Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

IT	Intel	ligence
		,

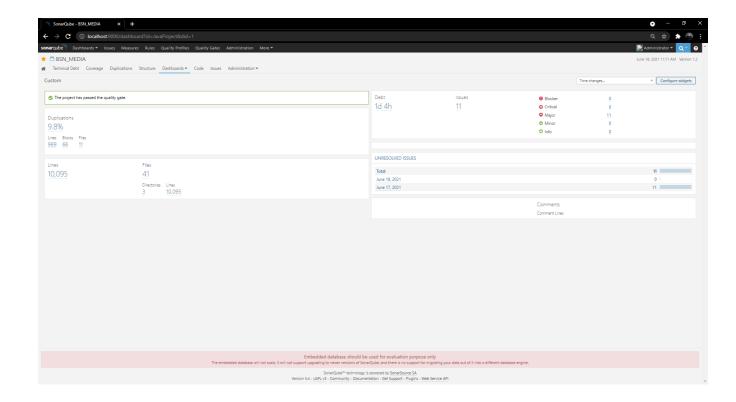
<BSN MEDIA> Καταγραφή Μετρικών Λογισμικού

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

Ιστορικό

Ημερομηνία	Έκδοση	Περιγραφή	Συγγραφέας
16/6/2021	1.0	Συγγραφή καταγραφής μετρικών	IT Intelligence

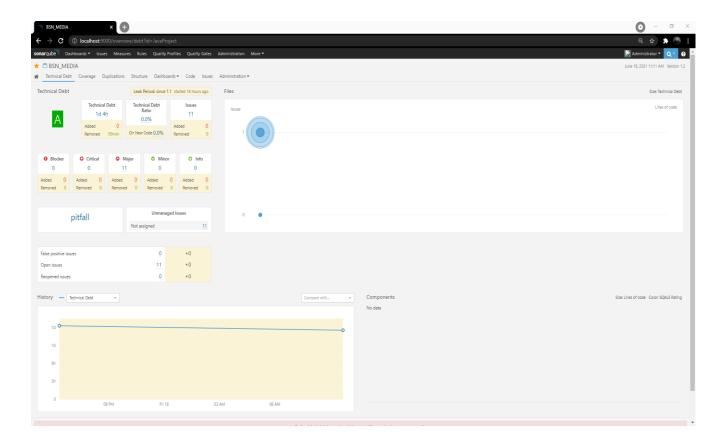
Μετρικές Λογισμικού για το έργο BSN MEDIA



LOC: Lines of Code = 10.095

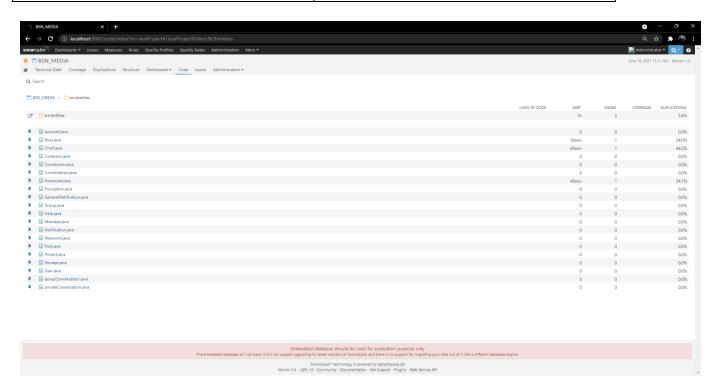
Issues: 11 Major: 11

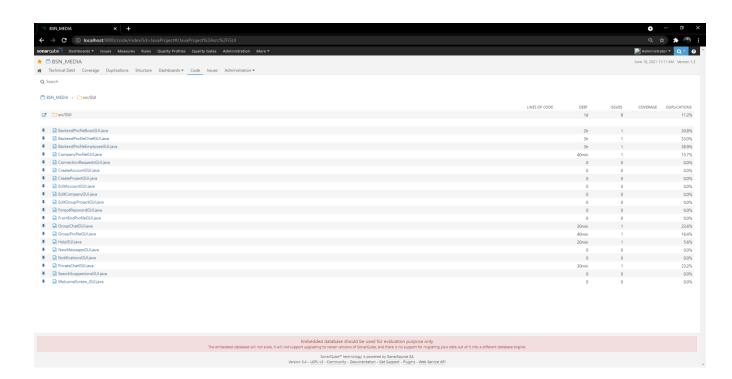
Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>



Το BSN Media συγκέντρωσε σκόρ A στο technical Debt του sonarqube με 1d4hDebt. Βρέθηκαν 11 προβλήματα εκ των οποίων και τα 11 είναι Major.

