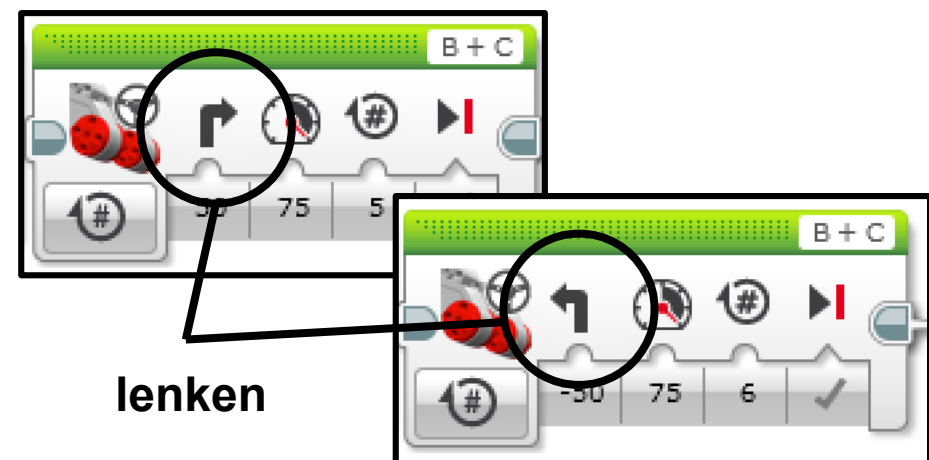
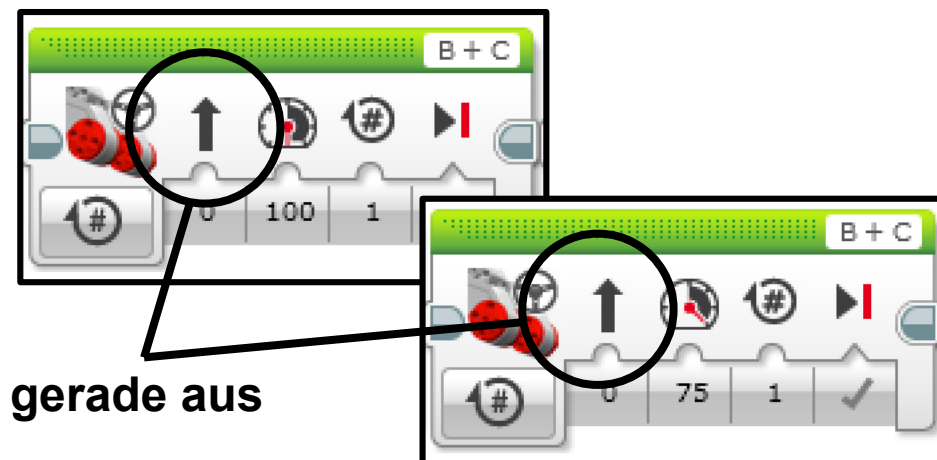


Mission 1

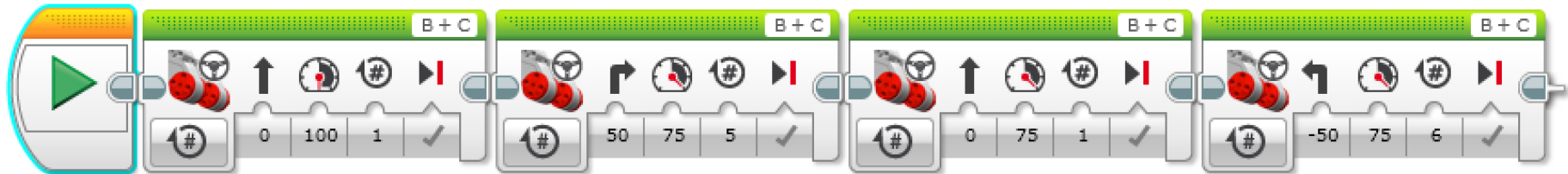
Fahren und bewegen

- Everstorm soll ein paar Zentimeter fahren, dann drehen, wieder zurückfahren und sich in die Ausgangsposition drehen
 - Die beiden großen Motoren können zum Lenken oder zum Fahren angesteuert werden
 - Mit dem Block „Standardsteuerung“ kannst du die Motoren ansteuern. Probier es aus :)



