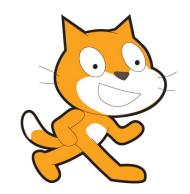


Lass uns ein Spiel erstellen







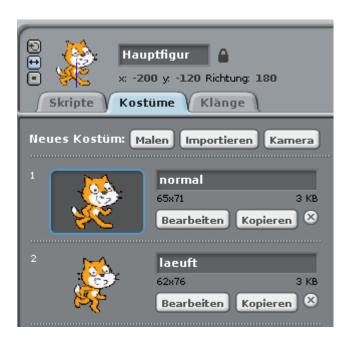


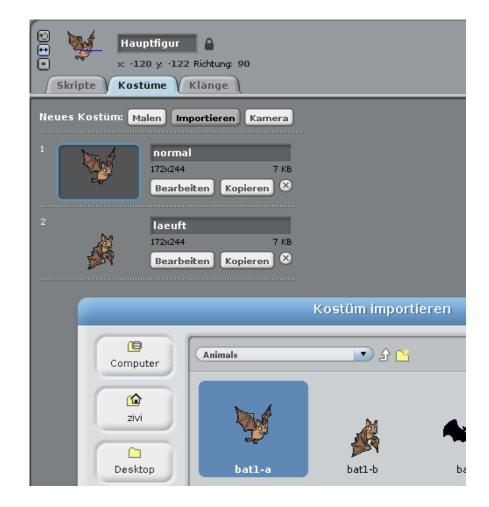
Die Hauptfigur



Gestalte die Hauptfigur

Bestimme das Kostüm Der Hauptfigur

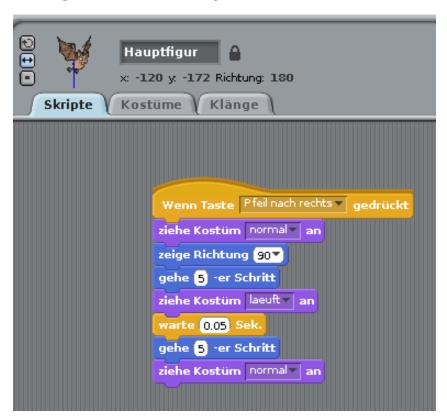






Die Hauptfigur lernt laufen

- Bringe der Hauptfigur ihre Bewegungen bei
- Lege die Startposition fest









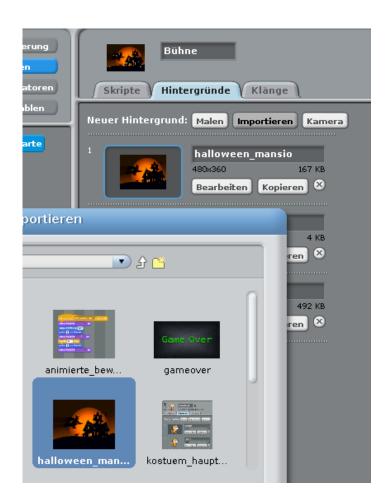


Die Bühne



Wir wählen einen Hintergrund





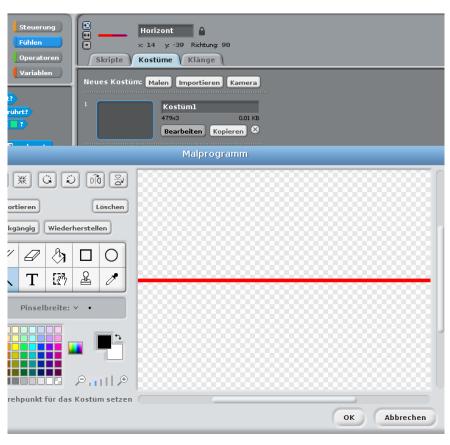


Der gedachte

Der geaachte

Horizont

Die Hauptfigur soll sich nur dort bewegen wo wir es zulassen







```
Hauptfigur
           x: -120 y: -172 Richtung: 180
Skripte
           Kostüme
                        Klänge
Wenn 🦱 angeklickt
gehe zu x: -200 y: -120
wiederhole fortlaufend
       wird Horizont berührt?
   zeige Richtung 180▼
   gehe 2 -er Schritt
```





