

# Tarea para ED04.

---

## Detalles de la tarea de esta unidad.

### Enunciado.

En el proyecto **Java "Deposito"**, hay definida una Clase llamada *CCuenta*, que tiene una serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con una Clase *Main*, donde se hace uso de la clase descrita.

Pulsa [aquí](#) para descargar dicho proyecto ("Deposito.rar").

Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

### REFACTORIZACIÓN

1. Las clases deberán formar parte del paquete cuentas.
2. Cambiar el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".
3. Introducir el método `operativa_cuenta`, que englobe las sentencias de la clase *Main* que operan con el objeto `cuenta1`.
4. Encapsular los atributos de la clase *CCuenta*.
5. Añadir un nuevo parámetro al método `operativa_cuenta`, de nombre `cantidad` y de tipo `float`.

### GIT

1. Configurar GIT para el proyecto. Crear un repositorio público en GitHub.
2. Realizar, al menos, una operación `commit`. Comentando el resultado de la ejecución.
3. Mostrar el historial de versiones para el proyecto mediante un comando desde consola.

### JAVADOC

1. Insertar comentarios Javadoc en la clase *CCuenta*.
2. Generar documentación Javadoc para todo el proyecto y comprueba que abarca todos los métodos y atributos de la clase *CCuenta*.

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los criterios de puntuación serán los siguientes:

1. Cambia el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1". = 1 punto.
2. Introduce el método `operativa_cuenta`, que englobe las sentencias de la clase *Main* que operan con el objeto `cuenta1`. = 1 punto.
3. Encapsula los cuatro atributos de la clase *CCuenta*. = 1 punto.
4. Añadir un nuevo parámetro al método `operativa_cuenta`, de nombre `cantidad` y de tipo `float`. = 1 punto.
5. Configurar GIT para el proyecto. Crear un repositorio público en GitHub.= 1 punto.
6. Realiza, al menos, una operación `commit`, comentando el resultado de la ejecución. = 1 punto.
7. Mostrar el historial de versiones para el proyecto mediante un comando desde consola.= 1 punto.
8. Inserta comentarios Javadoc en la clase *Ccuenta*. = 1 punto.
9. Genera documentación Javadoc para todo el proyecto. = 1 punto.

10. Comprueba que la documentación generada por Javadoc, abarca todos los métodos y atributos de la clase Ccuenta. = 1 punto.

### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el **IDE que se vaya a usar**.

Proyecto **Java** "deposito" disponible en [este enlace](#).

Conexión a Internet si precisas la instalación de **GIT** o trabajas con **GitHub**.

### Consejos y recomendaciones.

Se pretende que realices las operaciones de refactorización, control de versiones y documentación de una aplicación. Se parte de la base, de que has adquirido conocimientos suficientes de programación.

### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figure la URL del repositorio github (contendrá el proyecto con el código refactorizado y con la documentación generada con javadoc) y una imagen con la respuesta a la actividad 8. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea.pdf**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de ED**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_ED04\_Tarea.pdf**