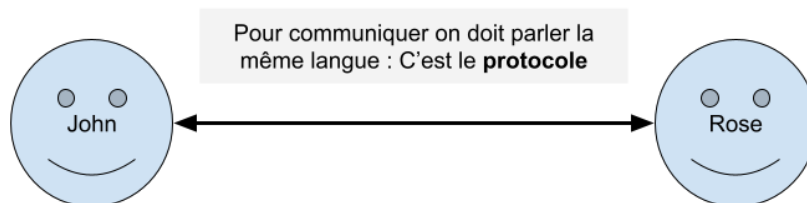


Découvrir et comprendre le « Web »

C'est quoi le « web » ?

Le « web » est le terme commun pour « HTTP ».

C'est quoi HTTP ?



En informatique pour communiquer entre deux ordinateurs on utilise un protocole :

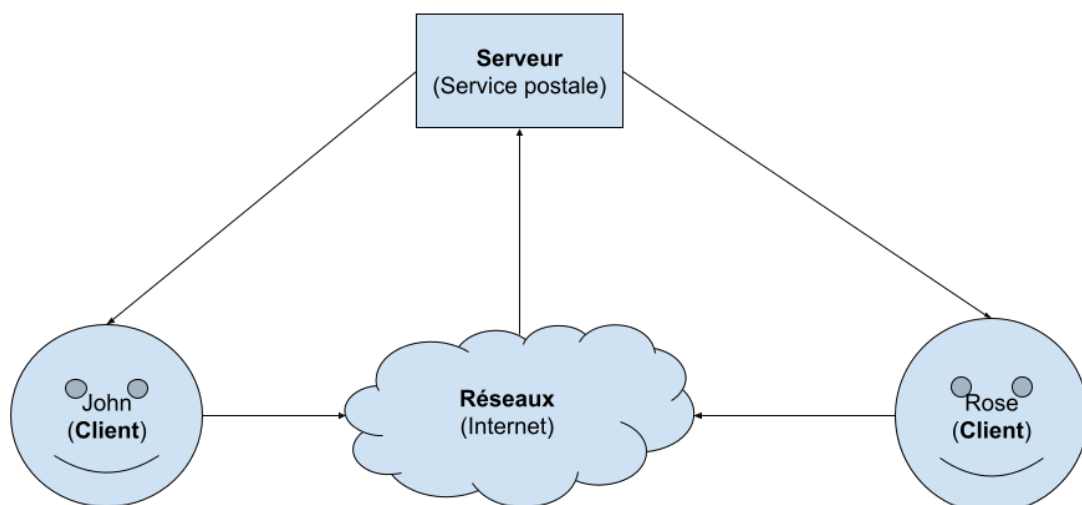
- **FTP** (File Transfert Protocole) : c'est une langue utilisé afin de partager des fichiers
- **HTTP** (HyperText Transfert protocole) : C'est celui qui nous interesse. Au départ il permettait d'échanger du texte, aujourd'hui il représente 95% du trafic du trafic mondial sur internet, il permet **de tout échanger !!!!**
- **SMTP / POP3** : C'est la langue utilisé pour échanger des emails !
- **SOCKET/WEBSOCKET** : C'est des protocoles de « temps réel »
- **MYSQL** : C'est la langue utilisé pour communiquer avec une base de données.
- Il en existe des millions d'autres !

Le protocole que nous allons découvrir est HTTP !

Réseaux, client et serveur !

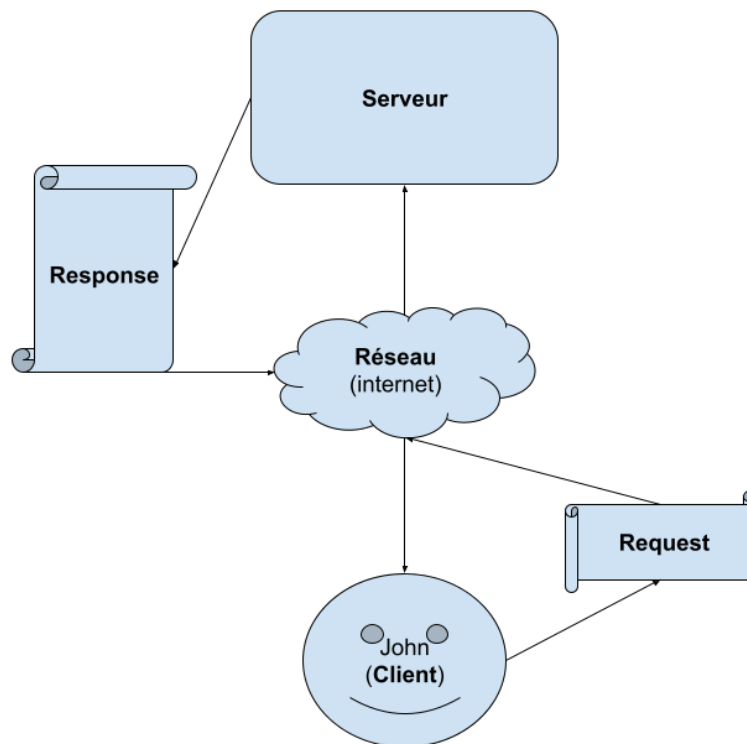
Afin de communiquer correctement et à plusieurs, les ordinateurs passent par un intermédiaire :

