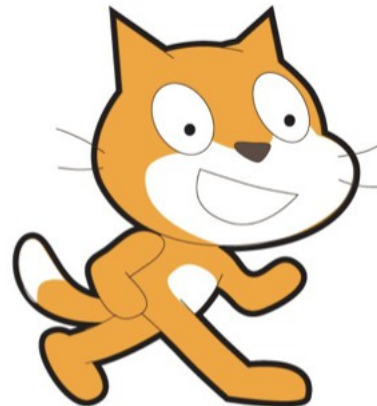
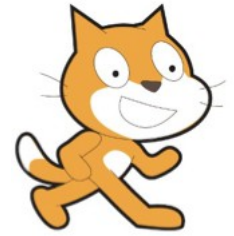




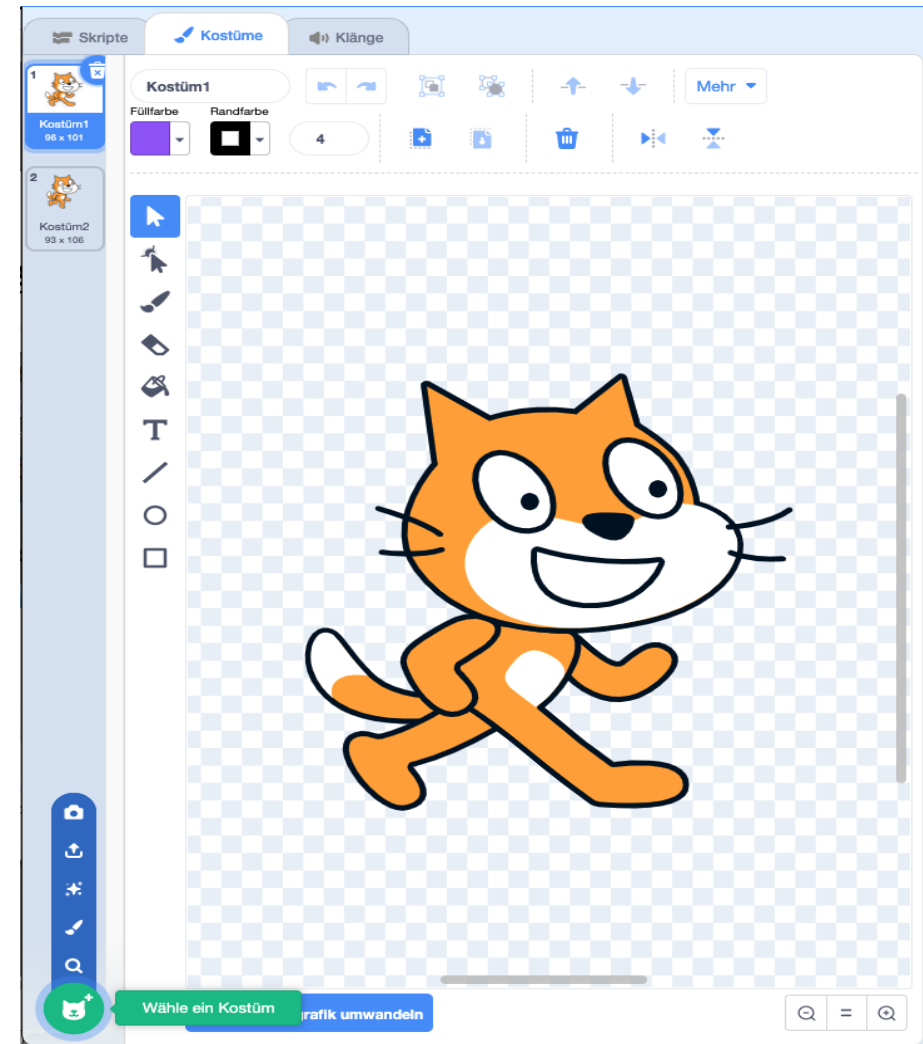
Lass uns ein Spiel erstellen

SCRATCH





- Gestalte die Hauptfigur
- Bestimme das Kostüm der Hauptfigur

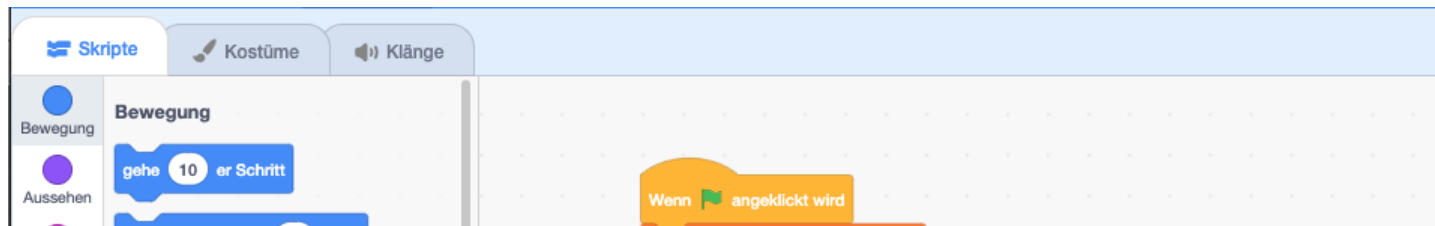




Die Hauptfigur lernt laufen



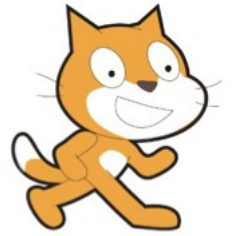
- Lege die Startposition der Hauptfigur fest



