

Doctor Who?

Die Szenen spielen in der Welt von „Doctor Who?“.

1. Szene

Die Tardis drehend fliegt durchs All auf einen mini Planeten zu. Die Sonne befindet sich schräg (sichtbar) hinter dem Planeten. Der Mond ist eine weitere Lichtquelle und befindet sich hinter der Kamera. Die Tardis landet auf der dem Mond zugewandten Seite des Planeten. Bei der Annäherung an den Planet wird das Haus immer besser erkennbar. (Level of detail) ca. 14 sec

2. Szene

Haus steht an der Straße. Laternen beleuchten die Straße. Blick in das Haus durch die Fenster. Die Tardis landet vor dem Haus. In einem Zimmer des Hauses brennt eine schwingende Lampe. ca. 7 sec

3. Szene

Die Kamera bewegt sich durch die offene Tür in das Haus. Im Haus ist eine Gruppe Daleks. Die Daleks bewegen sich. Einer der Dalek raucht. (Partikel Effekt) ca. 9 sec

Basiseffekte

Die Tardis wird mit einer Texturemap auf der Vorderseite und Blaues Holz beim Rest dargestellt.

Ein Dalek wird als komplexer SceneGraph Node, der sich bewegen kann dargestellt. Der Dalek ist aus Metall.

Spezialeffekte

Partikel Effekt Rauch

Level of Detail beim Haus