

Tarea para PROG10.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Con los conocimientos adquiridos durante la unidad se propone la implementación de una calculadora, parecida a la que se implementa en uno de los vídeos referenciados en los contenidos, pero utilizando la librería JavaFX. El nombre de la aplicación será **PROG10_Tarea**. Ten en cuenta que:

- La calculadora podrá realizar solo operaciones sumar, restar, multiplicación y división de números enteros.
- Será obligatorio como mínimo realizar operaciones con dos operandos, valorándose positivamente la posibilidad de realizar operaciones con mas operandos.

TAREA ALTERNATIVA:

Siguiendo con los ejercicios que hemos venido desarrollando a lo largo del curso, sería interesante crear una interfaz que permita gestionar de forma mínima los vehículos de la tarea 5, por ejemplo para listar vehículos y poder añadir nuevos. Tienes libertad para pensar cómo se podría implementar esa interfaz. Una idea podría ser utilizar una tabla para mostrar los vehículos y un formulario para añadir nuevos vehículos. Sobre las filas de la tabla, podríamos mostrar un menú para eliminar los vehículos.

El alumno pueden añadir cualquier funcionalidad adicional que considere oportuna, siempre y cuando suponga añadir funciones a las mínimas propuestas.

SOLO TIENES QUE DESARROLLAR UNA DE LAS DOS PROPUESTAS.