DataBASHing - Scripting in der BASH

Martin Raden

Einführung von

• Variablen, echo und '...' in Generelles

Parameter Expansion \${}, \$(), \$(())

· Loops, if-else, Skriptdateien, ... in BASH-Scripting

Video: (en) Protesilaos Stavrou - BASH Parameter Expansion [12 min]

Video: (en) Pedagogy - Variables In Shell Scripting | store output of a command to a variable | \$ [16 min]

Generelles

Im Allgemeinen gilt in (fast) jeder shell:

- · Variablen sind
 - Platzhalter für sich ändernde Information
 - ohne Leer- und Sonderzeichen benannt, d.h. matchen die RegEx " ^ [a-zA-Z] [\w] *\$ "
 - werden mittels "\$ "-Präfix angesprochen, z.b. echo \$SHELL
 - sind i.d.R. uppercase
- wichtige Standard-/Umgebungsvariablen (environment variables) die immer da sind:
 - \$HOSTNAME Name des Computers
 - \$HOME eigenes Nutzerverzeichnis
 - \$PATH Liste von Verzeichnissen (": "-separated), in denen nach ausführbaren Programmen gesucht wird
 - *PWD aktuelles Verzeichnis
- **Eigene Variablen** (local variables) können über " = "-Zuweisung (ohne " \$ "-Präfix) erzeugt und anschliessend via "\$"-Präfix verwendet werden, z.B. Heute=Freitag; echo \$Heute
 - Wichtig: keine Leerzeichen zwischen Variablenname, "= ", und Wert bzw. im Wert; Ansonsten müssen führende oder zwischenliegende Leerzeichen im Wert via quoting eingeschlossen werden, z.B. Text=" mit Leerzeichen "; echo "> \$Text <"</p>
 - Über " = "-Zuweisung können Variablen auch überschrieben/geändert werden; sogar erweitert via Selbstreferenz, z.B. Heute=Freitag; Heute="ist \$Heute"; echo \$Heute
- echo = Ausgabe von Text und Variablen
 - single '..' double ".." quotes
 - * in double quotes werden Variablenreferenzen ersetzt, z.B. echo "Meine shell ist \$SHELL"
 - * alles in single quotes wird einfach nur ausgegeben, z.B. echo 'shell Variable = \$SHELL'

- "-e" = Interpretation von Spezialzeichen mit führendem "\", wie z.B. Zeilenumbruch "\n" oder Tabulator "\t", z.B. echo "Erste\nZeile"; echo -e "Nächste\nZeile"
- " -n " = kein Zeilenumbruch am Ende der Ausgabe
- backticks ".." = liefern die Ausgabe des eingeschlossenen Kommandos, z.B. um dieses in einer Variable abzuspeichern, z.B. meineShell= 'echo \$SHELL'; echo "Meine Shell ist \$meineShell"

Achtung MacOs BASH

Apple liefert aus lizenzrechtlichen Gründen nur eine veraltete Version der Bash aus, die teilweise für einige der folgenden Bash-Skripting Teile dieses Kurses nicht ausreicht (Version >= 4 nötig; check via "bash --version"). Daher müssen sie ggf. jetzt ihre bash auf Mac OS aktualisieren (Alternative Anleitung).

In der BASH

In BASH (sollte man aber Folgendes tun)

