Έγγραφο Περιγραφής Απαιτήσεων Λογισμικού

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

IT Intelligence

<BSN MEDIA>

Έγγραφο Περιγραφής Απαιτήσεων Λογισμικού

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

Ιστορικό

Ημερομηνία	Έκδοση	Περιγραφή	Συγγραφέας
11 / 04 / 2021	1.0	Συγγραφή του ΕΠΑΛ	IT Intelligence

Πίνακας Περιεχομένων

1. Εισαγωγή	
1.1 Σκοπός	3
1.2 Γενική Άποψη	3-4
1.3 Ορισμοί, Ακρωνύμια και Συντομογραφίες	4-5
1.4 Αναφορές	5
1.5 Επισκόπηση	5
2. Γενική Περιγραφή	
2.1 Προοπτική του Προϊόντος	6
2.2 Χαρακτηριστικά Χρηστών	6
2.3 Περιορισμοί(μη - λειτουργικές απαιτήσεις)	7
2.4 Παραδοχές	7
3. Λειτουργικές Απαιτήσεις	
3.1 Πεδίο Προβλήματος	8
3.2 Μοντέλο Περιπτώσεων Χρήσης	9
3.3 Περιπτώσεις Χρήσεις	10-24
3.4 Ενδεικτικές Οθόνες	25-33

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

1. Εισαγωγή

1.1 Σκοπός

- **α)** Η συγγραφή του ΕΠΑΛ γίνεται με σκοπό την παρουσίαση των απαιτήσεων και των λειτουργιών του λογισμικού με τρόπο ακριβή, ολοκληρωμένο και κατανοητό ώστε να διευκολυνθεί η διαδικασία ανάπτυξης κώδικα και να αποφευχθούν τυχόν σφάλματα.
- **β)** Το συγκεκριμένο ΕΠΑΛ απευθύνεται στα μέλη της ομάδας ανάπτυξης κώδικα του λογισμικού, στους ενδιαφερόμενους για τον τρόπο ανάπτυξής του καθώς και σε άτομα που πρόκειται να ασχοληθούν με την προέκταση αυτού.

1.2 Γενική Άποψη

α) 1. BSN Media

- **β)** 1. Όντας ένα ενδοεπιχειρησιακό κοινωνικό δίκτυο, το BSN Media επιτρέπει στα μέλη μιας επιχείρησης να επικοινωνούν, να οργανώνονται, να ενημερώνονται και να εκφράζουν την άποψή τους σε θέματα που αφορούν την εταιρεία και τους συναδέλφους τους.
- γ) 1. Το συγκεκριμένο λογισμικό μπορεί να εφαρμοστεί στον επιχειρησιακό κλάδο δίνοντας τη δυνατότητα στα μέλη μιας επιχείρησης να έχουν απομακρυσμένη επικοινωνία, οργάνωση και συνεργασία, αποφεύγοντας έτσι την κατ' ιδίαν επαφή, η οποία σε πολλές περιπτώσεις μπορεί να είναι χρονοβόρα, ή ακόμα και αδύνατη. Ο συνδυασμός των δυνατοτήτων που προσφέρει το BSN Media καθιστούν την εργασιακή εμπειρία του χρήστη πιο ευχάριστη,

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

την ενασχόληση με τα καθήκοντα που του έχουν ανατεθεί, πιο οργανωμένη και τον έλεγχο εξέλιξης των εργασιών του, πιο εύκολο. Τέλος, δεδομένα όπως κωδικοί εισόδου και μηνύματα χρηστών παραμένουν μόνιμα ασφαλή, χάρη στην διαδικασία κρυπτογράφησης και αποκρυπτογράφησης που μεσολαβεί κατά την ροή οποιουδήποτε ευαίσθητου δεδομένου.

1.3 Ορισμοί, Ακρωνύμια και Συντομογραφίες

Ακρωνύμια που αναφέρονται:

BSN: Βασιζόμενοι στην ιδέα για την δημιουργία ενός ενδοεπιχειρησιακού κοινωνικού δικτύου, δώσαμε αυτά τα αρχικά στο πρόγραμμά μας τα οποία προκύπτουν από τις λέξεις Business Social Network.

Ορισμοί που αναφέρονται:

User: Οποιοσδήποτε χρήστης, σε γενικευμένη μορφή.

Employee: Ο χρήστης με την ιδιότητα του υπαλλήλου στην επιχείρηση.

Chief: Ο χρήστης με την ιδιότητα του προϊσταμένου στην επιχείρηση.

Boss: Ο χρήστης με την ιδιότητα του διευθυντή στην επιχείρηση.

Project: Μία εργασία που ανατίθεται από έναν προϊστάμενο σε μία ομάδα υπαλλήλων.

Group: Η ομάδα που δημιουργείται από έναν προϊστάμενο για την ολοκλήρωση ενός project, αποτελούμενη από έναν αριθμό υπαλλήλων.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

Company Verification Code: Ο κωδικός που έχει ορίσει η εταιρεία για την αναγνώριση του προσωπικού της, ο οποίος είναι γνωστός μόνο στα μέλη της και τροποποιείται από τον διευθυντή.

1.4 Αναφορές

Steffen Mackee, 2004-2014. *Dia Diagram Editor.* [online] Available at:<<u>http://dia-installer.de/</u>> [Accessed 7 April 2021]

Balsamic Studios, LLC, 2008-2021. *balsamiq*®. [online] Available at: < https://balsamiq.com/> [Accessed 7 April 2021]

MKLabs Co.,LTD, 2014-2021. *StarUML.* [online] Available at: https://staruml.io/> [Accessed 7 April 2021]

Visual Paradigm. *UML Association vs Aggregation vs Composition*. [online] Available at:

https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/uml-aggregation-vs-composition/ [Accessed 7 April 2021]

1.5 Επισκόπηση

Το κεφάλαιο που ακολουθεί είναι μια γενική ιδέα του λογισμικού BSN Media και περιγράφει συνοπτικά την προοπτική του, τα χαρακτηριστικά των χρηστών, τους περιορισμούς και τις παραδοχές του. Στο κεφάλαιο 3 παρουσιάζονται οι λειτουργικές απαιτήσεις. Παρατίθενται, το domain model για την βασική οπτικοποίηση των κλάσεων, το use case model για την αποτύπωση των περιπτώσεων χρήσης και η αναλυτική περιγραφή για την διασαφήνισή του. Τέλος, παρουσιάζονται οι ενδεικτικές οθόνες του συστήματος.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

2. Γενική Περιγραφή

2.1 Προοπτική του Προϊόντος

Το σύστημά μας είναι αυτόνομο. Ξεκινήσαμε να δημιουργούμε ένα κοινωνικό δίκτυο από την αρχή με δικά μας στοιχεία, χωρίς να αλληλεπιδρά με οποιοδήποτε άλλο υπάρχον λογισμικό.

