

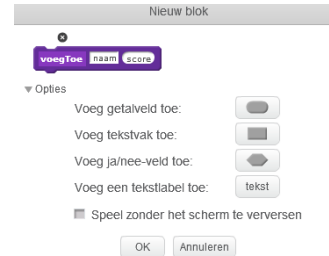
## 2 Geordende lijst

Maak een nieuwe sprite.

Maak een lijst "scores".

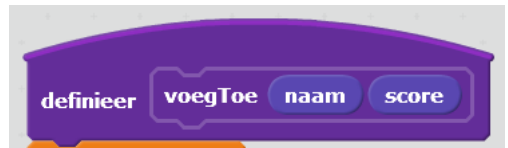
Maak een blokje "voegToe".

Hier gaan we code schrijven om een nieuwe score toe te voegen.

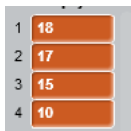


We kunnen al een klein testje schrijven. Dit moet straks in onze lijst komen!

Voeg nu blokjes toe onder het blokje:



1



Probeer nu zelf uit te zoeken wat er moet gebeuren om een lijst te krijgen van de scores. Denk goed na wat er moet gebeuren! Blokjes die je kan gebruiken:



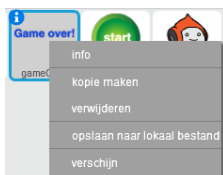
2



Maak een tweede lijst. Waarin je de naam en de score mooi toevoegt. Dit is de lijst die we zullen tonen. Verberg de andere lijst.

3

Joepie! Nu heb je een lijst waaraan je scores kan toevoegen.



Sla de sprite met de code op naar een lokaal bestand. Gebruik om de sprite in te laden in een ander project. Nu kan je de highscorelijst gebruiken in elk spelletje ;).