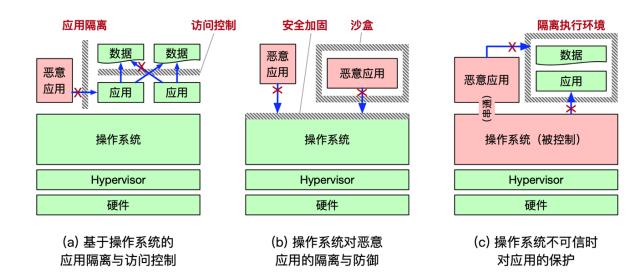
Lecture 27 Hardware Security

1. 当操作系统不再可信时...



为什么要假设操作系统是恶意的?

- 系统的复杂性
 - 。 软件: 恶意软件, OS本身可能存在漏洞
 - 硬件:外设越来越智能,本身可能存在漏洞,甚至是恶意构造
 - 环境:云计算设备、IoT设备,面临更多复杂多变的情况
 - 人:运维外包(如云计算等)导致接触计算机的人更复杂
- 一种更简单的威胁模型
 - 。"除了应用,别的都不信"

恶意操作系统如何攻击应用?

・ 应用的攻击面

- 同层: 其他应用程序
- 底层:操作系统、Hypervisor、硬件

· 操作系统窃取应用的数据

- 操作系统控制着页表,可直接映射应用的内存并读取数据

· 操作系统改变应用的执行

- 操作系统控制着页表,可直接在应用内部新映射一段恶意代码
- 操作系统可任意改变程序的RIP, 劫持其执行流

一种新的威胁模型:安全处理器

• 不信任CPU外的硬件

包括内存(DRAM)、设备、网络

• 仅信任CPU

包括cache、所有逻辑(Anyway, 总是得信任CPU吧...)

• Enclave(飞地)

又称为可信执行环境,TEE(Trusted Execution Environment)

Enclave/TEE:可信执行环境

Enclave/TEE的定义

- Enclave,又称"可信执行环境"(TEE, Trusted Execution Environment),是计算机系统中一块通过底层软硬件构造的安全区域,通过保证加载到该区域的代码和数据的完整性和隐私性,实现对代码执行与数据资产的保护——Wikipedia

• Enclave的两个主要功能

- 远程证明:验证远程节点是否为加载了合法代码的Enclave

- 隔离执行: Enclave外无法访问Enclave内部的数据

• Enclave带来的能力: 限制访问数据的软件

- 可保证数据只在提前被认证的合法节点间流动
 - 合法节点: 部署了合法软件的节点

2. 可信执行环境

"可信执行环境"(TEE,Trusted Execution Environment),又称Enclave,是计算机系统中一块通过 底层软硬件构造的安全区域,通过保证加载到该区域的代码和数据的完整性和隐私性,实现对代码执 行与数据资产的保护

安全屋:一种"简单"的机密计算抽象

・ 找一间只有一个入口和一个出口的屋子——安全屋

- 确保没有窗、没有通风口,没有任何可以离开的通道
- 屋子里只有一台仅安装了训练算法的电脑

· 在出入口的地方各安装一个机械臂

- 十四亿人排队将照片通过U盘交给输入机械臂,输入后U盘留在房间

· 训练完成后

- 得到的模型存入U盘,并通过输出机械臂送到出口处
- 输出U盘被取走后触发清理流程,屋子里的所有电子设备全部销毁

"安全屋"的实现与流程

1. 输入

- U盘从仅有的入口输入

2. 运算

- 训练输入数据生成模型

3. 输出

- 模型通过仅有的出口输出

4. 清理

- 一旦輸出完成立即清理
- 没有任何数据沉淀

2-运算 3-输入 4-清理 安全屋

安全屋面临的安全挑战



1,2两个问题对应的技术点:远程证明(在TEE中加载代码的完整性(初始时))

可信执行环境 (TEE) 的组成

TEE 硬件部分

- 通常由芯片厂商提供
- 提供两个主要能力
 - 隔离执行
 - 元程证明
- 芯片厂商预埋私钥
 - 用于远程证明

算法 (不属于TEE)

- 通常由用户自己或第三方提供
- 其安全性由提供方保证



安全屋

TEE 软件部分

- 通常由云服务商提供
 - 用户也可自己提供
- 提供算法的无关通用功能
 - 輸入
 - 輸出
 - 初始化
 - 清理 (可选)
 -
- 通常开源,以接收审计

3. TEE技术点一: 远程证明

如何向用户证明TEE是真的?

