

QUESTÕES:

[ID]: 001	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional):	Dificuldade: Fácil
Enunciado: Ler quatro números A, B, C e D. Mostrar na tela a multiplicação de A com B, a soma de B com C, o quociente de A com D e a diferença da multiplicação de A com B pela de C com D.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
5 4 3 2	20 7 2.5 14
6 4 -27 2	24 -23 3.0 78
100 200 300 400	20000 500 0.25 -100000

[ID]: 002	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Dobro e Triplo	Dificuldade: Fácil
Enunciado: Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba como resultado o seu dobro, e em seguida o seu triplo.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
5	25 125
10	100 1000
7	49 343

[ID]: 003	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Calcular Salário	Dificuldade: Fácil
Enunciado: Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais. Imprima o número e o salário do funcionário.	
Obs./Dicas: Lembre-se que valor em dinheiro utiliza-se o tipo float	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
523 45 60.0	523 2700.0
473 90 15.5	473 1395.0
826 120 23.85	826 2862.0

[ID]: 004	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Salário com Bônus	Dificuldade: Médio
Enunciado: Faça um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o total a receber no final do mês, com duas casas decimais. Imprima o nome do funcionário seguido do salário total.	
Obs./Dicas: Lembre-se que valor em dinheiro utiliza-se o tipo float	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
Maria 500 78	NOME: Maria SALARIO TOTAL: 511.7
Joao 750 23	NOME: Joao SALARIO TOTAL: 753.45
José 400 100	NOME: José SALARIO TOTAL: 415.0

[ID]: 005	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Distância entre dois pontos	Dificuldade:
Enunciado: Construa um algoritmo que, tendo como dados de entrada dois pontos no plano cartesiano P1(x1,y1) e P2(x2,y2), escreva a distância entre os pontos. A fórmula de distância entre dois pontos é: $\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ Em termos de programação: d=sqrt((x2-x1)**2)+((y2-y1)**2)	
Obs./Dicas: Para usar a função sqrt (raíz quadrada), no início do programa você deverá importar a biblioteca “math” da seguinte forma: From math import sqrt	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
5 3 2 4	2.8284
5 3 3 5	2.8284
10 5 20 10	11.1803

[ID]: 006	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Média 2	Dificuldade: Fácil
Enunciado: Leia 3 valores, no caso, variáveis A, B e C, que são as três notas de um aluno. A seguir, calcule a média do aluno, sabendo que a nota A tem peso 2, a nota B tem peso 3 e a nota C tem peso 5. Considere que cada nota pode ir de 0 até 10.0, sempre com uma casa decimal.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
5.0 6.0 7.0	6.3
5.0 10.0 10.0	9.0
10.0 10.0 5.0	7.5

[ID]: 007	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Cálculo Simples	Dificuldade: Média
Enunciado: Neste problema, deve-se ler o código de uma peça 1, o número de peças 1, o valor unitário de cada peça 1, o código de uma peça 2, o número de peças 2 e o valor unitário de cada peça 2. Após, calcule e mostre o valor a ser pago.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
12 1 5.30 16 2 5.10	15.50
13 2 15.30 161 4 5.20	51.40
1 1 15.10 2 1 15.10	30.20

[ID]: 008	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Esfera	Dificuldade:
Enunciado: Faça um programa que calcule e mostre o volume de uma esfera sendo fornecido o valor de seu raio (R). A fórmula para calcular o volume é: $(4/3) * \pi * R^3$. Considere (atribua) para pi o valor 3.14159. Dica: Ao utilizar a fórmula, procure usar (4/3.0) ou (4.0/3), pois algumas linguagens (dentre elas o C++), assumem que o resultado da divisão entre dois inteiros é outro inteiro.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
3	113.097
15	14137.155
1523	14797486501.627

[ID]: 009	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Dias de Vida	Dificuldade:
Enunciado: Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e escreva a idade dessa pessoa expressa apenas em dias. Considere que um ano tem 365 dias e um mês tem 30 dias.	
Obs./Dicas: Considere todos os anos com 365 dia e todos os meses com 30 dias.	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
19 6 12	7127 dias
40 5 10	14760 dias
18 10 13	6873

[ID]: 010	
Tópico: <algoritmos - variáveis>	
Nome da Questão (opcional): Distância	Dificuldade:
Enunciado: Dois carros (X e Y) partem em uma mesma direção. O carro X sai com velocidade constante de 60 Km/h e o carro Y sai com velocidade constante de 90 Km/h. Em uma hora (60 minutos) o carro Y consegue se distanciar 30 quilômetros do carro X, ou seja, consegue se afastar um quilômetro a cada 2 minutos. Leia a distância (em Km) e calcule quanto tempo leva (em minutos) para o carro Y tomar essa distância do outro carro.	
Obs./Dicas:	
Exemplos:	
Entrada:	Saída:
30	60
110	220
7	14

