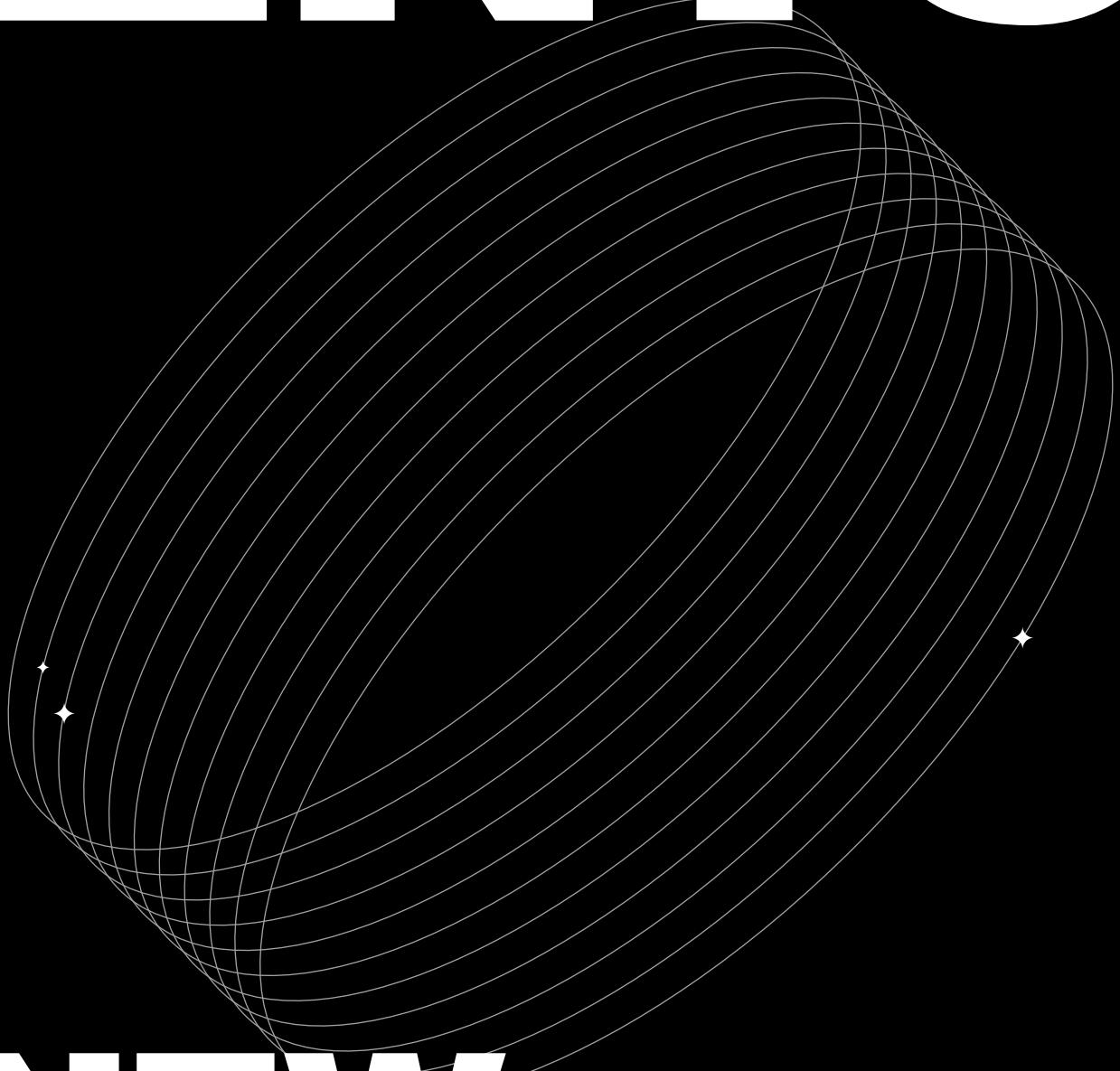


ENTERBUTTON

ENTC



NEW UNIVERSE

현실과 가상을 잇다,
그리고 가상을 넘어 **우리의 삶을 재구성하다.**

ENTERBUTTON

2024 Whitepaper

ENTERBUTTON — 01

개요	03
메타버스 시장	04
NFT 시장	05
5가지 미션	06

ENTC VISION — 26

ENTC NFT VISION	27
ENTC METAVISION	28
ENTC MEGAVISION	29

ENTC NEW UNIVERSE — 07

ENTC ECOSYSTEM	08
ENTC theLIVE Platform	09
ENTC XENT	12
ENTC NFT MARKET	14

MILESTONE — 30

KEY MEMBERS — 33

ENTC TOKEN — 22

토큰 배포 모델	22
토큰 사용처	23
토큰 유til리티	24

면책 조항 — 34

ENTERBUTTON

> 개요

우리는 현실에서 벗어나고자 하는 본능적 욕구를 가지고 있습니다. 이 욕구는 인류의 역사를 통해 여러 차례 입증되었습니다. 예를 들어, 1930년대의 미국은 역사적인 경제 대공황으로 인해 국민들이 고통받았습니다. 이러한 어려움에서 벗어나기 위해 사람들은 엔터테인먼트를 선택했습니다. 엔터테인먼트는 현실의 고통을 잊게 하고, 심지어 치유의 역할까지 해냈습니다. 하지만 엔터테인먼트는 더 이상 단순한 시각적 자극을 넘어섰습니다. 최근에는 가상 현실(VR), 증강 현실(AR), 혼합 현실(MR) 기술을 활용한 콘텐츠가 등장하여 우리의 감각을 자극합니다. 이것은 단순히 현실을 대체하는 것이 아니라, 새로운 차원의 경험을 제공합니다. 이러한 기술은 우리의 경험을 주도적으로 디자인하고 참여할 수 있는 기회를 제공합니다.

더불어 블록체인과 엔터테인먼트의 결합은 새로운 형태의 현실 도피를 제공합니다. 블록체인 기술은 분산된 거래 시스템을 통해 사용자들에게 보다 공정하고 투명한 환경을 제공합니다. 이것은 예를 들어 디지털 콘텐츠의 소유권을 추적하고 관리하는 데 사용될 수 있습니다. 또한 블록체인은 크리에이터와 소비자 간의 직접적인 상호작용을 촉진하며, 창작물에 대한 보상을 보다 효율적으로 분배할 수 있도록 합니다.

이러한 현실 도피의 새로운 모습은 우리에게 진정한 유토피아를 제공할 수 있습니다. 우리는 더 이상 단순한 관람자나 소비자로서만 존재하지 않고, 우리의 경험을 주도하고 공유하는 주체가 될 수 있습니다. 이것이 바로 엔터테인먼트와 블록체인의 결합이 가져다주는 현실의 새로운 지평이며, 진정한 유토피아가 실현될 수 있는 가능성입니다.

이에 ENTC는 엔터테인먼트와 블록체인 기술의 융합을 통해 현실 도피의 궁극적 공간을 형성합니다. 현실의 제약에서 벗어나 꿈꾸던 유토피아를 실현하기 위해, ENTC는 theLIVE 플랫폼과 메인넷 XENT를 활용하여 가상과 현실을 아우르는 독창적 경험을 제공합니다. 사용자는 이 플랫폼을 통해 엔터테인먼트 콘텐츠를 소비하며, NFT 마켓을 활용해 경제 활동에 참여할 수 있습니다. 이러한 경험은 사용자가 현실에서는 불가능한 성취와 만족을 느끼게 하며, ENTC 타운에서는 이상적인 가상의 삶을 현실로 옮길 수 있도록 합니다. 결국, ENTC 유니버스는 가상과 현실이 융합된 메타버스를 통해 진정한 유토피아적 삶을 가능하게 합니다.

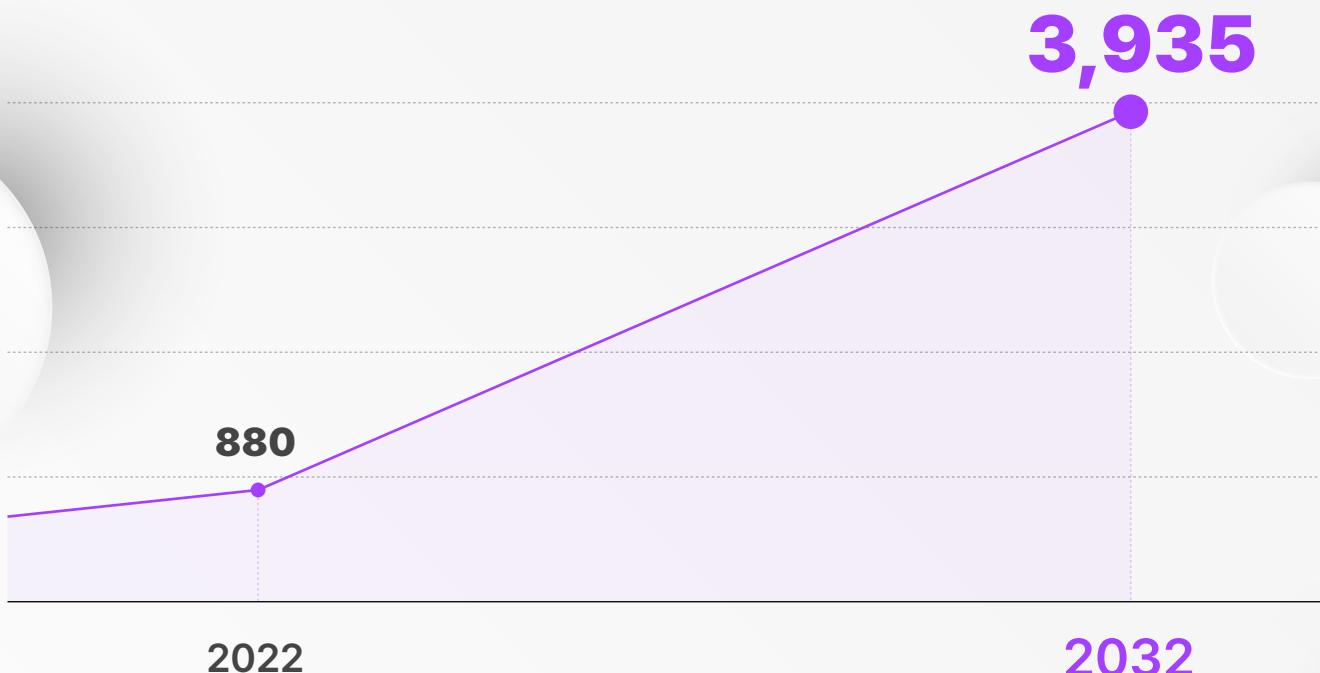
메타버스는
분리된 가상 공간이 아닌,
현실의 연장선입니다

Metaverse 시장

글로벌 메타버스 시장은 2022년에 880억 달러에 달하는 규모를 기록했으며, 2023년부터 2032년까지 46.4%의 연평균 성장률로 성장하여 2032년에는 3935억 달러의 시장 규모를 달성할 것으로 추정됩니다. (출처: TECH42)

↑ 연평균 성장률 46.4%

(단위 : Hundred million Dollar)

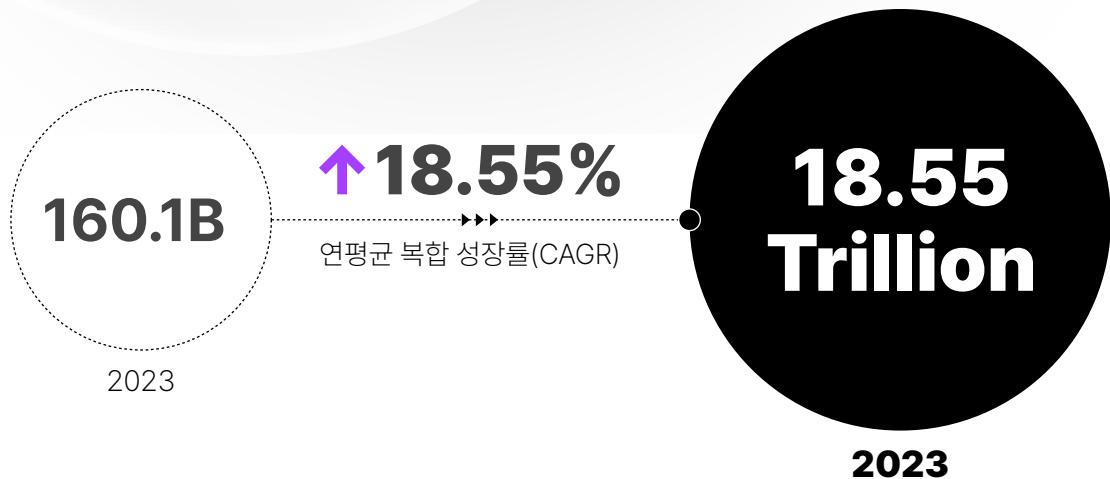


이러한 규모의 성장은 디지털 아바타를 통한 가상 및 증강 현실의 개발, 통합, 적용에 중점을 둔 디지털 산업의 필수적인 부분인 메타버스 시장에서 나타납니다. 이 시장은 온라인 게임에 대한 수요 증가, 가상현실(VR) 및 증강현실(AR)의 발전, 그리고 사용자 친화적인 메타버스 플랫폼의 개발로 인해 크게 성장하고 있습니다.

