

PROGRAMACIÓN:

La federación de fútbol de tu localidad te ha pedido que le hagas un programa para controlar el rendimiento de los clubs y jugadores.

Los requisitos iniciales del programa indican:

REQUISITO 1: Se debe de poder dar de alta equipos de fútbol a través de un menú inicial en el que se pregunte el nombre del equipo y la división a elegir entre 1 "división, 2º división o 3 división

REQUISITO 2: A través del menú también se deben de poder dar de alta jugadores y asociarlos a uno de los equipos que ya están creados. Cada jugador tendrá Nombre, Apellido y nº de dorsal.

REQUISITO 3: Se debe de poder mostrar el nombre de los jugadores de un determinado equipo. Para ello en el menú inicial deberás de elegir "Mostrar jugadores por equipo, te mostrará los equipos dados de alta, elegirás uno y mostrará línea a línea todos los jugadores de ese equipo.

REQUISITO 4: A través del menú se deberá de poder marcar al jugador como "mejor del partido". Por ejemplo, si al jugador se le ha elegido 3 veces como mejor jugador deberá de guardar esas 3 veces.

REQUISITO 5: A través del menú a cada jugador se le podrá añadir un número de km recorridos en el último partido. Al añadir el nº de km recorridos en el último partido, el programa automáticamente calculará el nº medio de km que recorre un jugador durante cada partido.

REQUISITO 6: A través del menú, se podrá acceder a una sección llamada "Listar jugadores federados" con la que se deberá de mostrar por pantalla todos los jugadores de la siguiente manera:

Equipo | Nombre Apellido | Media km/partido | Veces mejor jugador
voliga clones.

OBLIGACIONES:

El programa en su arranque no deberá de tener ningún equipo ni jugador creado. Será el usuario quien vaya añadiendo equipos y jugadores.

El uso del programa debe de ser suficientemente intuitivo para que cualquiera sepa utilizarlo una vez le ha dado al play en Eclipse. Deberá de ser fácil entender cómo usar cada parte del menú.

Se deberá de ejecutar y poder interactuar con él desde consola a través de Eclipse.