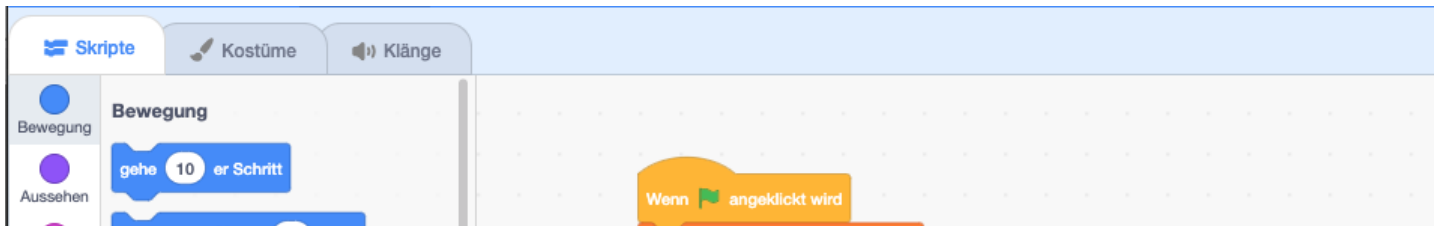
Die Hauptfigur lernt laufen



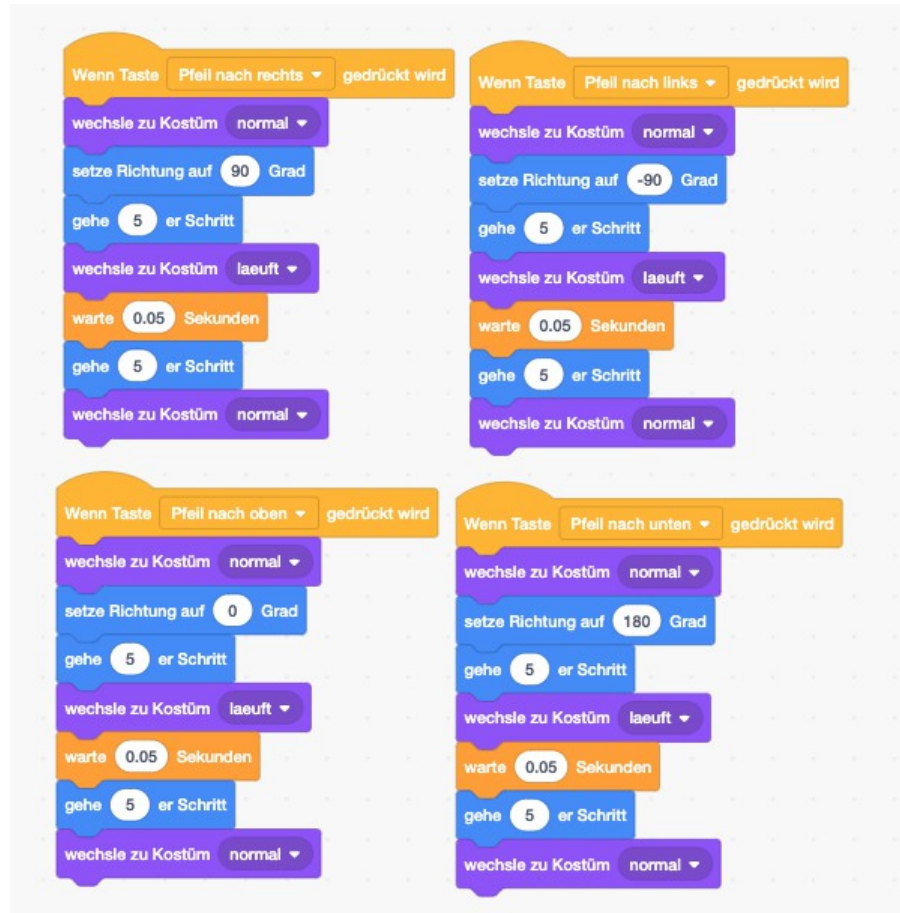
Die Hauptfigur lernt laufen



- Bringe der Hauptfigur das Laufen bei

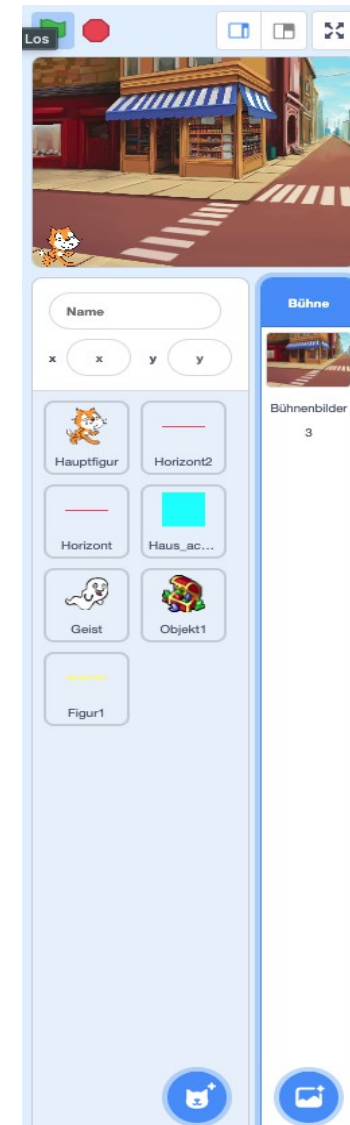


Die Hauptfigur lernt laufen





- Wir wählen einen Hintergrund
- Auf der rechten Seite findet ihr die Bühne



Der gedachte Horizont

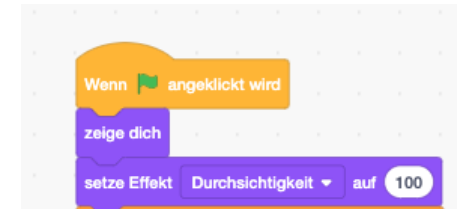
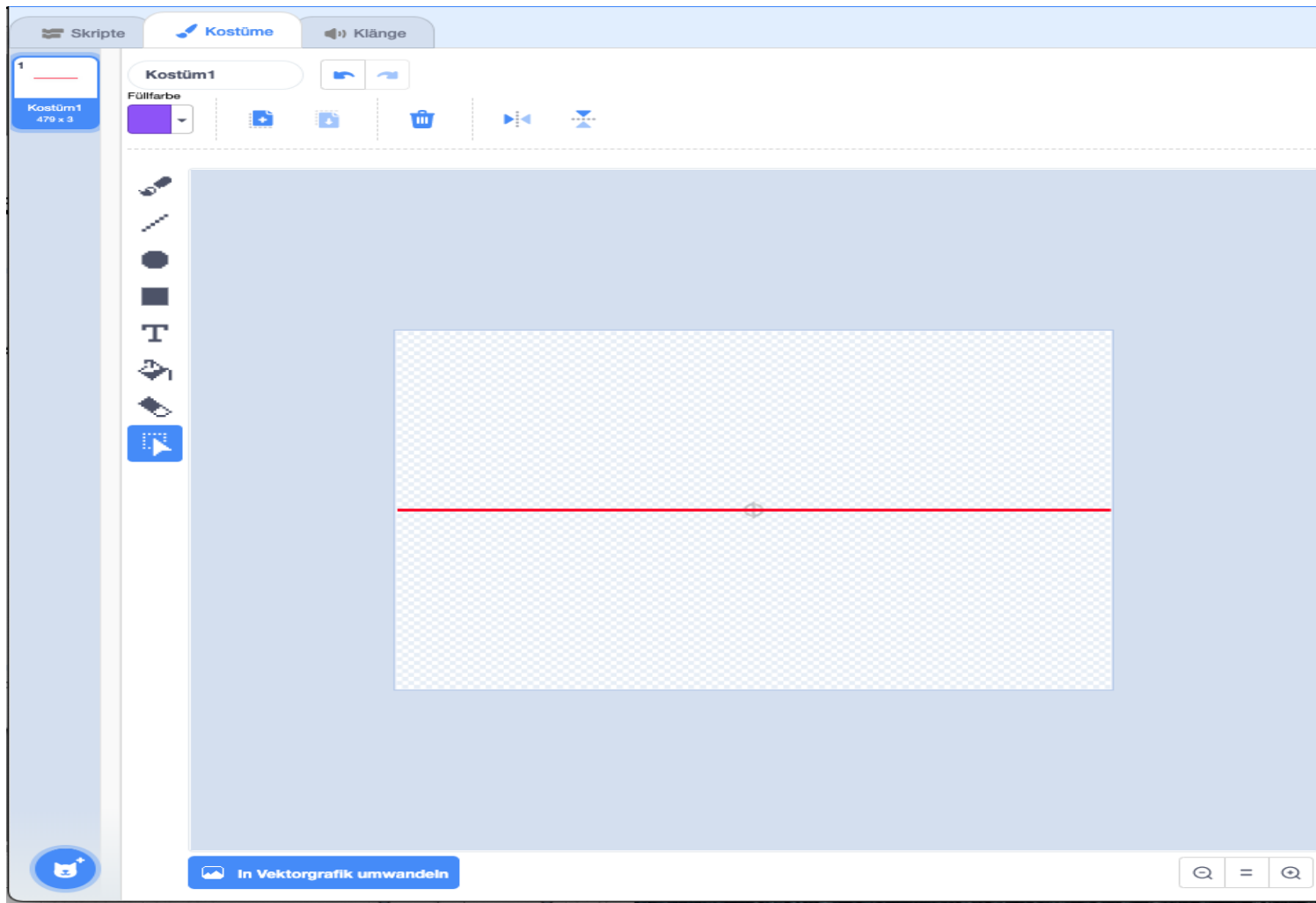


