# QUARTA AULA PRÁTICA – CONVOLUÇÃO DISCRETA E PROCESSAMENTO DE IMAGENS

G. P. Calais, M. V. R. Campos

UFV, Viçosa, Brasil

E-mails: gabriel.calais@ufv.br, marciovonrondow96@gmail.com

Resumo: O presente relatório relata uma aula prática sobre convolução discreta unidimensional e bidimensional no software MATLAB. O objetivo da aula foi aprender como funciona a convolução discreta no software e suas finalidades. Para tanto, foram apresentados alguns comandos úteis e mostradas aplicações dos mesmos no processo de convolução, além da proposição de exercícios. Com os exercícios foi possível o aprendizado sobre o princípio da convolução discreta e como aplicar os conhecimentos adquiridos para convoluir alguns sinais de imagem.

Palavras-chave: *MATLAB*, convolução, imagem, sinais, filtro.

## Introdução

A quarta aula prática da disciplina de Processamento Digital de Sinais consistiu na apresentação e aplicação de conceitos sobre convolução discreta no *software MATLAB*.

O MATLAB é um software com diversas aplicações em diferentes áreas da engenharia, especialmente na Engenharia Elétrica, podendo ser utilizado para processar sinais, fazer operações matemáticas e para programação e simulação de inteligências computacionais.

Na prática em questão, o *software* foi usado para aprender alguns novos comandos para que pudessem ser usados na compreensão o princípio das convoluções discretas uni e bidimensionais além do processamento de imagens, através de orientações e utilizando o comando *help*.

## Materiais e métodos

Foi utilizado o *software MATLAB* com a finalidade de aprender sobre as convoluções discretas uni e bidimensionais, como o *software* as realiza e seus efeitos em imagens.

Através da janela *Editor* do programa, foram criados códigos em programação de acordo com as instruções do roteiro da aula prática no computador. Durante a implementação do código, os foram selecionadas determinadas partes do mesmo e analisaram as respostas para que pudessem testar e verificar se obtiveram êxito na realização das tarefas.

Alguns dos comandos mais importantes utilizados na aula prática constam na tabela 1.

Tabela 1: Comandos aprendidos na aula prática.

Comando	Função
conv	Realiza a convolução discreta unidimensional de dois sinais
subplot	Divide uma figura em vários gráficos
imread	Carrega uma imagem como matriz para a workspace
imshow	Plota uma figura com uma imagem
tic toc	Verifica o tempo que determinada tarefa gasta para ser realizada
conv2	Realiza a convolução discreta bidimensional de dois sinais
inline	Cria um certo tipo de função
stem	Plota uma sequência de dados discretos

Com os comandos apresentados, iniciou-se o exercício 1 do roteiro com a implementação de uma resposta a um sistema discreto através da filtragem do sinal de entrada como é descrito a seguir:

$$y[n] - 0.6y[n-1] - 0.16y[n-2] = 5x[n]$$
 (1)

Em que y[n] é o sinal de saída (causal) e x[n] é o sinal de entrada (efeito).

A partir da relação desse sistema foi analisado e comparado as respostas correspondentes a uma entrada impulso, função degrau e senoidal. Na qual para a função impulso foi utilizado " $x = @n \ n == 0$ ;", para degrau " x2 = inline('n >= 0')" e "  $x3 = inline('(\sin(n + eps)))./(n + eps)')$ " para uma entrada senoidal.

Após a análise do primeiro exercício, foi solicitado no exercício 2 a implementação das convoluções discretas uni e bidimensional por definição e pelo comando *conv* e *conv2* a fim de comparar o tempo gasto na execução de cada operação usando o código *tic toc* descrito na Tabela 1. Nesse exercício, o foco principal era a resolução da operação bidimensional necessária para o entendimento do exercício 3 sobre a implementação de filtros em imagens. A operação da convolução bidimensional por definição é dada da seguinte forma:

$$c[j,k] = \sum_{p} \sum_{q} A[p,q]B[j-p+1,k-q+1]$$
 (2)

Essa operação é executada espelhando a matriz B (imagem) girando-a 180°. Em seguida desloca-se a matriz A (filtro ou máscara) pela matriz B invertida e realiza-se a soma dos produtos em cada termo de B (pixels).

Para a resolução do terceiro exercício proposto pelo roteiro, foi feito o download de duas imagens. Após esse procedimento, as imagens foram discretizadas com o comando *imread* e representadas na forma matricial, em que cada termo de sua matriz representa um pixel.

Feita a discretização, foi analisada e comparada as mudanças ocorridas nas imagens através do uso de filtros ou máscaras por convolução bidimensional, como filtro de Laplace, filtros de suavização para ruídos e aumento da intensidade da imagem. Foi extraída a figura convoluída e somada em seguida com a original a fim de obter a resposta esperada executando o comando *imshow*.

O filtro Laplaciano utilizado é um filtro passa-altas, o qual apresenta respostas mais acentuadas a detalhes finos e pontos isolados devido a sua configuração que utiliza derivadas de segunda ordem definido a seguir:

$$\nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y} \quad (3)$$

Pela equação (3), observa-se que a resposta independe da direção da descontinuidade na imagem em que o filtro é aplicado (invariante à rotação), por essa razão o filtro também é denominado como "filtro isotrópico".

O filtro de suavização são filtros passa-baixas usados para a eliminação de ruídos e para o borramento da imagem. Para a eliminação de ruídos, um dos filtros utilizados é o filtro de mediana, o qual substitui o *pixel* da imagem de maior intensidade (ruído) e substitui pela mediana dos *pixels* vizinhos de menor intensidade.