2.2 Χαρακτηριστικά Χρηστών

Οι τελικοί χρήστες που θα χρησιμοποιήσουν το πρόγραμμα, είναι τα μέλη μιας επιχείρησης. Ανάλογα με την θέση τους στην ιεραρχία της, χωρίζονται στις ιδιότητες employee, chief και boss. Κάθε χρήστης ανεξάρτητα από την ιδιότητά του, έχει την δυνατότητα να ανταλλάσει μηνύματα και να δημιουργεί συνδέσεις με άλλους χρήστες, να ανάρτα δημοσιεύσεις και να επεξεργάζεται τις προσωπικές και δημόσιες πληροφορίες του. Ωστόσο ανάλογα με την ιδιότητά του έχει στην διάθεσή του και κάποιες πρόσθετες λειτουργίες. Συγκεκριμένα οι chiefs δημιουργούν groups, αποτελούμενα από employees, στα οποία αναθέτουν projects. Αυτά, αξιολογούνται έπειτα από τον boss, ο οποίος έχει επίσης την δυνατότητα αλλαγής πληροφοριών της επιχείρησης. Τέλος, ο κάθε χρήστης πρέπει να έχει απλές γνώσεις χειρισμού υπολογιστή αλλά και προγραμμάτων κοινωνικού δικτύου.

Συγγραφέας: <> IT Intelligence (Ομάδα 9)		Κωδικός: <> 1 / BSN Media / 1.0
Έγκριση: <>	Μερτζάνης Αντώνιος	Ημερομηνία: <> 11 / 04 / 2021

2.3 Περιορισμοί(μη-λειτουργικές απαιτήσεις)

Περιορισμοί Ασφαλείας:

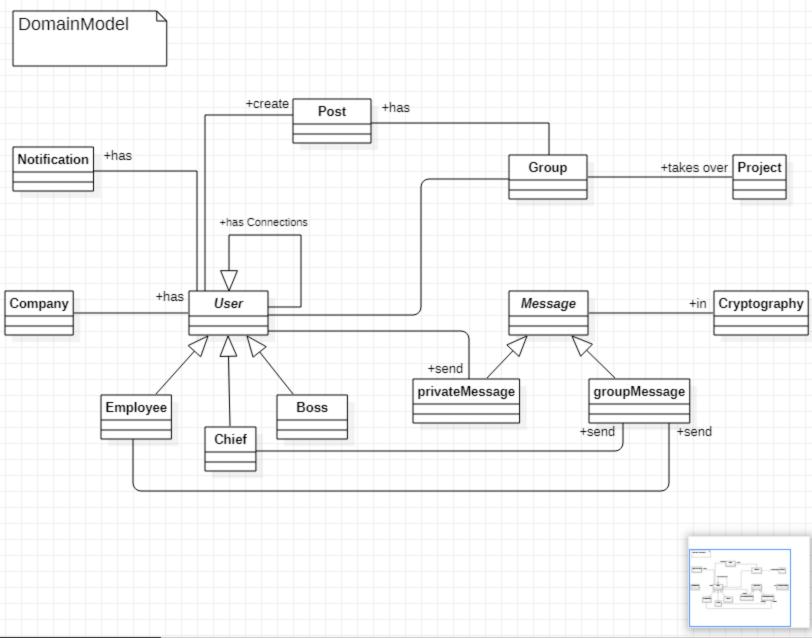
- Ο κάθε χρήστης θα αναγνωρίζεται μέσω του username του και του password. Το password θα περιλαμβάνει το λιγότερο 8 χαρακτήρες.
- Η δυνατότητα δημιουργίας λογαριασμού στο BSN Media δίνεται μόνο αν ο χρήστης γνωρίζει το company verification code που έχει ορίσει η εταιρεία του.

