

Tema Sedinta 2

Tema 1.

Creati un program ce are ca scop sortarea a x elemente introduse de utilizator de la tastatura printr-o bucla while. Elementele vor fi inserate pe rand intr-o lista prin acest while de catre utilizator prin capturare de text. De asemenea utilizatorul are datoria sa insereze la inceputul programului cate elemente doreste sa insereze in lista. Trebuie sa afisam lista la final.

Tema 2.

Creati un program cu o lista de cumparaturi utilizand dictionare. Trebuie ca programul sa imite lista de cumparaturi prezentata in curs(fisierul Lista_avansat.py transmis si pe e-mail) ca si facilitati (adaugare, stergere, afisare, iesire din program). Folositi chei numerice incepand de la 0, iar valoarea intrarii trebuie sa fie introdusa de utilizator de la tastatura sub meniul adaugare. Afisarea dictionarului se va face de forma: key=>Value

Tema 3.

Creati un program cu o lista de CD/DVD-uri utilizand dictionare si liste. Trebuie ca programul sa imite lista de cumparaturi prezentata in curs(fisierul Lista_avansat.py transmis si pe e-mail) ca si facilitati (adaugare, stergere, afisare, iesire din program). Folositi chei numerice incepand de la 0, iar valoarea intrarii trebuie sa fie introdusa de utilizator de la tastatura sub meniul adaugare. Afisarea dictionarului se va face de forma: key=>Value.

Sub Value trebuie sa aveti o lista care sa contina urmatoarele elemente introduse de utilizator:

- Titlu – sir de caractere
- Continut – sir de caractere

La adaugarea unei intrari noi in dictionar sa se caute prima cheie libera.

La afisarea unei intrari a dictionarului creati o afisare pe rand a fiecarui element ale listei stocate.

Pe langa facilitatile indicate mai sus (adaugare, stergere, afisare, iesire din program) adaugati posibilitatea de a cauta o intrare dupa unui sir de caractere dupa Titlu si Continut (in acelasi timp implementat prin "or" .