Der erste Actionpunkt

Actionpunkt
 Wenn die Hauptfigur einen besonderen Punkt erreicht soll









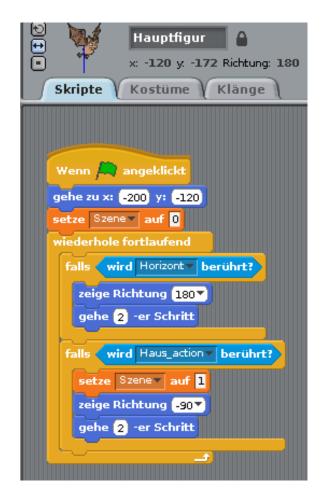




Eine neue Szene

Etwas passiert









Eine neuer Freund

· Eine Nebenfigur taucht auf

```
Geist

x: -174 y: 65 Richtung: 90

Skripte Kostüme Klänge

Neues Kostüm: Malen Importieren Kamera

1 ghost2-a
86x77 2 KB
Bearbeiten Kopieren X
```

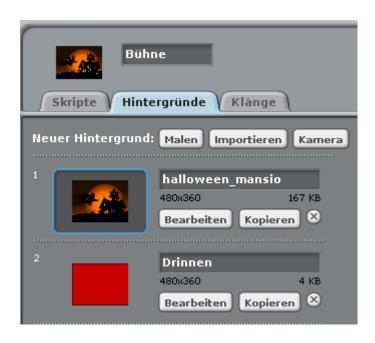
```
Geist
           x: -174 v: 65
Skripte
           Kostüme
                        Klänge
      Wenn 🦱 angeklickt
     verstecke dich
     wiederhole bis Szene = 2
       falls (Szene = 1)
         zeige dich
         sage oh Hi! für 3 Sek.
         Frage Wie heißt Du? und warte
         sage verbinde Antwort , ein schöner Name! für 2 Sek.
         sage verbinde In diesem Haus ist ein SCHATZ versteckt! lass uns den suchen Antwort für 3 Sek.
         setze Durchsichtigkeit -Effekt auf 50
         warte 0.5 Sek.
         verstecke dich
         setze Szene▼ auf 2
```





Ab nach drinnen

Wir wechseln die Kulisse



```
Bühne
          Hintergründe
Skripte
                           Klänge
 Wenn 🦱 angeklickt
 wechsle zum Hintergrund halloween mansio
 wiederhole bis (Szene = 3)
        Szene = 2
     wechsle zum Hintergrund Drinnen 🔻
     setze Szene▼ auf 3
```





Ein Schatz taucht auf

Drinnen erscheint ein Schatz

```
Schatz

x: 173 y: 149 Richtung: 90

Skripte Kostüme Klänge

Wenn angeklickt

verstecke dich

wiederhole bis Szene > 2

verstecke dich

zeige dich
```

```
Hauptfigur
           x: -120 y: -172 Richtung: 180
Skripte
           Kostüme
                        Klänge
Wenn A angeklickt
gehe zu x: -200 y: -120
wiederhole fortlaufend
       wird Horizont berührt?
   zeige Richtung 180▼
   gehe 2 -er Schritt
       wird Haus_action berührt?
   zeige Richtung -90▼
   gehe 2 -er Schritt
 falls wird Schatz berührt?
   setze Szene▼ auf 4
```



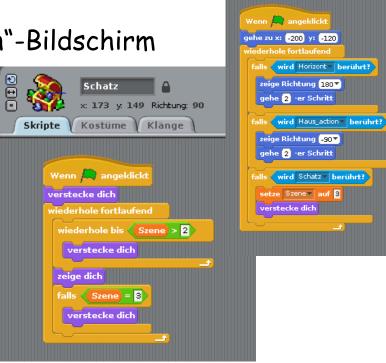


Das Ende

- Das Spiel ist zu Ende
- Alles Versteckt sich
- Die Kulisse wechselt zum "gewonnen"-Bildschirm

```
Bühne
  Skripte | Hintergründe | Klänge
Neuer Hintergrund: Malen Importieren Kamer:
                 halloween mansio
                 Bearbeiten Kopieren 🗴
                 480x360
                 Bearbeiten Kopieren 🗴
                  gewonnen
                 Bearbeiten Kopieren 🗴
```

```
Bühne
Skripte
           Hintergründe
                            Klänge
  Wenn 🔲 angeklickt
 wechsle zum Hintergrund halloween_mansio v
 wiederhole fortlaufend
   falls 🤇 Szene 😑 2
    wechsle zum Hintergrund Drinnen▼
         Szene = 3
     wechsle zum Hintergrund gewonnen▼
```





Hauptfigur

wird Schatz berührt?

x: -120 v: -172 Richtung: 180

Kostüme V Klänge