

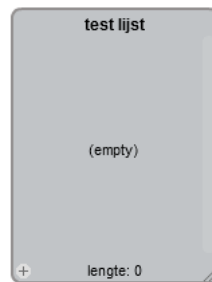
High scores

1 Lijsten


Open een nieuw project en voeg een nieuwe sprite toe. zorg ervoor dat deze onzichtbaar is.

Klik op 

Probeer nu de volgende opdrachten:



✓ Als op spatie gedrukt word, kan er een naam toegevoegd worden aan de lijst.

Welke naam wil je toevoegen? 

Voeg je naam toe! Voeg ook de namen van je vrienden, broers, zussen, burens, huisdieren,... toe.



✓ Laat Pico hallo zeggen tegen iedereen in de lijst.



Verwijder je naam uit de lijst.

Kan je een naam vanboven toevoegen of in het midden?

Maak de lijst leeg.

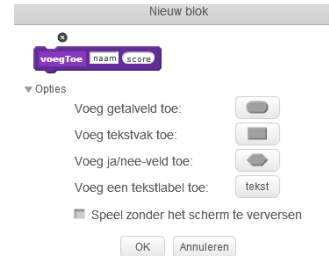
2 Geordende lijst

Maak een nieuwe sprite.

Maak een lijst "scores".

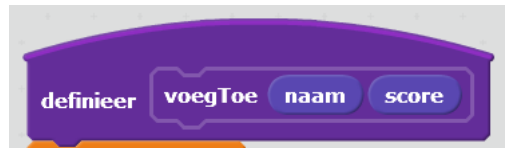
Maak een blokje "voegToe".

Hier gaan we code schrijven om een nieuwe score toe te voegen.



We kunnen al een klein testje schrijven. Dit moet straks in onze lijst komen!

Voeg nu blokjes toe onder het blokje:



1



Probeer nu zelf uit te zoeken wat er moet gebeuren om een lijst te krijgen van de scores. Denk goed na wat er moet gebeuren! Blokjes die je kan gebruiken:



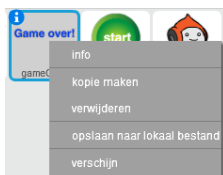
2



Maak een tweede lijst. Waarin je de naam en de score mooi toevoegt. Dit is de lijst die we zullen tonen. Verberg de andere lijst.

3

Joepie! Nu heb je een lijst waaraan je scores kan toevoegen.



Sla de sprite met de code op naar een lokaal bestand. Gebruik  om de sprite in te laden in een ander project. Nu kan je de highscorelijst gebruiken in elk spelletje ;).