

Point3D

```
1  package by.riit.chapter12;
2
3  /**
4   *
5   */
6  // Объявляем Point3D, как subclass Point
7  public class Point3D extends Point {
8      // Private member variable
9      private int z;
10
11     // Constructors
12     public Point3D() { // по умолчанию no-arg constructor
13         super();      // Вызов конструктора суперкласса Point()
14         z = 0;
15     }
16
17     public Point3D(int x, int y, int z) {
18         super(x, y); // Вызов Point(x, y) суперкласса
19         this.z = z;
20     }
21
22     // Public getter/setter для переменных private
23     public int getZ() {
24         return z;
25     }
26
27     public void setZ(int z) {
28         this.z = z;
29     }
30
31     // toString()
32     @Override
33     public String toString() {
34         return "(" + super.getX() + "," + super.getY() + "," + z + ")";
35     }
36 }
```

TestPoint3D

```
1  package by.riit.chapter12;
2
3  /**
4   *
5   */
6  // Программа для тестирования Point3D class
7  public class TestPoint3D {
8      public static void main(String[] args) {
9          Point3D p1 = new Point3D(1, 2, 3);
10         System.out.println(p1);
11         System.out.println(p1.getX()); // наследуется из superclass
12         System.out.println(p1.getY()); // наследуется из superclass
13         System.out.println(p1.getZ()); // этот class
14
15         p1.setX(4); // наследуется из superclass
16         p1.setY(5); // наследуется из superclass
17         p1.setZ(6); // этот class
18         System.out.println(p1);
19     }
20 }
```