

ControlCircle2

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class ControlCircle2 extends JFrame {
    private JButton jbtEnlarge = new JButton("Enlarge");
    private JButton jbtShrink = new JButton("Shrink");
    private CirclePanel canvas = new CirclePanel();

    public ControlCircle2() {
        JPanel panel = new JPanel(); // Используем панель для группировки клавиш
        panel.add(jbtEnlarge);
        panel.add(jbtShrink);

        this.add(canvas, BorderLayout.CENTER); // Добавляем canvas в центр
        this.add(panel, BorderLayout.SOUTH); // Добавляем кнопки на фрейм

        jbtEnlarge.addActionListener(new Listener());
        jbtShrink.addActionListener(new Listener());
    }

    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new ControlCircle2();
        frame.setTitle("ControlCircle2");
        frame.setLocationRelativeTo(null); // Центрируем фрейм
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.setSize(200, 200);
        frame.setVisible(true);
    }

    class Listener implements ActionListener {
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            System.out.println(new java.util.Date(e.getWhen()));
            if (e.getSource() == jbtEnlarge)
                canvas.enlarge();
            else if (e.getSource() == jbtShrink)
                canvas.shrink();
        }
    }

    class CirclePanel extends JPanel {
        private int radius = 5; // Радиус окружности по умолчанию

        // Увеличиваем окружность
        public void enlarge() {
            radius++;
            repaint();
        }

        // Уменьшаем окружность
        public void shrink() {
            radius--;
            repaint();
        }

        // Восстанавливаем окружность
        protected void paintComponent(Graphics g) {
            super.paintComponent(g);
            g.drawOval(getWidth() / 2 - radius, getHeight() / 2 - radius,
                2 * radius, 2 * radius);
        }
    }
}
```