first plan

[illegible]

h - horisontal поправка
v - vertical поправка

```
// 3=XDimensionA.size()
// 4=XDimensionB.size()
double[] h = new double[XDimensionA.size()]; // hochu cherez parametr zadavat razmernost a ne v lob
double[] v = new double[XDimensionB.size()];

double temp=0;
int temp_j = 0;
int temp_i = 0;

for (int i = 0; i <XDimensionA.size(); i++) {
        initX.set(min(initA.get(i+1,2)-h[i],initB.get(i+1,2)-v[i]),i,i);

        temp=initX.get(i,i);

        h[i]=h[i]+temp;
        v[i]=v[i]+temp;

        temp_j = 0;
        temp_i = 0;

        while(h[i]<initA.get(i+1,2)){
                temp_j++;
                initX.set(min(initA.get(i+1,2)-h[i],initB.get(i+1+temp_j,2)-
v[i+temp_j]),i,i+temp_j);
                h[i]=h[i]+initX.get(i,i+temp_j);
                v[i+temp_j]=v[i+temp_j]+initX.get(i,i+temp_j);
        }
        while(v[i]<initB.get(i+1,2)){
                temp_j++;
                initX.set(min(initA.get(i+1+temp_j,2)-h[i+temp_j],initB.get(i+1,2))-
v[i],i+temp_j,i);
                v[i]=v[i]+initX.get(i+temp_j,i);
                h[i+temp_j]=h[i+temp_j]+initX.get(i+temp_j,i);
        }
}

double criteria=0;
for (int i = 0; i <XDimensionA.size(); i++) {
 for (int j = 0; j <XDimensionB.size(); j++) {
  criteria=criteria+initX.get(i,j)*initC.get(i+1,j+1);
 }
}

// return criteria;
```

в начальный момент = 0, потом увеличится

$\min(a_i - h_i, b_i - v_i) \rightarrow x_{ii}$

по строкам — по столбцам

идём по строке пока не заполним её всю!

идём по столбцу пока не заполним

temp_i

!) На каждой новой итерации по i мы рассматриваем остаток i-ой строки и i-го столбца! но не учитываем уже заполненные ранее значения которые мы в сумме записываем в h(i) и v(i)

посчитали уже заполненного!

т.е. например h(3)=5 ← значит в 3 строке (в предыдущих 4) уже заполнили на 5 самолётов.