

INTRODUCCION

El presente Proyecto, denominado “Sistema de Información para Ligas Deportivas de Futbol, Caso de Estudio: Campeonato de Docentes de la UNSAAC”, es el resultado del trabajo arduo, esfuerzo constante y una investigación exhaustiva sobre cómo usar Django y a cada uno de sus módulos y componentes, con la finalidad de crear el Sistema de Información Web para Ligas de Fútbol, el cual el organizador y los delegados de equipo puedan interactuar.

Ponemos en consideración de los electores, esperando puedan mejorar e incrementar algunos módulos que han sido elaborados hasta el momento, para la mejor marcha del sistema de información que ponemos a su alcance.

DESCRIPCION DEL PROBLEMA

La organización de un campeonato de futbol es llevada a cabo por una comisión organizadora y se rige por un estatuto que señala las reglas del campeonato. Se tiene la de los delegados representantes de los equipos, que se realizan reuniones para acordar temas que atañen a la marcha del campeonato.

La comisión organizadora del campeonato se encarga de realizar las bases del campeonato, registrar los equipos, registra jugadores realizar el fixture, presidir las reuniones de los delegado de los equipos y también de llevar el control de los eventos de los partidos como la hora de inicio y fin del encuentro, los resultados del partido, tarjetas, los cambios realizados, los goles, etc. que son anotados en hojas sueltas.

Algún de esto registros se hacen actualmente pero están organizados de tal manera que no brinda un adecuado seguimiento minucioso de cada partido, jugador y equipos, razón por la cual existen muchas dificultades en hacer el seguimiento de cada jugador a la hora.

Otro problema que se presenta es generar reportes pues se tiene que recurrir a los cuadernillos de notas y revisar de forma manual lo que se puede llevar mucho tiempo y con posibles errores

La desinformación de los participantes del campeonato de los acuerdos y decisiones que se toma entre la organizadora y los delegados como la postergación de partidos, cambios de horario de los encuentros.

La creación del fixture se debe realizar en forma clara y no favorecer a ningún equipo.

