Tópico 2

Comandos de repetição

Tópicos abordados

- operadores aritméticos de atribuição, de incremento e decremento
- comandos de repetição e interrupção de laço

- Operadores aritméticos de atribuição
 - o combinam em um único operador, uma operação aritmética e uma atribuição

Expressão	Forma compacta
x = x + y	x += y
x = x - y	x = y
x = x * y	x *= y
x = x / y	$x \neq y$
x = x % y	<i>x</i> %= <i>y</i>

- incremento e decremento
 - se uma expressão incrementa ou decrementa o valor de uma variável, podemos escrevê-la de uma forma mais compacta com os operadores ++ ou --
 - o podem ser usados na forma prefixa ou posfixa:
 - ++variavel, --variavel
 - variavel++, variavel--

Exemplo 3.1. Operadores de incremento e decremento.

```
int x=5, y=5;
++x;
y--;
printf("\n x=%d y=%d", x, y);
...
```

Como esperado, a saída produzida pelo código acima será x=6 y=4.

- diferença entre prefixa e posfixa:
 - na forma prefixa, a variável é alterada e, depois, seu valor é usado.
 - o na forma posfixa, o valor da variável é usado e, depois, ela é alterada.

Exemplo 3.2. Operadores de incremento e decremento.

```
int x=5, y=5, v, w;
v = ++x;
w = y--;
printf("\n x=%d y=%d v=%d w=%d", x, y, v, w);
...
```

Quais serão os valores de x,y,v e w ?

- diferença entre prefixa e posfixa:
 - na forma prefixa, a variável é alterada e, depois, seu valor é usado.
 - na forma posfixa, o valor da variável é usado e, depois, ela é alterada.

Exemplo 3.2. Operadores de incremento e decremento.

```
int x=5, y=5, v, w;
v = ++x;
w = y--;
printf("\n x=%d y=%d v=%d w=%d", x, y, v, w);
...
```

- Quais serão os valores de x,y,v e w ? x=6 y=4 v=6 w=5

Seja x=5 e considere a instrução y = x+++++x. Quais os valores das variáveis x e y após a execução dessa instrução? Por quê?

Seja x=5 e considere a instrução y = x+++++x. Quais os valores das variáveis x e y após a execução dessa instrução? Por quê?

Resposta: x = 7 y = 12

Repetição com contador

- Em C, um laço de repetição pode ser controlado por um contador
 - o <u>contador:</u> variável que contabiliza quantas vezes um comando é executado
 - sintaxe: for(inicialização; condição; alteração) comando;

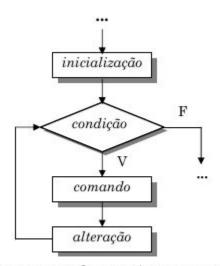


Figura 3.1 – A estrutura de repetição com contador

Exemplo 3.3. Uma contagem progressiva.

```
#include <stdio.h>
main() {
  int c;
  for(c=1; c<=9; c++) printf("%d ", c);
}</pre>
```

A saída produzida pelo código será 1 2 3 4 5 6 7 8 9.

• Escreva um programa em C que leia *n* números e informe, o maior número, o menor número, e a média.

• Escreva um programa em C para calcular o fatorial de um dado número.

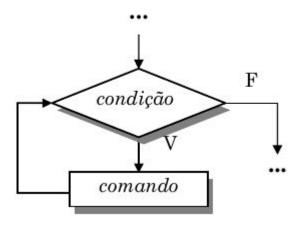
 Dado um inteiro x, desenhe um padrão de tamanho x utilizando '*'. Por ex.: se x=4 o padrão é:

**

*

Repetição com pré-condição

- O C possui uma estrutura de repetição mais genérica que o for
- sintaxe: while(condição) comando;



```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
  int contador = 1; //declarando e inicializando a variável de controle
  while (contador <= 10) // Testando a condição
  {
    printf("%d ", contador); //Executando um comando dentro do laço
    contador++; //atualizando a variável de controle
  }
  return 0;
}</pre>
```

Escreva um programa em C que receba um valor inteiro e mostre a quantidade de dígitos.

 Crie um programa que leia um número inteiro de entrada e o mostre na ordem inversa.