

低功耗蓝牙 Application Accelerator FAQ

Contents

[通用].....	2
这个项目的功能是什么?.....	2
是否包括 Bluetooth BR/EDR ?	2
我需要什么来运行这个程序?.....	2
我能够在我的应用程序中采用这里的源代码么?	2
我为什么找不到设备中的任何服务?	2
我在哪里能找到相关文档以及其他培训视频?	2
[iOS].....	2
那个版本的 i O S 支持低功耗蓝牙?.....	2
我需要低功耗蓝牙 U S B 接口么?	2
[Android]	3
我需要什么来运行这个 Android 低功耗蓝牙程序?.....	3
为了运行这个程序, 我需要特殊的设备么?	3
我需要哪一个 SDK?	3
[Windows].....	3
我能在 Windows Phone 中运行这个应用么?	3
我需要哪一个 SDK?	3
[其他]	3
我如何获得 我的设备的 UUID?	3
如何排除可能的设备问题?	3

[通用]

这个项目的主要功能是什么？

BLE service explorer 项目通过开发一个通用工具来演示如何发现，连接及交互蓝牙周边设备。它可以用来作为蓝牙 central 应用的指导和示例，也可以作为工具来联接其他设备。

是否包括 Bluetooth BR/EDR？

不包括。这个项目只支持低功耗蓝牙应用。

我需要什么来运行这个程序？

这个项目覆盖 3 个主要的 Bluetooth smart ready 平台: Android, iOS 以及 WinRT. 你需要一个设备运行在其中的一个平台上以便于加载应用程序。为了编辑和编译源代码，你需要相关平台上的开发工具。具体信息，请参考我们的开发环境设置文档。

我能够在我的应用程序中采用这里的源代码么？

是的。你可以使用这里的源代码。相关信息，请参考最终用户特许文件。

我为什么找不到设备中的任何服务？

为了排除设备发现中的问题，请确定：

1. 目标设备是蓝牙低功耗设备。
2. 目标设备已加电并广播其服务。
3. 目标设备在范围之内。
4. 你有对设备的读取权限。

我在哪里能找到相关文档以及其他培训视频？

培训视频可以在 Bluetooth SIG 的站点上找到：<https://www.bluetooth.org/en-us/training-resources/training-videos>

[iOS]

那个版本的 i O S 支持低功耗蓝牙？

iOS 5.0 及后续更新支持低功耗蓝牙应用。

我需要低功耗蓝牙 U S B 接口么？

如果想要在模拟器中运行蓝牙应用程序，你需要低功耗蓝牙 USB 接口。

[Android]

我需要什么来运行这个 **Android** 低功耗蓝牙程序？

你需要一个运行 **Android 4.3** 及以上操作系统的设备。**Android** 模拟器不支持运行蓝牙低功耗应用。

为了运行这个程序，我需要特殊的设备么？

不需要。任何运行 **Android 4.3** 并且支持低功耗蓝牙的设备都可以运行这个应用。

我需要哪一个 **SDK**？

你需要 **Android 4.3 (SDK level 18)** 及后续版本。请注意本项目不支持第三方蓝牙 **SDK**。

[Windows]

我能在 **Windows Phone** 中运行这个应用么？

目前不行。只有支持 **Windows RT 8.1** 以上的 **Windows** 系统支持低功耗蓝牙应用。

我需要哪一个 **SDK**？

Windows RT 8.1 及以上。

[其他]

我如何获得 我的设备的 **UUID**？

你可以应用任何 **UUID** 生成工具来产生你的 **UUID**。

如何排除可能的设备问题？

关于设备扫描问题：

1. 首先确定目标设备在广播其服务。可以利用多个 **Central/Peripheral** 设备来排除。
 - a. 利用另一个 **central** 设备 **A/B** 测试。
 - b. 如果是在模拟器中运行，请试一下真实设备
2. 确定你有访问权限。
3. 检查扫描的 **callbacks** 函数是否正确的调用。

关于连接/重连接问题：

由于不同平台处理连接/重连接的实现不同，请确定你理解相关平台的连接/重连逻辑。我们发现在 **Android 4.3** 平台重连需要较长时间。**iOS** 由于使用 **Cache**，重连时间会较短。

关于读写问题：

很多读写问题是由于权限控制造成的。因此你可以从权限控制入手。你也许会收到不同的出错信息。（有些会很误导）。这主要是由于周边设备的开发人员没有提供适当的处理逻辑来应对这些情况。