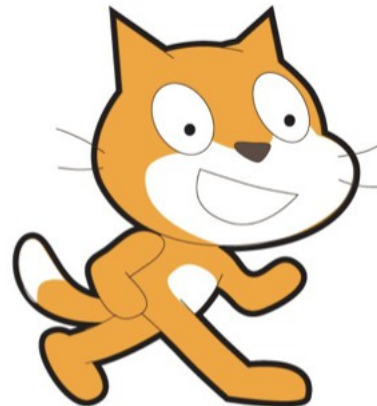
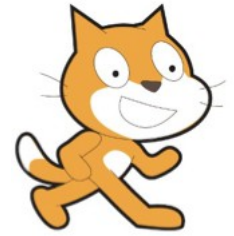




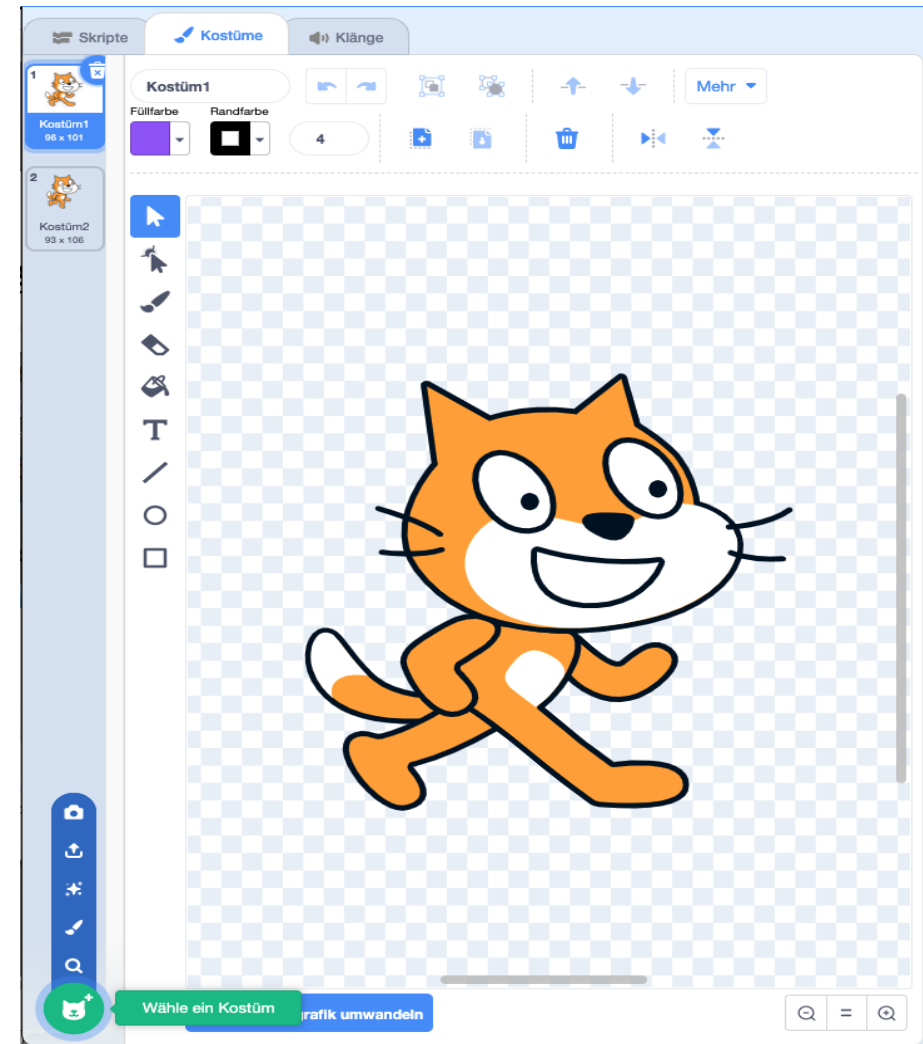
Lass uns ein Spiel erstellen

SCRATCH





- Gestalte die Hauptfigur
- Bestimme das Kostüm der Hauptfigur

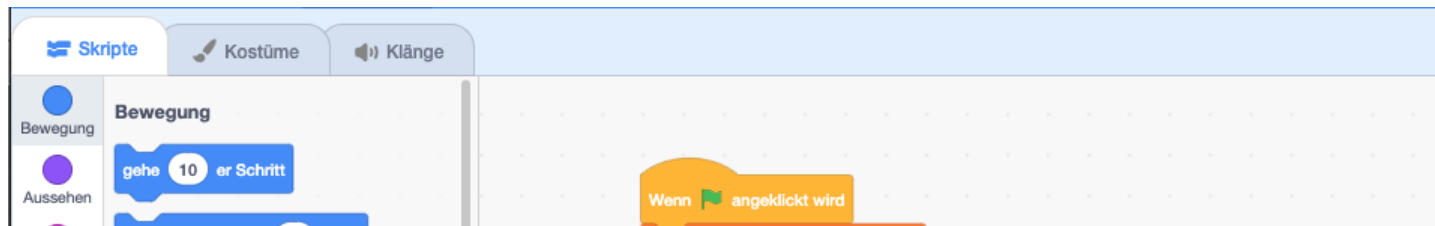




# Die Hauptfigur lernt laufen



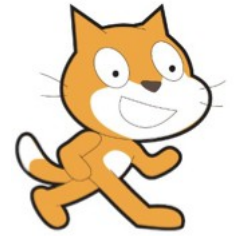
- Lege die Startposition der Hauptfigur fest



