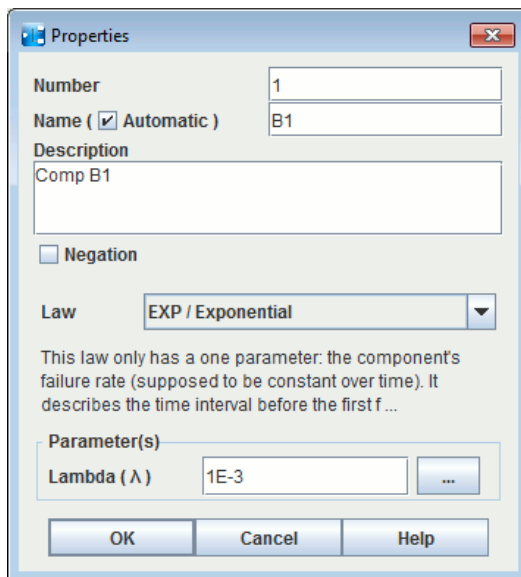
Il est aussi possible d'afficher une synthèse du calcul en remplaçant 'ce que vous souhaitez afficher' par **summary**. Dans ce cas **summary** est le dernier mot du script.

2.2. Paramétrage des éléments

De manière générale tous les éléments graphiques peuvent être édités en faisant un double-clic ou avec le menu **Edition - Propriétés**, ou encore avec la combinaison de touches **Alt + Entrée**.

2.2.1. Paramétrage des blocs

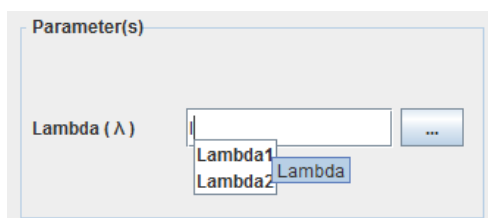
Lorsque l'utilisateur fait un clic droit sur un bloc, il a la possibilité de modifier n'importe lequel de ses paramètres:



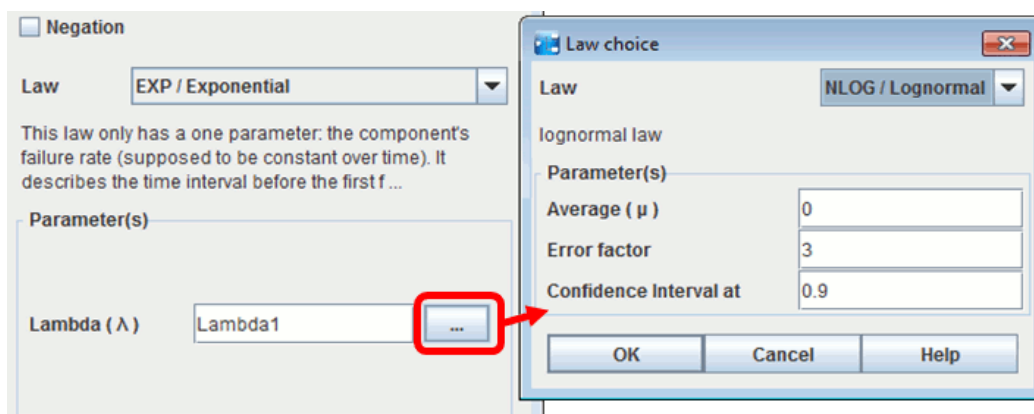
- changer le **numéro**;
- saisir le **nom** (sachant que pour lancer les calculs tous les blocs du modèle doivent obligatoirement avoir des noms différents);
- lire et/ou modifier la partie **commentaire**;
- spécifier si la fonction **négation** doit être appliquée;
- lire et/ou modifier la **loi** qui régit le comportement aléatoire de l'élément modélisé.

Le paramétrage de la partie loi se fait en plusieurs étapes:

1. Choisir la loi parmi les vingt trois disponibles de la liste déroulante.
2. Paramétrer la loi (une liste déroulante des paramètres du modèle est accessible pour chaque champ à remplir).



3. Possibilité d'introduire des calculs d'incertitude pour chacun des paramètres avec choix de la loi et des paramètres correspondants (cf. ultérieurement la description détaillée des calculs d'incertitudes sur les paramètres).

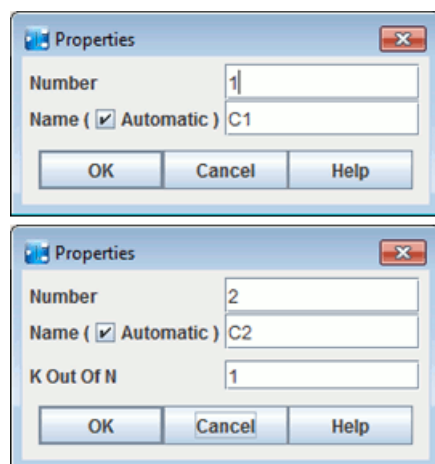


2.2.2. Paramétrage des connecteurs

Il est permis à l'utilisateur de modifier les paramètres d'un connecteur:

- changer le nom et/ou le numéro pour les connecteurs **diviseurs** et ceux dits "classiques";
- changer le nom, le numéro et/ou la valeur de **K** pour les connecteurs **K sur N**.

Remarque: Dans le cas d'une modification du numéro, il est important de garder à l'esprit que deux connecteurs ne peuvent pas avoir un même numéro.



**Divider and
classical
connectors**

**K of N
connectors**

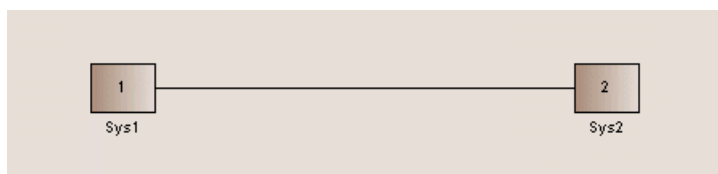
2.3. Utilisation des renvois

2.3.1. Renvois sur les connecteurs

La notion de **renvoi** (ou élément répété) a été introduite dans le module Bloc diagramme de fiabilité pour quatre raisons essentielles :

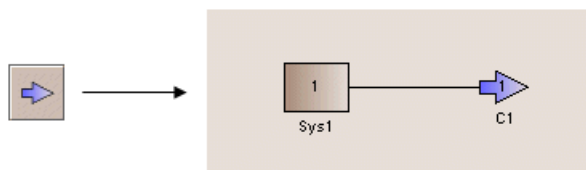
- Faire communiquer des différentes portions du modèle entre elles;
- Eviter les modèles graphiquement trop chargés et ainsi préserver la lisibilité;
- Faciliter l'utilisation de la fonction **Grouper** (cf. ultérieurement);
- Mettre en évidence l'essentiel et l'accessoire.

Soit deux blocs **Sys1** et **Sys2** reliés par un simple lien:

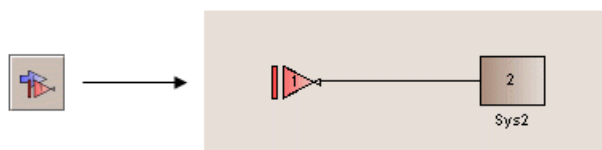


La création d'un renvoi de liens se fait en plusieurs étapes:

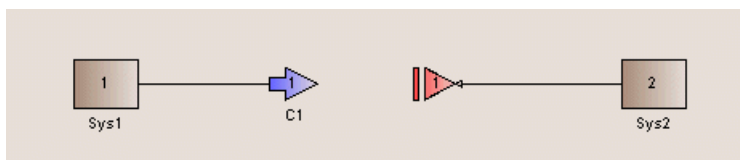
1. Supprimer le lien existant.
2. Créer une **Sortie** et tracer un lien entre **Sys1** et cette **Sortie**.



3. Créer un connecteur **Entrée** relatif à la **Sortie** (en faisant un clic gauche sur l'icône correspondante de la barre d'outils verticale puis en cliquant sur la **Sortie**).



4. Tracer enfin un lien entre le connecteur **Entrée** et **Sys2**.

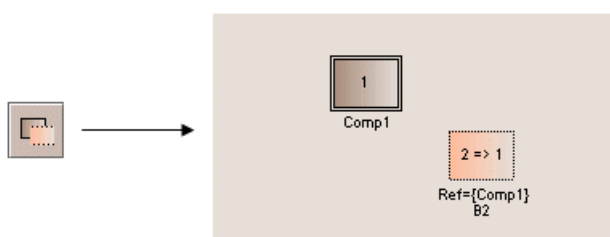


Le connecteur **Sortie** (le bleu) porte un nom et un numéro tandis que le connecteur **Entrée** (le rouge) ne comporte que le numéro de la **Sortie** à laquelle il est lié.

Tout en étant liés du point de vue "logique de calcul", les deux blocs sont maintenant totalement indépendants du point de vue graphique. Il est maintenant possible de les placer sur des pages différentes ou dans des groupes différents (cf. ultérieurement).

2.3.2. Renvois sur les blocs ou blocs dupliqués

Du point de vue logique, il est possible qu'un bloc ait "un impact" sur plusieurs "branches" d'un même diagramme. Afin de modéliser correctement ce cas de figure, il est nécessaire de dupliquer ce bloc. Pour cela, il suffit de sélectionner l'icône correspondante de la barre d'outils verticale puis de cliquer sur le bloc à dupliquer:

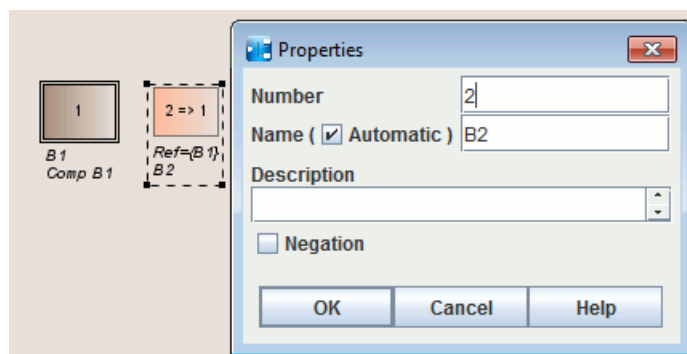


Le bloc venant d'être dupliqué est maintenant marqué par un contour en double trait tandis que le bloc dupliqué est coloré en rose avec un contour en pointillés.

Au centre du bloc dupliqué sont affichés son propre numéro et le numéro du bloc d'origine. Et en dessous du bloc apparaissent:

- le nom du bloc d'origine précédé de "Ref=",
- le nom du bloc dupliqué,
- un commentaire éventuel.

Le numéro, le nom et le commentaire peuvent être modifiés à l'aide d'un clic droit:



Il suffit maintenant d'insérer le bloc dupliqué dans le modèle sachant qu'à chaque instant son état sera égal à celui du bloc d'origine.

Remarque: Evidemment, si le bloc d'origine est supprimé alors le bloc répété l'est aussi.

2.4. Gestion des pages et des groupes

L'utilisation des renvois nous a permis d'obtenir deux réseaux n'ayant plus aucun lien graphique entre eux. Ils communiquent uniquement par le biais des **renvois**. Cela peut être mis à profit, par exemple, pour mettre chaque sous partie sur une page différente :

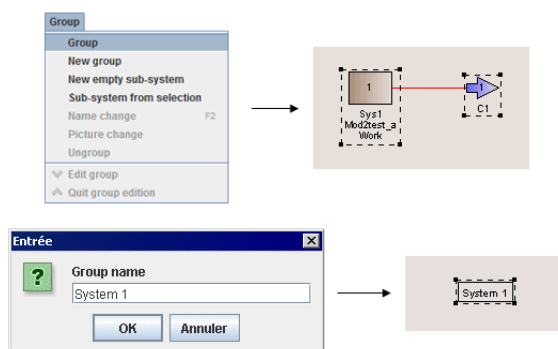
1. Créer une nouvelle page en cliquant sur l'icône correspondante de la barre d'icône (ou bien utiliser le menu **Outils - Nouvelle Page**). Une page numéro 2 est ainsi créée.
2. Revenir sur la page 1 en sélectionnant la page à l'aide du sélectionneur de page de la barre de commandes idéographiques (ou bien utiliser le menu **Outils - Gestionnaire de pages**).
3. Sélectionner la partie à déplacer.
4. Ouvrir le menu **Outils - Changement de page**.
5. Sélectionner la page 2 et faire **OK**. La partie sélectionnée se trouve transférée sur la page 2 mais elle continue à communiquer avec la page 1 grâce aux **renvois**.

Remarque: Dans le cas de gros modèles, le découpage décrit ci-dessus est très utile.

Une autre possibilité pour saisir un réseau est de mettre en œuvre la notion de **Groupe**. Cela est rendu possible grâce aux **renvois** et au fait que les données soient globales pour le document, cela permet de créer des sous-parties bien séparées :

1. Sélectionner une sous-partie.
2. Utiliser le menu **Groupe - Grouper**. Une boîte de dialogue s'ouvre alors et demande le nom à donner au groupe en cours de création.
3. Entrer le nom désiré et cliquer sur **OK** (par exemple "System 1"). Le groupe est créé: le sous réseau est remplacé par un rectangle affecté du nom choisi.

Il est également possible de créer directement un groupe vide avec le menu **Groupe - Nouveau Groupe** ou l'outil groupe dans la barre d'outils à gauche.

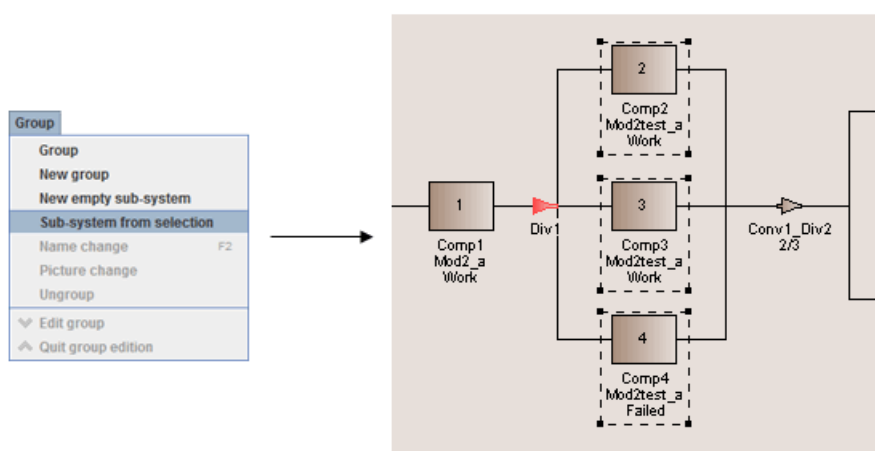


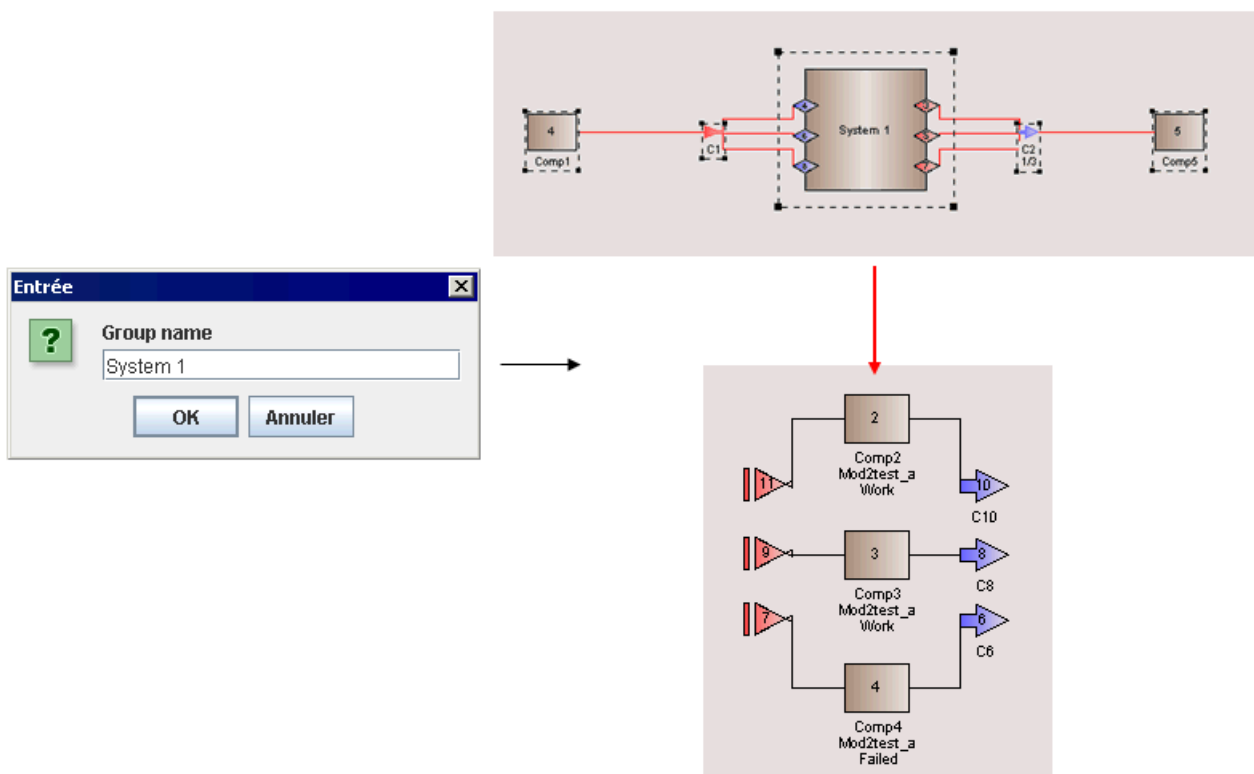
Chaque groupe peut ensuite être **édité**, **renommé** ou **dissocié** grâce aux commandes contenues dans le menu **Groupe**. Le groupe peut aussi être édité avec un clic droit ou avec la "flèche vers le bas" située à gauche du gestionnaire de pages. En mode **Edition**, le sous-modèle peut alors être modifié à la convenance de l'utilisateur. Lorsque la modification est terminée on revient à la figure précédente en quittant l'édition de groupe avec le menu **Groupe - Quitter Edition Groupe**, ou en utilisant la "flèche vers le haut" située à gauche du gestionnaire de page. Il est aussi possible d'attribuer une image à un groupe avec la commande **Groupe - Changer d'image**.

Remarque: Il est possible de grouper des groupes de manière récursive.

2.5. Gestion des sous-systèmes

Il peut s'avérer utile dans certains cas de grouper une partie du diagramme en étant obligé de casser des liens. Pour cela, il faut utiliser la fonction **Sous-système à partir de la sélection**. Voici ce que cela pourrait donner sur un exemple simple:

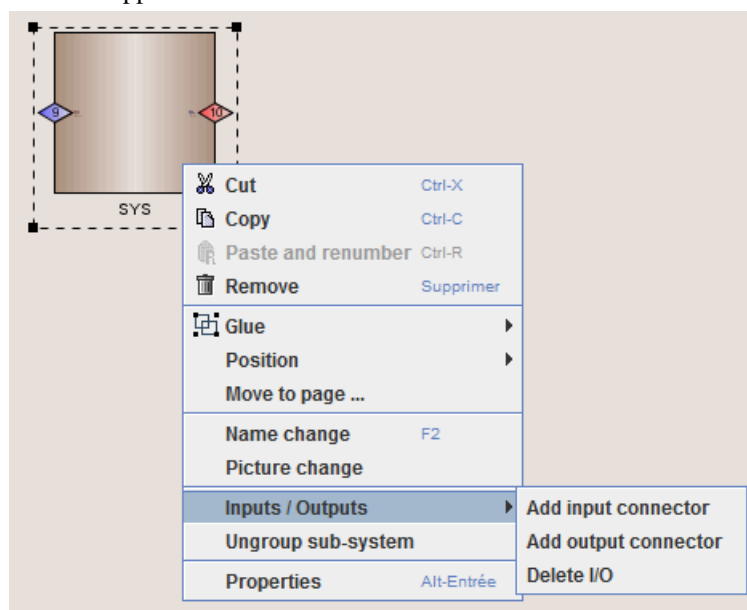




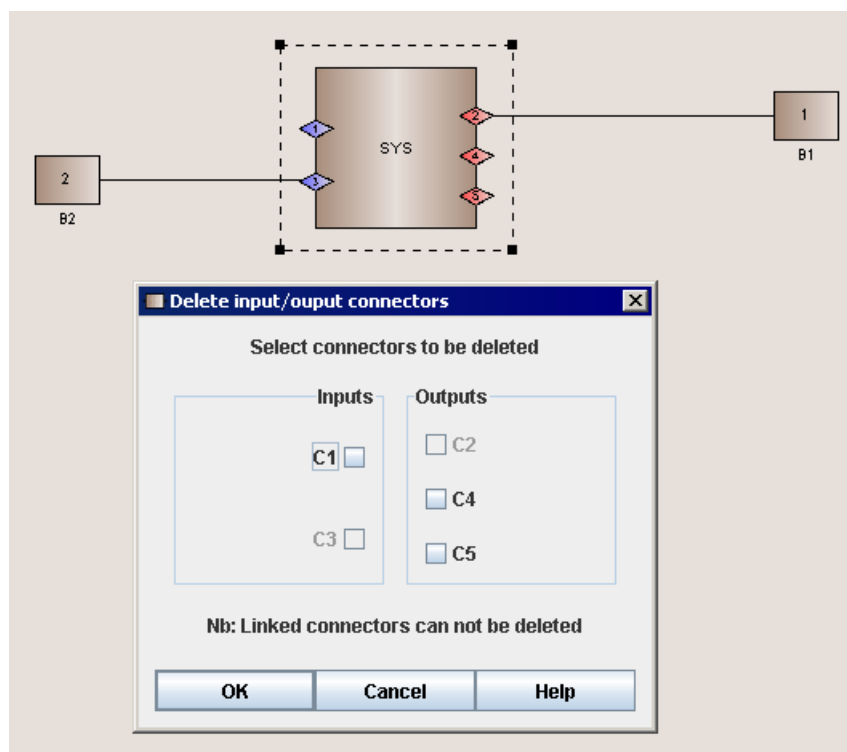
Les figures ci-dessus montrent de quelle manière ont été disposés les différents renvois. Pour chaque lien "cassé", un connecteur **Sortie** et son **Entrée** correspondante ont été automatiquement créés. Ce mécanisme a permis à la partie sélectionnée d'être placée dans un sous-système.

Il est possible de créer des sous-systèmes vides à l'aide du menu **Groupe**, ou avec un clic droit sur la page. Un sous-système est composé par défaut d'un connecteur d'entrée, un connecteur de sortie et un "groupe" dans lequel devra être décrit le comportement du sous-système.

Il est possible d'ajouter ou de supprimer les entrées et sorties en faisant un clic droit sur le sous-système.



La suppression de connecteurs d'un sous-système se fait avec la fenêtre suivante :



Pour supprimer un connecteur, celui-ci ne doit être lié à aucun autre noeud (ni à l'intérieur, ni à l'extérieur du sous-système).

2.6. Aide à la saisie

Afin de faciliter la création de modèle, le module Bloc diagramme de fiabilité dispose de différentes aides à la saisie permettant d'automatiser les actions chronophages.

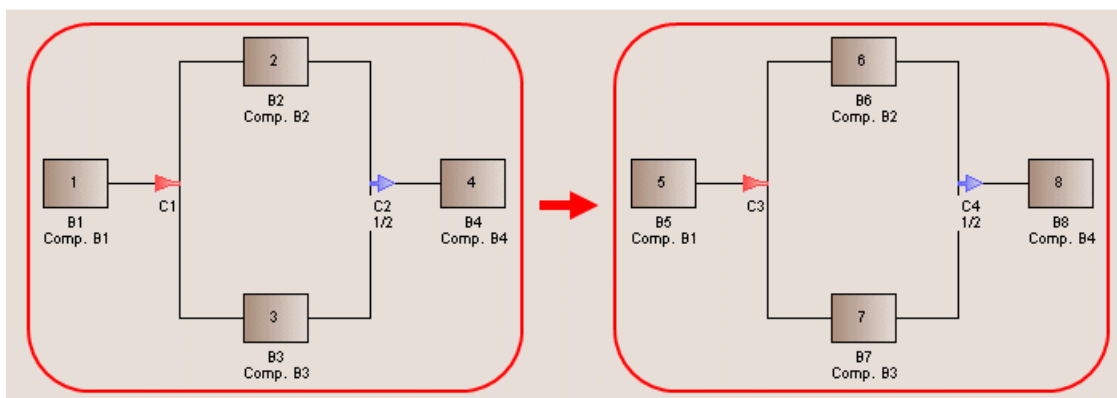
2.6.1. Copier / Coller / Renommer (sans Renvoi)

Pour aider à la saisie des parties répétitives des Bloc diagramme, des mécanismes de "Copier / Coller et Renommer" ont été mis en place. Cette opération s'effectue en six étapes :

1. Sélectionner la partie à copier.
2. Cliquer sur l'icône **Copier**, ou utiliser le menu **Edition - Copier** ou encore le raccourci Ctrl + C.
3. Cliquer sur l'icône **Coller et Renommer**, ou utiliser le menu **Edition - Coller et Renommer** ou encore le raccourci Ctrl + R.
4. Une fenêtre apparaît et permet de choisir le numéro de départ de la renumérotation (attention à ne pas donner des numéros déjà utilisés dans le modèle).
5. La partie préalablement sélectionnée est copiée et la copie est sélectionnée.
6. Déplacer la copie vers l'emplacement désiré.

