

Tarea 4

Enunciado:

Se quiere gestionar un Campeonato de ajedrez, para ello se desarrollará una base de datos.

A continuación se explica la estructura de tablas y relación entre ellas:

El campeonato se disputa en seis jornadas con distintas fechas y localidades.

Los equipos están agrupados en dos divisiones (primera y segunda) y de cada uno de ellos se almacena información de su nombre, su localidad, provincia y año de creación, además de un identificador único (idequipo).

Cada jugador pertenece a un solo equipo, sin embargo un equipo está compuesto por varios jugadores. De los jugadores se almacena además su nombre, apellidos, titulación, fecha de nacimiento y orden de fuerza dentro del equipo (Número del 1 al 5). También se almacena el ELO que es un número de cuatro dígitos y el importe que cobra el jugador por cada encuentro en el que participa.

Estos equipos se enfrentan entre sí almacenando la información necesaria en la tabla encuentros. En ella se indica la jornada, el número de encuentro, el tipo, el equipo, los puntos y el average obtenido por cada equipo.

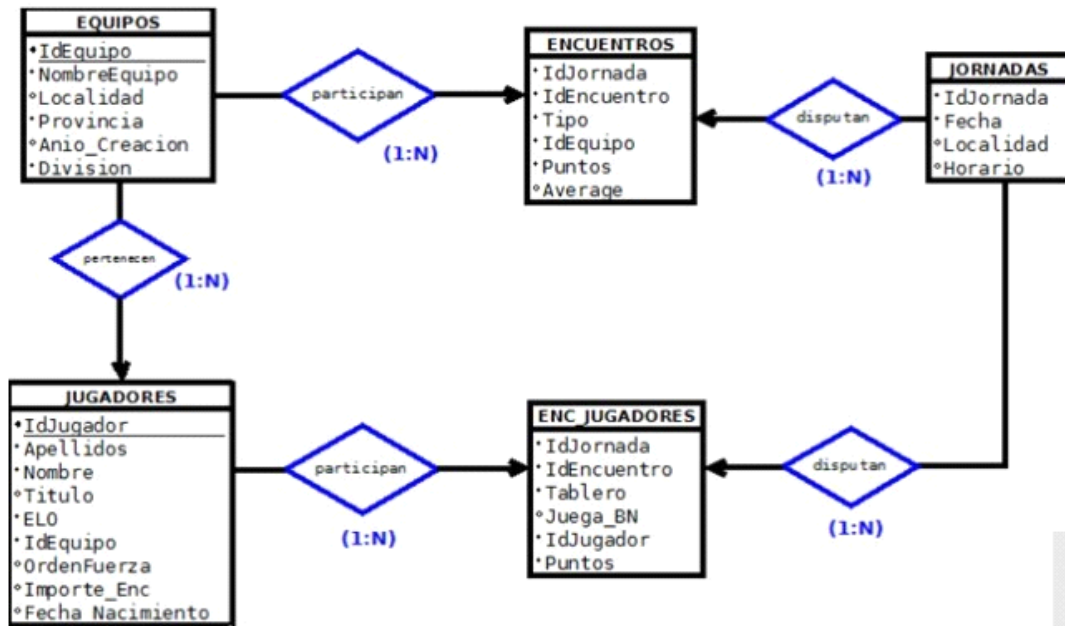
Para cada encuentro habrá dos registros, uno de tipo "A" para almacenar la información del equipo "local" y otro de tipo "B" para almacenar los datos del equipo "visitante".

El equipo que gane el encuentro obtendrá 3 puntos, si empata 2 puntos y si pierde 1 punto. Además se almacena en el campo average la suma de los puntos obtenidos por todos los jugadores que han participado en ese encuentro. (El average puede ir desde 0 a 4 y ya aparece almacenado en la tabla).

Para recoger los resultados por tablero de cada uno de los encuentros tenemos la tabla "enc_jugadores" en la que se detalla si el jugador va con blancas o con negras (campo juega_BN) y los puntos que ha obtenido. (El contenido del campo puntos pueden ser: 1 si gana, 0.5 si empata y 0 si pierde).

De igual manera que en la tabla encuentros, en la tabla enc_jugadores se almacena la información de cada partida en dos registros: uno para almacenar la información del jugador de blancas y otro para almacenar la información del jugador de negras.