- "\${xyz}" Zugriff auf Variable "xyz" und weitere Manipulation (geschweifte Klammern)
 - ermöglicht genauere Verwendung von Variablen in und an Strings z.B.echo "_\${USER}_"vs. echo " "\$USER" "
- Bash Parameter Expansion ermöglicht die Manipulation von Variablenwerten! (komplette Online-Dokumentation mit Beispielen)
- \${x:-"schnurps"} liefert den Wert von Variable "x" oder, wenn Variable nicht verfügbar, den Wert "schnurps"
- \${#x} Anzahl Zeichen des in Variable "x" gespeicherten Wertes
- \${x//y/z} ersetzt alle matches von " y " durch " z " in Variable " x
 - z.B. stand=1:1; echo \${stand//1/2}
 - wenn " / " statt " // ", dann nur erster match ersetzt
 - * z.B. stand=1:1; echo \${stand/1/2}
 - "BASH-regex" bzw. wildcards:
 - * " * " ein oder mehrere Zeichen egal was, z.B. stand=12:3; echo \${stand//*:/x-zu-}
 - * "?" exakt ein Zeichen. z.B. x="nein neun"; echo \${x//e?/o}
- x:i:1 **substring** der Länge "1" von Variable "x" ab Position "i" (**0=Anfang**) z.B. x=H20; echo x:1:1
 - L\u00e4ngenangabe ist optional ==> Suffix ab i, z.B. x="A=BC"; echo \$\{x:2\}
- \${x^^} oder \${x_{,,}} alles upper oder lower case
 - nur Anfang wenn nur ein " ^ " oder " , "
- \$\{!x\} indirekter Zugriff, d.h. der WERT von Variable "x" wird ausgewertet und nach einer Variable gesucht, die so heisst, z.b. a=b; b=1; echo \$\{!a\}

Zudem

- \$(xyz) **Befehl** "xyz" **ausführen** (runde Klammern)
 - z.B. echo "Anzahl lokaler Verzeichnisse = \$(ls -l | grep -c '^d')"
 - ersetzt backtick-Notation und ist expliziter
- \$((3+4)) arithmetische Berechnungen

- alternativ = "expr" Befehl, welcher das Ergebnis direkt ausgibt (Leerzeichen zwischen ALLEN Formelteilen!), z.B. expr 3 + 4
- oder man kann auch den "let" Befehl verwenden, welcher das Ergebnis direkt in einer Variable speichert, z.B. let "A=3+4" (hier muss i.d.R. gequotet werden!)

> Tutorials <

Schauen sie doch mal in dieses kompakte

Online-Tutorial zu Parameter Expansion!

BASH-Scripting

Bash scripting direkt in der Kommandozeile:

- fast alle hier vorgestellten bash-Kommandos können auch direkt in der Konsole eingegeben werden und müssen NICHT in einer Datei gespeichert und anschliessend ausgeführt werden.
- Bsp: for f in /tmp/*; do echo "- \$f is a temporary file or folder"; done

Bashskript/-datei - z.B. Bespieldatei 05-substring.sh zum Anschauen!

- Textdatei mit Liste von Kommentaren, bash und shell Befehlen
- 1.Zeile = Shebang mit Ausführungsinfos = #!/usr/bin/env bash
- # Kommentaranfang alles danach wird ignoriert (es sei denn, es ist in einem String, d.h. geguotet!)
- Argumente für Aufruf möglich, welche über folgende Variablen zugreifbar sind
 - \$1, \$2, .. = 1., 2., ... Aufrufargument
 - \$0 = Skriptname (im Aufruf, d.h. ggf. mit Pfad etc.)
 - \$# = Anzahl der Aufrufargumente
 - \$@ liefert Array/Liste aller gegebenen Aufrufargumente (z.B. für for-loop Iteration)

Aufruf:

- via bash call, z.B. "bash 05-substring.sh" (für heute erstmal der Standardfall!)
- direkt (falls als "executable" markiert, dazu später mehr). z.B. "./05-substring.sh"
 - hierbei wird der Shebang ausgelesen (s.o.) und das entsprechend Programm mit der Skriptdatei als Argument aufgerufen
- via "source", z.B. "source 05-substring.sh"
 - ACHTUNG: source kopiert den INHALT des Skriptes und führt die Befehle direkt in der AK-TUELLEN bash Konsole aus. Damit kann es zu Nebeneffekten kommen (z.B. ein "exit" Kommando im Skript schliesst die aktuelle shell!)
 - kann auch nur mit " . " verwendet werden, z.B. " . 05-substring.sh "

Prozessstrukturen

- if **Verzweigung** über Ja/Nein Test ala "if [TEST]; then A; else B; fi ", wobei A und B einzelne Anweisungen oder Anweisungssequenzen (";"-getrennt) sein können
 - ACHTUNG: Leerzeichen rund um die eckigen Klammern sind wichtig!

