



## 3 De code

Open het project "potentiometer.sb2" en klik op 

Eens kijken wat er gebeurt als we aan de potentiometer draaien...

waarde\_A0 72

wanneer  wordt aangeklikt

herhaal

maak waarde\_A0  Analog read pin 0

waarde\_A0 verandert tussen 0 en 1023

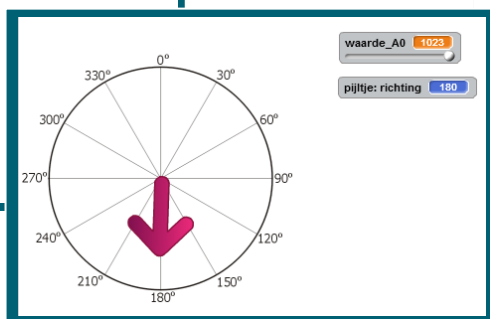
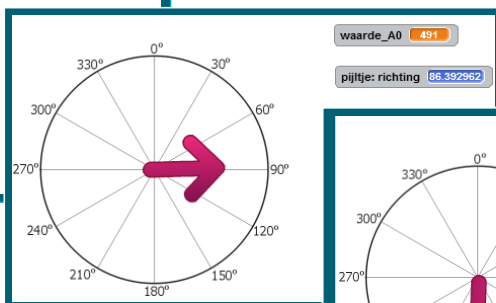
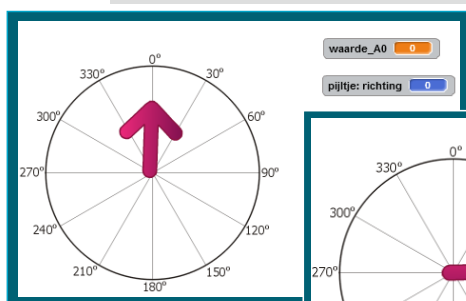
wanneer  wordt aangeklikt

ga naar x: 8 y: -85

herhaal

richt naar  $\text{Analog read pin 0} / 1023 * 180$  graden

een beetje wiskunde...



dit doet denken aan het blokje

richt naar 90 graden

(90) rechts

(-90) links

(0) omhoog

(180) omlaag

## 4 Nu jij!



Sla het resultaat van de formule op in een variabele.

