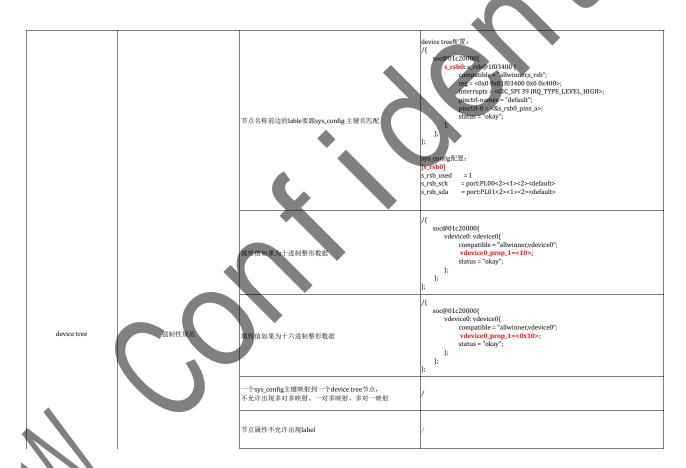
sys_config	强制性规范	主键命名方式统一采用[设备+编号]	例如: 只有一个设备: [uart0] 存在多个设备: [uart1] [uart1] [uart2]
		子键用来表示设备是否使用,采用"主键名称_used"字段	例如: [s_uart0] s_ <mark>uart0_used=</mark> 1
		子键值是十进制数值类型	例如: [csi0] csi0_mode=1
		子键值是十六进制数值类型	例如: [dram0] dram0_zq= <mark>0x77bb</mark>
		主键之间如果存在从属关系,采用[父主键名/子主键名]	例如: [spi0] spi0_used=1 [spi0/spi0_board0]
		子键值如果是数值类型,不允许出现负值	
	建议性	子键用来表示其他配置,采用"主键名称_xxxx"字段	例如: [s_uart0] s_uart0_tx=port:PL02<2> <default><default><</default></default>



```
### description of the property of the proper
```



dts	规范	(1) 同个文件下,一个节点中是否存在重复子节点? (2) 板级配置会覆盖soc配置,需要确认板级配置是否合乎需求. (3) 属性值为value时默认采用16进制,需要注意是否与十进制混淆.
	资源	(1) 设备节点clock配置信息是否正确 (2) 设备节点memory配置信息是否正确(起始地址、大小、是否存在多片不连续) (3) 设备节点interrupt配置信息是否正确(
		(4) 设备节点compatible配置信息是否跟驱动保持一致 (5) 设备节点pin配置信息是否正确(用了哪些pin、设备名、属性配置) (6) 设备节点其它属性配置是否正确. (6) 设备节点需要划分好哪些资源与soc相关,哪些与板级相关。

sys_config	规范	(1) 字符串表示可以有两种形式,subkey="xxx" 或者 subkey=string: xxx; 不支持subkey="xxx", "xxx";	
	资源		

		(1) sys config. fex主键名字定义是否合乎规范, 是否与dts节点label名字保存一致.
		(2) sys config. fex子键名字定义是否合乎规范,是否与dts中节点属性名称保存一致。
	规范	(3) sys config. fex子键如果为value时,是否存在属性值为负数的情况。
SCRIPT_TO_DTS)%L112	(4) sys config. fex主键与dts节点——配对,确保不要出现sys config几个主键糅合成dts—个节点
		(4) sys config. fex子键used字段使用是否合乎规范
		(1) 客户可以修改的配置,需要配置在sys config. fex
	资源	(2) 客户可以删除的配置, 只能配置在sys config. fex
		(3) 模块需要仔细检查sys_config.fex配置,它优先级最高,会覆盖dts定义的配置。

XV