

Tarea online

Título de la tarea: Valoración de Productos

Unidad 7: Aplicaciones web dinámicas: PHP y Javascript.

Ciclo Superior de DAW. Módulo DWES.

Curso académico: ...

1.- Descripción de la tarea

Caso práctico

Juan y Carlos aceptando la sugerencia de **María** se han propuesto mejorar su aplicación web, para ello han pensado que un sistema donde los clientes puedan valorar los productos y ver las valoraciones de los mismos mejoraría mucho su aplicación.

Entusiasmado con la idea se ponen a trabajar en ello. Tienen que pensar una forma sencilla de representar las valoraciones.

Enunciado.

Implementaremos un sistema de votación en nuestra página de productos, de manera que, cualquier cliente validado pueda dar una puntuación del **1** al **5** a cada producto. Las valoraciones se reflejarán de manera inmediata en nuestra página gracias a **Xajax**.

Haremos la página de Login similar a la del apartado **3.4**. En la validación, los errores se controlarán con **Xajax**.

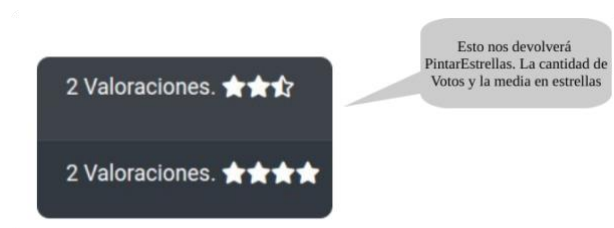
***Adjunto el archivo "DWES07_ej3_4.zip". Es un proyecto de ejemplo de los apuntes que en cuanto al login y la tabla de productos es igual que la práctica que se pide, pero sin el sistema de votación. Solo hay un formulario de login que permite acceder a la página de productos con un usuario validado y una página listado donde se recupera la información de los productos de la base de datos**

Un cliente **NO** podrá valorar dos veces el mismo producto

Utilizaremos **Xajax** para presentar en tiempo real los cambios en la valoración cada vez que un cliente vote por un producto. Para ello implementaremos el método **PHP "miVoto"** que insertará el voto, si es la primera vez que el cliente valora un producto, y devolverá:

- La valoración de ese producto (la media de las valoraciones)
- False si el usuario ya ha valorado ese producto.

El método **PHP**: "**pintarEstrellas**" que se encargará de devolver el número de clientes que han valorado ese producto y las estrellas que se pintarán.



Para guardar los votos de cada producto por parte de cada cliente nos crearemos la tabla "**votos**".

En la tabla usuarios, ya existente, guardaremos varios usuarios para ir votando por los productos. Se recomienda hacer uso de los iconos **Font Awesome** para representar las valoraciones. Fíjate en el vídeo

Las valoraciones de cada producto serán la media aritmética de las mismas, es decir, si un cliente ha valorado con **3/5** y otro con **5/5** la valoración será de **4**. **Como puntuamos sobre 5 la valoración media máxima será de 5 estrellas**. Si la parte decimal de la media de las valoraciones es superior o igual a 0.5 pintaremos media estrella.

Mostraremos también la cantidad de valoraciones que ha recibido un producto (es decir la cantidad de clientes que lo han votado).

Fíjate en el vídeo siguiente (archivo "DWES04_PRA_R01_Practica.mp4"), podrás comprobar que están activadas las opciones de depuración en **Xajax**, lo que nos ayudará a detectar y corregir posibles errores de código.

En el "**onclick**" de botón botar llamaremos a la función "**JavaScript**" que se encargará de llamar a los métodos **PHP** ya mencionados.

***Adjunto la carpeta "SQL-archivos-practica-DWES07" varios archivos SQL para facilitar la creación de la base de datos para realizar la práctica**

2.- Información de interés

Recursos necesarios y recomendaciones

Recursos Necesarios:

Ordenador con entorno AMP y entorno de desarrollo **Visual Studio Code** correctamente instalados y configurados. Extensión de depuración **Xdebug** para **PHP** instalada, extensión para VSC de **PHPDebug** correctamente configurada. Navegador con acceso libre a Internet.

Recomendaciones:

Además del manual online de **PHP**, es necesario dar libre acceso a Internet para la búsqueda de información. Se recomienda además hacer uso de las herramientas de depuración del navegador

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_DWES07_Tarea

Criterios de evaluación.

- Se han identificado las diferencias entre la ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
- Se han reconocido las ventajas de unir ambas tecnologías en el proceso de desarrollo de programas.
- Se han identificado las librerías y las tecnologías relacionadas con la generación por parte del servidor de páginas Web con guiones embebidos.
- Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas Web que incluyan interacción con el usuario en forma de advertencias y peticiones de confirmación.
- Se han utilizado estas tecnologías, para generar páginas Web que incluyan verificación de formularios.
- Se han utilizado estas tecnologías para generar páginas Web que incluyan modificación dinámica de su contenido y su estructura.
- Se han aplicado estas tecnologías en la programación de aplicaciones Web.

Puntuación (10 Puntos.)

Rúbrica de la tarea

Montar correctamente la estructura del proyecto, con la carpeta " include " para las clases y los archivos necesarios para Xajax	1 Punto.
Elaborar correctamente las clases y los métodos para acceder a la base de datos y hacer las operaciones necesarias en ella	1.5 Puntos.

Elaborar correctamente la página de formulario y el acceso a " listado.php " con sesiones y Xajax	1 Punto.
Mostrar correctamente el cliente validado en " listado.php " y el botón cerrar sesión funcionando	1 Punto.
Elaborar los archivos javascript necesarios para llamar a los métodos PHP	1.5 Puntos.
Actualizar en tiempo real de las valoraciones, o mensaje de alerta en caso de no poder hacerse por haber valorado el usuario el producto	2 Puntos.
Almacenar correctamente en la tabla " votos " la valoración.	1 Punto.
Código legible, bien estructurado y documentado	1 Punto.