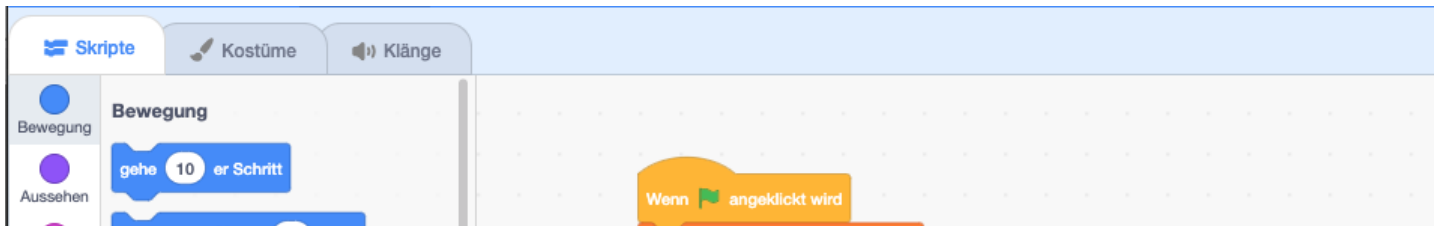
# Die Hauptfigur lernt laufen



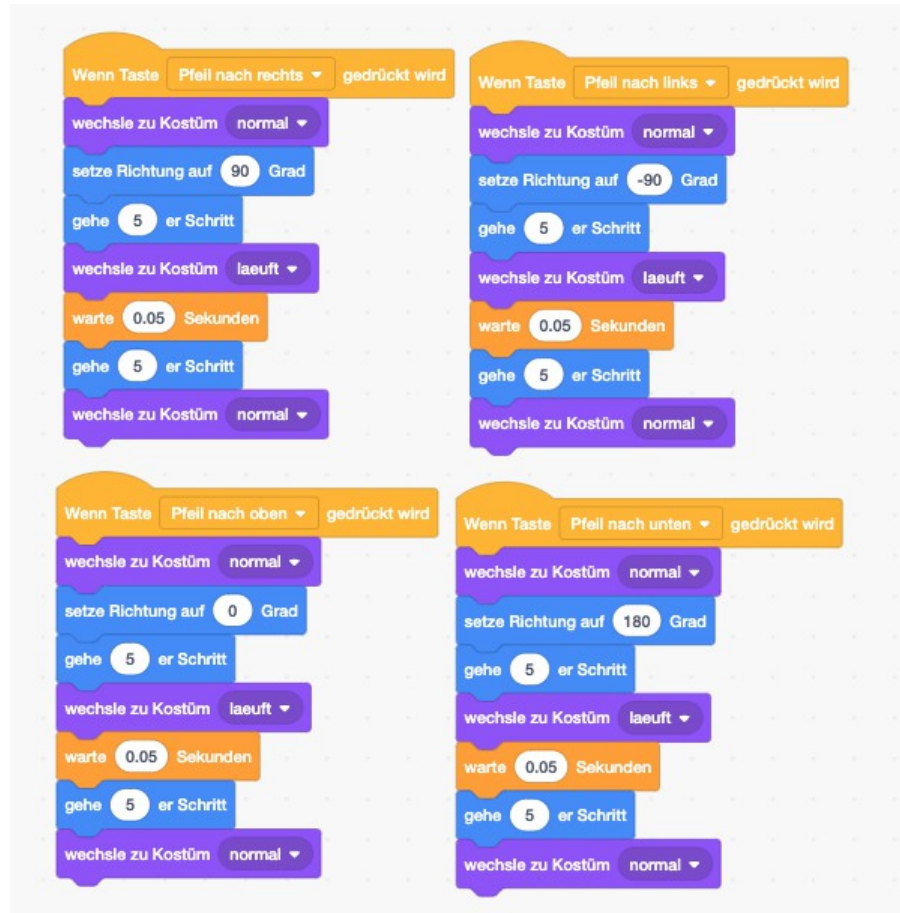
# Die Hauptfigur lernt laufen



- Bringe der Hauptfigur das Laufen bei

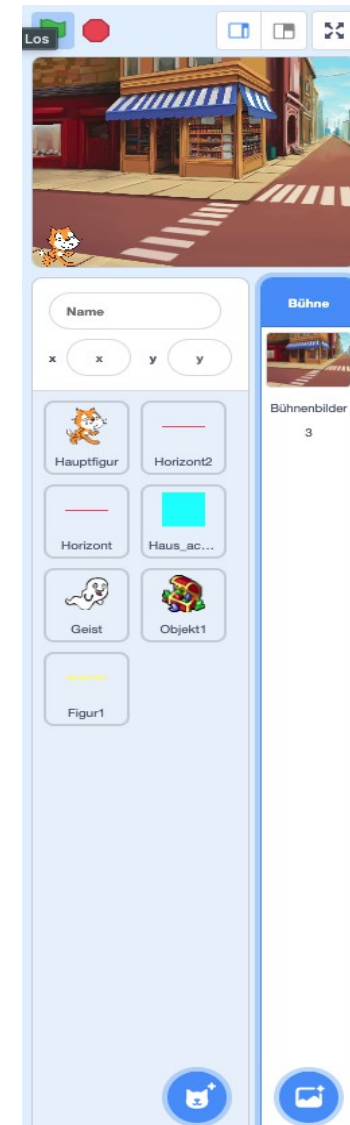


# Die Hauptfigur lernt laufen





- Wir wählen einen Hintergrund
- Auf der rechten Seite findet ihr die Bühne



# Der gedachte Horizont



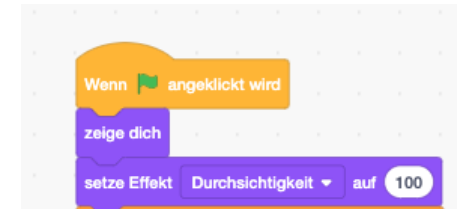
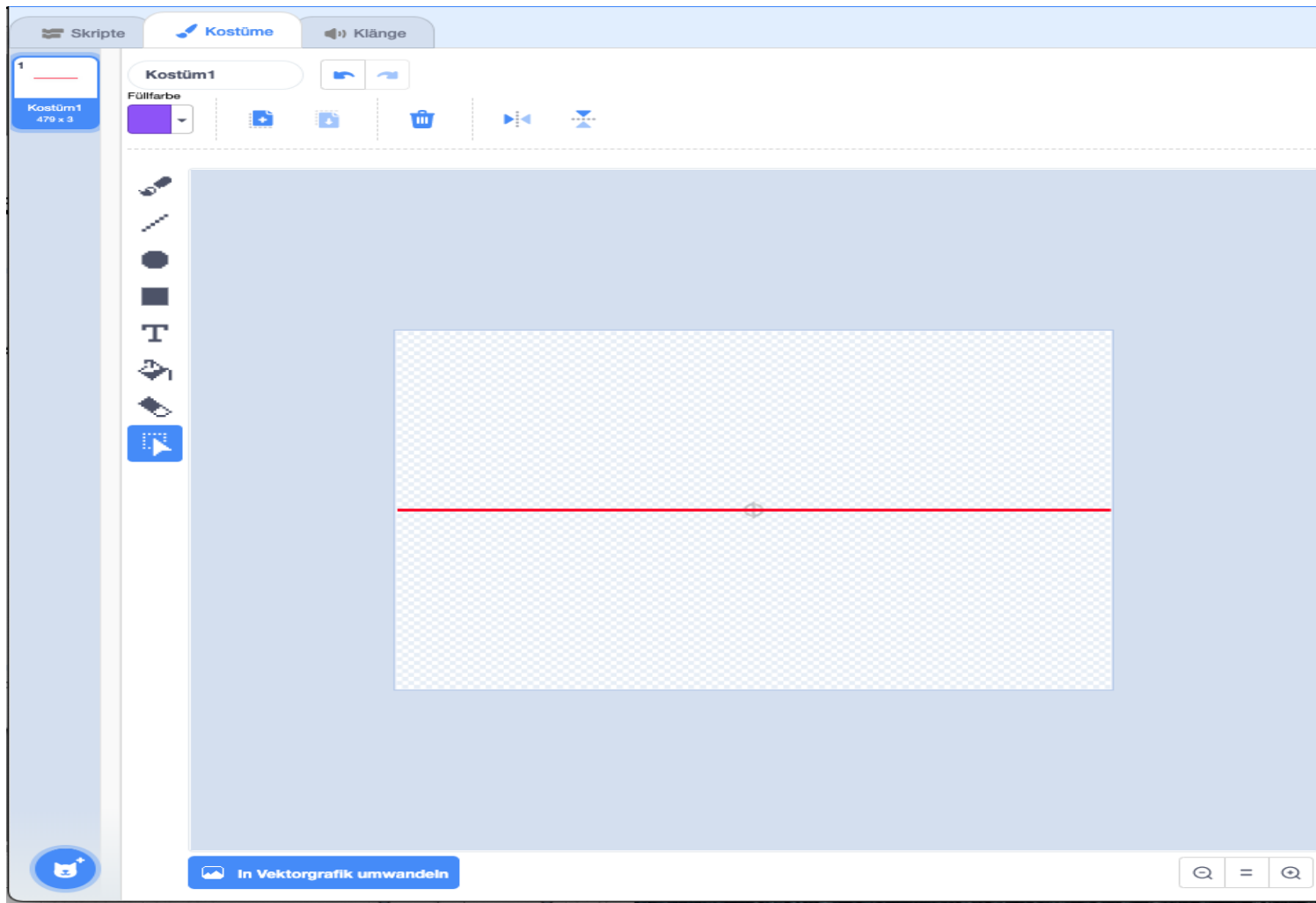
- Die Hauptfigur soll sich nur dort bewegen, wo wir es zulassen
- Dafür brauchen wir einen neue Figur ohne Kostüm und zeichnen eine rote Linie







