

```

1 package by.riit.gui_basic_component;
2
3 import javax.swing.*;
4
5 public class SimpleMDI extends JFrame {
6     public SimpleMDI() {
7         super("SimpleMDI");
8         setSize(500, 300);
9         setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
10        setLocationRelativeTo(null);
11
12        // создаем рабочий стол Swing
13        JDesktopPane desktopPane = new JDesktopPane();
14
15        // добавляем его на главный фрейм
16        add(desktopPane);
17
18        // создаем 3 внутренних фрейма с различным кол-вом кнопок
19        JInternalFrame frame1 = new JInternalFrame("Frame1", true);
20        JInternalFrame frame2 = new JInternalFrame("Frame2", true, true, true,
true);
21        JInternalFrame frame3 = new JInternalFrame("Frame3", true, true, true);
22
23        JLabel label1 = new JLabel("Это для фрейма 1");
24        JButton btnOK1 = new JButton("OK1");
25        JPanel panel1 = new JPanel();
26        panel1.add(label1);
27        panel1.add(btnOK1);
28        frame1.add(panel1);
29
30        // задаем размеры и расположения, делаем фреймы видимыми
31        frame1.setSize(200, 100);
32        frame1.setLocation(20, 100);
33        frame1.setVisible(true);
34        frame2.setSize(200, 60);
35        frame2.setVisible(true);
36        frame3.setLocation(250, 20);
37        frame3.setVisible(true);
38
39        // добавляем внутренние фреймы на рабочий стол
40        desktopPane.add(frame1);
41        desktopPane.add(frame2);
42        desktopPane.add(frame3);
43        frame3.setSize(200, 120);
44
45        // главный фрейм делаем видимым
46        setVisible(true);
47    }
48
49    public static void main(String[] args) {
50        new SimpleMDI();
51    }
52 }

```