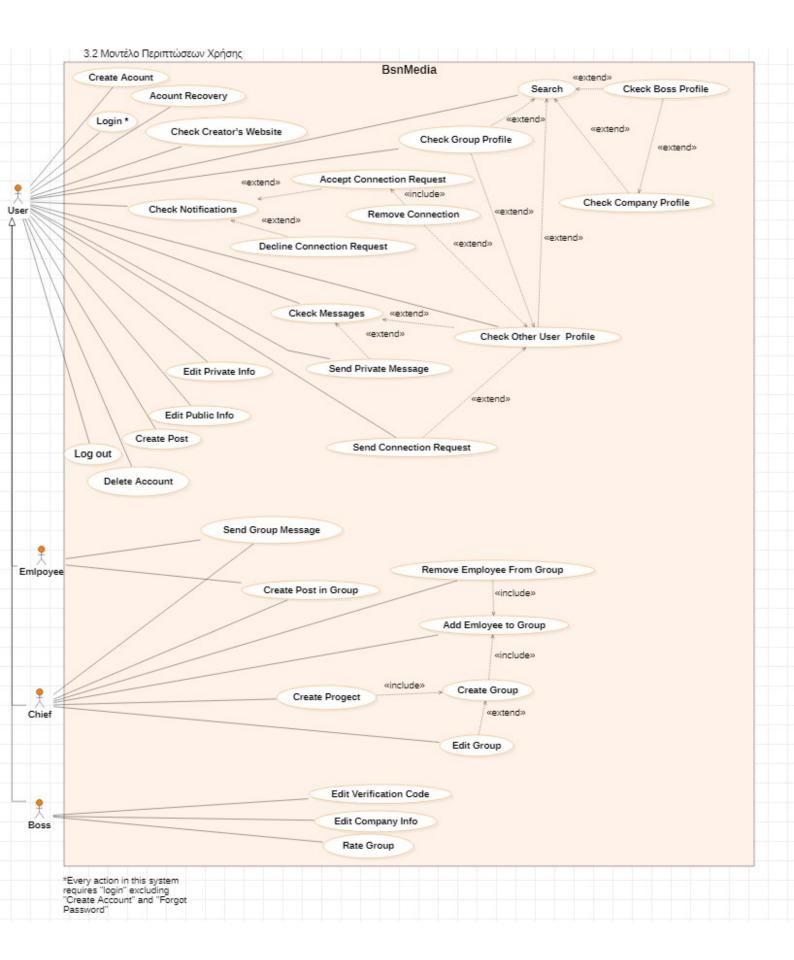
2.4 Παραδοχές

- Στο συγκεκριμένο πρόγραμμα μπορεί να υπάρξει μόνο ένας boss, ο οποίος είναι ο εκάστοτε διευθύνων της επιχείρησης.
 Αυτό συμβαίνει διότι η αλλαγή των στοιχείων της επιχείρησης θα πρέπει να ελέγχεται αποκλειστικά από τον επικεφαλή της.
- Ο λογαριασμός του boss, δημιουργείται με την βοήθεια του προγραμματιστή μετά την απόκτηση του λογισμικού από την επιχείρηση και δεν είναι δυνατόν να διαγραφεί.
- Καθε employee μπορεί να είναι μέλος ταυτόχρονα μέχρι και σε 3 group.
- Το συγκεκριμένο πρόγραμμα ειναι offline. Αυτό σημαίνει ότι τα δεδομένα του προγράμματος αποθηκεύονται τοπικά σε έναν μόνο υπολογιστή και δεν είναι εφικτή η αλληλεπίδρασή του με το ίδιο πρόγραμμα το οποίο βρίσκεται σε απομακρυσμένο υπολογιστή, μέσω του δικτύου.

3. Λειτουργικές απαιτήσεις

3.1 Πεδίο προβλήματος





3.3 Περιπτώσεις χρήσης

❖ Περίπτωση χρήσης 1: Είσοδος του user στο λογαριασμό του

Βασική Ροή

- 1. O user συμπληρώνει τα πεδία password και username στην οθόνη "Welcome".
- 2. Ο user πατάει το πλήκτρο "Log In".
- 3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι τα δεδομένα που εισήχθησαν στα πεδία password και username είναι έγκυρα.
- 4. Ο user συνδέεται με επιτυχία στον λογαριασμό του, και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη "Profile".

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι τα δεδομένα που εισήχθησαν στα πεδία password και username δεν είναι έγκυρα.
 - 3.α.2. Η σύνδεση θεωρείται αδύνατη και εμφανίζεται ειδοποίηση σφάλματος εισόδου
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 1 της βασικής ροής.

Περίπτωση χρήσης 2: Ανάκτηση Λογαριασμού του User

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει τον υπερσύνδεσμο "Forgot your Password?" στην οθόνη "Welcome".
- 2. Το σύστημα τον ανακατευθύνει στην σελίδα "Forgot password"
- 3. Ο user εισάγει το username και το καταχωρημένο email του στα πεδία του συστήματος που εμφανίζονται στο παράθυρο.
- 4. O user πατάει το πλήκτρο "send verification code".
- 5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι πραγματοποιήθηκε ορθή καταχώρηση στα πεδία συμπλήρωσης username και email.
- 6. Το σύστημα αποστέλλει κωδικό επαλήθευσης στο email του χρήστη.
- 7. Ο user εισάγει τον κωδικό που του στάλθηκε στη περιοχή της οθόνης "code".
- 8. Ο user επιλέγει το πλήκτρο "Check" για εξακρίβωση του κωδικού.
- 9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που συμπληρώθηκε στο πεδίο "code" είναι αυτός που στάλθηκε στο δηλωμένο email.
- 10. O user πληκτρολογεί δύο φορές τον νέο του κωδικό στα πεδία "New password" και "Confirm password".
- 11. O user επιλέγει το πλήκτρο "Done".
- 12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι κωδικοί που συμπληρώθηκαν στα πεδία "New password" και "Confirm password" ταυτίζονται.
- 13. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι κωδικοί που συμπληρώθηκαν στα πεδία "New password" και "Confirm password" έχουν αποδεκτή μορφή.
- 14. Ρυθμίζεται ο νέος του κωδικός, εμφανίζεται μήνυμα επιτυχής αλλαγής του και το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Log In" ώστε να γίνει σύνδεση ξανά.

- 5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η καταχώρηση στα πεδία συμπλήρωσης username και email είναι λανθασμένη.
 - 5.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 5.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

- 9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που συμπληρώθηκε στο πεδίο "code" δεν είναι αυτός που στάλθηκε στο δηλωμένο email.
 - 9.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 9.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

- 12.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι κωδικοί που συμπληρώθηκαν στα πεδία "New password" και "Confirm password" δεν ταυτίζονται.
 - 12.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση.
 - 12.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

- 13.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι κωδικοί που συμπληρώθηκαν στα πεδία "New password" και "Confirm password" δεν έχουν αποδεκτή μορφή.
 - 13.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση.
 - 13.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 10 της βασικής ροής.

❖ Περίπτωση χρήσης 3: Δημιουργία νέου λογαριασμού

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει το πλήκτρο "Create new Account" στην οθόνη "Welcome".
- 2. Ο user εισάγει τον κωδικό επαλήθευσης της επιχείρησης που του έχει δοθεί στο πεδίο "Company verification code".
- 3. Ο user συμπληρώνει τα πεδία των προσωπικών στοιχείων που ζητάει το σύστημα στην οθόνη "Create Account".
- 4. O user επιλέγει το πλήκτρο "Create Account".
- 5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος στο πεδίο "Company verification code" είναι σωστός.
- 6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι έγινε ορθή καταχώρηση των προσωπικών στοιχείων.
- 7. Ο λογαριασμός δημιουργείται επιτυχώς και το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο κεντρικό παράθυρο εισόδου "log in".

Εναλλακτική Ροή 1

- 5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος στο πεδίο "Company verification code" δεν είναι σωστός.
 - 5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 5.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

- 6.α.1. Ο user εισάγει username ή email που χρησιμοποιείται ήδη.
- 6.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 6.α.3.Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής .

