

Programmation parallèle

UFR SAT, CFPP - MaDSI 1

Travaux pratiques 12

REPUBLIQUE DU SENEGAL
MINISTRE DE L'ENSEIGNEMENT
SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE



UNITÉ DE FORMATION ET DE RECHERCHE
DE SCIENCES APPLIQUÉES ET DE
TECHNOLOGIE
Section Informatique

Ce TP présente un programme qui permet de générer un tableau de nombres depuis un processus **Maître**, et de le subdiviser en plusieurs sous-tableaux de tailles identiques, attribués aux différents processus **Esclaves** du système. Chaque **Esclave** calcule son maximum, et renvoie le résultat au **Maître**. Ce dernier calcule le maximum des maximums obtenus des processus **Esclave**, et affiche le maximum global.

Source

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <mpi.h>
#include <assert.h>
```

```
const MAX_NUMBS 100;
```

// Création d'un tableau d'entiers compris entre 0 et la constante MAX_NUMBS

```
int *create_rand_nums(int num_elements) {
    int *rand_nums = (int *)malloc(sizeof(int) * num_elements);
    assert(rand_nums != NULL);
    int i;
    for (i = 0; i < num_elements; i++) {
        rand_nums[i] = (rand())% MAX_NUMBS+1);
    }
    return rand_nums;
}
```

// Calcule le maximum du tableau d'entiers

```
int compute_avg(int *array, int num_elements) {
    int sum = 0, _max=array[0];
    int i;
    for (i = 0; i < num_elements; i++) {
        if (array[i]> _max)
            _max=array[i];
    }
    return _max;
}
```

```

}

int main(int argc, char** argv) {
int i;
    if (argc != 2) {
        fprintf(stderr, "Erreur \n");
        exit(1);
    }

    int num_elements_per_proc = atoi(argv[1]);
    // Amorcez le générateur de nombres aléatoires pour obtenir des résultats différents à chaque fois
    srand(time(NULL));

    MPI_Init(NULL, NULL);
    int world_rank;
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &world_rank);
    int world_size;
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size);

    // Créer un nombre d'éléments sur le processus root. Sa taille sera le nombre d'éléments par processus multiplié par le nombre de processus
    int *rand_nums = NULL;
    if (world_rank == 0) {
        rand_nums = create_rand_nums(num_elements_per_proc * world_size);
    }

    // Pour chaque processus, créer un buffer pour stocker son sous-tableau
    int *sub_rand_nums = (int *)malloc(sizeof(int) *
num_elements_per_proc);
    assert(sub_rand_nums != NULL);

    // Diffuser les sous-tableaux à tous les esclaves
    MPI_Scatter(rand_nums, num_elements_per_proc, MPI_INT, sub_rand_nums,
num_elements_per_proc, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);

    // Calculer le maximum du sous-tableau
    int sub_avg = compute_avg(sub_rand_nums, num_elements_per_proc);

    // Récupérer les résultats des esclaves
    int *sub_avgs = NULL;
    if (world_rank == 0) {
        sub_avgs = (int *)malloc(sizeof(int) * world_size);
        assert(sub_avgs != NULL);
    }
    MPI_Gather(&sub_avg, 1, MPI_INT, sub_avgs, 1, MPI_INT, 0,
MPI_COMM_WORLD);

```

```

//-----
// Calculer le maximum global
if (world_rank == 0) {
    int avg = compute_avg(sub_avgs, world_size);
    printf("Max of all elements is %d\n", avg);
    // Calculer le maximum avec l'ancienne méthode pour comparaison
    int original_data_avg =
        compute_avg(rand_nums, num_elements_per_proc * world_size);
    printf("Max computed across original data is %d\n",
original_data_avg);
}
// Clean up
if (world_rank == 0) {
    for (i=0; i < num_elements_per_proc * world_size; i++){
        printf("%d ", rand_nums [i]);
    }
    printf("\n");
    for (i=0; i < world_size; i++){
        printf("Max processus %d = %d\n",i,sub_avgs[i]);
    }
    free(rand_nums);
    free(sub_avgs);
}
free(sub_rand_nums);
MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
MPI_Finalize();
}

```

----- Compilation

mpicc max.c -o max

time mpiexec -n 10 ./avg 1000000

----- Questions

1. Quelles sont les fonctions utilisées dans ce programme pour diffuser les sous-tableaux vers les autres processus Esclaves?
2. Exécuter plusieurs fois le code en changeant progressivement le nombre de processus et le nombre d'entiers du tableau
3. Observer les résultats de la question précédente, et interpréter les résultats obtenus par rapport au temps d'exécution

4. Modifier le programme pour effectuer la moyenne des nombres générés en utilisant la même stratégie **Maître-Esclave** ?
 - Indication: modifier la fonction **compute_avg**