# Der gedachte Horizont



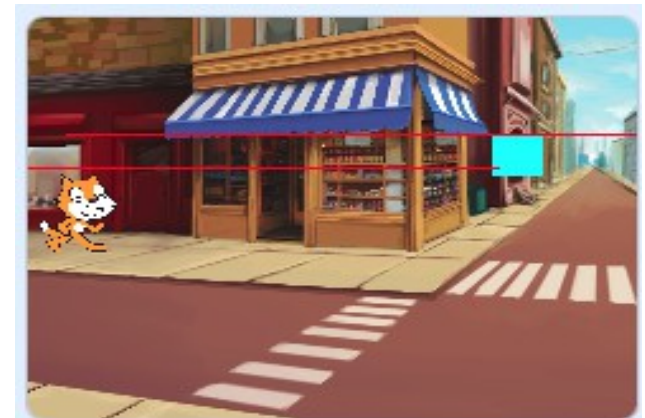
# Der gedachte Horizont



- Die Hauptfigur muss unter der Line bleiben.
- Dafür müssen wir prüfen, wenn die Hauptfigur die Line berührt – geht sie 2 Schritte zurück



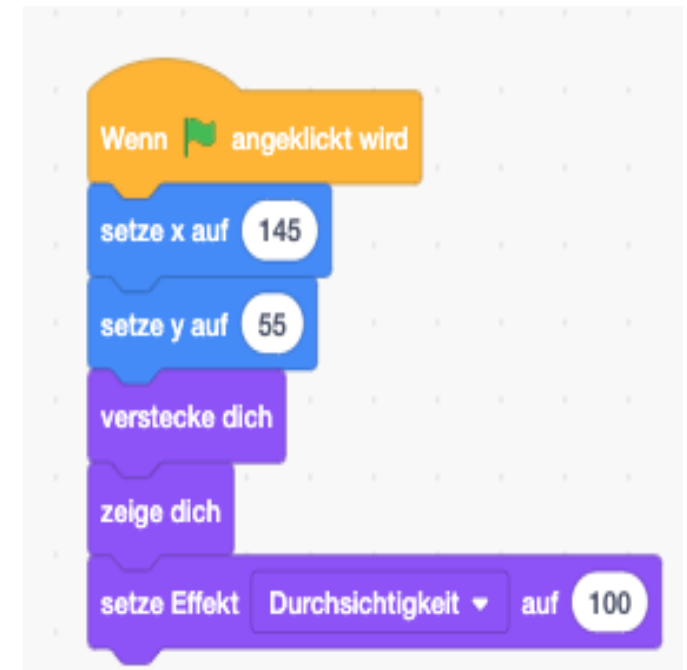
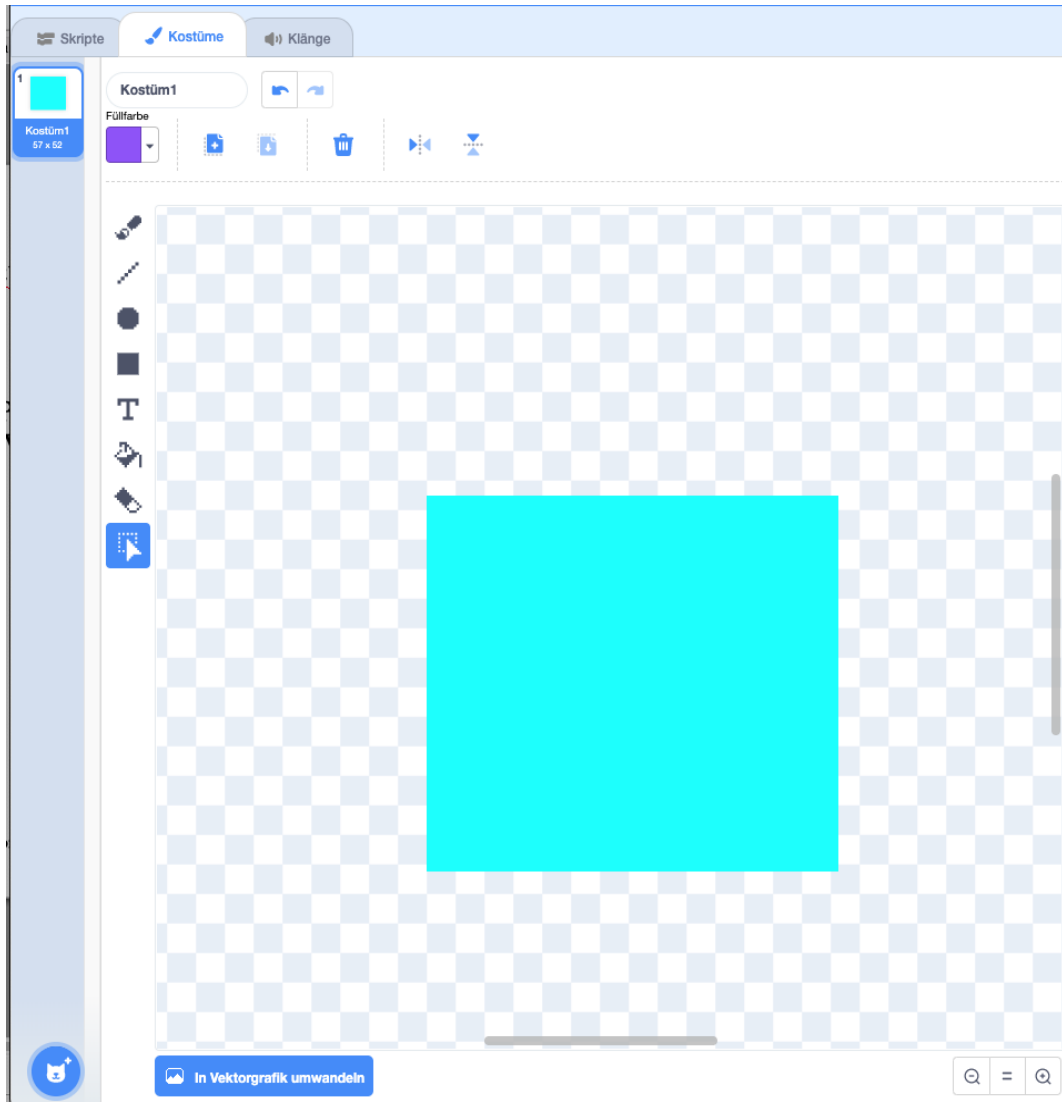
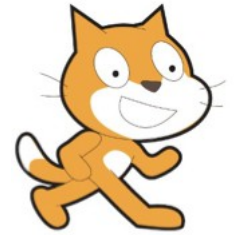
# Der gedachte Horizont