디지털 세계의 지속적인 성장에 따라 메타버스 시장은 더욱 미래가 유망합니다. 온라인 게임, 블록체인 기술, 그리고 개인화된 디지털 경험에 대한 트렌드가 시장 역학을 형성하고 있어, 향후 몇 년 동안 성장과 혁신을 위한 다양한 기회를 제공할 것으로 전망됩니다. 이는 메타버스 산업이 높은 잠재력을 가지고 있음을 더욱 강조합니다.

NFT 시장

2023년에는 미화 16억 100만 달러에 달하는 인상적인 매출과 2027년까지 연평균 복합 성장률(CAGR)이 18.55%로 예상되는 NFT 산업은 현대 기술 잠재력의 등대입니다. 이러한 성장은 2023년까지 1,601억 달러의 시장 규모와 2027년까지 18조 5531억 달러의 예상 연평균 성장률(CAGR)로 정점에 이를 것으로 예상됩니다.



한 해를 더 자세히 살펴보면서 이 역동적인 시장을 형성하고 있는 최고의 NFT 트렌드를 탐색하는 것이 중요합니다. 사용자 성장 및 시장 침투 NFT 공간은 사용자 기반이 크게 확장되고 있습니다. 2027년에는 NFT에 참여하는 사용자 수가 1,931만명으로 급증할 것으로 예상됩니다. 올해 사용자 침투율은 0.18%이며 2027년 말까지 0.24%로 증가할 것으로 예상됩니다. (출처: ASOWORLD)

특히, AI 예술적 알고리즘 인공 지능(AI)과 NFT의 융합은 가장 흥미로운 트렌드 중 하나입니다. AI 알고리즘을 사용하여 고유한 디지털 아트와 애니메이션을 제작하고 있으며, 이는 이후 NFT로 토큰화됩니다. AI가 만든 작품의 매력은 독창성과 창작의 예측할 수 없는 성격에 있으며 디지털 아트 세계에서 높은 평가를 받고 있습니다.

2024년에는 NFT(NFT 시장) 시장이 다양한 분야로 확장되고 성장할 것으로 예상됩니다. 예술뿐만 아니라 게임, 스포츠, 엔터테인먼트 등의 다양한 산업이 NFT를 활용하여 새로운 비즈니스 모델을 창출할 것으로 예측됩니다.

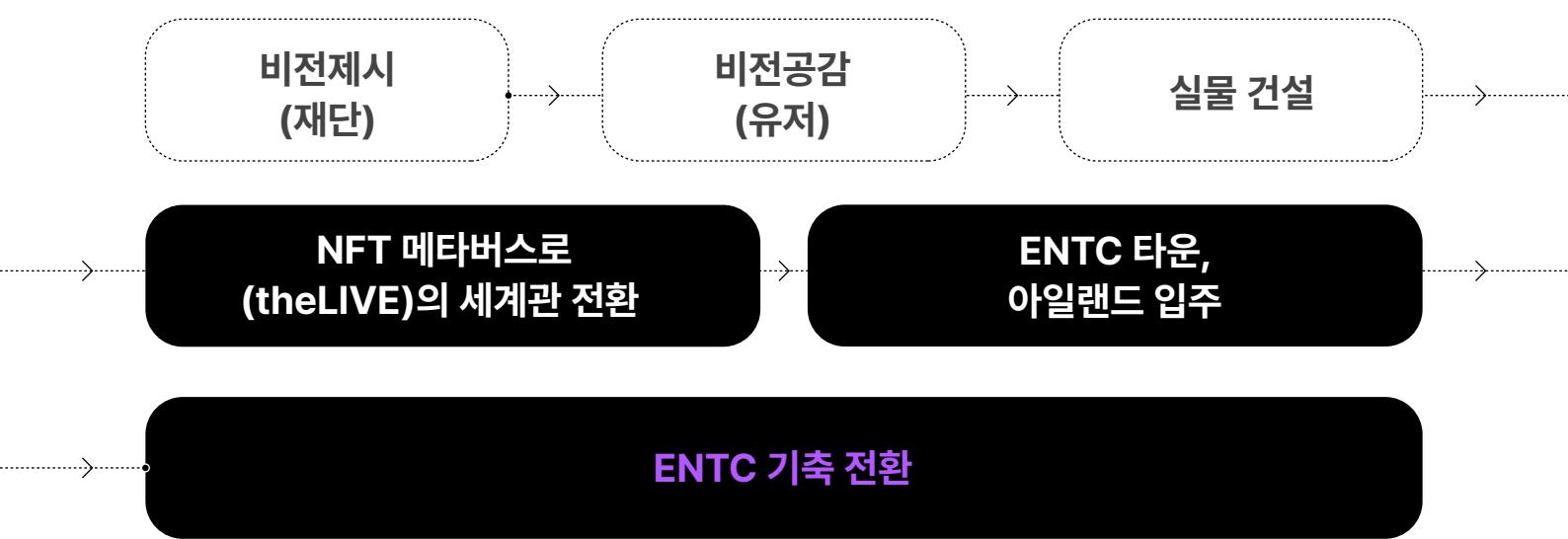
글로벌 기업들은 NFT를 비즈니스 전략에 통합하는 방법을 더욱 탐색할 것으로 예상됩니다. NFT를 활용한 마케팅, 광고, 상품 판매 등의 다양한 새로운 사업 모델이 등장할 것으로 예상되며, NFT 시장의 성장에 따라 인프라의 개선과 표준화가 필요해질 것으로 예상됩니다. 안정적이고 효율적인 거래를 위한 인프라가 구축되고, 표준화된 프로토콜과 규정이 도입될 것으로 보입니다. 또한, 환경 문제에 대한 우려를 고려하여 NFT 시장은 환경 친화적인 블록체인 기술을 채택할 것으로 예상됩니다. 에너지 효율성이 높은 블록체인 기술이 중요시되며, 이에 대한 연구와 개발이 활발히 이루어질 것으로 예상됩니다. 마지막으로, NFT 시장에 대한 교육과 인식 또한 더욱 증가할 것으로 예상됩니다. 대중들이 NFT의 개념과 활용 방법에 대해 더 많은 이해를 갖게 되면서 시장이 보다 건강하고 지속적으로 성장할 것으로 전망됩니다.

FIVE Mission

우리는 ENTC 생태계의 궁극적인 목표 달성을 위하여 **5가지 미션**을 가지고 있습니다.



5가지 미션을 실현하고자 **아래와 같은 순서**로 프로젝트를 진행합니다.



비전은 유저들의 공감과 지지를 받을 때에만 진정한 의미를 찾습니다. ENTC는 이를 명확하게 이해하고 실현하고자 하는 목표를 제시합니다. 우리는 유저들로부터 충분한 지지를 받아 유토피아 프로젝트의 첫걸음으로 현실에서의 유토피아를 구축할 것입니다. 그리고 이어서, 오프라인에서 발생하는 모든 자원과 인간 상호 작용을 NFT화하여 메타버스 플랫폼으로 옮길 것입니다. 현재 진행 중인 통합형 메타버스 플랫폼인 theLIVE를 통해 ENTC 타운 및 ENTC 아일랜드를 현실 공간으로 만들어, 메타버스 내의 유토피아를 현실 세계로 다시 가져오려 합니다. 마침내, ENTC 세계에서의 기축 통화는 ENTC로 통일되며, ENTC 토큰을 보유한 유저들은 타운 및 아일랜드에서 필요한 모든 서비스를 즉시 이용할 수 있습니다. 우리의 재단은 유저들이 있음에 따라 존재합니다. 많은 유저 및 ENTC 보유자들이 우리의 비전에 공감할 수 있도록, ENTC는 끊임없이 현실과 가상의 유토피아를 창조해 나갈 것입니다.

ENTC NEW UNIVERSE

엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합

엔터테인먼트 산업은 지속적으로 변화와 혁신을 겪고 있으며, 최근 블록체인 기술의 등장은 이 분야에 새로운 기회를 제공하고 있습니다. 블록체인 기술의 투명성, 보안성, 분산화된 특성은 엔터테인먼트 산업의 여러 측면에서 혁신을 가능하게 합니다. 이에 따라, 엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합에 대한 시장 분석과 미래 전망을 통해, 프로젝트의 장기적 가치와 성장 잠재력을 부각합니다.

시장 분석

전 세계 엔터테인먼트 및 미디어 시장은 2022년부터 2025년까지 연평균 4% 이상 성장할 것으로 예상됩니다. 특히, 디지털 콘텐츠, 온라인 스트리밍 서비스, 가상 현실(VR) 및 증강 현실(AR) 경험에 대한 수요가 증가하면서, 블록체인 기술을 활용한 새로운 비즈니스 모델과 수익 창출 기회가 등장하고 있습니다.

블록체인 기술은 디지털 자산의 소유권을 명확히 하고, 저작권 관리를 간소화하며, 창작자와 소비자 간의 직접적인 거래를 가능하게 합니다. 이는 창작물에 대한 보상 구조를 개선하고, 중개자 없이도 안전한 거래를 보장할 수 있습니다.

미래 전망

블록체인 기술의 통합은 엔터테인먼트 산업에 다음과 같은 주요 변화를 가져올 것입니다:

NFT와 디지털 아트	NFT(Non-Fungible Token)의 등장으로, 아티스트와 크리에이터는 자신의 작품을 디지털 형태로 유일하게 인증하고, 전 세계적으로 판매할 수 있는 기회를 얻게 되었습니다. 이는 디지털 아트와 콜렉티블 시장의 성장을 촉진할 것입니다.
디지털 권리 관리	블록체인을 통한 효율적인 디지털 권리 관리 시스템은 저작권 침해 문제를 감소시키고, 창작물의 정당한 수익 분배를 보장할 수 있습니다.
팬 참여와 보상 시스템	블록체인 기반의 플랫폼은 팬들이 직접 창작 과정에 참여하고, 창작자를 지원하는 새로운 방식을 제공합니다. 이는 팬들에게 보상을 제공하고, 창작자와 소비자 간의 관계를 강화합니다.
메타버스와 가상 경험	블록체인은 가상 세계에서의 자산 소유와 거래를 가능하게 하여, 메타버스 내에서의 경제 활동과 경제적 상호작용을 혁신합니다. 사용자들은 메타버스 내에서 블록체인 기반의 토큰을 사용하여 가상 부동산 구매, 아바타 커스터마이징, 이벤트 참여 등 다양한 활동에 참여할 수 있게 됩니다. 이는 가상 세계의 경제적 가치를 실질적으로 증대시킬 것입니다.

엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합은 엄청난 잠재력을 가지고 있으며, 창작물의 창출, 배포, 소비 방식을 근본적으로 변화시킬 준비가 되어 있습니다. 이러한 변화는 산업内外의 스테이크홀더들에게 새로운 기회를 제공하며, 특히 창작자들에게 더 큰 자율성과 수익 창출의 기회를 부여할 것입니다. 블록체인 기술을 통해 엔터테인먼트 산업은 더욱 투명하고, 접근 가능하며, 상호 연결된 글로벌 네트워크로 발전할 수 있습니다.



