

LIAISON AU SOL

Tutoriels Catia

v01 - 6 novembre 2019

Table des matières

1	Tutoriel BOM			

2 tutoriel Contraintes des assemblages Catia 2

1 Tutoriel BOM

Afin de bien réaliser la table des matière (en anglais Bill Of Materials) il est nécessaire de saisier correctement des données des pièces dans la structure arborescente de Catia. Il est impératif que le nom du fichiers dans le git soit du type WT_A0100 (description) en suivant la nomenclature du COST et en saisissant les mêmes données dans le propriétés de Catia.

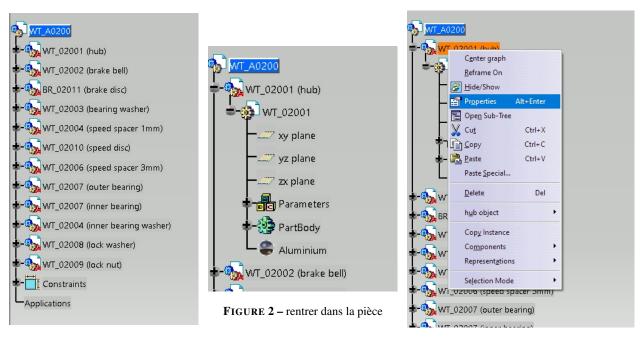


FIGURE 1 - selectionner le produit

FIGURE 3 – click droit, puis propriétés

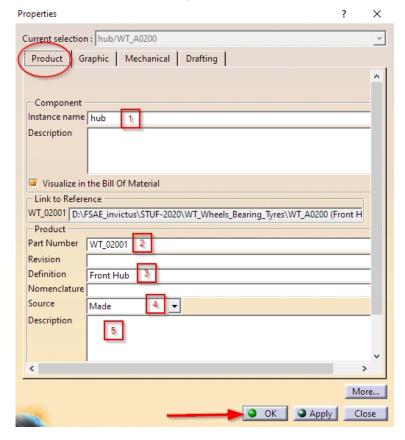
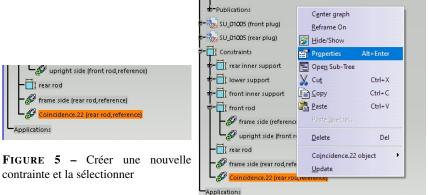


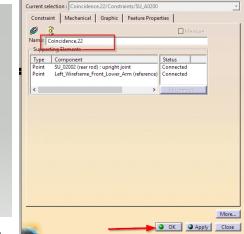
FIGURE 4 – 1: nom de la pièce à l'intérieur de l'assemblage (c'est juste pour se repérer, cette case n'est disponible que pour les assemblages-produit) 2 et 3 : nomenclature du COST; 4 : fabriqué/ acheté; 5 : remarques (facultatif)

TEAM INVICTUS 2020 1/3

tutoriel Contraintes des assemblages Catia 2

Afin de bien insérer toutes contraintes dans les assemblages Catia il est impératif des les renommer et de les ordonner en dossiers dans l'arbre des contraintes. Voici la procédure :





roperties

FIGURE 6 - click droit puis rentrer dans les propriétés

FIGURE 7 - dans l'onglet "Contrainte" renommer proprement



FIGURE 8 - Pour réunir plusieur contraintes dans un dossier sélectionner d'abord avec la touche Ctrl

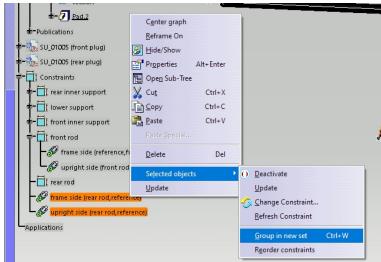


FIGURE 9 - click droit puis "Group in a new set" (Ctrl+W)

TEAM INVICTUS 2020 2/3

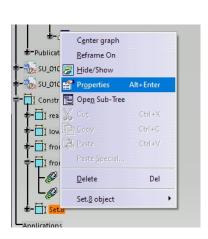


FIGURE 10 – pour renommer le dossier de contraintes, click droit puis propriétés

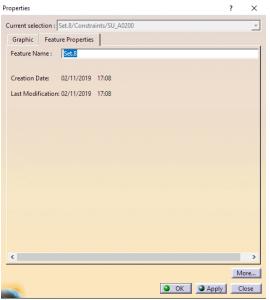




FIGURE 12 – n'oublie pas de mettre à jour l'assemblage après la création de nouvelles contraintes

FIGURE 11 – dans l'onglet "Feature Properties" nommer proprement

TEAM INVICTUS 2020 3/3