

Tutoriat 6 Polimorfism



1. Ce este?

Abilitatea unui obiect de a lua mai multe forme.

2. Cum se realizează?

- **supraîncarcare/suprascriere** de metode
- **supraîncarcare** de operatori
- metode **virtuale**
- **template**

3. Tipuri

- **Polimorfism la compilare** (compile time polymorphism/**late binding**)

Se realizează prin 2 modalități:

- ✓ **supraîncarcare** de metode
- ✓ **supraîncarcare** de operatori
- ✓ **template**

Obs:

- ❖ Supraîncarcarea se poate realiza atât în clasă, cât și în afara acesteia.
- ❖ Vezi operatori care nu pot fi supraîncarcați în Tutoriat 4- *Suprascriere și supraîncarcare.pdf*
- ❖ Vezi supraîncarcarea operatorilor în Tutoriat 1 - *Supraîncarcarea operatorilor.pdf*

- **Polimorfism la rulare** (run time polymorphism/**early binding**)

Se realizează prin 2 modalități:

- ✓ **suprascriere** de metode
- ✓ metode **virtuale**

4. **RTTI**(Run Time Type Information)

a. Ce este?

Un mecanism care expune informații despre tipul unui obiect la execuție.

b. Când se folosește?

Este disponibil doar pentru clasele care conțin **cel puțin o metodă virtuală**.

c. Exemplu

dynamic_cast: Deduce tipul real de la upcasting(dreapta egalului) al obiectului la execuție(are nevoie de cel puțin o metodă virtuală în clasa de bază).