

# Tarea para PSP06

## Enunciado.

La tarea de la unidad esta dividida en dos actividades.

Actividad 6.1. Crea una aplicación que realice los siguientes pasos:

- Solicita el nombre del usuario que va a utilizar la aplicación. El login tiene una longitud de 8 caracteres y está compuesto únicamente por letras minúsculas.
- Solicita al usuario el nombre de un fichero que quiere mostrar. El nombre del fichero es como máximo de 8 caracteres y tiene una extensión de 3 caracteres.
- Visualiza en pantalla el contenido del fichero.

Es importante tener en cuenta que se tiene que realizar una validación de los datos de entrada y llevar un registro de la actividad del programa.

Actividad 6.2. Utilizando la aplicación desarrollada en la actividad anterior, configura las políticas de acceso para:

- Firmar digitalmente la aplicación.
- Que sólo pueda leer los datos del directorio `c:/datos`.

## Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- Actividad 6.1 (5 puntos).
- Actividad 6.2 (5 puntos).

## Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Para realización de la actividad tan sólo es necesario tener instalado el entorno de desarrollo de Java.

## Consejos y recomendaciones.

Leer detenidamente el contenido de la unidad.

## Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de PSP, debería nombrar esta tarea como...

sanchez\_manas\_begona\_PSP06\_Tarea