MAKE IT REAL CAMP

MVP & GIT

Clase # 2 - Ana Sosa

MAKE IT REAL CAMP

MAKE IT REAL CAMP

```
<div>
  <div>
    <h1 class="hello-header">Hello World!</h1>
  </div>
</div>
```

```
.hello-header {
  color: red
}

div > div > h1 {
  color: blue
}
```

Hello World!

```
.hello-header {
  color: red
}

.hello-header {
  color: blue
}
```

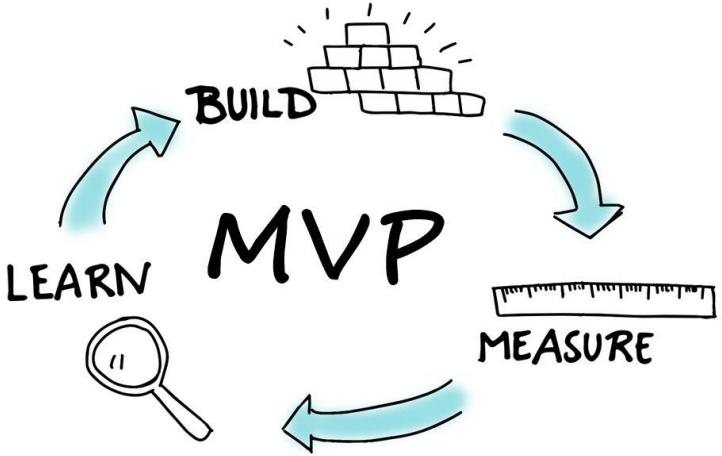
Hello World!

https://mjswensen.github.io/css-power-ups/the-cascade-and-specificity/specificity-quiz/

MAKE IT REAL CAMP

MVP

MAKE IT REAL CAMP

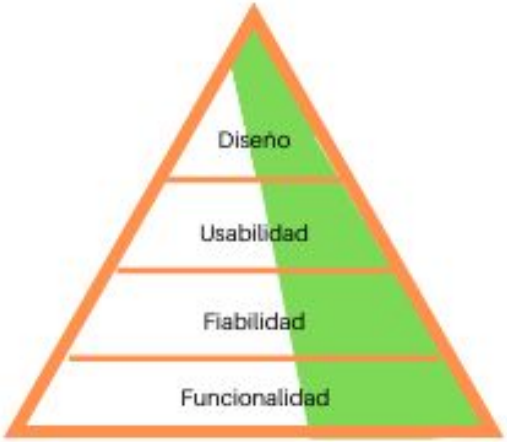


Mínimo Producto Viable

Conjunto mínimo de funcionalidades que precisa un emprendedor para aprender de sus clientes potenciales, y en concreto, de aquellos que estén más interesados en su nuevo producto

Un prototipo funcional que permite validar una idea

Cómo NO hacer un MVP



Cómo SÍ hacer un MVP

MAKE IT REAL CAMP

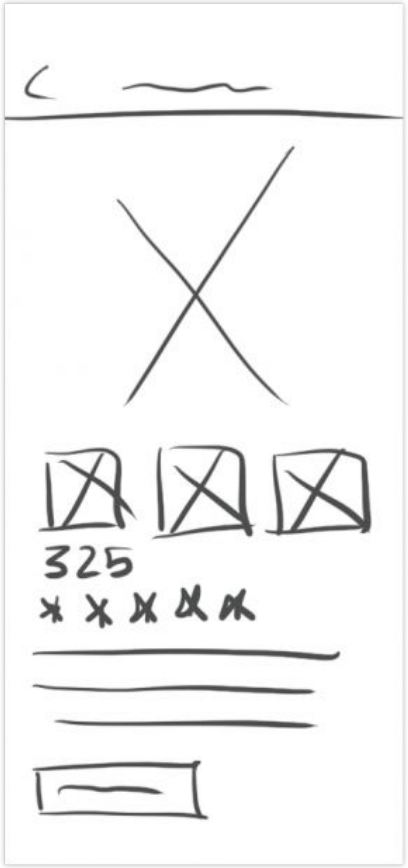
Wireframes

Una de las principales funciones de los wireframes es **ahorrar tiempo y dinero**, un wireframe lleva poco tiempo hacerlo y aporta mucho valor informativo.