ENTERBUTTON ECOSYSTEM

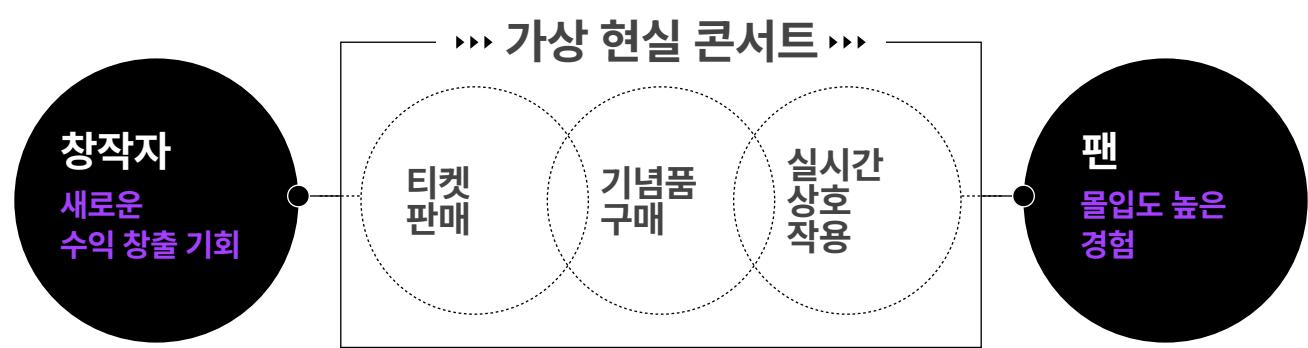
: ENTERBUTTON ECOSYSTEM

엔터버튼은 NFT와 블록체인을 결합한 theLIVE 서비스를 통해 탄탄한 자본금을 확보하고, 이를 기반으로 ENTC 생태계를 건설합니다. 우선, theLIVE 플랫폼안에서 NFT 자산의 판매 및 매매를 지원할 예정입니다. 실물 자산에 기반한 NFT는 ENTC Town에 영구적으로 보관되며, 이 외의 NFT 자산은 ENTC 메타버스 내에서 다양한 용도로 활용됩니다. 또한, 모든 엔터테인먼트를 이어주는 개념의 Cross Entertainment XENT 메인넷을 필두로 theLIVE 플랫폼, NFT 마켓, ENTC Metaverse, 그리고 ENTC Town이 합쳐진 비즈니스 모델은 ENTC만의 독자적인 생태계를 형성합니다.

theLIVE 플랫폼

theLIVE 플랫폼은 ENTC(EnterButton)에 의해 개발된 차세대 엔터테인먼트 생태계의 핵심으로, 전통적인 엔터테인먼트 산업의 패러다임을 전환하는 것을 목표로 합니다. 이 플랫폼은 창작자와 소비자 간의 직접적인 상호 작용을 가능하게 함으로써, 사용자 주도형 엔터테인먼트 경험을 제공합니다. theLIVE는 사용자가 엔터테인먼트 IP 기반의 NFT를 생성하고 거래할 수 있는 독특한 기능을 통해, 콘텐츠의 창작과 소비 방식에 혁신을 가져오며, 창작자에게는 자신의 작품을 전세계에 소개하고 수익화할 수 있는 새로운 기회를, 소비자에게는 창작 과정에 참여하고 개인화된 엔터테인먼트 경험을 즐길 수 있는 플랫폼을 제공합니다.

theLIVE 플랫폼의 잠재적 활용 사례

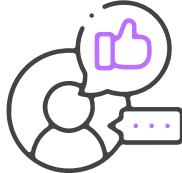


특히, theLIVE 플랫폼의 잠재적 활용 사례는 다음과 같습니다. theLIVE 안에서 아티스트와 팬들이 직접적으로 소통하고 상호 작용할 수 있는 새로운 엔터테인먼트 경험을 제공할 것입니다. 예를 들어, 가상 현실 콘서트를 통해 글로벌 팬들이 실시간으로 공연을 경험할 수 있게 될 것입니다. 이 공연은 티켓 판매, 기념품 구매, 실시간 상호 작용을 통해 창작자와 팬들 사이의 연결을 강화하며, 창작자에게는 새로운 수익 창출의 기회를, 팬들에게는 참여와 몰입도 높은 경험을 제공할 것입니다.



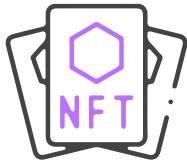
theLIVE 플랫폼은 다음과 같은 다양한 기능과 특징을 통해 차별화된 가치를 제공합니다:

01. 유저 제안 컨텐츠 크리에이션



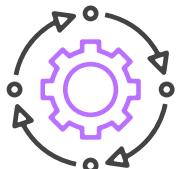
사용자들은 자신이 선호하는 아티스트의 콘서트 개최와 같은 프로젝트에 대해 제안하고, 이를 지원하기 위해 토큰을 모을 수 있습니다. 이러한 거버넌스 참여 메커니즘은 팬들이 직접 컨텐츠 제작 과정 (온라인퍼포먼스, 오프라인퍼포먼스, 다큐멘터리, 팬미팅, OTT 컨텐츠등)에 참여하고, 그 결과물을 공유하는 새로운 형태의 엔터테인먼트 경험을 가능하게 합니다.

02. NFT 민팅 및 거래

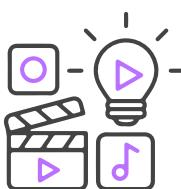


theLIVE는 엔터테인먼트 IP를 기반으로 한 NFT의 민팅과 거래를 지원합니다. 이를 통해 아티스트와 크리에이터는 자신의 작품을 디지털 자산으로 변환하고, 전세계 팬들과 직접 거래할 수 있는 기회를 갖게 됩니다. 또한, 플랫폼 내에서 ETH와 ENTC를 간편하게 스왑할 수 있는 기능도 제공하여, 사용자들의 거래 경험을 한층 더 편리하게 만듭니다.

03. 지속 가능한 생태계 조성



04. 전세계 아티스트 및 크리에이터의 참여 유도



theLIVE는 한정되지 않은 전세계 아티스트 및 크리에이터가 참여할 수 있는 개방형 플랫폼입니다. 이는 다양한 문화와 장르의 엔터테인먼트 컨텐츠를 제공함으로써, 전세계 수요자들에게 새로운 엔터테인먼트 경험을 제공합니다

결론적으로, theLIVE 플랫폼은 창의적인 컨텐츠 창작과 공유, 사용자 간의 상호 작용 촉진, 그리고 엔터테인먼트 산업의 글로벌 확장을 통해, 엔터테인먼트 경험을 재정의하고, 모든 참여자에게 가치 있는 기회를 제공하는 것을 목표로 합니다.



OTT SHORT FILM on theLIVE

블록체인과 영화 산업 간의 관계는 현재 진화하고 있으며, 투명성, 보안, 탈중앙화를 활용하여 콘텐츠 창작, 배포 및 소유권에 혁신을 가져오고 있습니다. 블록체인을 통해 창작자와 관객 간의 직접적인 상호 작용이 가능해지고, 중개자 없는 더 공정한 생태계를 조성할 수 있습니다. theLIVE 플랫폼과 같은 공산속에서 하나의 필름을 사용자가 단순히 콘텐츠를 소비하는 것을 넘어, 활발히 참여하고 배포할 수 있는 기회를 제공합니다. 이러한 융합의 전망은 매우 혁신적이며, 영화가 자금 조달되고 제작되며 즐겨지는 방식을 긍정적으로 변화시킬 수 있으며, 창작자와 관객에게 더 접근하기 쉽고 보람 있는 산업을 만들 수 있습니다.

이에, theLIVE 플랫폼은 OTT 단편영화 제작과 유통을 핵심 기능 중 하나로 삼을 계획입니다. ENTC 후원아래 제작될 이 단편영화들은 사용자와의 상호작용을 통해 쇼케이스되며, 각 영화의 독특한 순간들은 NFT로 민팅되어 사용자가 영구적으로 소장할 수 있습니다. 이러한 접근은 사용자에게 전례 없는 OTT 경험을 제공하며, 블록체인 기술을 통해 영화 제작에 참여할 수 있는 기회도 마련합니다. 블록체인은 제작자와 관객 간의 직접적인 상호작용을 가능하게 하여, 중개자 없이 더 공정한 생태계를 조성합니다. theLIVE 플랫폼은 이를 통해 블록체인과 영화 산업의 관계를 재정립하며, 창작과 소비의 새로운 패러다임을 현실화할 것입니다.



Cross ENT

메인넷 XENT (Cross ENT)

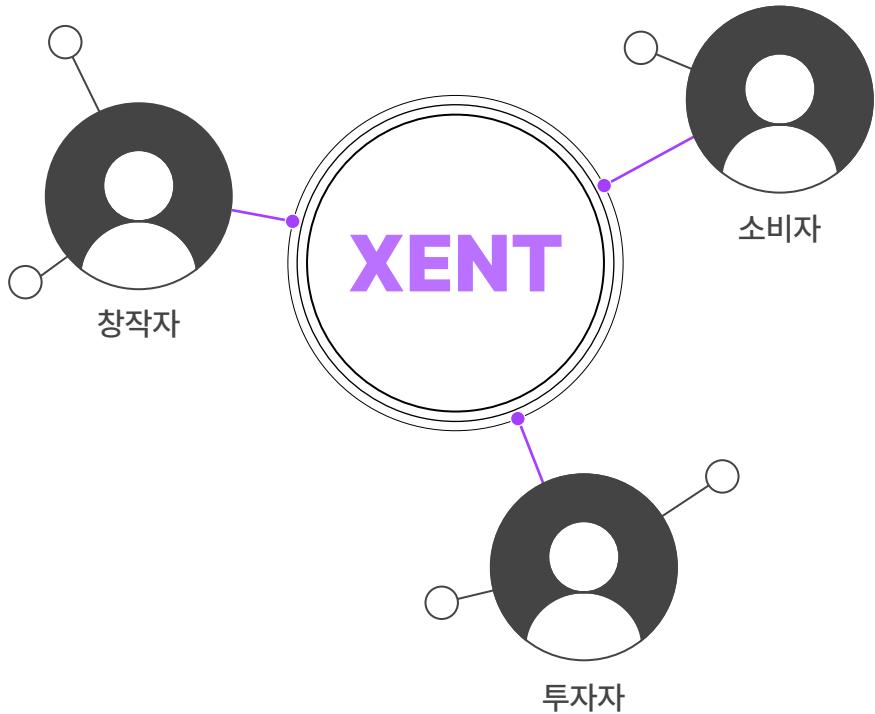
메인넷 XENT (Cross ENT)는 엔터테인먼트 산업의 모든 요소를 연결하는 혁신적인 개념으로, 엔터테인먼트 산업에 새로운 차원의 유tility와 확장성을 제공합니다. 이는 전세계 엔터테인먼트 생태계를 하나로 묶는 XENT 상징으로서, 기존 이더리움 네트워크의 한계를 극복하고 보다 향상된 유tility 활용성을 목표로 합니다.

XENT 메인넷의 전환은 theLIVE 플랫폼 및 ENTC 생태계의 순환을 통해 검증된 후에 이루어질 예정이며, 토큰의 탈중앙화 비율이 50% 이상 달성되는 것을 추가 목표로 설정합니다. 이 목표에 도달한 후, 메인넷으로의 전환을 계획하고 있으며, 이는 ENTC 토큰의 가치와 생태계의 지속 가능성을 대폭 향상시킬 것입니다. 메인넷 XENT의 공식 출시는 2025년 1월 1일로 예정되어 있으며, ENTC 토큰은 1:1 비율로 XENT로 스왑될 예정입니다. 이 과정에서 사전에 블랙리스트에 올라간 토큰은 소각되어 네트워크의 안정성과 신뢰성을 높일 것입니다.

메인넷 전환 이후, 모든 트랜잭션에서 발생하는 네트워크 비용의 일부는 소각되고, 나머지는 커뮤니티풀로 재구성됩니다. 이는 ENTC 생태계의 지속 가능성을 더욱 강화하고, 플랫폼 내에서의 거래와 상호작용을 더욱 활성화시킬 것입니다. 또한, 블록체인 내에 엔터테인먼트 컨텐츠를 기록하여 보관할 수 있는 기능을 통해 XENT 네트워크의 NFT 방향성을 제공하며, 엔터테인먼트 콘텐츠의 영속성과 접근성을 대폭 향상시킬 것입니다.

메인넷 전환과 탈중앙화의 달성을 거친 후, 프로젝트 운영 거버넌스는 분산 자율 조직(DAO)으로의 전환을 목표로 합니다. 이는 커뮤니티 구성원들이 직접 프로젝트의 미래 방향성과 결정에 참여할 수 있게 하며, 제안된 결정 사항은 재단에 의해 지속적으로 기술적 지원을 받는 형태로 실행될 것입니다. 이러한 접근 방식은 프로젝트의 투명성과 참여도를 높이며, 커뮤니티 주도형 발전을 촉진할 것입니다.

종합적으로, 메인넷 XENT는 엔터테인먼트 산업 내에서 더욱 포괄적이고 지속 가능한 생태계를 구축하고자 하는 ENTC의 메가비전을 실현하는 데 중추적인 역할을 할 것입니다. 이는 엔터테인먼트 산업 내에서 더욱 포괄적이고 지속 가능한 생태계를 구축하고자 하는 ENTC의 핵심비전을 실현하는 데 중추적인 역할입니다.



