

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

IT Intelligence

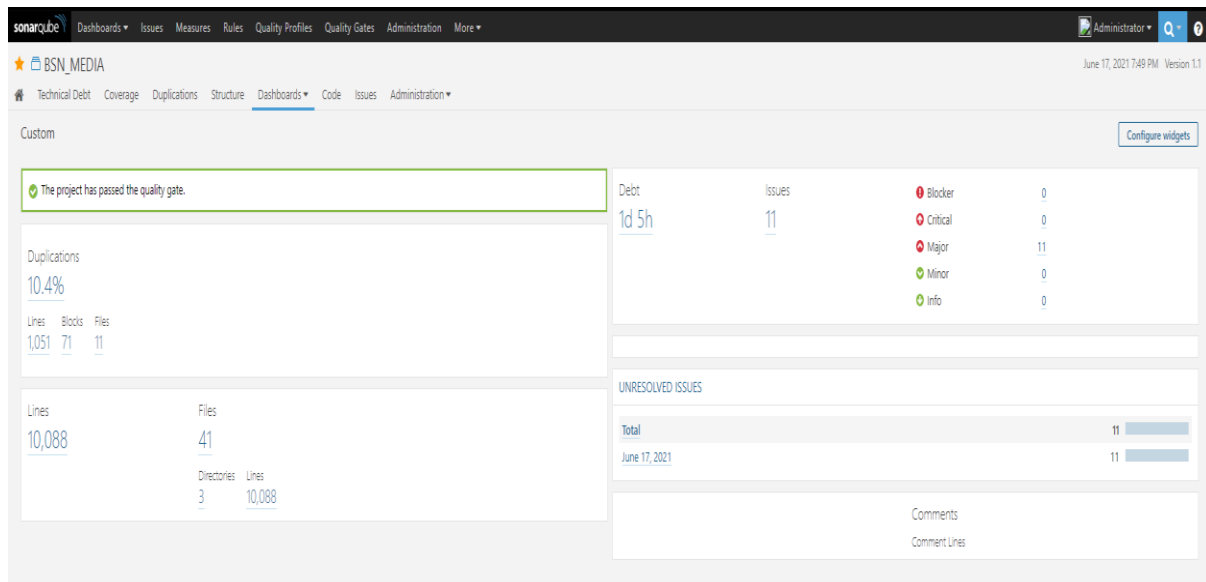
<BSN MEDIA>
Καταγραφή Μετρικών Λογισμικού

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

Ιστορικό

Ημερομηνία	Έκδοση	Περιγραφή	Συγγραφέας
16/6/2021	1.0	Συγγραφή καταγραφής μετρικών	IT Intelligence