- Die Hauptfigur soll sich nur dort bewegen, wo wir es zulassen
- Dafür brauchen wir einen neue Figur ohne Kostüm und zeichnen eine rote Linie





Der gedachte Horizont



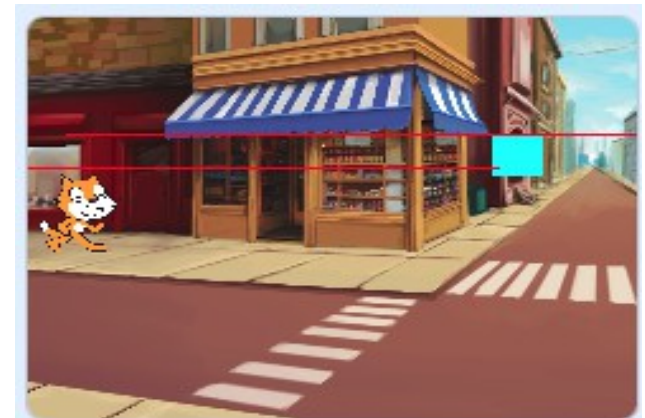
Der gedachte Horizont



- Die Hauptfigur muss unter der Line bleiben.
- Dafür müssen wir prüfen, wenn die Hauptfigur die Line berührt – geht sie 2 Schritte zurück



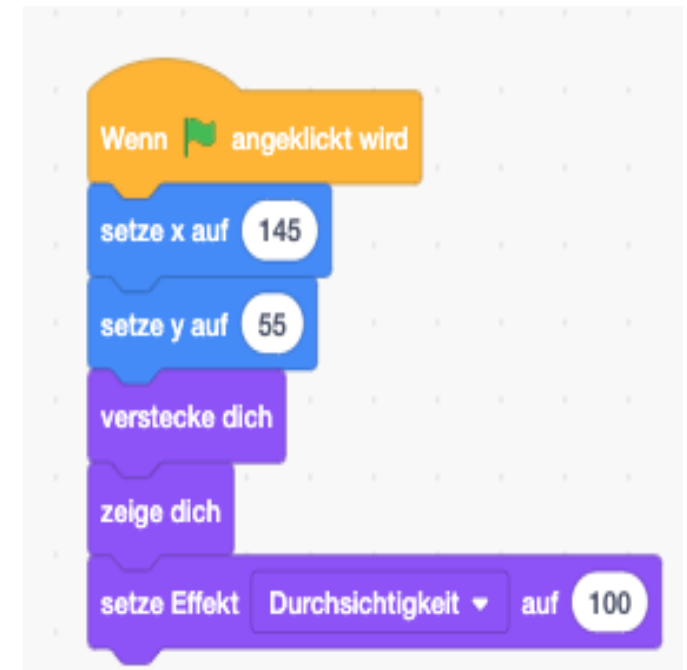
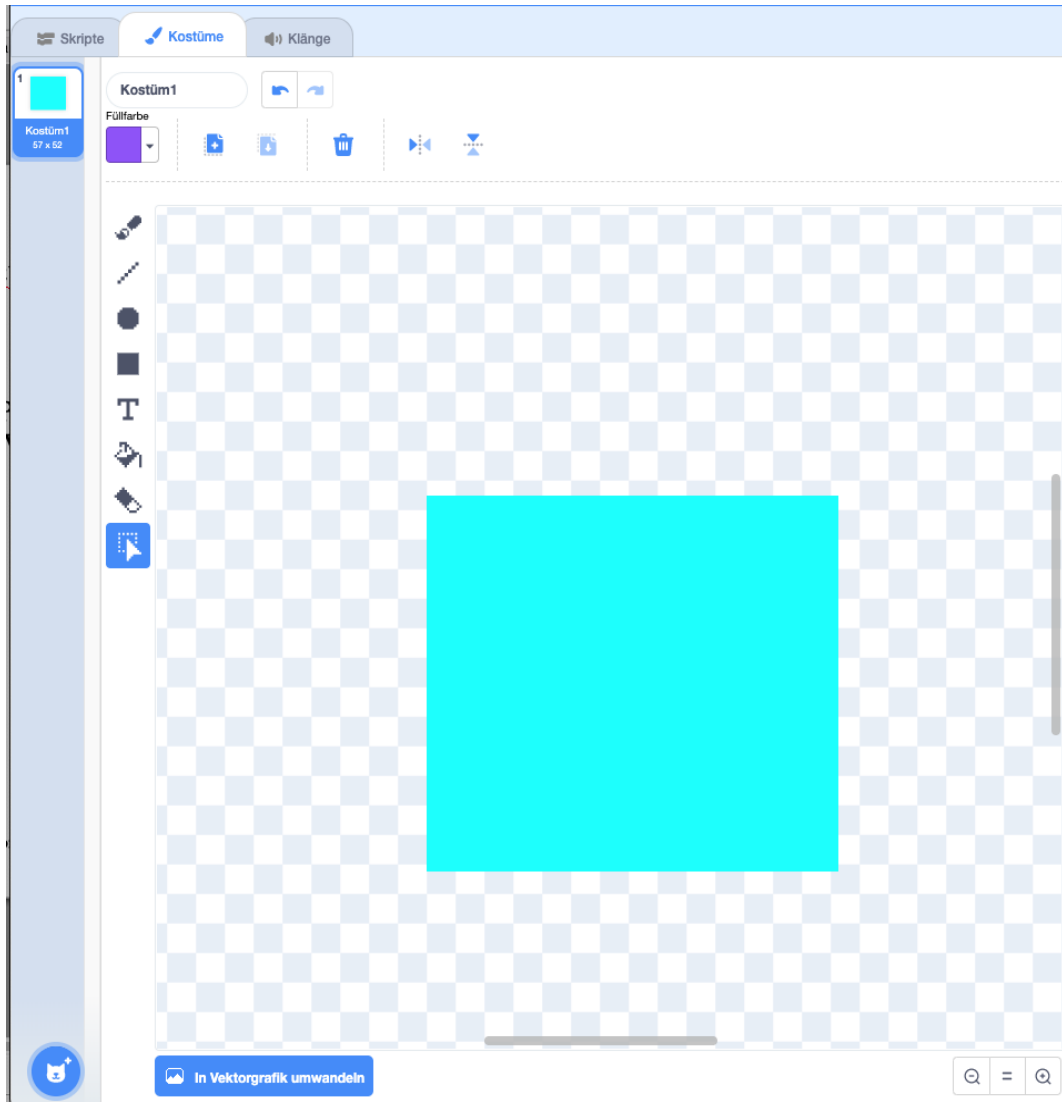
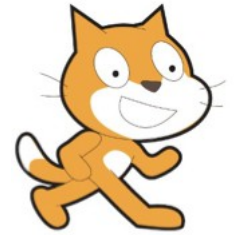
Der gedachte Horizont