DESCRIPCION DEL GRUPO DE TRABAJO

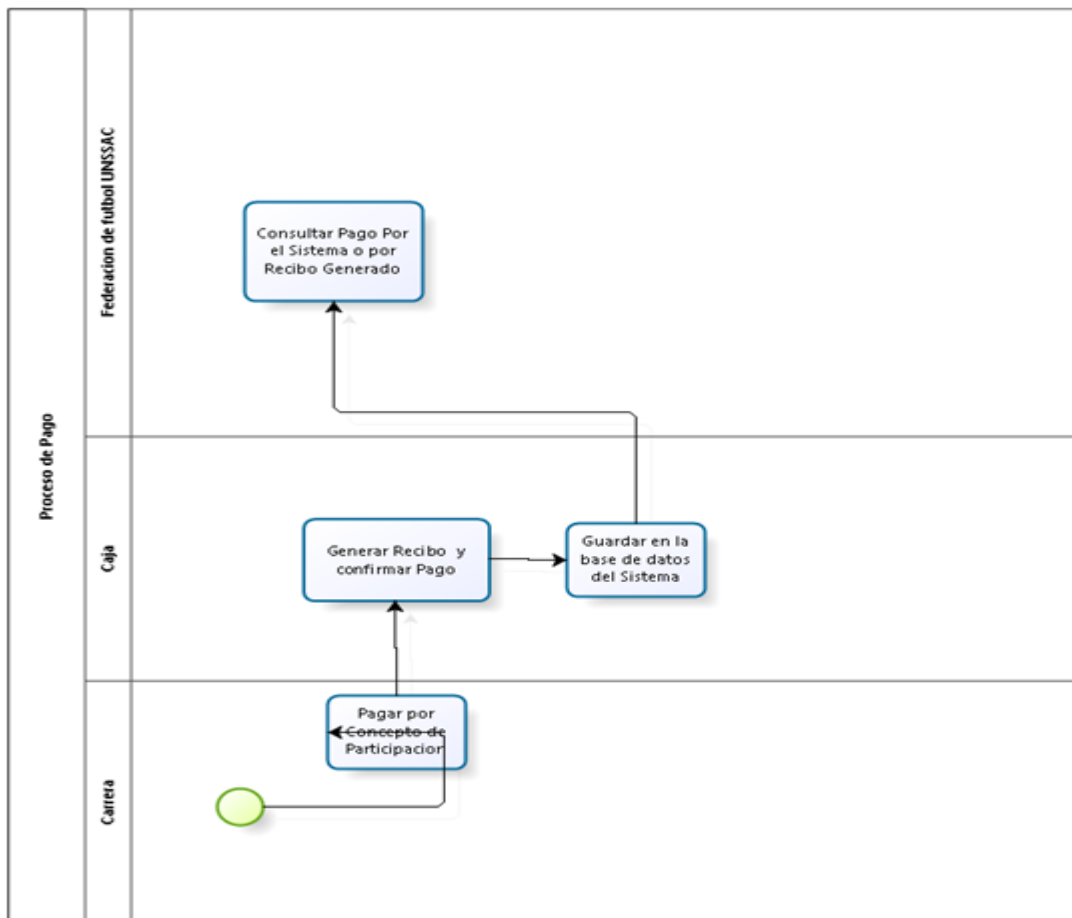
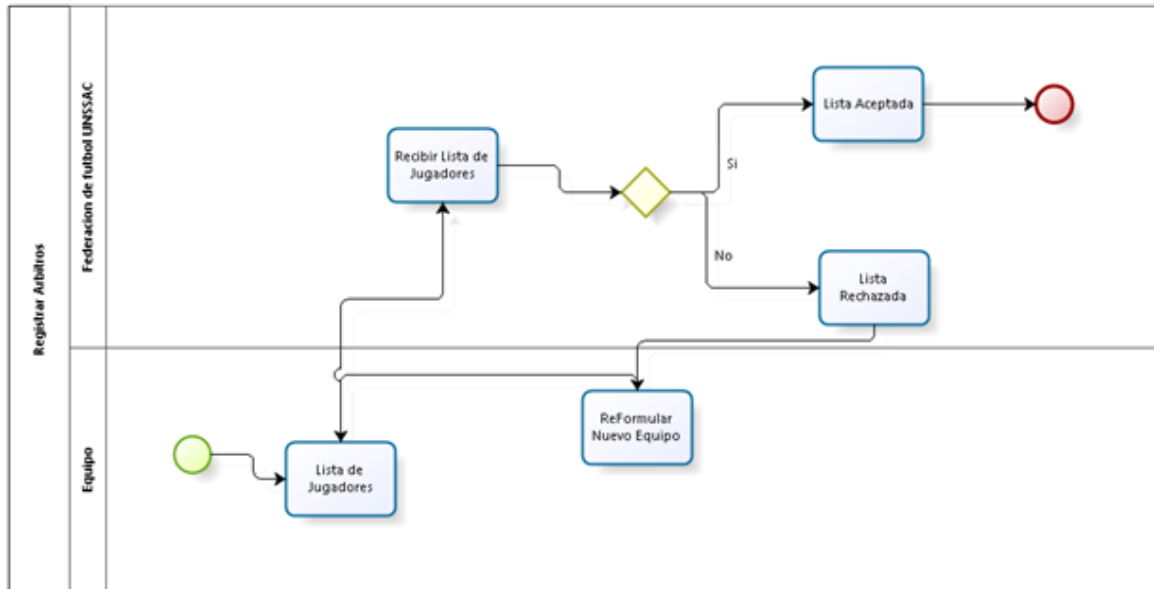
Para el desarrollo del sistema web para la gestión de torneos de futbol para el caso: “CAMPEONATO DE DOCENTES - UNSAAC”, se utilizara una metodología ágil (SCRUM) para lo cual la empresa QUIERO APROBAR S.A.C. a cargo del desarrollo del sistema web está conformado por cuatro equipos de trabajo. A cada grupo de trabajo se le asignara tareas semanales siendo el único responsable por el cumplimiento de estas tareas el *Jefe de Equipo*.

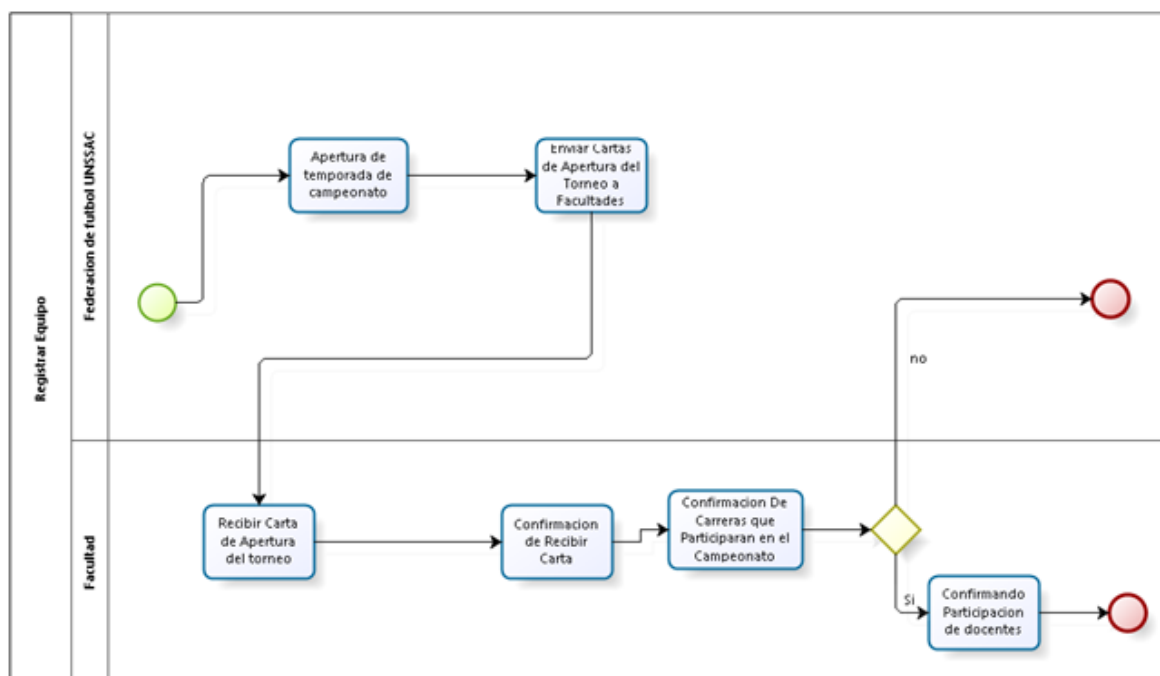
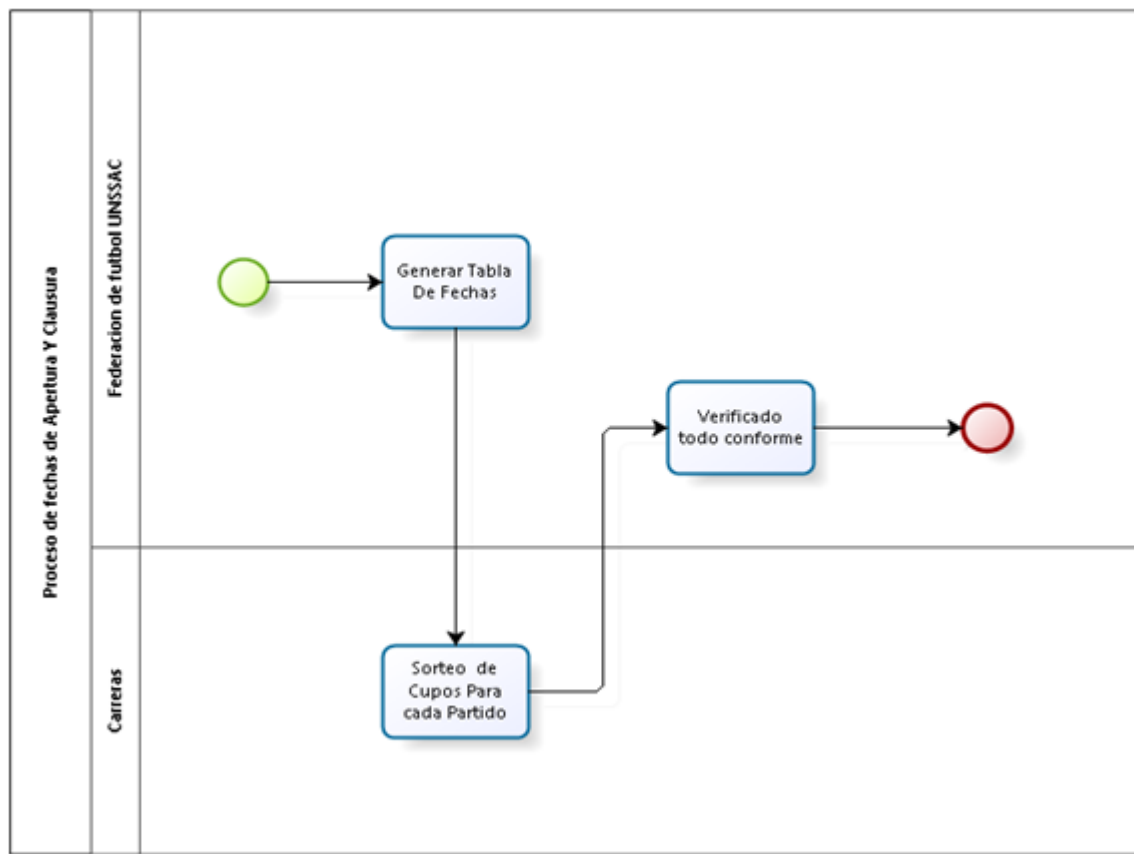
En la siguiente tabla 1 se muestra la relación de los equipos de trabajo.

GRUPO	APELLIDOS Y NOMBRES
1	<ul style="list-style-type: none">- Choquenaira Ttito, Jhon- Chillca Andagua, Dennys- Maza Churata, Ruth Milagros- Pantigoso Gastañaga, Daniel
2	<ul style="list-style-type: none">- Machaca Quispe, Lucero Betzabe- Huaman Cruz, Gregori Vicente- Chuquitapa Challco, Eder Romario- Cahuascanco Human, Joceth- Candia Huanaco, Nerio
3	<ul style="list-style-type: none">- Velasquez Baca, Flor de María- Santa Cruz Carrion, Cristhian- Gil Rojas, Manuel- Magaña, Fernando
4	<ul style="list-style-type: none">- Mendoza Bejar, Johana- Luna Cornejo, Frezia

Tabla 1. Relación de Equipos de Trabajo

PROCESOS DEL NEGOCIO





1.5. PROBLEMAS

El sistema actualmente presenta los siguientes problemas:

- ❖ El sistema actual de Torneo de Futbol no cuenta con un sistema de información que realice la labor de administración en mejor nivel.
- ❖ El control y programación del torneo de futbol se realizan de manera antigua con papeles, documentos y otros.
- ❖ El manejo de los ingresos y egresos por conceptos de inscripción, pagos y otros genera pérdidas actualmente al sistema.
- ❖ No hay un registro específico de las incidencias que ocurren en los partidos de cada fecha.
- ❖ La recolección de requisitos actualmente en su mayoría no se obtuvo directamente de los usuarios.

1.6. JUSTIFICACIÓN

Es importante realizar el sistema de información porque de esa forma el usuario tendrá las siguientes facilidades:

- ❖ Facilitará los giros de boleta, control de pagos por inscripción, control de costos por arbitraje que se realizan por cada fecha, por lo tanto se reducirá el tiempo para hacer cualquier manejo de giro y/o pago.
- ❖ Facilitará la realización de reportes con respecto a la planilla de jugadores, directores técnicos, equipos registrados y otros.
- ❖ Mayor eficiencia de trabajo de los empleados a cargo de la programación, horarios, incidencias, sanciones y otros de cada fecha.
- ❖ Generar más control y transparencia en cuanto al manejo de arbitraje, reclamos e incidencias que suceden en cada partido.
- ❖ Mejorará la velocidad de publicación y manejo de las tablas de posiciones, tabla de jugadores, programación de fechas, etc.

1.7. FACTIBILIDAD Y VIABILIDAD

Un proyecto factible, es el que ha aprobado cuatro evaluaciones básicas:

Evaluación Técnica.

Evaluación Ambiental.

Evaluación Financiera.

Evaluación Socio-económica.

La aprobación de cada evaluación se le puede llamar viabilidad; estas viabilidades se deben dar al mismo tiempo para alcanzar la factibilidad del proyecto.

Considerando todos estos puntos ahora nos toca determinar si el proyecto "Torneo de Fútbol" será factible y viable.

Tomando como punto la Evaluación Técnica, el proyecto será completamente factible en este punto ya que el programa final se puede realizar técnicamente, los desarrolladores tienen el conocimiento suficiente para lograr el objetivo y la experiencia técnica requerida para diseñar, implementar, operar y mantener el sistema siguiendo algunas reglas y políticas, tanto para la utilización del software como del hardware, y estos están disponibles y tienen las capacidades técnicas requeridas por cada alternativa del diseño planificado, también se están considerando las interfases entre los sistemas actuales y los nuevos, entonces se podría decir que el proyecto es factible técnicamente.

El proyecto no tendrá ningún impacto ambiental es decir, no será causante de su contaminación o similares por consecuente será factible ambientalmente.

Para llegar a la factibilidad operacional, ésta comprende una determinación de posibilidad que el sistema se use como se supone. Se deben considerar cuatro aspectos:

- La utilización de un nuevo sistema puede ser demasiado complejo para los usuarios de la organización o los operadores del sistema.
- Este nuevo sistema puede hacer que los usuarios se resistan a él como consecuencia de una técnica de trabajo, miedo a ser desplazado u otras razones.
- Un sistema nuevo puede introducir cambios demasiado rápidos que no permita al personal adaptarse a él y aceptarlo.
- La probabilidad de obsolescencia en el sistema. Cambios anticipados en la práctica o políticas administrativas pueden hacerse que un nuevo sistema sea obsoleto muy pronto. Todos los desarrolladores del proyecto se adecuaron al nuevo sistema y a la dinámica de seguir con el proyecto.

Dentro de los estudios para determinar la factibilidad económica se están incluyendo el análisis de costo y beneficios asociados con cada alternativa del proyecto.

Con análisis de costo/beneficios, todos los costos y beneficios de adquirir y operar cada sistema alternativo se identifican y se establece una comparación entre ellos. Esto permite seleccionar el más conveniente para la empresa, en este caso nuestro grupo como desarrolladores.

Dentro de esta comparación se toma en cuenta lo siguiente:

- Se han comparado los costos esperados de cada alternativa con los beneficios esperados para asegurarse que los beneficios excedan los costos.
- La proporción costo/beneficio de cada alternativa se han comparado con las que proporcionan los costos/beneficios de las otras alternativas para escoger la mejor.
- Se determinan las formas en que la organización podría gastar su dinero.

Al igual que las factibilidades la viabilidad comprende aspectos técnicos, socioeconómicos, ambientales e institucionales.

Por consiguiente se dará en detalles cada uno de ellos:

Viabilidad Técnica: En el presente proyecto se determinó la calidad y la coherencia de nuestra información, tanto de la documentación como de la base de datos.

Viabilidad Socioeconómica: Nos permitió identificar y valorar los beneficios, con el fin de si el proyecto generará efectivamente dichos beneficios y si su valoración se encuentra en rango aceptable.

Viabilidad Institucional: En el proyecto se hace un análisis de los mecanismos de ejecución propuestos en él; la evaluación de la capacidad institucional para su ejecución, operación y seguimiento de los proyectos. Se relaciona al análisis de impacto ambiental, como las medidas planteadas para su mitigación, prevención o compensación, según sea el caso.