- Wenn die Hauptfigur einen besonderen Punkt erreicht soll sich was tun
  - Besonderer Punkt ist hier das hell blaue Viereck





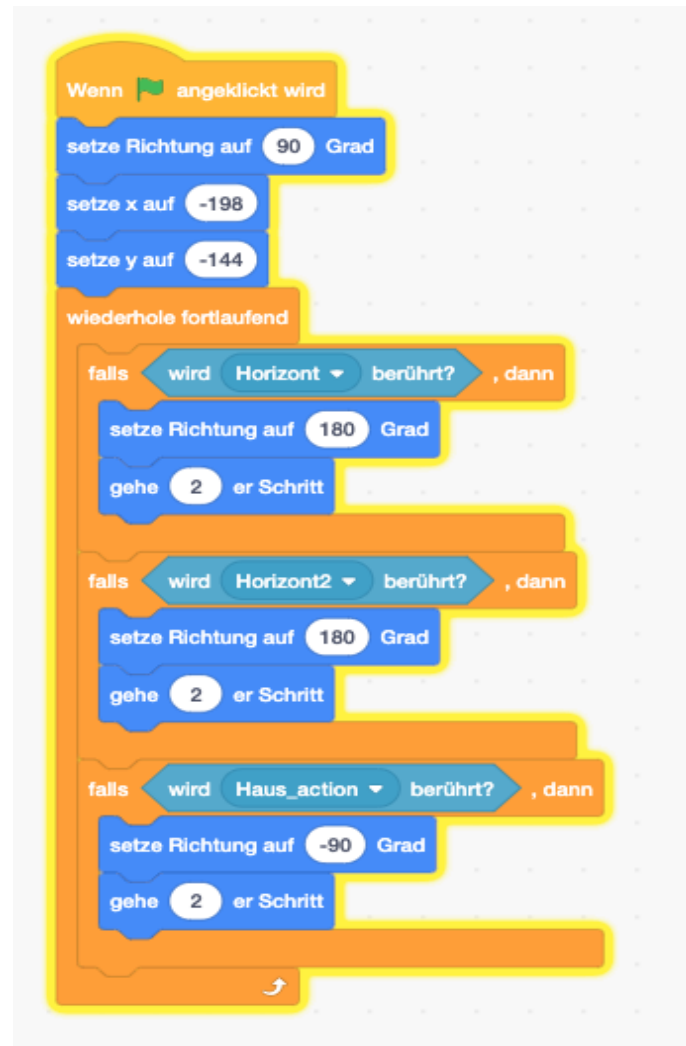


# Der erste Actionspunkt



- Es soll etwas passieren, wenn die Hauptfigur den besonderen Punkt berührt
  - Lass die Figur in eine andere Richtung schauen oder sich drehen

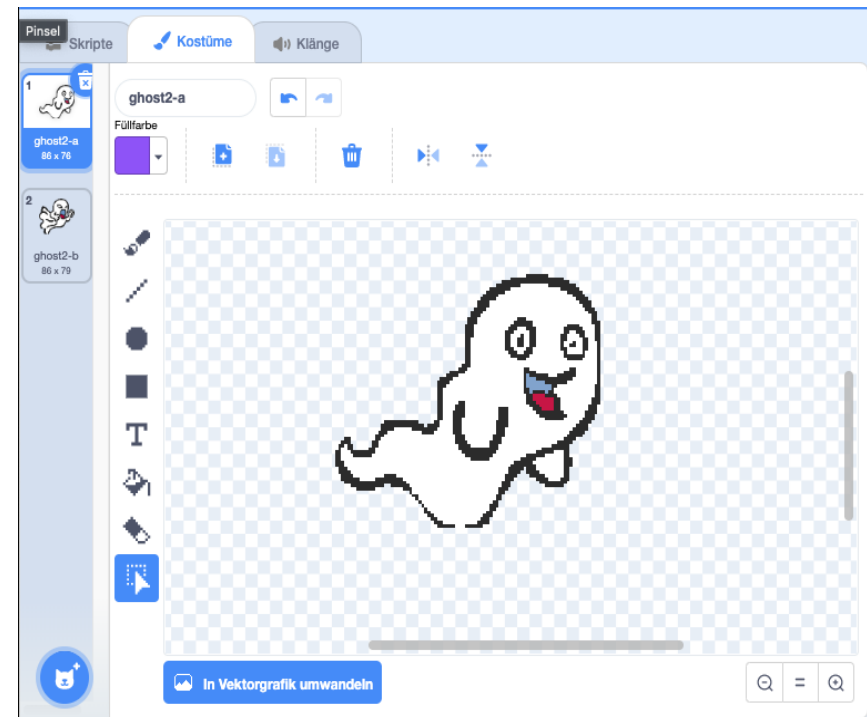
# Der erste Actionspunkt



# Ein neuer Freund



- Eine Nebenfigur taucht auf
  - Wählt eine weitere Figur mit Kostüm aus







# Ein neuer Freund



- Die Nebenfigur soll beim Start erst einmal unsichtbar sein



# Ein neuer Freund



# Ein neuer Freund



- Die Nebenfigur soll sichtbar werden, wenn die Hauptfigur das hell blaue Viereck erreicht