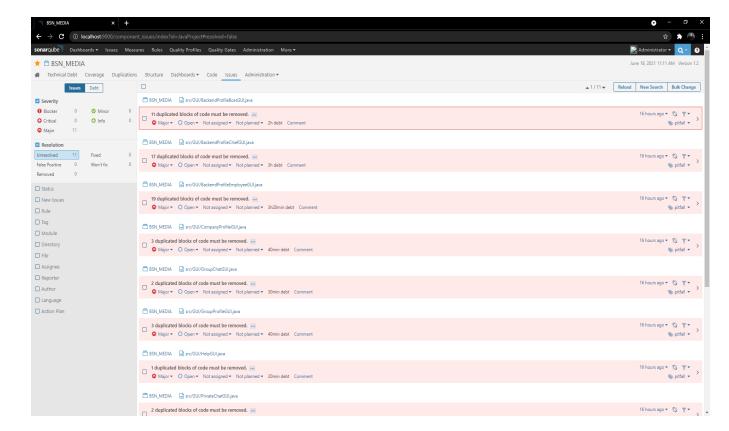
Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>





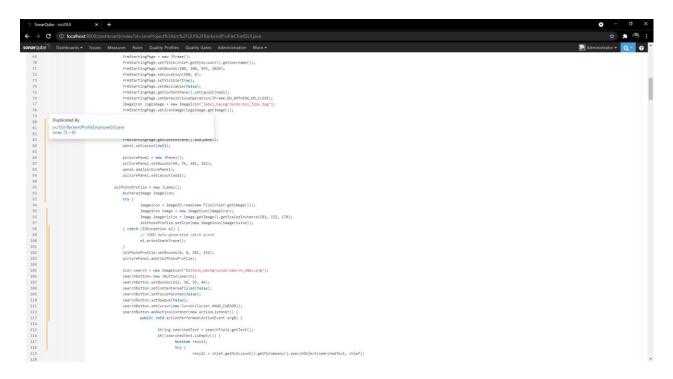
Στις παραπάνω φωτογραφίες φαίνεται πώς κατανέμεται το Technical Debt των 1d4h στις κλάσεις οντοτήτων και γραφικής διασύνδεσης.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

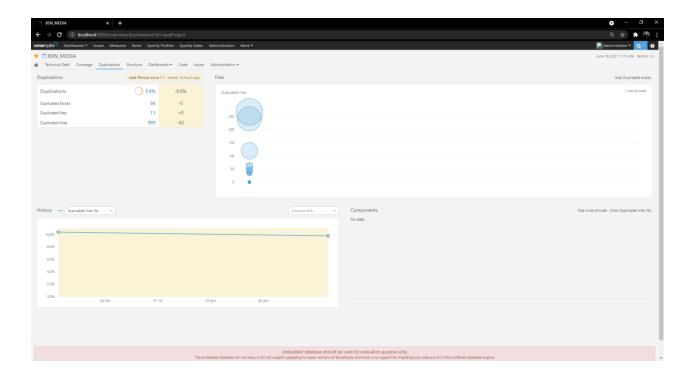


Τα 11 Major προβλήματα αυτά αναφέρονται σε Duplications που υπάρχουν σε blocks κώδικα που επαναλαμβάνονται σε αρκετά σημεία.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>



Παράδειγμα ενός duplicated block αποτελεί η παραπάνω εικόνα. Συγκεκριμένα, τα γραφικά στοιχεία Panel Label και Button έχουν κάποιες παραμετροποιήσεις οι οποίες τα ακολουθούν (λόγω συγκεκριμένης αισθητικής και λειτουργικότητας του προγράμματος) σε πολλά σημεία και συνεπώς δημιουργούνται επαναλήψεις κώδικα.



Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)	Κωδικός: <> 4/ BSN Media/ 1.0
Έγκριση: <> Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <16/6/2021>

Παρατηρήσεις – Συστάσεις για Βελτίωση

- Σε μία δεύτερη έκδοση του BSN Media, για να αποφύγουμε τα προβλήματα αυτά, θα δημιουργούσαμε μεθόδους για την αισθητική και λειτουργική παραμετροποίηση των στοιχείων, αποφεύγοντας έτσι διπλότυπα σε πολλά σημεία του προγράμματος.
- Επίσης, θα μπορούσαμε να συγχωνεύσουμε τα τρία BackEndProfile σε ένα καθολικό αλλά δυναμικώς μεταβαλλόμενο ανάλογα με την ιδιότητα του χρήστη.
- Καλύτερη οργάνωση των γραφικών στοιχείων στα παράθυρα γραφικής διασύνδεσης.