On obtient alors le diagramme représenté sur la figure ci-contre :

- les blocs 1,2,3 et 4 du diagramme original sont devenus 5,6,7 et 8 pour la copie;
- les connecteurs **C1** et **C2** du diagramme original sont devenus **C3** et **C4** pour la copie.



Lors d'une copie vers un nouveau document, les éventuels conflits de données sont gérés dans la fenêtre suivante :

Data conflict ✕

Some data has same name in destination document.
Please manage conflict in order to "paste".

☒ Use data of destination document.
☐ Create a copy for each data in conflict.
☐ Manually manage conflict:

Source document	Destination document	Use existing
Lambda2		✓
Lambda1		✓
Mu		✓

Cette fenêtre présente l'ensemble des données qui portent le même nom dans le document source et le document cible. Trois choix sont proposés

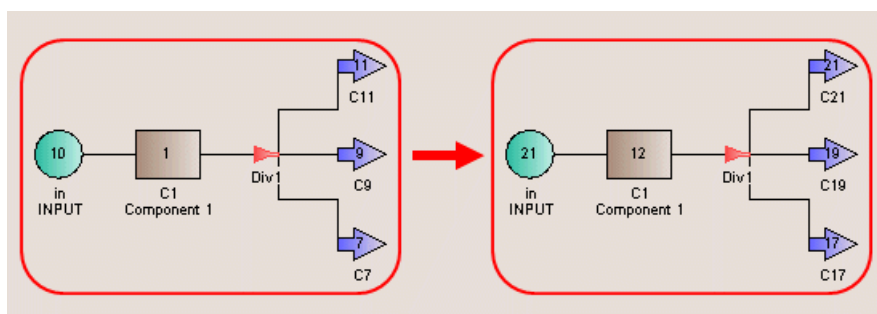
1. Utiliser les données du document de destination, ceci remplacera les occurrences à la donnée du document source par la donnée portant le même nom dans le document de destination.
2. Créer une copie pour toutes les données en conflit, ceci remplacera les occurrences à la donnée du document source par copie portant un nom suffixé par "copie".
3. Régler les conflits manuellement, ceci permet de choisir s'il faut utiliser l'existant ou pas suivant les données. Il est aussi possible de spécifier le nom de la copie en double-cliquant sur la case de la colonne "document de destination". Les noms inscrits dans cette colonne sont naturellement masqués lorsque la case **Utiliser existant** est cochée, puisque c'est la donnée qui est déjà dans le document de destination qui sera utilisée.

2.6.2. Copier / Coller / Renuméroter (avec Renvoi)

La commande "Copier / Coller et Renuméroter" permet en fait de créer de nouvelles "instances" c'est à dire de nouveaux sous-diagrammes similaires au sous-diagramme copié:

- Même structure graphique;
- Mêmes paramètres;
- Le numéro et le nom des blocs changent (nouveau nom: **Bi** où **i** est le nouveau numéro);
- Le numéro des connecteurs change mais pas leur nom.

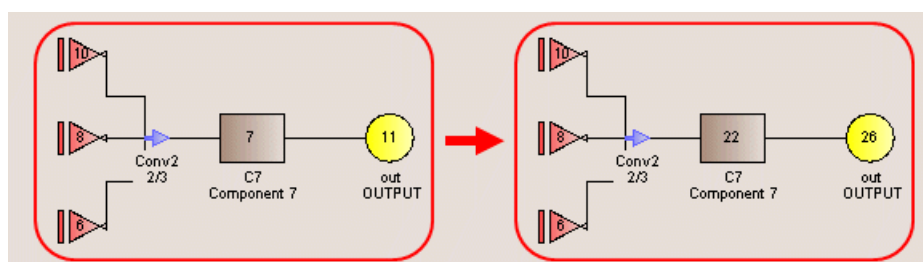
Lorsque des connecteurs **Sortie** font partie de la sélection qui va faire l'objet d'un "Copier / Coller et Renuméroter", alors ils vont être renumérotés aussi.



Sur l'exemple ci-dessus, les Sorties **C7**, **C9** et **C11** ont bien été renumérotées.

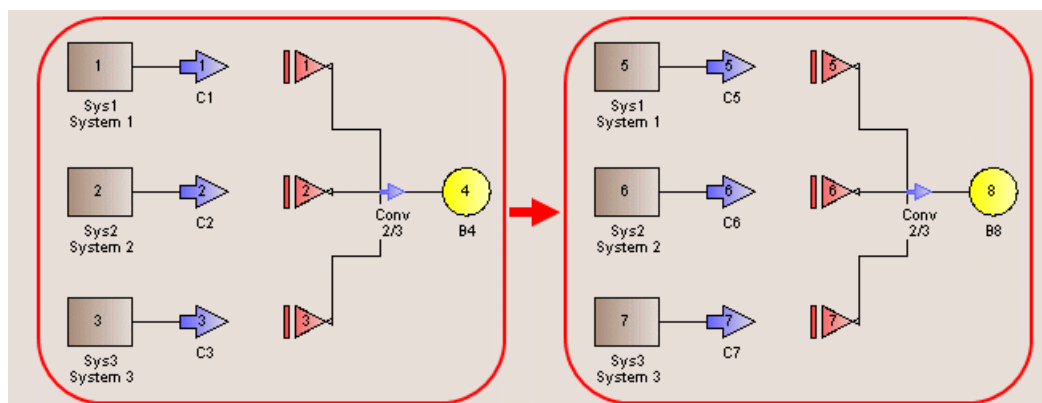
Remarque: De plus, cet exemple permet de vérifier les quatre points cités précédemment.

Lorsque des connecteurs **Entrée** font partie de la sélection qui va faire l'objet d'un "Copier / Coller et Renommer", alors ils vont rester reliés aux mêmes connecteurs **Sortie** si ces derniers ne sont pas dans la sélection.



Sur l'exemple ci-dessus, les **Entrée** sont toujours liées aux mêmes connecteurs **Sortie**.

Lorsque des connecteurs **Entrée** (et leur **Sortie** correspondante) font partie de la sélection qui va faire l'objet d'un "Copier / Coller et Renommer", alors ils vont être connectés aux nouveaux connecteurs **Sortie**.



Sur l'exemple ci-dessus, toutes les **Sorties** ont été renumérotées donc les **Entrées** sont aussi liées à un nouveau numéro.

Il est possible de naviguer entre les différents renvois d'un élément, en utilisant le menu **Outils/Naviguer vers les renvois**. Une fenêtre s'ouvre et affiche la liste des renvois. Cliquer sur un renvoi positionne automatiquement la vue sur celui-ci. Il est possible de revenir à l'élément original et cliquant sur son nom dans la partie supérieure de la fenêtre.

2.6.3. Copier / Coller ordinaire

En plus de la commande "Copier / Coller et Renommer", il existe une fonction "Copier / Coller" ordinaire. Elle permet de faire une simple copie sans renumérotation. On obtient ainsi des éléments en double ce qui, d'un point de vue formel, est incorrect mais qui doit être toléré de manière transitoire afin de faciliter la saisie.

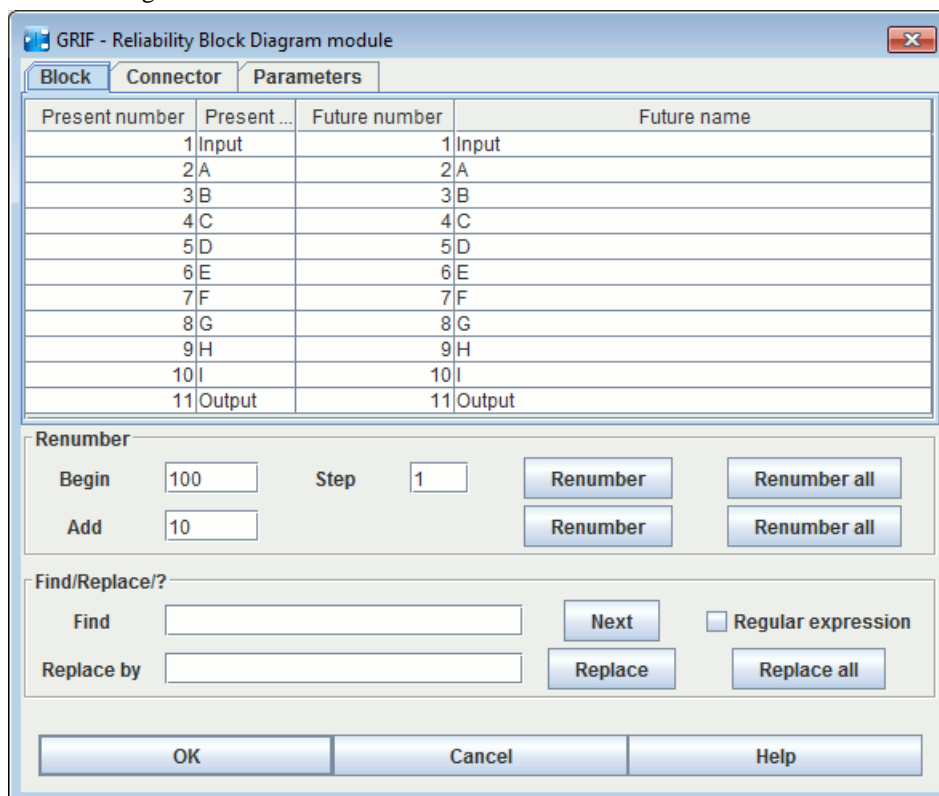
Toutes les fois que cela est possible, la fonction "Copier / Coller / Renommer" doit donc être préférée à "Copier / Coller" simple afin de minimiser le risque d'erreur. Mais quand elle est tout de même utilisée, c'est à l'utilisateur de prendre ses précautions pour rétablir, in fine, une numérotation correcte afin de faire disparaître les doublons.

2.6.4. Modification Globale

Au cours de l'élaboration de votre Bloc diagramme, il peut être nécessaire de modifier une grande partie des éléments: changer les noms, les numéros... La fonction "Modification globale" du menu **Edition** permet de réaliser des modifications en masse:

- Utiliser la fonction **Edition / Modification globale**.
- Choisir le type d'élément à modifier parmi les onglets disponibles.
- La partie "Rechercher / Remplacer" permet de changer une chaîne de caractères présente dans un ou plusieurs label. Elle est remplacée par la chaîne inscrite dans la partie "Remplacer".
- La partie "Renuméroter" permet de procéder à une modification des numéros. Il suffit de marquer un numéro de **Début** puis de préciser un **Pas** constant ou un **Ajout** d'une valeur constante aux numéros actuels.
- Cliquer sur **OK** pour revenir au graphique. Les modifications sont validées.

Remarque: Les changements de nom et les renumérotations peuvent se faire éventuellement à la main en prenant les précautions qui s'imposent (éviter les doublons...). Il suffit de cliquer dans la colonne **Numéro futur** ou **Nom futur** et de saisir le changement sans oublier de le valider à l'aide de la touche "ENTREE".



Present number	Present name	Future number	Future name
1	Input	1	Input
2	A	2	A
3	B	3	B
4	C	4	C
5	D	5	D
6	E	6	E
7	F	7	F
8	G	8	G
9	H	9	H
10	I	10	I
11	Output	11	Output

Renumber

Begin: 100 Step: 1 Add: 10

Renumber Renumber all

Find/Replace/?

Find: [] Next [] Regular expression []

Replace by: [] Replace [] Replace all []

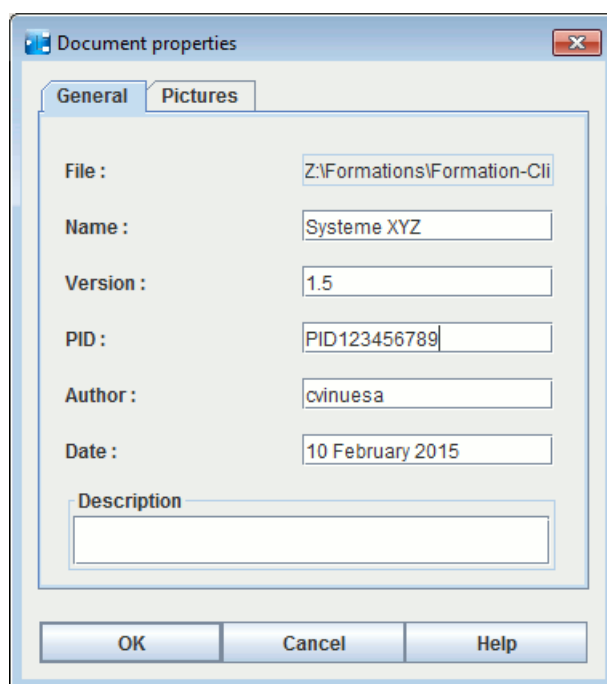
OK Cancel Help

2.6.5. Modification de la sélection

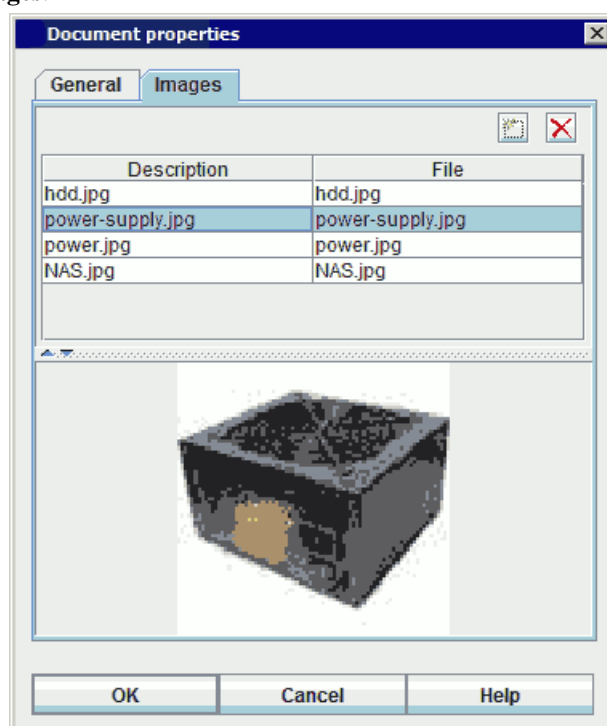
La fonction "Modification de la sélection" est l'équivalent d'une "Modification globale" mais appliquée seulement aux éléments sélectionnés.


2.6.6. Propriétés du document / Gestion des images

Le menu **Fichier - Propriétés du document** permet de mémoriser un certain nombre d'informations concernant le document : nom, version, commentaire ... Ces informations sont accessibles dans l'onglet **Général**.



Les images sont très utiles pour représenter les sous-systèmes. GRIF 2015 permet aussi de mémoriser un ensemble d'images qui pourront être utilisées plus tard dans l'application (groupes, prototypes). La gestion des images s'effectue dans l'onglet **Images**.



Il est possible d'ajouter des images au document à l'aide de l'icône . Un double-clic dans la colonne **Fichier** permet de sélectionner le fichier image de type jpg, gif ou png. Il est possible d'associer une description ou un nom à l'image en faisant un double-clic dans la colonne **Description**.

Une fois dans le document, l'image peut être associée à un groupe à l'aide du menu **Groupe - Changer l'image**

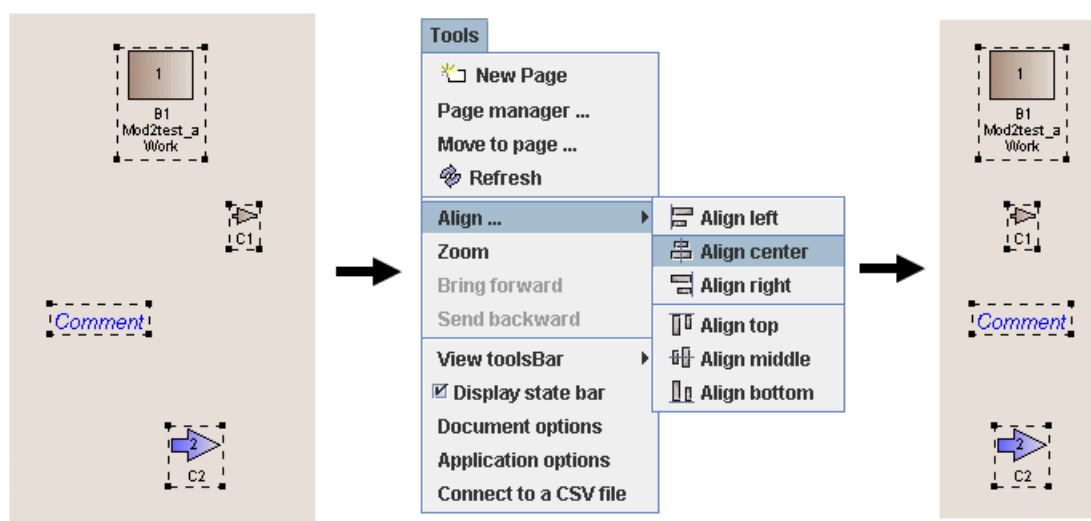
Les images sont mémorisées à l'intérieur du document, veillez à ajouter des images de taille raisonnable. Les images étant dans le document, il faudra répéter l'opération si le fichier image est modifié à l'extérieur de l'application.

2.6.7. Alignement

Afin d'améliorer la lisibilité du modèle, il est possible d'aligner verticalement ou horizontalement les éléments sélectionnés. Il suffit pour cela d'utiliser la commande **Aligner** du menu **Outils**.

La figure ci-dessous montre le fonctionnement de la commande. Aligner verticalement différents éléments sélectionnés s'effectue de la manière suivante:

1. Sélectionner les éléments (éléments du modèle, commentaires, champs dynamiques...) à aligner;
2. Aller dans le menu **Outils** et sélectionner la fonction **Aligner**;
3. Choisir le type d'alignement: **Aligner au centre**;
4. Faire un clic gauche.



De même, pour aligner des éléments horizontalement, il suffit de sélectionner le type **Aligner au milieu** qui aligne les ordonnées en maintenant les abscisses constantes. Le principe est le même que celui décrit ci-dessus.

2.6.8. Sélection multiple

Il peut s'avérer parfois utile de sélectionner plusieurs éléments disposés aux différents coins de la zone de saisie. Pour simplifier ce type de sélection, il suffit de cliquer un à un sur chacun des éléments visés en maintenant la touche Shift du clavier enfoncée.

2.6.9. Sélection de partie connexe

Il est parfois difficile de sélectionner une partie connexe d'un modèle. Pour cela quelques raccourcis permettent de sélectionner les parties connexes d'un élément graphique. Sélectionnez un élément graphique puis :

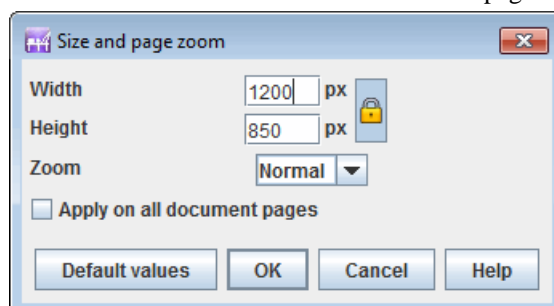
- pour sélectionner l'ensemble connexe : Appuyer sur **Control+Maj+A** ou par le menu **Edition/Sélectionner une partie connexe**.
- pour sélectionner la partie amont : Appuyer sur **F4** ou par le menu **Edition/Sélectionner la partie amont**.
- pour sélectionner la partie aval : Appuyer sur **Maj+F4** ou par le menu **Edition/Sélectionner la partie aval**.

Il est possible d'effectuer directement la sélection connexe en cliquant sur l'élément avec le bouton Ctrl enfoncé.

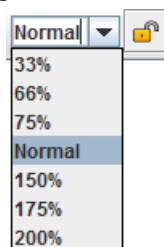
2.6.10. Zoom et taille de page

Si lors d'une modélisation, la taille de la page n'est pas suffisante, il est possible d'en changer la taille en utilisant les menus **Augmenter la taille de la page** (**Control+Pavé numérique +**), **Diminuer la taille de la page** (**Control+Pavé numérique -**), **Taille de la page** (**Control+Pavé numérique /**) du menu **Outils**.

Le menu **Taille de la page** permet d'éditer directement les dimensions des pages.





Les zooms des pages peuvent être modifiés soit par le menu de la barre d'icônes :



Soit en sélectionnant la vue et effectuant un **Control+roulette haut** pour zoomer ou **Control+roulette bas** pour dézoomer.

Le verrou situé dans la barre d'icônes permet d'appliquer le zoom sur la page courante ou sur l'ensemble des pages du document.

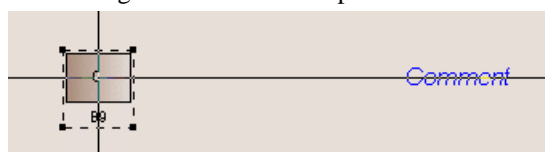
	Le zoom est appliqué à toutes les pages du document.
	Le zoom est appliqué uniquement à la page courante.

A noter que si un élément est sélectionné sur la page, le zoom centrera la page sur cet élément.

2.6.11. Réticule

Afin de pouvoir réaliser rapidement un modèle ordonné et lisible, le **réticule** permet d'aligner (de manière moins précise que la fonction **Aligner** du menu **Outils**) les différents éléments entre eux. L'activation (ou désactivation) du **réticule** s'effectue au niveau de l'onglet **Graphiques** du menu **Option**.

La figure ci-dessous montre comment aligner facilement et rapidement un élément par rapport à un autre:



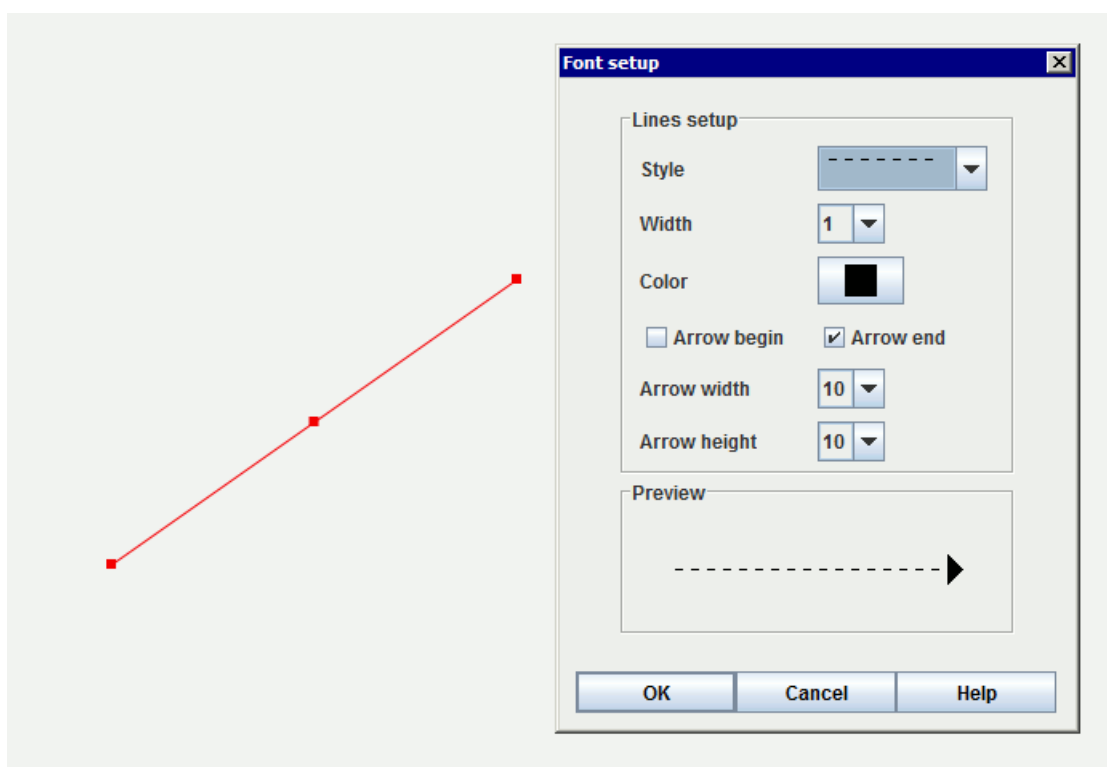
De même, pour aligner des éléments horizontalement, il suffit de sélectionner le type **Aligner au milieu** qui aligne les ordonnées en maintenant les abscisses constantes. Le principe est le même que celui décrit ci-dessus.

