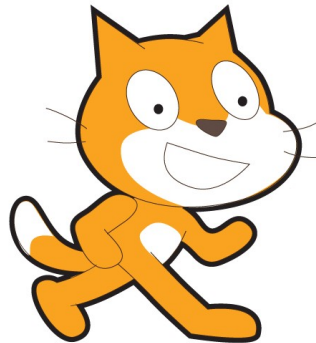
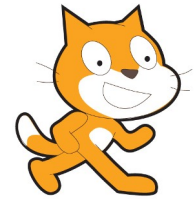




Lass uns ein Spiel erstellen

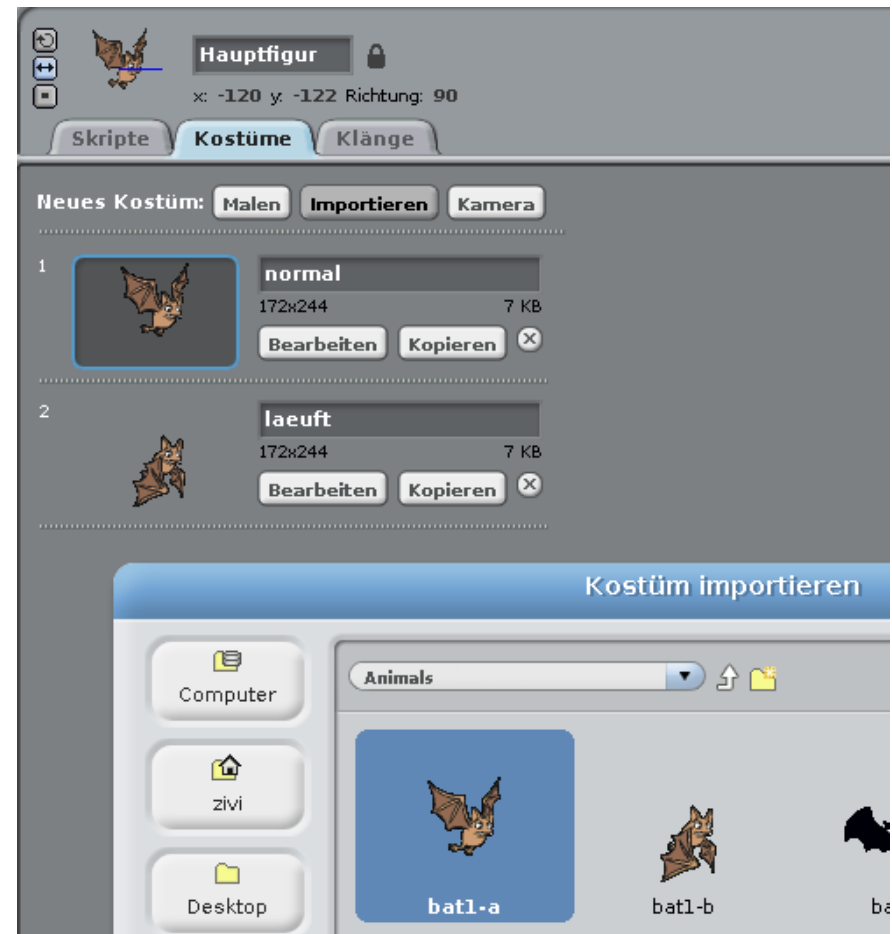
SCRATCH





- Gestalte die Hauptfigur

Bestimme das Kostüm Der Hauptfigur

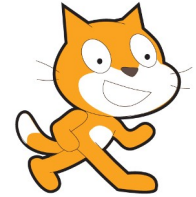




Die Hauptfigur lernt laufen

- Bringe der Hauptfigur ihre Bewegungen bei
- Lege die Startposition fest





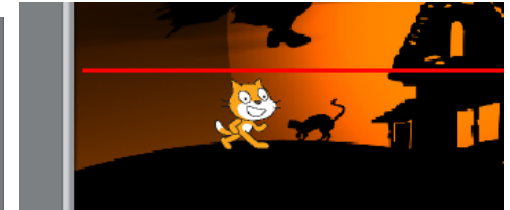
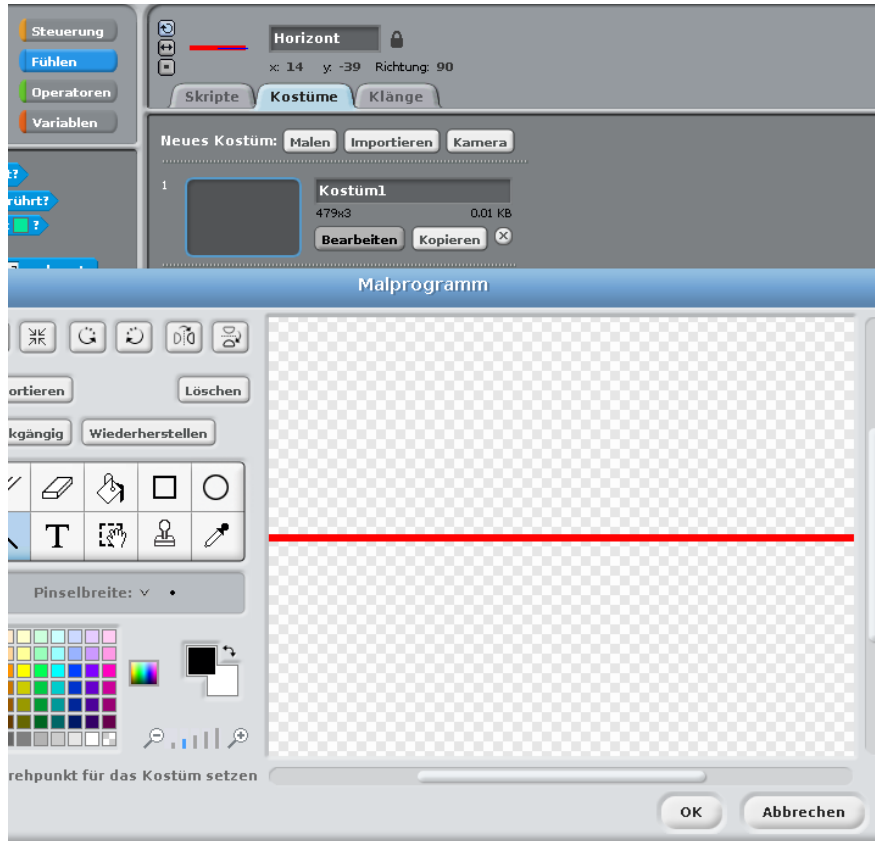
- Wir wählen einen Hintergrund