- 6.β.1. Το σύστημα απορρίπτει τον κωδικό που επέλεξε ο user λόγω μη αποδεκτής μορφής.
 - 6.β.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 6.β.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

- 6.γ.1. Ο user πληκτρολογεί δύο κωδικούς που δεν συνάδουν μεταξύ τους.
- 6.γ.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 6.γ.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 5

- 6.δ.1. Ο user δεν επιλέγει την ιδιότητα του στην επιχείρηση (chief ή employee).
- 6.δ.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 6.δ.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Τερίπτωση χρήσης 4: Μετάβαση των Users στην ιστοσελίδα των δημιουργών του BsnMedia.

Βασική Ροή

- 1. Ο User πατάει τον υπερσύνδεσμο που βρίσκεται κάτω στα δεξιά του παραθύρου "Welcome".
- 2. Το σύστημα ανακατευθύνει τον User στην ιστοσελίδα των δημιουργών του BsnMedia, όπου εκεί εμφανίζονται πληροφορίες σχετικα με το BsnMedia, αλλα και σχετικα με την εταιρεια IT Intelligence που το δημιουργησαν.

❖ Περίπτωση χρήσης 5: Αποδοχή αιτημάτων σύνδεσης

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει στην οθόνη "Profile" το πλήκτρο των "Connections requests".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Connections requests" στην οποία εμφανίζεται κατάλογος αιτημάτων συνδέσεων.
- 3. Ο user επιλέγει ένα από τα αιτήματα συνδέσεων.
- 4. O user πατάει το πλήκτρο "Accept".
- 5. Οι δύο χρήστες πλέον είναι μεταξύ τους συνδενεμένοι.

❖ Περίπτωση χρήσης 6: Απόρριψη αιτημάτων σύνδεσης

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει στην οθόνη "Profile" το πλήκτρο των "Connections requests".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Connections requests" στην οποία εμφανίζεται κατάλογος αιτημάτων συνδέσεων.
- 3. Ο user επιλέγει ένα από τα αιτήματα συνδέσεων.
- 4. Ο user πατάει το πλήκτρο "Decline" και το αίτημα διαγραφεται.

❖ Περίπτωση χρήσης 7: Ο user βλέπει τα μηνύματα του

- 1. O user επιλέγει στην οθόνη "Profile" το πλήκτρο των "New messages".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "New messages" στην οποία εμφανίζεται κατάλογος μηνυμάτων.
- 3. Ο user επιλέγει ένα από τα εμφανιζόμενα μηνύματα.
- 4. O user επιλέγει το πλήκτρο "Open chat".
- 5. Ανοίγει το παράθυρο της επιλεγμένης συνομιλίας.

- 5.α.1. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο του "Private Conversation".
- 5.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής, αφού ο user κλείσει το παράθυρο της συνομιλίας που είχε ανοίξει.

Εναλλακτική Ροή 2 (Αφορά μόνο τους χρήστες με ιδιότητα Employee ή Chief)

- 5.β.1. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο του "Group Conversation".
- 5.β.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής, αφού ο user κλείσει το παράθυρο της συνομιλίας που είχε ανοίξει.

❖ Περίπτωση χρήσης 8: Προβολή ειδοποιήσεων user

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει στην οθόνη "Profile" το πλήκτρο των "Notifications".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη "Notifications" στην οποία εμφανίζεται κατάλογος των νέων ειδοποιήσεων.
- 3. Ο user επιλέγει μία από τις ειδοποιήσεις που εμφανίζονται στον κατάλογο.
- 4. O user επιλέγει το πλήκτρο "Take a look".
- 5. Το σύστημα τον ανακατευθύνει ανάλογα με το είδος της ειδοποίησης που επέλεξε σε άλλο παράθυρο.

Εναλλακτική Ροή 1

- 5.α.1. Το σύστημα ανοίγει το παράθυρο "Public Profile" του άλλου User εφόσον η επιλεγμένη ειδοποίηση είναι αποδοχή αιτήματος σύνδεσης.
 - 5.α.2. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 5.β.1. Το σύστημα ανοίγει το παράθυρο "Group Profile", στην περίπτωση που η ειδοποίηση σχετίζεται με κάποιο Group.
 - 5.β.2. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

❖ Περίπτωση χρήσης 9: Αποσύνδεση χρήστη

Βασική Ροή

- 1. Ο user επιλέγει από την οθόνη "Profile" το πλήκτρο "Disconnect".
- 2. Ο user αποσυνδέεται από το σύστημα.

❖ Περίπτωση χρήσης 10: Αναζήτηση οντότητας

- Ο user πληκτρολογεί ένα αλφαριθμητικό στην μπάρα αναζήτησης στην κορυφή κάθε οθόνης.
- 2. Ο user επιλέγει το πλήκτρο "Search" που βρίσκεται κάτω δεξιά της μπάρας αναζήτησης.
- 3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει κάποια οντότητα που να αντιστοιχεί σε αυτό που έγραψε ο user.
- 4. Ο user ανακατευθύνεται στο προφίλ της οντότητας που έκανε αναζήτηση.

- 3.α.1. Το σύστημα κρίνει ότι δεν υπάρχει καμία αντιστοιχία και πως δεν είναι εφικτό να υπάρξει κάποια προτεινόμενη οντότητα.
 - 3.α.2 Εμφανίζεται ειδοποίηση ανεπιτυχής αναζήτησης.
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 3.β.1. Ο user πληκτρολογεί κάτι για αναζήτηση το οποίο δεν αντιστοιχεί σε καμία οντότητα αποθηκευμένη στο σύστημα. Ωστόσο η αναζήτηση του είναι παρόμοια με κάποια από τις οντότητες.
 - 3.β.2. Εμφανίζεται στον χρήστη μία προτεινόμενη αναζήτηση.
- 3.β.3. Ο user επιλέγει την προτεινόμενη αναζήτηση και μεταβαίνει στον προφίλ της οντότητας.
 - 3.β.4. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

• Περίπτωση χρήσης 11: Επεξεργασία των δημόσιων πληροφοριών του User

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει το πλήκτρο "Edit account info" από την οθόνη "Profile".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο "Edit Account Info" για επεξεργασία των πληροφοριών του.
- 3. O user επιλέγει το πλήκτρο "Change photo".
- 4. Επιλέγει μια φωτογραφία για αλλαγή από τον τοπικό του αποθηκευτικό χώρο.
- 5. Ο user συμπληρώνει τα πεδία των δημόσιων πληροφοριών του στην περιοχή "Public Info".
- 6. Ο user επιλέγει το πλήκτρο "Done" στην περιοχή "Public Info".
- 7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι τροποποιήσεις που έκανε ο User είναι έγκυρες.
- 8. Οι αλλαγές αποθηκεύονται στο σύστημα και το profile του ενημερώνεται.