2.6.12. Glue/Association graphique

Lorsque les objets sont positionnés à votre convenance, il est possible de figer un ensemble d'objet en les sélectionnant et en faisant un clic droit puis **Associer**. Cette commande groupe (au sens graphique et non hiérarchique) les objets sélectionnés, de telle sorte qu'en déplacer un déplace les autres.

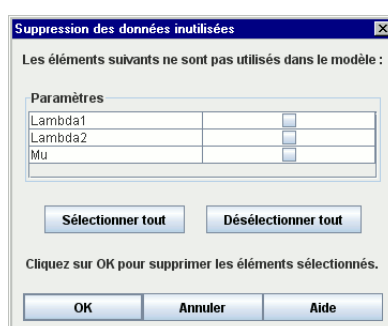
2.6.13. Ligne

Afin de pouvoir dessiner des lignes, polygones ou flèches, l'outil **Ligne** peut être utilisé. Dessinez la ligne puis éditez ses propriétés pour construire une flèche.



2.6.14. Nettoyage des tableaux

Des données peuvent ne plus être utilisées et il est parfois nécessaire de supprimer toutes les données inutilisées. Pour cela utilisez le menu **Données et Calculs / Supprimer les données inutilisées**



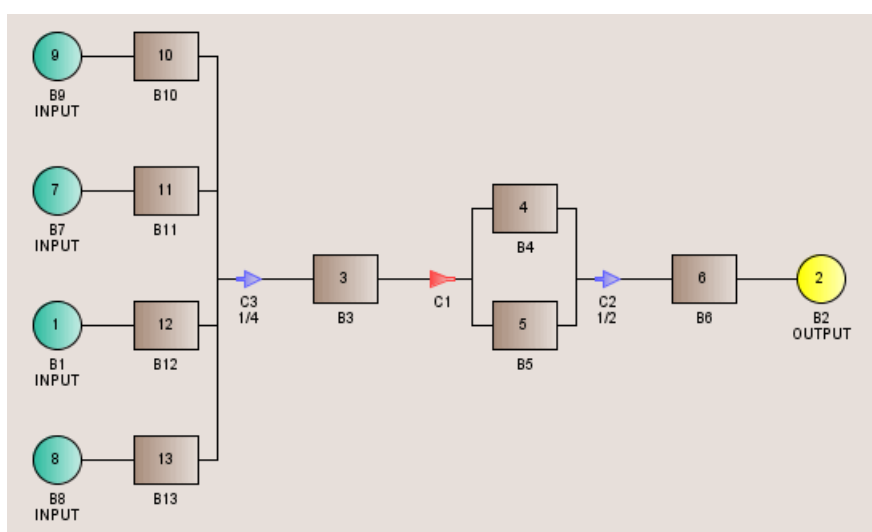
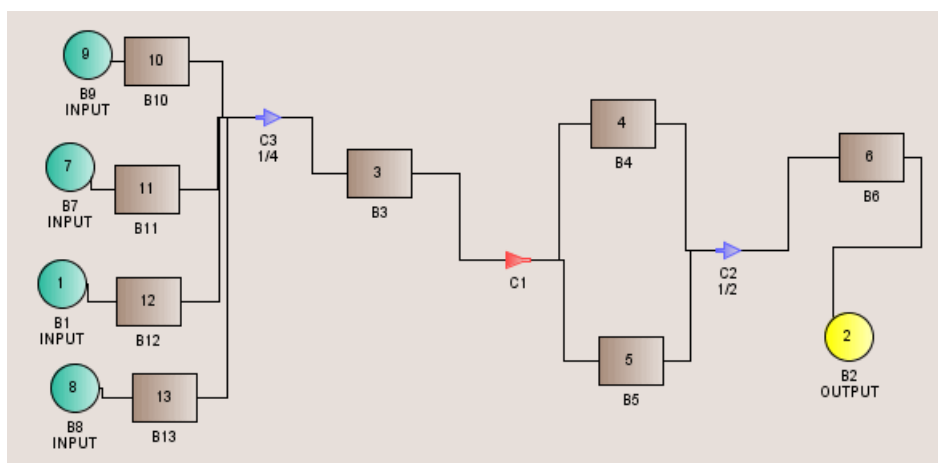
La fenêtre ci-dessus s'affiche et présente toutes les données inutilisées. Sélectionnez les données que vous souhaitez vraiment supprimer puis cliquez sur OK.

2.6.15. Mise en page automatique

Pour faciliter l'organisation des blocs, vous pouvez utiliser les outils de **mise en page automatique**. Cette fonctionnalité est disponible pour :

- la sélection : Appuyer sur **Maj+F7** ou par le menu **Edition/Mise en page automatique/Mise en page de la sélection**.
- la page courante : Appuyer sur **F7** ou par le menu **Edition/Mise en page automatique/Mise en page de la page courante**.
- le document : Appuyer sur **Control+F7** ou par le menu **Edition/Mise en page automatique/Mise en page de tout le document**.

Ci-dessous un exemple de mise en page :



3. Lois et incertitudes

3.1. Description des lois

Au total, 14 lois sont disponibles sous le module Bloc diagramme de fiabilité. A chacune de ces lois correspond un ou plusieurs paramètres dont voici les différents "types" possibles:

- Probabilité: valeur comprise entre 0 et 1 inclus.
- Taux: valeur supérieure ou égale à 0 correspondant à un taux de défaillance.
- Durée: valeur supérieure ou égale à 0 correspondant à une durée ou à un temps.
- Facteur: valeur strictement supérieure à 0.
- Entier naturel: valeur entière supérieure ou égale à 0.
- Booléen: peut prendre comme valeur 0 ou 1 correspondant à un paramètre option.
- Autre: n'importe quelle valeur.

Dans la suite du chapitre, le "type" des paramètres sera précisé pour chaque loi.

3.1.1. CST / Loi constante

Cette loi a deux paramètres: la probabilité **q** de l'événement, et l'intensité inconditionnelle **w**. Quel que soit le temps, la probabilité d'occurrence de la panne du composant est constante.

Paramètre:

- **q** (Probabilité)
- **w** (Intensité inconditionnelle de défaillance)

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = q$$

Cette loi correspond en général au cas où la seule défaillance considérée pour les composants est celle du refus de changer d'état (ex.: Fail to start/stop...).

3.1.2. EXP / Exponentielle

Cette loi n'a qu'un seul paramètre: le taux de défaillance du composant (supposé constant au cours du temps). Elle décrit l'intervalle de temps avant la première défaillance pour un composant qui n'est pas réparable.

Paramètre:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = 1 - e^{-\lambda t}$$

Cette loi est largement utilisée car elle est quasiment la seule à rendre possible l'obtention de résultats analytiques. De plus, elle décrit très bien la période de vie d'un composant non-réparable (au moins lorsqu'il y a un grand nombre de composants) après la période de jeunesse.

3.1.3. EXPD / Exponentielle Dormante

Cette loi est utilisée pour modéliser les événements dormants de manière plus précise qu'avec une simple loi dormante. Elle a trois paramètres : le taux de défaillance du composant (supposé constant au cours du temps), la périodicité de test et le temps de mission(dernier point de calcul demandé). Ce dernier paramètre n'est pas saisi par l'utilisateur. Il correspond au dernier point de calcul demandé.

Paramètre:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **Tau** (Durée) = période de test (intervalle de temps entre deux tests consécutifs)
- **Tmax** (Temps) = temps de mission (c-à-d le t maximum pour l'ensemble des t à calculer - pas saisissable)

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = 1 - \exp^{-\lambda * t} \quad \text{si } T_{max} \geq \tau$$

$$Q(t) = 1 - \exp^{-\lambda * \frac{\tau}{T_{max}} * t} \quad \text{si } T_{max} < \tau$$

3.1.4. IND / Indisponibilité

Cette loi décrit le comportement d'un composant réparable (ou non), avec (ou sans) refus de démarrage à l'aide d'expressions exponentielles. Elle généralise la loi exponentielle à paramètre **Lambda** (taux de défaillance).

Paramètres:

- **Gamma** (Probabilité) = probabilité de refus de démarrage initial (à t = 0)
- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **Mu** (Taux) = taux de réparation

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = \frac{\lambda}{\lambda + \mu} - \frac{\lambda - \delta(\lambda + \mu)}{\lambda + \mu} \times e^{-(\lambda + \mu)t}$$

Les paramètres **Gamma** et **Mu** sont optionnels, ils peuvent selon le cas être mis à zéro.

- Si le composant n'est pas réparable il suffit de mettre **Mu** à zéro.
- Si le composant ne peut pas tomber en panne au démarrage, il suffit de mettre **Gamma** à zéro.

Remarque: Le refus de démarrage n'est pris en compte qu'à t = 0.

3.1.5. WBL / Weibull

Cette loi a trois paramètres: **alpha**, **bêta** et **t0**. Elle décrit le comportement d'un composant non-réparable et sans refus de démarrage. Sa particularité est qu'elle permet de prendre en compte la période de jeunesse et de vieillesse.

Paramètres:

- **Alpha** (Facteur) = paramètre d'échelle
- **Bêta** (Facteur) = paramètre de forme
- **T0** (Durée) = paramètre de localisation

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = 1 - \exp \left[- \left(\frac{t - t_0}{\alpha} \right)^\beta \right]$$

L'intérêt de cette loi est que selon le facteur **bêta**, il est possible de tester et utiliser de nouvelles distributions:

- Si **Bêta** est inférieur à 1, le taux de défaillance décroît et la loi permet alors de prendre en compte la période de jeunesse du composant.
- Si **Bêta** est supérieur à 1, le taux de défaillance croît et la loi permet alors de prendre en compte la période de vieillissement du composant.
- Si **Bêta** est égal à 1, la loi de Weibull est équivalente à la loi exponentielle.

3.1.6. TPS / Tests périodiques simple

Cette loi permet de représenter un composant qui tombe en panne selon une loi de distribution exponentielle et dont on constate la panne lors d'un test périodique. La réparation s'effectue ensuite de façon instantanée.

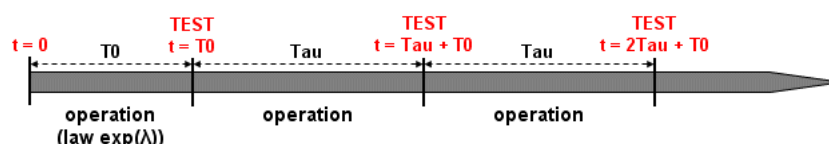
Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **Tau** (Durée) = période de test (intervalle de temps entre deux tests consécutifs)
- **T0** (Durée) = date du premier test

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = \begin{cases} e^{-\lambda t} & \text{if } t < t_0 \\ e^{-\lambda[(t-t_0) \bmod \tau]} & \text{otherwise} \end{cases}$$

Voici un petit graphique représentant les différentes phases de la "vie" du composant:



Remarque: Cette loi est une version simplifiée de la loi "TPC / Tests périodiques complète"

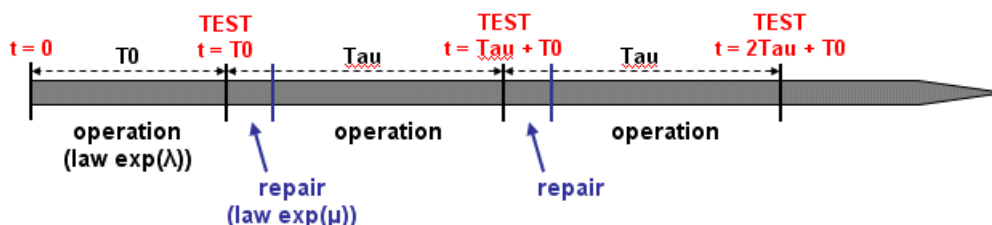
3.1.7. TPE / Tests périodiques étendue

Cette loi permet de représenter un composant qui tombe en panne selon une loi de distribution exponentielle et dont on constate la panne lors d'un test périodique. La phase de réparation est ensuite modélisée par une exponentielle de paramètre **Mu**.

Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **Mu** (Taux) = taux de réparation (une fois qu'un test a mis en évidence la panne)
- **Tau** (Durée) = période de test (intervalle de temps entre deux tests consécutifs)
- **T0** (Durée) = date du premier test

Voici un petit graphique représentant les différentes phases de la "vie" du composant:



Remarque: Cette loi est une version simplifiée de la loi "TPC / Tests périodiques complète"

3.1.8. TPC / Tests périodiques complète

Cette loi permet de représenter un composant testé périodiquement de la manière la plus complète possible. Les paramètres intervenants sont nombreux.

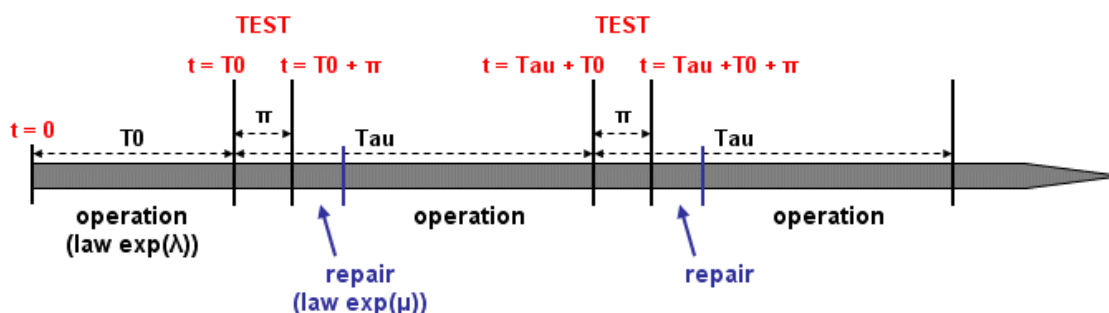
Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance en cours de fonctionnement ou d'attente

- **Lambda*** (Taux) = taux de défaillance durant le test
- **Mu** (Taux) = taux de réparation (une fois qu'un test a mis en évidence la panne)
- **Tau** (Durée) = période de test (intervalle de temps entre deux tests consécutifs)
- **Téta** (Durée) = date du premier test (valeur de non prise en compte: **Tau**)
- **Gamma** (Probabilité) = probabilité de défaillance due au déclenchement du test (valeur de non prise en compte: 0 = le déclenchement du test n'entraîne pas de défaillance)
- **Pi** (Durée) = durée du test (valeur de non prise en compte: 0 (test instantané))
- **X** (Booléen) = indicateur de disponibilité du composant durant le test (= 0, le composant est indisponible durant le test; = 1, il est disponible) (valeur de non prise en compte: 1 = disponible durant le test)
- **Sigma** (Probabilité) = taux de couverture du test (probabilité que la panne du composant soit détectée lors du test) (valeur de non prise en compte: 1 = le test couvre l'ensemble des pannes possibles)
- **Oméga 1** (Probabilité) = probabilité d'oubli de reconfiguration après le test (valeur de non prise en compte: 0 = pas de problème de reconfiguration après tes)
- **Oméga 2** (Probabilité) = probabilité d'oubli de reconfiguration après la réparation (valeur de non prise en compte: 0 = pas de problème de reconfiguration)

Remarque: La valeur dite de "non prise en compte" d'un paramètre est la valeur à saisir pour que ce paramètre n'ait pas d'influence dans le calcul de la disponibilité du composant.

Voici un petit graphe représentant les différentes phases de la "vie" du composant:



3.1.9. NRD / Non reconfiguration avant délai

Cette loi prend deux paramètres : un taux de réparation **Mu** et un délai **Delay**. Elle donne, pour des composants non réparables, la probabilité de ne pas réussir à récupérer le composant avant un délai **Delay**.

Remarque: Cette loi ne dépend pas du temps, il s'agit d'un raccourci d'une loi constante.

Paramètres:

- **Mu** (Taux) = taux de réparation
- **d** (Durée) = délai de récupération

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = e^{-\mu d}$$

3.1.10. GLM / GLM asymptotique

Cette loi est une variation de la loi "IND / Indisponibilité". En effet, elle correspond à la probabilité d'une loi "IND / Indisponibilité" calculé à $t = \text{infini}$.

Remarque: Cette loi ne dépend pas du temps, il s'agit d'un raccourci d'une loi constante.

Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance

- **Mu** (Taux) = taux de réparation

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = \frac{\lambda}{\lambda + \mu}$$

3.1.11. DOR / Dormant

Cette loi a trois paramètres: un taux de défaillance, un temps moyen de réparation et un délai. De plus, elle ne dépend pas du temps.

Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **MTTR** (Durée) = durée moyenne de réparation
- **d** (Durée) = délai

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = \frac{\lambda d - (1 - e^{-\lambda d}) + \lambda \cdot MTTR \cdot (1 - e^{-\lambda t})}{\lambda d + \lambda \cdot MTTR \cdot (1 - e^{-\lambda d})}$$

3.1.12. CMT / Temps de mission constant

Cette loi est un cas simplifié de la loi "IND / Indisponibilité". En effet, elle correspond à une loi exponentielle avec un temps fixe donné en paramètre.

Remarque1: Cette loi ne dépend pas du temps, il s'agit d'un raccourci d'une loi constante.

Remarque2: Le paramètre Q est optionnel.

Paramètres:

- **Lambda** (Taux) = taux de défaillance
- **T** (Durée) = temps de mission
- **Q** (Probabilité) = valeur optionnelle

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = Q + 1 - e^{-\lambda T}$$

3.1.13. EMP / Empirique

Cette loi n'en est pas une à proprement parler, elle permet de saisir la probabilité et le taux de défaillance au cours du temps dans un tableau.

Remarque: Si vous effectuez des calculs à des dates qui n'ont pas été rentrés dans le tableau la valeur au temps demandée sera interpolée en fonction des points fournis.

3.1.14. MKR / Graphe de Markov

Cette loi utilise un graphe de markov pour être définie. Il suffit de sélectionner l'emplacement du fichier .jma. Pour que les calculs Booléens soient réalisables, il faut au préalable lancer un précalcul. Le précalcul lance automatiquement le module graphe de Markov pour récupérer les grandeurs nécessaires. Cette opération peut être effectuée en faisant un clic droit sur l'objet ayant cette loi, ou dans le menu **Données et Calculs**.

3.2. Incertitudes sur les paramètres

Pour chaque loi de probabilité utilisée dans le modèle, il est possible d'introduire une incertitude sur chacun des paramètres. Trois lois sont disponibles pour les modéliser:

- la loi "NLOG / Lognormale";
- la loi "UNIF / Uniforme";
- la loi "NORM / Normale".

En utilisant cette méthode, il est donc possible d'introduire l'impact des incertitudes sur les données dans le résultat final.

3.2.1. UNI / Uniforme

Cette loi a deux paramètres: une limite supérieure et une limite inférieure.

Paramètres:

- **a** = limite supérieure
- **b** = limite inférieure

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = \frac{(t-a)}{(b-a)}$$

3.2.2. NLOG / Log normale

Cette loi a deux paramètres: la moyenne et l'écart type.

Paramètres:

- **Mu** = moyenne
- **Sigma** = écart-type

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = 1 - \int_0^t f(t) dt \quad f(t) = \frac{1}{t \sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\left(\frac{(\ln t - \mu)^2}{2\sigma^2}\right)}$$

3.2.3. NORM / Normale

Cette loi a deux paramètres: la moyenne et l'écart type.

Paramètres:

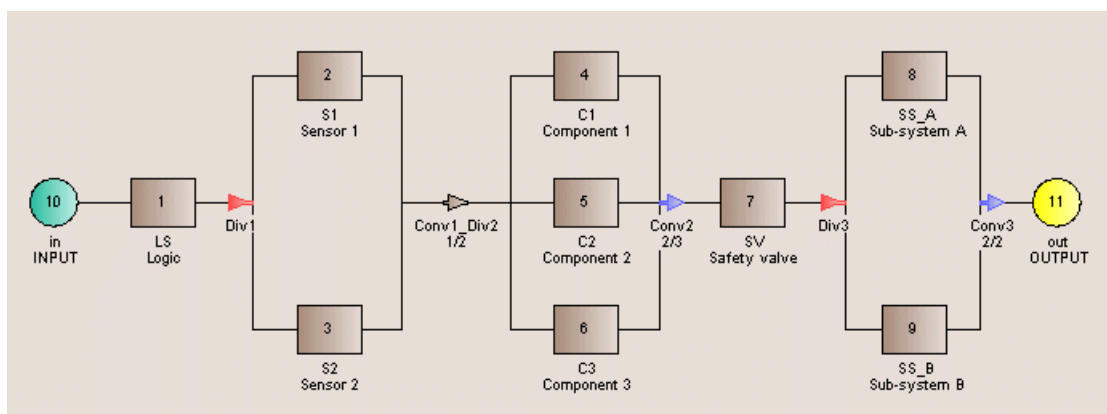
- **Mu** = moyenne
- **Sigma** = écart-type

La définition de la loi est la suivante:

$$Q(t) = 1 - \int_0^t f(t) dt \quad f(t) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\left(\frac{(t-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)}$$

4. Exemple de diagramme de fiabilité

Voici un diagramme de fiabilité modélisant le comportement d'un système de sécurité quelconque ayant deux états possibles: "marche" / "panne" (ou "disponible" / "indisponible"). Le but était donc de construire un diagramme permettant d'évaluer l'indisponibilité moyenne du système.



Name	Value	Dimension
Gamma	0.01	Other
Lambda1	1.2E-5	Other
Mu1	0.0415	Other
Lambda2	9.0E-5	Other
Mu2	0.01	Other
Test	8760.0	Other

Name	Location

Le diagramme ci-dessus comporte neuf blocs :

- **LS**
 - Numéro: 1
 - Commentaire: "Logic"
 - Loi: loi **exponentielle** avec "Lambda" = **Lambda1**.
- **S1**
 - Numéro: 2
 - Commentaire: "Sensor 1"
 - Loi: loi de **test périodique simple** avec "Lambda" = **Lambda2**, "Tau" = **Test** et "T0" = **0**.
- **S2**
 - Numéro: 3
 - Commentaire: "Sensor 2"
 - Loi: loi de **test périodique simple** avec "Lambda" = **Lambda2**, "Tau" = **Test** et "T0" = **10**.
- **C1**
 - Numéro: 4
 - Commentaire: "Component 1"
 - Loi: loi **indisponibilité** avec "Gamma" = **Gamma**, "Lambda" = **Lambda1** et "Mu" = **Mu2**.
- **C2**
 - Numéro: 5

- Commentaire: "Component 2"
- Loi: loi **indisponibilité** avec "Gamma" = **Gamma**, "Lambda" = **Lambda1** et "Mu" = **Mu2**.
- **C3**
 - Numéro: 6
 - Commentaire: "Component 3"
 - Loi: loi **indisponibilité** avec "Gamma" = **Gamma**, "Lambda" = **Lambda1** et "Mu" = **Mu2**.
- **SV**
 - Numéro: 7
 - Commentaire: "Safety valve"
 - Loi: loi **exponentielle MTT** avec "MTTF" = **10 000** et "MTTR" = **24**.
- **SS_1**
 - Numéro: 8
 - Commentaire: "Sub-system 1"
 - Loi: loi de **test périodique complète** avec "Lambda" = **Lambda1**, "Lambda*" = **Lambda1**, "Mu" = **Mu1**, "Tau" = **4380**, "Téta" = **4380**, "Gamma" = **0**, "Pi" = **10**, "X" = **0**, "Sigma" = **1** et "Oméga" = **0**.
- **SS_2**
 - Numéro: 9
 - Commentaire: "Sub-system 2"
 - Loi: loi de **test périodique complète** avec "Lambda" = **Lambda1**, "Lambda*" = **Lambda1**, "Mu" = **Mu1**, "Tau" = **4380**, "Téta" = **10**, "Gamma" = **0**, "Pi" = **10**, "X" = **0**, "Sigma" = **1** et "Oméga" = **0**.

Pour relier ces neuf blocs, le diagramme comporte cinq connecteurs :

- **Div1**
 - Numéro: 1
 - Type: **diviseur**
- **Conv1_Div2**
 - Numéro: 2
 - Type: **K sur N** et **diviseur**
 - Valeur de **K**: 2
- **Conv2**
 - Numéro: 3
 - Type: **K sur N**
 - Valeur de **K**: 1
- **Div3**
 - Numéro: 4
 - Type: **diviseur**
- **Conv3**
 - Numéro: 5
 - Type: **K sur N**
 - Valeur de **K**: 2

Un bloc "Source" :

- Nom: "in"
- Commentaire: "INPUT"

Un bloc "Cible" :

- Nom: "out"
- Commentaire: "OUTPUT"

Dans cet exemple, différents types de loi plus ou moins simples ont été utilisés. Elaboré en peu de temps, il a permis de modéliser plusieurs composants plus ou moins complexes: non-réparables, réparables, périodiquement testés, avec probabilité de défaillance à la sollicitation...

Ce diagramme peut permettre de calculer maintenant différents paramètres au niveau de la cible "out".