Μετρικές Λογισμικού για το έργο BSN MEDIA

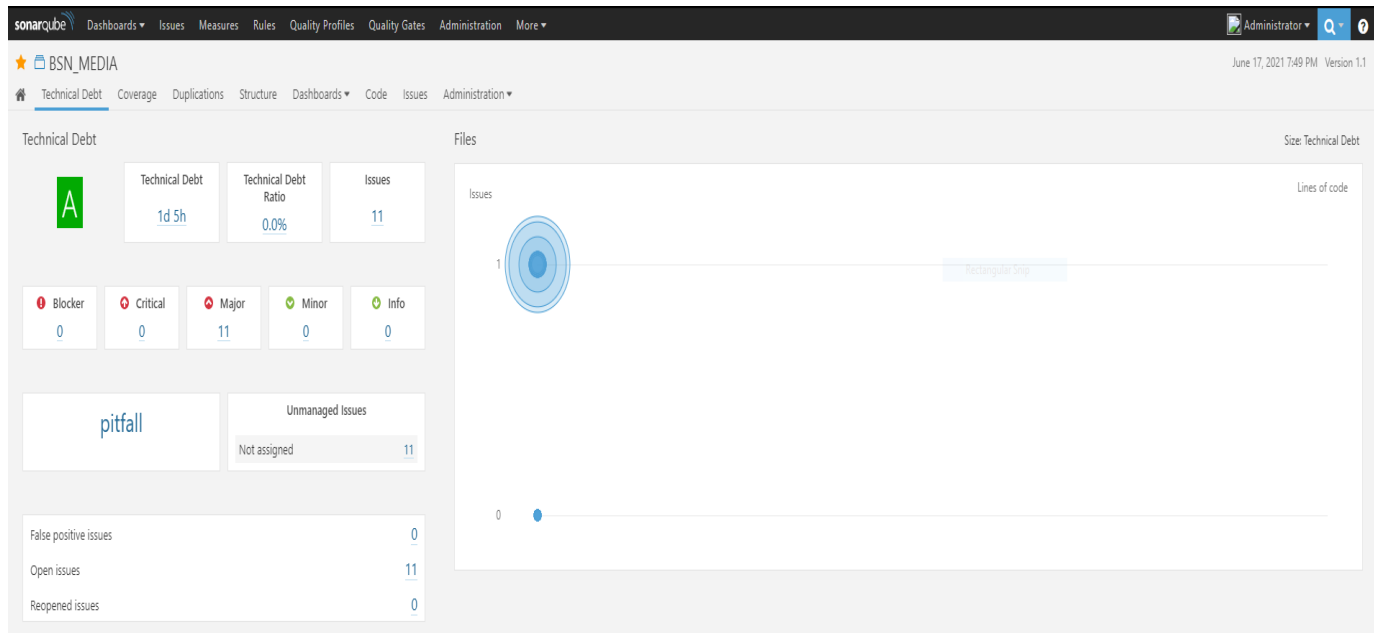


LOC: Lines of Code = 10.088

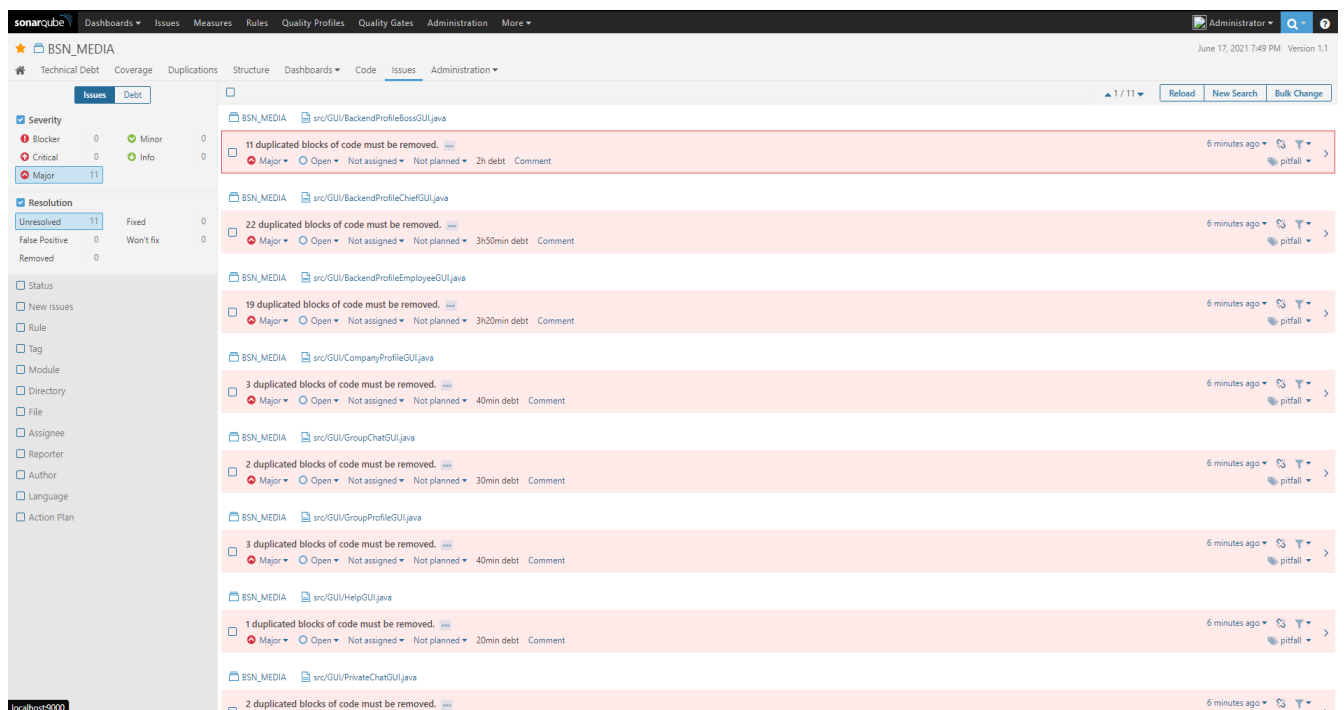
Issues: 11

Major: 11

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>



Το BSN Media συγκέντρωσε σκόρ A στο technical Debt του sonarqube με 1d5hDebt. Βρέθηκαν 11 προβλήματα εκ των οποίων και τα 11 είναι Major.

