

# Descripteur de textures

Kévin Bannier   Nicolas Laboureux   Amaury Louarn

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes  
Université de Rennes 1

20 mai 2016

# Sommaire

# Présentation

# Objectifs

- ▶ Décrire un pixel en fonction de son environnement proche
- ▶ Pouvoir calculer une distance entre deux textures
  - ▶ càd la similarité entre pixels

# Carte des distances

# Patch Match

# Des questions ?