

ENTC UNIVERSE

현실과 가상을 잇다,
유토피아에서 우리의 삶은 완성됩니다.

2022 Whitepaper

ENTERBUTTON ----- 1	비지니스 모델 ----- 26
개요 ----- 4	NFT 기반 금융 ----- 27
메타버스시장 ----- 5	PAYBUTTON APPLICATION ----- 30
5가지 미션 ----- 8	
ENTC 유니버스 ----- 9	MILESTONE ----- 31
ENTC NFT 마켓 ----- 10	KEY MEMBERS ----- 33
NFT MILESTONE ----- 19	면책 조항 ----- 34
ENTC METAVISION ----- 20	
ENTC MEGAVISION ----- 22	
ENTC 토큰 ----- 23	
토큰 ----- 24	
토큰 사용처 ----- 25	

01 ENTERBUTTON

2 0 2 2 E N T E R B U T T O N

개요

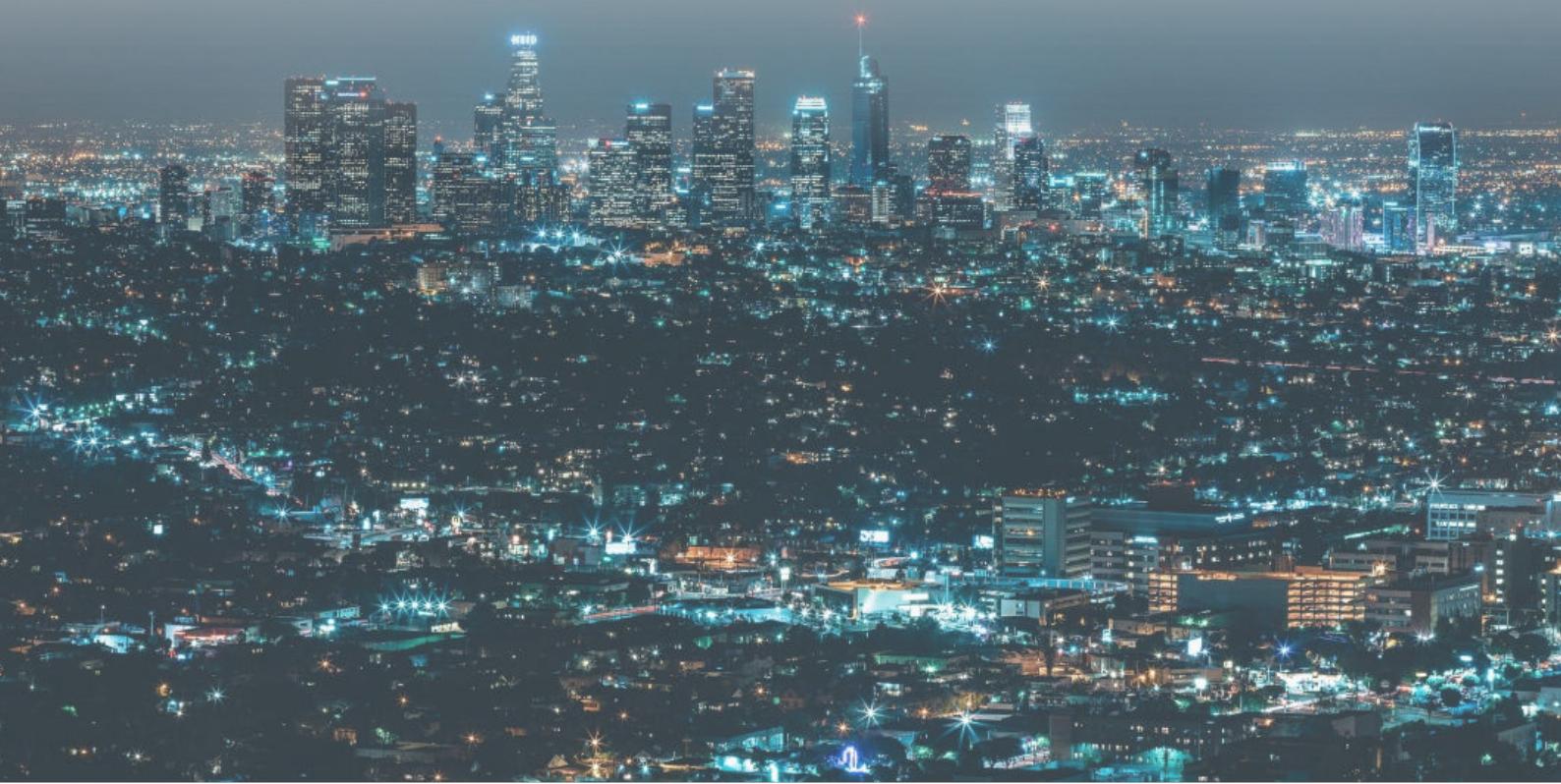
메타버스 시장

5가지 미션

개요

우리는 현실 도피라는 가장 본능적이고 본질적인 욕구를 지니고 있습니다. 우리는 현실의 상황을 악화시키는 모든 근심의 대상으로부터 벗어나, 유토피아에서의 삶을 꿈꿉니다. 이는 오랜 인류의 역사 속에서 이미 증명된 사실입니다. 1930년대 미국은 유례없는 경제 대공황을 맞이하였고, 국민들은 현실 도피의 수단으로서 엔터테인먼트를 택했습니다. 다양한 엔터테인먼트 콘텐츠가 주는 시청각적 자극은 현실의 아픔을 잊게 하며, 치유의 발판이 되었습니다. 결국 엔터테인먼트는 현실 도피의 욕구가 최고점에 도달했을 때, 우리가 선택할 수 있는 가장 접근성이 높은, 그리고 가장 경제적인 현실 도피의 수단입니다. 최근 VR, AR, MR 기술을 활용한 실감형 콘텐츠는, 단순 시청각적 자극을 넘어 우리의 오감을 자극합니다. 이는 공연 예술의 경계를 한층 확장하며 가상의 공간 속에서 스스로의 존재감을 확인할 수 있도록 합니다. 이제 우리는 단순히 보고 듣는 수동적 소비자의 입장에서 벗어나, 직접 느끼고 참여하며 우리의 경험을 주체적으로 설계할 수 있습니다.

이에 ENTC는 엔터테인먼트 콘텐츠를 기반으로 현실 도피의 공간을 현실 그리고 가상의 세계에 그려냅니다. ENTC 메타버스는 유저에게 가상의 삶을 꾸려 나갈 수 있는 권한을 부여합니다. 유저는 다양한 엔터테인먼트적 콘텐츠를 소비함과 동시에 NFT 마켓을 통한 소비, 판매 등의 경제 활동을 하며, 현실의 한계를 주체적으로 극복하고 현실에서 느끼지 못한 행복, 성취, 만족의 감정을 느낄 수 있습니다. 더 나아가 ENTC 타운은 유저가 가상 공간에 그려낸 가장 이상적인 삶을 현실의 공간에 재현합니다. 유저는 가상 세계의 NFT 소유물을 ENTC 타운에서 직접 경험하고, 육신의 안락을 위한 물리적 혜택을 누리며 정신, 육체적 자유를 누리게 됩니다. 결국 ENTC 유니버스는 가상과 현실의 경험을 융합한 진정한 형태의 메타버스로 유토피아에서의 삶을 제공합니다.