Les **reseaux** et les **serveurs** :



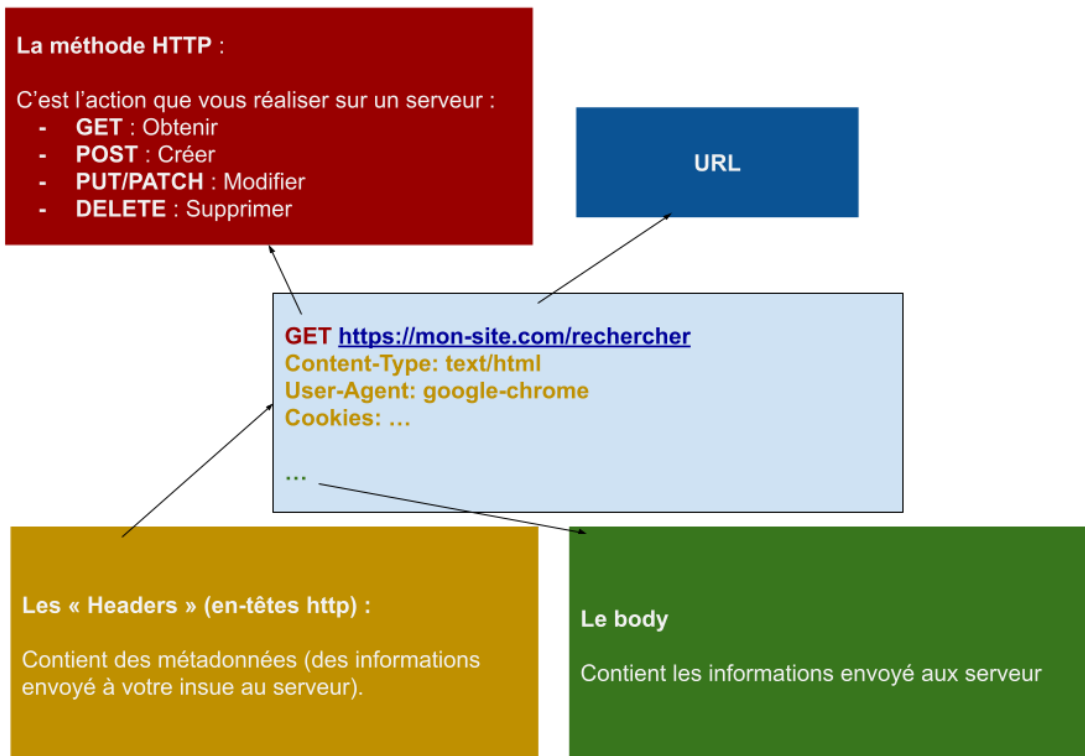
HTTP et les enveloppes

HTTP est un protocole très simple. Le principe est d'échanger, comme un service postale, des enveloppes (des lettres). Le client, envoie une première enveloppe : **La Request** et le serveur écrit une autre enveloppe : **La Response** :