- Wenn die Hauptfigur einen besonderen Punkt erreicht soll sich was tun
 - Besonderer Punkt ist hier das hell blaue Viereck



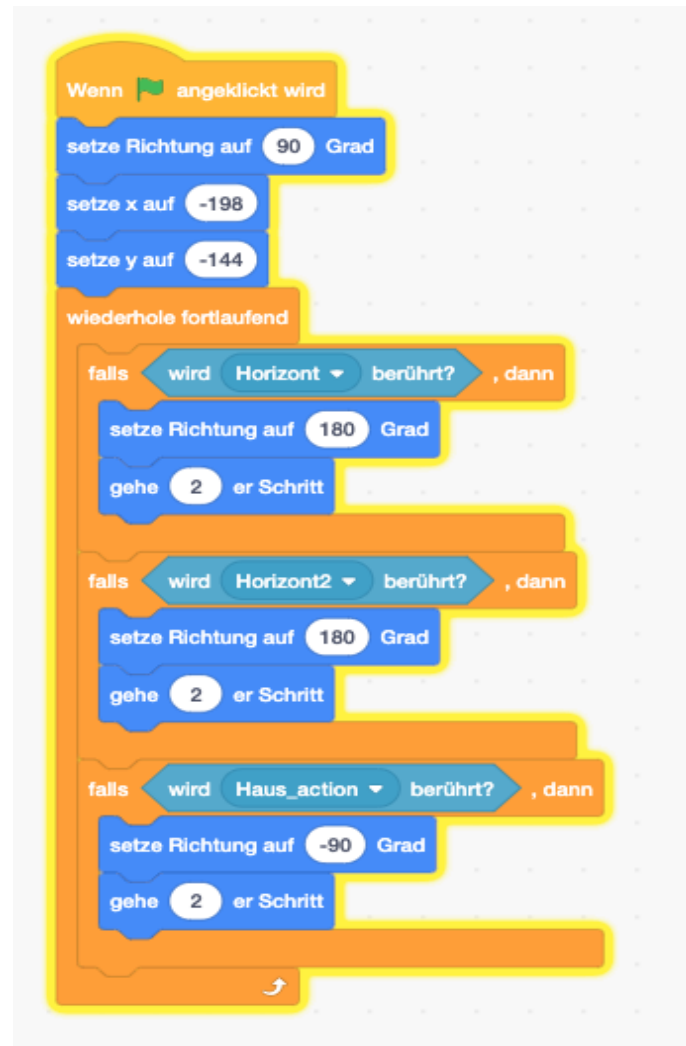


Der erste Actionspunkt



- Es soll etwas passieren, wenn die Hauptfigur den besonderen Punkt berührt
 - Lass die Figur in eine andere Richtung schauen oder sich drehen

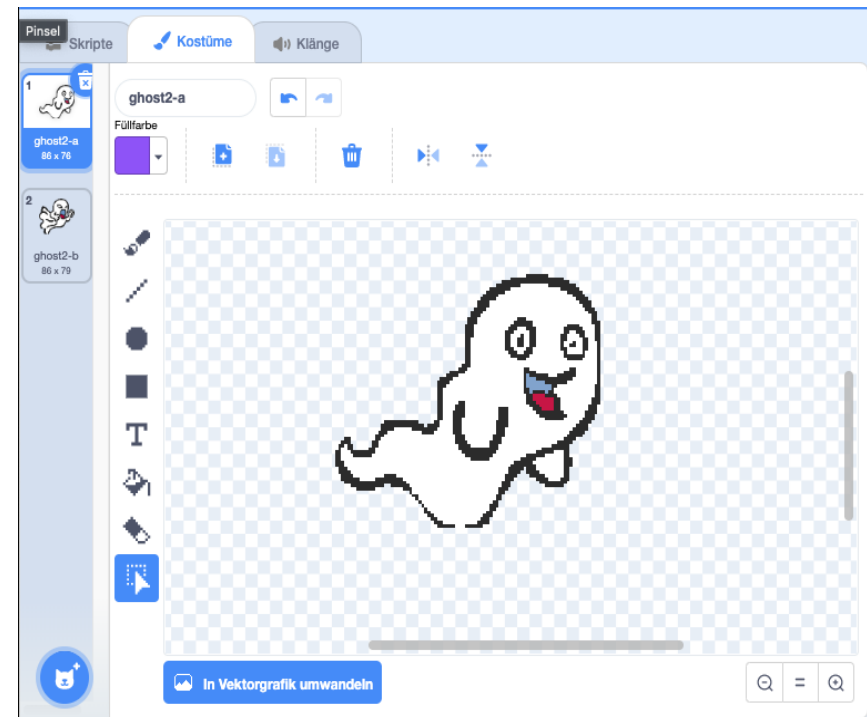
Der erste Actionspunkt



Ein neuer Freund



- Eine Nebenfigur taucht auf
 - Wählt eine weitere Figur mit Kostüm aus





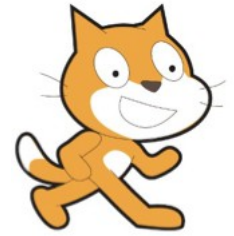
Ein neuer Freund



- Die Nebenfigur soll beim Start erst einmal unsichtbar sein



Ein neuer Freund



Ein neuer Freund



- Die Nebenfigur soll sichtbar werden, wenn die Hauptfigur das hell blaue Viereck erreicht

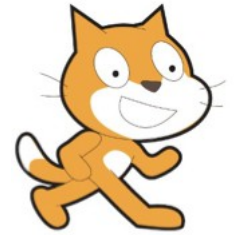




Ein neuer Freund



- Um die Nebenfigur sichtbar zu machen brauchen wir eine „Variable“



- Es passiert etwas
- Wir erstellen eine eigene „Variable“, die Szene heißt
 - Variablen findet ihr ganz unten (dunkel Orange) → klickt auf neue Variable
 - Setze die Variable auf 1 wenn das Spiel beginnt

