

# Tarea para PROG06.

Detalles de la tarea de esta unidad.

## Enunciado.

Se trata de hacer una aplicación en Java que gestione los alumnos de un centro educativo. Esos datos, se almacenarán en un fichero serializado, denominado alumnos.dat.

Los datos que se almacenarán sobre cada alumno son:

- NIF.
- Nombre.
- Teléfono.
- Dirección.
- Nota media.

Mediante un menú se podrán realizar determinadas operaciones:

- Añadir alumno. Esta opción pedirá los datos del alumno y añadirá el registro correspondiente en el fichero.
- Listar alumnos. Recorrerá el fichero mostrando los alumnos almacenados en el mismo.
- Buscar alumnos. Pedirá al usuario el NIF del alumno a buscar, y comprobará si existe en el fichero.
- Borrar alumnos. Pedirá al usuario el NIF del alumno a borrar, y si existe, lo borrará del fichero.
- Borrar fichero de alumnos completamente. Elimina del disco el fichero alumnos.dat
- Salir de la aplicación.

Además del programa deberás escribir también un informe con todas las consideraciones oportunas que se necesiten para entender cómo has realizado la tarea.

El proyecto deberá contener todos los ficheros fuente Java que consideres necesario, teniendo que existir mínimo 2 ficheros, uno de ellos la clase "Alumno" con todas las propiedades y operaciones a realizar.

El documento que contendrá el informe lo elaborarás con un procesador de texto. Debe ser de tipo ".pdf", y lo podrás generar con cualquier editor de texto con formato, como Microsoft Word o LibreOffice.

## Indicaciones de entrega.

Una vez que tengas terminados el programa (carpeta de proyecto Netbeans, incluyendo todos los archivos fuente y todos los recursos) y el documento explicativo, comprime ambos en un único archivo comprimido. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas: apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de PROG, debería nombrar esta tarea como...  
sanchez\_manas\_begona\_PROG06\_Tarea