

Para la realización de la tarea de esta unidad nos basaremos en el caso de estudio expuesto en los contenidos de la misma en el Anexo I. La tarea que te pedimos que realices consta de 2 actividades:

- **Actividad 1.**

Crear un procedimiento que permita cambiar a todos los agentes de una familia determinada (familia origen) a otra familia (familia destino).

El procedimiento tendrá la siguiente cabecera `CambiarAgentesFamilia( id_FamiliaOrigen, id_FamiliaDestino)`, donde cada uno de los argumentos corresponde a un identificador de Familia. Cambiará la columna Identificador de Familia de todos los agentes, de la tabla `AGENTES`, que pertenecen a la Familia con código `id_FamiliaOrigen` por el código `id_FamiliaDestino`

Previamente comprobará que ambas familias existen y que no son iguales.

Para la comprobación de la existencia de las familias se puede utilizar un cursor variable, o contar el número de filas y en caso de que no exista, se visualizará el mensaje correspondiente mediante una excepción del tipo `RAISE_APPLICATION_ERROR`. También se mostrará un mensaje en caso de que ambos argumentos tengan el mismo valor.

El procedimiento visualizará el mensaje "Se han trasladado XXX agentes de la familia XXXXXX a la familia ZZZZZZ" donde XXX es el número de agentes que se han cambiado de familia, XXXXXX es el nombre de la familia origen y ZZZZZZ es el nombre de la familia destino.

- **Actividad 2.**

Queremos controlar algunas restricciones a la hora de trabajar con agentes:

- La longitud de la clave de un agente no puede ser inferior a 6.
- La habilidad de un agente debe estar comprendida entre 0 y 9 (ambos inclusive).
- La categoría de un agente sólo puede ser igual a 0, 1 o 2.
- Si un agente tiene categoría 2 no puede pertenecer a ninguna familia y debe pertenecer a una oficina.
- Si un agente tiene categoría 1 no puede pertenecer a ninguna oficina y debe pertenecer a una familia.
- Todos los agentes deben pertenecer a una oficina o a una familia pero nunca a ambas a la vez.

Se pide crear un disparador para asegurar estas restricciones. El disparador deberá lanzar todos los errores que se puedan producir en su ejecución mediante errores que identifiquen con un mensaje adecuado por qué se ha producido dicho error.

Algunas de las restricciones implementadas con el disparador se pueden incorporar a la definición del esquema de la tabla utilizando el Lenguaje de Definición de Datos (`Check, Unique, ...`). Identifica cuáles son y con qué tipo de restricciones las implementarías.

### **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

Los criterios de puntuación serán los siguientes:

- Actividad 1: 6 puntos.
- Actividad 2: 4 puntos.

### **Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

Ni que decir tiene, que debes tener instalado Oracle Express Edition para poder realizar la tarea.

Además debes tener creadas las tablas del caso de estudio para poder realizar las diferentes actividades de esta tarea.

### **Consejos y recomendaciones.**

Te aconsejamos que leas detenidamente el caso de estudio propuesto en la unidad y que crees las tablas del mismo e insertes datos de prueba como te proponemos en los contenidos de la unidad.

También es aconsejable que, además de leer detenidamente los contenidos, ejecute y comprendas todos los ejemplos que se te ofrecen.

### **Indicaciones de entrega.**

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de BD**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez\_manas\_begona\_BD06\_Tarea

## Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	30 días 9 horas
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	<a href="#">+ Comentarios (0)</a>

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega.

Actividad previa

◀ [Cuestionario repaso para BD06.](#)

Ir a...

[Mantente en contacto](#)

Contacto