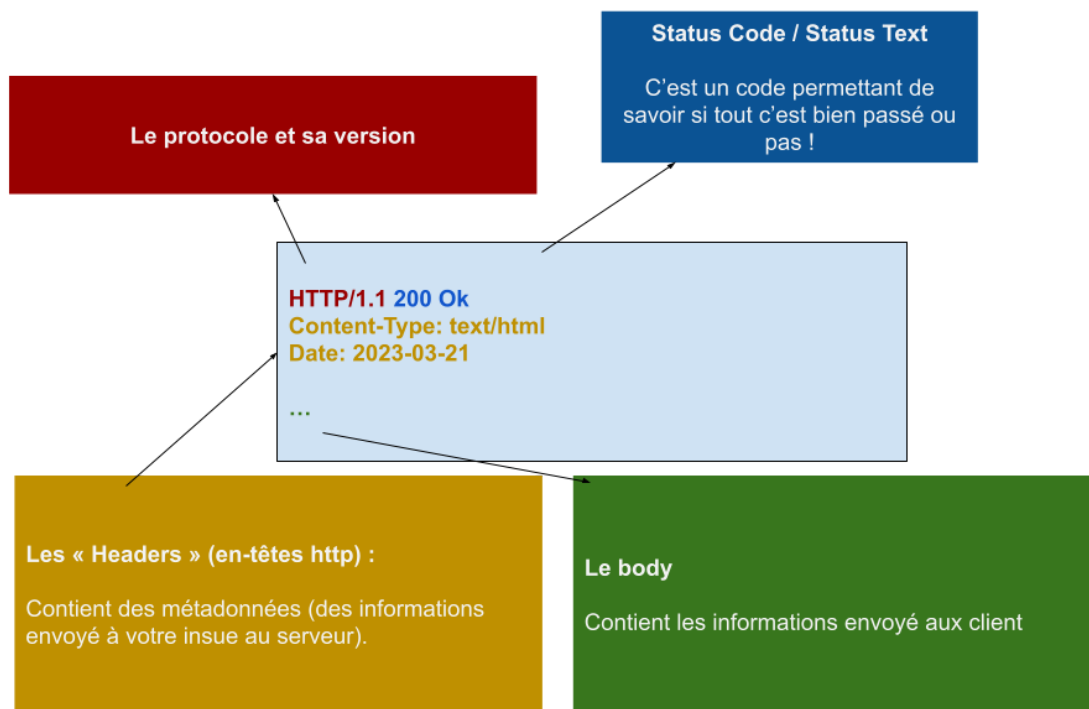
La Request

C'est la première enveloppe préparé par le client, elle contient des informations formatté d'une manière bien précise :



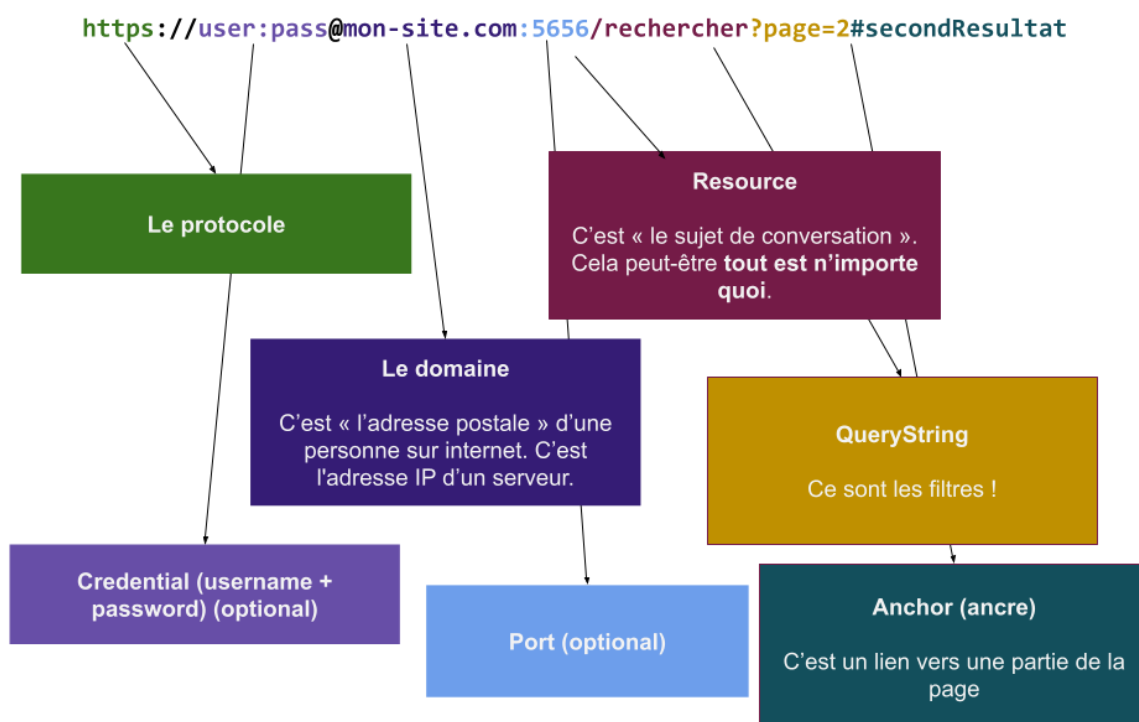
La response

C'est ce que le serveur renvoie au client :



Les URL

La *magie* qui permet d'établir la communication c'est l'URL (**Unified Resource Location**) :



Le Serveur !

Lorqu'on parle de serveur, on peut parler de 2 choses complètement différente !

Le serveur physique

Un ordinateur connecté à un réseaux 24h/24 (Il ne faut qu'il change d'ip) !

Le serveur logique

C'est un programme d'écoute d'entrée et de sortie d'un réseaux :