메인넷 XENT는 엔터테인먼트 산업의 기술적 한계를 넘어서는 새로운 가능성을 열어가며, 창작자, 소비자, 투자가 서로 연결되는 강력한 네트워크를 형성합니다. 이를 통해, 전 세계 어디서나 손쉽게 엔터테인먼트 콘텐츠를 창작, 공유, 거래할 수 있는 환경을 조성하고, 엔터테인먼트 산업의 글로벌 확장과 혁신을 가속화할 것입니다. 메인넷 XENT의 성공적인 구현과 운영은 엔터테인먼트 산업의 미래를 재정의하고, ENTC 생태계 참여자 모두에게 더욱 풍부하고 다양한 가치를 제공할 전망입니다.



ENTC NFT ✨ Market

theLIVE 플랫폼과 XENT를 기반으로 ENTC는 디지털 자산과 엔터테인먼트의 융합을 향한 새로운 방향성을 설정합니다. 이 두 기술의 결합은 NFT 마켓을 다음 단계로 이끌며, 사용자들이 독특한 디지털 수집품을 발견하고 교환하는 과정에서 개별적인 이야기와 가치를 찾아낼 수 있게 합니다. 사용자는 여기서 디지털 수집품을 탐색, 획득, 거래할 수 있으며, 각각은 ENTC NEW UNIVERSE 내에서 자신만의 이야기와 가치를 가집니다. 이러한 과정은 기술과 창의력이 만나는 광범위하고 상호작용이 풍부한 환경을 조성하겠다는 우리의 목표와 약속을 강조합니다.

ENTC NFT Market

ENTC 프로젝트는 혁신적인 블록체인 기술을 활용하여 엔터테인먼트 산업 내에서 화폐적 사용성을 극대화하고자 합니다. 이는 사용자와 창작자 모두에게 새로운 가치 창출과 진화된 경험을 제공하는 것을 목표로 하며, 특히 스테이킹 활용, 특전 제공, 차후 3D 모델링과 게임 파트너십을 통한 희소성 아이템 활용 등을 통해 이를 실현하고자 합니다.

NFT ECOSYSTEM의 중심, ENTC

ENTC는 인적 IP와 물적 IP의 거래를 모두 지원하며, 이를 기반으로 한 자체 NFT 마켓 운영을 통해 사용자 유입을 촉진합니다. 인적 IP는 글로벌 아티스트들의 작품이나 인물 자체를 NFT IP로 발행하는 것을 말하며, 물적 IP는 ENTERBUTTON 플랫폼을 통해 소유 및 보관하는 모든 명품 자산의 NFT IP를 의미합니다. 이러한 다양한 NFT는 엔터테인먼트 산업의 거대한 팬덤에게 강력한 매력을 발휘합니다.



◆ 스테이킹과 특전

ENTC 토큰과 NFT의 스테이킹을 통해 사용자는 추가 보상을 얻을 수 있으며, 이는 플랫폼 내 참여와 활동을 촉진하는 핵심 요소입니다. 또한, 특정 NFT 소유자에게는 독점적인 콘텐츠 접근성, 이벤트 참여 기회, 특별 제작 상품 등의 특전을 제공함으로써, NFT의 희소가치를 높이고 커뮤니티 내에서의 상호작용을 강화합니다.

◆ 3D 모델링과 게임 파트너십

ENTC는 NFT를 활용한 3D 모델링과 게임 내 희소성 아이템으로서의 활용 가능성을 탐색합니다. 이를 통해 ENTC NFT는 단순한 디지털 자산을 넘어, 가상 세계에서의 실질적인 가치와 활용도를 가지게 됩니다. 특히, 게임 파트너십을 통해 ENTC NFT는 다양한 게임 내에서 희소성 있는 아이템으로 사용될 수 있으며, 이는 ENTC 생태계의 확장과 NFT의 가치 상승을 동시에 촉진합니다.

◆ 화폐적 사용성의 진화:

ENTC 프로젝트는 이러한 다양한 전략을 통해 엔터테인먼트 산업 내에서 화폐적 사용성의 새로운 기준을 제시합니다. 스테이킹, 특전 제공, 3D 모델링, 게임 파트너십 등의 활용은 ENTC 토큰과 NFT 마켓의 필수적인 사용을 촉진하며, 엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합을 통한 새로운 가치 창출과 사용자 경험의 진화를 가능하게 합니다.

ENTC 레전더리 레코드 컬렉션

ENTC는 2022년1월 ENTC 레전더리 레코드 컬렉션 (ENTC LEGENDARY RECORD COLLECTION)을 발행하였습니다.

ENTC 레전더리 컬렉션은 매월1개의 작품만을 NFT로 발행하며 역사적, 문화적 가치를 지닌 인적, 물적 IP를 결합하여 제작됩니다.

컬렉션은 레코드를 시작으로 필름, 그림, 음악, 영상 등 다양한 형태로 발전할 것이며 결과적으로 ENTC NFT마켓을 활성화하고 ENTC 메타비전 (METAVISION)으로도 이어집니다.

유통된 NFT를 제작할 때 사용된 실물은 ENTC 본사빌딩 내 NFT 아트센터에서 영구적으로 보존 되며 NFT 소유권자는 이후 메타버스를 통해 자신이 소유한 작품을 전시하거나 박물관을 운영하는 등 다양한 사용처를 얻게 됩니다.

낙찰자는 단순히 유행을 따라한 NFT가 아닌 역사, 문화적 가치를 지닌 시대기록물에 대한 소유권을 얻게 됩니다.

NFT 디지털 음원

이제 전세계 음악 시장은 음반이 아닌 음원의 시대로 전환되었습니다. 그러나 일반적인 음원은 발매 후 누구나 즐길 수 있기에 리스너를 확보하는 데에는 도움이 되지만, 코어 팬덤의 충분한 니즈를 충족시키지 못한다는 단점이 있습니다. 이에 블록체인 기술을 활용하여 고유의 식별값을 갖게 되는 NFT 디지털 음원은 그리하여 희소성을 가지며 “나만 소장할 수 있는 디지털 음원”이 되며, 그 희소성에 매겨지는 가치 역시 자연스럽게 상승합니다. 이에 ENTC가 가지고 있는 엔터테인먼트 업계의 커넥션과 인프라로 소속 아티스트들은 물론 메이저 엔터테인먼트 기획사와의 MOU를 통하여 다양한 디지털 음원을 NFT화 하여 비즈니스모델을 만들 것입니다.

NFT 엔터테인먼트 굿즈

충성도가 높은 팬일수록 자신만이 가지는 아티스트와의 특별한 커넥션을 원합니다. 그러나 여러 기술적 그리고 현실적인 한계들로 인해 지금까지 이런 커넥션을 충족하기는 쉽지 않았습니다. 하지만 ENTC가 새로 런칭할 NFT 엔터테인먼트 굿즈는 팬덤이 원하는 바로 그 특별함을 선사할 수 있는 최고의 방법이 될 것입니다. 복제가 불가능한 NFT의 특성상 한 팬이 구매한 NFT는 그 자체로 고유하고 유니크하며, 이는 전 세계에 단 한 개뿐인 익스트림 리미티드 에디션이 되는 것입니다. 소수도 아닌, 오직 한 사람만이 가질 수 있는 아티스트의 굿즈는 분명 많은 팬들에게 매력적으로 다가올 것입니다. 따라서, ENTC만이 가지고 있는 연예계안에서의 영향력과 굿즈 비즈니스 경험들을 토대로 다양한 굿즈를 연구 개발 (R&D) 하여 팬들과 대중 들에게 선보일 것입니다. 나아가서 ENTC는 이미 오랜 K-POP 경력을 지닌 임원진이 운영한다는 아주 특별한 장점을 갖고 있기에, 어떠한 굿즈가 대중적인 어필을 하는지, 어떤 식으로 생산을 해야 할 것인지 등 그 방향성을 다른 어떤 재단보다 잘 알고 있고 따라서 NFT 엔터테인먼트 굿즈 생산에 있어서는 타의 추종을 불허할 것으로 예상됩니다.



THE ABRAHAM

디 에이브라함

2022 ENTC NFT COLLECTION - THE ABRAHAM 디 에이브라함은 “눈”을 극대화한 아티스트의 이미지가 제공되었습니다. 흔히들 “눈”을 마음의 창문이라고 말합니다. 아무리 숨기려 들어도, 눈빛에는 개인의 감정이 고스란히 드러나기 때문입니다. 동서양을 막론하고 예술인들은 이미 이런 “눈”이 가지는 상징적 의미에 관한 많은 작품을 남겼습니다. 그 예로, 러시아의 대문호 톨스토이는 <<안나 카레리나>>에서 “그 눈은 그의 마음을 가득 채우고 있는 것과 똑같은 사랑의 기쁨으로 해서 겁먹고 있는 듯했다. 그 눈은 사랑의 빛으로 그의 눈을 멀게 하면서 점점 더 가까이에서 빛나기 시작했다.”라는 아름다운 구절을 남긴 바 있습니다. 또 한국의 박용하 시인이 쓴 <<견자>>를 보면 “사람의 눈에는 그 사람의 심장이 올라와 있다”라는 말로 눈이 가진 의미를 함축하고 있습니다. 이처럼 “눈”은 단순한 시각기관의 기능을 넘어 한 사람의 인생을 온전히 느끼고 대변할 뿐 아니라 다른 사람과 진실된 소통의 창구를 열어주는 역할까지 합니다. 한 사람이 걸어온 길, 걸어가고 있는 길, 그리고 앞으로 걸어갈 길을 꾸밈없이 보여줍니다. 비록 “눈”的 물리적 기능은 시간이 흐름에 따라 퇴화될 지언정, “눈”이 그려내는 한 사람의 인생은 그 자체로 이미 대체가 불가하기에 영구적으로 보존해야 할 가치가 있습니다.

바로 이런 관점에서 ENTC는 아티스트의 “눈(EYES)”에 집중했습니다. 아티스트의 “눈”을 극대화한 이미지는 그가 걸어온 길을 복기할 수 있는 최적의 수단일 것입니다. 더 나아가, 일러스트의 NFT는 다음 세대가 영원히 기억할 수 있는 영구적 가치를 지닙니다. 이에 ENTC NFT COLLECTION - THE ABRAHAM의 구매자는 아티스트의 예술적 유산을 소유함과 동시에 그의 삶과 투명하게 교감할 수 있게 됩니다.

REMEMBER ME

ENTC “리멤버 미” 컬렉션은 수많은 영향력을 가진 아티스트의 아름다움과 멋을 기록하고 기억하는 PFP 컬렉션입니다. 극사실주의로 표현된 아티스트의 이미지를 그래픽 디자인하여 NFT에 최적화된 작품으로 승화합니다. 단순 PFP를 뛰어넘어 초현실적인 아이덴티티를 부여하여 영구적으로 모두의 기억속에 기록합니다. 디 에이브라함과 동일하게 오픈씨 마켓에서 판매되며 히든넘버링을 포함해 컬렉션당 100~999개를 발행하는 것을 목표로 합니다. 이 NFT의 실물전시 역시 서울 ENTC NFT ART CENTER에서 만나볼 수 있습니다.



NFT VIP Showcase

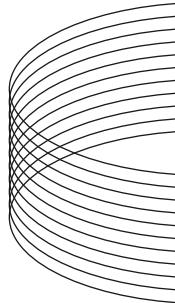
NFT VIP Showcase

ENTC에서 발행될 최고의 NFT의 작품을 선별하여 공개적으로 소개하는 쇼케이스를 ENTC 서울 사옥에서 주기적으로 진행합니다. 이 SHOWCASE의 목적은 최고 VIP 분들에게 ENTC가 가장 자랑하는 작품들을 보여드리는 데에 있는 만큼 오직 선택 받은 분들만 입장 가능합니다.

본 SHOWCASE에서는 먼저 NFT의 창작자 혹은 아티스트가 본인 작품을 직접 소개하는 시간을 가집니다. 예술에 있어서 관객의 해석도 물론 빼놓을 수 없는 요소이지만, 만약 예술작품의 의미와 그 속에 숨겨진 작은 디테일들까지 그 누구의 방해도 받지 않은 아티스트 스스로의 목소리로 설명을 들을 기회를 가질 수 있다면 관객은 예술품을 관람하고 그 예술적 가치를 향유하는 데에 있어서 한 단계 높은 수준의 깨달음을 얻을 수 있게 됩니다. 그 후 Q&A 형식으로 질문과 답변을 주고받는 시간을 가짐으로써 비로소 이 작품은 작가와 관객의 공동의 이해를 통해 이전에 없었던 새로운 방식의 해석을 불러올 수 있습니다.

이를 통해, ENTC의 소속 아티스트들을 만나보고 그 NFT 작품들의 깊은 철학과 심도 있는 사상을 전달해 드리는 것이 이 쇼케이스의 목적입니다.

