



Título do projeto: Polimorfismo paramétrico, coleções e tratamento de erros.

Período de realização: acompanhamento nas aulas de 02/05 a 23/05

Data do pull para correção no GitHub Classroom (Tarefa "LPM_Projetos_3_4_5"): 30/05

O projeto originalmente chamado de "Minhas Séries" já acumula algumas semanas de iterações e, assim, deve apresentar características que realizem ações já pedidas pelo cliente. Relembrando o *backlog*, temos:

- Implementação das classes Cliente, Serie e PlataformaStreaming como originalmente planejadas;
- Atualização do diagrama original para contemplar requisito de carga de dados;
- Implementação dos métodos para carga de dados de séries, clientes e audiência em funcionamento;
- Atualização do diagrama para abrigar o novo tipo de mídia: Filme;
- Implementação da lógica de carga de dados do catálogo de filmes;
- Implementação do cadastro de clientes, filmes e séries;
- Salvar dados de clientes, filmes e séries;
- Implementação do sistema de avaliação de mídias.
- Implementação do protótipo de sistema cobrindo os requisitos atuais (documento anterior);
- Garantir a robustez do sistema principal.

O passo seguinte da implementação aprofunda as regras para avaliação de mídias. Definiu-se que é importante proibir que um cliente avalie a mesma mídia duas ou mais vezes. Cada mídia deve ter sua avaliação média calculada e exibida quando necessário.

Outra mudança importante é que serão considerados dois tipos de clientes avaliadores: clientes "regulares" apenas dão nota para a mídia; clientes "especialistas" podem dar nota e deixar um comentário escrito. Um cliente é considerado especialista se ele assistiu ao menos 5 mídias no mês anterior ao atual.

Artefatos esperados:

Até 09/05:

- Funcionamento do sistema de avaliação de séries e filmes;

Até 16/05:

- Avaliação de mídias, com média e possíveis comentários.
- Clientes regulares e especialistas.
- Definição do tipo de cliente com o critério especificado.

Até 23/05:

- Ainda não priorizados

Instruções e observações:

- O projeto deve estar hospedado na tarefa correspondente do GitHub Classroom;
- A execução do projeto segue, em linhas gerais, a metodologia ágil Scrum para desenvolvimento. Assim, haverá acompanhamento semanal da evolução do projeto;
- Os requisitos do projeto cobrem conteúdos que serão ministrados ao longo das semanas das matérias de *Programação Modular* e *Laboratório de Programação Modular*;

Critérios de pontuação:

- Aderência às classes do diagrama: 2 pontos
- Requisitos de corretamente implementados: 14 pontos
- Documentação de código: 2 pontos
- Implementação na aula inicial: 2 pontos
- Atraso no cronograma de artefatos: desconto entre 1 e 2 pontos por semana atrasada

A nota final se dará pela soma acima, multiplicada por um peso entre 0 e 1 relativo ao acompanhamento semanal do projeto. Lembre-se: não é só a entrega do produto finalizado que importa, é todo o processo de sua construção e as entregas parciais para o "cliente".