Εναλλακτική Ροή 1

- 7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι τροποποιήσεις που έκανε ο User δεν είναι έγκυρες, καθώς ο user επιλέγει φωτογραφία λανθασμένων διαστάσεων.
 - 7.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 7.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

- 7.β.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι τροποποιήσεις που έκανε ο User δεν είναι έγκυρες, καθώς το καινούργιο email που καταχωρήθηκε χρησιμοποιείται ήδη στο σύστημα από άλλον χρήστη.
 - 7.β.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 7.β.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Τερίπτωση χρήσης 12: Επεξεργασία των ιδιωτικών πληροφοριών του User

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει το πλήκτρο "Edit account info" από την οθόνη "Profile".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο "Edit Account Info" για επεξεργασία των πληροφοριών του.
- 3. O user εισάγει καινούργιο username.
- 4. Ο user εισάγει τον τωρινό του κωδικό στην περιοχή "current password".
- 5. Ο user εισάγει τον καινούργιο κωδικό που επιθυμεί στην περιοχή "new password".
- 6. Ο user επαληθεύει τον καινούργιο κωδικό του στην περιοχή "confirm password".
- 7. O user πατάει το πλήκτρο "done".
- 8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το καινούργιο username είναι έγκυρο.
- 9. Το σύστημα διαπιστώνει οτι ο τωρινός κωδικός εισήχθει σωστά.
- 10. Το σύστημα διαπιστώνει οτι ο καινούργιος κωδικός έχει αποδεκτή μορφή.
- 11. Το σύστημα διαπιστώνει οτι οι κωδικοι στα πεδια "new password" και "confirm password" ταυτίζονται.
- 12. Εμφανίζεται στον χρήστη ειδοποίηση επιτυχούς τροποποίησης.
- 13. Οι νέες αλλαγές ενημερώθηκαν επιτυχώς.

Εναλλακτική Ροή 1

- 8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το καινούργιο username δεν είναι έγκυρο καθώς χρησιμοποιείται ήδη στο σύστημα από κάποιον άλλον User.
 - 8.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 8.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

- 9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο τωρινός κωδικός δεν εισήχθει σωστά.
- 9.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
- 9.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

- 10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει οτι ο καινούργιος κωδικός δεν έχει αποδεκτή μορφή, είτε επειδή είναι ίδιος με τον προηγούμενο, είτε επειδή έχει μέγεθος μικρότερο των 8 χαρακτήρων.
 - 10.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 10.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

- 11.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει οτι οι κωδικοι στα πεδια "new password" και "confirm password" δεν ταυτίζονται.
 - 11.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 11.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής

* Περίπτωση χρήσης 13: Απενεργοποίηση του λογαριασμού του χρήστη Βασική Ροή

- 1. O employee/chief επιλέγει το πλήκτρο "Edit account info" από την οθόνη "Profile".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο "Edit Account Info" για επεξεργασία των πληροφοριών του.
- 3. O employee/chief συμπληρώνει τον κωδικό του στην περιοχή "password".
- 4. O employee/chief επαληθεύει τον κωδικό του στην περιοχή "confirm password".
- 5. O employee/chief πατάει το πλήκτρο "Deactive my account".
- 6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που εισήχθει στο πεδίο "password" είναι έγκυρος.
- 7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που εισήχθει στο πεδίο "confirm password" ταυτίζεται με τον κωδικό του πεδίου "password".
- 8. Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση ότι ο λογαριασμός του χρήστη πλέον έχει απενεργοποιηθεί
- 9. Το σύστημα αποσυνδέει τον χρήστη, και τον κατευθύνει στο κεντρικό παράθυρο εισόδου "Welcome".

Εναλλακτική Ροή 1

- 6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που εισήχθει στο πεδίο "password" δεν είναι έγκυρος.
 - 6.α.2. Εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος.
 - 6.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής

Εναλλακτική Ροή 2

- 7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο κωδικος που εισήχθει στο πεδίο "confirm password" δεν ταυτίζεται με τον κωδικό του πεδίου "password".
 - 7.α.2. Εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος.
 - 7.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής

* Περίπτωση χρήσης 14: Αλλαγή "Company Verification Code"

Βασική Ροή

- 1. O Boss επιλέγει το πλήκτρο "Edit account info" από την οθόνη "Profile".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει το αναδυόμενο παράθυρο "Edit Account Info" για επεξεργασία των πληροφοριών του.
- 3. Ο Boss συμπληρώνει τον καινούργιο κωδικό που επιθυμεί στην περιοχή "Change code".
- 4. Ο Boss πατάει το πλήκτρο "save"
- 5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο καινούργιος "company verification code" είναι αποδεκτός.
- 6. Η καινούργια αλλαγή καταχωρήθηκε στο σύστημα.
- 7. Εμφανίζεται ειδοποίηση επιτυχούς τροποποίησης του "Company Verification Code".

- 5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο νέος κωδικός που εισήχθει είναι ίδιος με τον προηγούμενο.
 - 5.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 5.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

❖ Περίπτωση χρήσης 15: Δημιουργία νέου project

Βασική Ροή

- 1. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Create project" από την σελίδα "Profile" και ανοίγει το αναδυόμενο παράθυρο "Create project".
- 2. Ο chief συμπληρώνει τα πεδία πληροφοριών του νέου project και το αναθέτει σε καινούργια ομάδα την οποία ονομάζει στην περιοχή "Group name".
- 3. Ο chief επιλέγει χρήστες από τον κατάλογο "Select employees" για προσθήκη στην νέα ομάδα.
- 4. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Add to Group" και ο επιλεγμένος user προστίθεται στην ομάδα και εμφανίζεται στον κατάλογο "Members of example", ενώ παράλληλα αφαιρείται από την λίστα "Select Employees".
- 5. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Create".
- 6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλα τα πεδία συμπληρώθηκαν σωστά.
- 7. Καταχωρείται στο σύστημα το καινούργιο group και το αντίστοιχο project το οποίο αναλαμβάνει, επιτυχώς.
- 8. Το σύστημα στέλνει ειδοποίηση σε όσους είναι μέλη του group. Επίσης δημιουργείται αυτόματα και μία ομαδική συνομιλία για τα μέλη του group, η οποία θα εμφανίζεται στις ειδοποιήσεις μηνυμάτων (αναδυόμενο παράθυρο "new messages") των chiefs/employees.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1. Δεν υπάρχει κανένας employee στον κατάλογο "Select employees.
- 3.α.2. Εμφανίζεται καταλληλη ειδοποίηση σφάλματος, καθώς δεν είναι εφικτό να δημιουργηθεί group χωρις employees ως μέλη.
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζεται εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 4.α.1.Ο chief επιλέγει κάποιον χρήστη από τον κατάλογο "Members of example" για να τον αφαιρέσει από την ομάδα.
- 4.α.2. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Remove" και αφαιρεί τον επιλεγμένο χρήστη από την ομάδα.
- 4.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3, της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

- 6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν συμπληρώθηκε σωστά το όνομα του group που έχει οριστεί στο πεδίο "group name",διότι έχει χρησιμοποιηθεί ξανά ως όνομα σε άλλο.
 - 6.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 6.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής.

- 6.β.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν συμπληρώθηκαν σωστά όλα τα πεδία καθώς δεν υπάρχει κανένας employee στον κατάλογο "Members of example".
- 6.β.2. Εμφανίζεται καταλληλη ειδοποίηση σφάλματος, καθώς δεν είναι εφικτό να δημιουργηθεί group χωρις employees ως μέλη.
 - 6.β.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Περίπτωση χρήσης 16: Εμφάνιση τρεχουσών ομάδων του User

Βασική Ροή

- 1. Ο employee/chief επιλέγει από την οθόνη "Profile" έναν από τους υπερσυνδέσμους των εκάστοτε ομάδων.
- 2. Το σύστημα τον ανακατευθύνει στην αντίστοιχη οθόνη "Group Profile", 'οπου είναι ορατές οι πληροφορίες του group και του αντίστοιχου project.

❖ Περίπτωση χρήσης 17: Επεξεργασία πληροφοριών των group

Βασική Ροή

- 1. Ο chief επιλέγει ποιο group από αυτά που επιβλέπει θέλει να επεξεργαστεί επιλέγοντας ένα από τα πλήκτρα "edit Group x" στην οθόνη "Profile".
- 2. Εμφανίζεται το ανάλογο αναδυόμενο παράθυρο επεξεργασίας της ομάδας x "Edit Group and Project".
- 3. Ο chief συμπληρώνει τα πεδία για αλλαγή των στοιχείων του project ή και της ομάδας που ασχολείται με το project καθώς και την κατάσταση του τελευταίου.
- 4. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Save all" για να αποθηκευτούν όλες οι αλλαγές στο σύστημα.
- 5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλες οι αλλαγές είναι έγκυρες.
- 6. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "View changes" και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη "Group Profile" της συγκεκριμένης ομάδας.

Εναλλακτική Ροή 1

- 5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλες οι αλλαγές δεν είναι έγκυρες καθώς το νέο όνομα της ομάδας υπάρχει ήδη στο σύστημα.
 - 5.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 5.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Τερίπτωση χρήσης 18: Προσθήκη επιπλέον Employees σε κάποιο ήδη υπάρχον group

- 1. Ο chief επιλέγει ποιο group από αυτά που επιβλέπει θέλει να επεξεργαστεί επιλέγοντας ένα από τα πλήκτρα "Edit Group x" στην οθόνη "Profile".
- 2. Εμφανίζεται το ανάλογο αναδυόμενο παράθυρο επεξεργασίας της ομάδας x "Edit Group and Project".
- 3. Ο chief επιλέγει κάποιον employee από την λίστα "add more users" όπου εκεί εμφανίζονται όλοι οι διαθέσιμοι employees.
- 4. O chief πατάει το πλήκτρο "add to group".
- 5. Ο employee που είχε επιλεχθεί αφαιρείται από την λίστα "add more users" και μεταβαίνει στην λίστα "users in group", καθώς πλέον είναι μέλος του group.
- 6. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Save all" για να αποθηκευτούν όλες οι αλλαγές στο σύστημα.
- 7. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "View changes" και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη "Group Profile" της συγκεκριμένης ομάδας.
- 8. Τα καινούργια μέλη του group λαμβάνουν ειδοποίηση για την ένταξη τους. Μπορούν επίσης να συμμετέχουν και στην "group conversation" του συγκεκριμενου group.

- 3.α.1. Δεν υπάρχει κανένας employee στον κατάλογο "Add more users".
- 3.α.2. Εμφανίζεται μήνυμα προειδοποίησης.
- 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 3.β.1. Ο chief δεν επιλέγει κανέναν employee απο την λίστα "add more users".
- 3.β.2. O chief πατάει το πλήκτρο "add to group".
- 3.β.3.Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
- 3.β.4. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της κανονικής ροής.