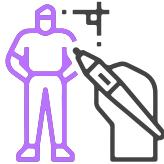
ENTC NFT Market



NFT 신인아티스트 육성 에이전시 및 NFT 공모전

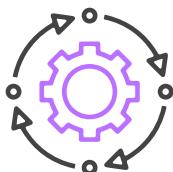
ENTC는 차세대 블루오션인 NFT 시장 확장에는 우리 미래의 주역들이 될 학생들과 신인 아티스트들이 필요할 것이란 믿음 아래 이들에게 새로운 기회의 장을 열어주고자 합니다. 우선 2022년에 제1회 ENTC NFT 공모전, 2023년에 제2회 ENTC NFT 공모전을 진행하였고 수많은 신진작가들을 발굴하였습니다. 이에 2024년에는 3분기에는 제3회 ENTC NFT GRAND 공모전을 진행할 예정입니다. 이 공모전을 통해 더욱더 신선한 아이디어와 새로운 발상의 전환들을 만나기를 기대합니다. 나아가서 주기적인 NFT 공모전을 통해 우승자에게는 유명 연예인 아티스트와의 NFT 콜라보레이션 및 각종 트레이닝을 지원받게 될 것입니다. 또한, ENTC 소속인 전속 ARTIST로써의 다양한 활동을 계약기간안에 제공받으며, 이 기간 중 NFT작품이 오픈씨 혹은 엔터마켓에서의 판매될 시 비율에 의거하여 수익금을 받게 됩니다. 또한, 다양한 경로를 통해서 NFT 신인아티스트를 스카우트 및 캐스팅하여 학생 및 신인들을 육성하며 그들이 탑티어 아티스트가 될 수 있도록 적극적인 지원을 할 것입니다. 이를 위해, 현재 다양한 교육기관과의 MOU를 추진하였습니다.

ENTC 프로젝트의 진화



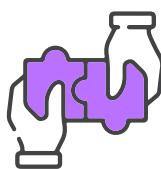
뷰티커스터마이징 NFT

ENTC 프로젝트는 블록체인 기술과 엔터테인먼트 산업의 결합을 통해 혁신적인 변화를 추구하며, 기존 로드맵 및 백서에서 설정한 목표를 넘어서는 성과를 달성하고 있습니다. 특히, 뷰티커스터마이징 NFT의 추가 공개와 함께, 이를 포함한 다양한 NFT 성과를 계승하고 진화시키고자 합니다. ENTC와 예랑프로덕션의 컬래버를 통해 공개된 뷰티커스터마이징 NFT는 인간의 창의성과 기술의 진보가 만나 탄생한 새로운 형태의 디지털 아트입니다. 이 NFT는 특수 분장과 메이크업의 미학을 실제 모델에 적용하고, 레이어 분할을 통한 3D 저장 기법으로 완성된 작품입니다. 이러한 혁신적 접근은 향후 게임 커스터마이징 등 다양한 활용처 확대에 대한 기대감을 높이며, NFT의 예술적 및 실용적 가치를 재정의합니다.



theLIVE 플랫폼과 생태계 순환

더라이브(the LIVE) 플랫폼의 성공적 런칭 이후, ENTC는 토큰의 자체 사용처 개발과 순환 생태계 구축에 집중하고 있습니다. 이 플랫폼은 이더리움 및 엔터버튼 토큰을 사용한 커뮤니티 스왑풀 제공, 아티스트 콘서트 유치를 위한 토큰 거버넌스, VOD 시청 및 워터마크 다운로드 기능 등을 순차적으로 도입할 예정입니다. 이를 통해, ENTC 프로젝트는 기존 플랫폼에서의 정체성을 자체 플랫폼으로 이전, 발전시키며 블록체인 기술의 기능성과 생태계의 합리성을 인정받을 것입니다.



파트너십과 프로젝트의 기대감

업계 선두기업인 예랑프로덕션을 포함하여 국내외 유수의 아티스트들과의 파트너십은 ENTC 프로젝트에 대한 기대감을 더욱 고조시키고 있습니다. 이러한 협력은 ENTC의 NFT 마켓과 플랫폼이 다양한 콘텐츠와 사용자 경험을 제공하는 핵심 허브로 자리매김하는 데 중요한 역할을 할 것입니다. ENTC 프로젝트의 이러한 전략과 노력은 기존의 목표를 넘어서는 진화를 가능하게 하며, 엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 결합을 통해 지속 가능한 미래를 향한 새로운 길을 개척합니다. ENTC는 뷰티커스터마이징 NFT와 같은 혁신적인 아이디어를 통해 엔터테인먼트 산업에 새로운 가치를 주입하고, 사용자와 창작자 모두에게 보다 풍부하고 다채로운 경험을 제공할 수 있는 플랫폼을 구축하고자 합니다. 이 과정에서, ENTC 프로젝트는 블록체인 기술의 잠재력을 최대한 활용하여, 엔터테인먼트 산업의 지속 가능한 발전과 혁신을 추구합니다. 결국, ENTC 프로젝트의 노력은 엔터테인먼트 산업의 디지털 변환을 가속화하고, 창작물의 가치를 재정의하며, 사용자 참여를 새로운 차원으로 끌어올리는 것을 목표로 합니다. 이를 통해 ENTC는 엔터테인먼트 산업의 미래를 선도하는 주요 플레이어로서의 지위를 공고히 하며, 글로벌 아티스트들과 사용자들에게 무한한 가능성을 열어줄 것입니다.

ENTC TOKEN

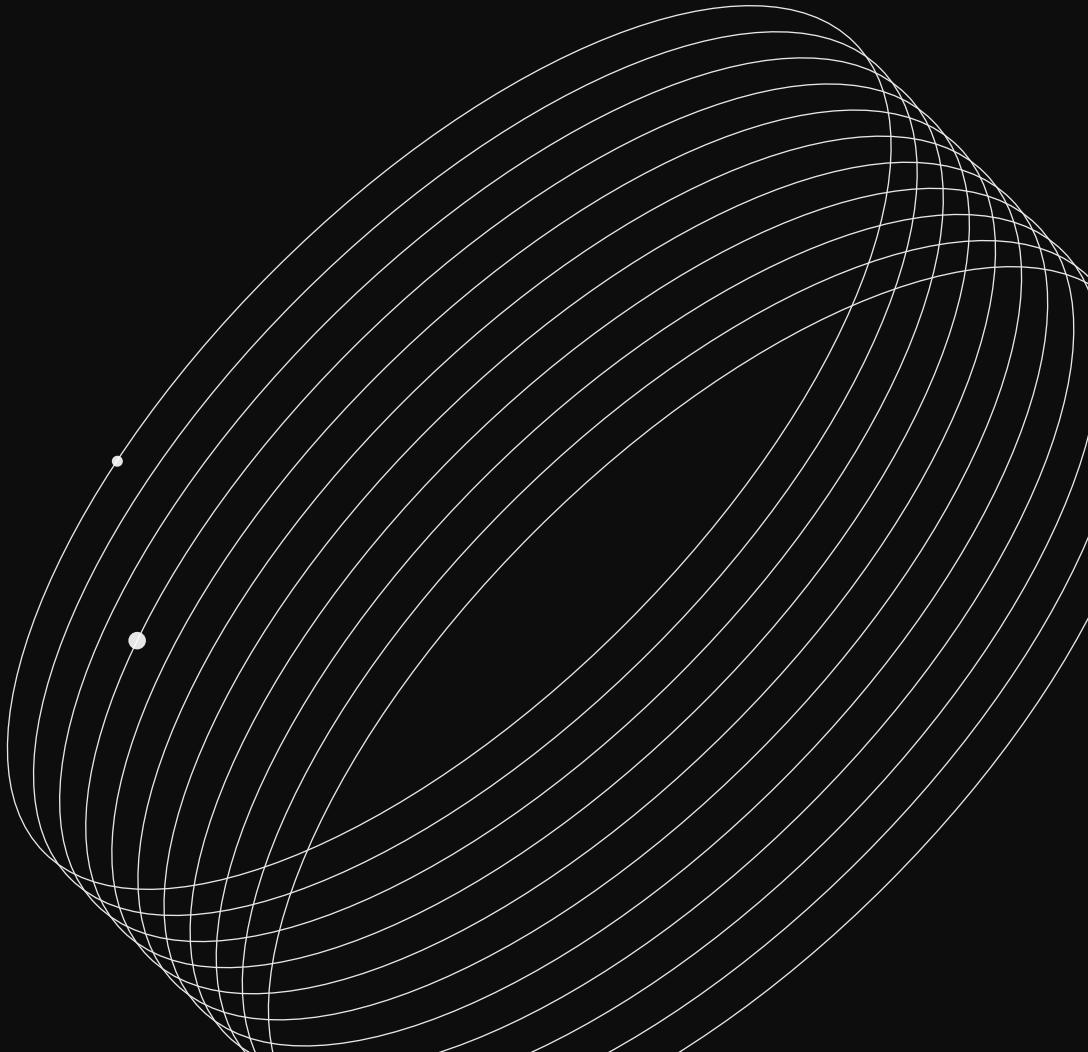
토큰 배포 모델

블록 체인은 DLT(Distributed Ledger Technology)를 기반으로 한 기술이며, 수백만 개의 컴퓨터 네트워크에 원장이 분산된 탈중앙화 시스템으로, 각각의 네트워크에 거래 정보가 기록됩니다. 또한 노드는 사용자가 임의로 지우거나 변경할 수 없으며 블록 체인에 대한 정보는 제3 자로부터 암호화되고 보호됩니다. 스마트 컨트랙트는 디지털 계약의 일종으로, 특정 조건이 충족되면 코드가 자동으로 생성되어 계약 내용이 이행됩니다.

이는 배포 시 계약 조건을 변경할 수 없다는 특징을 가지고 있어, 위변조가 원천적으로 불가능합니다. 이에 ENTER-BUTTON에서 제공하는 모든 ENTC 토큰은 스마트 계약을 통해 배포됩니다. 또한, 스마트 계약을 통해 생성된 데이터는 블록체인 내에 영구적으로 기록하여, XENT 메인넷 안에서 모든 거래를 안전하고 투명하게 보관합니다.

ENTC 토큰은 ERC-20과 호환되며, theLIVE 플랫폼과 XENT 자체 생태계의 확장에서 주요한 역할을 합니다. 이더리움 플랫폼이 ENTC 플랫폼의 발전을 지원하기에 적합하지 않을 경우, ENTC 플랫폼은 언제든지 메인넷인 XENT를 중심으로 발전할 것입니다. XENT 메인넷은 ENTC 플랫폼의 핵심이며, 새로운 플랫폼으로의 전환은 XENT 메인넷에서 이루어집니다. 이에 따라 ENTC 토큰은 XENT 메인넷에서 발행되고, 기존의 ERC-20 ENTC 토큰은 새로운 플랫폼에서 발행된 ENTC 토큰으로 교환됩니다. XENT 메인넷은 ENTC 플랫폼의 안정성과 발전을 위한 핵심 인프라로서 중요한 역할을 합니다.

ENTC 토큰 유tility가 자유로운 메인넷 XENT과 theLIVE 플랫폼안에서는 엔터테인먼트 산업의 블록체인 통합을 가속화하며, 트랜잭션 속도와 비용, 보안성 측면에서 기존 네트워크의 한계를 극복할 것입니다. XENT는 엔터테인먼트 산업에 특화된 블록체인 솔루션으로서, 가스비 절감, 거래 속도 향상 등을 통해 사용자 경험을 혁신할 것입니다.



● 토큰 사용처

스테이킹 보상

유동성 공급자에게는 토큰 스테이킹을 통해 보상이 지급됩니다. 이들은 ENTC 생태계 내에서 발생한 거래 수수료의 일부를 받게 됩니다. 보상 금액은 스테이킹 금액 및 기간을 반영하여 차등 지급됩니다.

거래 수수료

토큰 보유자는 theLIVE플랫폼을 포함한 모든 ENTC 생태계 내에서 NFT 자산을 구입할 시, ENTC 토큰으로 거래 수수료를 납부합니다.

결제 수단

ENTC 토큰은 theLIVE플랫폼을 포함한 ENTC 생태계 내 모든 서비스 이용을 위한 지불 수단으로 활용됩니다.

기부 수단

ENTC 토큰은 전 세계적으로 도움이 필요한 단체 및 개인에게 희망을 줄 수 있는 기부 수단으로 활용됩니다.

독점 멤버십

2024년 기준 1,000,000 ENTC 이상 스테이킹한 유동성 공급자에게 멤버십 혜택이 제공되며 일 년 단위로 연장됩니다.

NFT 생성

실물 및 가상 자산의 NFT화 과정에서 가격 공시의 수단으로 활용됩니다.

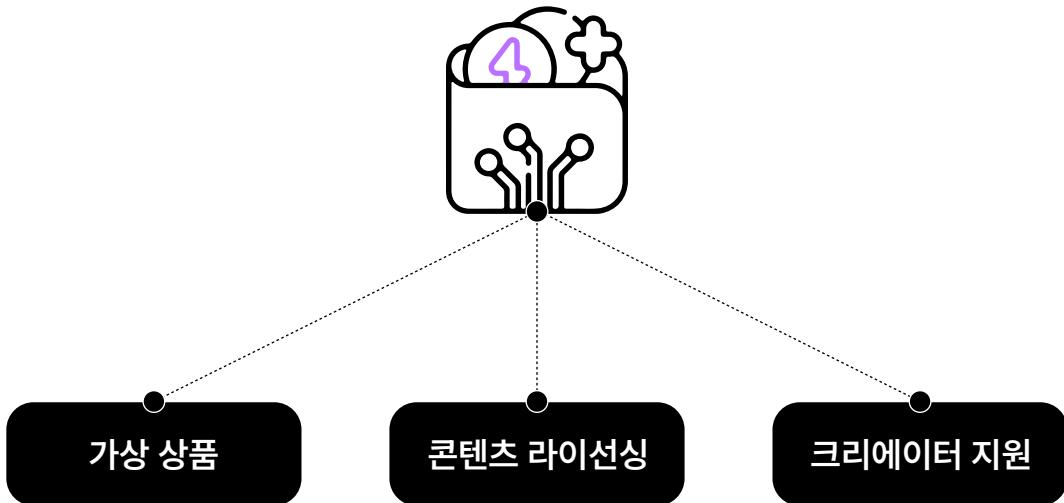
NFT 옵션 참여 기회

ENTC 토큰을 일정 수량 이상 보유한 사용자는 NFT 옵션에 무상으로 참여 가능합니다.

ENTC 토큰 유틸리티

유틸리티 부문에서, ENTC 플랫폼은 엔터테인먼트 산업 전반에 걸쳐 다양한 경제 활동을 지원하는 중추적 화폐 역할을 수행합니다. 제작 비용, 출연료 등 엔터테인먼트 산업 관련 모든 비용을 지리적 제약 없이 주고받을 수 있는 기능을 제공함으로써, 창작자와 공급자, 소비자 간의 효율적인 경제적 상호작용을 가능하게 합니다. 이는 국경을 넘어서는 글로벌 엔터테인먼트 산업의 활성화에 기여하며, 창작과 소비의 경계를 허물어 더욱 다양하고 창의적인 콘텐츠의 생산을 촉진합니다.

ENTC 유틸리티 토큰을 통해 다양한 형태의 거래 진행



특히, 가상 상품, 콘텐츠 라이선싱, 크리에이터 지원 등 다양한 형태의 거래가 ENTC 유틸리티 토큰을 통해 이루어질 것입니다. 또한, 블록체인 기반의 투명한 거래 기록과 스마트 컨트랙트를 활용하여 창작자와 소비자 간의 신뢰를 구축하고, 보다 공정하고 효율적인 거래 환경을 조성할 것입니다.

메인넷 XENT로의 전환은 이더리움 네트워크의 고질적인 문제인 높은 가스비를 해결하고, 유틸리티적 사용 환경을 조성하여 온체인 거래의 활성화를 도모합니다. 이는 거래 검증의 효율성을 상승시키며, 사용자에게 보다 저렴하고 빠른 거래 경험을 제공합니다. 또한, 이러한 변화는 ENTC 플랫폼이 제공하는 서비스와 콘텐츠에 대한 접근성을 크게 향상시키며, 플랫폼 내 경제 활동의 증가를 기대할 수 있게 합니다.

ENTC(XENT)는 향후 조성될 ENTC 타운을 비롯한 다양한 가상 공간에서 실물 경제의 기축 화폐로서의 역할을 수행할 것으로 기대됩니다. 이는 가상 세계에서의 거래 및 경제 활동의 기반을 마련하며, 가상과 현실 경제 간의 연계를 강화합니다. 더불어, AR 및 메타버스 콘텐츠의 추가 개발과 이용에 있어서도 기축 화폐로 사용되어, 새로운 가상 경험의 구매 및 거래를 용이하게 합니다. 이는 사용자에게 더욱 풍부하고 몰입감 있는 가상 경험을 제공하며, 가상 세계의 경제적 가능성 확장하는 데 기여할 것입니다.

ENTC 프로젝트와 화폐적 사용성

ENTC 프로젝트는 블록체인 기술의 최전선에서 엔터테인먼트 산업의 혁신을 주도하며, 화폐적 사용성에 깊은 집중을 맞추고 있습니다. 이는 사용자와 창작자 모두에게 더욱 향상된 경험과 새로운 기회를 제공하려는 목표에서 비롯됩니다. 다음은 ENTC가 어떻게 화폐적 사용성을 구현하고, 이를 통해 산업 내 새로운 가치를 창출하고자 하는지에 대한 요약입니다.

ENTC 화폐의 핵심 사용 사례

창작자 지원 및 보상

ENTC 토큰은 창작자들이 자신의 작품과 노력에 대한 적절한 보상을 받을 수 있는 수단으로 활용됩니다. 이를 통해, 창작자들은 경제적 안정성을 확보하고, 창작 활동에 더욱 집중 할 수 있게 됩니다.

소비자 참여 촉진

사용자들은 ENTC 토큰을 사용하여 콘텐츠에 대한 접근권을 획득하거나, 특별한 경험과 상품을 구매할 수 있습니다. 이는 사용자 경험을 풍부하게 하고, 참여도를 높이는 중요한 요소입니다.

플랫폼 내 거래

theLIVE 플랫폼과 같은 ENTC 생태계 내에서, ENTC 토큰은 다양한 상품과 서비스의 거래에 사용됩니다. 이는 플랫폼 내 경제 활동을 활성화하고, 토큰의 유동성을 증가시킵니다.

화폐적 사용성을 통한 가치 창출

ENTC 프로젝트는 화폐적 사용성을 통해 엔터테인먼트 산업 내에서 다음과 같은 새로운 가치를 창출하고자 합니다:

경제적 기회의 확장

ENTC 토큰의 사용은 창작자와 사용자에게 경제적 기회를 확장합니다. 창작자는 자신의 작품을 통해 직접 수익을 창출할 수 있으며, 사용자는 자신의 투자와 참여를 통해 보상을 받을 수 있습니다.

신뢰와 투명성의 증진

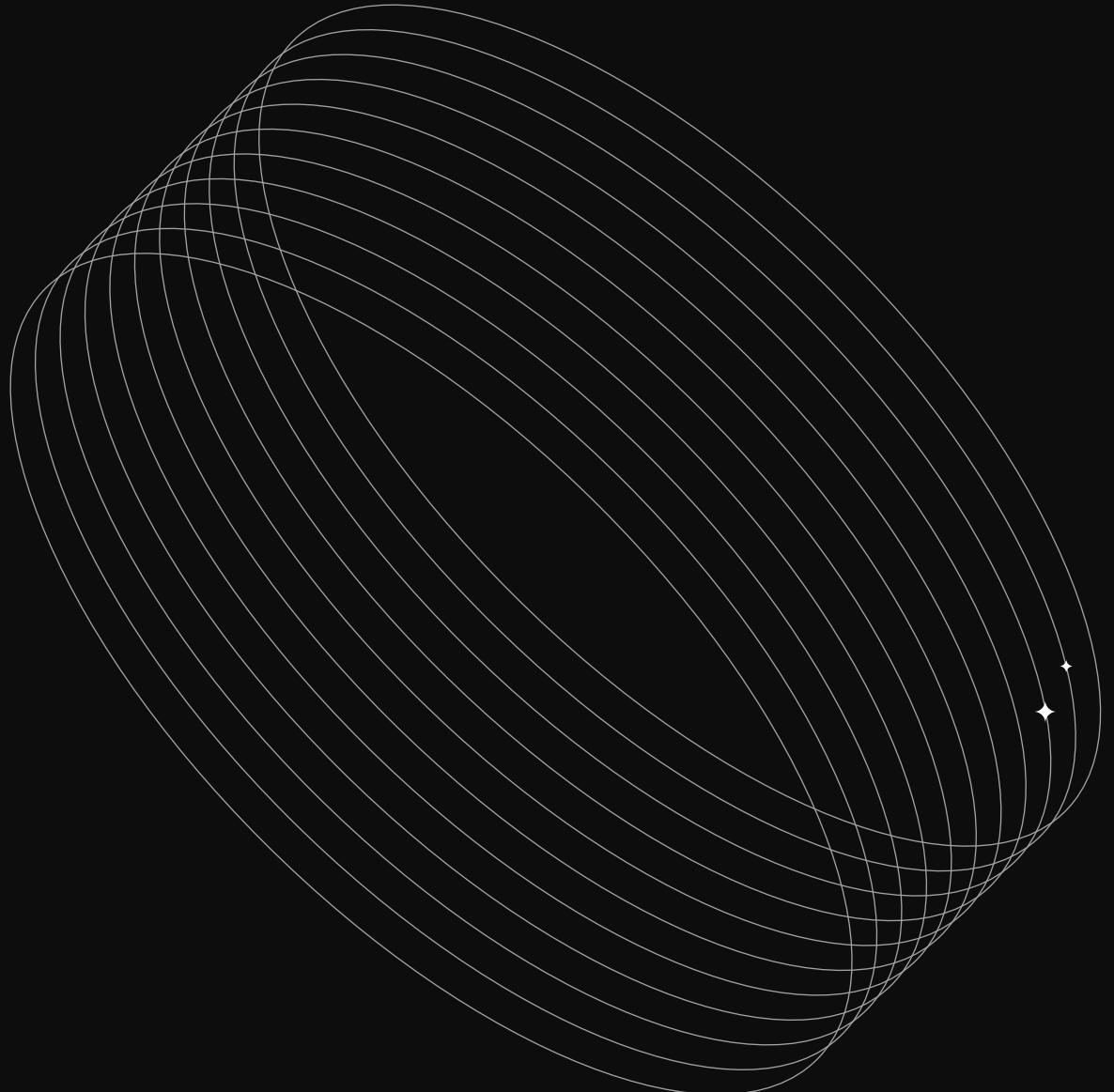
블록체인 기반의 ENTC 생태계는 모든 거래에 대해 투명성과 신뢰성을 보장합니다. 이는 사용자와 창작자 사이의 신뢰를 구축하고, 거래의 안전성을 보장하는 중요한 요소입니다.

창작과 소비의 새로운 방식

ENTC 토큰을 활용한 경제 모델은 창작과 소비의 새로운 방식을 제시합니다. 이를 통해, 엔터테인먼트 산업은 더욱 다양하고 창의적인 콘텐츠의 생산과 소비를 경험하게 됩니다.

ENTC 프로젝트의 화폐적 사용성에 대한 집중은 엔터테인먼트 산업에 혁신적인 변화를 가져올 뿐만 아니라, 창작자와 사용자 모두에게 더 나은 경제적 기회와 참여 경험을 제공합니다. ENTC의 이러한 접근 방식은 엔터테인먼트 산업의 지속 가능한 성장을 촉진하고, 디지털 시대에 적합한 새로운 가치 창출 모델을 구현하는 것을 목표로 합니다. 따라서, ENTC 프로젝트는 블록체인 기술을 활용하여 엔터테인먼트 산업의 미래를 형성하고, 모든 이해관계자에게 긍정적인 영향을 미치는 방향으로 나아가고 있습니다.

종합적으로, ENTC 플랫폼의 유tility는 엔터테인먼트 산업의 경제적 교류를 강화하고, 가상 공간에서의 경제 활동을 지원하는 중심축으로서, 엔터테인먼트 산업과 가상 경제의 발전에 크게 기여할 것으로 예상됩니다.



ENTC
VISION

ENTC NFT VISION

ENTC 프로젝트는 블록체인과 엔터테인먼트 산업의 결합을 통해 새로운 차원의 디지털 경험을 창조하고자 합니다. 본 프로젝트의 핵심 목표 중 하나는 NFT 마일스톤을 달성하는 것입니다. 이를 통해, ENTC는 ENTER-NFT의 선두주자로서, 엔터테인먼트 산업과 NFT의 결합을 통한 진정한 가치의 창출을 목표로 합니다.

2024년 말까지 총 30가지의 독특한 컬렉션과 5만 점 이상의 NFT 작품 발행할 예정이며, ENTC는 다양한 아티스트와의 협업을 통해, 창의적이고 다양한 컬렉션을 theLIVE 플랫폼에 선보일 계획입니다. 이는 ENTC가 엔터테인먼트 산업 내에서 NFT의 새로운 가능성을 탐색하고, 디지털 아트의 경계를 확장하는 첫 걸음이 될 것입니다.

