Tarea PROG08

Enunciado

Si hasta el momento hemos utilizado en todos los casos estructuras estáticas (arrays) para almacenar datos, llega el momento de aprovechar las bondades de las estructuras dinámicas y la funcionalidad del API **Collections**.

Ejercicio 1

En la tarea de la Unidad de Trabajo 7 utilizamos un array para almacenar las cuentas bancarias. Esta estructura provoca que nuestra aplicación esté limitada a utilizar 100 cuentas. Modifica dicho proyecto para:

1. Utilizar una estructura de datos dinámica. Determina, de las trabajadas en los contenidos, cuál sería la más idónea, justificando tu respuesta.
2. Añade la opción de menú "**Eliminar Cuenta Bancaria**". A través de esta opción se pedirá el CCC de una cuenta bancaria y se eliminará de la estructura siempre que existe y su saldo sea 0. No se podrán eliminar cuentas con saldo superior a 0.

Ejercicio 2

Nos han sugerido una mejora en la aplicación desarrollada en la unidad de trabajo 6, en la que gestionamos un concesionario cuyos vehículos eran insertados en un array. El objetivo es mantener los **vehículos ordenados por matrícula en la estructura de datos**. El objetivo de este ejercicio es:

- Hacer las modificaciones a la clase `Vehiculo` para que sean objetos comparables por matrícula.
- Modificar la clase `Concesionario` para que utilice una estructura de datos dinámica que mantenga los vehículos ordenados. Determina qué estructura es la más apropiada, **justificando tu respuesta** (Puedes hacerlo en la misma declaración de la propiedad).
- Añadir la opción **Eliminar Vehículo**: Dada una matrícula, eliminar el vehículo cuya matrícula coincide si existe.

Se deben entregar los proyectos de Netbeans completos con los nombres PROG08_EjerX, donde X es el número de ejercicio. Para empaquetar un proyecto en Netbeans, utiliza la opción **File - Export Project** de Netbeans: generarás un fichero .zip con el contenido completo del proyecto.