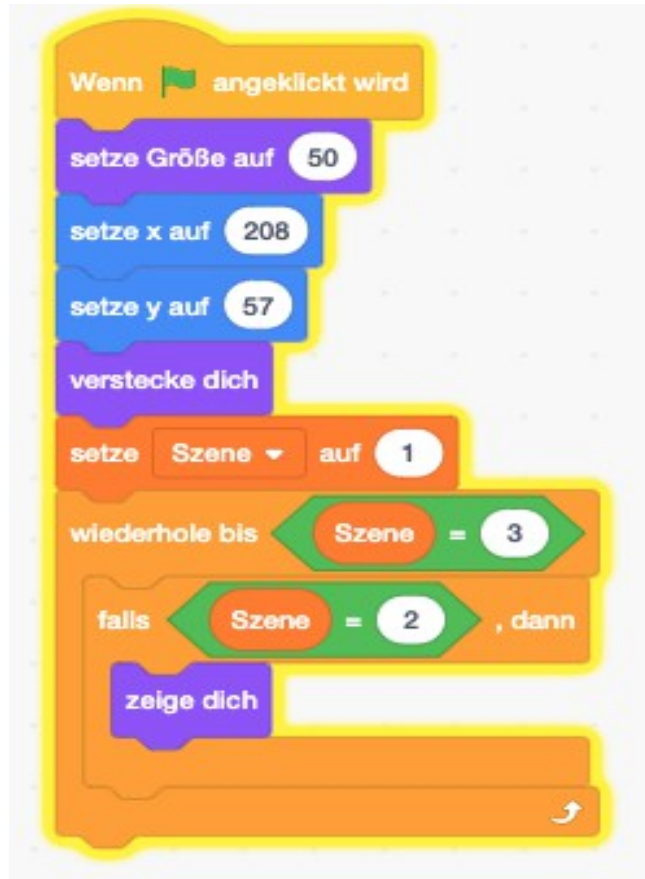



Eine neue Szene



- Setze die Variable auf 2, wenn die Hauptfigur den speziellen Ort erreicht hat.
 - → anschließend soll die 2te Figur erscheinen, wenn Szene = 2

Eine neue Szene



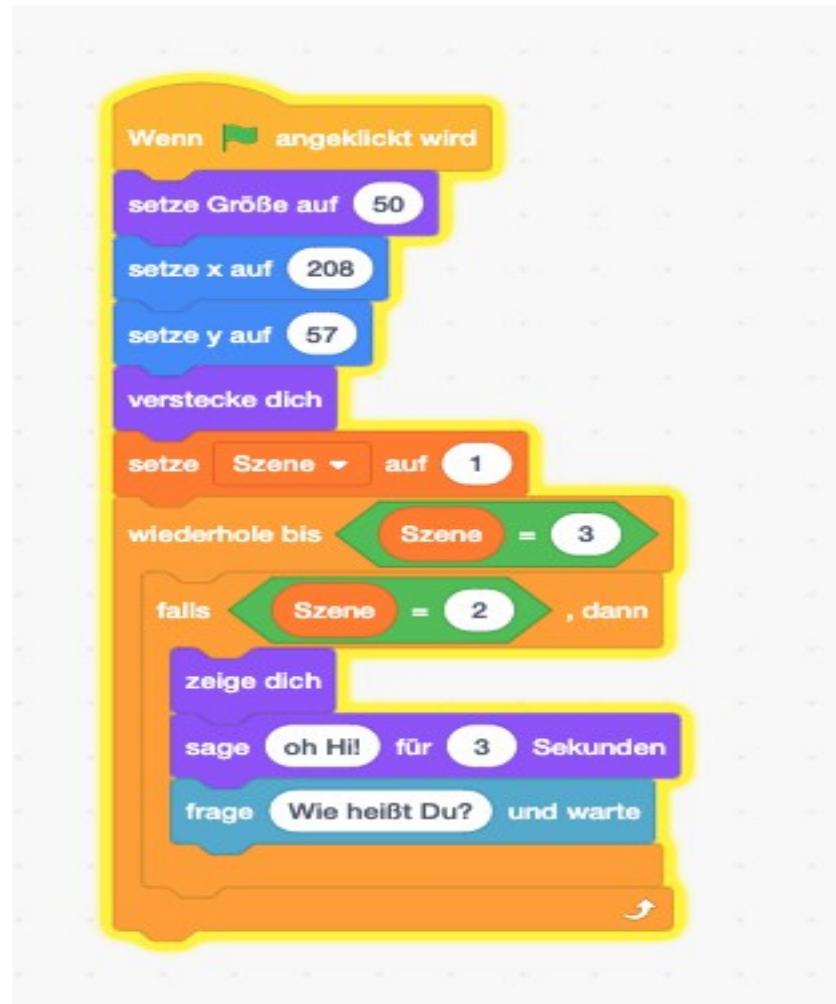


Eine neue Szene



- Lass die 2te Figur die Hauptfigur begrüßen
- Frag die Hauptfigur wie sie heißt

Eine neue Szene

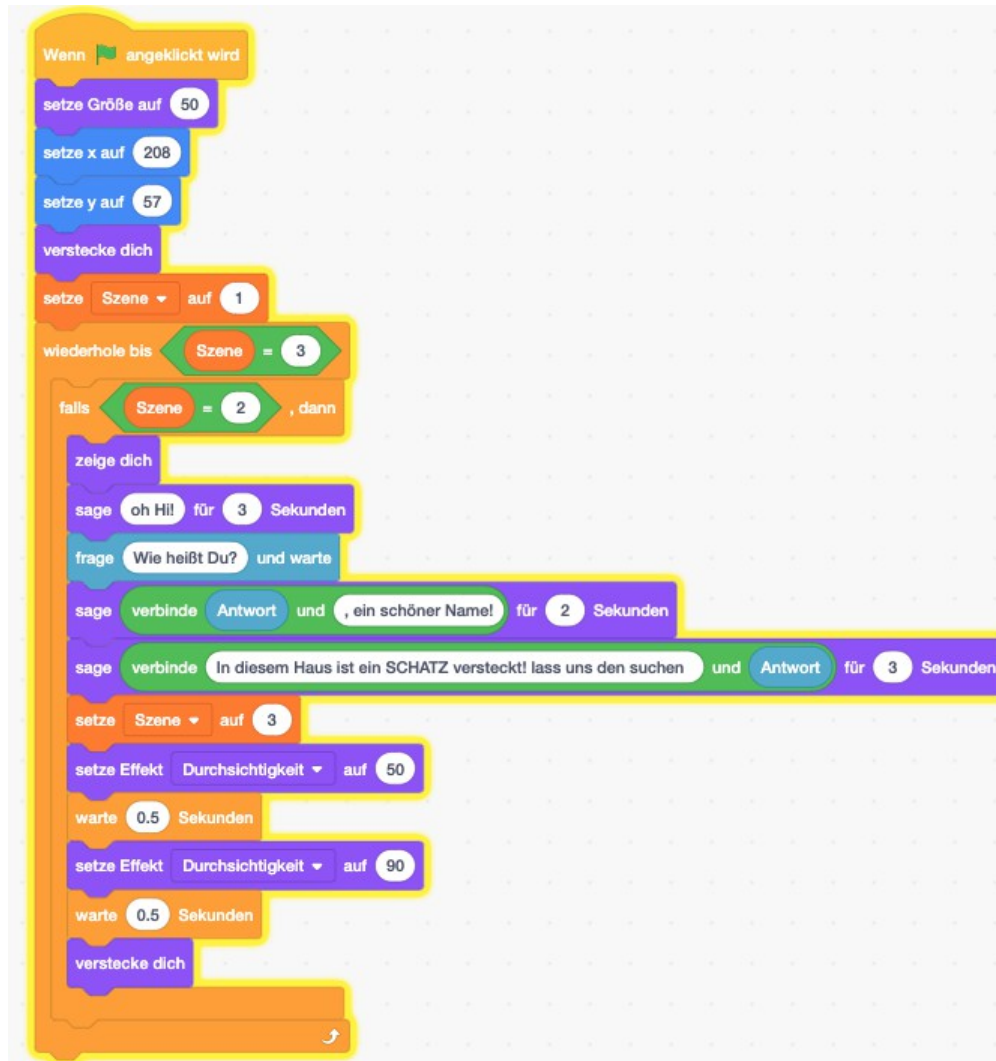


Eine neue Szene



- Lass die 2te Figur antworten, dass es ein schöner Name ist
- Die 2te Figur soll sagen, dass in dem Haus ein Schatz versteckt ist und die Hauptfigur ihn suchen soll
- Anschließend soll die 2te Figur langsam wieder verschwinden
- Setzte die Szene auf 3