ENTC 타운 건설 및 메타버스 도입

2025년에는 ENTC 타운의 건설 시작과 함께 메타버스를 도입하여 ENTC UNIVERSE를 구축합니다. 이 공간은 NFT 컬렉션의 전시 및 발행을 지원할 뿐만 아니라, 사용자 간의 상호작용과 참여를 증진시키는 플랫폼이 될 것입니다. 메타버스 내에서 다양한 NFT 기반 이벤트와 전시를 개최함으로써, 디지털 콘텐츠의 예술적 가치와 희소성을 강조할 계획입니다. ENTC 타운은 디지털과 물리적 세계의 경계를 허물며, 메타버스로의 가치 전승을 실현하는 핵심 요소가 될 것입니다.

ULTIMATE VISION: ENTER-NFT의 선두주자

ENTC는 아티스트들의 인적 IP를 활용하여 엔터테인먼트와 NFT의 결합을 통해 진정한 가치를 창출하고자 합니다. 이를 통해, NFT의 예술적 가치와 희소성을 후세대로 계승하는 것을 목표로 합니다. 이에 대한 실현 방안은 신뢰를 기반으로 한 아티스트와의 협력을 통해, ENTC는 NFT 시장 내에서 "진정한 가치"를 지닌 작품을 선별하고, 이를 메타버스를 통해 더 넓은 대중에게 소개할 것입니다.

ENTC의 NFT 마일스톤 전략은 기술적 혁신뿐만 아니라, 문화적 유산과 예술적 가치의 보존에도 중점을 두고 있습니다. 이를 통해, ENTC는 엔터테인먼트 산업과 디지털 아트의 미래를 재 정의하며, NFT 시장에 새로운 표준을 설정하고자 합니다. ENTC의 접근 방식은 단순히 디지털 에셋의 생성과 거래에 그치지 않고, 이러한 자산이 전달할 수 있는 문화적, 예술적 메시지와 가치를 강조합니다. 이를 통해 ENTC는 NFT가 단순한 투자 상품을 넘어서, 진정한 예술 작품으로 인정받고, 역사적으로 중요한 문화 유산을 디지털 형태로 보존할 수 있는 수단이 될 수 있음을 보여줍니다.

2024년 1분기 ENTC의 핵심프로젝트 theLIVE의 성공적인 런칭과 더불어 ENTC 타운과 메타버스는 이러한 비전의 실현을 위한 핵심적인 역할을 합니다. 이 공간들은 아티스트와 창작자들이 자신의 작품을 전시하고 판매할 수 있는 무대를 제공할 뿐만 아니라, 사용자들이 이러한 작품을 경험하고 소유할 수 있는 새로운 방식을 제시합니다. 메타버스 내에서의 NFT 전시와 거래는 디지털 아트와 엔터테인먼트의 경계를 허물고, 더욱 다채롭고 다이내믹한 경험을 가능하게 합니다.

또한, ENTC는 NFT 마일스톤을 통해 글로벌 아티스트 네트워크를 확장하고, 다양한 문화적 배경을 가진 창작자들이 글로벌 무대에서 자신의 작품을 선보일 수 있도록 지원합니다. 이는 전 세계적으로 문화적 다양성을 증진시키고, 국경을 넘어 아티스트와 관객이 서로 소통할 수 있는 기회를 제공합니다.

종합적으로, ENTC의 NFT 마일스톤은 디지털 아트와 엔터테인먼트 산업의 미래를 형성하는 데 중요한 역할을 할 것입니다. 기술적 혁신, 문화적 유산의 보존, 그리고 아티스트와 관객 간의 새로운 연결 방식을 통해, ENTC는 "진정한 가치"를 지닌 NFT의 창출과 메타버스로의 가치 전승을 실현할 것입니다. 이러한 노력은 ENTC를 ENTER-NFT 분야의 선두주자로 자리매김하게 할 뿐만 아니라, 엔터테인먼트 산업 전반에 걸쳐 지속 가능하고 포괄적인 발전을 촉진할 것입니다.

ENTC METAVISION

ENTC의 메타비전은 theLIVE 플랫폼과 XENT 메인넷 전환을 결합하여 구축됩니다. 이 메타비전은 엔터테인먼트 산업과 블록체인 기술의 융합을 통해 현실과 가상 세계를 연결하고 새로운 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.

**theLIVE
플랫폼** theLIVE 플랫폼은 ENTC의 메타비전을 구현하는 핵심 요소 중 하나입니다. 이 플랫폼은 엔터테인먼트 콘텐츠를 중심으로 한 블록체인 기반의 디지털 생태계를 제공합니다. 유저들은 theLIVE 플랫폼을 통해 다양한 엔터테인먼트 활동을 즐기고, 커뮤니티를 형성하며, 가상 공간에서의 경험을 공유할 수 있습니다.

**XENT
메인넷 전환** XENT 메인넷은 ENTC의 생태계를 더욱 확장하고 강화하기 위한 핵심적인 역할을 수행합니다. XENT 메인넷은 블록체인 기술을 기반으로 하여 보다 안전하고 효율적인 거래를 지원하며, 스마트 계약과 분산 합의 메커니즘을 통해 생태계의 활동을 지원합니다. 또한 XENT 메인넷은 ENTC의 생태계를 확장하고 업그레이드하기 위한 기반을 제공합니다.

이러한 theLIVE 플랫폼과 XENT 메인넷의 결합은 ENTC의 메타비전을 실현하기 위한 중요한 단계입니다. 이를 통해 ENTC는 엔터테인먼트와 블록체인 기술의 융합을 통해 현실과 가상 세계를 연결하고, 새로운 경험을 제공하는 동시에 보다 안전하고 투명한 생태계를 구축할 수 있습니다.



ENTC 메가비전으로 추후 건설되는 타운과 아일랜드는 블랙멤버십 회원만을 위한 현실의 혜택이라면, 메타비전 내에서 구현된 ENTC 유니버스는 ENTC 유저라면 전세계 누구나 사용할 수 있습니다. 더 나아가 기존 ENTC NFT 컬렉션의 소유자라면 다양한 파생사업을 진행하며 ENTC를 추가적으로 획득할 수 있는 경제활동의 장이 됩니다.

ENTC MEGAVISION

저희의 메가비전은 ENTC가 궁극적으로 추구하는 비전입니다. 해당 비전은 ENTC를 기반으로 하는 theLIVE 플랫폼과 XENT를 이용한 아일랜드의 건설을 주요 목적으로 삼고 있습니다.

theLIVE 플랫폼은 ENTC 아일랜드 프로젝트를 가동하기 전 시장의 반응을 살펴볼 수 있는 마켓으로써, 블록체인 스마트시티와 유사한 형태를 띠고 있습니다. 그리고 ENTC 타운은 ENTC라는 기축 통화와 해당 통화가 모든 실생활에 이용된다는 점에서 차별성을 가지고 있습니다.

현실-가상 융합 생태계를 구축



ENTC 토큰 &
블랙 멤버십



학교·병원·
여가시설·주거시설

ENTC 타운은 학교, 병원, 여가, 주거시설이 모두 갖춰진 곳으로, ENTC 블랙멤버십을 보유한 유저에게만 입주 및 이용 기회가 주어지며, 모든 서비스를 이용하기 위해서는 지속적으로 ENTC 토큰을 지출해야 합니다. 하지만 ENTC 블랙멤버십 유저는 자체 스테이킹을 통해 ENTC를 지속적으로 지급받을 수 있기 때문에 추가 노동력과 자본의 투입 없이 모든 서비스를 자유롭게 누릴 수 있습니다. ENTC 타운으로 인한 생태계의 선순환이 확인되면 ENTC 아일랜드로 저희의 비전을 확대하고자 합니다. ENTC 아일랜드는 타운의 확장형 공간으로, ENTC가 자체적으로 보유한 섬에 모든 기반을 설립하고 전세계 유저 중 특정 자격을 충족한 자만이 입주 기회를 얻게 됩니다.

아일랜드는 하나의 국가처럼 독립적이며 자체 순환적인 공간입니다. 유저는 자신의 의사에 따라 평생을 해당 공간에서 혜택을 누리며 살아갈 수 있습니다. 가령 몸이 불편한 사람은 ENTC 아일랜드가 제공하는 의료 혜택을 받음과 동시에 메타버스 내에서 육체적 결함으로부터 해방된 삶을 살아가며 정신, 육체적 자유를 누리게 됩니다.

이에 ENTC 토큰은 아일랜드 비전을 제공하는 최초의 가상자산이 되고자 합니다. ENTC는 세간의 시선과는 상관없이 모든 비전을 하나씩 현실화하며 유저와의 유대감을 높이고 그 어디에도 존재하지 않았던 진정한 현실-가상 융합 생태계를 구축하여 유저들의 신뢰에 보상하고자 합니다.

ENTC MEGAVISION

ENTC BLACK MEMBERSHIP

NTC가 제공하는 최상위 혜택은 블랙멤버십 회원에게 제공됩니다. 새로운 2024년 ENTC 블랙멤버십 카드의 발급 기준은 1,000,000 ENTC를 스테이킹 하였을 시 충족되며 1년 단위로 연장할 수 있습니다. 카드 소유 기간 중 스테이킹 해지는 불가하지만 ENTC Defi를 통한 지속적인 자산 증식이 가능합니다. 블랙멤버십 유저는 추후 전세계 각지의 ENTC 빌딩과 제휴처에서 사용할 수 있으며 라운징 등의 혜택은 무제한 이용할 수 있습니다. ENTC의 비전이 실현될수록 그 가치는 상상을 초월하게 될 것이며 블랙멤버십이 되기 위한 1,000,000 ENTC의 수량은 고정으로 변하지 않을 것 이기에 비전에 빠르게 공감하는 혜안을 가진 유저는 블랙멤버십 하나만으로도 평생에 거쳐 엄청난 혜택을 얻게 될 것입니다.

ENTC CENTURY MILESTONE

ENTC 센츄리 마일스톤의 계획은 기술적 혁신과 엔터테인먼트 산업의 진화를 지향합니다. 2024년1분기에 런칭된 theLIVE 플랫폼, 추후 구축될 메인넷 XENT와 메타버스 구축을 통한 신세계의 개척, 지사 빌딩 확장을 넘어서는 글로벌 네트워크의 구축, 그리고 NFT를 통한 P2E 게임 혁신을 통해 사용자 경험을 재정의하는 것을 목표로 합니다. 이는 ENTC가 추진하는 미래지향적 비전과 엔터테인먼트 및 블록체인 산업의 선구적 변화를 추구함으로써, 새로운 가치와 가능성을 탐색합니다. 이와 같은 장기적인 비전은 ENTC가 엔터테인먼트와 기술의 경계를 허무는 새로운 패러다임을 창출하려는 깊은 약속을 반영합니다.

Milestone

2020

- ◆ **Q2**
초기 BM 구축
글로벌 투자 유치
- ◆ **Q3**
테스트 토큰 발행
토큰 스왑 테스트
프레스 릴리즈
- ◆ **Q1**
메인 토큰 ENTERBUTTON(ENTC) 생태계 구축
비즈니스 마켓 리서치
- ◆ **Q3**
7월5일 메인토큰 ENTERBUTTON(ENTC) 발행
9월24일 BW.com 거래소 상장
- ◆ **Q4**
10월30일 Coinsbit.io 거래소 상장
12월10일 오프라인 매장 ENTERBUTTON SEOUL 오픈
- ◆ **Q1**
PAYBUTTON 정식 앱 출시
ENTC 웹사이트 리빌딩
ENTC 백서 리빌딩
ENTC Legendary Record Collection NFT 출시
World Investing AMA 개최
ENTC NFT 컬렉션 백아연, god 김태우, SS501 김형준 NFT 출시
ENTC 토큰 코드 Audit
- ◆ **Q2**
ENTC NFT 컬렉션 청공소년, 정상수, 드림캐쳐, 김민규 NFT 출시
ENTC NFT 컬렉션 디아크 음원 NFT 출시
ENTC 토큰 거래소 거래지원 (LBank, ZBG, MEXC)
싱어게인2 TOP6팀 음원 NFT 파트너십 체결
ENTC 토큰 결제 서비스 지원 (반앤반, 정성찬, 커피효과)
Xangle 크립토 평가
ENTC x 마인드스페이스 신진작가 NFT 전시회 개최
- ◆ **Q3**
ENTC 88에어드랍 이벤트
ENTC 셀러브리티, 유저 대상 반얀트리 풀파티
ENTC 가상인간 NFT <스타바타> SS501 김형준, 백아연 가상인간 NFT 출시
NFT 컨텐츠 공급 계약 체결 (메타스터디)
- ◆ **Q4**
NFT 파트너십 체결 확대
ENTERBUTTON MEGAVISION 디테일로드맵 발간

2021

2022

2023

- ◆ **Q1**
ENTC NFT 마켓플레이스 '엔터마켓' 런칭
PAYBUTTON 업데이트 재출시 및 엔터마켓 연동
기성, 신진 작가 NFT 전시회 개최
- ◆ **Q2**
ENTC 토큰 결제 사용처 확대
ENTC 가상인간 NFT <스타바타> 3D 모델링
자체 OTT 컨텐츠 퍼블리싱
- ◆ **Q3**
ENTC 가상인간 NFT <스타바타> 서비스 런칭
ENTC NFT 아티스트 컬래버 콘서트 개최
- Q4**
ENTC theLIVE 플랫폼 개발 및 테스트
2024년 마일스톤(로드맵) 업데이트

2024

- ◆ **Q1**
ENTC theLIVE 1.0 정식 런칭
백서 업데이트
홈페이지 업데이트
- ◆ **Q2**
ENTC theLIVE 2.0 최종 메이저 업그레이드
커뮤니티풀 활성화
NFT 스테이킹 풀 활성화
추가 NFT 작품 공개
- ◆ **Q3**
토큰 50% 이상 탈중앙화 달성
ENTC theLIVE 플랫폼 내 라이브 퍼포먼스 개최 및 생태계 활성화
ENTC 제3회 GRAND NFT CONTEST 개최
- ◆ **Q4**
ENTC theLIVE 플랫폼 내 전 기능 온체인화
DAO 전환
XENT (Cross ENT) 메인넷 지원준비

Key Members



- 2008~** 그룹 'U-KISS' 멤버
2011~ EB파이낸셜(주) 대표이사
2018~ (주)씨엘인터내셔널 사내이사
2018~ (주)파라녹스(일본) 대표이사
2018~ (주)SDKB 대표이사
2020~ 'ENTC' 이사회 의장
-



- 2005~** 그룹 'SS501' 멤버
2016~ 그룹 'SS301' 멤버
2018~ (주)SDKB 사내이사
2020~ 'ENTC' 이사회 이사장
-



미국 하버드 대학교석사
엔크립 대표이사
암호화폐 강연 및 강의

면책 조항

아래 내용들을 주의 깊게 읽으시기 바랍니다. 아래 내용은 본 백서를 읽는 모든 사람에게 적용됩니다. ENTERBUTTON 백서(이하“백서”)는 작성당시를 기준(as is)으로 하여 작성 및 제공되므로 백서에 포함된 어떠한 내용이라도 ENTERBUTTON 팀의 재량에 따라 언제든지 변경되거나 업데이트 될 수 있으며, 본 백서의 어떠한 내용이라도 장래 시점까지 변경되지 않는다는 점을 담보하지 않습니다. 만일 본 백서의 내용에 대해 어떠한 의심의 여지가 있는 경우 구매 전 회계사, 변호사 또는 기타 전문가와 상의해야 합니다.

1. 본 백서의 목적은 ENTERBUTTON 팀이 준비중인 ENTERBUTTON에 대한 요약된 정보와 소개를 다루는 것에 있습니다. 본 백서는 ENTERBUTTON 또는 ENTERBUTTON 팀에 대해서 법적으로 구속력이 없으며 백서상 어떠한 문구들도 구독, 구매, 투자 제안 그리고 투자 강요의 성격을 띠고 있지 않습니다.
2. 본 백서상 모든 정보나 분석 내용은 투자 결정의 근거가 될 수 없으며, 어떠한 투자 제안이나 조언도 아님을 알려드립니다. 본 백서상의 미래 계획적인 성격을 띠는 어떠한 내용이나 데이터는 어떠한 이유에서든 바뀔 수 있으며 정확하지 않을 수 있고 그 내용에 관한 어떠한 보장이나 약속도 없음을 알려드립니다.
3. 이사, 에이전트, 직원, 계약자, 판매 파트너를 포함한 ENTERBUTTON 팀은 다음과 같이 본 문서에 포함된 정보에 따라 발생할 수 있는 직접적 또는 간접적으로 발생하는 모든 종류의 손해를 책임지지 않습니다: (1) 해당 백서에 따른 계약 내용의 정확성 및 완전성; (2) 백서의 오류 또는 누락; (3) 확인되지 않은 원인으로 인한 백서 열람 불가능; (4) 백서 사용 또는 미사용으로 인해 발생하는 기타 모든 손해 또한, Team은 본 문서에 포함된 정보를 이용하여 한 의사결정 행위에 따라 발생할 수 있는 다음 사항들에 대하여 사전 경고가 주어졌거나 해당 손해가 예측 가능할 경우에도 전적으로 책임을 지지 않습니다: (1) 이익, 수익, 부채 및 기타 모든 형태의 금전적 손해; (2) 사업거래, 사업활동, 영업이익 관련 활동 중에 발생한수입,매출,자본감소,채무기타손실; (3) 데이터 손실 또는 손상; (4) 부수적 또는 특수 손해; (5) 낭비되거나 손실된 관리 시간; (6) 간접적이거나 필연적인 손해
4. 진행중인 ENTERBUTTON의 내용이나 시장의 변화, 기술 발전 그리고 ICO나 토큰 규제의 변화에 따라서 백서의 내용은 달라질 수 있습니다. 그러나 Team은 차후에 본 백서에 명시된 사건, 플랫폼, 향후 계획, 추정치의 변화나 오차 범위 안의 변경사항 등에 대해 독자들에게 통보하거나 보고할 의무가 없음을 알려드립니다.
5. 본 백서상 법, 세무, 규제, 금융, 회계와 같은 분야에 대한 정보들은 조언이 아님을 알려드립니다. ENTERBUTTON 토큰의 구입은 구매자들에게 ENTERBUTTON 토큰의 구매를 위해 지불한 물질적 자산을 포함해 물질적인 손실을 가져올 수 있습니다. ENTERBUTTON 토큰 구입에 앞서, 구매자들은 세무, 규제, 금융, 법률 등의 전문가들에게 잠재적 위험부담, 수익 및 ENTERBUTTON 토큰거래가 초래할 수 있는 결과들에 대해서 상담할 것을 권합니다.
6. 자신의 법적 관할권 내에서 ENTERBUTTON 토큰의 인수와 처분 등에 관하여 발생할 수 있는 소득세 등 기타 과제 처분 및 해외 환전에 대한 법적 가능 여부를 판단하는 것은 전적으로 ENTERBUTTON 토큰 구매자의 몫입니다.
7. 백서의 출판·배포가 금지된 나라에서 본 백서의 출판·배포를 금합니다. 본 백서에 있는 정보들은 어떠한 규제 기관의 검증이나 인가도 받지 않았으며, 법에 저촉되는 어떠한 행위도 ENTERBUTTON 팀에 효력이 없습니다. 본 백서의 출판·배포가 그 발행된 나라의 규제사항을 모두 준수하였다는 것을 보장하지 않습니다.
8. ENTERBUTTON에 대한 공식자료는 본 백서이며 한국어로 작성되었습니다. 본 백서는 다른 언어로 번역될 수 있으며 예비 구매자 및 기존 구매자 등과 구두 혹은 서면 의사 소통을 하는데 사용될 수 있으며 이 과정에서 일부 정보가曲해되거나 잘못 해석되거나 손실될 수 있습니다. 따라서 이러한 대체적인 의사소통의 정확도를 보장할 수 없음을 숙지하시기 바랍니다. 그러한 부정확한 의사 소통 발생 시 한국어로 작성된 본 공식 백서의 정보가 우선합니다.
9. 모든 백서 내용은 저작권의 보호를 받습니다. 개인적 용도 또는 기타 소유권 고지사항이 있는 경우에만 백서의 개별 섹션을 다운로드하거나 인쇄할 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀의 사전 서면 허가 없이는 본 백서를 전체적으로 또는 부분적으로 복제하거나 전자적 수단 또는 기타 방식으로 복제하거나, 공공 또는 상업적 목적으로 수정, 링크, 사용할 수 없습니다.

투자위험

ENTERBUTTON 팀은 구매자들에게 ENTERBUTTON 토큰 구매대금 상당의 손실을 볼 수 있다는 위험을 포함하여 여러가지 종류의 위험을 고지하고 있습니다. 아래에 쓰여진 위험 부담이나 비확실성에 관한 정보의 정확성은 담보되지 않습니다. 구매자들은 ENTERBUTTON 토큰의 매매 및 보유로서 명백하게 ENTERBUTTON 토큰의 어떠한 형태의 보증도 없는 현재 상태 그대로의 위험 부담을 인지하고 구매한다는 것에 동의한 것으로 간주됩니다.

1. 블록체인 리스크: 블록체인 시스템 혼잡으로 거래가 늦게 처리되거나 거래가 무효화될 수 있습니다. 특히 ENTERBUTTON 토큰의 발행과 분배를 담당하는 스마트 계약은 이더리움 블록체인이라는 기술에 기초하고 있습니다. 이더리움 프로토콜은 약점과 취약성을 가지고 있을 수 있으며 ENTERBUTTON 토큰이 손실되는 버그를 포함해 각종 버그가 발생할 수 있습니다. 또 이러한 이더리움 블록체인의 문제로 ENTERBUTTON 팀 및 ENTERBUTTON 토큰 구매자에게 물질적 피해가 발생할 수 있습니다.
2. 개인정보 리스크: 사용자의 개인정보는 ENTERBUTTON 토큰 구매자의 전자지갑에 있는 ENTERBUTTON 토큰의 분배와 통제를 위하여 필요합니다. 따라서, 개인정보가 유출될 경우 구매자의 전자지갑에 있는 ENTERBUTTON 토큰이 유출될 수 있습니다. 더욱이, 구매자의 개인정보 유출로 인해 제3자가 구매자의 전자지갑을 열람하여 ENTERBUTTON 토큰을 훔쳐갈 수도 있습니다.
3. 보안 리스크: 다른 모든 암호화폐와 마찬가지로 이더리움은 '이중 지불 공격' 혹은 '51% 공격'과 같은 마이닝 공격에 취약합니다. 해커들은 다른 악의적인 의도가 있는 집단들이 위와 같은 공격방법으로 ENTERBUTTON 팀 또는 ENTERBUTTON 토큰을 공격할 수 있으며, 이러한 블록체인 공격이 성공할 경우 ENTERBUTTON 토큰 거래와 ENTERBUTTON 토큰에 큰 타격을 줄 수 있습니다.
4. 전자지갑 호환성 리스크: ENTERBUTTON 토큰을 구입하거나 저장하기 위해서 ENTERBUTTON 토큰과 기술적 호환이 되는 전자 지갑을 사용해야 합니다. 만약 다른 지갑을 사용하신다면 구입하신 ENTERBUTTON 토큰을 접속하여 보시지 못하실 수 있습니다. 5. 불가항력 리스크: ENTERBUTTON은 아직 개발 중에 있으며 ENTERBUTTON 팀은 ENTERBUTTON을 백서에 쓰인 내용 그대로 개발 및 유지하도록 노력할 것이나 그 세부사항에서 법률, 디자인, 기술, 행정상 규제 등 여러가지의 이유에서 변화가 생길 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀은 규제 프레임이나 요구되는 허가 및 라이선스 및 과세정책의 변화, ENTERBUTTON 팀이나 ENTERBUTTON에 불리한 영향을 끼치는 플랫폼 또는 오픈소스의 등장, 시장의 관심 부족 및 기타 이와 유사한 사태가 발생하는 등 불가항력적인 요인으로 인하여 ENTERBUTTON 토큰의 가치 하락이나 손실 및 유동성에 손해가 발생할 경우, 그로 인한 배상책임이 모두 면제됩니다.
- 5 불가항력 리스크: ENTERBUTTON은 아직 개발 중에 있으며 ENTERBUTTON 팀은 ENTERBUTTON을 백서에 쓰인 내용 그대로 개발 및 유지하도록 노력할 것이나 그 세부사항에서 법률, 디자인, 기술, 행정상 규제 등 여러가지의 이유에서 변화가 생길 수 있습니다. ENTERBUTTON 팀은 규제 프레임이나 요구되는 허가 및 라이선스 및 과세정책의 변화, ENTERBUTTON 팀이나 ENTERBUTTON에 불리한 영향을 끼치는 플랫폼 또는 오픈소스의 등장, 시장의 관심 부족 및 기타 이와 유사한 사태가 발생하는 등 불가항력적인 요인으로 인하여 ENTERBUTTON 토큰의 가치 하락이나 손실 및 유동성에 손해가 발생할 경우, 그로 인한 배상책임이 모두 면제됩니다.