

CHARAKTERNAME		GESINNUNG		SPIELER			
KLASSE UND STUFE		VOLK		KAMPAGNE		HEIMAT	
GOTTHEIT	GRÖSSENKATEGORIE	GESCHLECHT	ÄLTER	GRÖSSE	GEWICHT	HAARFARBE	Augenfarbe

ATTRIBUT	ATTRIBUTS- WERT	ATTRIBUTS MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

<b>TP</b> TREFFERPUNKTE	GESAMT	SR
----------------------------	--------	----

BEWEGUNGS- RATE	LAND	METER FELDER	GRUNDBEWEGUNGSRATE		METER FELDER	MIT RÜSTUNG		TEMP. MODIFIKATOR
		METER FELDER	FLIEGEND	MANÖVRIERFÄHIGKEIT	SCHWIMMEND	METER FELDER	KLETTERND	

<b>RK</b> RÜSTUNGSKLASSE	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	GESAMT		RÜSTUNGS-		SCHILD-		GE-MOD.		GRÖSSEN-		NATÜRL.		ABLENKUNGS-		SONSTIG.
			HEILIG		ZEICHEN						BEWUSSTSEIN				

BERÜHRUNG RÜSTUNGSKLASSE		AUF DEM FALSCHEN FUSS RÜSTUNGSKLASSE		MODIFIKATOREN
-----------------------------	--	---	--	---------------

RETTUNGSWÜRFE	GESAMT	GRUND- BONUS	ATTRIBUTS- MOD.	MAGIE- MOD.	SONSTIGE MOD.	TEMP. MOD.	MODIFIKATOREN
<b>REFLEX</b> (GESCHICKLICHKEIT)	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>WILLEN</b> (WEISHEIT)	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<b>ZAHIGKEIT</b> (KONZENTRATION)	<input type="text"/> =	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

<b>GRUND-ANGRIFFSBONUS</b>		<b>ZAUBER-RESISTENZ</b>	
----------------------------	--	-------------------------	--

$$\text{KMB} = \text{GESAMT} = \text{GRUND-ANGRIFFS-} + \text{ST-MOD.} + \text{GRÖSSEN-MOD.} \quad \text{MODIFIKATOREN}$$

$$\text{KMV} = \text{GESAMT} = \text{GRUND-ANGRIFFS-BONUS} + \text{ST-MOD.} + \text{GRÖSSEN-MOD.} + \text{GE-MOD.} + 10$$

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

RÜSTUNGS- GEGENSTÄNDE	BONUS	ART	RÜSTUNGSMALUS	CHANCE AUF ARKANE ZAUBERPATZER	GEWICHT	EIGENSCHAFTEN
<b>GESAMT</b>						

## FERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR- MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> BERUF *	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> BERUF *	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> ENTFESSELKUNST	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> HANDWERK	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> HANDWERK	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> HANDWERK	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> KLETTERN	= ST	+	+	
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> REITEN	= GE	+	+	
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	= ST	+	+	
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	= CH	+	+	
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	= WE	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	= IN	+	+	
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	= IN	+	+	
<input checked="" type="checkbox"/> KLASSENFERTIGKEITEN * NUR GEÜBT				

## SITUATIONSMODIFIKATOREN

SPRACHEN

The image shows a full-page view of a document template. At the very top, there is a solid dark gray horizontal band. Centered within this band is the word "TALENTE" in a white, all-caps, serif font. Below this header, the rest of the page is white and filled with evenly spaced, thin gray horizontal lines, creating a ruled or lined paper effect.

BEKANNTE ZAUBER	SG RETTUNGS- WURF	GRAD	ZAUBER PRO TAG	BONUS ZAUBER
<input type="text"/>	<input type="text"/>	NULTER	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	<input type="text"/>	ERSTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	ZWEITER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	DRITTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	VIERTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	FÜNFTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	SECHSTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	SIEBTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	ACHTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	NEUNTER	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**DOMÄNEN /SPEZIALISIERUNG:**

---

**VERBOTENE SCHOULEN:**

---

[illegible][illegible]

## NÄCHSTE STUFE

--	--