Eine neue Szene

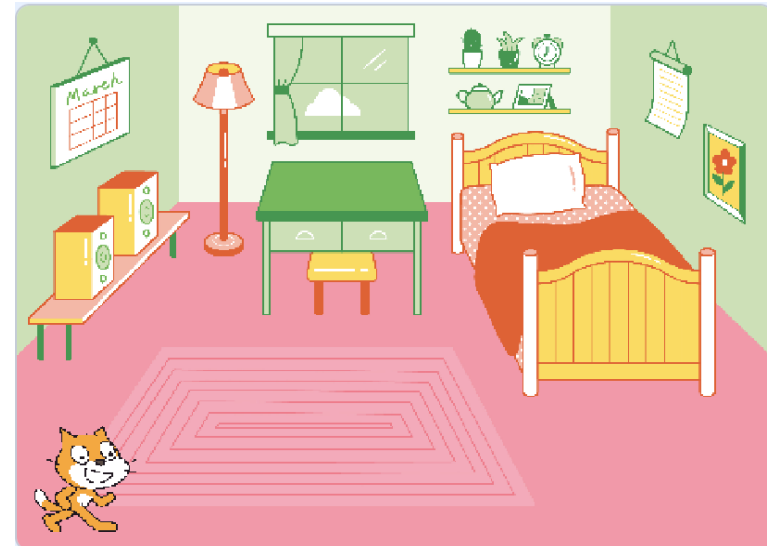




Ab nach drinnen



- Wir wechseln die Bühne
 - Erstellt eine weitere Bühne, für das Hausinnere
 - Wechselt die Bühne, sobald der Freund wieder verschwunden ist





Ab nach drinnen

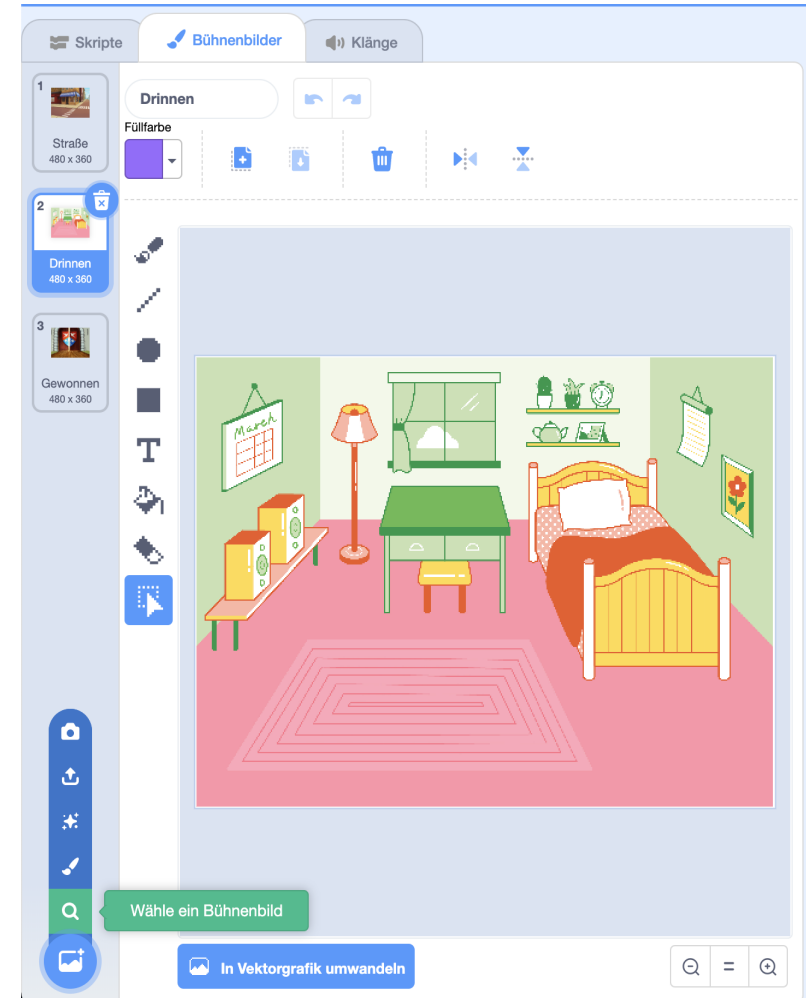


- Wir wechseln die Bühne
 - Erstellt eine weitere Bühne, für das Hausinnere



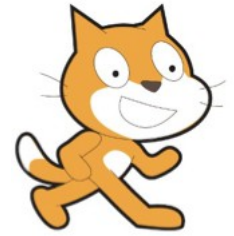


- Wählt rechts die Bühne aus
 - Anschließend oben links „Bühnenbilder“
 - Wählt dann unten links ein weiteres Bühnen Bild aus

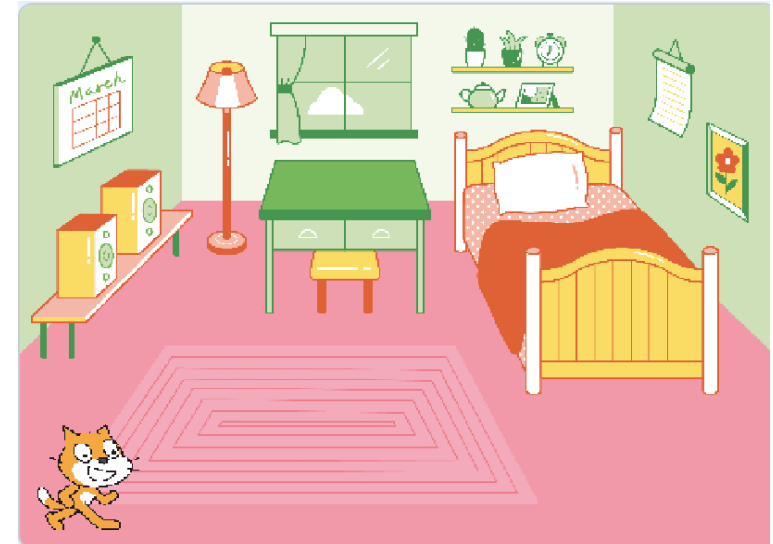


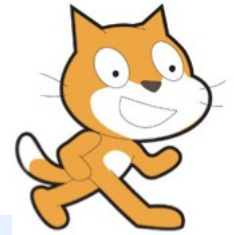


Ab nach drinnen



- Wir wechseln die Bühne
- Wechselt die Bühne, sobald der Freund wieder verschwunden ist und die Szene auf 3 geändert wurde