• 认证: TEE的硬件是真的

o TEE来自某个芯片制造商

方法:通过硬件内置的私钥来判断(对应公钥由认证服务器维护)

。 前提: 该私钥不出硬件, 且对应的公钥不可伪造

• 认证: TEE的软件是真的

o TEE中加载的软件:包含系统软件和用户的软件

○ 方法:通过对TEE内存计算hash来判断 (使用TEE内嵌私钥签名)

。 时间节点:在所有代码加载入TEE的内存后,在执行第一行代码前

静态度量与动态度量

· 启动时的度量 (静态度量)

- 如专用的TPM芯片 (Trusted Platform Module)
- TPM验证最早启动的软件组件(如加载器bootloader)
- 下层软件加载验证上层软件,形成信任链,TPM是信任根

· 启动后的度量 (动态度量)

- 如Intel TXT (Trusted eXecution Technology)
- 支持启动后对区域内存进行认证,如认证Hypervisor

TEE的初始化与远程证明

1. TEE初始化 (TEE服务商)

- 初始化硬件环境,并加载软件讲入TEE

2. 远程证明 (三方交互)

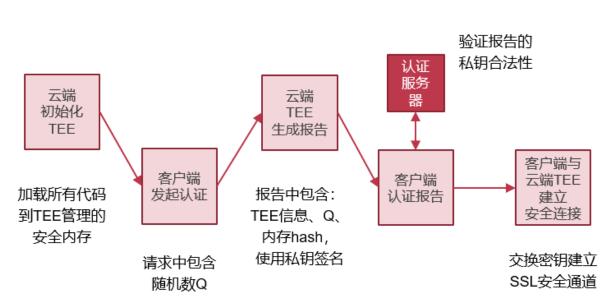
- 用户向TEE发起一个认证请求
- TEE生成认证,签名后返回给用户
- 用户向验证服务器确认认证有效性

3. 建立安全信道 (用户与TEE)

- 用户与TEE交换密钥后建立加密通道

4. 通过信道输入数据,并调用算法执行(用户与算法)

远程认证(Remote Attention)







TEE

远程证明的安全边界: 何时无效?

· 远程证明可能被攻击成功的场景

- TEE内部的私钥被泄露或被伪造
- 认证服务器签名私钥被泄露或被伪造
- 加密算法被攻破(如量子计算等)
- 依然基于传统的PKI体系 (如CA等)

