

## Enunciado.

Estamos en disposición de dar persistencia a los datos que utilizan nuestras aplicaciones. Hasta el momento los datos manejados solo se mantienen en memoria principal: cuando nuestras aplicaciones finalizan la ejecución todos los datos se pierden.

---

### Ejercicio 1

Se trata de modificar la aplicación desarrollado en la Unidad de Trabajo 8, Ejercicio 1 para dar persistencia a los datos de cuentas bancarias. El nombre será **PROG09\_Ejerc1** Para ello:

- Cuando la aplicación finalice, es decir, el usuario seleccione la opción *Salir*, la aplicación volcará el contenido de la estructura de datos con las cuentas bancarias a un fichero binario denominado *datoscuentasbancarias.dat*.
- Cuando la aplicación inicie la ejecución, antes de mostrar el menú, deberá cargar en la estructura de datos el contenido del fichero *datoscuentasbancarias.dat*.

Como ya sabes, para poder realizar estas tareas es necesarios que nuestros objetos que representan cuentas bancarias sean serializables. Habrá que realizar las convenientes modificaciones a la clase **CuentaBancaria**.

---

### Ejercicio 2

Añade una nueva opción al menú de la aplicación denominado "*Listado clientes*" de modo que al seleccionarla, se genere un fichero de texto denominado *ListadoClientesCCC.txt* que contenga una línea de texto por cada cuenta bancaria almacenada, donde se visualice nombre del propietario y CCC por cada una de ellas.

La última línea del fichero contendrá el número total de cuentas existente.

### IMPORTANTE

- En la cabecera de las clases añade documentación indicando autor y descripción de la clase.
- En la cabecera de cada método añade documentación indicando la funcionalidad que implementa y el valor que devuelve.
- El código fuente Java de esta clase debería incluir **comentarios** en cada atributo (o en cada conjunto de atributos) y método (o en cada conjunto de métodos del mismo tipo) indicando su utilidad