## Resultados

Após os testes feitos implementou-se o código de programação com suas devidas finalidades. Nas figuras constam os resultados da resolução dos problemas propostos.

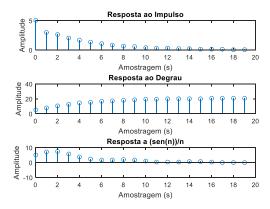


Figura 1: Respostas às diferentes entradas.

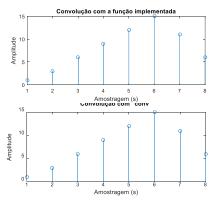


Figura 2: Comparação da convolução unidimensional.

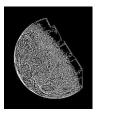




Figura 3: Filtro passa-altas e imagem realçada pelo filtro.





Figura 4: Filtro passa-baixas e imagem suavizada pelo filtro.





Figura 5: Filtro intensificador e imagem intensificada.





Figura 6: Filtro passa-altas intensificado e imagem filtrada.





Figura 7: Filtro com zeros e imagem realçada.



Figura 8: Imagem levemente intensificada após somar 0.5 à imagem da figura 7.

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

Historically, certain computer programs were written using only two digits rather than four to define the applicable year. Accordingly, the company's software may recognize a date using "00" as 1900 rather than the year 2000.

Figura 9: Filtro passa-baixas aplicado na imagem com texto.

Além dos resultados mostrados nas figuras, também se verificou o desempenho das funções de convolução implementadas com relação ao tempo de execução comparado ao tempo que as funções já nativas do software MATLAB levaram para realizar uma mesma tarefa.

#### Discussão

No primeiro exercício, analisando o sistema (1) e a resposta gerada por uma entrada impulso mostrada na Figura 1 podemos confirmar os resultados efetuando os cálculos para  $n \ge 0$ , visto que em condições iniciais o sistema possui respostas nulas, ou seja, y[-1] e y[-2] = 0, verifica-se os seguintes resultados:

$$h = 0:$$

$$\rightarrow y[0] - 0.6y[-1] - 0.16y[-2] = 5x[0]$$

$$\rightarrow y[0] = 5$$

$$n = 1$$
:  
 $\rightarrow y[1] - 0.6y[0] - 0.16y[-1] = 5x[1]$   
 $\rightarrow y[1] = 3$ 

Comparando os seguintes resultados com a resposta no gráfico da Figura 1 conclui-se que retornaram o esperado.

Da mesma forma, comparou-se os resultados obtidos analiticamente com os gráficos da Figura 1 usando como entrada a função degrau e a função senoidal, obtendo-se os mesmos resultados.

No segundo exercício, realizou-se a operação da convolução discreta uni e bidimensional por definição e através do comando *conv* e *conv2* respectivamente. Embora obteve-se os mesmos resultados após a realização de diversos testes com vetores de entrada, pôde-se concluir pelo comando *tic toc* que a diferença nos tempos varia devido a verificação de erro presente nas funções existentes no *software* MATLAB. Portanto,

essas funções tiveram maior eficiência no cálculo da convolução discreta.

No exercício 3, foi analisado as modificações na suavização, realce, distorção e intensidade das imagens do anexo após a convolução delas com diversos filtros. Utilizando o filtro de Laplace, notou-se maior destaque nas regiões de borda da imagem, visto que este tipo de filtro passa-altas realça bordas ou descontinuidades da imagem amenizando regiões com nível de cinza constante. O fundo da imagem pôde ser reconstruído em seguida somando a imagem convoluída a original e obtendo uma figura mais realçada como mostra a Figura 3. Além disso, em alguns destes exercícios, para realizar a soma descrita, foi necessário o uso do comando imresize, responsável por redimensionar a imagem filtrada pelo processo de convolução, fazendo com que esta ficasse com o tamanho compatível com o da imagem original.

Nas figuras de 5 a 8, foram aplicados diferentes filtros com a propriedade de intensificação, o que fez com os *pixels* tivessem maior brilho.

Quanto ao filtro passa-baixas, foi analisado, como mostra a Figura 4, a suavização da imagem apresentando maior borramento e menos distorções presentes. O mesmo filtro foi utilizado na Figura 9, o qual diminuiu a presença de ruídos e desgastes no texto apresentado na figura, o que ajudou a identificar melhor as letras presentes. Da mesma que citado anteriormente, o comando *imresize* foi necessário para realizar a soma da imagem original com o filtro, reconstruindo seu fundo.

#### Conclusão

A prática em questão focou no conceito de convolução e na forma com que o *software MATLAB* realiza tal cálculo. De acordo com os resultados obtidos e discutidos, foi possível observar os variados efeitos gerados ao convoluir-se diferentes tipos de sinais, como os de imagem. Assim, pode-se concluir que tal recurso matemático pode ser amplamente utilizado na filtragem de imagens, realçando, suavizando ou intensificando-as.

## Referências

- [1] LATHI, B.P. Sinais e Sistemas Lineares. 2ª edição. Porto Alegre, Bookman, 2007.
- [2] Mathworks. Disponível em: <a href="https://www.mathworks.com/help/matlab/">https://www.mathworks.com/help/matlab/</a>. Acessado em 15/09/2019
- [3] Filtragem Espacial UFU. Disponível em: http://www.facom.ufu.br/~backes/gsi058/Aula06-FiltragemEspacial.pdf