

Parcial 1

Desarrolle una aplicación java de escritorio que cumpla con los siguientes requerimientos:

La empresa **Casino Stars** ha pensado en crear una plataforma de juego interna para universidades en la que se permita jugar al popular juego de póker en su modalidad Texas Holdem. El juego se basa en el naipes francés y las reglas pueden consultarse en la siguiente página.

<https://www.poquer.com.es/reglas.html>

Usted se reunió con su equipo de trabajo y determinaron que el servidor de la aplicación tendrá también el rol de *Dealer* (repartidor de cartas del juego), para que las personas que se conecten a la plataforma de póker tengan sólo el rol de clientes. Adicionalmente pensaron en que, para anonimizar la identidad del jugador, se le identificará únicamente con su dirección IP. Finalmente concluyeron que para garantizar la aleatoriedad del juego se modelará únicamente un naipes con sus 52 cartas que son las que se barajarán en cada partida.

Importante:

Para esta versión NO es necesario el sistema de apuestas. En cada turno, sencillamente, el jugador puede elegir si se retira o si sigue en la partida. El sistema tampoco tiene que determinar al ganador.

Puede representar gráficamente las cartas con texto: 3C, 4P, JD, QT (respectivamente tres de corazones, cuatro de picas, jota de diamantes y reina de tréboles).

Calificación

1. Aplica el patrón MVC adecuadamente, modelando el programa y separando la vista de la lógica (1 punto).
2. Existe conexión punto-multipunto (0.5 puntos).
3. Implementa la secuencia de turnos: Dealer, Jugador 1, Jugador 2, Jugador 3, ... (1 punto).
4. El software permite jugar una partida completa siguiendo la secuencia de las reglas del póker. (1.5 puntos)
5. El sistema es gráficamente entendible y usable: El jugador puede saber de quién es el turno actual y si la persona se retiró o sigue en la partida. Ojo, retirarse NO implica que el jugador se desconecte de la sesión TCP (0.5 puntos).
6. Limita el número de jugadores. No se podrán conectar más de 3 jugadores (0.25 puntos).

7. Conexión automática. El usuario de la aplicación NO debe escribir una dirección IP para conectarse (0.25 puntos)

El día Jueves presente su solución con un diagrama de bloques