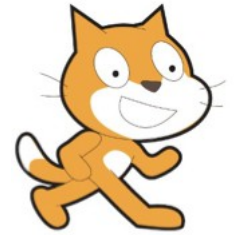




# Ein neuer Freund



- Um die Nebenfigur sichtbar zu machen brauchen wir eine „Variable“



- Es passiert etwas
- Wir erstellen eine eigene „Variable“, die Szene heißt
  - Variablen findet ihr ganz unten (dunkel Orange) → klickt auf neue Variable
  - Setze die Variable auf 1 wenn das Spiel beginnt

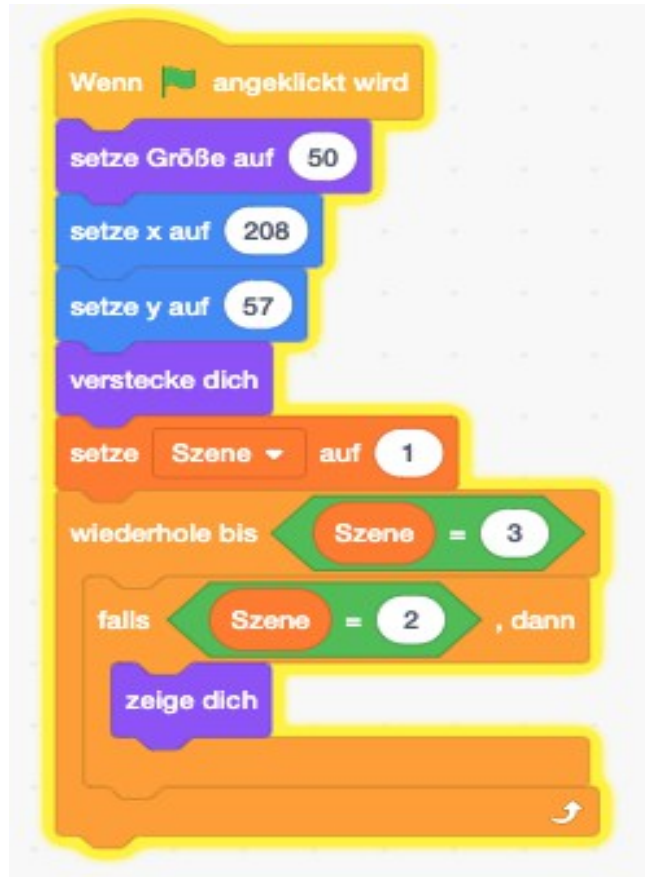



## Eine neue Szene



- Setze die Variable auf 2, wenn die Hauptfigur den speziellen Ort erreicht hat.
  - → anschließend soll die 2te Figur erscheinen, wenn Szene = 2

