

# Arquitetura de Software (A6)

## ▼ toolkit

- é um componente ou módulo com funcionalidades já prontas
- é um conjunto de classes que fornece uma funcionalidade clara e objetiva
- DLL pode ser um exemplo

## ▼ vantagens

- reutilização de código
- aumenta a velocidade do desenvolvimento
- foco no núcleo do sistema pelo time de desenvolvimento

## ▼ desvantagens

- mais complex para desenvolver (criação de toolkits)
- limitação da flexibilidade do código

## ▼ framework

- promove uma base estrutural e um conjunto de ferramentas para construção do software
- classes do framework foram criadas para a customização da aplicação
- não é abrangente
- direciona a arquitetura do software
- conjunto de padrões estruturais para capturar as decisões do projeto mais comuns da área da aplicação

## ▼ características

- criam estruturas abstratas
- algumas classes já implementam comportamento
- herança: abstração do comportamento de classes pré-definidas
- sobreposição e polimorfismo: alteração do comportamento de métodos pré-definidos

## ▼ categorias

- infra-estrutura de sistemas
- integração
- aplicações corporativas