

## ალიკვოტის ან დერივატის შექმნა

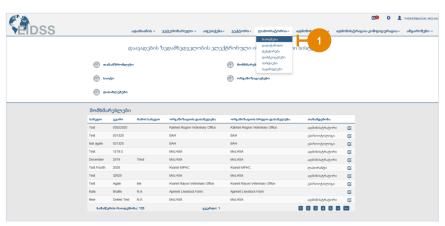
3 ის გვ. 1

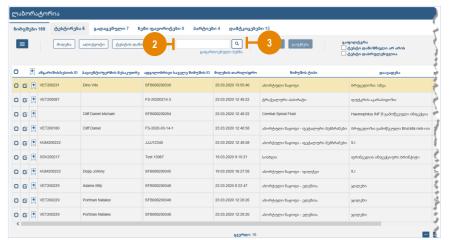
შესაბამისი ნებართვის მქონე დზეის მომხმარებელს შეუძლია მონაცემთა ბაზაში მიღებული ნიმუშებიდან ალიკვოტებისა და დერივატების შექმნა. ეს სწრაფი რეკომენდაცია წარმოგვიდგენს საფეხურებს ალიკვოტის ან დერივატის შესაქმნელად.

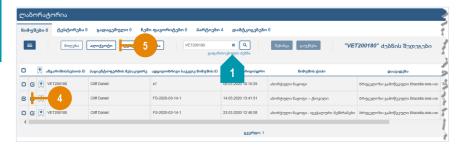
- დზეის პანელიდან აირჩიეთ ნიმუშები, ლაბორატორიის ჩამოსაშლელი მენიუდან. ლაბორატორიის ეკრანი გამოჩნდება ნიმუშების ღია ჩანართით.
- შეიყვანეთ იმ ნიმუშის მებნის პარამეტრი, რომლისთვისაც გსურთ ალიკვოტის ან დერივატის შექმნა.
   შენიშვნა:თუ სასურველი ნიმუში ბადეში გამოჩნდა, მებნა აღარ იქნება საჭირო.
- დააწკაპუნეთ ძებნის
   სიმბოლოზე. ლაბორატორიის
   ეკრანი განახლდება და
   გამოსახავს ძებნის შედეგებს.

რჩევა 1:თუკი სასურველი ნიმუში არ ჩანს, დააწკაპუნეთ გაფართოებულ ძებნაზე, შეიყვანეთ მაქსიმალურად ბევრი ინფორმაცია და დააწკაპუნეთ ძებნაზე.

- მონიშნეთ სასურველი ნიმუშის ბოქსი. შენიშვნა:ალიკვოტებისა და დერივატების შესაქმნელად, მხოლოდ მიღებული ნიმუშების გამოყენებაა შესაძლებელი.
- დააწკაპუნეთ
   ალიკვოტზე.ალიკვოტების/დერ
   ივატების ფანჯარა გამოჩნდება.









## ალიკვოტის ან დერივატის შექმნა

3 ის გვ. 2

 მონიშნეთ სასურველი ნიმუშის ბოქსი.

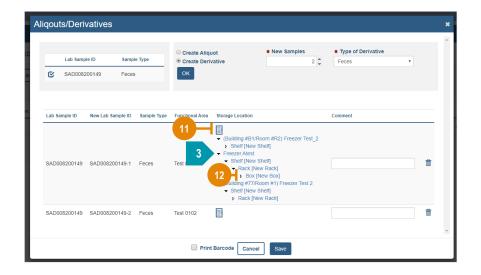
> რჩევა 2:იმისათვის, რომ წაშალოთ შეყვანილი ინფორმაცია და დახუროთ ფანჯარა დააწკაპუნეთ გაუქმებაზე.

- ღილაკით აირჩიეთ ან ალიკვოტის შექმნა ან დერივატის შექმნა.
- შეიყვანეთ ახალი ნიმუშების
  სასურველი რაოდენობა.
   შენიშვნა:თუკი შერჩეულია
  მრავლობითი ნიმუში,
   შეყვანილი რაოდენობა
  გავრცელდება ყველა მათგანზე.
- ჩამოსაშლელი მენიუდან აირჩიეთ დერივატის ტიპი. შენიშვნა: თუ აირჩიეთ ალიკვოტის შექმნა, ეს მენიუ აქტიური აღარ იქნება.
- დააწკაპუნეთ კარგით.ბადე განახლდება და ასევე განახლდება თითოეული ალიკვოტის და დერივატის ახალი ლაბორატორიული ნიმუშის ID -ი.
- დააწკაპუნეთ საცავის
   ადგილმდებარეობის
   სიმბოლოზე, რომელიც
   შეესაბამება ახალ ნიმუშს.
   საცავის დონეები გამოჩნდება.

**რჩევა 3:**იმისათვის, რომ ჩახუროთ/გაადიდოთ საცავის დონე, დააწვაპუნეთ შესაბამის **ჩვენებ**ა/**დამალვა** სიმბოლოზე.

 დააწკაპუნეთ იმ ბოქსზე, სადაც გსურთ ახალი ნიმუშის შენახვა.





ლაბორატორიული მოდული



## ალიკვოტის ან დერივატის შექმნა

3 ის გვ. 3

- 13. ბოქსის დონეზე დააწკაპუნეთ სიმბოლოზე, რომელიც მიუთითებს ალიკვოტის ან დერივატის ფიზიკურ ადგილსამყოფელს. შენიშვნა: არჩეული სიმბოლოები შეიფერება ნარინჯისფრად, ხოლო ის ადგილები, რომლებიც არ არის ხელმისაწვდომი განაცრისფერდება.
- 14. საჭირობისამებრ შეიყვანეთ კომენტარი. შენიშვნა:ყოველი ახალ შექმნილი ნიმუშისათვის გაიმეორეთ საფეხურები 11-14. შენიშვნა:ალიკვოტის ან დერივატის შტრიხ კოდების დასაბეჭდათ, მონიშენთ შტრიხ კოდების დაბეჭდვაზე შტრიხ კოდების დაწვაპუნეთ დაბეჭდვაზე შტრიხ კოდების ეტიკეტების ფანჯარაზე, რომელიც გამოჩნდება.

**რჩევა 4:**ალიკვოტის ან დერივატის ამოსაშლელად, დააწკაპუნეთ **წაშლის** სიმბლოზე, რომელიც შეესაბამება სათანადო ნიმუშს.

15. დააწკაპუნეთ შენახვაზე.გამოჩნდება პოპ-აპი, რომელიც ადასტურებს ალიკვოტის ან დერივატის წარმატებით შექმნას.