# Eine neue Szene





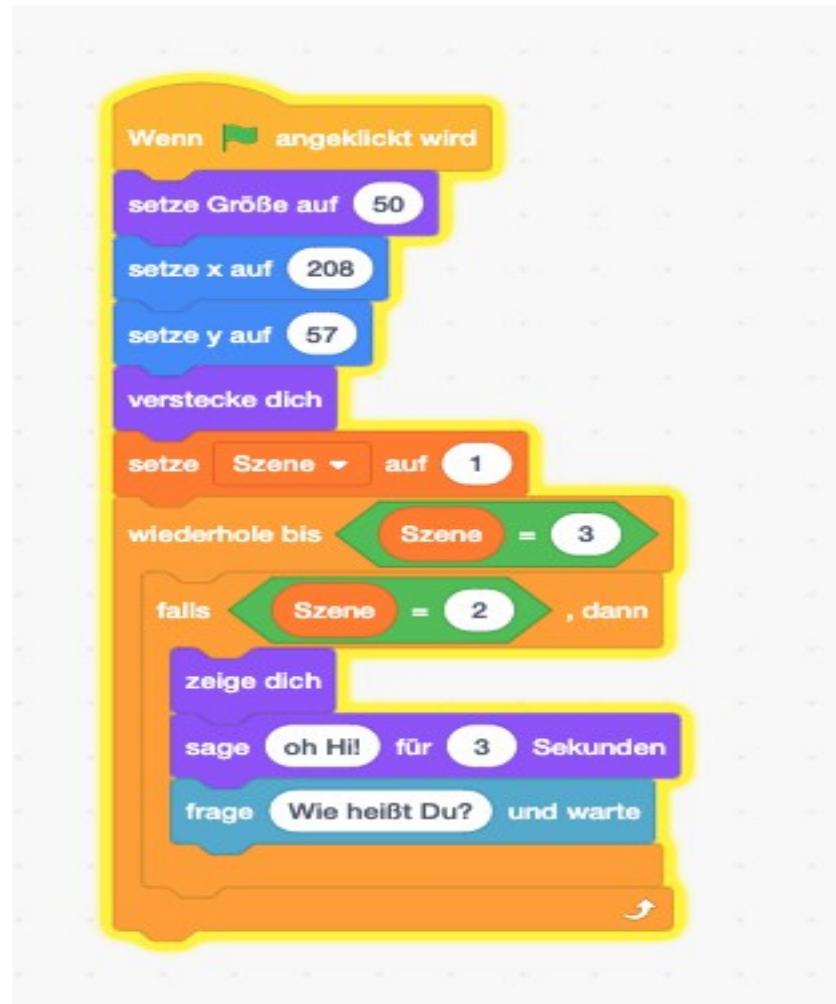
## Eine neue Szene



- Lass die 2te Figur die Hauptfigur begrüßen
- Frag die Hauptfigur wie sie heißt



# Eine neue Szene

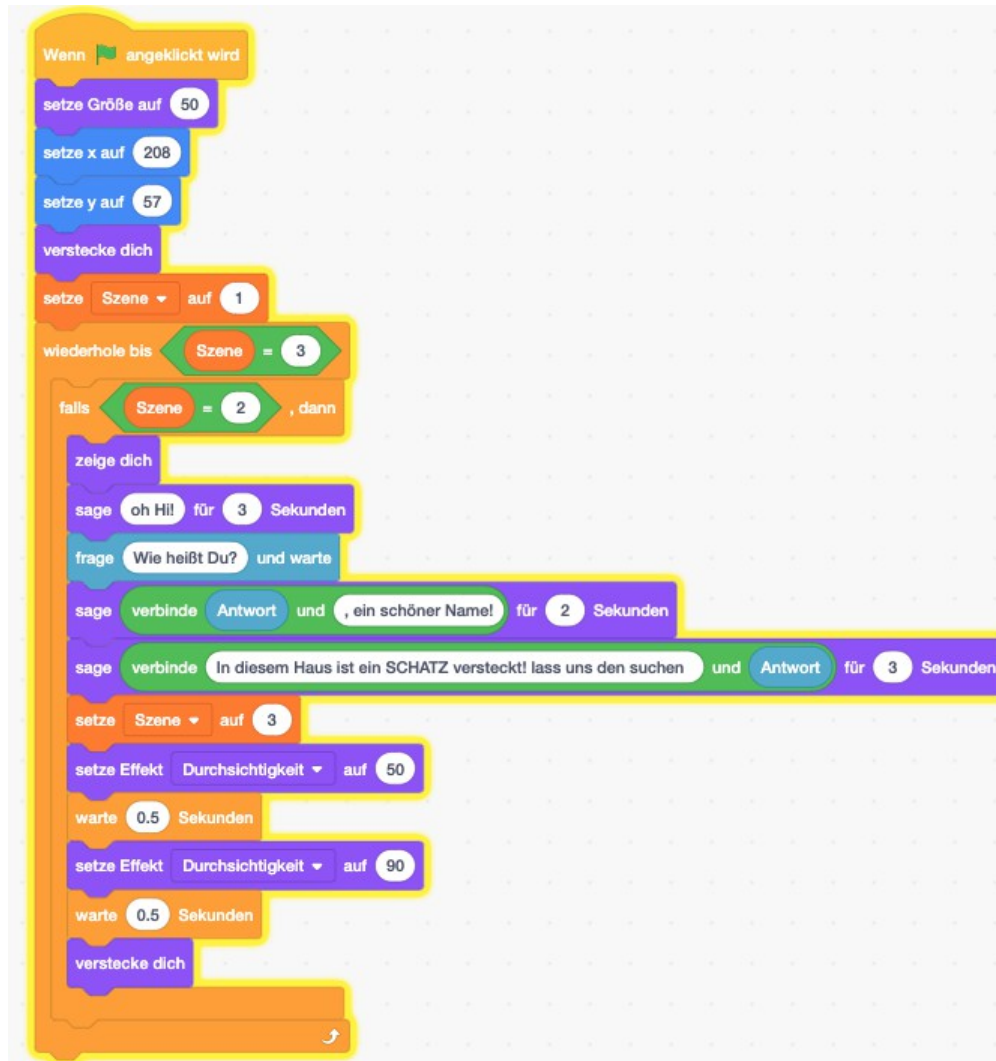


## Eine neue Szene



- Lass die 2te Figur antworten, dass es ein schöner Name ist
- Die 2te Figur soll sagen, dass in dem Haus ein Schatz versteckt ist und die Hauptfigur ihn suchen soll
- Anschließend soll die 2te Figur langsam wieder verschwinden
- Setzte die Szene auf 3

# Eine neue Szene

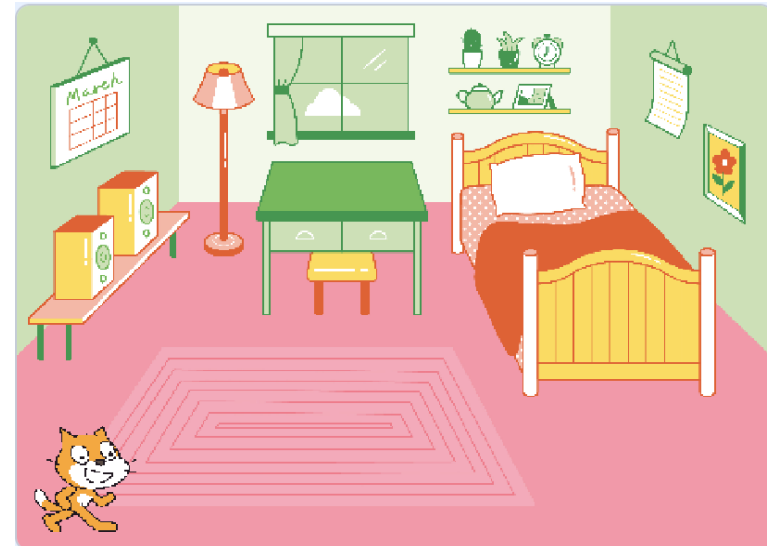




# Ab nach drinnen



- Wir wechseln die Bühne
  - Erstellt eine weitere Bühne, für das Hausinnere
  - Wechselt die Bühne, sobald der Freund wieder verschwunden ist