Mission 1

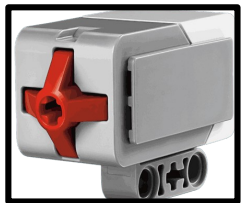
Beispiel



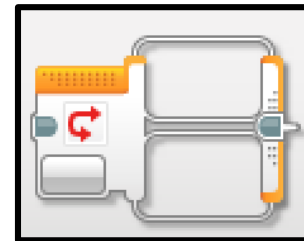
Mission 2

Auf Knopfdruck: Kugel feuern!

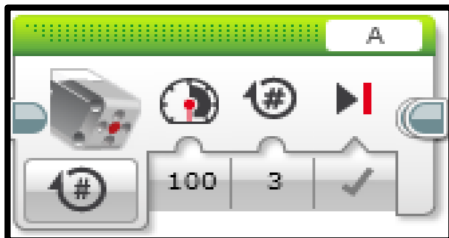
- Wenn der Tastsensor gedrückt wird, dann soll eine Kugel abgefeuert werden
 - Der Tastsensor muss kontrolliert - und der mittlere Motor angesteuert werden



Tastsensor
(auf Everstorms Schulter)



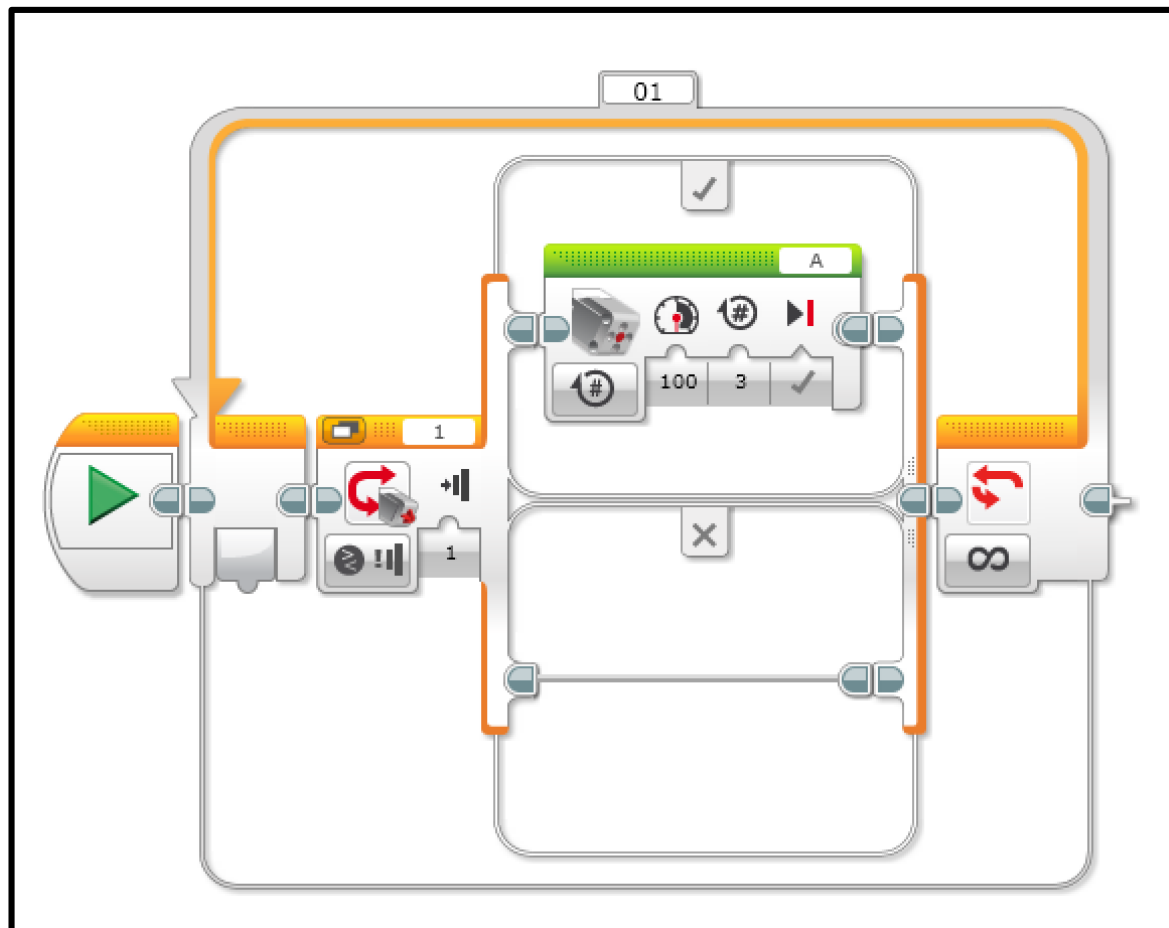
Schalter
Zum Reagieren, wenn sich der Zustand des Tastsensors ändert