메타버스 시장

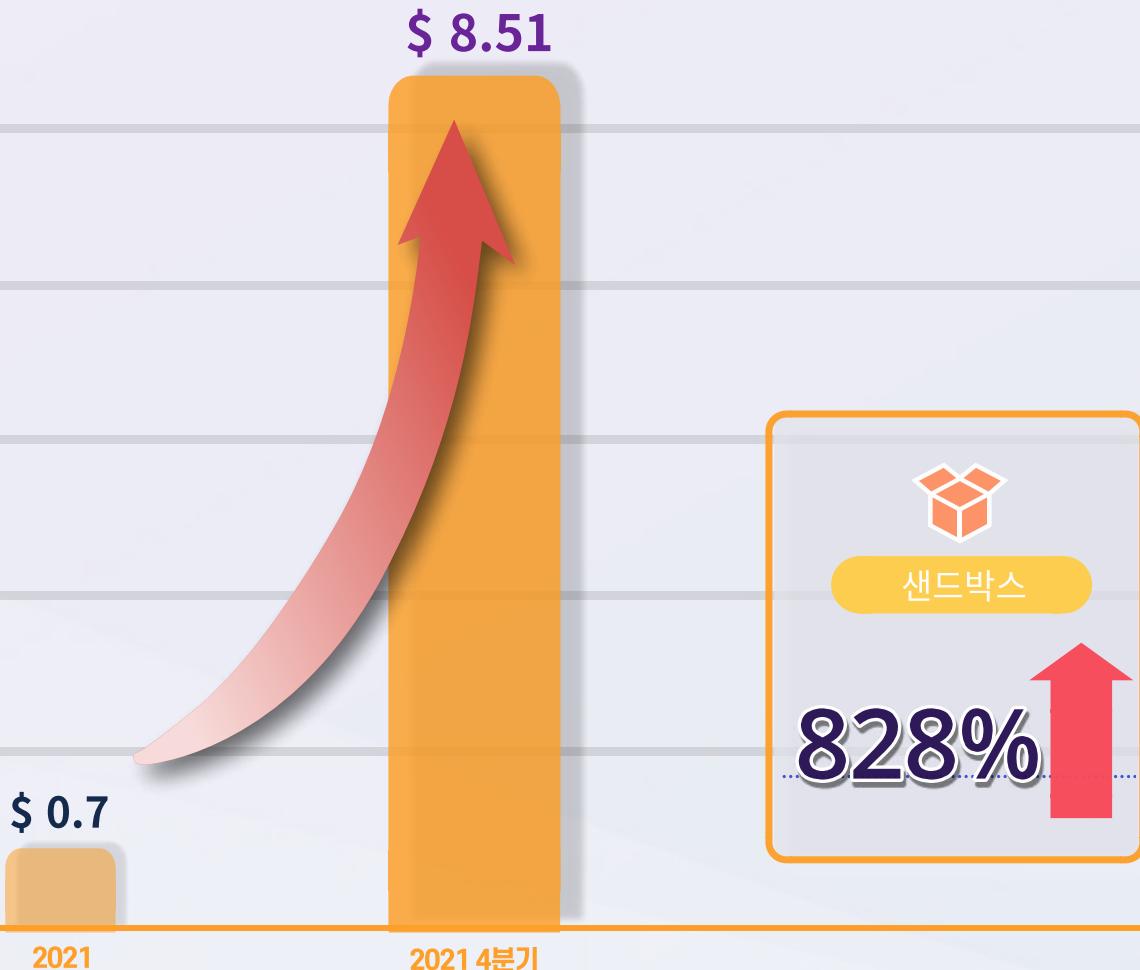
메타버스는
분리된 가상 공간이 아닌, 현실의 연장선입니다

NFT 시장은 2021년 약 29조 원의 시장규모를 기록했습니다. 특히 최대 NFT 마켓플레이스인 오픈씨(OpenSea)는 총 시장규모대비 약 60%의 점유율을 기록하며 그 매출액 또한 위협적인 성장세를 보여주고 있습니다. 오픈씨는 2021년 약 16조 8천억 규모의 거래금액을 기록하였으며, 전년 대비 646배의 거래증가율을 보여주었습니다. 특히 3, 4분기에 급격한 거래액 상승을 보여주었으며, 2022년 역시 같은 상승세를 이어 나갈 것으로 전망됩니다. (출처: Crypto briefing)



NFT 시장은 오픈씨와 같은 플랫폼을 필두로 급격한 시장 확대 양상을 띠고 있습니다. 이는 NFT 시장의 잠재력을 내포하고 있으며, 글로벌 대기업의 사업모델로 채택되는 등 이미 막강한 존재감을 내비치고 있습니다. 현재 NIKE, COCACOLA, Netflix 등 수많은 글로벌 기업은 NFT를 활용한 비즈니스 모델을 고안하고 있으며, 영국올림픽위원회 또한 NFT 굿즈를 발행하여 수입 창출에 기여하고 있습니다.

더불어 NFT, 가상화폐, 주식시장은 밀접하게 연관되어 있으며 이는 NFT 시장이 확장할 수 있는 발판을 마련합니다. 실제로 2021년 NFT 관련 코인 종목들이 급등하였고, 이는 NFT에 대한 관심도 상승으로 이어졌습니다. 특히 NFT의 대장 격이라 할 수 있는 샌드박스 토큰은 지난 4분기 0.7 달러에서 8.51 달러까지 급등해 약 828% 상승률을 보여주었습니다. 해당 실적은 NFT 시장에 대한 투자자들의 기대 심리를 반영하고 있으며, 시장의 관심도는 더욱 거세질 것으로 보입니다.



메타버스 시장

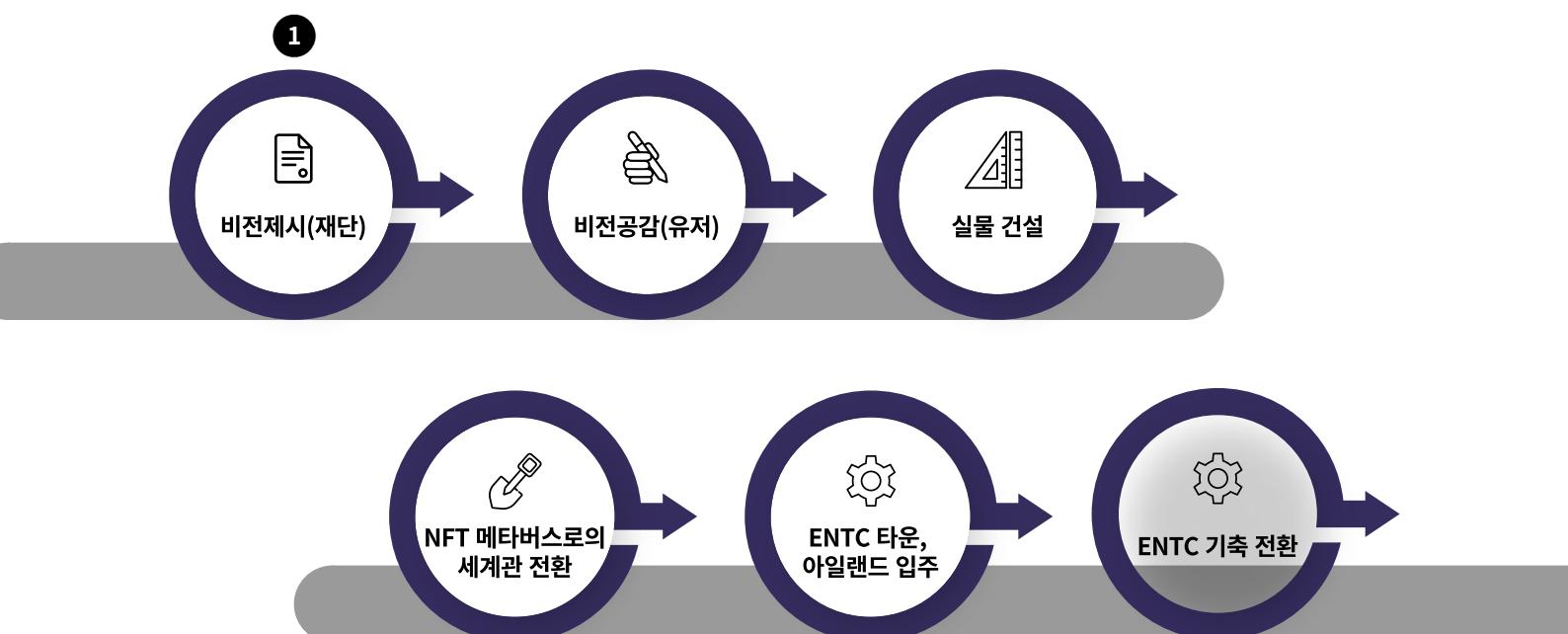
메타버스는 크게 1) 온라인 게임 2) 소프트웨어 디자인 3) 소셜 네트워크 4) 가상현실 하드웨어 5) 라이브 엔터테인먼트로 나뉘며, 블록체인 기술 아래 현실과 가상세계를 융합합니다. 메타버스의 전체 시장 규모는 한화 약 720조 원으로 매해 약 15%의 성장률을 기록했습니다. 블룸버그에 의하면 2년 후 전체 시장 규모는 한화 약 1,000조를 넘길 것으로 예상됩니다. 미국 온라인게임 업체 로블록스는 메타버스에 대한 대중의 높은 관심도를 보여주는 대표적인 예시입니다. 해당 기업은 작년 3월 뉴욕시장 상장 당시 시가총액 452억 달러(한화 약 51조 3200억 원)를 기록하였으며, 이는 메타버스가 그 어떠한 산업보다 차세대가 주목하고 있는 미래의 유망업계라는 것을 증명합니다. 특히 NFT를 활용한 메타버스는 이미 많은 산업에서 활용하고 있는 사업 모델입니다. 미국의 월츠 디즈니, 페이스북 (META), 그리고 넷마블도 메타버스 공간 내에서 K-POP 콘서트 및 다양한 엔터테인먼트 콘텐츠를 제공하고자 개발 중에 있습니다.

Mission 5

우리는 ENTC 생태계의 궁극적인 목표 달성을 위하여 5가지 미션을 가지고 있습니다.



