

Segunda entrega de aplicaciones móviles

Escriba un reporte de la fase de implementación de la aplicación móvil. El trabajo escrito debe ser un informe de máximo 10 páginas en las que se encuentren las siguientes partes, separados por páginas.

1. Presentación del informe

Incluya los nombres de los integrantes del equipo y su afiliación a la universidad: programa y facultad.

2. Tabla de contenido

Indexe cada uno de los títulos y subtítulos en una tabla de contenido. Puede generarla con herramientas de Word.

3. Introducción

Contextualice al lector sobre el nicho al que usted está atacando, plantee la problemática y describa a partir de eso cuál es el problema principal que soluciona su aplicación móvil. Argumente cuál es la motivación y la pertinencia del software haciendo énfasis en por qué su portabilidad es necesaria. Por último, justifique la solución desarrollada promocionando cada una de las funciones que finalmente fueron desarrolladas.

4. Evaluación de cumplimiento de objetivos

Use los mismos objetivos planteados desde el principio para argumentar de qué modo se han alcanzado el cumplimiento de cada uno.

5. Metodología

Se ha sugerido que utilicen la metodología iterativa. Entonces, debe reportar en esta sección cada una de las fases usadas para la resolución del problema. Se recomienda que cada fase o iteración sea a nivel semanal y que se describa el avance al finalizar cada semana.

La metodología debe tener concordancia con el cronograma diseñado para la consecución del proyecto.

Ejemplos de iteraciones:

- a. Wireframe, mockup, prototipo.
- b. Prototipo no funcional en Android
- c. Módulo de prestador del servicio
- d. Módulo del consumidor del servicio
- e. Integración con base de datos remota
- f. Producto beta de la aplicación.

Nota: Para describir la etapa de diseño puede usar imágenes de apoyo y NO es necesario incluir todos los mockups. Para describir la integración de la base de datos mencione el modelo de datos usado para solucionar el problema.

6. Diseño de base de datos

Mediante un gráfico de entidad-relación, acompañado de una breve descripción, exponga el modelo de base de datos que se usó para la solución del problema.

7. Resultados y conclusiones

Argumentar el cumplimiento de los objetivos planteados desde la proyección del trabajo, mostrando qué funciones de la aplicación apoyan cada objetivo.

8. Anexos

1. Debe anexar el código fuente de la aplicación móvil.
2. Recursos del prototipo planeado durante la primera entrega

Estos requerimientos adjúntelos en una carpeta comprimida. No incluya enlaces, sino el código fuente y los mockups