Skripte Bühnenbilder Klänge

Variablen

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene

verstecke Variable Szene

Neue Liste

Meine Blöcke

Neuer Block

Skript:

```

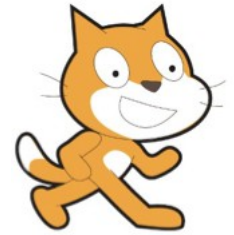
Wenn [ ] angeklickt wird
  wechsele zu Bühnenbild Straße
  wiederhole fortlaufend
    falls (Szene = 3), dann
      wechsele zu Bühnenbild Drinnen
  
```


Ein Schatz taucht auf



- Drinnen erscheint ein Schatz
 - Wir benötigen eine weitere „Figur“ mit dem Schatz Kostüm
 - Darf sich nicht zeigen
 - (Optional erscheint der Schatz an einer zufälligen Position)

Ein Schatz taucht auf



Skripte Kostüme Klänge

Variablen

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene

verstecke Variable Szene

Neue Liste

Meine Blöcke

Neuer Block

Skripte

Wenn Flagge angeklickt wird

verstecke dich

Wenn das Bühnenbild zu Drinnen wechselt

wiederhole fortlaufend

wiederhole bis Szene > 4

zeige dich

setze Effekt Durchsichtigkeit auf 100

Ein Schatz taucht auf



Skripte Kostüme Klänge

Variablen

Neue Variable

☐ Szene

setze Szene auf 0

ändere Szene um 1

zeige Variable Szene


verstecke Variable Szene

Neue Liste

Meine Blöcke

Neuer Block

Skripte

Wenn  angeklickt wird

verstecke dich

Wenn das Bühnenbild zu Drinnen wechselt

wiederhole fortlaufend

falls Szene = 3, dann

gehe zu Zufallsposition

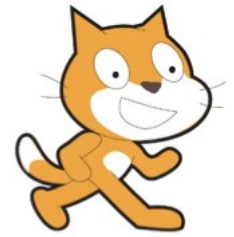
wiederhole bis Szene > 4

zeige dich

setze Effekt Durchsichtigkeit auf 100



Das Ende

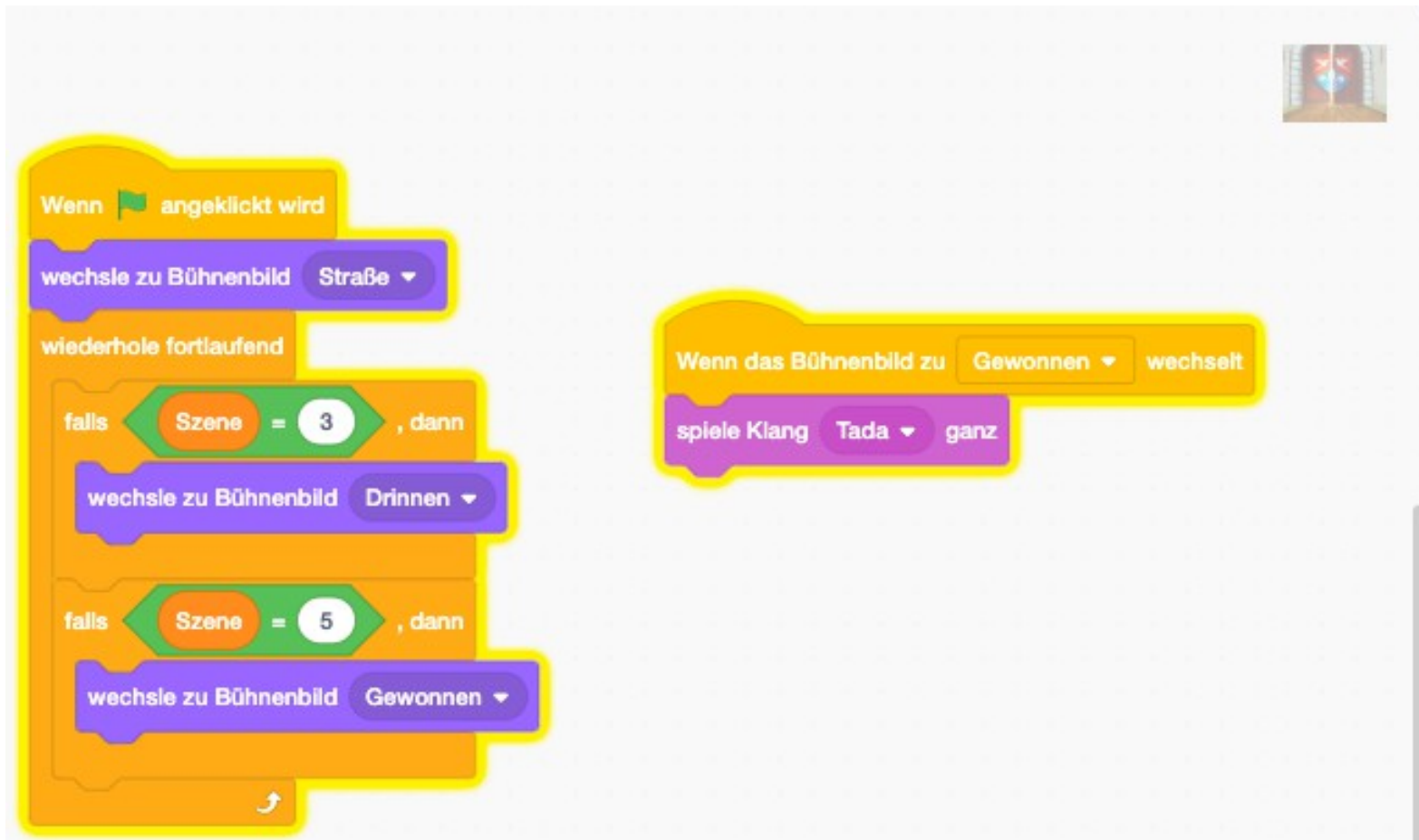


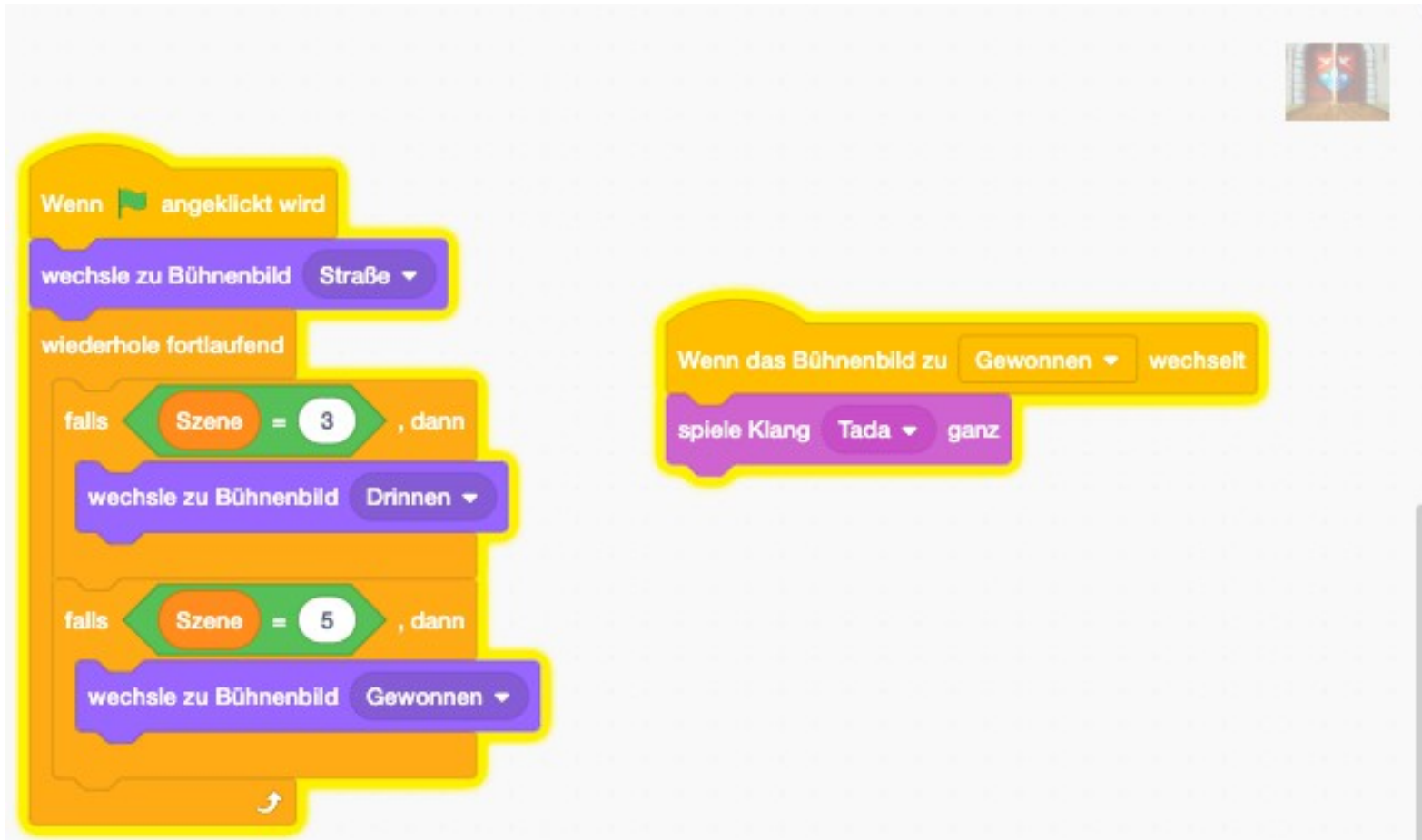
- Das Spiel ist zu Ende, wenn der Spieler den Schatz berührt/findet
- Die Bühne wechselt zum „Gewonnen“-Bildschirm

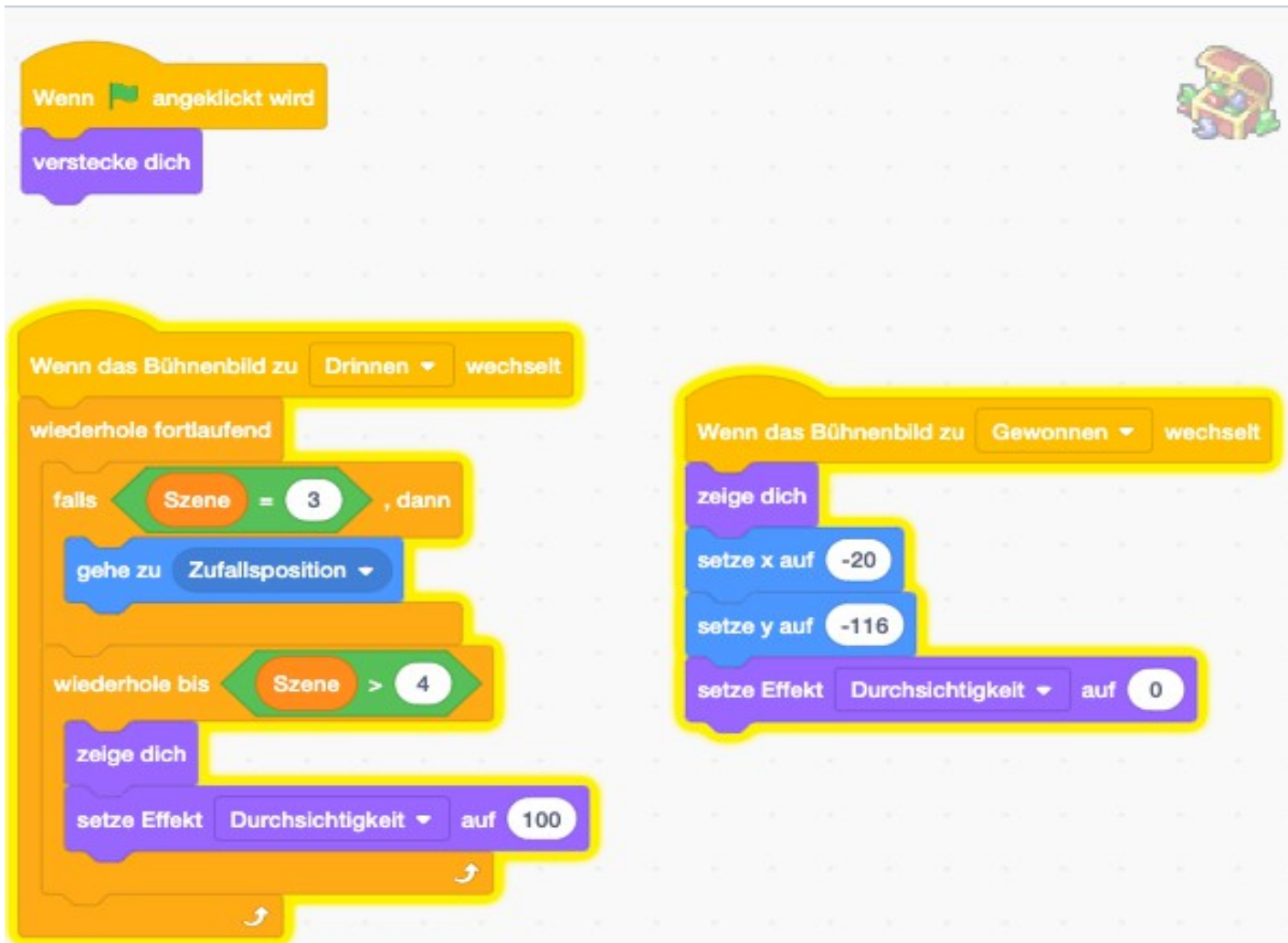
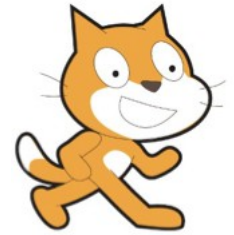




Das Ende (Bühne)









Das Ende (Hauptfigur)



Das Ende (Geist)

