

Grafiti (graffiti)

U gradu Grafitonu svake godine se održava tradicionalno takmičenje iz crtanja grafita. Svaki grafit se sastoji isključivo od velikih i malih slova engleskog alfabeta, te cifara 0-9 i predstavlja broj zapisan u brojnom sistemu sa 62 cifre koji građani grada Grafitona koriste kao standard. Za reprezentaciju cifara se koriste svi prethodno navedeni znakovi:

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X
Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
```

poredani od onog s najmanjom vrijednošću (0), do onog s najvećom (z). Da bi se uspješno nacrtao bilo koji od znakova grafita, potrebno je upotrijebiti određenu količinu spreja kojeg svaka ekipa na raspolaganju ima ograničeno mnogo. Za ocjenjivanje se koristi jednostavno pravilo. Što je broj koji predstavlja veći, grafit je bolji. Organizatori takmičenja žele da automatiziraju proces evaluacije grafita i trebaju vašu pomoć. Oni žele da znaju koji je najbolji mogući grafit koji se može nacrtati uz pomoć V litara spreja ukoliko su poznate potrošnje spreja prilikom crtanja svakog od znakova.

Zadatok

Vaš zadatak je da napravite program koji implementira sljedeću funkciju:

```
char* NajboljiGrafit(int V, int P[]);
```

Gdje je V količina spreja dostupna svakoj ekipi posebno, a P niz veličine 62 koji definira potrošnje spreja prilikom crtanja svakog od znakova (u istom redoslijedu koji je naveden prethodno, dakle, od 0 do z). Funkcija treba da vrati niz karaktera koji predstavljaju najbolji mogući grafit koji se može nacrtati uz pomoć V litara spreja.

Količina spreja i potrošnje su zadani u litrima. Garantovano je da će se uvijek moći nacrtati bar jedan znak grafita. Opisani brojni sistem nema neutralni element (grafit može počinjati i sa 0).

Primjeri

Primjer br. 1

[illegible]

Primjer br. 2

NajboljiGrafit(17, {2, 2, 2, 10, 10, 15, 2, 4, 7, 7, 7, 7, 6, 12, 2, 8, 3, 2, 6, 6, 6, 3, 3, 4, 4, 4, 2, 2, 5, 12, 10, 11, 11, 10, 12, 12, 8, 3, 2, 6, 6, 8, 3, 3, 4, 4, 4, 10, 12, 12, 100, 100, 100, 100, 100, 15, 4, 6, 8, 8, 6, 3}) = zccccccc

Bodovanje i ograničenja

Zadatak će biti testiran na deset testnih primjera od kojih svaki nosi deset bodova.

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje.