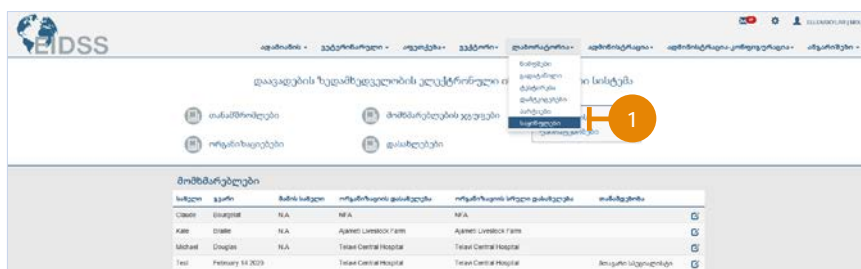


## საყინულის კონფიგურაცია

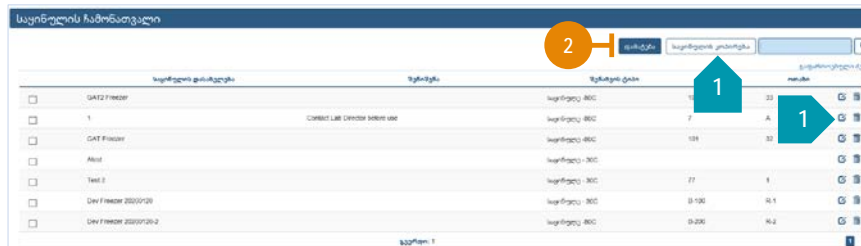
2 ის გვ. 1

დზეის შესაბამისი ნებართვის მქონე მომხმარებელს შეუძლია ნიმუშებისათვის საცავის მოწყობა. ეს სწრაფი რეკომენდაცია წარმოგვიდგენს საფეხურებს საყინულის კონფიგურაციისათვის.

1. **დზეის პანელიდან** აირჩიეთ **საყინულე ლაბორატორიის** ჩამოსაშლელი მენიუდან. **საყინულის ჩამონათვალის** ეკრანი გამოჩნდება.

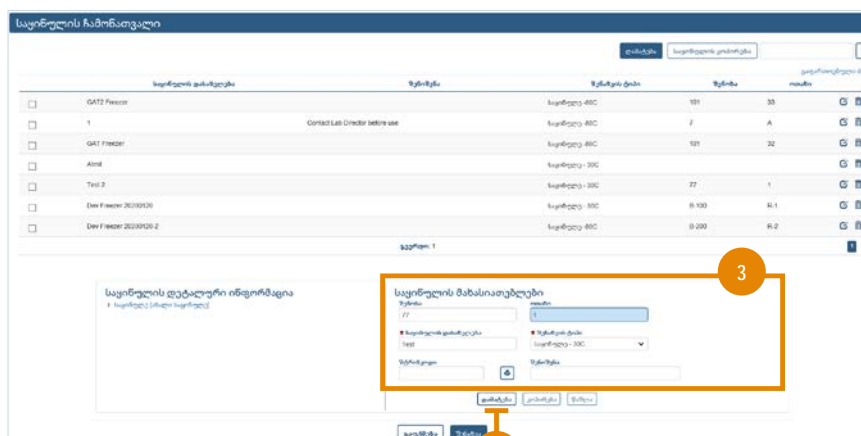


2. **დააწკაპუნეთ დამატებაზე.** საყინულე [ახალი საყინულე] გამოჩნდება საყინულის დეტალების სექციაში.



**რჩევა 1:** არსებულ კონფიგურაციებზე დაყრდნობით ახალი საყინულის შესაქმნელად, დააწკაპუნეთ სასურველი საყინულის დასახელების შესაბამის რედაქტირება სიმბოლოზე. განაახლეთ საყინულის დეტალებში ჩამოთვლილი ყველა დონის ატრიბუტი და დააწკაპუნეთ შენახვაზე.

3. შეავსეთ საყინულის მახასიათებლების სექცია. **შენიშვნა:**წითელი ვარსკვლავით მონიშნული ველები სავალდებულოა.



**რჩევა 2:**შეყვანილი ინფორმაციის შენახვის გარეშე წინა ეკრანზე დასაბრუნებლად დააწკაპუნეთ გაუქმებაზე.

4. დააწკაპუნეთ დამატება ზე. **თარო [ახალი თარო]** გამოჩნდება საყინულის დეტალების სექციაში და ასევე გამოჩნდება ქვეგანყოფილების ატრიბუტების სექციაზე.

## საყინულის კონფიგურაცია

2 ის გვ. 2

5. ქვეგანყოფილების ინფორმაციის შეყვანა.

**რჩევა 3:** იმისათვის, რომ გაადიდოთ საყინულის დონეები, გამოიყენეთ საყინულის დეტალების სექციაში არსებული ჩვენება/დამალვის სიმბოლოები.

6. დამატებითი დონეების კონფიგურაციისათვის, საჭიროებისამებრ გაიმეორეთ საფეხურები 4 და 5. **შენიშვნა:** ბოქსის დონეზე, საყინულის დეტალების სექციაში დააწკაპუნეთ **თაროზე [ახალი თარო]**, რათა აირჩიოთ ნიმუშის რეალური ადგილსამყოფელი; შერჩეული ადგილსამყოფელი გამოჩნდება ნარინჯისფერ ფერში, ხოლო ის ადგილი, რომელიც არ არის ხელმისაწვდომი შეიფერება ნაცრისფრად.
7. დააწკაპუნეთ **შენახვაზე**. გამოჩნდება ფანჯარა რომელიც ადასტურებს საყინულის წარმატებით კონფიგურაციას.