



Note de cadrage Maguilla

Lundi 20 novembre 2023

XAVIER Doriann	V1.0	20/11/23
----------------	------	----------



Table des matières

Présentation du projet.....	3
Deadline.....	3
Planning.....	3



Présentation du projet

Dans Maguilla, le joueur joue le rôle d'un mage situés sur des immeubles générés aléatoirement contre une IA. Celui-ci entre un angle et une vitesse avec lesquels lancer une boule de feu explosive. Le premier à toucher l'autre mage entre le joueur et l'IA avec une boule de feu gagne la partie. Les boules de feus détruisent également les immeubles, il est parfois nécessaire d'entrer le même angle et la même vitesse pour creuser un trou à travers un immeuble pour créer un passage. Cependant, le jeu comprend également du vent qui prenait une valeur aléatoire entre 100 vers la gauche et 100 vers la droite pour un scénario donné; il peut être utilisé à l'avantage d'un joueur pour contourner un immeuble qui ne peut pas être passé par une simple trajectoire de parabole.

Deadline

Du lundi 20 Novembre 2023 au vendredi 1 Janvier 2023

Planning

20=> Préparation (1 jours)

20 - 24 => Production (5 jours)

27 => Test et résolution de bugs (1 jour)

28 - 29=> Ajouts de fonctionnalités bonus (2 jours)

30 => Test et résolution de bugs et retouche de dernière minute (1 jour)

1 => Temps d'imprévue (1 jour)