Con todos estos datos ha llegado al siguiente modelo entidad-relación:



También se han creado las tablas y se han insertado los registros sobre los que se realizarán las consultas. (Las tablas y su contenido se facilitan en dos documentos .sql adjuntos a la tarea.)

Las consultas que debes crear son las siguientes:

(En algunos casos se facilita el volcado de pantalla para indicar con mayor claridad la información que se pretende obtener y en su formato de salida).

- 1.Nombre, localidad, provincia y división de todos los equipos de la provincia de Cáceres que juegan en segunda división ó de los de la localidad de Badajoz que juegan en cualquier división. (Ordenado por division,provincia, localidad y nombre del equipo.)
- 2.Apellidos y nombre de todos los jugadores cuyo apellido (primero o segundo) contenga 'Rueda' o cuyo nombre empiece por la letra 'V'. Obtener la información ordenada por apellidos y nombre.
- 3.División, localidad, nombre y año de creación de los equipos cuya localidad sea Badajoz, Don Benito ó Cáceres y que su año de creación sea posterior a 2001. Obtener la información ordenada de mayor a menor año de creación.
- 4.Obtener los años en los que se han creado más de dos equipos. Se ha de mostrar el año de creación y el número de equipos. (Se indica información de salida esperada).

ANIO_CREACION	NUMERO
2001	4
2004	3
2002	3

3 rows returned in 0.01 seconds

5. Número de jugadores por orden de fuerza, indicando para cada uno de los ordenes de fuerza, además del número de jugadores, el importe a cobrar mínimo, máximo y la media correspondiente. Sólo se considerarán los jugadores que cobran algo por cada encuentro. (Ajustar el formato de salida de los datos al volcado que se adjunta. Fijarse en el orden de salida, el nombre de las cabeceras, ceros a la izquierda, número de decimales,...).

ORD_FUERZA	NRO_JUG	I_MINIMO	I_MAXIMO	I_MEDIO
1°	16	50.00	95.25	66.578
2°	16	44.75	90.00	60.609
3°	16	32.25	82.75	53.750
4°	10	35.00	75.00	51.500
5°	01	65.00	65.00	65.000

5 rows returned in 0.00 seconds [Download](#)

6. Información de las jornadas que se celebren en jueves o sábado, según el siguiente formato:

(Pista: NLS_DATE_LANGUAGE permite definir el lenguaje de salida)

IDJORNADA	LOCALIDAD	FECHA	DIA
1	Don Benito	24 de Enero de 2015	Sábado
3	Navalmoral	14 de Febrero de 2015	Sábado
5	Caceres	14 de Marzo de 2015	Sábado
6	Merida	19 de Marzo de 2015	Jueves

4 rows returned in 0.00 seconds [Download](#)

7. Obtener los equipos de segunda división y sus jugadores que tengan título (cualquiera de ellos).(Ordenar la información por provincia, localidad y nombre de equipo).

(Ajustar el formato de salida al volcado que se adjunta).

PROV	LOCALIDAD_Y_EQUIPO	APELLIDOS_NOMBRE	ELO	TITULO
Ba	BADAJOS => Circulo	Lozano Acedo, Vic.	2,475	GM
Ba	BADAJOS => Circulo	Taborda Carmona, Mig.	2,340	IM
Ba	BADAJOS => PuertaPalma	Trejo Acedo, Man.	2,490	IM
Ba	ZAFRA => Zafra	Burgos Lozano, Man.	2,350	MF
Cc	CACERES => Ateneo	Soto Merino, Osc.	2,275	IM
Cc	CORIA => Coria	Pulido Merino, Pab.	2,225	IM
Cc	MIAJADAS => Miajadas	Martin Lozano, Alb.	2,566	GM
Cc	MIAJADAS => Miajadas	Torres Panadero, Alv.	2,345	IM

8 rows returned in 0.00 seconds

[Download](#)

8. Obtener relación de jugadores que han obtenido un total superior a 350. (El importe total se obtiene de multiplicar el importe asignado a cada jugador por el número de encuentros en los que ha participado, con independencia de los puntos obtenidos). (Ordenar la información de mayor a menor importe total y presentarla en el formato que se indica).