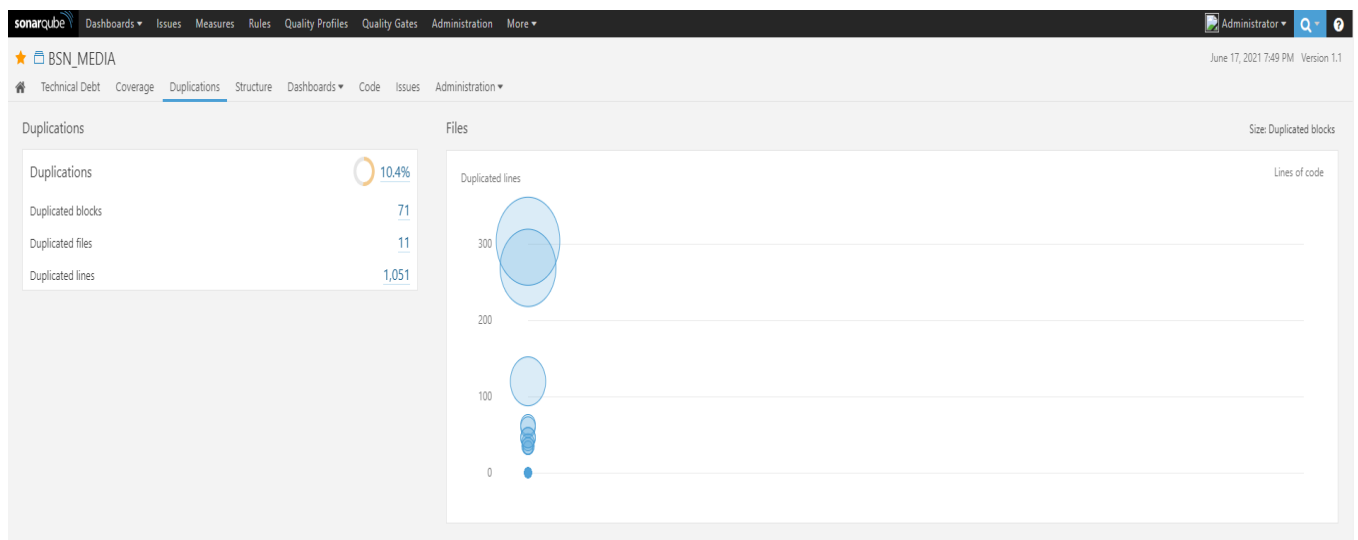


Τα 11 Major προβλήματα αυτά αναφέρονται σε Duplications που υπάρχουν σε blocks κώδικα που επαναλαμβάνονται σε αρκετά σημεία.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

The screenshot shows the SonarQube web interface for the project BSN_MEDIA. On the left, there's a sidebar with various filters. The main area displays the source code of the file BackendProfileEmployeeGUI.java. A tooltip highlights a duplicated code block from line 80 to 93. The duplicated code includes logic for setting up a panel, adding a photo profile, and handling a search button click.

Παράδειγμα ενός duplicated block αποτελεί η παραπάνω εικόνα. Συγκεκριμένα, τα γραφικά στοιχεία Panel Label και Button έχουν κάποιες παραμετροποιήσεις οι οποίες τα ακολουθούν (λόγω συγκεκριμένης αισθητικής και λειτουργικότητας του προγράμματος) σε πολλά σημεία και συνεπώς δημιουργούνται επαναλήψεις κώδικα.



Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

Παρατηρήσεις – Συστάσεις για Βελτίωση

- Σε μία δεύτερη έκδοση του BSN Media, για να αποφύγουμε τα προβλήματα αυτά, θα δημιουργούσαμε μεθόδους για την αισθητική και λειτουργική παραμετροποίηση των στοιχείων, αποφεύγοντας έτσι διπλότυπα σε πολλά σημεία του προγράμματος.
- Επίσης, θα μπορούσαμε να συγχωνεύσουμε τα τρία BackEndProfile σε ένα καθολικό αλλά δυναμικώς μεταβαλλόμενο ανάλογα με την ιδιότητα του χρήστη.
- Καλύτερη οργάνωση των γραφικών στοιχείων στα παράθυρα γραφικής διασύνδεσης.