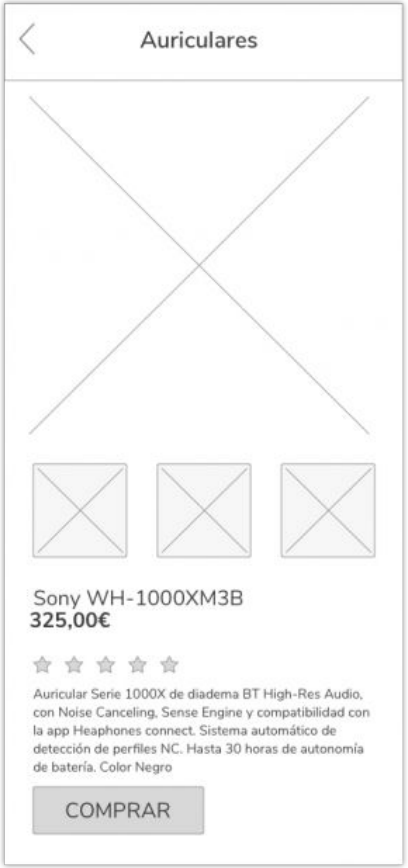
Mockups

Un mockup es una representación de un **diseño final** a **pixel perfect** en un **ecosistema real**, ya puede ser un smartphone, una tablet, un desktop, etc.

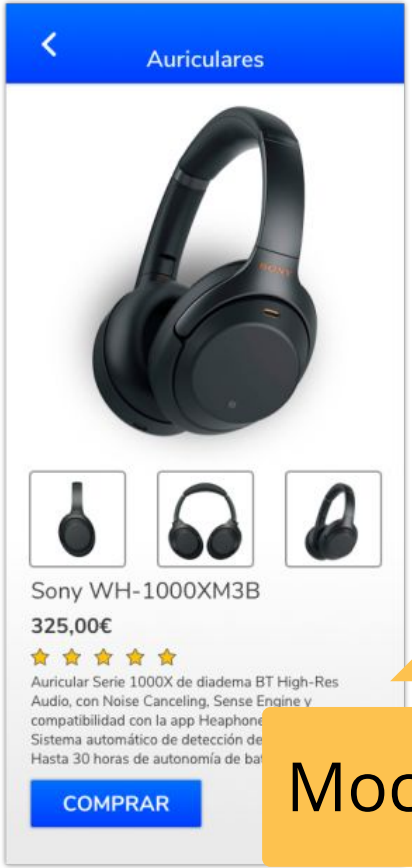
BAJA FIDELIDAD



ALTA FIDELIDAD



DISEÑO



Mockup

Luis chicote

La planeación del MVP debe tener como mínimo:

- Una descripción general del producto.
- Historias de usuario que van a ir al backlog del producto.
- Wireframes (baja fidelidad, la estructura) o Mockups (alta fidelidad, diseño gráfico).

MAKE IT REAL CAMP

Una aplicación es un sistema en constante evolución que nunca va a estar terminado.

MAKE IT REAL CAMP

¡Práctica!

MAKE IT REAL CAMP

GIT

MAKE IT REAL CAMP

GIT

Un sistema distribuido de manejo de versiones

Repositorio

La carpeta donde se almacena todo el historial del proyecto

MAKE IT REAL CAMP

GitHub

GitLab

ATLASSIAN Bitbucket

MAKE IT REAL CAMP

MAKE IT REAL CAMP

Integrar cambios de una rama a otra

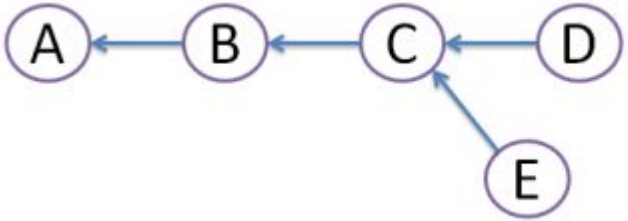
Git Merge

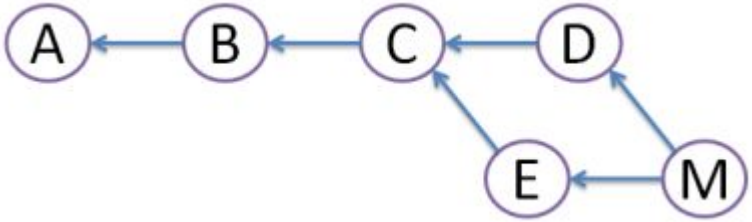
- Crea un nuevo commit donde se evidencia la integración de las ramas
- No se pierde la historia del commit, queda intacto
- Si se sabe el autor real de cada commit
- No importa el número de commit que hubo antes, se hace solo una vez

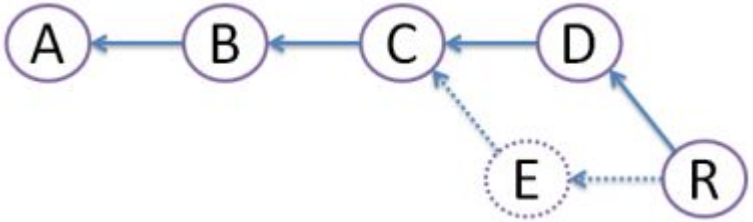
Git Rebase

- No se crea un nuevo commit por cada rebase
- La historia del commit cambia y crea una especie de duplicado
- No se sabe el autor real de los commits
- Si hubo n commits se debe iterar n veces sobre el rebase