# Ab nach drinnen

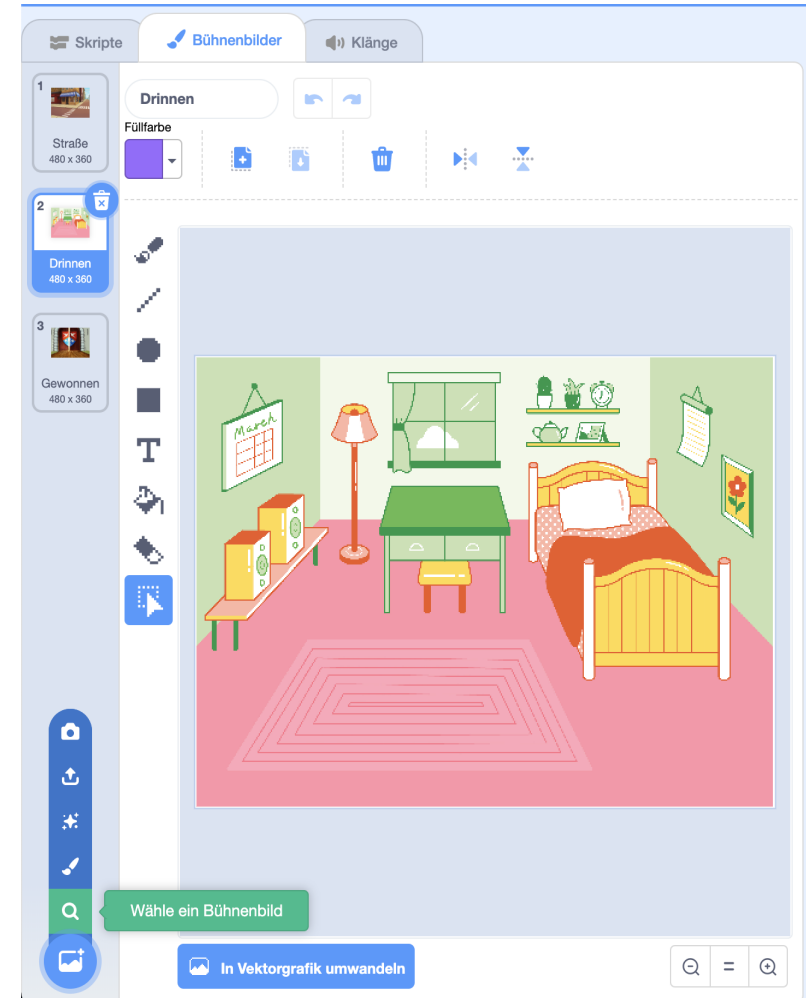


- Wir wechseln die Bühne
  - Erstellt eine weitere Bühne, für das Hausinnere



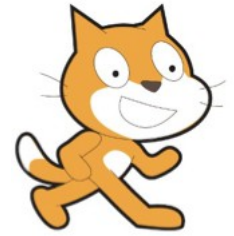


- Wählt rechts die Bühne aus
  - Anschließend oben links „Bühnenbilder“
  - Wählt dann unten links ein weiteres Bühnen Bild aus

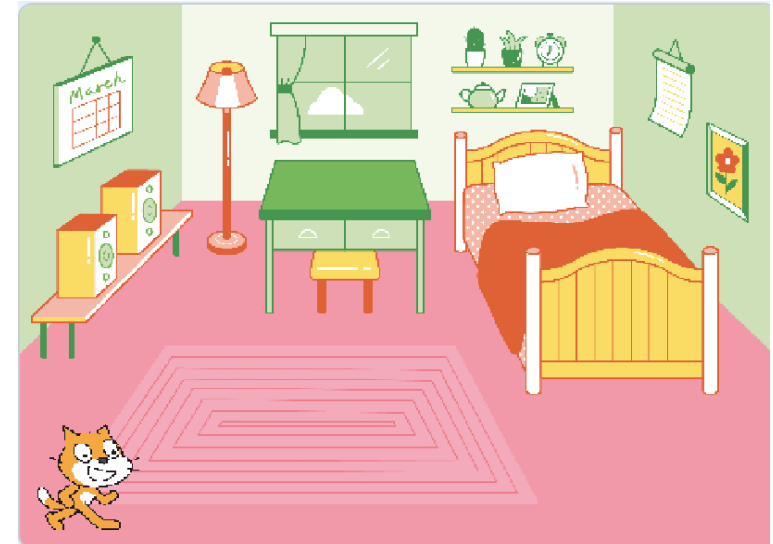


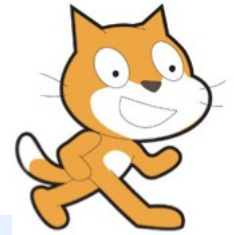


# Ab nach drinnen



- Wir wechseln die Bühne
- Wechselt die Bühne, sobald der Freund wieder verschwunden ist und die Szene auf 3 geändert wurde





Skripte Bühnenbilder Klänge

**Variablen**

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene

verstecke Variable Szene

Neue Liste

**Meine Blöcke**

Neuer Block

Wenn angeklickt wird

wechsle zu Bühnenbild Straße

wiederhole fortlaufend

falls Szene = 3, dann

wechsle zu Bühnenbild Drinnen

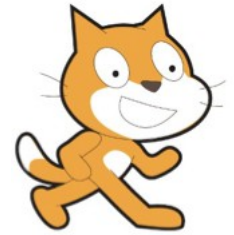


# Ein Schatz taucht auf



- Drinnen erscheint ein Schatz
  - Wir benötigen eine weitere „Figur“ mit dem Schatz Kostüm
  - Darf sich nicht zeigen
  - (Optional erscheint der Schatz an einer zufälligen Position)