PROJECT PROCESS



02 ENTC UNIVERSE

2022 ENTERBUTTON

NFT 마켓

메타비전

메가비전

NFT MARKET

인적 IP

엔터테인먼트
글로벌 아티스트

물적 IP

ENTERBUTTON 플랫폼
명품 자산

ECOSYSTEM

여기서 인적 IP란, SDKB를 주축으로 결성된 엔터테인먼트 인프라를 기반으로 발행된 글로벌 아티스트들의 작품 혹은 인물 자체의 NFT IP입니다. 물적 IP란, ENTERBUTTON 플랫폼을 통해 소유 및 보관하는 모든 명품 자산의 NFT IP를 뜻합니다.

이를 토대로 ENTC는 자체 NFT 마켓을 운영하여 유저를 유입하고자 합니다.

특히 엔터테인먼트 기반 NFT는 거대한 팬덤을 대상으로 강한 흡인력을 가집니다. 이 중에서도 희소가치가 높은 NFT는 거대한 팬덤을 흡수할 수 있는 촉매제의 역할을 합니다. 이에 NFT 컬렉션 관련 파트너십을 지속적해서 체결하고 단독 상품군을 늘려나가고자 합니다.

ENTC가 발행한 NFT의 희소가치가 높아지고 수요가 증가할수록 ENTC 토큰과 ENTC NFT 마켓은 반드시 이용해야 하는 서비스로 발전하게 됩니다.

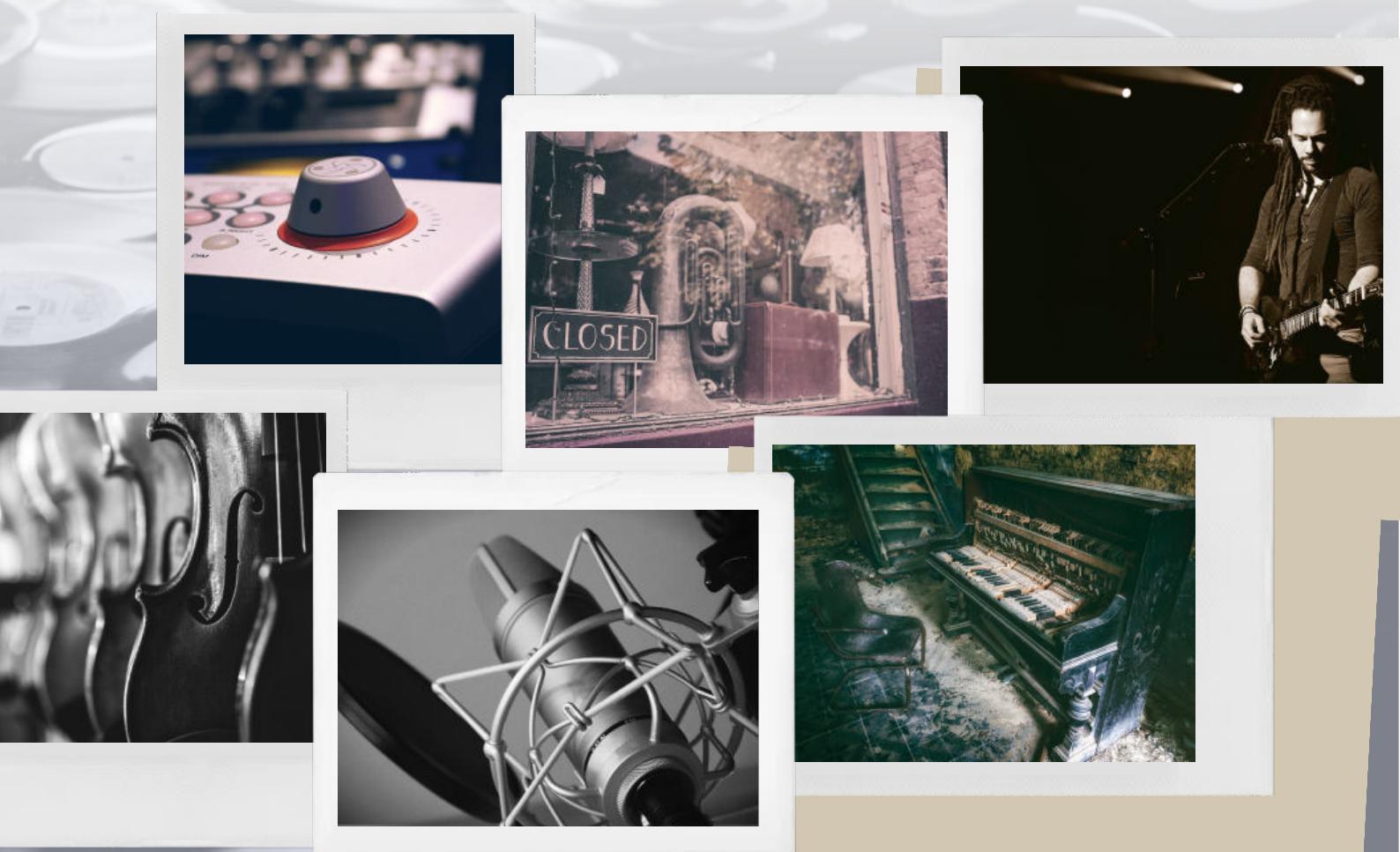
ENTC 레전더리 레코드 컬렉션

ENTC는 2022년 1월 ENTC 레전더리 레코드 컬렉션 (ENTC LEGENDARY RECORD COLLECTION)을 발행하였습니다.

ENTC 레전더리 컬렉션은 매월 1개의 작품만을 NFT로 발행하며 역사적, 문화적 가치를 지닌 인적, 물적 IP를 결합하여 제작됩니다. 레코드를 시작으로 필름, 그림, 음악, 영상 등 다양한 형태로 발전할 것이며 결과적으로 ENTC NFT마켓을 활성화하고 ENTC 메타비전(META VISION)으로도 이어집니다.

유통된 NFT를 제작할 때 사용된 실물은 ENTC 본사 빌딩 내 NFT 아트센터에서 영구적으로 보존되며 NFT 소유권자는 이후 메타버스를 통해 자신이 소유한 작품을 전시하거나 박물관을 운영하는 등 다양한 사용처를 얻게 됩니다.

낙찰자는 단순히 유행을 따라한 NFT가 아닌 역사, 문화적 가치를 지닌 시대기록물에 대한 소유권을 얻게 됩니다.



NFT

엔터테인먼트 굿즈



충성도가 높은 팬일수록 자신만이 가지는 아티스트와의 특별한 커넥션을 원합니다. 그러나 여러 기술적 또는 현실적인 한계들로 인해 지금까지 이런 커넥션을 충족하기는 쉽지 않았습니다. 하지만 ENTC가 새로 런칭 할 NFT 엔터테인먼트 굿즈는 팬덤이 원하는 바로 그 특별함을 선사할 수 있는 최고의 방법이 될 것입니다.

복제가 불가능한 NFT의 특성상 한 팬이 구매한 NFT는 그 자체로 고유하고 유니크하며, 이는 전 세계에 단 한 개뿐인 익스트림 리미티드 에디션이 되는 것입니다. 소수도 아닌, 오직 한 사람만이 가질 수 있는 아티스트의 굿즈는 분명 많은 팬에게 매력적으로 다가올 것입니다.

따라서, ENTC만이 가지고 있는 연예계안에서의 영향력과 굿즈 비즈니스 경험들을 토대로 다양한 굿즈를 연구 개발 (R&D) 하여 팬과 대중에게 선보일 것입니다. 나아가서 ENTC는 이미 오랜 K-POP 경력을 지닌 임원진이 운영한다는 아주 특별한 장점을 갖고 있기에, 어떤 한 굿즈가 대중적인 어필을 하는지, 어떤 식으로 생산을 해야 할 것인지 등 그 방향성을 다른 어떤 재단보다 잘 알고 있고 따라서 NFT 엔터테인먼트 굿즈 생산에서는 타의 추종을 불허 할 것으로 예상됩니다.





2022 ENTC NFT COLLECTION - THE ABRAHAM 디 에이브라함은 “눈”을 극대화한 아티스트의 이미지가 제공됩니다. 흔히들 “눈”을 마음의 창문이라고 말합니다. 아무리 숨기려 들어도, 눈빛에는 개인의 감정이 고스란히 드러나기 때문입니다. 동서양을 막론하고 예술인들은 이미 이런 “눈”이 가지는 상징적 의미에 관한 많은 작품을 남겼습니다. 그 예로, 러시아의 대문호 톨스토이는 <<안나 카레리나>>에서 “그 눈은 그의 마음을 가득 채우고 있는 것과 똑같은 사랑의 기쁨으로 해서 겁먹고 있는 듯했다. 그 눈은 사랑의 빛으로 그의 눈을 멀게 하면서 점점 더 가까이에서 빛나기 시작했다.”라는 아름다운 구절을 남긴 바 있습니다. 또 한국의 박용하 시인이 쓴 <<견자>>를 보면 “사람의 눈에는 그 사람의 심장이 올라와 있다”라는 말로 눈이 가진 의미를 함축하고 있습니다. 이처럼 “눈”은 단순한 시각기관의 기능을 넘어 한 사람의 인생을 온전히 느끼고 대변할 뿐 아니라 다른 사람과 진실한 소통의 창구를 열어주는 역할까지 합니다. 한 사람이 걸어온 길, 걸어가고 있는 길, 그리고 앞으로 걸어갈 길을 꾸밈없이 보여줍니다. 비록 “눈”的 물리적 기능은 시간이 흐름에 따라 퇴화될 지언정, “눈”이 그려내는 한 사람의 인생은 그 자체로 이미 대체가 불가하기에 영구적으로 보존해야 할 가치가 있습니다.