* Περίπτωση χρήσης 19: Αφαίρεση Employees από κάποιο ήδη υπάρχον group

Βασική Ροή

- 1. Ο chief επιλέγει ποιο group από αυτά που επιβλέπει θέλει να επεξεργαστεί επιλέγοντας ένα από τα πλήκτρα "edit Group x" στην οθόνη "Profile".
- 2. Εμφανίζεται το ανάλογο αναδυόμενο παράθυρο επεξεργασίας της ομάδας x "Edit Group and Project".
- 3. Ο chief επιλέγει κάποιον employee από την λίστα "Users in the group" όπου εκεί εμφανίζονται όλοι οι employees που είναι μέλος του group.
- 4. Ο chief πατάει το πλήκτρο "remove".
- 5. Ο employee που είχε επιλεχθεί αφαιρείται από την λίστα "Users in the group" και μεταβαίνει στην λίστα "add more users", καθώς πλέον δεν είναι μέλος του group.
- 6. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "Save all" για να αποθηκευτούν όλες οι αλλαγές στο σύστημα.
- 7. Ο chief επιλέγει το πλήκτρο "View changes" και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη "Group Profile" της συγκεκριμένης ομάδας
- 8. Οι employees που αφαιρέθηκαν από το group, δεν θα είναι εφικτό πλέον να συμμετάσχουν και στην "group conversation" του συγκεκριμένου group.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1. Δεν υπάρχει κανένας employee στον κατάλογο "Users in the group".
- 3.α.2. Εμφανίζεται μήνυμα προειδοποίησης.
- 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 3.β.1 Ο chief δεν επιλέγει κανέναν employee απο την λίστα "Users in the group".
- 3.β.2 O chief πατάει το πλήκτρο "remove".
- 3.β.3 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
- 3.β.4. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της κανονικής ροής.

❖ Περίπτωση χρήσης 20: Επεξεργασία πληροφοριών εταιρείας

- 1. O boss επιλέγει το πλήκτρο "Edit Company Info" στην οθόνη "Profile" και ανοίγει αναδυόμενο παράθυρο "Edit Company Info".
- 2. O boss επιλέγει το πλήκτρο "Change Company photo".
- 3. Ο boss επιλέγει μια φωτογραφία από τον τοπικό του υπολογιστή, για αλλαγή.

- 4. Ο boss συμπληρώνει τα πεδία των πληροφοριών της επιχείρησης.
- 5. O boss επιλέγει το πλήκτρο "Save All".
- 6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλες οι τροποποιήσεις είναι έγκυρες.
- 7. Αποθηκεύονται όλες οι τροποποιήσεις στο σύστημα.
- 8. O boss επιλέγει το πλήκτρο "View Changes" και το σύστημα τον ανακατευθύνει στην οθόνη "Company".

- 6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν είναι όλες οι τροποποιήσεις είναι έγκυρες, καθώς ο user επιλέγει φωτογραφία λάθος διαστάσεων.
 - 6.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 6.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.
 - Περίπτωση χρήσης 21: Μετάβαση στο προφίλ κάποιου άλλου User
 από την λίστα συνδέσεων

Βασική Ροή

- 1. Ο user επιλέγει από την λίστα των Connections κάποιον χρήστη.
- 2. Πατάει το πλήκτρο "check Profile".
- 3. Το σύστημα τον οδηγεί στο δημοσιο προφίλ του επιλεγμένου χρήστη, όπου μπορεί να δει κάποιες δημόσιες πληροφορίες για αυτόν, τις δημόσιες αναρτήσεις τους καθώς και τους κοινούς φίλους που έχουν μεταξύ τους.

Εναλλακτική Ροή 1

- 1.α.1. Ο user δεν είναι συνδεδεμένος με κανέναν άρα η λίστα είναι άδεια ή δεν έχει επιλέξει κανέναν από την λίστα.
 - 1.α.2. Πατάει το πλήκτρο "check Profile".
 - 1.α.3 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 1.α.4 Η περίπτωση χρήσης τερματίζει στο σημειο αυτο.
 - * Περίπτωση χρήσης 22: Ο user επιλέγει κάποιον άλλον user από την λίστα συνδέσεων για άνοιγμα της συνομιλίας

Βασική Ροή

- 1. Ο User επιλέγει από την λίστα των Connections κάποιον άλλο χρήστη.
- 2. Πατάει το πλήκτρο "send message".
- 3. Το σύστημα ανοίγει το παράθυρο "Private Conversation" με τον επιλεγμένο χρήστη.

- 1.α.1. Ο user δεν είναι συνδεδεμένος με κανέναν άρα η λίστα είναι άδεια ή δεν έχει επιλέξει κανέναν από την λίστα.
 - 1.α.2. Πατάει το πλήκτρο "send message".
 - 1.α.3 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 1.α.4 Η περίπτωση χρήσης τερματίζει στο σημειο αυτο.

* Περίπτωση χρήσης 23: Αποστολή αιτήματος σύνδεσης σε καποιον απο τους προτεινομενους χρήστες.

Βασική Ροή

- 1. Ο user επιλέγει κάποιον άλλο χρήστη από τον κατάλογο "Suggested Connections" που βρίσκεται στην οθόνη "Profile".
- 2. O user επιλέγει το πλήκτρο "Send Request".
- 3. Αποστέλλεται αίτημα σύνδεσης στον επιλεγμένο χρήστη ο οποίος στην συνέχεια αφαιρείται από τη λίστα "Suggested Connections".

Εναλλακτική Ροή 1

- 1.α.1. Το πεδίο "Suggested Connections" είναι άδειο άρα δεν έχει την δυνατότητα να επιλέξει κανέναν χρήστη.
 - 1.α.2. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.

Εναλλακτική Ροή 2

- 1.β.1. Ο user δεν έχει επιλέξει κανέναν από την λίστα "Suggested Connections"
- 1.β.2. O user επιλέγει το πλήκτρο "Send Request".
- 1.β.3. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 1.β.4. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

❖ Περίπτωση χρήσης 24: Ανάρτηση δημοσίευσης

Βασική Ροή

- 1. Ο User πληκτρολογεί μια δημοσίευση στην περιοχη "New post" στη σελίδα "Profile".
- 2. Ο user επιλέγει την εμβέλεια του post.
- 3. Ο user επιλέγει το πλήκτρο "Post" και εμφανίζεται η δημοσίευση του στο πλαίσιο των υπόλοιπων αναρτημένων δημοσιεύσεων.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Ο user διαλέγει την επιλογή "Friends" ώστε η δημοσίευσή του να είναι ορατή μόνο στις συνδέσεις του.
- 2.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

- 2.β.1. Ο user διαλέγει την επιλογή "Public" ώστε η δημοσίευσή του να είναι ορατή σε όλους.
- 2.β.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

- 2.γ.1. Ο Employee/Chief διαλέγει την επιλογή "Group" ώστε η δημοσίευσή του να είναι ορατή μόνο στις ομάδες στις οποίες είναι μέλος.
 - 2.γ.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 3 της βασικής ροής.