Mittlerer Motor
Muss sich drehen, um die Kugeln abzufeuern



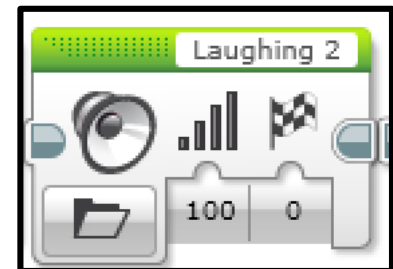
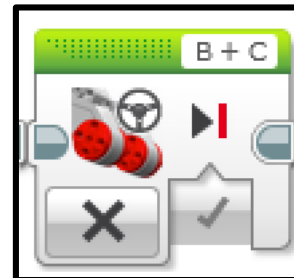
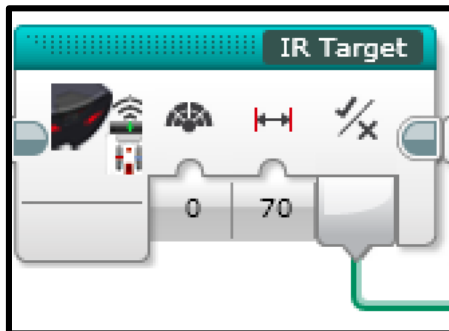
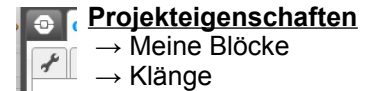
Schleife
Wiederhole „so lange bis“ oder „unendlich“