바로 이런 관점에서 ENTC는 아티스트의 “눈(EYES)”에 집중했습니다. 아티스트의 “눈”을 극대화한 이미지는 그가 걸어온 길을 복기할 수 있는 최적의 수단일 것입니다. 더 나아가, 일러스트의 NFT는 다음 세대가 영원히 기억할 수 있는 영구적 가치를 지닙니다. 이에 ENTC NFT COLLECTION - THE ABRAHAM의 구매자는 아티스트의 예술적 유산을 소유함과 동시에 그의 삶과 투명하게 교감할 수 있게 됩니다.

디 에이브라함 컬렉션은 아티스트의 눈에 집중합니다. 사진에 담겨있는 홍채에는 우주를 포함한 다양한 그래픽 디자인이 삽입되고, 이 때 발행된 단 하나의 작품은 경매를 통해 소유권을 부여받을 수 있습니다. 또한 아티스트의 Face에 집중한 사진을 A.I. 드로잉 기술과 접목시킨 디지털 융화 작품이 일반용으로 발행되어 소비자들에게 보다 접근성 높은 방식으로 다가갑니다.

REMEMBER ME

ENTC “리멤버 미” 컬렉션은 수많은 영향력을 가진 아티스트의 아름다움과 멋을 기록하고 기억하는 PFP 컬렉션입니다. 극사실주의로 표현된 아티스트의 이미지를 그래픽 디자인하여 NFT에 최적화된 작품으로 승화합니다. 단순 PFP를 뛰어넘어 초현실적인 아이덴티티를 부여하여 영구적으로 모두의 기억 속에 기록합니다. 디 에이브라함과 동일하게 오픈씨 마켓에서 판매되며 히든넘버링을 포함해 컬렉션당 100~999개를 발행하는 것을 목표로 합니다. 이 NFT의 실물전시 역시 서울 ENTC NFT ART CENTER에서 만나볼 수 있습니다.



아티스트의 아름다움과
멋을 기록

히든넘버링
오픈씨 마켓 판매

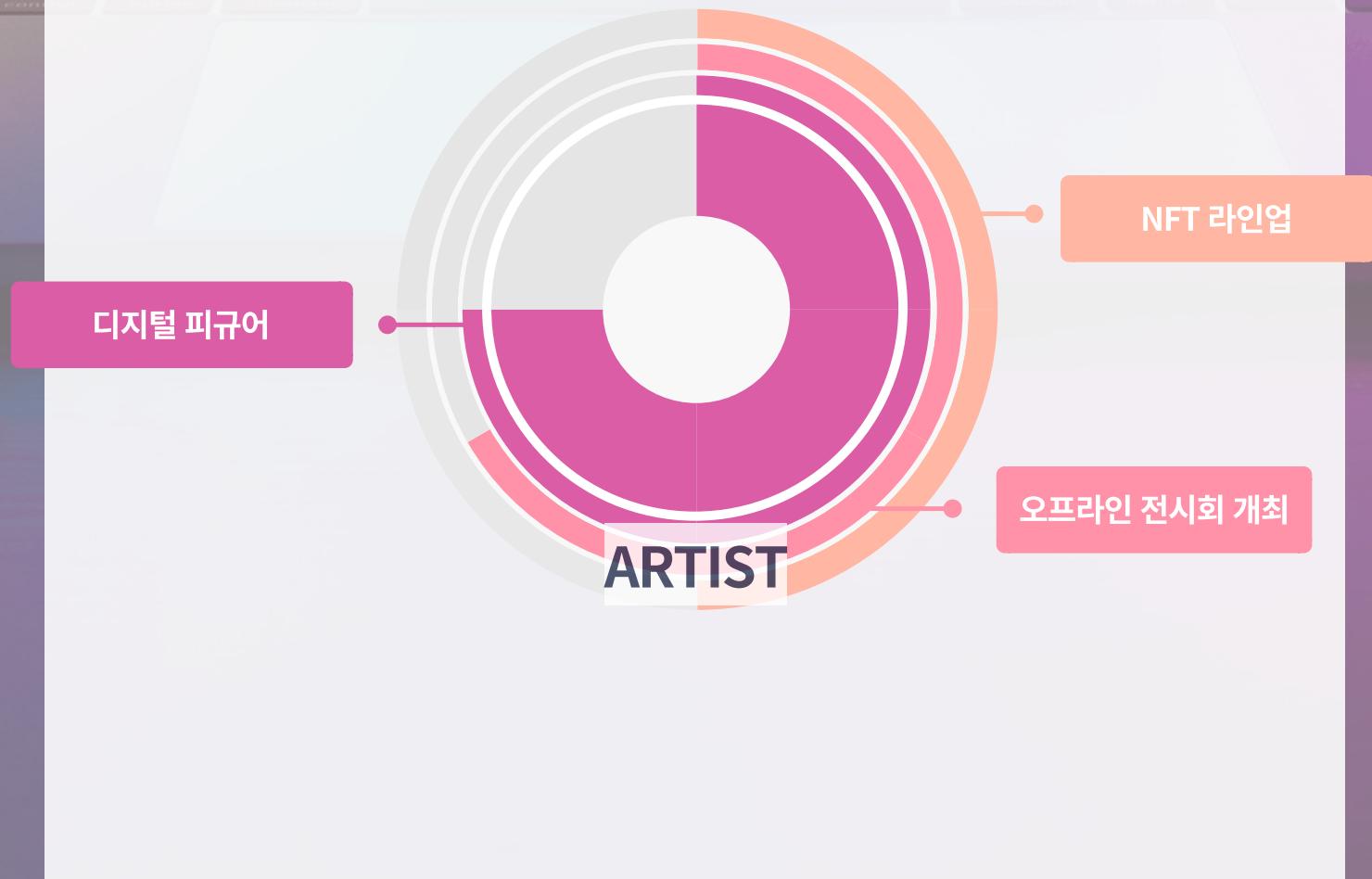
실물 전시
ENTC NFT ART CENTER 서울

ME-TIGER BRICKS

ENTC "메타이거 브릭스"는 DIGITAL FIGURE(디지털피규어) 프로젝트로 ENTC NFT 컬렉션 중 컬렉터를 라인으로 소유와 가치에 대한 니즈를 충족시킬 것 입니다.

메타버스를 의미하는 META와 한국을 상징하는 TIGER를 결합한 메타이거는 Kids를 위한 BABY ME-TIGER와 일반 유저를 위한 ME-TIGER 등 4종류의 라인업으로 발행됩니다. 또한 각 라인업에 따라 일정기간 이후 실물로 단 하나씩 제작되어 현실에서 전시회, 랜드를 만들고 부가수익을 창출 할 수 있습니다.

전연령층을 대상으로 한 메타이거 브릭스를 통해 NFT 시장에 대한 유저들의 신뢰도와 유입을 만들어 낼것입니다.