- 2.δ.1. Ο user δεν ορίζει την εμβέλεια της δημοσίευσής του.
- 2.δ.2. Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση σφάλματος στον User.
- 2.δ.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βημα 2 της βασικής ροής.

Τερίπτωση χρήσης 25: Άνοιγμα συνομιλίας, μέσω πλοήγησης στο profile του User.

Βασική Ροή

- 1. Ο user επιλέγει το πλήκτρο "Chat" στην οθόνη "Public Profile"
- 2. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 3. Ανοίγει το αναδυόμενο παράθυρο "Private Conversation".

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες δεν είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 2.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 2.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.
- * Περίπτωση χρήσης 26: Αποστολή αιτήματος σύνδεσης, μέσω πλοήγησης στο profile του User.

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει το πλήκτρο "Add connection" στην οθόνη "Public Profile".
- 2. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες δεν είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 3. Αποστέλλεται αίτημα σύνδεσης στον άλλο χρήστη.
- 4. Εμφανίζεται μήνυμα επιτυχής αποστολής αιτήματος.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες είναι ήδη συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 2.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 2.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδώ.
- Τερίπτωση χρήσης 27: Αφαίρεση σύνδεσης, μέσω πλοήγησης στο profile του User που θέλουμε να αφαιρέσουμε.

Βασική Ροή

- 1. O user επιλέγει το πλήκτρο "Remove connection" στην οθόνη "Public Profile".
- 2. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 3. Αφαιρείται ο άλλος user από τις συνδέσεις του.
- 4. Εμφανίζεται μήνυμα επιτυχής αφαίρεσης του User απο τις συνδέσεις.

Εναλλακτική Ροή 1

- 2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι οι δύο χρήστες δεν είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.
- 2.α.2. Εμφανίζεται κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
- 2.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει εδω.
- Περίπτωση χρήσης 28: Προβολή τρεχουσών ομάδων κάποιου άλλου User

- 1. Ο user επιλέγει κάποια από τις υπερσυνδέσεις ομάδων από αυτές που εμφανίζονται στην οθόνη "Public Profile"
- 2. Εμφανίζεται η ανάλογη οθόνη "Group Profile".

❖ Περίπτωση χρήσης 29: Αξιολόγηση group

Βασική Ροή

- 1. Ο Boss μετακινεί τον δείκτη της οριζόντιας μπάρας στην περιοχή "group evaluation" του παραθύρου "group profile", ώστε να αξιολογήσει το group.
- 2. Πατάει το πλήκτρο "submit"
- 3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι αυτός που πάτησε το πλήκτρο "submit" είναι όντως ο Boss
- 4. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το group έχει ολοκληρώσει το project που είχε αναλάβει
- 5. Η αξιολόγηση από τον Boss καταγράφεται στο σύστημα και εμφανίζεται πλέον στο profile του group.
- 6. Τα μέλη του group ενημερώνονται ότι αξιολογήθηκαν.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι αυτός που πάτησε το πλήκτρο "submit" δεν είναι ο Boss, αλλά User με άλλη ιδιότητα.
 - 3.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει στο σημείο αυτο.

Εναλλακτική Ροή 2

- 4.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το group δεν έχει ολοκληρώσει το project που είχε αναλάβει
 - 4.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σφάλματος.
 - 4.α.3. Η περίπτωση χρήσης τερματίζει στο σημείο αυτο.

* Περίπτωση χρήσης 30: Προβολή του profile Boss μέσω Company profile

Βασική Ροή

- 1. Ο user επιλέγει από την οθόνη "Company" τον υπερσύνδεσμο του profile του διευθυντή.
- 2. Το σύστημα ανακατευθύνει στην αντίστοιχη οθόνη "Public Profile" του boss.

❖ Περίπτωση χρήσης 31: Αποστολή προσωπικού μηνύματος

Βασική Ροή

- 1. Ο User πληκτρολογεί κάποιο μήνυμα στη περιοχή για την συγγραφή μηνύματος κάτω κάτω στο παράθυρο "Private Conversation".
- 2. Ο user επιλέγει το εικονίδιο στα δεξιά, το οποίο λειτουργεί ως πλήκτρο.
- 3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το μήνυμα έχει την κατάλληλη μορφή(Δεν είναι ένα "κενό" μήνυμα).
- 4. Το μήνυμά κρυπτογραφείται και αποστέλλεται.
- 5. Το μήνυμα πλέον εμφανίζεται στην περιοχή του παραθύρου "Private Conversation", εκεί όπου υπάρχουν όλα τα μηνύματα που ανταλλάσσονται.

- 3.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το μήνυμα δεν έχει την κατάλληλη μορφή, διότι είναι ένα κενό μήνυμα όπου δεν πληκτρολογήθηκαν καθόλου χαρακτήρες.
 - 3.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

❖ Περίπτωση χρήσης 32: Αποστολή ομαδικού μηνύματος

Βασική Ροή

- 1. Ο Employee/Chief πληκτρολογεί κάποιο μήνυμα στη περιοχή για την συγγραφή μηνύματος κάτω κάτω στο παράθυρο "Group Conversation".
- 2. Ο Employee/Chief επιλέγει το εικονίδιο στα δεξιά, το οποίο λειτουργεί ως πλήκτρο.
- 3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το μήνυμα έχει την κατάλληλη μορφή(Δεν είναι ένα "κενό" μήνυμα).
- 4. Το μήνυμά κρυπτογραφείται και αποστέλλεται.
- 5. Το μήνυμα πλέον εμφανίζεται στην περιοχή του παραθύρου "Group Conversation", εκεί όπου υπάρχουν όλα τα μηνύματα που ανταλλάσσονται.

Εναλλακτική Ροή 1

- 3.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το μήνυμα δεν έχει την κατάλληλη μορφή, διότι είναι ένα κενό μήνυμα όπου δεν πληκτρολογήθηκαν καθόλου χαρακτήρες.
 - 3.α.2. Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλη ειδοποίηση σφάλματος.
 - 3.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το βήμα 1 της βασικής ροής.

3.4 Ενδεικτικές οθόνες