Mission 3

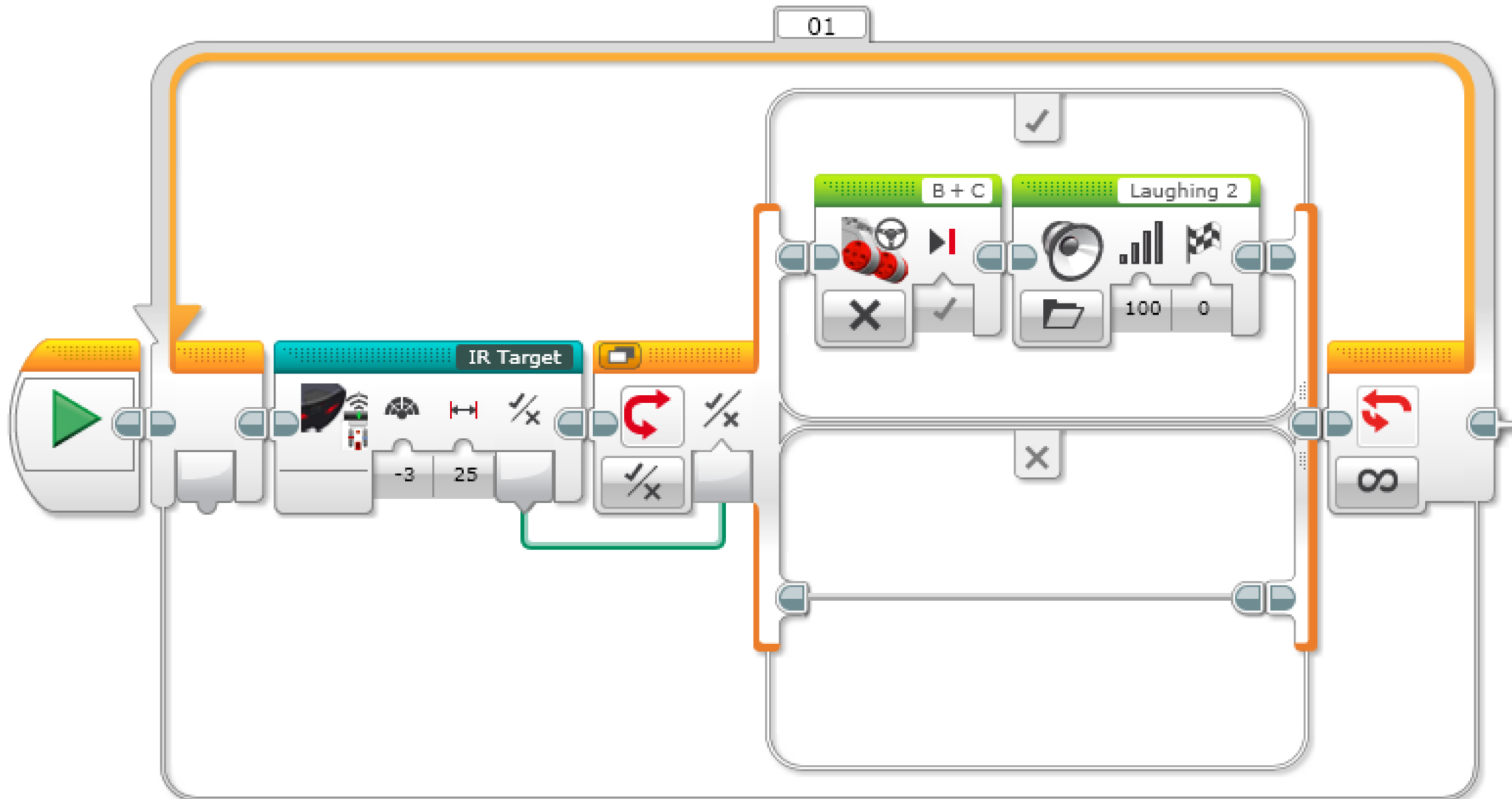
IR Sender finden und lachen

- Everstorm stellt sich in einem bestimmten Abstand zum Infrarotsender auf und lacht
 - Importiere den „IR Target“-Block und den „Laughing“-Klang
 - „25“ ist ein guter Wert für den Abstand (ist das erreicht, gibt der Baustein ein „wahr“ aus)
 - Baue eine „Datenleitung“ um den Zustand abzufragen
 - Stoppe die Motoren und lache den Infrarotsender aus :-)