・信任方

- TEE硬件制造商、远程证明服务提供方



4. TEE技术点二: 隔离执行

云计算的安全等级: 从技术的角度

安全等级	篡改内容	窃取数据	观察活动
最高	不允许	不允许	不允许
高	不允许	不允许	允许
中	不允许	允许	允许
低 (现状)	允许	允许	允许

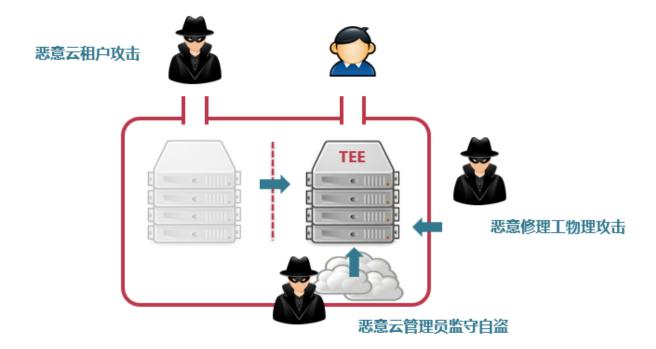
篡改内容: 管理员可修改算法或数据使计算得出不正确的结果

• 窃取数据:管理员可窃取算法执行过程中在内存或存储中的机密数据

• 观察活动: 管理员可观察到算法具体执行过程中与内存或存储的交互活动

· 如: 访存行为、磁盘I/O行为、网络I/O行为, 等等

TEE的攻击面



攻击-1: 恶意特权软件的攻击

• 特权软件: 如操作系统、Hypervisor

- 通常直接控制所有硬件资源

- 为应用程序提供抽象,如系统调用

· 来自恶意特权软件的攻击 —— 降维打击

- 可直接窃取或篡改用户数据和代码 (隐私性与完整性攻击)

• 包括CPU状态、内存、存储、网络等

- 可拒绝为应用提供服务(可用性攻击)

防御-1: 基于访问控制隔离特权软件



• 利用硬件隔离机制限制特权软件的权限

- 方法-1: 直接新增硬件隔离能力保护TEE范围的硬件

- 方法-2: 引入更底层的特权软件(属于可信计算基)

典型实现

- 页表机制,主流CPU均支持

- PMP (Physical Memory Protection),如: RISC-V

- PRM (Processor Reserved Memory),如: Intel SGX

- 嵌套虚拟化,如:CloudVisor

攻击-2: 恶意硬件的攻击

· 硬件攻击的特点

- 攻击难度更高:通常需要直接接触硬件(如伪装成维修人员)

- 防御难度更高: 直接绕过软件的防御(如访问权限)

• 典型的硬件攻击

- 内存中间人攻击 (威胁机密性、完整性与可用性)

- 系统总线嗅探攻击 (威胁机密性)
- 非易失性内存窃取 (威胁机密性、完整性)
- 恶意DMA攻击 (威胁机密性、完整性)
- 内存冷冻启动攻击 (威胁机密性)





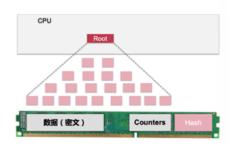
防御-2: 基于内存加密防御物理攻击

· 隐私性保护: 内存加密

- CPU外皆为密文,包括内存、存储、网络等
- CPU内部为明文,包括各级Cache与寄存器
- 数据进出CPU时,进行加密和解密操作

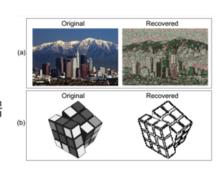
・ 完整性保护: Hash Tree

- 对内存数据计算一级hash,对一级hash计算 二级hash,形成树
- CPU内部仅保存root hash
- 当内存中的数据被修改时,更新Merkle Tree



攻击-3: 基于访问模式的侧信道攻击

- 侧信道(隐秘信道)
 - 原本无法直接通信的两方,通过原本不被用于通信的机制进行数据传输
 - 常见的隐秘信道: 时间、功耗、电磁泄露、声音等
- · TEE内代码执行过程会暴露访问模式
 - 磁盘和网络访问模式对特权软件可见
 - 内存访问模式可通过缓存和页表泄露
 - 例-1,利用页表攻击Intel SGX窃取TEE内数据
 - 例-2, 利用缓存攻击TrustZone窃取TEE数据



防御-3: 混淆访问模式+减少资源共享

- ・ 混淆访问模式 (通常在应用层)
 - 使用常量时间算法以消除时间侧信道
 - 使用ORAM (Oblivious RAM) 以混淆访存模式
 - 使用固定模式访问资源以消除信息泄露
- ・ 减少资源共享(通常在系统层)
 - 空间隔离:为TEE使用单独的CPU核、内存和外设
 - 时间隔离: 在切换时刷掉所有共享状态
 - 如缓存、TLB等可被观测到的状态

```
/* 传统实现方式 */
if (secret == 0)
    x = a + b;
else
    x = a / b;

/* 常量时间实现方式 */
v1 = a + b;
v2 = a / b;
cond = (secret == 0)
x = cmov(cond, v1, v2)
```