VETTORI

$$t\alpha n(\theta) = \frac{v_y}{v_x}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$$

Componenti di
$$ec{v}$$
 in \mathbb{R}^2 $\left(\overrightarrow{v_x} = \overrightarrow{v} \cdot cos(heta) \ \overrightarrow{v_y} = \overrightarrow{v} \cdot sin(heta)
ight)$

Scomposizione completa di \vec{v}

$$\overrightarrow{v} = \overrightarrow{v_x} + \overrightarrow{v_y} + \overrightarrow{v_z} = v_x \cdot \hat{\imath} + v_y \cdot \hat{\jmath} + v_z \cdot \hat{k}$$

Somma tra vettori

$$\overrightarrow{A} + \overrightarrow{B} = \overrightarrow{(A_x + B_x)} + \overrightarrow{(A_y + B_y)}$$

Prodotto vettoriale

$$\overrightarrow{A} \cdot \overrightarrow{B} = A \cdot B \cdot cos(\theta_{AB})$$

VELOCITÀ

Velocità media

$$v_m = \frac{x_f - x_i}{t_f - t_i} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

Velocità scalare media

$$v_{sm} = \frac{D}{\Delta t}$$

Velocità istantanea

$$v = \frac{dx}{dt}$$

MRU

Punto al tempo t

$$x = x_i + v \cdot t$$
(tutte le altre sono inverse)

ACCELERAZIONE

$$a_m = \frac{v_f - v_i}{t_f - t_i} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad \left[\frac{m}{s^2}\right]$$

Accelerazione istantanea

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

MRUA

Velocità finale
$$oldsymbol{v_f} = oldsymbol{v_i} + oldsymbol{a} \cdot oldsymbol{t}$$

Punto al tempo t

$$x = x_i + v_i \cdot t + \frac{1}{2}a \cdot t^2$$

Formula senza il tempo

$$v_f^2 - v_i^2 = 2a \cdot (x_f - x_i)$$

MOTO PARABOLICO

$\begin{cases} x = x_i + v_{x_i} \cdot t \ y = y_i + v_{y_i} \cdot t - rac{1}{2}g \cdot t^2 \end{cases}$	$t_{x_{max}} = rac{2v_{y_i}}{g}$	Tempo di altezza massima $oldsymbol{t_{y_{max}}} = rac{oldsymbol{v_{y_i}}}{oldsymbol{g}}$
Gittata massima ($lpha=45^\circ$) $oldsymbol{x_G}=rac{oldsymbol{v_i}^2}{oldsymbol{g}}$	$x_{max} = rac{v_i^2 \cdot sin(2lpha)}{g}$	$y_{max} = rac{{v_{y_i}}^2}{2g}$

<u>MCU</u>

Velocità tangenziale $oldsymbol{v_t} = rac{2\pi r}{T} \ \left[rac{m}{s} ight]$	$oldsymbol{\omega} = rac{2\pi}{T} \; \left[rac{rad}{s} \; o \; rac{1}{s} ight]$
Conversione velocità angolare a tangenziale $oldsymbol{v_t} = oldsymbol{\omega} \cdot oldsymbol{r}$	Distanza percorsa $oldsymbol{s} = oldsymbol{ heta} \cdot oldsymbol{r} \ oldsymbol{[m]}$
A. centripeta (usando v. tangenziale) $a_c = rac{{v_t}^2}{r}$	A. centripeta (usando v. angolare) $a_c = oldsymbol{\omega}^2 \cdot oldsymbol{r}$

$$\theta_{rad} = \theta_{gradi} \; \frac{\pi}{180^{\circ}}$$

VELOCITÀ ANGOLARE

$$m{\omega}_m = rac{m{ heta}_f - m{ heta}_i}{m{t}_f - m{t}_i} = rac{\Delta m{ heta}}{\Delta m{t}} \quad \left[rac{m{rad}}{m{s}}
ight]$$
 Velocità scalare media $m{\omega}_{sm} = rac{m{A}}{\Delta m{t}}$ Velocità istantanea $m{\omega} = rac{m{d}m{ heta}}{m{d}m{t}}$

ACCELERAZIONE ANGOLARE

$$a_m = rac{\omega_f - \omega_i}{t_f - t_i} = rac{\Delta \omega}{\Delta t} \quad \left[rac{rad}{s^2}
ight]$$
 Accelerazione istantanea $a_m = rac{d\omega}{dt} = rac{d^2\omega}{dt^2}$

Punto al tempo t

$$\boldsymbol{\theta} = \boldsymbol{\theta}_i + \boldsymbol{\omega} \cdot \boldsymbol{t}$$

(tutte le altre sono inverse)

MAUA

Velocità finale

$$\omega_f = \omega_i + a \cdot t$$

Punto al tempo t

$$\theta = \theta_i + \omega_i \cdot t + \frac{1}{2}a \cdot t^2$$

Formula senza il tempo

$$\omega_f^2 - \omega_i^2 = 2a \cdot (\theta_f - \theta_i)$$

FORZA D'ATTRITO

$$F_A = \mu \cdot F_{\perp}$$

$$\mu_d < \mu_s$$

$$\alpha = arctan(\mu_s)$$

LAVORO ED ENERGIA

$$L = F \cdot \Delta x \cdot \cos \alpha \quad [I = N \cdot m]$$

dove lpha è l'anglo tra i vettori \vec{F} e \vec{x}

Energia cinetica

$$L = K_f - K_i = \Delta K$$

$$K = \frac{1}{2}mv^2$$

Energia potenziale

$$-L = U_f - U_i = \Delta U$$

$$U_m = \frac{1}{2}Kx^2$$

$$U = mgh$$

POTENZA

$$P = \frac{L}{t} = \vec{F} \cdot \vec{v} \quad \left[W = \frac{J}{s} = N \cdot \frac{m}{s} \right]$$

$$P_m = \frac{\Delta L}{\Delta t} \qquad \qquad P = \frac{dL}{dt}$$

QUANTITÀ DI MOTO

$$\vec{p} = m\vec{v} \quad \left[kg \cdot \frac{m}{s}\right]$$

$$\sum \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{p}_{tot} = \sum_{k=1}^{n} \vec{p}_k = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 + \dots + \vec{p}_n$$

$$\vec{I} = \Delta \vec{p} = \vec{p}_f - \vec{p}_i = \vec{F}_m \cdot \Delta t$$

SISTEMA CHIUSO: $\Delta \vec{p} = p_f - p_i = 0$ e quindi $\vec{p}_f = \vec{p}_i$ e la quantità di moto rimane costante SISTEMA APERTO: $\Delta \vec{p} = p_f - p_i = \vec{l}$ e quindi $\vec{p}_f = \vec{p}_i + \vec{l}$ e la quantità di moto viene dissipata

URTI

$$v_f = rac{m_1 \cdot v_{1i} + m_2 \cdot v_{2i}}{m_1 + m_2}$$

$$egin{aligned} v_{1f} &= rac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_{1i} + rac{2m_2}{m_1 + m_2} v_{2i} \ v_{2f} &= rac{2m_1}{m_1 + m_2} v_{1i} + rac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} v_{2i} \end{aligned}$$