Mission 3

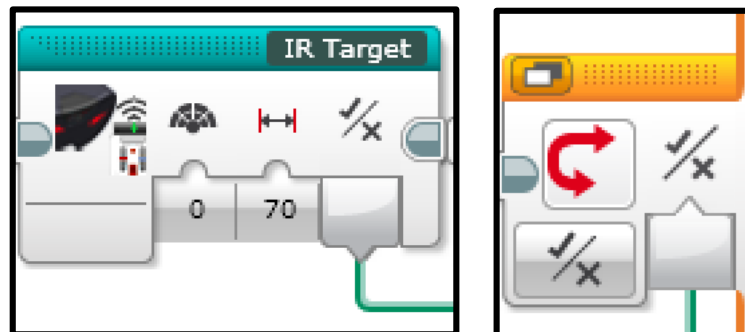
Beispiel



Mission 4

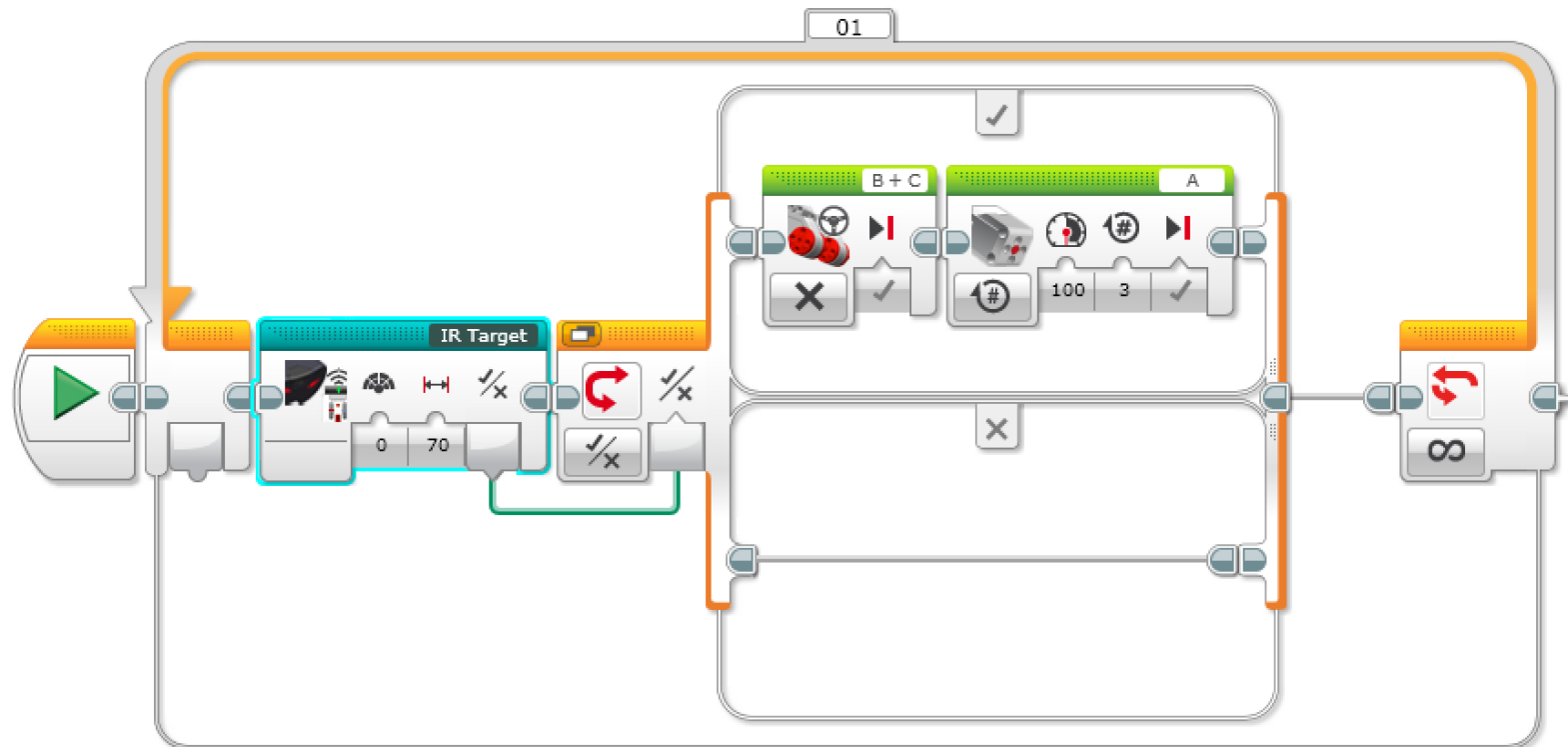
Infrarotsender abfeuern

- Everstorm stellt sich in einem bestimmten Abstand zum Infrarotsender auf und feuert
 - Importiere den „IR Target“-Baustein
 - „70“ ist ein guter Wert für den Abstand (ist das erreicht, gibt der Baustein ein „wahr“ aus)
 - Baue eine „Datenleitung“ um den Zustand abzufragen
 - Stoppe die Motoren und steuere den mittleren Motor an



Mission 4

Beispiel



Mission 5

Fahren und auf Sensor reagieren

- Solange Everstorm kein Hindernis sieht, fährt er geradeaus
- Hältst du deine Hand in einem bestimmten Abstand zum Infrarotsensor, soll die Lampe rot leuchten und Everstorm rückwärts fahren
 - Die Hintergrundbeleuchtung der Taste kann in den Ampelfarben leuchten
 - Die beiden großen Motoren können zum Fahren angesteuert werden