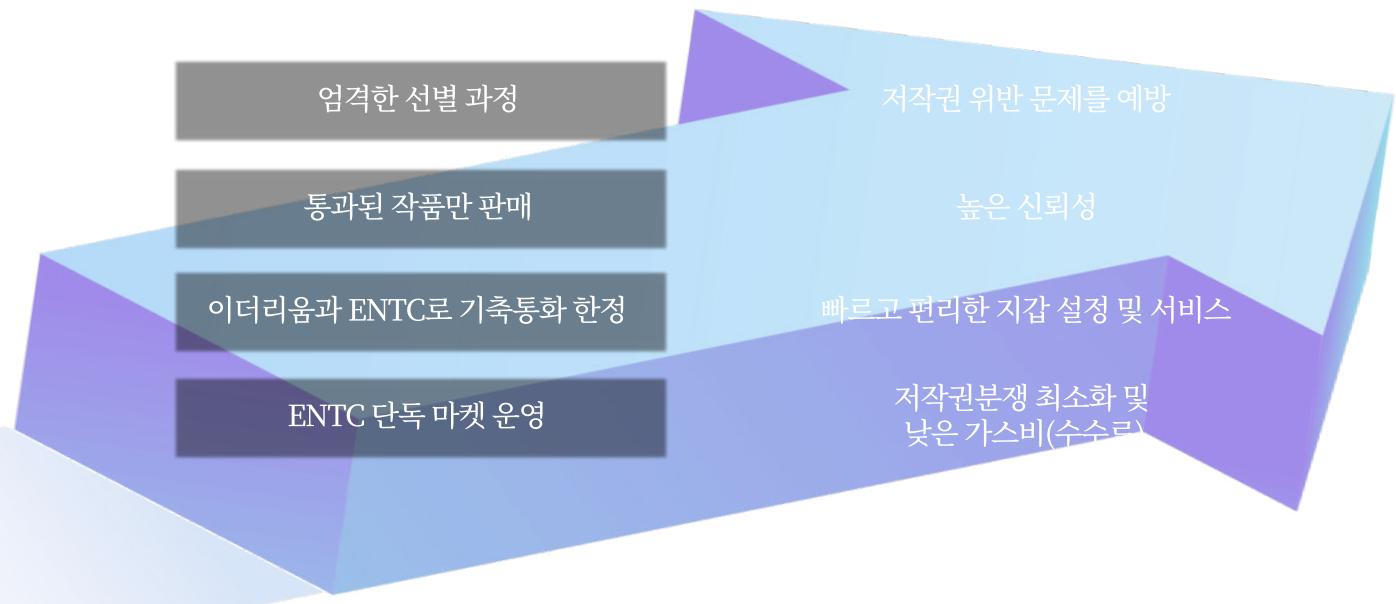
NFT VIP Showcase



ENTC에서 발행될 최고의 NFT의 작품을 선별하여 공개적으로 소개하는 쇼케이스를 ENTC 서울 사옥에서 주기적으로 진행합니다. 이 SHOWCASE의 목적은 최고 VIP 분들에게 ENTC가 가장 자랑하는 작품들을 보여드리는 데에 있는 만큼 오직 선택받은 분들만 입장 가능합니다.

본 SHOWCASE에서는 먼저 NFT의 창작자 혹은 아티스트가 본인 작품을 직접 소개하는 시간을 가집니다. 예술에 있어서 관객의 해석도 물론 빼놓을 수 없는 요소이지만, 만약 예술작품의 의미와 그 속에 숨겨진 작은 디테일들까지 그 누구의 방해도 받지 않은 아티스트 자신의 목소리로 설명을 들을 기회를 가질 수 있다면 관객은 예술품을 관람하고 그 예술적 가치를 향유하는 데에 있어서 한 단계 높은 수준의 깨달음을 얻을 수 있게 됩니다. 그런 다음 Q&A 형식으로 질문과 답변을 주고받는 시간을 가짐으로써 비로소 이 작품은 작가와 관객의 공동의 이해를 통해 이전에 없었던 새로운 방식의 해석을 불러올 수 있습니다.

이를 통해, ENTC의 소속 아티스트들을 만나보고 그 NFT 작품들의 깊은 철학과 심도 있는 사상을 전달해 드리는 것이 이 쇼케이스의 목적입니다.



ENTC의 생태계 내에서 누적되었던 모든 NFT 작품 컬렉션을 토대로 ENTC만의 단독 마켓플레이스인 ENTERMARKET (엔터마켓) 플랫폼을 궁극적으로 구축하고자 합니다.

미술작품은 물론 디지털 음원, NFT 굿즈, 창작 문예 및 여러 분야에서의 IP기반 “비사용자 제작 NFT” 마켓플레이스로 운영될 예정입니다. 따라서, 원작자의 협의와 전문가의 가치평가를 통해서 ENTC가 직접 민팅 및 NFT를 제작하고 사용자는 구매만 할 수 있도록 지원합니다. 이를 통해 발생할 수 있는 저작권 위반 문제를 예방 및 그 위험성을 최소화하고, ENTC의 엄격한 선별 과정을 거쳐 통과된 작품만을 판매한다는 것이기에 신뢰성이 매우 높다고 볼 수 있습니다.

ENTERMARKET에서의 기축통화는 이더리움과 ENTC로만 진행될 예정이며, 구매자들은 ENTC의 PAYBUTTON 과 연동하여 더 빠르고 편리한 지갑 설정 및 서비스를 받을 수 있습니다.

결과적으로 ENTC의 ENTERMARKET 은 현 NFT 마켓플레이스 업계 1위인 오픈씨의 단점인 저작권분쟁과 너무 높은 가스비(수수료)를 최대한 낮추어서 대중들에게 더 친숙한 마켓 플레이스를 만드는 것이 목표입니다



신인아티스트 육성

ENTC는 차세대 블루오션인 NFT 시장 확장에는 우리 미래의 주역들이 될 학생들과 신인 아티스트들이 필요할 것이라 믿음 아래 이들에게 새로운 기회의 장을 열어주고자 합니다. 우선 2022년에 제1회 ENTC NFT 공모전을 개최할 예정입니다. 이 공모전을 통해 신선한 아이디어와 새로운 발상의 전환을 만나기를 기대합니다.

NFT 공모전

나아가서 주기적인 NFT 공모전을 통해 우승자에게는 유명 아티스트와의 NFT 콜라보레이션 및 각종 트레이닝을 지원받게 될 것입니다. 또한, ENTC 소속인 전속 ARTIST로서의 다양한 활동을 계약 기간 안에 제공받으며, 이 기간에 NFT 작품이 오픈씨 혹은 엔터마켓에서 판매될 시 비율에 따라 수익금을 받게 될 예정입니다. 또한, 다양한 경로를 통해서 NFT 신인아티스트를 스카우트 및 캐스팅하여 학생 및 신인들을 육성하며 그들이 탑티어 아티스트가 될 수 있도록 적극적인 지원을 할 것입니다. 이를 위해, 현재 다양한 교육기관과의 MOU를 추진 중에 있습니다.

NFT MILESTONE



- 20가지의 컬렉션
- 5만 점 이상의 NFT 작품 발행

- 자체적 NFT 마켓플레이스 전향

- ENTC 타운 건설
- 메타버스 도입

ENTERMARKET 설립

ENTER-NFT의 선두주자

ENTC는 2022년 총 20가지의 컬렉션 및 5만 점 이상의 NFT 작품 발행을 목표로 합니다. 이후 2023에는 ENTC만의 다양한 컬렉션을 통해서 자체적으로 NFT 마켓플레이스인 ENTERMARKET으로 전향할 예정입니다. 나아가서 2024년에는 ENTC 타운 건설과 함께 메타버스를 도입할 예정이며 이 ENTC UNIVERSE 안에서 수많은 NFT 컬렉션들의 전시와 발행을 지원할 것입니다. 궁극적으로 ENTC는 수많은 아티스트들의 인적 IP를 활용하여 깊은 신뢰를 가진 엔터테인먼트와 NFT를 결합한 ENTER-NFT의 선두주자가 되고자 합니다. 그리하여 “진정한 가치”를 지닌 NFT의 희소성에 더불어 NFT의 예술적 가치를 후세대로 계승하며 메타버스로의 가치 전승을 실현할 것입니다.

ENTC METAVISION

ENTC 메타비전은 ENTERBUTTON의 NFT 담보대출과 NFT 컬렉션의 가치 실현 공간으로 활용되는 가상의 유니버스입니다.

유저는 ENTC 타운 및 아일랜드 입주로는 충족할 수 없는 불가항력적인 요소를 실현할 수 있습니다.

ENTC 마일스톤으로 개발되는 P2E 게임 또한 메타비전의 한 요소로 구성됩니다. 해당 플랫폼은 인간의 능력적 한계 및 신체적 결함으로부터 해방된 경험을 제공합니다.

ENTC 메가비전으로 건설되는 타운과 아일랜드가 블랙멤버십 회원만을 위한 현실의 혜택이라면, 메타비전 내에서 구현된 ENTC 유니버스는 ENTC 유저라면 전 세계 누구나 사용할 수 있습니다. 더 나아가 기존 ENTC NFT 컬렉션의 소유자라면 다양한 파생사업을 진행하며 ENTC를 추가로 획득할 수 있는 경제활동의 장이 됩니다.

ENTC MEGAVISION

ENTC 타운 & 아일랜드의 건설



ENTC 토큰 & 블랙 맴버십

현실-가상 융합 생태계를 구축

ENTC 타운은 ENTC 아일랜드 프로젝트를 가동하기 전 시장의 반응을 살펴볼 수 있는 테스트마켓의 일환으로 블록체인 스마트시티와 유사한 형태를 띠고 있습니다. 그러나 기축 통화가 ENTC라는 점, 그리고 해당 통화가 모든 실생활에 이용된다는 점에서 차별성을 가집니다.

학교, 병원, 여가, 주거시설이 모두 갖춰진 ENTC 타운은 ENTC 블랙멤버십을 보유한 유저에게만 입주 및 이용 기회가 주어지며, 모든 서비스를 이용하기 위해서는 지속해서 ENTC 토큰을 지출해야 합니다. ENTC 블랙멤버십 유저는 자체 스테이킹을 통해 ENTC를 지속적으로 지급받을 수 있기 때문에 추가 노동력과 자본의 투입 없이 모든 서비스를 자유롭게 누릴 수 있습니다.