Der gedachte Horizont

- Die Hauptfigur soll sich nur dort bewegen wo wir es zulassen



Der erste Actionpunkt

- Wenn die Hauptfigur einen besonderen Punkt erreicht soll



Eine neue Szene

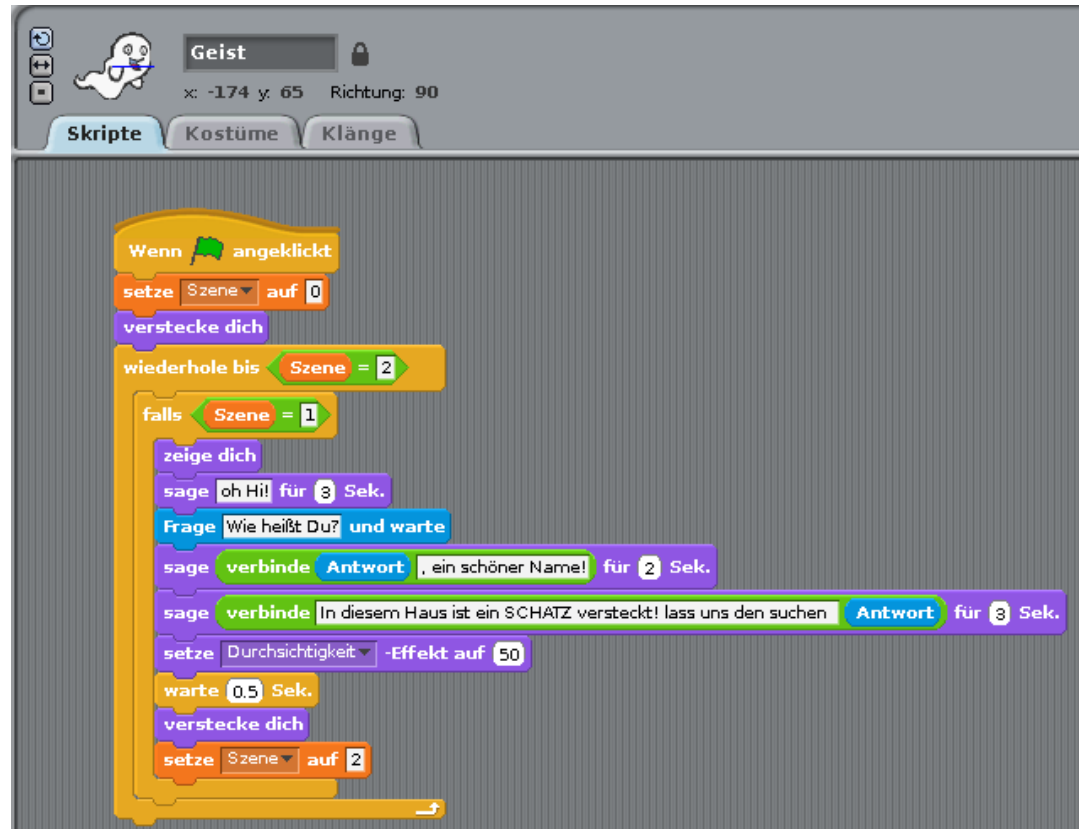
- Etwas passiert





Eine neuer Freund

- Eine Nebenfigur taucht auf



Ab nach drinnen

- Wir wechseln die Kulisse





Ein Schatz taucht auf

- Drinnen erscheint ein Schatz





Das Ende

- Das Spiel ist zu Ende
- Alles Versteckt sich
- Die Kulisse wechselt zum „gewonnen“-Bildschirm

