

Descripteur de textures

Kévin Bannier Nicolas Laboureux Amaury Louarn

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes
Université de Rennes 1

19 mai 2016

Sommaire

Présentation

Objectifs

Résultats

Carte des distances par rapport à un pixel

Patch match

Présentation

Objectifs

- ▶ Décrire un pixel en fonction de son environnement proche
- ▶ Pouvoir calculer une distance entre deux textures
 - ▶ càd la similarité entre pixels

Carte des distances

Patch Match