ENTC 타운으로 인한 생태계의 선순환이 확인되면 ENTC 아일랜드로 저희의 비전을 확대하고자 합니다. ENTC 아일랜드는 타운의 확장형 공간으로, ENTC가 자체적으로 보유한 섬에 모든 기반을 설립하고 전 세계 유저 중 특정 자격을 충족한 자만이 입주 기회를 얻게 됩니다.

ENTC MEGAVISION

ENTC BLACK MEMBERSHIP

NTC가 제공하는 최상위 혜택은 블랙멤버십 회원에게 제공됩니다. ENTC 블랙멤버십 카드의 발급 기준은 100,000 ENTC를 스테이킹 하였을 시 충족되며 1년 단위로 연장할 수 있습니다. 카드 소유 기간 중 스테이킹 해지는 불가하지만 ENTC Defi를 통한 지속적인 자산 증식이 가능합니다. 블랙멤버십 유저는 전 세계 각지의 ENTC 빌딩과 제휴처에서 사용할 수 있으며 라운징 등의 혜택은 무제한 이용할 수 있습니다. ENTC의 비전이 실현될수록 그 가치는 상상을 초월하게 될 것이며 블랙멤버십이 되기 위한 100,000 ENTC의 수량은 고정으로 변하지 않을 것이기에 비전에 빠르게 공감하는 혜안을 가진 유저는 블랙멤버십 하나만으로도 평생에 거쳐 엄청난 혜택을 얻게 될 것입니다.

ENTC BUILDING

ENTERBUTTON 빌딩에는 오프라인 매장이 입점하고 있으며, 와인 라운징이 가능합니다. 또한 전시관 개념의 NFT 아트센터와 유저 지원업무 공간을 겸비하고 있습니다. ENTC의 1호 빌딩인 서울 본사는 서울 강남구 압구정동에 위치하고 있으며, 향후 각 나라 및 도시별로 그 영역을 확대할 예정입니다. 실물 빌딩을 시작으로 ENTC가 발현하고자 하는 모든 비전이 보여질 것이며 블랙멤버십 소유자의 자부심을 고취함과 동시에 ENTERBUTTON과 유저 간 소통을 극대화하는 매개체가 됩니다.

03 ENTC TOKEN

2022 ENTERBUTTON

토큰 배포 모델

토큰 사용처

토큰

블록체인은 DLT(Ledger Technology)를 기반으로 한 기술이며, 수백만 개의 컴퓨터 네트워크에 원장이 분산된 탈중앙화 시스템으로, 각각의 네트워크에 거래 정보가 기록됩니다. 또한 노드는 사용자가 임의로 지우거나 변경할 수 없으며 블록체인에 대한 정보는 제3자로부터 암호화되고 보호됩니다. 스마트 컨트랙트는 디지털 계약의 일종으로, 특정 조건이 충족되면 코드가 자동으로 생성되어 계약 내용이 이행됩니다.

이는 배포 시 계약 조건을 변경할 수 없다는 특징을 가지고 있어, 위변조가 원천적으로 불가능합니다. 이에 ENTERBUTTON에서 제공하는 모든 ENTC 토큰은 스마트 계약을 통해 배포됩니다. 또한, 스마트 계약을 통해 생성된 데이터는 블록체인 내에 영구적으로 기록하여, PAYBUTTON 플랫폼 내에서의 모든 거리를 안전하고 투명하게 보관합니다.

ENTC 토큰은 ERC-20과 호환되며 PAYBUTTON 과 자체 생태계 확장에서 중요한 역할을 합니다.

ENTC 플랫폼의 개발 및 성장 속도에 비해 이더리움 플랫폼이 부적합하다고 판단될 시에는, 언제든 EOS, Klaytn 등과 같은 호환 가능 블록체인 플랫폼으로의 전환을 고려할 것입니다. 이 경우 ENTC 토큰은 자동으로 새로운 플랫폼을 통해 발행되며, 기존 ERC-20에 호환된 ENTC 토큰은 새로운 플랫폼에서 발행된 ENTC 토큰으로 교환됩니다.

또한 저희는 이더리움 네트워크가 ENTC를 기축 통화로 사용하고 ENTC 아일랜드를 건설하는 과정에서 기술적 결함이 발생하지 않을 것으로 판단하지만, 향후 메인넷의 필요성이 대두될 시에 자체 ENTC 메인넷을 설계하고자 합니다.



토큰 사용처

스테이킹 보상

유동성 공급자에게는 토큰 스테이킹을 통해 보상이 지급됩니다. 이들은 ENTC 생태계 내에서 발생한 거래 수수료의 일부를 받게 됩니다. 보상 금액은 스테이킹 금액 및 기간을 반영하여 차등 지급됩니다.

결제 수단

ENTC 토큰은 ENTC 생태계 내 모든 서비스 이용을 위한 지불 수단으로 활용됩니다.

독점 멤버십

100,000 ENTC 이상 스테이킹한 유동성 공급자에게 멤버십 혜택이 제공되며 일 년 단위로 연장됩니다.

대출 이자 감면

De-Fi 기반 담보 대출 서비스는 대출 이자를 혁신적으로 낮춥니다.

거래 수수료

토큰 보유자는 ENTC 생태계 내에서 NFT 자산을 구매할 시, ENTC 토큰으로 거래 수수료를 납부합니다.

인증 수단

ENTC 토큰은 ENTC 생태계 내에서 제공되는 모든 자산에 대한 소유권 인증 수단으로 활용됩니다.

NFT 생성

실물 및 가상 자산의 NFT화 과정에서 가격 공시의 수단으로 활용됩니다.

NFT 옵션 참여 기회

ENTC 토큰을 일정 수량 이상 보유한 사용자는 NFT 옵션에 무상으로 참여 가능합니다.

04 BUSINESS MODEL

2022 ENTERBUTTON



NFT 기반 금융

개요

PAYBUTTONN 앱

NFT 기반 금융

ENTERBUTTON ECOSYSTEM

엔터버튼은 NFT 기반 디파이 서비스를 통해 탄탄한 자본금을 확보하고, 이를 기반으로 ENTC 생태계를 건설합니다.

우선, NFT Marketplace에서 NFT 자산의 판매 및 매매를 지원합니다. 실물 자산에 기반한 NFT는 ENTC Town에 영구적으로 보관되며, 이 외의 NFT 자산은 ENTC 메타버스 내에서 다양한 용도로 활용됩니다.

NFT 기반 금융 서비스, NFT 마켓, ENTC Metaverse, 그리고 ENTC Town이 합쳐진 비즈니스 모델은 ENTC만의 독자적인 생태계를 형성합니다.

NFT 기반 금융

NFT Finance

ENTERBUTTON은 명품자산을 활용한 NFT 기반 금융서비스로 대규모 자금을 확보합니다. ENTO 메타버스 및 자체 올인원 자산 관리 플랫폼 PAYBUTTON 내에서 리셀 및 담보대출 서비스를 제공합니다.

자산 유동화는 자본주의 사회에서 필연적인 자산 운용 수단입니다. 개인 투자자는 가격 상승의 잠재력을 가진 자산을 구매하고, 레버리지를 적용하여 수익을 창출합니다. 이 중 담보대출은 누구나 가장 효율적이고 간편하게 이용할 수 있는 유동화 수단입니다. 이 과정에서 개인은 부동산, 차량 등의 자산을 담보로 신뢰할 수 있는 기관으로부터 현금을 지급받습니다. 그러나 전통 금융의 대출 서비스는 인적 오류에 취약합니다. 현재 대출자의 적격성 심사는 모두 사람의 판단에 의존합니다. 이는 은행 심사관이 신용도가 높은 의뢰자의 대출 요청을 거절하거나 위험 대출을 승인하는 등의 결과를 초래할 수 있습니다. 대출 서비스 외에도, 인적 오류의 문제는 금융 시스템 전반에 걸쳐 발생합니다. 실제로 금융 규제, 모델링 오류, 내부자 거래, 사기 등 다양한 형태의 인적 오류가 존재하며, 해당 취약점은 현재까지 유효합니다.



올인원 자산관리 플랫폼
PATBUTTON



리셀 및 담보 대출 서비스



자산 운용 수단 마련



부동산, 차량 등의 자산을 담보

NFT Finance

최근 당국은 코로나로 인한 개인 부채 증가 및 재정적 고통을 해소하기 위한 수단으로 양적 완화를 택했습니다. 그러나 장기적인 관점에서 양적완화는 저금리 시대를 초래하며, 이는 저축 심리를 위축시켜 개인의 재정 수단을 악화합니다. 또한 이와 같은 상황이 심화될 시에 경제 대공황까지 이어질 위험이 있습니다. 결국 전통 금융권의 오류가 계속될수록 개인은 전통 금융에 대한 회의적인 시각을 가지게 됩니다. 실제로 은행 및 전통 투자 관리 서비스에 자산을 신탁하지 않는 개인이 늘어나고 있으며, 이는 전통 금융의 몰락을 증명합니다. 최근 블록체인의 탈중앙성을 기반으로 한 디파이 서비스는 전통 금융 시스템의 대체재로서 평가받고 있습니다. 이는 기존 금융 시스템의 결함을 해결할 수 있으며, 포스트 코로나 시대 금융 회복을 위한 해결책을 제시할 것으로 기대됩니다.