# Ein Schatz taucht auf



Skripte Kostüme Klänge

**Variablen**

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene


verstecke Variable Szene

Neue Liste

**Meine Blöcke**

Neuer Block

**Skripte**

Wenn  angeklickt wird

verstecke dich

Wenn das Bühnenbild zu Drinnen wechselt

wiederhole fortlaufend

wiederhole bis Szene > 4

zeige dich

setze Effekt Durchsichtigkeit auf 100

# Ein Schatz taucht auf



Skripte Kostüme Klänge

**Variablen**

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene


verstecke Variable Szene

Neue Liste

**Meine Blöcke**

Neuer Block


**Skripte**

Wenn  angeklickt wird


verstecke dich

Wenn das Bühnenbild zu Drinnen wechselt

wiederhole fortlaufend

falls  Szene = 3 , dann

gehe zu Zufallsposition

wiederhole bis  Szene > 4

zeige dich

setze Effekt Durchsichtigkeit auf 100

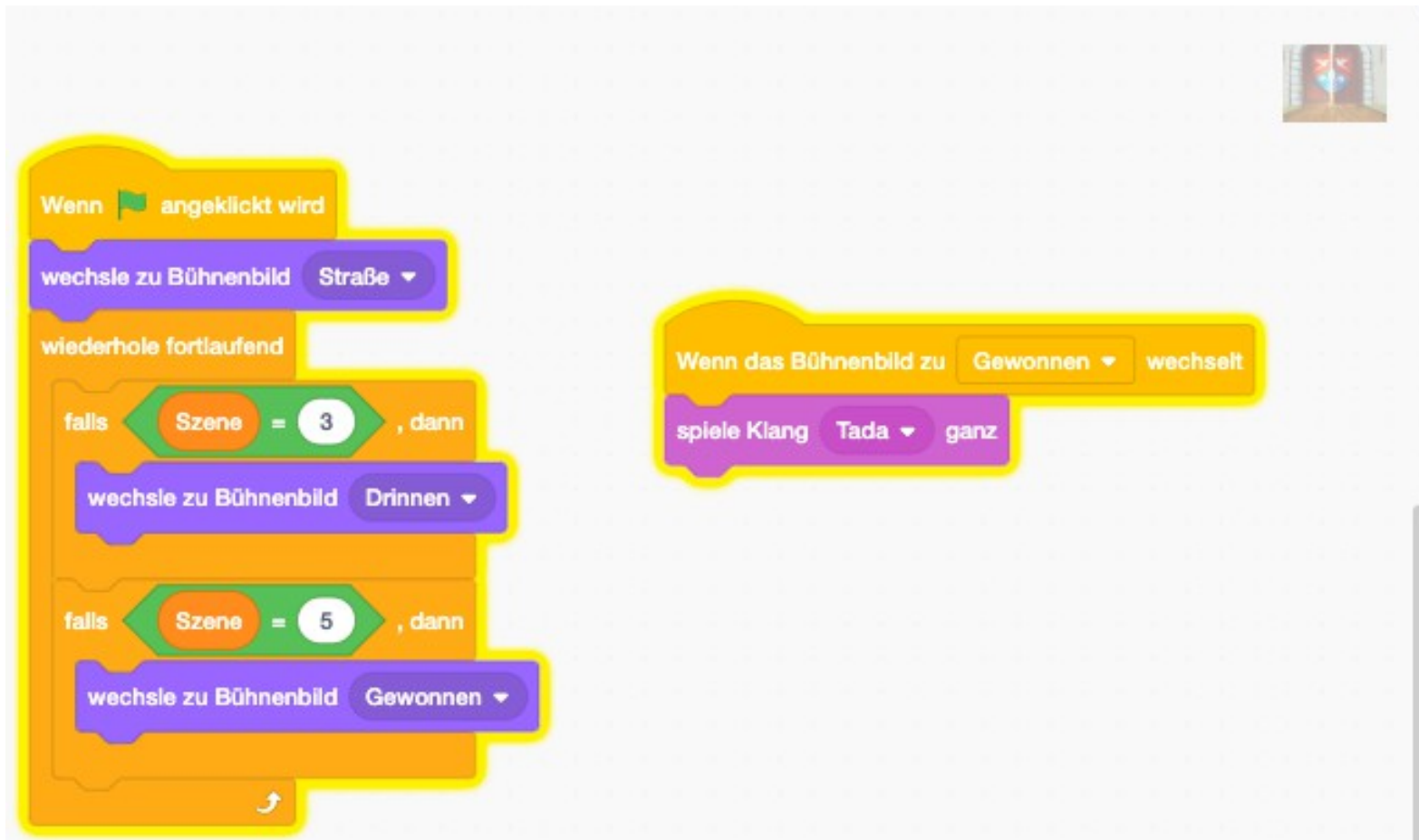
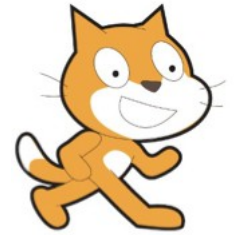


# Das Ende

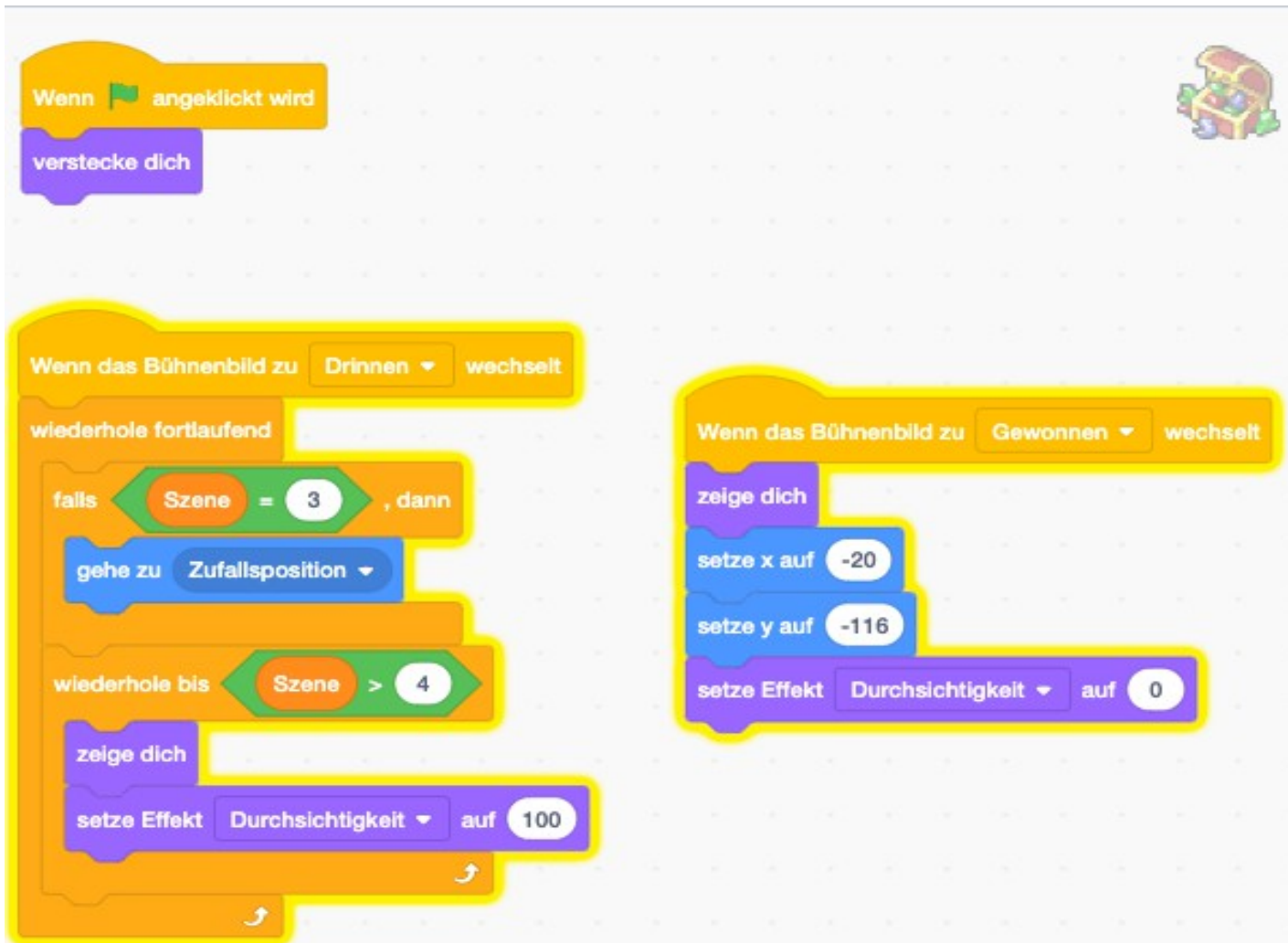
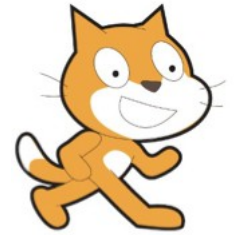


- Das Spiel ist zu Ende, wenn der Spieler den Schatz berührt/findet
- Die Bühne wechselt zum „Gewonnen“-Bildschirm

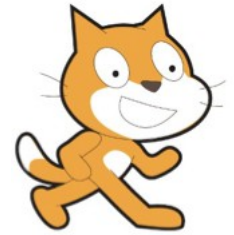








# Das Ende (Hauptfigur)



# Das Ende (Geist)