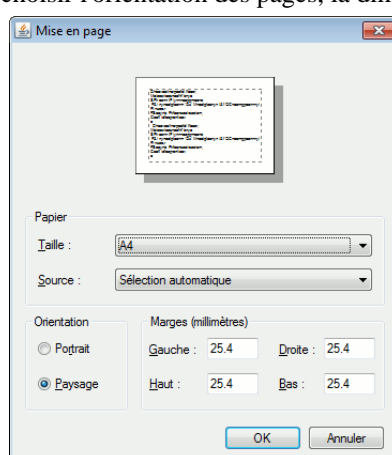
5. Impression

Concernant l'impression, l'utilisateur a plusieurs commandes à sa disposition dans le menu **Fichier**:

- **Mise en page**
- **Imprimer**
- **Sauver dans un fichier RTF**

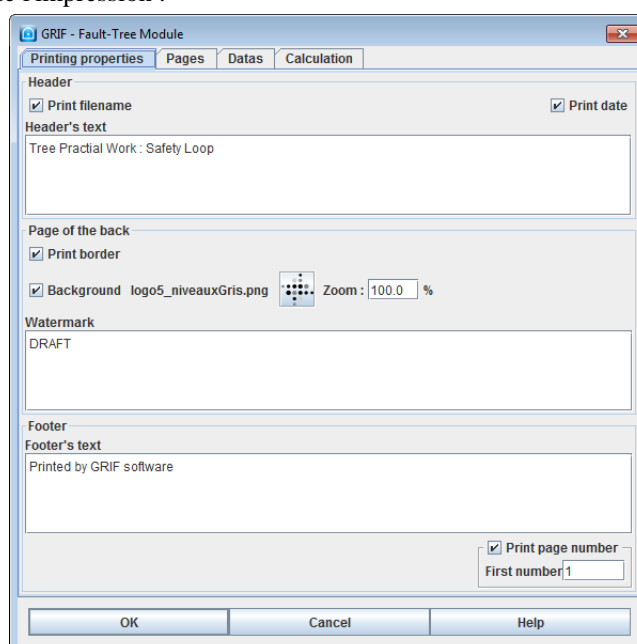
5.1. Mise en page

La fonction **Mise en page** permet de choisir l'orientation des pages, la dimension des marges...



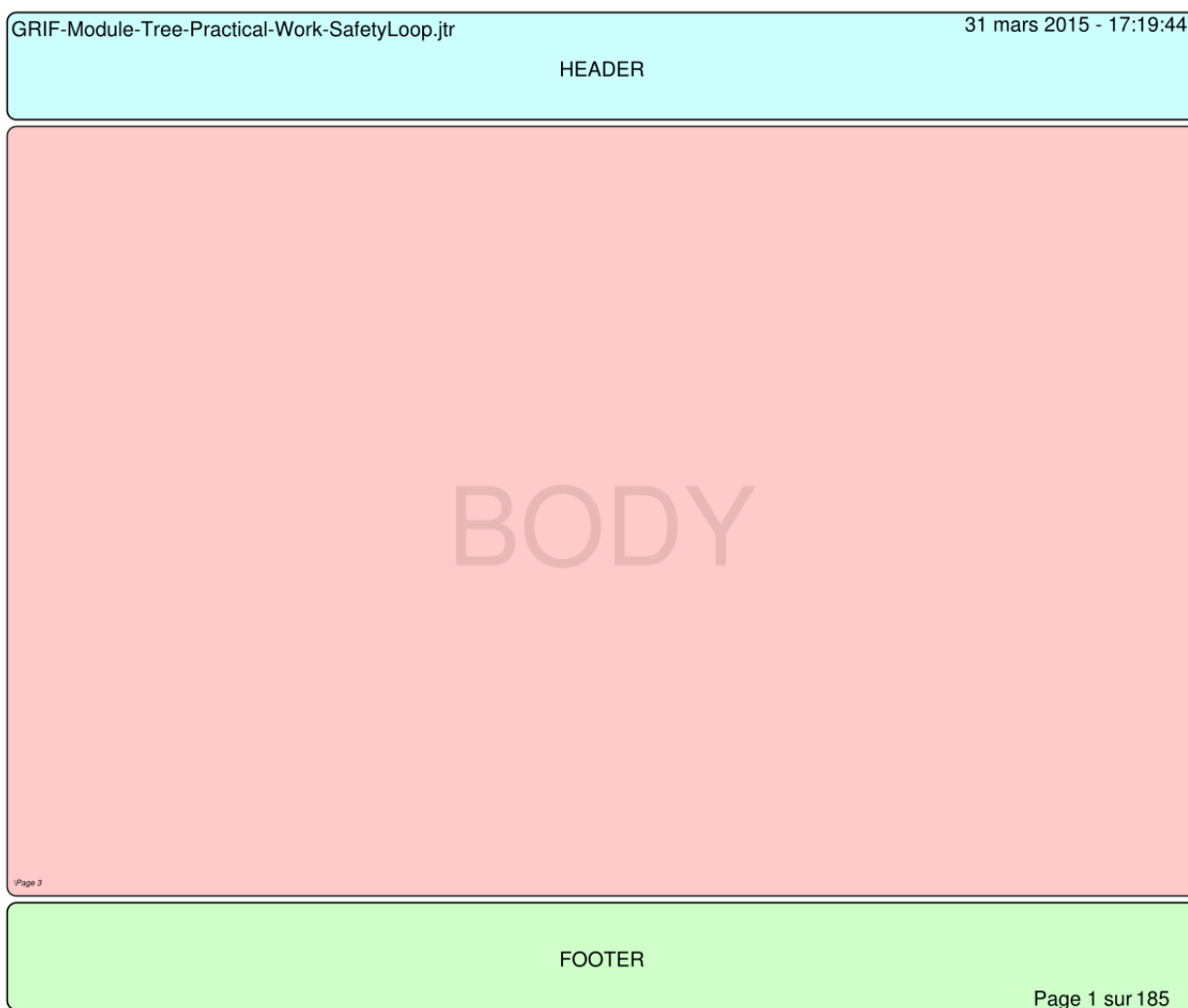
5.2. Imprimer

La fonction **Imprimer** permet d'exporter tout ou partie du document au format .pdf. Les graphiques sont exportés dans un format vectoriel afin de pouvoir redimensionner ces derniers à votre convenance et sans dégradation. L'ensemble des tableaux de données ainsi que les résultats de calculs peuvent également être exportés. Voici la fenêtre de configuration de l'impression :

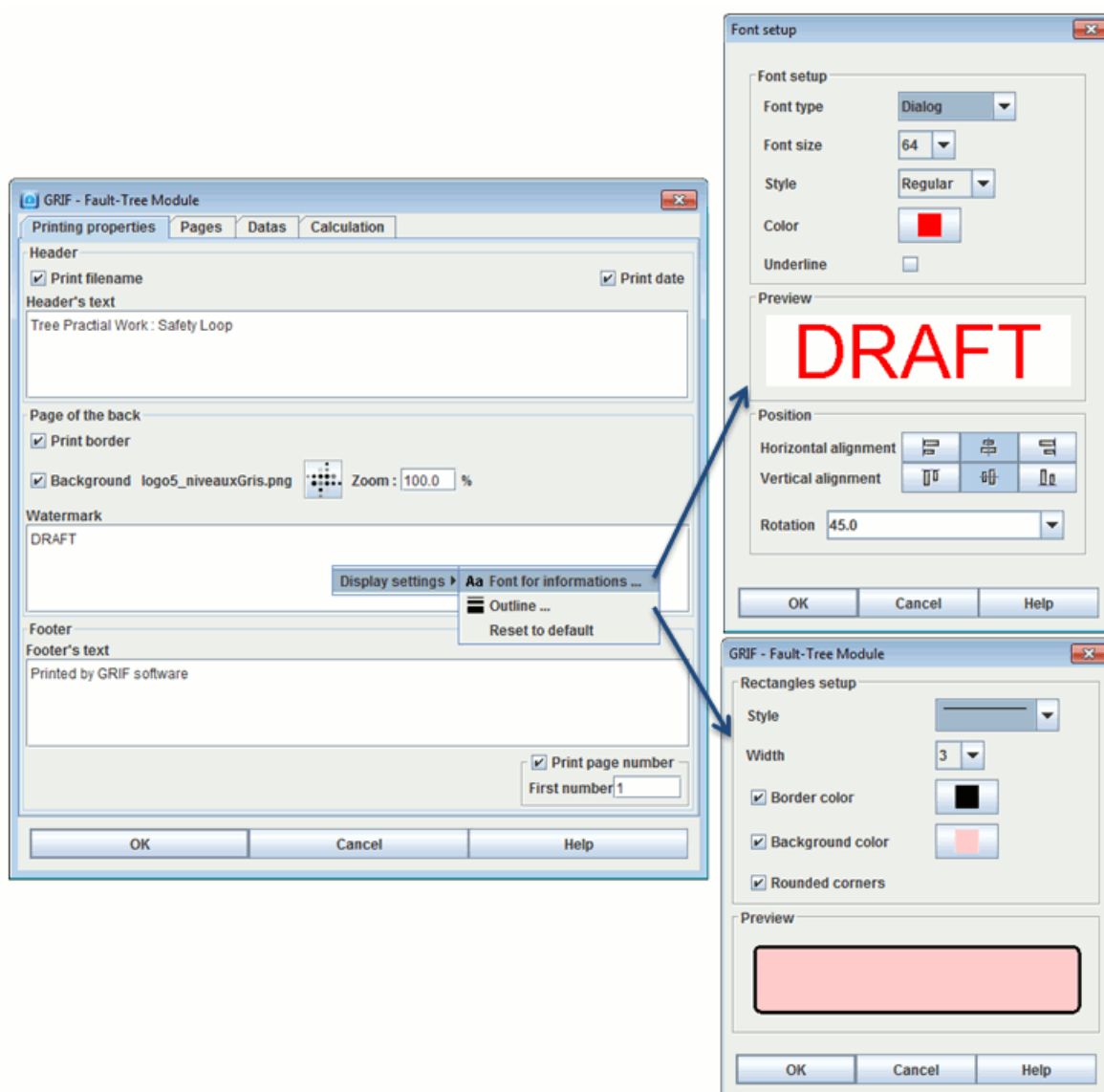


1. Propriétés d'impression

L'onglet **Propriétés d'impression** offre la possibilité de configurer ce qui sera visible sur toutes les pages imprimées. Cet onglet comporte trois parties : l'en-tête, le corps et le pied de page. Ci-dessous voici un exemple qui illustre les différentes zone sur le pdf :



Chacune des trois zones de texte est configurable. L'utilisateur peut ainsi modifier la police, le style, la couleur et le positionnement du texte dans la zone. Il peut également configurer la zone elle-même en lui affectant une couleur de fond et un encadrement. Un click-droit sur la zone de texte affiche un menu contextuelle **Affichage...**

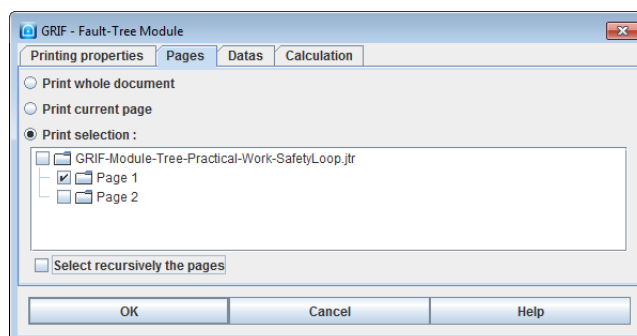


Diverses options viennent s'ajouter à cela :

- **Imprimer le nom du fichier** dans l'en-tête en haut à gauche.
- **Imprimer la date** dans l'en-tête en haut à droite.
- **Imprimer un cadre autour des pages de graphiques** permet de délimiter visuellement les pages de graphiques du reste de la page d'impression. Attention ce cadre peut être en conflit avec un éventuel cadre défini dans la zone de corps de page.
- **Image de fond** permet de saisir une image à imprimer sur un arrière-plan avec des couleurs qui seront atténuées. L'image peut éventuellement sortir de la zone de corps de page.
- **Imprimer le numéro de page** dans le pied de page en bas à droite. Le premier numéro de page peut être saisi pour commencer l'impression à un numéro différent de 1.

2. Pages

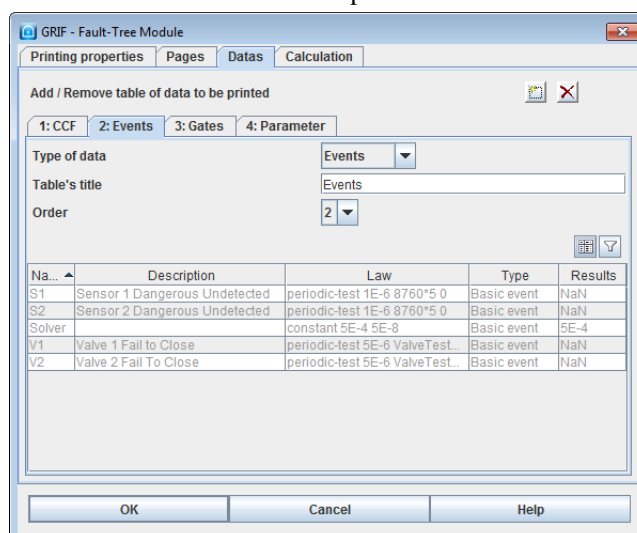
L'onglet **Pages** permet de sélectionner les pages de graphique à imprimer



- **Impression de toutes les pages** : toutes les pages seront imprimées
- **Impression de la page en cours** : seulement la page courante sera imprimée.
- **Impression de la sélection** : Permet de sélectionner les pages ou groupes de pages à imprimer. L'option **Sélectionner récursivement les pages** est une aide pour vous permettre de sélectionner plus rapidement les sous-pages.

3. Données

L'onglet **Données** permet de sélectionner les données à imprimer

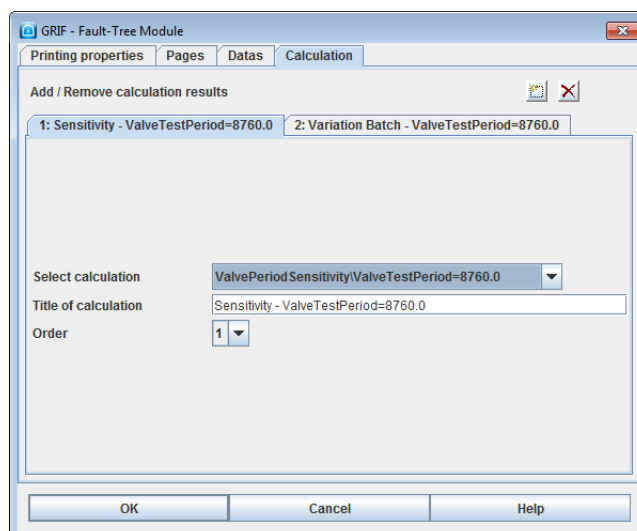


Chaque sous-onglet représentera une table dans le document pdf. Cette table à un titre modifiable et un ordre qui est l'ordre d'impression des différentes tables.

Par défaut tous les types de données sont représentés (un par sous-onglet). Les boutons en haut à droite permettent d'en ajouter ou d'en supprimer. A noter qu'on peut imprimer plusieurs fois des données de même type dans des tables différentes. La table de données peut être filtrer en utilisant le filtre de donnée usuel. Le gestionnaire de colonne est également à disposition.

4. Calculs

L'onglet **Calculs** permet de sélectionner les résultats de calculs à imprimer.

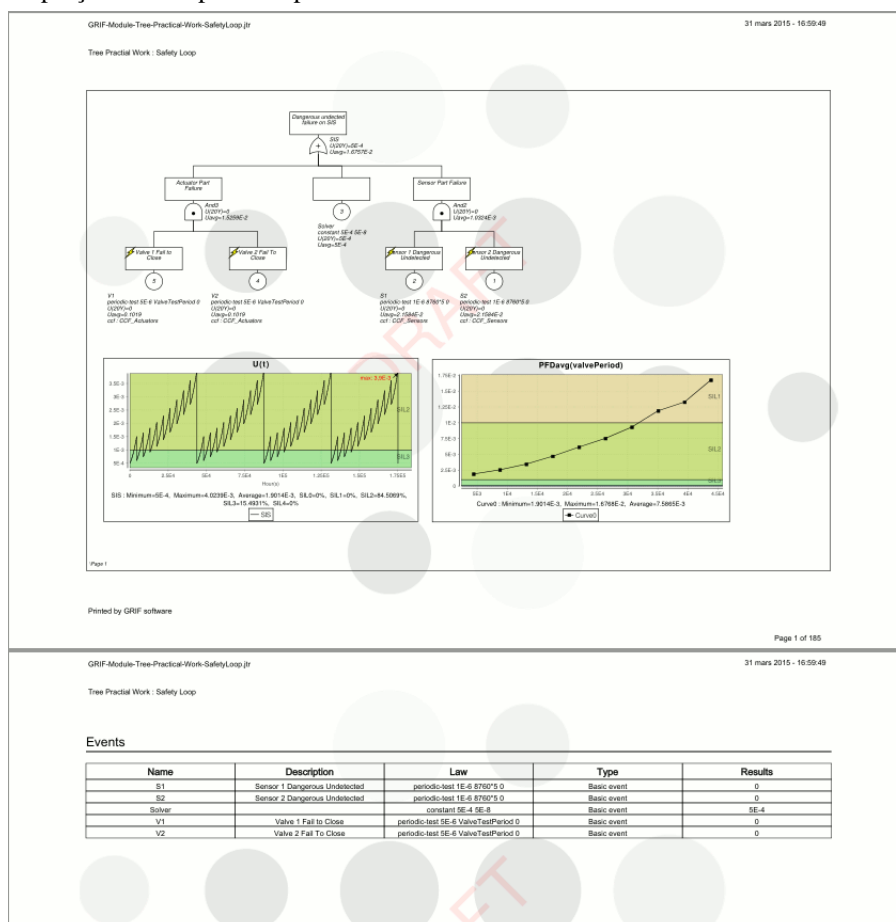


Chaque sous-onglet représentera une partie contenant les différentes tables présentés dans les résultats du calcul. Cette partie à un titre modifiable et un ordre qui est l'ordre d'impression des différents résultats.

Par défaut tous les résultats de calculs sont représentés (un par sous-onglet). Les boutons en haut à droite permettent d'en ajouter ou d'en supprimer.

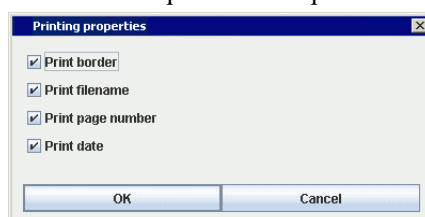
5. Exemple

Pour donner un aperçu d'une impression pdf :

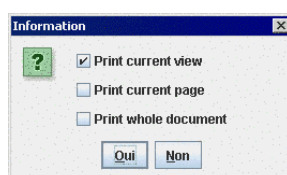


5.3. Sauver dans un fichier RTF

La fonction **Sauver dans un fichier RTF...** permet d'accéder dans un premier temps à une fenêtre appelée **Propriété d'impression**. Puis à une autre intitulée **Information**. Dans un troisième temps, l'utilisateur arrive sur une fenêtre permettant de choisir le dossier dans lequel il désire que le fichier RTF soit enregistré.



Lorsque l'utilisateur sélectionne la fonction **Sauver dans un fichier RTF**, c'est le cadre ci-dessus qui apparaît dans un premier temps. Il peut alors sélectionner ses préférences: imprimer le cadre, le nom du fichier, le numéro de la page ou/et la date.



Dans un second temps, c'est la fenêtre **Information** qui apparaît. Elle permet à l'utilisateur d'indiquer s'il veut enregistrer la vue courante, la page courante ou la totalité du document.

6. Calculs

Sous le module Bloc diagramme de fiabilité, il est possible d'utiliser les deux moteurs de calcul suivants:

- Albizia
- MOCA.

Ces deux options de calcul sont accessibles depuis le menu **Données et calculs** de la barre des tâches.

6.1. Calculs par Albizia

Les calculs par Albizia s'effectuent en deux étapes:

- le paramétrage des calculs;
- la lecture des résultats dans la banque de resultat.

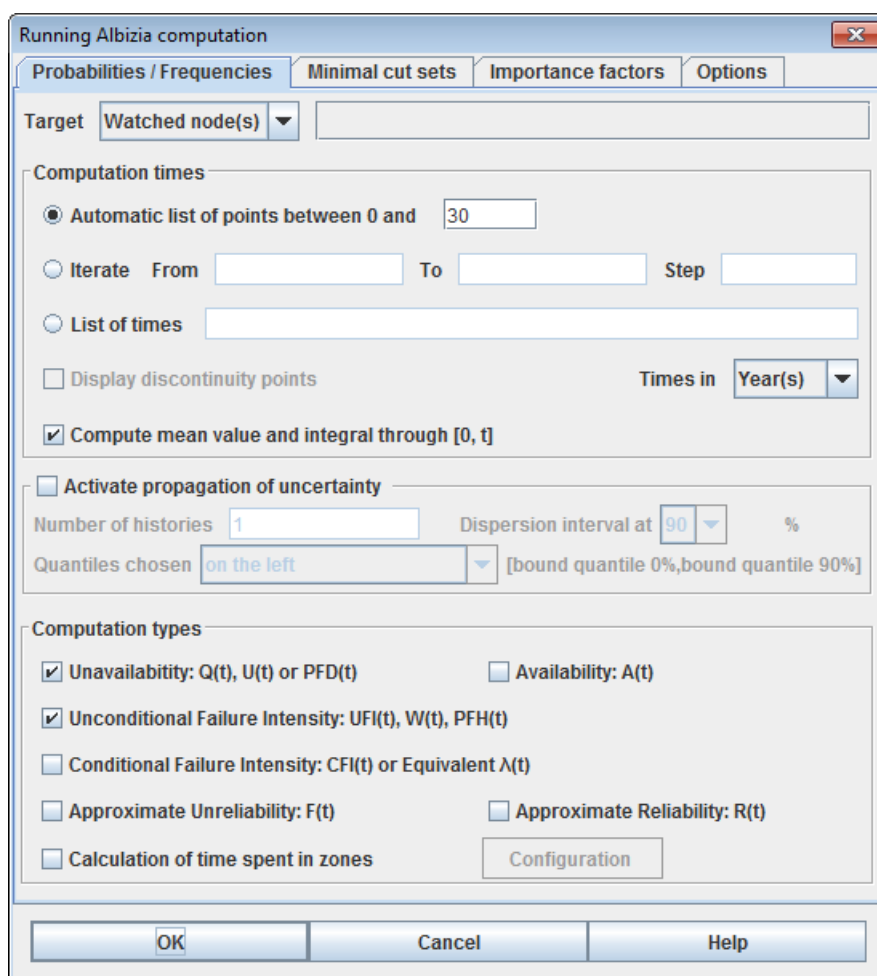
6.1.1. Paramétrage des calculs

La fenêtre de paramétrage des calculs est accessible de deux manières différentes : soit par le menu **Données et calculs - configuration et lancement du calcul**.

La fenêtre de paramétrage qui est ainsi ouverte est appelée **Lancement des calculs Albizia**.

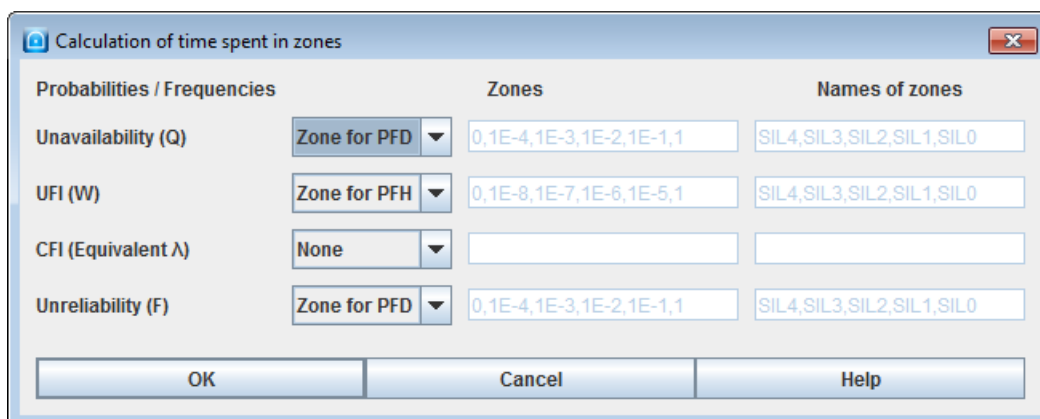
La fenêtre de paramétrage se décompose en trois onglets (1 par type de calcul).