최근 기존 금융 시스템을 대체할 수 있는 금융 서비스에 대한 수요가 급증하고 있으며, 코로나로 인한 비대면 시대로의 전환은 디파이의 발전을 가속화하고 있습니다. 디파이의 P2P 네트워크는 투명성, 안정성, 국경 초월성 등의 대체 불가적 특징을 기반으로 신속하고 비용 효율적인 거래를 가능하게 합니다. 이는 디파이의 잠재력을 입증하는 주요 요소이며, 디파이 서비스가 발전할수록 중앙 집중식 저장소의 필요성은 크게 줄어듭니다. ENTERBUTTON은 콜렉터를 시장(collectible market)에 블록체인 기술을 적용하여 NFT 기반 디파이 서비스를 제공하고자 합니다. 더 나아가 자체 채권 유동화 및 NFT 기반 펀드 서비스를 제공하여 배당을 제공하고 ENTERBUTTON만의 디파이 생태계를 확장해 나가고자 합니다.

PAYBUTTON APPLICATION



ENTERBUTTON은 대한민국 유저가 보유한 실물 명품을 담보로 새로운 유동화 수단을 제공합니다. 해당 사실은 메타버스를 기반으로 한 NFT 담보대출 또한 현실화할 수 있음을 증명합니다.

ENTERBUTTON은 자사의 올인원 자산 관리 플랫폼 PAYBUTTON을 통해 글로벌 NFT 담보대출을 실현하고 전 세계 명품 보유자를 ENTC의 유저로 유입하고자 합니다. 실물과 가상(메타버스)의 경계가 무너지는 근미래를 겨냥한 NFT 담보 대출 플랫폼은 ‘유동성’이 필요한 모든 이에게 적용될 수 있으며, 유저가 ENTC를 사용하고 생태계에 진입해야 하는 이유가 됩니다.

또한 현재 ENTERBUTTON 오프라인 매장에서 구현되고 있는 명품 매매, 임대, 예치를 메타버스 내에 구현함으로써 현물을 기반으로 한 가상 확장성을 극대화할 수 있습니다. 유저는 공간의 제약을 벗어나 NFT 명품 자산을 쇼핑하거나 임대할 수 있게 됩니다. 이를 통해 전 세계의 유저는 자연스럽게 ENTC의 생태계에 진입하게 되며 ENTC 토큰에 대한 의존도를 높일 수 있습니다. 더불어, ENTC NFT 담보 대출은 개인의 신용도에 아무런 영향도 주지 않으며 ENTC 글로벌 파트너를 통해 자산의 진위와 유저의 개인정보를 받기에 미상한 리스크를 현저히 줄일 수 있습니다. ENTC NFT 담보대출은 유저가 보유한 명품을 신용의 척도로 보는 발상의 전환일 뿐입니다. ‘신용사회’에서 ENTC의 플랫폼은 검증과 블록체인 연계를 통하여 구현할 수 있는 가장 이상적인 담보대출 플랫폼입니다.

MILESTONE

2020

Q2 – 초기 BM 구축, 글로벌 투자 유치

Q3 – 테스트 토큰 발행, 토큰 스왑 테스트, 프레스 릴리즈

2021

Q1 – 메인토큰 ENTC 생태계 구축, 비즈니스 리서치

Q3 – 7월 5일 메인토큰 ENTERBUTTON(ENTC) 발행, 9월 24일

BW.com 거래소 상장

Q4 – 10월 30일 Coinsbit.io 거래소 상장, 12월 10일 오프라인

매장 ENTERBUTTON SEOUL 오픈

2022

Q1 – PAYBUTTON 정식 앱 출시, ENTC 웹사이트, 백서 리빌딩, ENTC Legendary Record Collection NFT 출시, 추가 거래소 상장, World Investing AMA 개최, ENTC P2E + 메타버스 Stage 1 <전쟁의 서막>개발

Q2 – 오프라인 매장 ENTERBUTTON BUSAN 오픈, PAYBUTTON 옵션, NFT 마켓 기능 업데이트, 명품 거래 플랫폼 PAYBUTTON 미디어 광고 시작, ENTC METAVISION 디테일 로드맵 발간

Q3 – ENTC P2E + 메타버스 Stage 1 <전쟁의 서막> 런칭, ENTERBUTTON TV 쇼핑 채널 인수, 운용, 엔터테인먼트 OTT 콘텐츠 제작, 출시, 추가 거래소 상장

Q4 - ENTC P2E + 메타버스 Stage 2 <군단> 런칭, ENTURBUTTON MEGAVISION 디테일 로드맵 발간, ENTC 초창기 로드맵 ‘ENTC Century Milestone’ 발간 (2022-2121)



2022년 4분기 말 발행될 ENTC 센추리 마일스톤은 향후 100년간 ENTC의 마일스톤이 상세히 기록되어 있습니다. ENTC는 단순거래소상장, 파트너십 체결 등을 궁극적 마일스톤으로 두고 있지 않습니다. 명품 자체를 기반으로 신용대출 서비스를 제공하며 저축은행, 온라인 뱅킹과 월드 NFT 뱅킹등의 디파이 서비스를 제공합니다. 이를 시작으로 ENTC 지사별당을 지속적해서 확대하고 P2E 게임 및 메타버스를 구축하여 메타비전을 실현합니다. 더 나아가 메타비전을 기반으로 ENTC 타운과 아일랜드 건설을 목표로 마일스톤을 실행합니다. ENTC 센추리 마일스톤은 총 100년에 걸친 계획을 기록하는 민족 방대하고 거대한 비전을 담고 있으며 개인의 수명이 길어진다는 점을 전제로 미래지향적인 비전을 제시합니다.



Key Members

**김기범
(ALLEN KIM)**

창립자 · 의장

2008~ 그룹 'U-KISS' 멤버
2011~ EB파이낸셜(주) 대표이사
2018~ (주)씨엘인터내셔널 사내이사
2018~ (주)파라녹스(일본) 대표이사
2018~ (주)SDKB 대표이사
2020~ 'ENTC' 이사회 의장

**이동언
(LEE-DONGUN)**

공동창립자

비트하이 CFO
ZB.com 한국사업 총괄이사
2003~ 메뉴판단컴(제휴사업 이사)
2009~ 비즈벅코리아 총괄이사
2012~ 크림코리아 마케팅 이사
2014~ Imi(아이템매니아) 전략기획실장
2016~ 모아카드 마케팅 이사
2020~ 'ENTC' 공동창립자

**김형준
(KIM-HYUNG-JUN)**

아티스트 · 이사

2005~ 그룹 'SS501' 멤버
2016~ 그룹 'SS301' 멤버
2018~ (주)SDKB 사내이사
2020~ 'ENTC' 이사회 이사

**오창훈
(OH-CHANGHUN)**

아티스트 · 이사

2003~ 그룹 '원투' 멤버
2021~ (주)SDKB 사내이사
2021~ 'ENTC' 이사회 이사

**조나단
(JONATHAN)**

최고 어드바이저

미국 하버드 대학교 석사
엔크립 대표이사
암호화폐 강연 및 강의

**지미자오
(JIMMY-ZHAO)**

어드바이저

ZBX.com CMO

면책 조항

아래 내용을 주의 깊게 읽으시기 바랍니다. 아래 내용은 본 백서를 읽는 모든 사람에게 적용됩니다. ENTERBUTTON 백서 (이하 “백서”)는 작성당시를 기준(as is)으로 하여 작성 및 제공되므로 백서에 포함된 어떠한 내용이라도 ENTERBUTTON 팀의 재량에 따라 언제든지 변경되거나 업데이트 될 수 있으며, 본 백서의 어떠한 내용이라도 장래 시점까지 변경되지 않는다는 점을 담보하지 않습니다. 만일 본 백서의 내용에 대해 어떠한 의심의 여지가 있는 경우 구매 전 회계사, 변호사 또는 기타 전문가와 상의해야 합니다.