A
B
C


A
B
C
D
E


A
B
C
D
E
M


A
B
C
D
E
R

MAKE IT REAL CAMP

- **git init**

  Convertir mi directorio en un repositorio
- **git checkout -b mi-rama**

  Crear una nueva rama llamada mi-rama basada en la rama actual
- **git status**

  Muestra el estado actual de nuestro espacio de trabajo
- **git clone**

  Copiar un repositorio remoto a tu máquina
- **git log**

  Ver el historial de commits

MAKE IT REAL CAMP

- **git fetch**
  Descarga el contenido del repositorio remoto especificado
- **git merge**
  Fusiona las referencias y los encabezados del contenido remoto en una nueva confirmación de fusión local
- **git pull**
  Ejecuta en primer lugar **git fetch** y después se ejecuta **git merge**
- **git config --global core.editor "code --wait"**

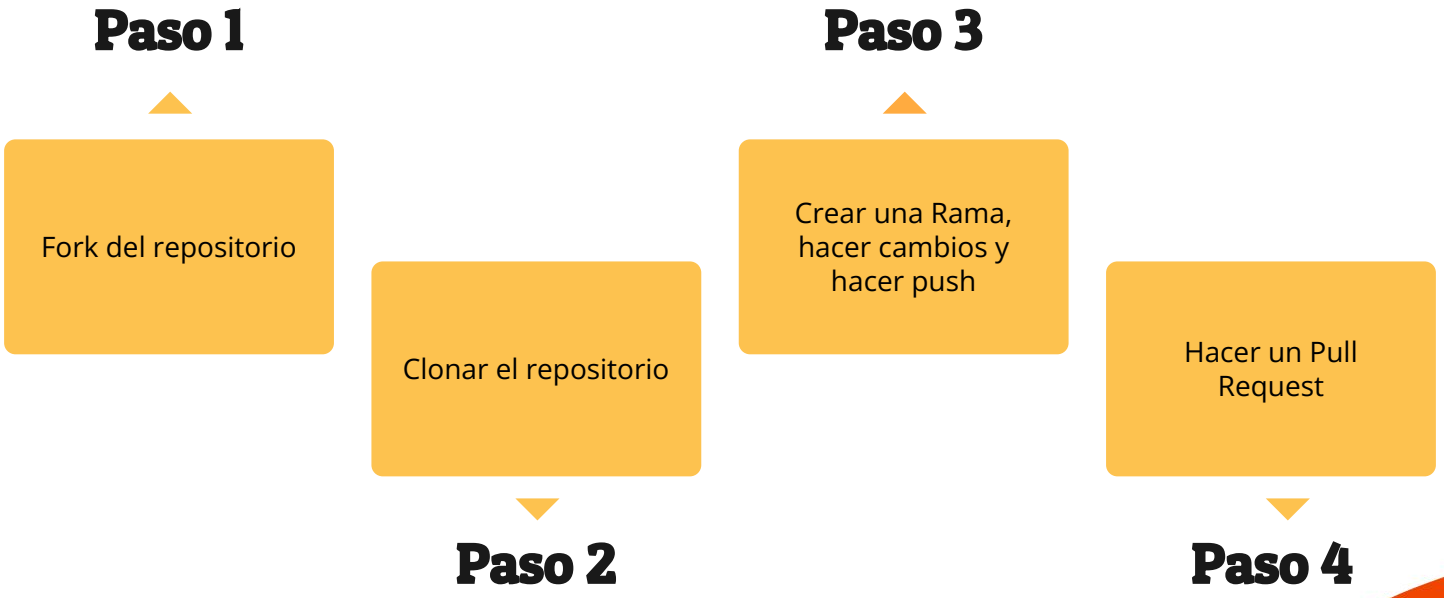
MAKE IT REAL CAMP

GitLens
Git supercharged

> GitLens **supercharges** the Git capabilities built into Visual Studio Code. It helps you to **visualize code authorship** at a glance via Git blame annotations and code lens, **seamlessly navigate and explore** Git repositories, **gain valuable insights** via powerful comparison commands, and so much more.

MAKE IT REAL CAMP

Cómo crear mi primer PR/MR y que quede en la rama principal



MAKE IT REAL CAMP

- https://training.github.com/downloads/es_ES/github-git-cheat-sheet/
- https://lab.github.com/githubtraining/introduction-to-github
- https://github.com/jlord/git-it-electron/releases/tag/4.4.0
- https://gitexercises.fracz.com/
- https://learngitbranching.js.org/