6.1.1.1. Paramétrage des calculs de probabilités



- **Cible:** permet de définir la cible des calculs. 4 choix sont possibles : **Tous les noeuds** de l'arbre, **Sommet(s)** pour le(s) sommet(s) de l'arbre, **Noeuds observés** pour les noeuds de la liste des noeuds observés et **Noeud sélectionné** pour le noeud actuellement sélectionné dans l'arbre.
- **Calcul:** permet de paramétrer les options de calculs.
 - **Temps de calcul : Itération De A à B pas C:** les calculs seront effectués pour des valeurs de t allant de A à B par pas de C.
 - **Temps de calcul : Liste de temps:** les calculs seront effectués pour les valeurs de t données dans cette liste.
 - **Afficher les points de discontinuité:** spécifie au moteur de calcul que les points de discontinuité doivent être pris en compte.
 - **Temps exprimés en:** Les valeurs spécifiées plus haut sont traité comme étant des heures. Si vous souhaitez changer l'unité, vous pouvez choisir Heures, Jours, Mois, Années
 - **Calculer la valeur moyenne sur [0, t]:** spécifie au moteur de calcul que la valeur moyenne de chaque grandeur à calculer devra être calculée pour chaque temps de calcul.
 - **Calculer l'intégrale sur [0, t]:** spécifie au moteur de calcul que l'intégrale de chaque grandeur à calculer devra être calculée pour chaque temps de calcul.
- **Propagation d'incertitudes:** permet d'activer la propagation d'incertitude, et de spécifier les paramètres de calculs et les résultats voulus.
 - **Nombre d'histoires :** nombre d'histoires (simulation de Monte-Carlo) effectuées.
 - **Intervalle de confiance à :** indique à combien de pourcent l' intervalle de confiance sera fourni
 - **Quantiles choisis :** Avec les résultats de toutes les histoires, un calcul de quantiles est effectué. Mais il existe toujours plusieurs possibilités de choisir des bornes contenant X pourcents des valeurs. Ici il est possible de prendre l'intervalle à gauche (commençant au minimum et finissant au quantile X%), ou à droite (commençant à 100-X % et finissant au maximum), ou intervalle centré.

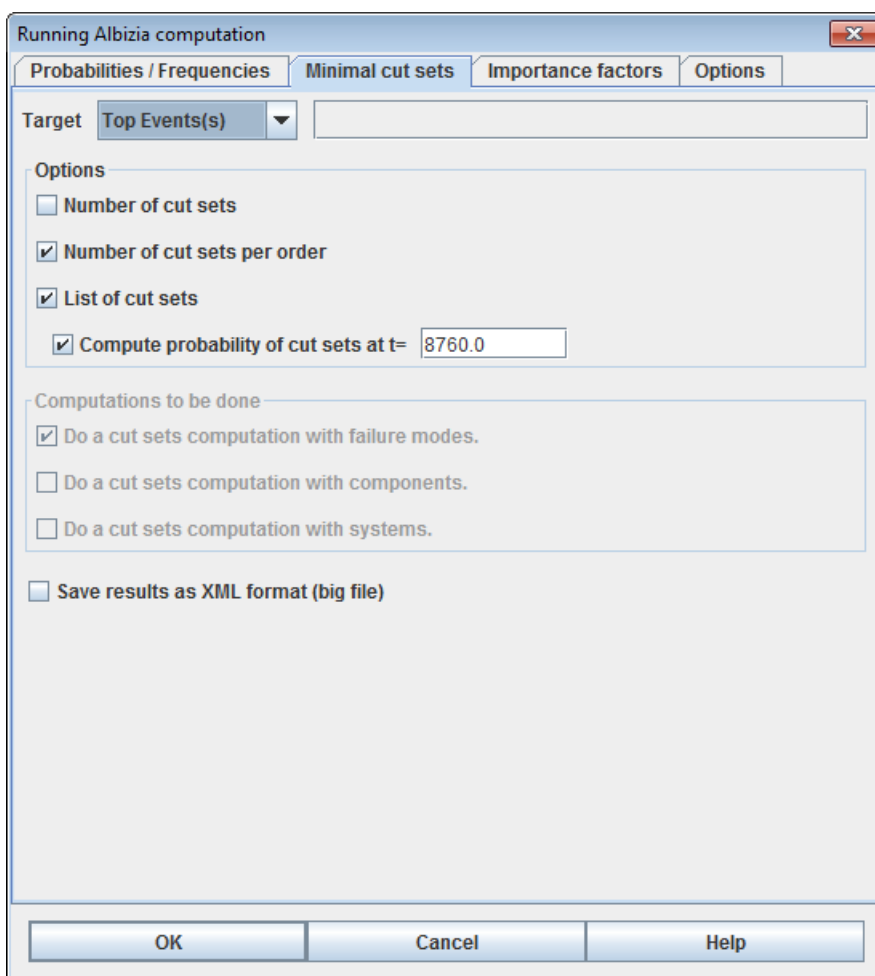
- **Type de calculs**: permet de définir les calcul à effectuer.
- **Indisponibilité** : qui selon les normes et pays est notée $Q(t)$, $U(t)$ ou $PFD(t)$
- **Disponibilité** : $A(t) = 1 - U(t)$
- **Intensité Inconditionnelle de Défaillance** : qui selon les normes et pays est notée $W(t)$, $UFI(t)$ ou $PFH(t)$. C'est la probabilité que le système tombe en panne entre t et $t+dt$, sachant qu'à $t=0$ le système n'est pas défaillant.
- **Intensité Conditionnelle de Défaillance (Lambda eq)** : qui selon les normes et pays est notée $CFI(t)$, $\lambda_{eq}(t)$ ou $\lambda_{Vesely}(t)$. C'est la probabilité que le système tombe en panne entre t et $t+dt$, sachant que le système n'est pas défaillant à t et qu'à $t=0$ il n'était pas défaillant non plus.
- **Defiabilité** : $F(t) = 1 - R(t)$
- **Fiabilité** : $R(t) = \exp[-(\text{Intégrale de } 0 \text{ à } t \text{ de } LbdEq(u)du)]$. Ici on remarque donc que la fiabilité est basée sur le lambda équivalent et non sur le lambda réel. C'est une bonne approximation qui est de plus conservative. Il n'est de toute façon pas possible de calculer une fiabilité sur un arbre de défaillance. Pour les systèmes composés de composants non réparables, le résultat est même exact (puisque'il est égal à la disponibilité).
- **Calcul de temps passé dans les zones** : Pour les valeurs ci dessus, cette options permet de savoir quel pourcentage du temps elles sont restées dans tel ou tel interval. Ces intervalles sont configurables en cliquant sur le bouton configuration. Ils sont par défaut configurés pour les calcul SIL.



Probabilities / Frequencies		Zones	Names of zones
Unavailability (Q)	Zone for PFD	0,1E-4,1E-3,1E-2,1E-1,1	SIL4,SIL3,SIL2,SIL1,SIL0
UFI (W)	Zone for PFH	0,1E-8,1E-7,1E-6,1E-5,1	SIL4,SIL3,SIL2,SIL1,SIL0
CFI (Equivalent λ)	None		
Unreliability (F)	Zone for PFD	0,1E-4,1E-3,1E-2,1E-1,1	SIL4,SIL3,SIL2,SIL1,SIL0

OK Cancel Help

6.1.1.2. Paramétrage des calculs de coupes



Running Albizia computation

Probabilities / Frequencies Minimal cut sets Importance factors Options

Target Top Events(s)

Options

☐ Number of cut sets

☒ Number of cut sets per order

☒ List of cut sets

☒ Compute probability of cut sets at t= 8760.0

Computations to be done

☒ Do a cut sets computation with failure modes.

☐ Do a cut sets computation with components.

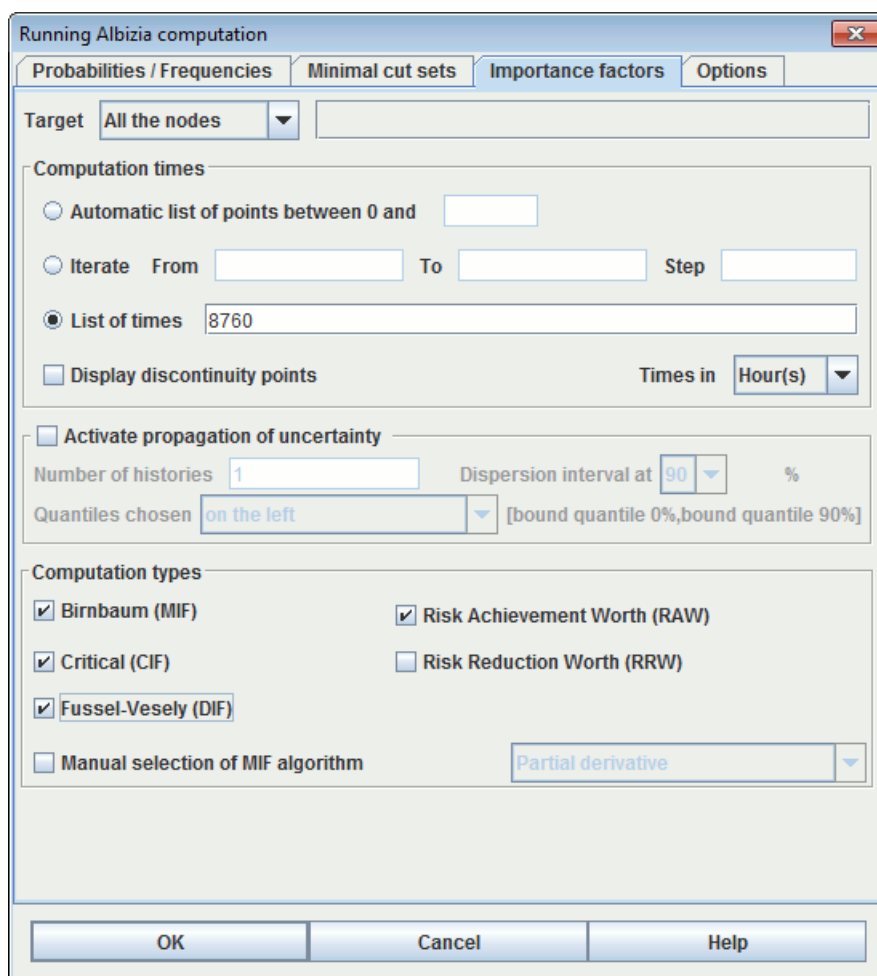
☐ Do a cut sets computation with systems.

☐ Save results as XML format (big file)

OK Cancel Help

- **Cible:** permet de définir la cible des calculs. 4 choix sont possibles : **Tous les noeuds** de l'arbre, **Sommet(s)** pour le(s) sommet(s) de l'arbre, **Noeuds observés** pour les noeuds de la liste des noeuds observés et **Noeud sélectionné** pour le noeud actuellement sélectionné dans l'arbre.
- **Nombre de coupes:** le nombre de coupes minimales de système (pas limitation d'ordre).
- **Nombre de coupes par ordre:** la synthèse du nombre de coupes pour chaque ordre (pas limitation d'ordre).
- **Liste de coupes:** la liste des coupes minimales du système.
- **Limiter l'ordre des coupes affichées:** permet de limiter l'ordre des coupes affichées. Les coupes d'ordre supérieur à l'ordre saisi ne seront pas affichées.
- **Calculer la probabilité des coupes à:** permet d'indiquer à quel temps seront calculées les probabilités des coupes.

6.1.1.3. Paramétrage des calculs de facteur d'importance



- **Cible, temps de calculs, incertitudes** : cf. Calcul de probabilités
- **Types de calculs**: permet de définir les facteurs d'importance à calculer.
 - **Birnbaum (MIF)**
 - **Critique (CIF)**
 - **Fussel-Vesely (DIF)**
 - **Risk Achievement Worth (RAW)**
 - **Risk Reduction Worth (RRW)**

La configuration manuelle du calcul MIF permet de choisir l'algorithme utilisé.

- **Dérivée partielle**: Utilisation d'un algorithme rapide basée sur les dérivée partielle. A n'utiliser que pour les arbres cohérents.
- **Cofacteur Exclusif**: Utilisation d'un algorithme (moins rapide) utilisant le cofacteur exclusif afin de rester valide sur les formules non cohérentes.
- **BDD**: Utilisation d'un algorithme basé sur les BDD (seulement pour arbres cohérents)

En mode automatique, c'est l'algorithme **Dérivée partielle** qui est utilisé, sauf si l'arbre est non cohérent (Négation, XOR, IfThenElse ...).

6.1.1.4. Configuration du calcul d'UFI

GRIF permet (via le moteur Albizia) d'effectuer des calculs d'UFI sur des arbres non cohérents. La mode automatique permet de prendre en compte tous les cas de figure, mais il est possible de spécifier les algorithmes à utiliser. Il existe deux manières de calculer l'UFI :

- **Calcul UFI via MIF** Ceci est la méthode "classique". Soit un système S composés de plusieurs composants c, l'UFI (aussi noté w) du système est égale à la $UFI_s = w_s \sum MIF(S,c) * w_c$. Cet algorithme est moins performant que celui basé sur les BDD, mais fonctionne sur les arbres non cohérents (si le MIF est bien calculé).
- **Calcul UFI via BDD** Ceci est la méthode "rapide" qui est basée sur le parcourt d'un BDD. Cette méthode n'est pas applicable sur les arbres non-cohérents, sauf cas particulier des calculs avec événements initiateurs (cf options ci-dessous).

Pour expliquer l'option **Prise en compte de l'ordre "non-initiateur" puis "initiateur"** prenons un cas simple : un système composé d'un barrière de sécurité qui met le système dans un état sûr lors de la detection d'un événement initiateur. L'événement redouté est la non détection de l'événement initiateur par la barrière. La fréquence de l'événement redouté résulte de deux cas de figure :

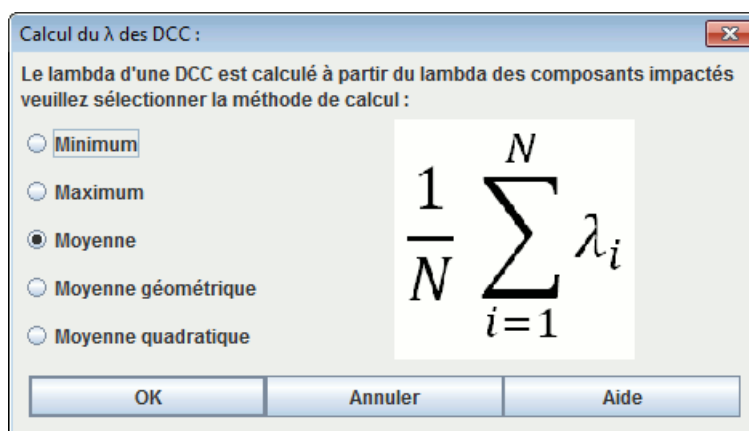
- la barrière est déjà en panne (avec une certaine probabilité) et l'événement initiateur se produit (avec une certaine fréquence)
- l'événement initiateur s'est déjà produit (avec une certaine probabilité) et la barrière tombe en panne (avec une certaine fréquence)

Le deuxième cas ne nous interesse pas car le système s'est déjà mis en protection. Donc il est possible de ne pas prendre en compte ce cas de figure dans les calculs d'UFI. C'est ce qui est fait si l'option **Prise en compte de l'ordre "non-initiateur" puis "initiateur"** est cochée. Cette option fonctionne avec les deux algorithmes et à l'avantage de rendre valide l'algorithme **Calcul UFI via BDD** s'il la partie initiateur est cohérente.

6.1.1.5. Configuration de la méthode de calcul du Lambda des DCC

Lorsqu'une défaillance de cause commune est utilisée, le logiciel calcul un lambdaDCC qui sera utilisé pour la DCC. C'est ce paramètre qui sera multiplié par le Beta. Puisque les composants ont différents lambdas, il y a plusieurs méthode pour calculer le lambdaDCC à partir de la liste des lambdas.

- Minimum : Utilise le lambda minimum. Non recommandé.
- Maximum : Utilise le lambda maximum afin de rester conservatif. Solution utilisée dans GRIF 2013 et versions antérieures. Peut être pénalisante lorsque les lambdas des composants sont très variés.
- Moyenne : Utilise la moyenne arithmétique des lambdas des composants impactés.
- Moyenne géométrique (Méthode PDS): Utilise la moyenne géométrique des lambdas des composants impactés. Méthode PDS préconisée par le Sintef. Cette méthode fonctionne bien même avec des lambdas variés.
- Moyenne arithmétique : Utilise la moyenne quadratique des lambdas des composants impactés.



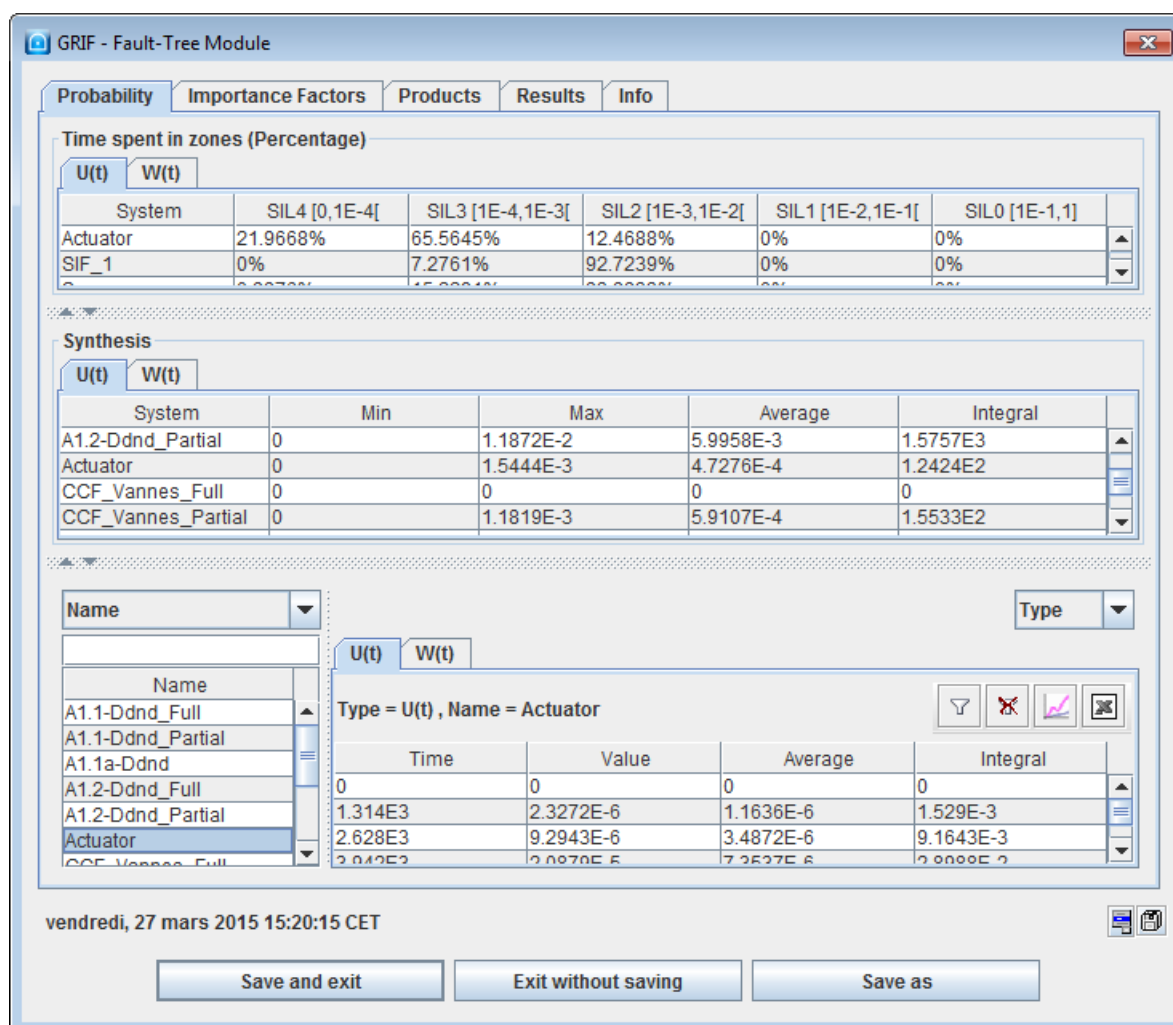
6.1.2. Résultats Albizia

Les résultats sont présentés sous la forme d'une fenêtre composée de 5 onglets.

- **Probabilités**

- **Facteurs d'importance**
- **Coupes**
- **Résultats**
- **Info**

L'onglet **Probabilités** regroupe les résultats de tous les calculs de probabilités. La partie supérieure affiche les pourcentage de temps passés dans chaque zone (si le calcul a été demandé). Ensuite un tableau de synthèse présente le minimum, le maximum, la moyenne, la somme. Dans le cas de calcul avec propagation d'incertitude, une colonne supplémentaire affiche l'intervalle de confiance de la moyenne.



Time spent in zones (Percentage)

System	SIL4 [0,1E-4[SIL3 [1E-4,1E-3[SIL2 [1E-3,1E-2[SIL1 [1E-2,1E-1[SIL0 [1E-1,1]
Actuator	21.9668%	65.5645%	12.4688%	0%	0%
SIF_1	0%	7.2761%	92.7239%	0%	0%

Synthesis

System	Min	Max	Average	Integral
A1.2-Ddnd_Partial	0	1.1872E-2	5.9958E-3	1.5757E3
Actuator	0	1.5444E-3	4.7276E-4	1.2424E2
CCF_Vannes_Full	0	0	0	0
CCF_Vannes_Partial	0	1.1819E-3	5.9107E-4	1.5533E2

Type = U(t), Name = Actuator

Time	Value	Average	Integral
0	0	0	0
1.314E3	2.3272E-6	1.1636E-6	1.529E-3
2.628E3	9.2943E-6	3.4872E-6	9.1643E-3
3.942E3	2.0970E-5	7.3527E-6	2.9889E-2

vendredi, 27 mars 2015 15:20:15 CET

Save and exit Exit without saving Save as

L'onglet **Facteurs d'importance** affiche les facteurs d'importance pour tous les événements pour les systems spécifiés.

L'onglet **Coupes** présente les résultats du calcul de coupe. Dans la synthèse, une coupe d'ordre 0 signifie que l'événement redouté est toujours vrai, cela peut arriver si certaines partie sont forcées à VRAI.

L'onglet **Résultats** contient la sortie XML d'Albizia.

L'onglet **Info** contient les informations relatives aux algorithmes utilisés.

6.2. Calculs par MOCA

Les calculs par MOCA-RP V13 s'effectuent en trois étapes principales:

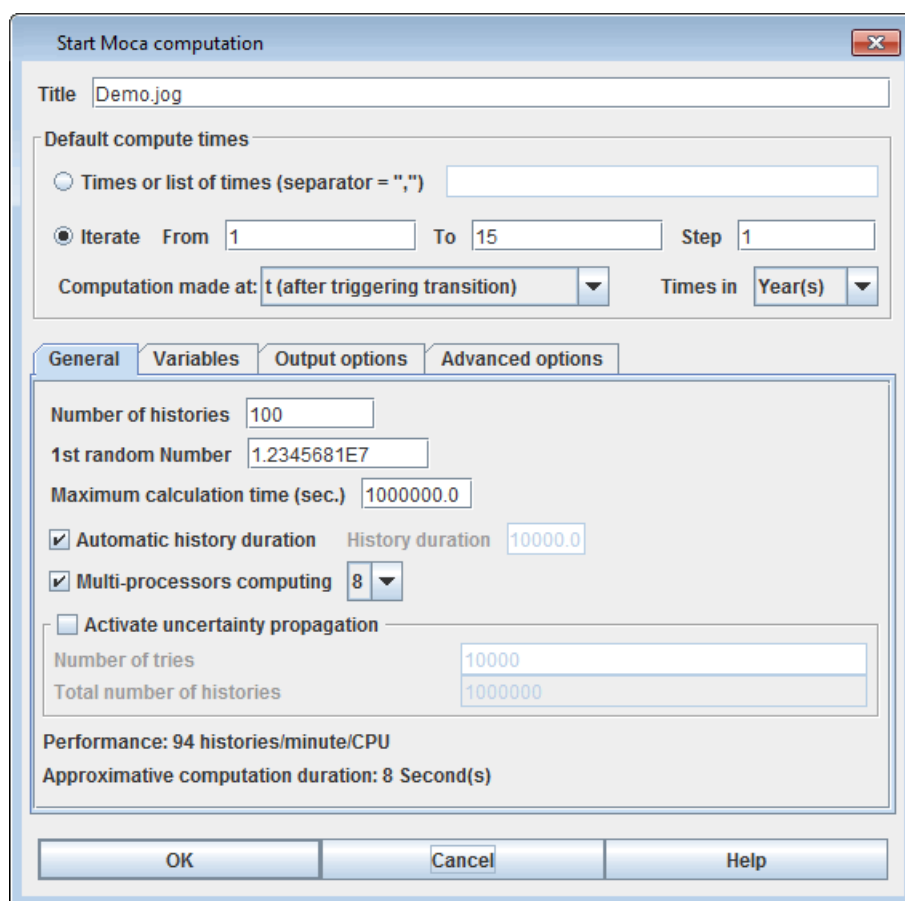
- le paramétrage général;

- le lancement proprement dit;
- la lecture du fichier résultat.

