MoveMessageDemo

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class MoveMessageDemo extends JFrame {
    public MoveMessageDemo() {
        // Создаем MovableMessagePanel instance для движения сообщения
        MovableMessagePanel p = new MovableMessagePanel
                ("Welcome to Java");
        // Размещаем панель на фрейме
        setLayout(new BorderLayout());
        add(p);
    }
    /**
     * Main method
    public static void main(String[] args) {
        MoveMessageDemo frame = new MoveMessageDemo();
        frame.setTitle("MoveMessageDemo");
        frame.setLocationRelativeTo(null); // Центрируем фрейм
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setSize(200, 100);
        frame.setVisible(true);
    }
    // Inner class: MovableMessagePanel draws a message
    static class MovableMessagePanel extends JPanel {
        private String message = "Welcome to Java";
        private int x = 20;
        private int y = 20;
        /**
         * Конструируем панель для рисования символьного
         * Construct a panel to draw string s
        public MovableMessagePanel(String s) {
            message = s;
            addMouseMotionListener(new MouseMotionAdapter() {
                /** Обрабатываем событие мыши с перемещенияем */
                public void mouseDragged(MouseEvent e) {
                    // Берем новую координату и перерисовываем экран
                    \mathbf{x} = e.getX();
                    y = e.getY();
                    repaint();
            });
        }
         * Рисуем компонент
        protected void paintComponent(Graphics g) {
            super.paintComponent(g);
            g.drawString(message, x, y);
        }
    }
}
```