JUGADOR	NROENC	IMPORTE	TOTAL
61 - Lozano Merino, Javier	5	95.25	476.25
31 - Alcalde Herrera, Cristian	5	90.00	450.00
62 - Taborda Fuentes, Juan	5	90.00	450.00
32 - Madagar Agudo, Francisco	5	85.00	425.00
51 - Martin Torres, Alberto	5	85.00	425.00
33 - Bejar Barroso, Jose Antonio	5	82.75	413.75
63 - Marquez Carmona, Javier	5	80.00	400.00
34 - Corbacho Cano, Jose Antonio	5	75.00	375.00
21 - Lobato Rueda, Francisco	5	75.00	375.00
52 - Panadero Lozano, Victor	5	75.00	375.00

10 rows returned in 0.01 seconds

[Download](#)

9. Clasificación final de equipos por división. Para ello se sumarán los puntos y average obtenidos en cada encuentro por cada uno de los equipos.

Mostrar la información ordenada por división y dentro de cada una de ellas por orden descendente de puntos y average.

En la columna Grafico aparecerán tantos '*' como total de puntos tenga el equipo.

(Resultado esperado:)

DIVISION	EQUIPO	TOTAL_PUNTOS	T_AVERAGE	GRAFICO
1	Placentino	13	14.5	*****
1	Moralo	11	10.0	*****
1	Magic	10	09.5	*****
1	Don Benito	*9	10.0	*****
1	Pacense	*9	08.5	*****
1	Caceres	*8	07.5	*****
2	Ateneo	12	12.5	*****
2	Coria	11	10.5	*****
2	Olivenza	11	09.5	*****
2	Castuera	*9	09.5	*****
2	Zafra	*9	09.0	*****
2	PuertaPalma	*8	09.0	*****

12 rows returned in 0.01 seconds [Download](#)

10. Obtener los jugadores de primera división que hayan ganado más de dos encuentros. (Para considerar ganado un encuentro el número de puntos obtenidos ha de ser uno). Mostrar la información ordenada por el total de partidas ganadas descendente y apellidos del jugador ascendente. (Resultado esperado:)

GANADOS	APELLIDOS_Y_NOMBRE	EQUIPO
4	Marquez Carmona, Javier	Placentino
3	Conejero Niso, Daniel	Pacense
3	Lozano Merino, Javier	Placentino
3	Madagar Agudo, Francisco	Moralo
3	Mateos Acedo, Oscar	Don Benito
3	Moraga Fuentes, Diego	Magic
3	Taborda Fuentes, Juan	Placentino

7 rows returned in 0.01 seconds [Download](#)

11. Número de jugadores de primera división que cobran un importe por encuentro superior a la media. (Para el cálculo de la media no hay que considerar los jugadores que no cobran nada, es decir que tengan un importe cero). (Pista: utilizar subconsultas).

NRO_DE_JUGADORES
14

1 rows returned in 0.00 seconds

12. Nombre de los jugadores que más elo tienen o que menos elo tienen. (Resultado esperado:)

ELO	APELLIDOS_Y_NOMBRE
2,566	Martin Lozano, Alberto
2,566	Martin Torres, Alberto
1,450	Acedo Bahamontes, Luciano
1,450	Bahamontes Torres, Luciano
1,450	Garcia Lozano, Pedro

5 rows returned in 0.01 seconds [Download](#)

13. Nombre de los jugadores, que pertenecen a equipos cuya localidad sea 'Badajoz' y que no hayan disputado ningún encuentro. (Ordenar por nombre del equipo, apellidos y nombre del jugador).

EQUIPO	NOMBRE_Y_APELLIDOS
Circulo	Alberto Hidalgo Cano
Circulo	Victor Lozano Acedo
Circulo	Javier Marquez Fuentes
Circulo	Fernando Medina Barroso
Circulo	Miguel Taborda Carmona
Pacense	Dario Andrade Maya
PuertaPalma	Pedro Reyes Godoy

7 rows returned in 0.00 seconds [Download](#)

14. Datos de los jugadores de primera división que tendrán menos de 18 años a fecha 31 de diciembre de 2015.

IDJUGADOR	NOMBRE_Y_APELLIDOS	FECHA	EDAD_31_DIC
35	Fernando Carpintero Rueda	12 de Abril de 2000	15
55	Oscar Moya Acedo	4 de Diciembre de 1998	17
134	Jose Antonio Barroso Corbacho	8 de Enero de 1999	16
144	Miguel Rueda Lobato	16 de Junio de 2000	15

4 rows returned in 0.00 seconds [Download](#)