# Ce qu'il faut retenir sur les listes.

# Généralités sur les listes

Les listes sont des collections d'éléments du même type. La taille n'est pas définie au moment de l'instanciation à la différence des tableaux.

Il y a **deux manières** de déclarer une liste.

#### Syntaxe A:

```
var myList= new List<int>(); //liste de nombres vide.
```

### Syntaxe B

```
var myList = new List<int>() { //si je souhaite préremplir ma liste. 1,2,3 };
```

## et ensuite je pourrai ajouter des éléments à ma liste en faisant :

```
myList.Add(1);
```

pour ajouter le chiffre 1 par exemple.

Il est tout à fait possible d'utiliser un index pour accéder à une valeur de ma liste.

Si je reprends l'exemple de la syntaxe B, je peux faire

```
myList[2];
```

et j'obtiendrai la valeur 3 car les index commencent toujours à 0 et à la 3ième entrée (donc index 2) j'ai la valeur 3.