Lecture 26 OS Vulnerability

1. 操作系统内核漏洞

漏洞分类的三个角度

• 漏洞类型(指攻击所利用的漏洞类型)

栈/堆缓冲区溢出、整形溢出、空指针/指针计算错误、内存暴露、use-after-free、double-free、未初始化读取、格式化字符串错误、竞争条件错误、参数检查错误、认证检查错误,等等

• 攻击模块(指攻击所利用漏洞所在的模块)

调度模块、内存管理模块、通信模块、文件系统、设备驱动等

• 攻击效果(指攻击的目的或攻击导致的结果)

执行任意代码、内存篡改、窃取数据、拒绝服务、破坏硬件等

操作系统的漏洞

- · 操作系统本身也是软件
 - 同样存在各种漏洞,如缓冲区溢出、未初始化指针、竞争等
- · 操作系统与一般应用软件不同
 - 需要对硬件直接操作,与高级语言的抽象往往不匹配
 - 高级语言的内存安全等特性往往无法使用
 - 硬件语义的加入,为正确性判断带来了更多挑战
 - 例如对栈的操作,会使编译器失去上下文
 - 以数据表示权限等,使数据类攻击具有更强的能力
 - 例如页表的权限位, userid=0

思考问题

• 内核中哪些数据结构非常危险?

所有记录权限、敏感数据的地方:页表、PCB、uid、gid、系统调用表、VFS函数表、IDT、键盘驱动、skb等等

2. 操作系统内核攻防

防御方法:增加对溢出的检查代码;利用自动化工具查找并修复

Return-to-user攻击(ret2usr)

· 内核错误地运行了用户态的代码

由于内核与应用程序共享同一个页表,内核运行时可以任意访问用户态的虚拟地址空间,内核可能执行位于用户态的代码

・ 攻击者的常用方法

- 先在用户态中初始加载一段恶意代码,然后利用内核的某个漏洞, 修改内核中的某个函数指针指向这段恶意代码的地址
- 也可以利用内核的栈溢出漏洞,覆盖栈上的返回地址为恶意代码的地址,使内核在执行 ret 指令时跳转到位于用户态的代码

ret2usr攻击的防御方法

- · 方法一: 仔细检查内核中的每个函数指针
 - 需对内核所有模块进行检查,很难做到 100% 的覆盖率

• 方法二:在陷入内核时修改页表,将用户态所有的内存都标记为不可执行

- 由于修改页表后必须要刷新 TLB 才能生效,因 此修改页表、刷新 TLB,以及后续运行触发 TLB miss 都会导致性能下降
- 在返回用户态之前必须将页表恢复,并再次刷掉 TLB,这样又会导致用户态执行时出现 TLB miss,因此对性能的影响非常大

· 方法三:硬件保证CPU处于内核态时不得运行任何用户态的代码

- 如 Intel 的 SMEP (Supervisor Mode Execution Prevention) 技术
- ARM 同样有类似 SMEP 的技术, 称为 PXN (Privileged eXecute-Never)

在3.8.13以及之前的Linux版本,将直接映射区域的权限设置为了"可读-可写-可执行" 这种利用直接映射区域的ret2usr攻击被称为"ret2dir"攻击

Rootkit: 获取内核权限的恶意代码

- · Rootkit 是指以得到 root 权限为目的的恶意软件
 - Rootkit 可以运行在用户态,也可以运行在内核态
- ・ 用户态的Rootkit
 - 可以将自己注入到某个具有 root 权限的进程中, 并接收攻击者的命令
- · 内核态的Rootkit
 - 可以 hook 某个内核中的关键函数,从而在该函数被调用时触发运行
 - 可以是以内核线程的方式运行
 - 可以是修改内核中的系统调用表,用恶意代码来替换掉正常的系统调用

KASLR: 内核地址布局随机化

- ASLR和KASLR
 - 。 ASLR通过随机化地址空间布局来提高系统攻击难度
 - 。 KASLR是对内核启用地址随机化
- KASLR可缓解ret2dir攻击
 - 攻击者需要知道用户态恶意代码在内核中直接映射区域的地址
 - o KASLR通过将内核的虚拟地址布局进行随机化,使攻击者准确定位内核地址的难度大大提升

内核漏洞防御机制(一部分)

・ 运行时工具

- SFI (Software Fault Isolation): 对内存做访问控制
- 代码完整性保护: 阻止非法代码运行
- 用户态驱动: 降低内核攻击面
- 未初始化内存跟踪: 防止未初始化内存被使用或复制到用户态

・ 编译时工具

- 代码静态分析工具,通常需要开发者添加annotation