6.2.1. Paramétrage des calculs

La fenêtre de paramétrage des calculs est accessible de deux manières différentes: soit par le menu **Données et calculs - Données Moca** soit par **Données et calculs - Lancer Moca...** La différence entre les deux est que dans le second cas, l'étape de paramétrage est directement suivie par l'étape de lancement des calculs.

La fenêtre de paramétrage qui est ainsi ouverte est appelée **Lancement des calculs Moca**:



Cette fenêtre de paramétrage est composée de plusieurs parties:

1. **Titre:** permet de donner un titre au fichier résultat.

2. **Temps de calcul par défaut:**

- **Itération De A à B pas C:** les calculs seront effectués pour des valeurs de t allant de A à B par pas de C.
- **Liste de temps:** les calculs seront effectués pour les valeurs de t données dans cette liste.
- **Calcul effectué à:** les calculs sont effectués par défaut juste après le tir des transitions, mais il est possible de choisir de calculer à t-Epsilon (juste avant le tir), ou au deux instants.
- **Unité:** les calculs sont effectués par défaut en heures. Il est possible de spécifier l'unité dans laquelle ont été saisis les temps de calcul. Attention, les résultats seront toujours afficher en heures.

3. **Général:**

- **Nombre d'histoires :** Nombre d'histoires (NH) à simuler
- **1er N° au hasard:** Graine du générateur de nombres aléatoires.
- **Temps de calcul maximum:** Temps (en secondes) au bout duquel Moca arrêtera de simuler de nouvelles histoires.

- **Durée automatique de l'histoire:** Si cette case est cochée, GRIF va calculer la durée de l'histoire en fonction des temps de calcul de l'ensemble des variables et états statistiques. Sinon l'utilisateur peut spécifier la **Durée d'une histoire**
- **Calcul multi-processeurs:** Permet d'activer le calcul multi-processeurs et d'indiquer le nombre d'instances Moca lancées.
- **Activer la propagation d'incertitude:** Activation ou non des calculs de propagation des incertitudes (simulation à double-détente): il est nécessaire ici de spécifier le nombre de jeux de paramètres "joués" (le nombre réel d'histoire ainsi simulé sera de "nombre de jeux de paramètres x nombre d'histoires à simuler" et sera affiché dans le champ "Nombre total d'histoires").

4. Variables:

L'onglet variables rappelle et permet de modifier la configuration du calcul pour chaque variable. Si le document contient des états statistiques, un onglet supplémentaire sera disponible.

5. Options de Sortie: permet de paramétrer la sortie.

- Impression ou non de la description du réseau de Petri dans le fichier résultat
- Impression du fichier résultat permettant de le recharger à l'aide d'un tableur (type EXCEL)
- Impression ou non des délais censurés
- Nombre de sorties durant la simulation (si 2, alors il y aura une sortie au bout de NH/2 et une au bout de NH)

6. Options avancées: utilisé pour configurer les options avancées.

- Vous pouvez choisir la limite pour le nombre de tirs instantanés avant détection d'une boucle.

6.2.2. Lecture des résultats (Nouvelle interface)

A partir de GRIF 2010, les résultats sont présentés dans une fenêtre avec différents onglets et tableaux.

6.2.2.1. Présentation des données Moca

Les données Moca sont présentées sous la forme d'une fenêtre contenant 6 onglets principaux : variables, places, transitions, XML, sortie standard, info.

6.2.2.1.1. Onglet variables

L'onglet **Variables** contient toutes les informations calculées pour les variables (ou états statistiques).

- **Valeurs :** Contient toutes les valeurs des variables pour tous les types de statistiques calculés.
- **Historique (en fin d'histoire) :** Contient l'historique des valeurs en fin d'histoire pour tous les types de statistiques calculés.
- **Histogramme de taille fixe :** Contient les histogrammes calculés par Moca (cf chapitre sur les histogrammes)
- **Histogramme de classe équiprobable :** Contient les histogrammes calculés par Moca (cf chapitre sur les histogrammes)
- **Histogramme à intervalles définis :** Contient les histogrammes calculés par Moca (cf chapitre sur les histogrammes)
- **Chronogramme :** Contient le chronogramme de chaque variable. Les temps sont calculés automatiquement par Moca.

6.2.2.1.2. Onglet Places

Il contient les temps de séjour et les marquages moyens pour toutes les places du réseau de Petri.

6.2.2.1.3. Onglet Transitions

L'onglet Transitions contient la fréquence de tir de chaque transition ainsi que l'historique du tir des transitions pour chaque histoire.

6.2.2.1.4. Onglets supplémentaires

Des onglets supplémentaires affichent les résultats de manière plus "brute". L'onglet XML contient la sortie XML du moteur de calcul, c'est à partir de ce document que les valeurs ont été extraites. Ce fichier peut être réutilisé pour un post-traitement ultérieur.

L'onglet sortie standard affiche la sortie standard du processus Moca. (disponible seulement après le calcul)


L'onglet info regroupe les informations relatives au calcul (temps de simulation, durée d'histoire, nombre d'histoires jouées)

6.3. Tableaux et Panneaux de présentation des résultats

6.3.1. Tableau de résultats

Les tableaux de résultats sont composés des données en elle même et d'une partie supérieure permettant de configurer l'affichage du tableau.

Type = TS3 , Name = failures					
Time	Value	CI 90%	Standard Devi...	CI lower bound	CI upper bound
0	0	0	0	0	0
8760 (-ε)	0.861	3.4305E-2	0.9355	0.8267	0.8953
8760	0.861	3.4305E-2	0.9355	0.8267	0.8953
17520 (-ε)	1.7215	4.7585E-2	1.2976	1.6739	1.7691
17520	1.7215	4.7585E-2	1.2976	1.6739	1.7691
26280 (-ε)	2.5685	5.7931E-2	1.5797	2.5106	2.6264
26280	2.5685	5.7931E-2	1.5797	2.5106	2.6264
35040 (-ε)	3.4355	6.815E-2	1.8584	3.3674	3.5036
35040	3.4355	6.815E-2	1.8584	3.3674	3.5036
43800 (-ε)	4.31	7.7185E-2	2.1048	4.2328	4.3872
43800	4.31	7.7185E-2	2.1048	4.2328	4.3872
52560 (-ε)	5.177	8.484E-2	2.3135	5.0922	5.2618
52560	5.177	8.484E-2	2.3135	5.0922	5.2618
61320 (-ε)	6.018	9.1258E-2	2.4885	5.9267	6.1093
61320	6.018	9.1258E-2	2.4885	5.9267	6.1093
70080 (-ε)	6.9245	9.8163E-2	2.6768	6.8263	7.0227
70080	6.9245	9.8163E-2	2.6768	6.8263	7.0227

Les colonnes sont triables en effectuant un clic sur leur en-tête, l'icone  permet de fixer un filtre sur le tableau en le définissant grace à la fenêtre suivante.

Creation of data filter

Associate tests with: ☒ AND ☐ OR

Add a criteria:

Name

contains

Test


Value

greater than

1


OK

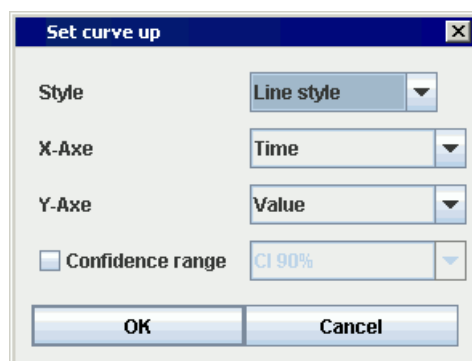
Cancel

Lorsque le filtre est en place, un petit (+) apparait à coté du titre de la colonne filtrée. Il est possible de supprimer le filtre en cliquant sur le bouton .

6.3.2. Export des données

Les valeurs visibles du tableau peuvent être exportées au format CSV en cliquant sur l'icone .

Il est aussi possible d'afficher les résultats sous la forme d'une courbe en cliquant sur l'icone  . Les données à utiliser en abscises et en ordonnées doivent être spécifiées dans la fenêtre suivante :



Set curve up

Style: Line style

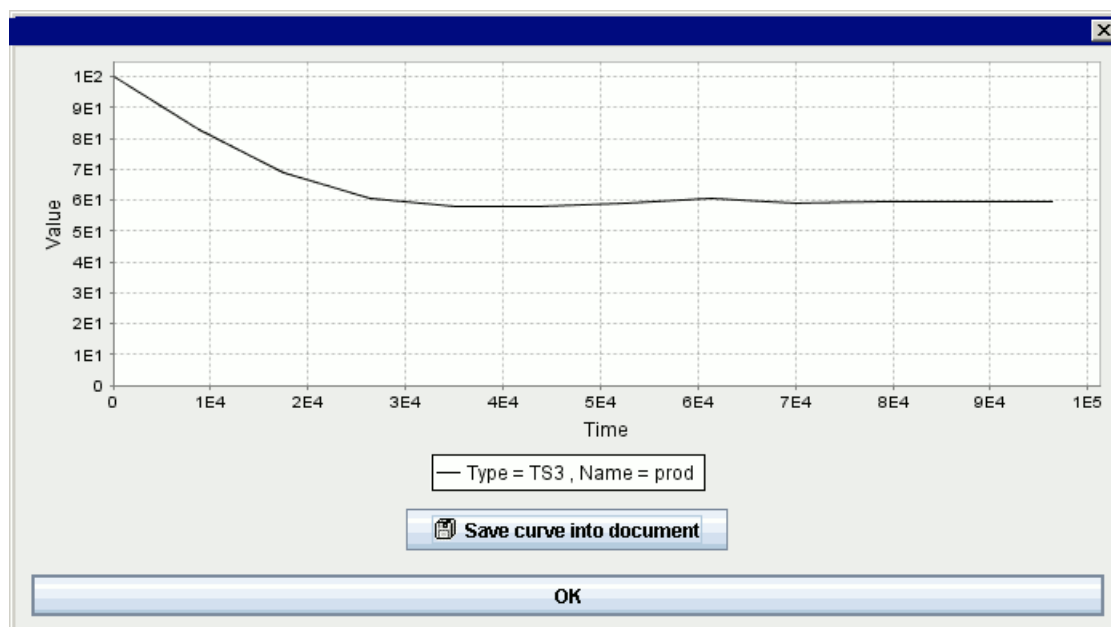
X-Axe: Time

Y-Axe: Value

☐ Confidence range: CI 90%

OK Cancel

La courbe est ensuite présentée dans une fenêtre :



La courbe peut enfin être enregistrée dans le document en cours grâce au bouton situé dessous.

Nb : Une fois la courbe dans le document les points sont figés.

6.3.3. Panneaux de présentation des résultats

6.3.3.1. Onglet probabilité

6.3.3.1.1. Temps passé dans les zones

La première partie des résultats indique pour chaque cible le temps passé dans chaque zone. Cette partie n'est présente que si le calcul de temps passé a été sélectionné lors du paramétrage des calculs.

Time spent in zones (Percentage)						
U(t)	W(t)					
System	SIL4 [0,1E-4[SIL3 [1E-4,1E-3[SIL2 [1E-3,1E-2[SIL1 [1E-2,1E-1[SIL0 [1E-1,1]	
Actuator	21.9668%	65.5645%	12.4688%	0%	0%	
SIF_1	0%	7.2761%	92.7239%	0%	0%	
Sensor	0.8876%	15.2291%	83.8833%	0%	0%	
Solver	0%	100%	0%	0%	0%	

6.3.3.1.2. Synthèse

Dans cette partie pour chaque cible et pour chaque calcul demandé un tableau indique la valeur minimale, maximale, moyenne et l'intégrale. Chaque calcul demandé est dans un onglet différent.

Synthesis				
U(t)	A(t)	W(t)		
System	Min	Max	Average	Integral
A1.1-Ddnd_Full	0	0	0	0
A1.1-Ddnd_Partial	0	2.3602E-2	1.1943E-2	3.1386E3
A1.1a-Ddnd	0	0	0	0
A1.2-Ddnd_Full	0	5.4206E-2	2.7514E-2	7.2307E3
A1.2-Ddnd_Partial	0	1.1872E-2	5.9958E-3	1.5757E3

6.3.3.1.3. Résultats complets

Les panneaux de présentation des résultats ont été créés pour améliorer l'accès aux données dans les tableaux comportant de nombreuses colonnes. L'objectif est de faire un tri préalable pour ne garder que les données voulues.

Name	Type
Name	
A1.1-Ddnd_Full	
A1.1-Ddnd_Partial	
A1.1a-Ddnd	
A1.2-Ddnd_Full	
A1.2-Ddnd_Partial	
Actuator	
CCF_Vannes_Full	
CCF_Vannes_Partial	
S1.1-Ddnd	
SIF_1	
Sensor	
Solver	

Time	Value	Average	Integral
0	0	0	0
1.314E3	1.1819E-3	5.9095E-4	0.7765
2.628E3	2.3624E-3	1.1816E-3	3.1051
3.942E3	3.5415E-3	1.7717E-3	6.984
5.256E3	4.7192E-3	2.3614E-3	1.2411E1
6.57E3	5.8956E-3	2.9506E-3	1.9385E1
7.884E3	7.0705E-3	3.5393E-3	2.7904E1
8.76E3	7.853E-3	3.9316E-3	3.444E1
9.198E3	8.244E-3	4.1276E-3	3.7966E1
1.0512E4	9.4162E-3	4.7154E-3	4.9568E1
1.1826E4	1.0587E-2	5.3028E-3	6.271E1
1.314E4	1.1756E-2	5.8897E-3	7.739E1
1.4454E4	1.2924E-2	6.4761E-3	9.3605E1
1.5768E4	1.4091E-2	7.062E-3	1.1135E2
1.7082E4	1.5256E-2	7.6475E-3	1.3064E2
1.8396E4	1.642E-2	8.2326E-3	1.5145E2
1.971E4	1.7583E-2	8.8172E-3	1.7379E2
2.1024E4	1.8744E-2	9.4042E-3	1.9755E2

Ce panneau est composé d'un menu déroulant en haut à gauche qui permet de supprimer la colonne voulue et de créer une liste à gauche qui contient toutes les valeurs distinctes qui se trouvaient dans la colonne supprimée. Le fait de cliquer sur une valeur de la liste modifie le tableau pour ne présenter que les lignes dont la colonne supprimée contenait la valeur sélectionnée.

Le menu déroulant en haut à droite permet de choisir une colonne C qui sera utilisée pour découper le tableau en plusieurs tableaux qui sont mis chacun dans un onglet dont le titre est égal à la valeur par laquelle la colonne C est filtrée. La colonne C est supprimée des tableaux car elle contient toujours la même valeur pour un onglet donné.

6.3.3.2. Coupes minimales

6.3.3.2.1. Synthèse des coupes minimales

Le premier onglet indique le nombre total de coupes minimales puis le nombre en fonction de leur ordre.

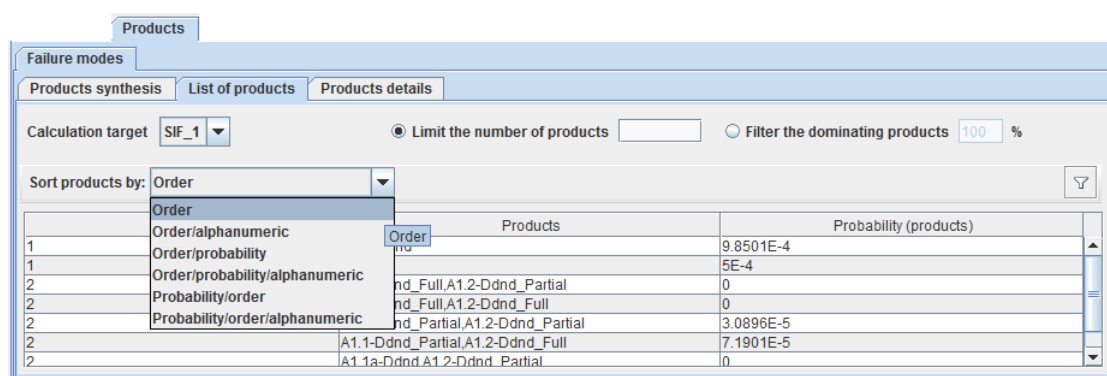
Products	
Failure modes	
Products synthesis	List of products
Products details	
System	System
SIF_1	SIF_1
System = SIF_1, System = SIF_1	
Order	Number of products
all	8
0	0
1	2
2	6

6.3.3.2.2. Liste des coupes minimales

Le deuxième onglet donne le détail des coupes minimales avec la probabilité associée. Les coupes peuvent être triées suivant:

- Ordre;
- Ordre/Alphanumérique;
- Ordre/Probabilité;
- Ordre/Probabilité/Alphanumérique;
- Probabilité/Ordre;
- Probabilité/Ordre/Alphanumérique.

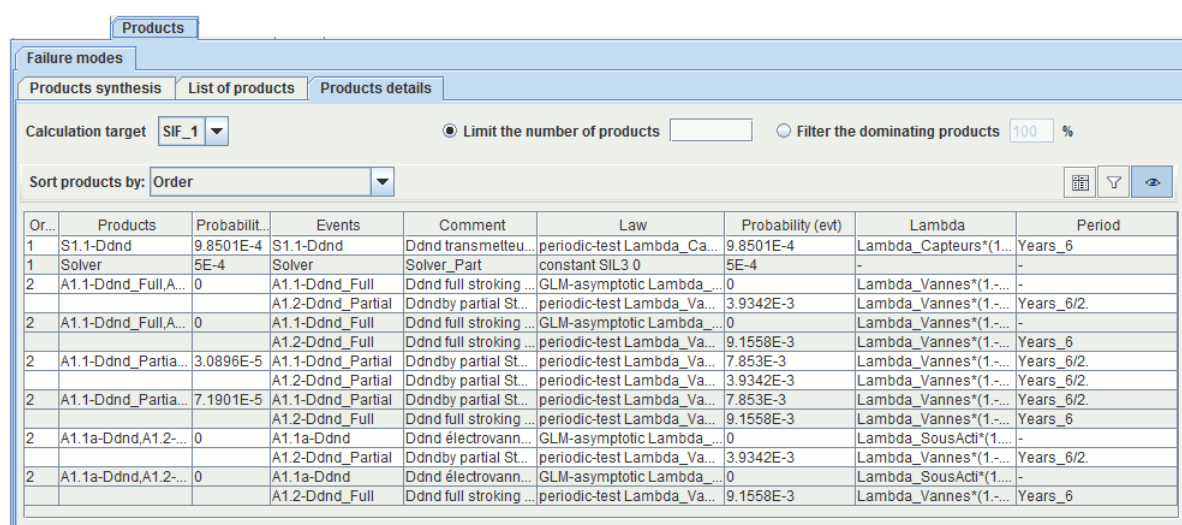
Il est aussi possible de limiter l'affichage des coupes, soit de manière numérique (faire apparaître que les X premières), soit faire apparaître les coupes prépondérantes (à savoir celles qui représentent XX% de la probabilité de l'ensemble des coupes).



	Products	Probability (products)
1		9.8501E-4
1		5E-4
2	nd_Full,A1.2-Ddnd_Partial	0
2	nd_Full,A1.2-Ddnd_Full	0
2	nd_Partial,A1.2-Ddnd_Partial	3.0896E-5
2	A1.1-Ddnd_Partial,A1.2-Ddnd_Full	7.1901E-5
2	A1.1a-Ddnd,A1.2-Ddnd_Partial	0

6.3.3.2.3. Détails des coupes

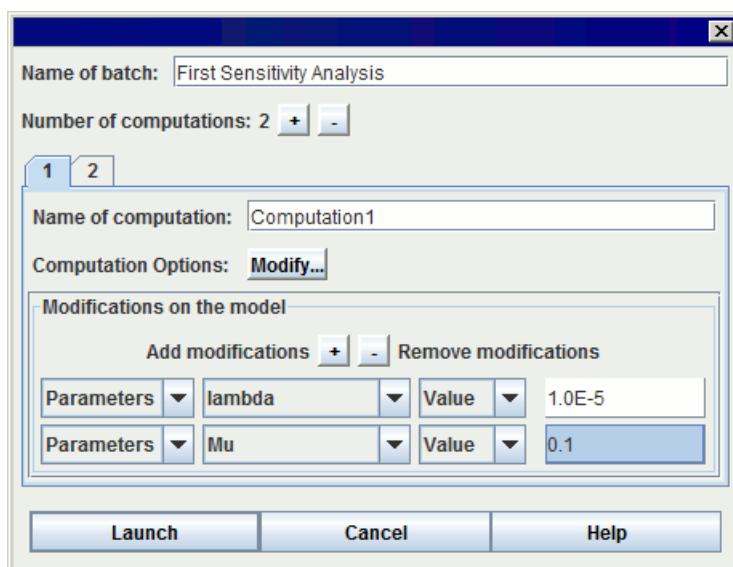
Le troisième onglet donne les coupes minimales avec le détail des lois (type de lois, taux de défaillance, période de tests) des événements. Comme l'onglet précédent, il peut être trié de différentes manières et il est aussi possible de limiter l'affichage des coupes, soit de manière numérique (faire apparaître que les X premières), soit faire apparaître les coupes prépondérantes (à savoir celles qui représentent XX% de la probabilité de l'ensemble des coupes).



Or...	Products	Probabilit...	Events	Comment	Law	Probability (evt)	Lambda	Period
1	S1.1-Ddnd	9.8501E-4	S1.1-Ddnd	Ddnd transmetteu...	periodic-test Lambda_Ca...	9.8501E-4	Lambda_Capteurs*(1...	Years_6
1	Solver	5E-4	Solver	Solver_Part	constant SIL3 0	5E-4	-	-
2	A1.1-Ddnd_Full,A...	0	A1.1-Ddnd_Full	Ddnd full stroking ...	GLM-asymptotic Lambda_...	0	Lambda_Vannes*(1...	-
2	A1.1-Ddnd_Full,A...	0	A1.2-Ddnd_Partial	Ddndby partial St...	periodic-test Lambda_Va...	3.9342E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6/2
2	A1.1-Ddnd_Full,A...	0	A1.1-Ddnd_Full	Ddnd full stroking ...	GLM-asymptotic Lambda_...	0	Lambda_Vannes*(1...	-
2	A1.1-Ddnd_Full,A...	0	A1.2-Ddnd_Full	Ddnd full stroking ...	periodic-test Lambda_Va...	9.1558E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6
2	A1.1-Ddnd_Partia...	3.0896E-5	A1.1-Ddnd_Partial	Ddndby partial St...	periodic-test Lambda_Va...	7.853E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6/2
2	A1.1-Ddnd_Partial...	7.1901E-5	A1.2-Ddnd_Partial	Ddndby partial St...	periodic-test Lambda_Va...	3.9342E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6/2
2	A1.1-Ddnd_Partia...	7.1901E-5	A1.1-Ddnd_Partial	Ddndby partial St...	periodic-test Lambda_Va...	7.853E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6/2
2	A1.1-Ddnd_Full,A...	0	A1.2-Ddnd_Full	Ddnd full stroking ...	periodic-test Lambda_Va...	9.1558E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6
2	A1.1a-Ddnd,A1.2...	0	A1.1a-Ddnd	Ddnd électrovann...	GLM-asymptotic Lambda_...	0	Lambda_SousActi*(1...	-
2	A1.1a-Ddnd,A1.2...	0	A1.2-Ddnd_Partial	Ddndby partial St...	periodic-test Lambda_Va...	3.9342E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6/2
2	A1.1a-Ddnd,A1.2...	0	A1.1a-Ddnd	Ddnd électrovann...	GLM-asymptotic Lambda_...	0	Lambda_SousActi*(1...	-
2	A1.1a-Ddnd,A1.2...	0	A1.2-Ddnd_Full	Ddnd full stroking ...	periodic-test Lambda_Va...	9.1558E-3	Lambda_Vannes*(1...	Years_6

6.4. Calcul par lots

Afin de faire des études de sensibilité, ou tous simplement pour comparer des résultats avec différents paramètres, il est utile pour pouvoir enchaîner plusieurs calculs avec une petite modification sur le modèle. Pour cela il faut utiliser le menu **Données et Calculs/ Calcul par lots**.