- * die eckigen Klammern sind eigentlich nur Kurznotation für das Programm "test" und seinen Rückgabewert
- " else "-Zweig ist optional
- Mehrere Tests können in eigenen [] -Blöcken mit " && " (und) bzw. " | | " (oder) zusammengeführt werden, z.B. " if [TEST1] && [TEST2]; then ... "
- Standardtests (Möglichkeiten für TEST in obigem Aufruf)
 - * Stringvergleiche "\$HOME" = "\${PWD}" oder "\${X}" != "lala"
 - · Beachten: Variablenzugriffe i.d.R. quoten, da Leerzeichen, Pfade, etc. schnell zum Problem werden!
 - \cdot = , != , < (lexikographisch), > , -n X (string X ist leer), -z X (string X ist nicht leer, z.B. -z "\$HOME")
 - * Zahlenvergleiche via

```
· -eq (==), -ne (!=), -lt (<), -gt (>), -le (<=), -ge (>=), z.B. "${#x} -gt 2"
```

- * "!" **Negierung** des nachfolgenden Tests z.B. "! \${#x} -gt 2" ist das gleiche wie "\${#x} -le 2"
- * Datei-/Verzeichnistests
 - -e / -d = Datei / Verzeichnis existiert,
 z.B. if [! -e /tmp/jo.txt] || [-s /tmp/jo.txt]; then echo "man" > /tmp/jo.txt; fi
 - -r / -w = Datei ist lesbar / beschreibbar
 - · -x = Datei ist ausführbar
 - -s = Datei ist leer (zero size)
- for Wiederholung ala "for x in LISTE; do A; done"
 - "LISTE" ist hierbei eine Liste von Strings (white-space separated, also auch Zeilenumbrüche möglich!), die jeweils als Werte für die Laufvariable (hier "x") gesetzt werden, bevor Aufruf(sequenz) "A" jeweils ausgeführt wird
 - " A " kann wieder Sequenzblock sein
 - explizite Liste: for i in 1 5 26; do echo "\${HOME:0:\${i}}"; done
 - Liste via call: for f in \$(ls /tmp); do echo "in tmp liegt \${f}"; done
 - (Datei)Liste via wildcards: for f in /tmp/*; do echo "\$f is a temporary file or folder"; done
 - Liste via Array-Variable: for ARG in \$0; do ...
- exit bricht das Script an dieser Stelle ab (implizit am Ende des Skripts aufgerufen)
 - liefert einen "return" oder "error code" an das aufrufende Programm, um den Programmstatus wiederzugeben
 - 0 = default = "alles gut"
 - != 0 = error code = programmspezifische Codierung von Fehlern (im einfachsten Fall einfach immer exit 1 im Fehlerfall)
- · Was es sonst noch gibt
 - while loop
 - until loop
 - read liest einen Text von der Kommandozeile in eine Variable (alles bis "ENTER" gedrückt),
 z.B. read UserInput
 - case multiple Verzweigung
 - array-Variablen
- function Funktionsdefinition zur Automatisierung und Programmverkürzung
 - z.B. function MYNAME { A }
 - " A " steht für eine beliebige Aufrufsequenz
 - die Funktion kann (genau wie ein Skript) eigene Argumente via \$1-\$9 etc. aufrufen
 - Aufruf der Funktion (innerhalb des Skripts NACH der Funktionsdefinition) als wäre es ein Programm, z.B. "MYNAME 'lala' 1" (hier mit zwei Argumenten aufgerufen)

Input Streams

- Zugriff auf STDIN via dummy file " /dev/stdin "
 - z.B. NL=\$(cat /dev/stdin | wc -I); echo "you piped \$NL lines..."
 - speichern sie obigen call in einer Datei '05-countLines.sh' ab (vielleicht direkt vi bzw. nano!
 ;))
 - dann kann dieses Skript in einer pipe verwendet werden
 - * z.B. ls -1 | bash ./05-countLines.sh | tr " " \n"

> Tutorials <

• 5 for loop tips von Nathan Lager und Ricardo Gerardi

Dieses umfangreiche und weiterführende

• Online Tutorial zu Bash Scripting von Ryan Chedwick

liefert viele Anwendungsbeispiele, kleine Aufgaben (Activities) und Hintergrundinformationen.

This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License</u> by Dr. Eberle Zentrum für digitale Kompetenzen, Universität Tübingen

April 12, 2022