1. 본 백서의 목적은 ENTERBUTTON 팀이 준비 중인 ENTERBUTTON에 대한 요약된 정보와 소개를 다루는 것에 있습니다. 본 백서는 ENTERBUTTON 또는 ENTERBUTTON 팀에 대해서 법적으로 구속력이 없으며 백서상 어떠한 문구들도 구독, 구매, 투자 제안 그리고 투자 강요의 성격을 띠고 있지 않습니다.
2. 본 백서상 모든 정보나 분석 내용은 투자 결정의 근거가 될 수 없으며, 어떠한 투자 제안이나 조언도 아님을 알려드립니다. 본 백서상의 미래 계획적인 성격을 띠는 어떠한 내용이나 데이터는 어떠한 이유에서든 바뀔 수 있으며 정확하지 않을 수 있고 그 내용에 관한 어떠한 보장이나 약속도 없음을 알려드립니다.
3. 이사, 에이전트, 직원, 계약자, 판매 파트너를 포함한 ENTERBUTTON 팀은 다음과 같이 본 문서에 포함된 정보에 따라 발생할 수 있는 직접적 또는 간접적으로 발생하는 모든 종류의 손해를 책임지지 않습니다: (1) 해당 백서에 따른 계약 내용의 정확성 및 완전성; (2) 백서의 오류 또는 누락; (3) 확인되지 않은 원인으로 인한 백서 열람 불가능; (4) 백서 사용 또는 미사용으로 인해 발생하는 기타 모든 손해 또한, Team은 본 문서에 포함된 정보를 이용하여 한 의사결정 행위에 따라 발생할 수 있는 다음 사항들에 대하여 사전 경고가 주어졌거나 해당 손해가 예측 가능할 경우에도 전적으로 책임을 지지 않습니다: (1) 이의, 수의, 부채 및 기타 모든 형태의 금전적 손해; (2) 사업거래, 사업활동, 영업이익 관련 활동 중에 발생한 수입, 매출, 자본감소, 채무기타손실; (3) 데이터 손실 또는 손상; (4) 부수적 또는 특수 손해; (5) 낭비되거나 손실된 관리 시간; (6) 간접적이거나 필연적인 손해
4. 진행 중인 ENTERBUTTON의 내용이나 시장의 변화, 기술 발전 그리고 ICO나 토큰 규제의 변화에 따라서 백서의 내용은 달라질 수 있습니다. 그러나 Team은 차후에 본 백서에 명시된 사건, 플랫폼, 향후 계획, 추정치의 변화나 오차 범위 안의 변경사항 등에 대해 독자들에게 통보하거나 보고할 의무가 없음을 알려드립니다.

면책 조항

5. 본 백서상 법, 세무, 규제, 금융, 회계와 같은 분야에 대한 정보들은 조언이 아님을 알려드립니다. ENTERBUTTON 토큰의 구매는 구매자들에게 ENTERBUTTON 토큰의 구매를 위해 지불한 물질적 자산을 포함해 물질적인 손실을 가져올 수 있습니다. ENTERBUTTON 토큰 구입에 앞서, 구매자들은 세무, 규제, 금융, 법률 등의 전문가들에게 잠재적 위험부담, 수익 및 ENTERBUTTON 토큰거래가 초래할 수 있는 결과들에 대해서 상담할 것을 권합니다.

6. 자신의 법적 관할권 내에서 ENTERBUTTON 토큰의 인수와 처분 등에 관하여 발생할 수 있는 소득세 등 기타 과제 처분 및 해외 환전에 대한 법적 가능 여부를 판단하는 것은 전적으로 ENTERBUTTON 토큰 구매자의 몫입니다.

7. 백서의 출판•배포가 금지된 나라에서 본 백서의 출판•배포를 금합니다. 본 백서에 있는 정보들은 어떠한 규제 기관의 검증이나 인가도 받지 않았으며, 법에 저촉되는 어떠한 행위도 ENTERBUTTON 팀에 효력이 없습니다. 본 백서의 출판•배포가 그 발행된 나라의 규제사항을 모두 준수하였다는 것을 보장하지 않습니다.

8. ENTERBUTTON에 대한 공식자료는 본 백서이며 한국어로 작성되었습니다. 본 백서는 다른 언어로 번역될 수 있으며 예비 구매자 및 기존 구매자 등과 구두 혹은 서면 의사소통을 하는데 사용될 수 있으며 이 과정에서 일부 정보가曲해되거나 잘못 해석되거나 손실될 수 있습니다. 따라서 이러한 대체적인 의사소통의 정확도를 보장할 수 없음을 숙지하시기 바랍니다. 그러한 부정확한 의사소통 발생 시 한국어로 작성된 본 공식 백서의 정보가 우선합니다.

9. 모든 백서 내용은 저작권의 보호를 받습니다. 개인적 용도 또는 기타 소유권 고지사항이 있는 경우에만 백서의 개별 섹션을 다운로드하거나 인쇄할 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀의 사전 서면 허가 없이는 본 백서를 전체적으로 또는 부분적으로 복제하거나 전자적 수단 또는 기타 방식으로 복제하거나, 공공 또는 상업적 목적으로 수정, 링크, 사용할 수 없습니다.

투자위험

ENTERBUTTON 팀은 구매자들에게 ENTERBUTTON 토큰 구매대금 상당의 손실을 볼 수 있다는 위험을 포함하여 여러 가지 종류의 위험을 고지하고 있습니다. 아래에 쓰인 위험 부담이나 비 확실성에 관한 정보의 정확성은 담보되지 않습니다. 구매자들은 ENTER BUTTON 토큰의 매매 및 보유로서 명백하게 ENTERBUTTON 토큰의 어떠한 형태의 보증도 없는 현재 상태 그대로의 위험 부담을 인지하고 구매한다는 것에 동의한 것으로 간주합니다.

1. 블록체인 리스크: 블록체인 시스템 혼잡으로 거래가 늦게 처리되거나 거래가 무효화될 수 있습니다. 특히 ENTERBUTTON 토큰의 발행과 분배를 담당하는 스마트 계약은 이더리움 블록체인이라는 기술에 기초하고 있습니다. 이더리움 프로토콜은 약점과 취약성을 가지고 있을 수 있으며 ENTERBUTTON 토큰이 손실되는 버그를 포함해 각종 버그가 발생할 수 있습니다. 또 이러한 이더리움 블록체인의 문제로 ENTERBUTTON 팀 및 ENTERBUTTON 토큰 구매자에게 물질적 피해가 발생할 수 있습니다.
2. 개인정보 리스크: 사용자의 개인정보는 ENTERBUTTON 토큰 구매자의 전자지갑에 있는 ENTERBUTTON 토큰의 분배와 통제를 위하여 필요합니다. 따라서, 개인정보가 유출될 경우 구매자의 전자지갑에 있는 ENTERBUTTON 토큰이 유출될 수 있습니다. 더욱이, 구매자의 개인정보 유출로 인해 제3자가 구매자의 전자지갑을 열람하여 ENTERBUTTON 토큰을 훔쳐 갈 수도 있습니다.
3. 보안 리스크: 다른 모든 암호화폐와 마찬가지로 이더리움은 ‘이중 지불 공격’ 혹은 ‘51% 공격’과 같은 마이닝 공격에 취약합니다. 해커들 혹은 다른 악의적인 의도가 있는 집단들이 위와 같은 공격방법으로 ENTERBUTTON 팀 또는 ENTERBUTTON 토큰을 공격할 수 있으며, 이러한 블록체인 공격이 성공할 경우 ENTERBUTTON 토큰 거래와 ENTERBUTTON 토큰에 큰 타격을 줄 수 있습니다.

투자위험

4. 전자지갑 호환성 리스크: ENTERBUTTON 토큰을 구입하거나 저장하기 위해서 ENTERBUTTON 토큰과 기술적 호환이 되는 전자 지갑을 사용해야 합니다. 만약 다른 지갑을 사용하신다면 구입하신 ENTERBUTTON 토큰을 접속하여 보시지 못하실 수 있습니다.

5. 불가항력 리스크: ENTERBUTTON은 아직 개발 중에 있으며 ENTERBUTTON팀은 ENTERBUTTON을 백서에 쓰인 내용 그대로 개발 및 유지하도록 노력할 것이나 그 세부사항에서 법률, 디자인, 기술, 행정상 규제 등 여러 가지의 이유에서 변화가 생길 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀은 규제 프레임이나 요구되는 허가 및 라이선스 및 과세정책의 변화, ENTERBUTTON팀이나 ENTERBUTTON에 불리한 영향을 끼치는 플랫폼 또는 오픈소스의 등장, 시장의 관심 부족 및 기타 이와 유사한 사태가 발생하는 등 불가항력적인 요인으로 인하여 ENTERBUTTON 토큰의 가치 하락이나 손실 및 유동성에 손해가 발생할 경우, 그로 인한 배상책임이 모두 면제됩니다.

5. 불가항력 리스크: ENTERBUTTON은 아직 개발 중에 있으며 ENTERBUTTON 팀은 ENTERBUTTON을 백서에 쓰인 내용 그대로 개발 및 유지하도록 노력할 것이나 그 세부사항에서 법률, 디자인, 기술, 행정상 규제 등 여러 가지의 이유에서 변화가 생길 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀은 규제 프레임이나 요구되는 허가 및 라이선스 및 과세정책의 변화, ENTERBUTTON 팀이나 ENTERBUTTON에 불리한 영향을 끼치는 플랫폼 또는 오픈소스의 등장, 시장의 관심 부족 및 기타 이와 유사한 사태가 발생하는 등 불가항력적인 요인으로 인하여 ENTERBUTTON 토큰의 가치 하락이나 손실 및 유동성에 손해가 발생할 경우, 그로 인한 배상책임이 모두 면제됩니다.