La fenêtre de lancement d'un batch est composée de deux parties, la partie supérieure permet de nomer le batch et de spécifier le nombre de calcul à enchaîner. Ensuite chaque calcul doit être configuré :

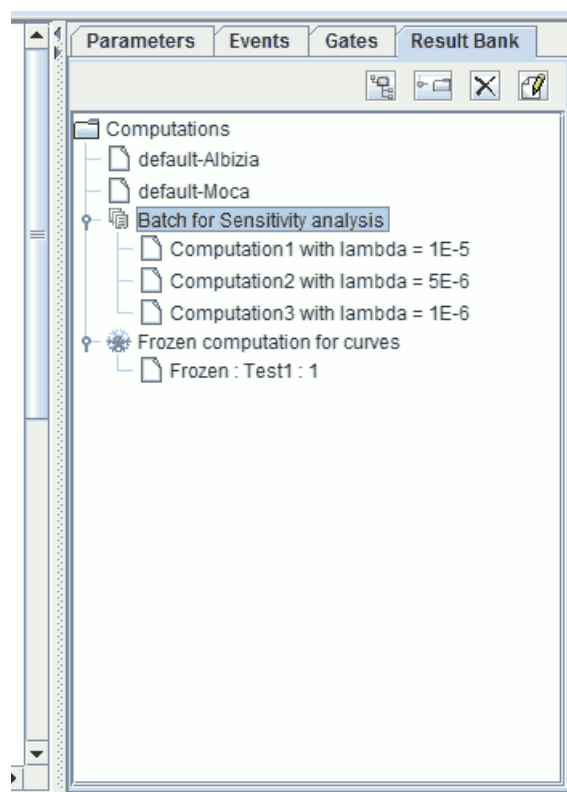
- **Nom du calcul** : pour identifier le calcul dans les résultats
- **Options de calculs** : contient toutes les options concernant le calcul (temps, types ...)
- **Modification du modèle** : indique les modifications qui seront effectuées sur le modèle avant de lancer les calculs. Vous pouvez ajouter autant de modifications que vous le souhaitez avec le boutons +. Chaque modification est réalisée en 4 parties :
 1. 1 menu déroulant indiquant le type d'objet à modifier
 2. 1 menu déroulant indiquant l'objet lui même
 3. 1 menu déroulant pour indiquer quelle information doit être modifiée pour cet objet (valeur pour un paramètre, loi pour d'autre type d'objet ...)
 4. Enfin une cellule permet de spécifier la nouvelle valeur



L'exemple du dessus montre donc un batch de 2 calculs, dont le premier calcul est effectué en fixant le paramètre lambda à la valeur 1.0E-5 et le paramètre mu à la valeur 0.1.

Après un calcul, le modèle est toujours repositionné dans son état d'origine sans modification.

6.5. Banque de résultats

Tous les calculs de GRIF sont stockés dans une banque de résultats qui est accessible dans un onglet sur la droite du module.



La banque de resultat permet de réafficher les resultats en double-cliquant dessus. Il y a un resultat de calcul par default pour chaque moteur de calcul, c'est ici que sont stocké les calculs "normaux". Ensuite chaque répertoire  correspond à un calcul par lots (batch), il contient autant de résultats que demandé lors de calcul batch. Enfin, le répertoire  contient les résultats des courbes qui ont été figées.

7. Courbes

Afin de mieux étudier le modèle et les résultats, il est possible de tracer des courbes. Pour cela, il suffit de faire un clic gauche sur l'icône correspondante de la barre des tâches verticale puis de tracer un cadre. Ce cadre sera l'espace alloué à l'affichage de la ou les courbes. Au départ ce n'est qu'un cadre blanc avec deux axes non gradués.

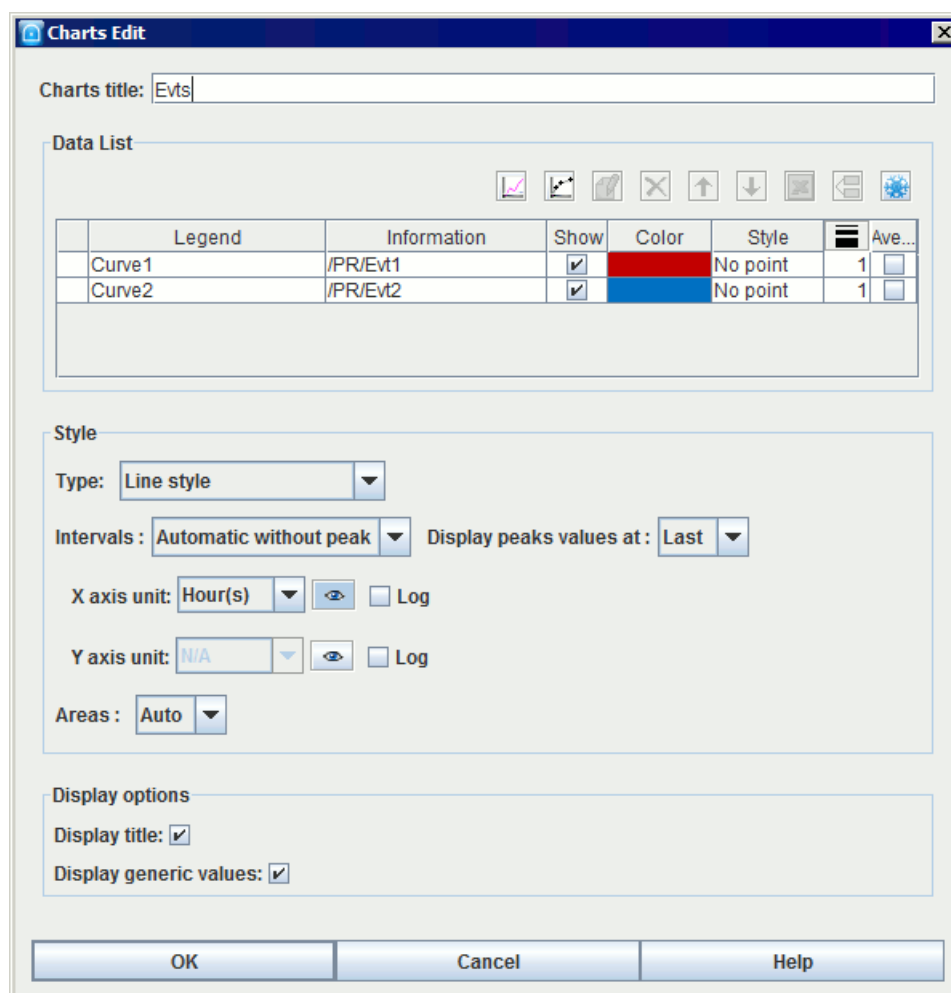
Icône **Graphique**:



Il faut maintenant définir les courbes à tracer. Pour cela, il suffit de faire un clic droit sur le cadre et faire ainsi apparaître la fenêtre d'édition des courbes.

7.1. Fenêtre d'édition des courbes

La fenêtre d'édition des courbes est la même pour tous les modules de GRIF.



Charts Edit

Charts title:

Data List

Legend	Information	Show	Color	Style	Ave...
Curve1	/PR/Evt1	<input checked="" type="checkbox"/>		No point	1
Curve2	/PR/Evt2	<input checked="" type="checkbox"/>		No point	1

Style

Type:

Intervals: Display peaks values at:

X axis unit: ☐ Log

Y axis unit: ☐ Log

Areas:

Display options

Display title: ☒







Display generic values: ☒

OK Cancel Help

Cette fenêtre est divisée en plusieurs parties:

1. **Titre du graphique**: permet de donner un titre au graphique.


2. **Liste de données:** Cette partie comporte un tableau de plusieurs colonnes dans lequel sont listées les différentes courbes du graphique (nom, description, affichage, couleur de courbe, style de courbe, épaisseur de courbe, affichage de la moyenne). Au-dessus de ce tableau, plusieurs boutons sont disponibles.

-  : Permet de sélectionner un résultat de calculs à afficher. Il renvoie l'utilisateur vers la fenêtre **Sélection de résultats** afin d'ajouter un tracé de courbe au graphique (cf. Section 7.2.1, « Courbes depuis les données de la banque de résultats »).
-  : Permet de comparer plusieurs résultats de calculs différents pour une même donnée. Il renvoie l'utilisateur vers la fenêtre **Comparaison de résultats** afin d'ajouter un tracé de courbe au graphique (cf. Section 7.2.2, « Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats »).
- **Editer**: modifie le tracé de courbe sélectionné.
- **Supprimer**  : supprime le tracé de courbe sélectionné du graphique.
- **Monter**  : fait remonter le tracé de courbe sélectionné dans la liste.
- **Descendre**  : fait descendre le tracé de courbe sélectionné dans la liste.
- **Enregistrer**: enregistre sous format CSV la liste des points calculés pour le tracé des courbes sélectionnés. Cet export ne contient pas les grandeurs génériques, pour avoir un export avec les grandeurs génériques il faut faire un clic droit sur la courbe et faire **Export individuel**.
- **Dupliquer**: crée une nouvelle courbe exactement identique au tracé de courbe sélectionnée.
- **Figer**  : Permet de figer l'affichage de cette courbe. Cette dernière ne se mettra plus automatiquement à jour en fonction des résultats de calculs.

Pour chaque courbe il est possible de spécifier sa couleur, son style de points, son épaisseur et son affichage.


3. **Options de calcul:** permet de paramétrer le calcul (optionnel suivant les modules).

4. **Style:** Cette partie concerne l'affichage des courbes.

- **Type de style:** spécification du type de toutes les courbes du graphique (ligne, histogramme, ...). Attention, dans le cas du style histogramme, les barres sortant de la zone d'affichage seront affichées en dégradé pour prévenir l'utilisateur qu'il doit changer les intervalles d'affichages pour voir la barre entièrement.
- **Intervalles** permet de définir les bornes d'affichage de la courbe. **Automatiques sans pic** : le graphique ne fera pas apparaître les "pics", cas particuliers de valeurs hors normes, qui rendrait illisible le graphique. Sans afficher ces pics graphiquement, il est donné la possibilité de faire paraître leurs valeurs en utilisant les choix proposés par l'option **Afficher les valeurs des pics**.
- **Intervalles sur X et Y:** spécification de l'intervalle d'affichage des axes X et Y (intervalles par défaut ou définis par l'utilisateur). Cette dernière fonction peut permettre par exemple de "zoomer" sur les parties les plus intéressantes du graphique.
- L'unité des axes peut être choisie en fonction du type de résultat de calculs. Par exemple pour des unités de temps, l'unité pourra être choisie parmi heures, jours, mois et années.
- Le bouton  permet d'afficher ou non l'unité sur le graphique.
- Les cases **log** permettent d'activer l'échelle logarithmique sur l'axe concerné. Attention, le 0 n'est pas représentable en échelle log, pensez à indiquer un début strictement positif (E-10 par exemple). Si 0 est indiqué, l'échelle log commencera à une valeur arbitraire E-15. Lorsque le moteur de calcul le permet, il est possible d'**afficher l'intervalle de confiance**, en cochant la case correspondante.
- **Zones**: Permet de distinguer sur un fond de couleur les plages de valeurs (zones).
- En style histogramme, une case à cocher permet de faire un histogramme cumulé.

5. **Option d'affichage:** permet d'activer ou non la fonction **Afficher le titre** (affichage du titre du graphique) et la fonction **Afficher les grandeurs génériques** (affichage du min, du max et de la moyenne de chaque courbe).

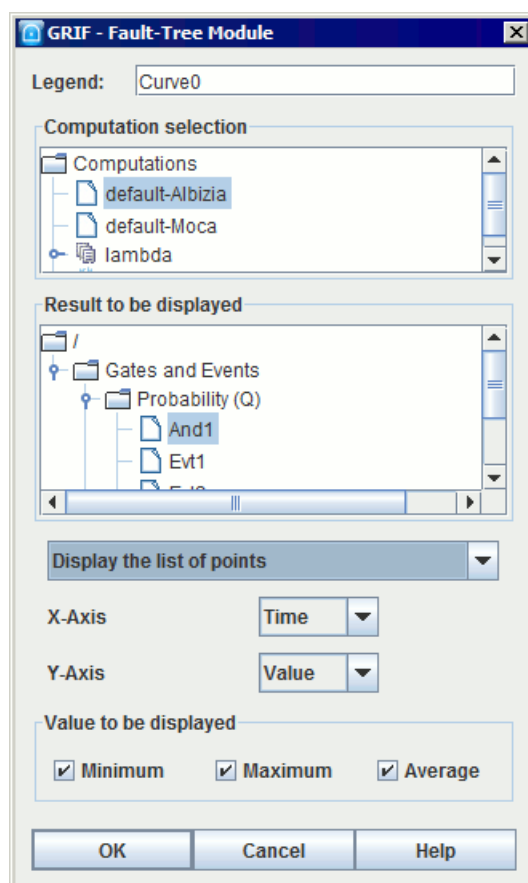
Lorsqu'une courbe est éditée, la fenêtre d'édition d'une courbe contient souvent 3 parties : les temps auxquels le calcul est réalisé, ce qui est calculé, les informations supplémentaires (grandeurs génériques) qui doivent être affichées ou non sous la courbe.

Remarque : il est parfois nécessaire de rafraîchir tous les graphiques d'un document. Pour cela il faut utiliser la commande **Outils / Rafraîchir** ou utiliser le raccourci clavier F5 ou l'icône .

7.2. Fenêtres de sélection des résultats

7.2.1. Courbes depuis les données de la banque de résultats

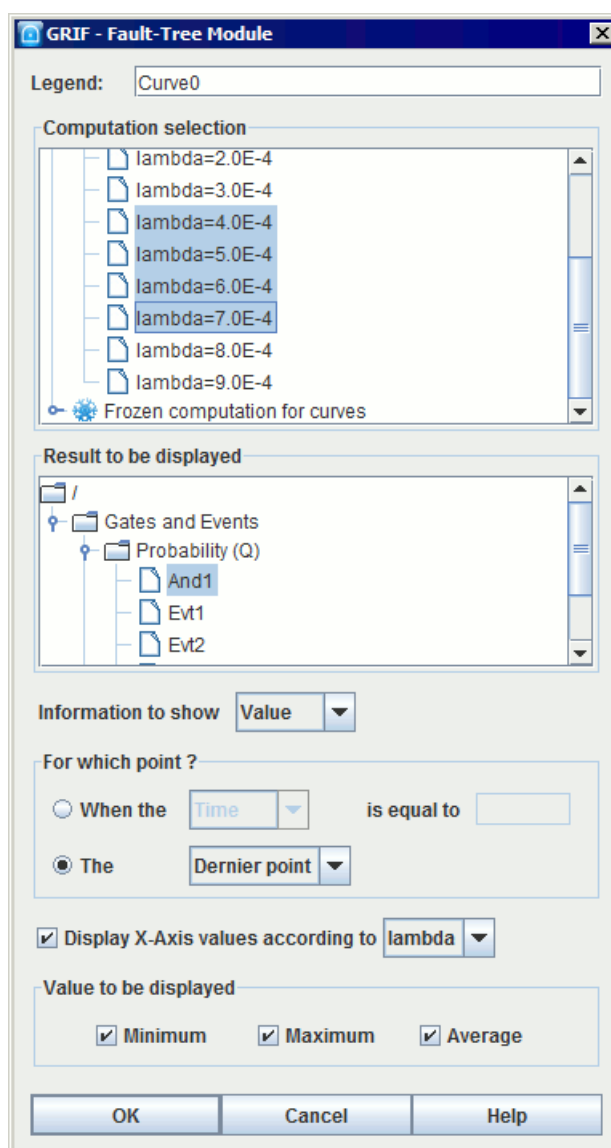
Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Ajouter** de la partie **Liste de données**, une fenêtre permet de spécifier la courbe à tracer. Toutes les courbes représentent des informations stockées dans la base. La fenêtre suivante permet d'indiquer la manière de récupérer ces informations.



- **Légende:** légende de la courbe.
- **Sélection du calcul:** permet de choisir dans la banque de résultats le calcul à utiliser.
- **Résultat à afficher:** un calcul contient souvent plusieurs résultats, cette arborescence permet de spécifier le résultat que l'on souhaite dans le calcul.
- Vous avez la possibilité d'afficher la liste des points en spécifiant les données voulues sur chacun des axes ; ou vous avez la possibilité d'afficher les temps passés dans les zones.
- **Axes:** Permet d'indiquer ce qui doit être mis en abscisse et en ordonnée.
- **Grandeurs à afficher:** Enfin il est possible d'afficher certaines informations supplémentaires (min, max, moyenne)

7.2.2. Courbes comparatives depuis les données de la banque de résultats

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **Comparer** de la partie **Liste de données**, une fenêtre permet de spécifier la courbe à tracer. On peut alors choisir d'afficher un résultat issu de plusieurs calculs différents. La fenêtre suivante permet d'indiquer la manière de récupérer ces informations.



- **Légende:** légende de la courbe.
- **Calculs à utiliser:** permet de choisir dans la banque de résultats les différents calculs à utiliser. Maintenez la touche Ctrl appuyez pour effectuer une sélection multiple des calculs.
- **Résultat à afficher:** un calcul contient souvent plusieurs résultats, cette arborescence permet de spécifier le résultat que l'on souhaite afficher.
- **Information à afficher:** Indique quelle donnée doit être affichée en ordonnée.
- **Pour quel point ?:** Indique quel point du calcul doit être comparé aux autres.
- **Afficher les abscisses suivant la valeur:** Indique quelle donnée doit être affichée en abscisse.
- **Grandeurs à afficher:** Enfin il est possible d'afficher certaines informations supplémentaires (min, max, moyenne)

8. Bases de données

Dans chaque module de GRIF, il est possible d'établir une connexion à une base de données. Il y a la possibilité de faire deux connexions de type différent:

- connexion à un fichier de type CSV;
- connexion par un lien JDBC.

8.1. Connexion à un fichier de type CSV

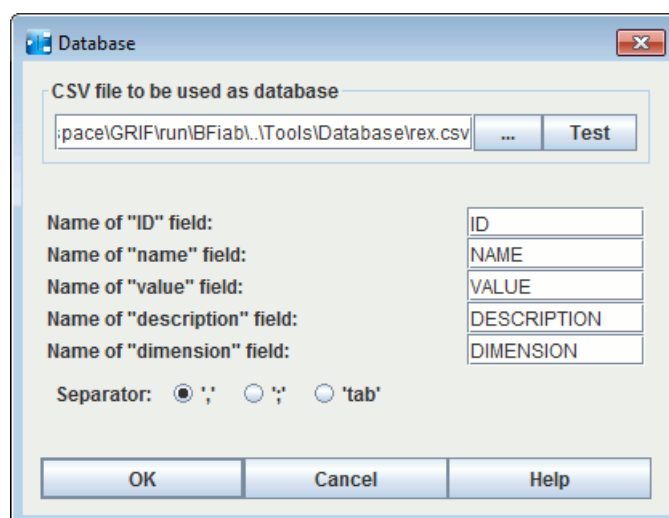
8.1.1. Forme de la base de données

Ce type de connexion est le plus simple à réaliser. Un fichier de type CSV a pour extension ".csv". C'est un simple fichier texte où les différents champs sont séparés pas des virgules, des tabulations ou des points-virgules. C'est la forme la plus simple que peut avoir une base de données.

```
ID,NOM,VALEUR,DESCRIPTION,DIMENSION
000001,Lambda,0.001,Exemple de Lamda,RATE
000002,Mu,0.01,Exemple de Mu,RATE
000003,Gamma,0.5,Exemple de Gamma,PROBABILITY
000004,ProdMax,1000.0,Exemple de Production maximum,OTHER
```

8.1.2. Connexion

Pour connecter GRIF à cette base de données, il suffit d'aller dans le menu **Outils - Connexion à un fichier CSV**. Une boîte de dialogue apparaît alors:



Cette fenêtre est divisée en trois parties:

- Dans un premier temps, il faut entrer le chemin menant au fichier CSV. Pour cela, un explorateur est à disposition (bouton ...). Une fonction **Test** permet de vérifier la connexion.
- Ensuite, il faut entrer les noms des cinq champs du fichier CSV.
- Enfin, il faut préciser le type de séparateurs utilisés dans le fichier CSV.

Attention: Il est important de noter que pour réaliser une connexion de type CSV, il est impératif que toute la base soit sur une seule feuille.

8.2. Connexion par un lien JDBC (exemple avec connecteur ODBC)

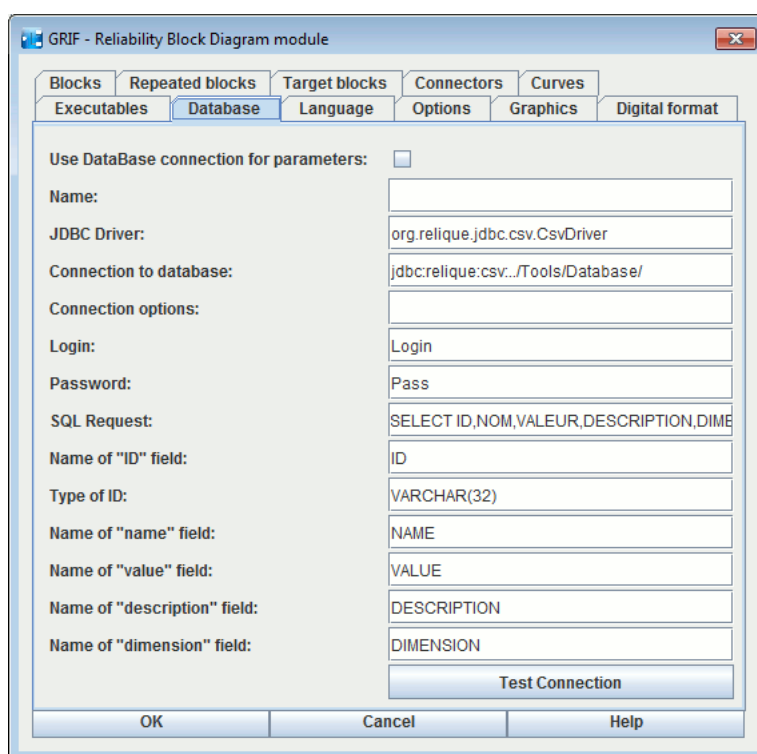
8.2.1. Forme de la base de données

Au départ, la base de données peut être sous la forme d'un fichier de type EXCEL ou ACCESS. Ensuite, à l'aide du système d'exploitation, il est nécessaire de créer une source de données système de type ODBC. Dans le cas de WINDOWS par exemple, cette opération s'effectue au niveau du menu "Panneau de configuration - Outils d'administration - source de données (ODBC)". Voici l'exemple d'une base de données sous EXCEL:

	A	B	C	D	E	F
1	ID	NOM	VALEUR	DESCRIPTION	DIMENSION	
2	1	Lambda	0.001	Exemple de Lamda	RATE	
3	2	Mu	0.01	Exemple de Mu	RATE	
4	3	Gamma	0.5	Exemple de Gamma	PROBABILITY	
5	4	ProdMax	1000.0	Exemple de Production maximum	OTHER	
6						
7						

8.2.2. Connexion

Pour connecter GRIF à cette base de donnée de type ODBC, il suffit d'aller dans le menu **Outils - Options de l'application - Base de données**. L'utilisateur se retrouve alors avec une fenêtre à compléter de la manière suivante:



GRIF - Reliability Block Diagram module

Blocks Repeated blocks Target blocks Connectors Curves

Executables **Database** Language Options Graphics Digital format

Use DataBase connection for parameters: ☐

Name:

JDBC Driver:

Connection to database:

Connection options:

Login:

Password:

SQL Request:

Name of "ID" field:

Type of ID:

Name of "name" field:

Name of "value" field:

Name of "description" field:

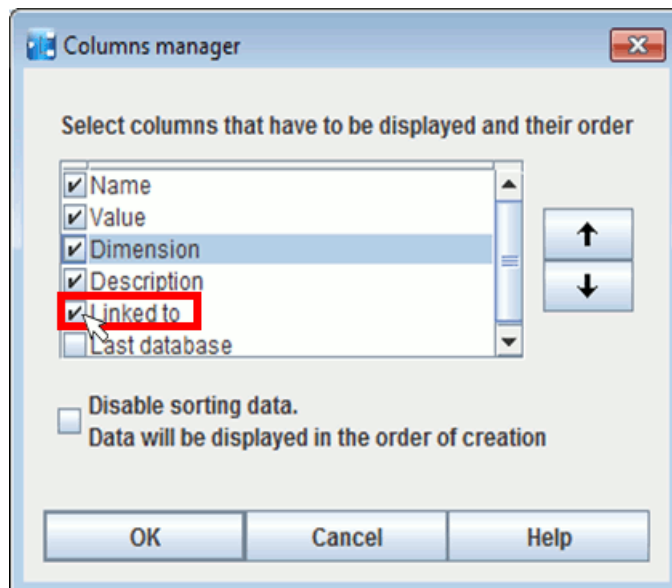
Name of "dimension" field:

Remarques:

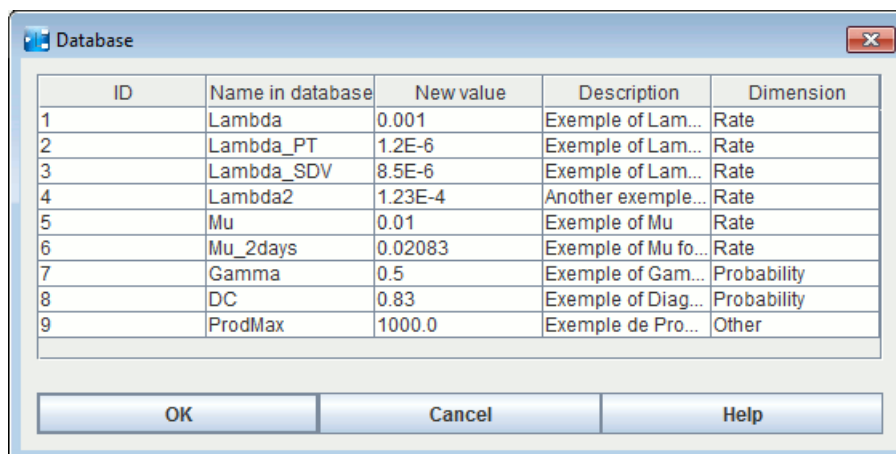
1. **Driver JDBC** est le nom du driver JDBC (ex: sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver)
2. **Connexion à la base** est constitué du lien ODBC suivi du chemin d'accès à la base (ex: jdbc:odbc:C:\...\repDatabase)
3. Les champs **Login** et **Mot de passe** sont inutiles ici.
4. La requête SQL **SELECT ID,NOM,VALEUR,DESCRIPTION,DIMENSION FROM [Feuil1\$]** permet la récupération des données de la base. **Feuil1** est le nom de la feuille EXCEL sur laquelle sont les données.

8.3. Utilisation

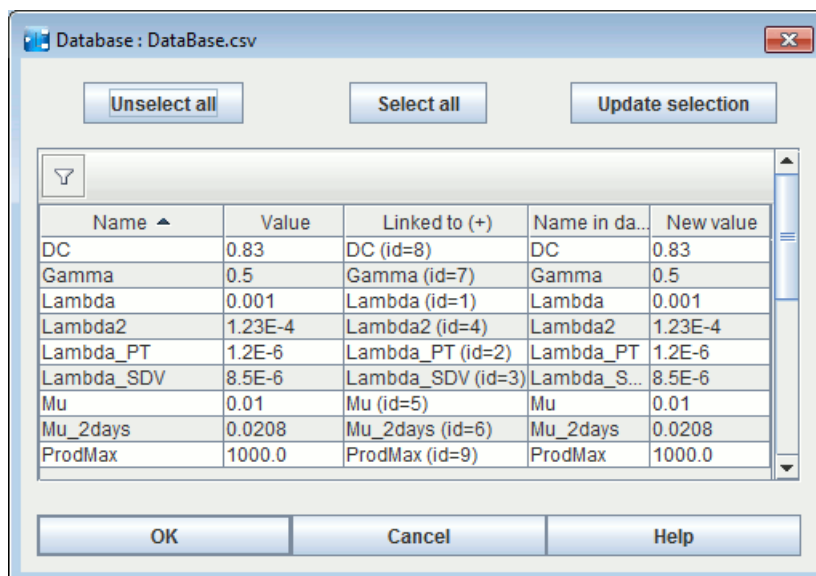
L'objectif est maintenant de relier certains paramètres du modèle à la base de données. Pour cela, il faut commencer par faire afficher la colonne **Connecté à** au niveau du tableau des paramètres (faire un clic droit sur la partie haute des colonnes).



Il suffit ensuite de faire un double clic dans la colonne **Connecté à** pour voir apparaître les éléments de la base de données. Une fois qu'un de ces éléments a été sélectionné, il faut cliquer sur **OK** pour valider la connexion. Le paramètre prend alors la valeur de l'élément auquel il est maintenant relié.

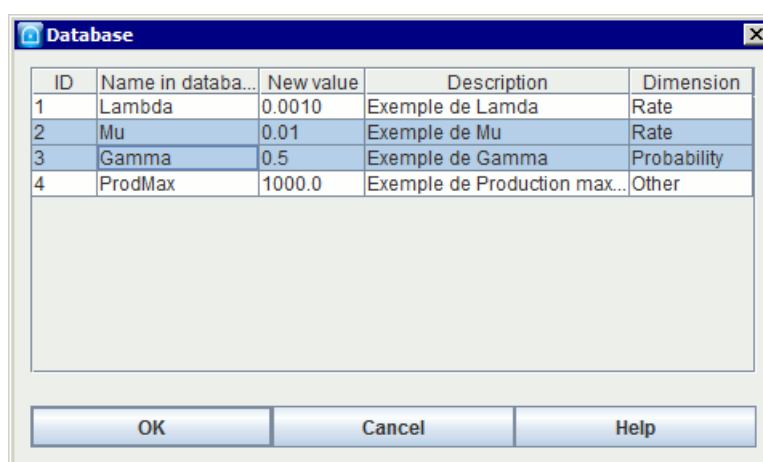


Si certaines valeurs de la base de données à laquelle est lié GRIF sont modifiées, il est possible de faire une mise à jour des paramètres connectés à cette base. Pour cela, il suffit de faire apparaître la fenêtre **Base de données** en allant sur **Données et calculs - Mise à jour depuis la base de données**.



Les paramètres dont la valeur n'est pas à jour sont automatiquement détectés et marqués en gras. Il est alors possible de sélectionner un ou plusieurs de ces paramètres afin de les mettre à jour en utilisant le bouton **Mettre à jour la sélection**. Deux autres boutons sont à disposition pour faciliter la sélection: **Désélectionner tout** (permet de désélectionner tous les paramètres du tableau) et **Sélectionner tout** (permet de sélectionner tous les paramètres du tableau).

Il est aussi possible de copier directement des paramètres depuis la base, en utilisant le menu **Données et Calculs/ Base de Données/Copier des paramètres de la base**. Une fenêtre s'ouvre et permet de sélectionner les paramètres que vous souhaitez copier dans le document. Les paramètres créés seront automatiquement reliés au bon paramètre dans la base.

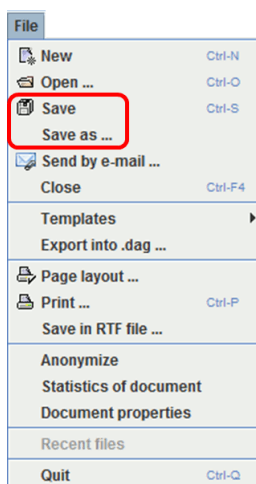


9. Enregistrer

Voici un récapitulatif de toutes les informations qui peuvent être sauvegardées à partir d'un même modèle.

9.1. Modèle

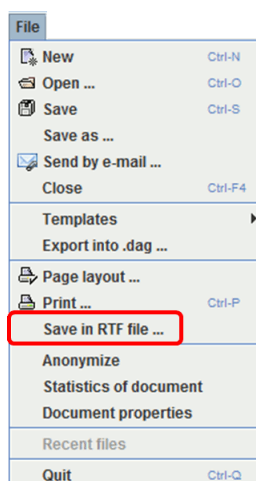
Il est bien évidemment possible d'enregistrer et recharger les modèles qui sont réalisés. Il suffit pour cela d'aller dans **Fichier - Enregistrer** ou dans **Fichier - Enregistrer sous...**



Le menu **Enregistrer en tant que modèle** permet de sauvegarder le document en tant que modèle dans le répertoire Template du module. Il est alors possible de créer de nouveaux fichiers à partir de ce modèle en utilisant l'action du menu **Nouveau (à partir d'un modèle)...**

9.2. Fichier RTF

Un modèle peut également être enregistré au format RTF. Cela permet de recharger ensuite cette sauvegarde sous WORD afin d'insérer la partie graphique du modèle dans un document quelconque. Il suffit pour cela d'aller dans **Fichier - Sauver dans un fichier RTF...**



Remarque: Il existe un moyen plus simple et plus rapide pour insérer un modèle dans un rapport. En effet il suffit de sélectionner sous GRIF la partie à insérer, de la copier puis de la coller directement sous WORD.

9.3. Données d'entrée

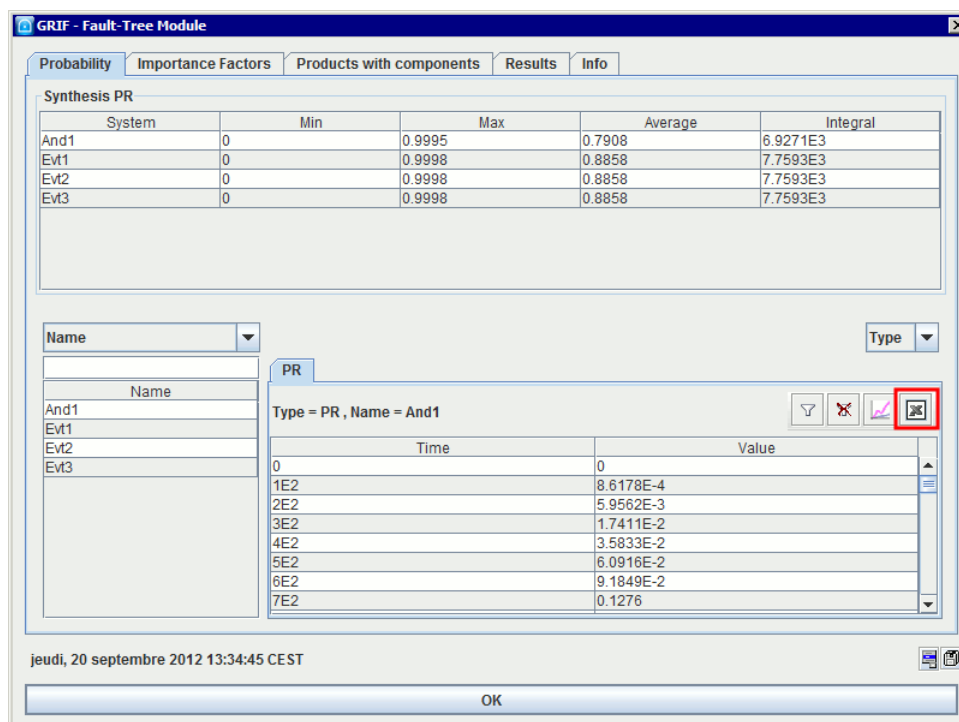
Au moment où les données d'entrée pour le moteur de calcul sont générées, il est possible de les sauvegarder. Ce type de fichier a pour extension ".don". Ils peuvent être ainsi modifiés à l'aide d'un éditeur de texte puis

rechargés pour lancer des calculs dessus (par exemple). Toutefois, ce genre de manipulation n'est pas conseillé à des utilisateurs "novices"...

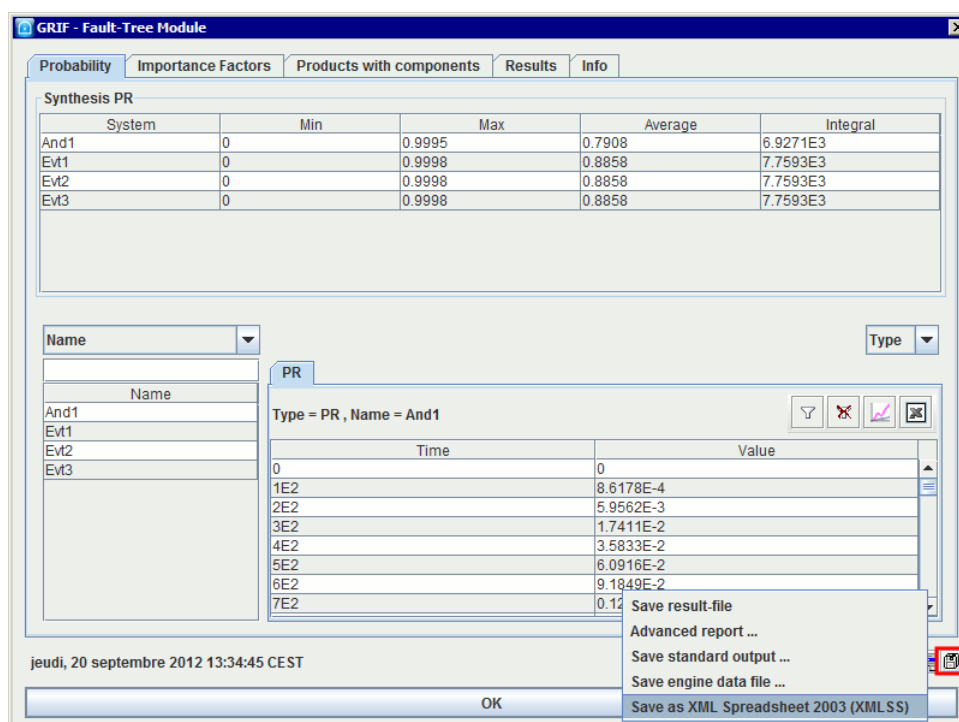
9.4. Résultats

Les résultats de calculs peuvent être sauvegardés dans divers formats :

1. export d'un tableau en particulier au format CSV :



2. export de l'ensemble des résultats :

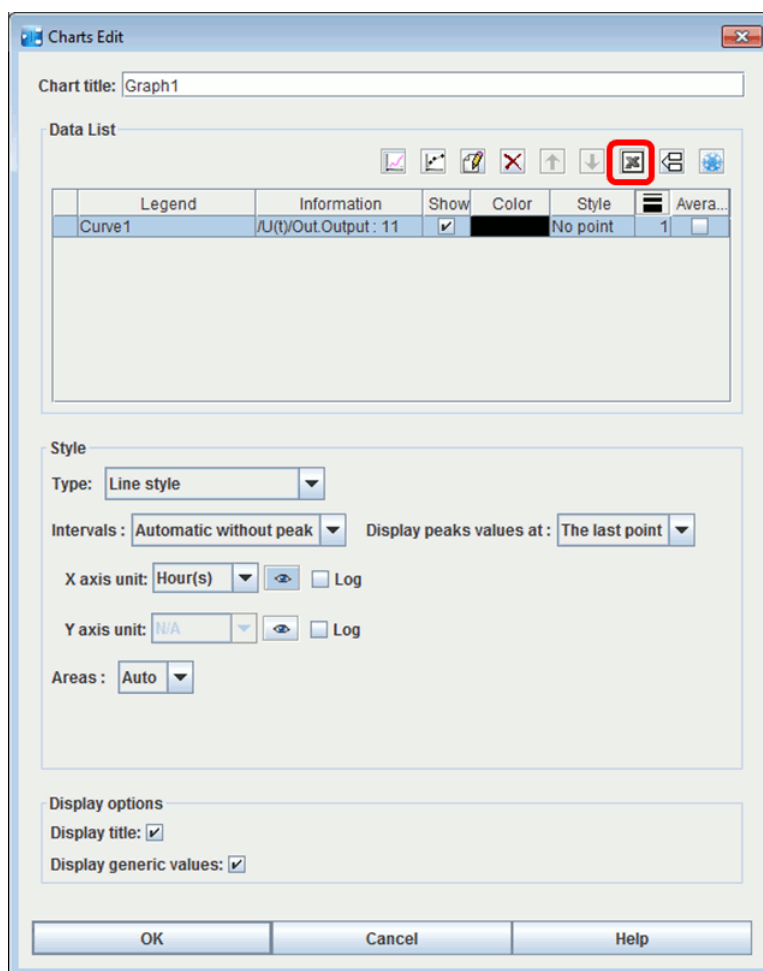


- **Sauvegarder le fichier résultat** : Permet d'enregistrer le contenu de l'onglet **Résultats** (format xml)
- **Rapport avancé** : Permet de générer des rapports en utilisant des feuilles de style

- **Sauvegarder la sortie standard** : Permet d'enregistrer le contenu de l'onglet **Info** (format txt)
- **Sauvegarder le fichier de donnée du moteur** : Permet d'enregistrer le fichier de donnée envoyé au moteur de calcul (format txt)
- **Enregistrer en feuille de calculs XML 2003 (XMLSS)** : Permet d'enregistrer l'ensemble des tableaux de résultat dans un format XML compatible avec Microsoft(r) Excel 2003 et plus.

9.5. Courbes

Pour chaque courbe qui est tracée, il est possible de sauvegarder les points qui ont été calculés au format CSV. Cette liste de points peut ensuite servir pour tracer de nouvelles courbes ou pour faire des calculs supplémentaires.



10. Options de GRIF - Bloc diagramme de fiabilité

Le menu **Outils - Options de l'application** ouvre une fenêtre avec les onglets suivants :

10.1. Exécutables

L'onglet Exécutables permet d'indiquer les chemins des exécutables externes :

- **Editeur** : Permet d'indiquer l'exécutable à utiliser pour éditer les données.
- **Client mail** : Permet de spécifier le client mail à utiliser
- **Ouvrir automatiquement les PDF** : Permet d'indiquer si les rapports PDF doivent être ouverts après génération.
- **Feuille de style XML vers DocBook** : Feuille de style permettant de convertir le rapport XML en fichier docbook.
- **Feuille de style XML vers HTML** : Feuille de style permettant de convertir le rapport XML en fichier docbook.
- **Feuille de style DocBook vers PDF** : Feuille de style permettant de convertir un fichier docbook en fichier pdf.
- **Chemin de Moca-RPC** : Indique le chemin de Moca version 12.
- **Chemin de javaw** : Chemin de l'exécutable javaw.exe :

10.2. Base de données

L'onglet Base de données permet de configurer la connexion à une base de données :

- **Utiliser la connexion à la base de données** : Indique s'il faut ou non se connecter à la base de données.
- **Nom** : Le nom de la base sera inscrit dans les paramètres lors de leur mise à jour. Cela permet de savoir depuis quelle base il a été mis à jour la dernière fois.
- **Driver JDBC** : Permet de saisir le nom du driver à utiliser pour se connecter à la base (sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver, oracle.jdbc.driver.OracleDriver, ...).
- **Connexion à la base** : Url de connexion où se trouve la base.
- **Option de connexion** : Propriétés de la connexion.
- **Login** : Login à utiliser pour se connecter à la base.
- **Mot de passe** : Password à utiliser pour se connecter à la base.
- **Requête SQL** : Requête qui doit être exécutée pour récupérer les informations utiles.
- **Nom du champ pour l'ID** : Nom du champ contenant l'identifiant des données.
- **Type d'identifiant** : Type de champ de l'identifiant (INTEGER, FLOAT, VARCHAR(32), ...).
- **Nom du champ pour le nom** : Nom du champ contenant le nom des données.
- **Nom du champ pour la valeur** : Nom du champ contenant la valeur des données.
- **Nom du champ de description** : Nom du champ contenant la description des données.
- **Nom du champ de dimension** : Nom du champ contenant la dimension des données.
- **Tester la connexion** : Nom du champ contenant la description des données.

10.3. Langage

L'onglet Langue permet de choisir sa langue :

- **Langage** : Le changement de langue est effectif lors de la fermeture de la fenêtre d'option. Les langues disponibles sont le Français et l'Anglais.

10.4. Options

L'onglet Options regroupe les options modifiant le comportement de l'application :

- **Enregistrer les options du document courant comme options par défaut dans l'application** : Enregistre les options du document courant comme les options par défaut de l'application.

- **L'application gère les options par défaut des documents. Appliquer les options par défaut au document courant** : Applique les options -options d'application- au document courant.
- **Delai en minutes des sauvegardes automatiques** : Delai entre chaque sauvegarde automatique. Une valeur ≤ 0 désactive la fonctionnalité.
- **Nombre maximum d'annulations** : Indique le nombre d'annuler/refaire disponible.
- **Nombre de fichiers récents** : Indique le nombre de fichier dans la liste des fichiers récemment ouverts.
- **Affichage des fenêtres** : Permet d'avoir des tableaux indépendants (externes) ou non (internes) de la fenêtre principale.
- **Colonnes redimensionnées dans les tableaux** : Permet de choisir sur quelle(s) colonne(s) sera pris l'espace lors d'un redimensionnement de colonne.
- **Gérer les nouveaux noms en évitant les doublons** : Permet d'éviter les conflits de nom en créant des objets dont le nom est unique (lors des copier/coller principalement).
- **Synchroniser la vue avec les tableaux** : Provoque la sélection d'un objet dans les tableaux de données quand on le sélectionne dans la vue.
- **Synchroniser la vue avec l'arborescence** : Provoque la sélection d'un objet dans l'arborescence quand on le sélectionne dans la vue.
- **Suivi des modifications à chaque enregistrement** : L'activation du suivi permet d'ajouter, lors de chaque enregistrement, un commentaire sur les modifications effectuées.

10.5. Graphiques

L'onglet Graphique permet de modifier l'aspect de la base graphique :

- **Utiliser le style Windows** : Utilise le look and feel de votre système à la place du style java (nécessite un redémarrage de GRIF).
- **Taille des éléments** : Permet de changer la taille des éléments graphiques.
- **Coutour des champs dynamiques** : Permet de configurer le contour de l'objet (couleur et épaisseur des traits, couleur de fond ...).
- **Police des champs dynamiques** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Coutour des commentaires** : Permet de configurer le contour de l'objet (couleur et épaisseur des traits, couleur de fond ...).
- **Police des commentaires** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Police des groupes** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Activer le réticule** : Active un réticule permettant d'aligner les objets lors de leur sélection.
- **Activer le lissage du texte** : Active l'anti-aliasing (lissage) sur les textes, ce processus peut ralentir l'affichage.
- **Activer le lissage des dessins** : Active l'anti-aliasing (lissage) sur les dessins, ce processus peut ralentir l'affichage.
- **Fond blanc dans les images** : Ajoute un fond blanc à l'image lors des copier-coller vers d'autres logiciels.
- **Afficher les info-bulles** : Active le système d'infobulle.

10.6. Format numérique

L'onglet format numérique permet de choisir le format des nombres affichés dans l'application :

- **Affichage des paramètres** : Permet de spécifier le format d'affichage pour les paramètres (chiffres après la virgule, ...)

10.7. Blocs

L'onglet Blocs regroupe les options relatives blocs :

- **Configuration de la police** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Afficher le nom** : Permet d'afficher ou non le nom.
- **Afficher le numéro** : Permet d'afficher ou non le numéro.
- **Afficher la description** : Permet d'afficher ou non la description.

- **Afficher les DCC** : Permet d'afficher ou non les défaillances de causes communes.
- **Afficher la loi** : Permet d'afficher ou non la loi.
- **Utiliser une loi par défaut** : Permet d'utiliser une loi particulière comme loi par défaut.
- **Loi par défaut** : Permet de définir la loi à utiliser par défaut.
- **Informations supplémentaires** : Permet d'afficher des informations supplémentaires (résultats de calculs)

10.8. Blocs répétés

L'onglet Blocs répétés regroupe les options relatives aux blocs répétés (ou blocs identiques) :

- **Affichage du nom** : Permet d'afficher le nom des blocs.
- **Affichage de la description** : Permet d'afficher la description des blocs.
- **Affichage du nom de la source** : Permet d'afficher le nom de la source des blocs.
- **Affichage de la page de la source** : Permet d'afficher la page de la source des blocs.

10.9. Bloc cibles

L'onglet Bloc cibles regroupe les options relatives aux cibles/sorties :

- **Informations supplémentaires** : Permet d'afficher des informations supplémentaires (résultats de calculs)

10.10. Connecteurs

L'onglet Connecteurs regroupe les options relatives connecteurs :

- **Configuration de la police** : Permet de configurer la manière (couleur, taille, italique, ...) dont seront affichées les informations sous les objets.
- **Affichage du nom des connecteurs** : Permet d'afficher le nom des connecteurs.
- **Affichage du K/N** : Permet d'afficher ou non le K/N.
- **Affichage du nom des connecteurs de sortie** : Permet d'afficher le nom des connecteurs de sortie.
- **Affichage du nom de la source des renvois** : Permet d'afficher le nom de la source des renvois.
- **Afficher la page de la source des renvois** : Permet d'afficher la page de la source des renvois.
- **Informations supplémentaires** : Permet d'afficher des informations supplémentaires (résultats de calculs)

10.11. Courbes

L'onglet Courbes permet de modifier la manière de tracer les courbes :

- **Encadrer le graphique** : Permet d'encadrer le graphique.
- **Encadrer les grandeurs génériques** : Permet d'encadrer les données génériques situées sous les courbes.
- **Afficher la grille** : Permet de tracer un quadrillage sur la zone de tracer de courbes.
- **Afficher les légendes** : Permet d'afficher ou non la légende sous les courbes.
- **Transparence de la zone de tracé** : Permet de rendre transparent la zone où les courbes sont tracées.
- **Transparence du graphique** : Permet de rendre transparent la zone du graphique autour de la zone de tracer.
- **Taille du titre** : Permet de spécifier la taille de la police du titre du graphique.
- **Taille des grandeurs génériques** : Permet de spécifier la taille de la police des données génériques.
- **Taille des points** : Permet de spécifier la taille des points dessinés sur les courbes.
- **Taille des coordonnées** : Permet de spécifier la taille de la police des coordonnées.
- **Taille des légendes** : Permet de spécifier la taille de la police des légendes.