



## 3 De code

Open het project "potentiometer.sb2" en klik op 

Eens kijken wat er gebeurd als we aan de potentiometer draaien...



Scratch code blocks showing the logic for reading the potentiometer value and converting it to degrees.

```

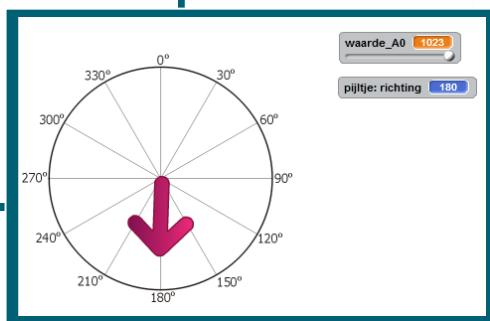
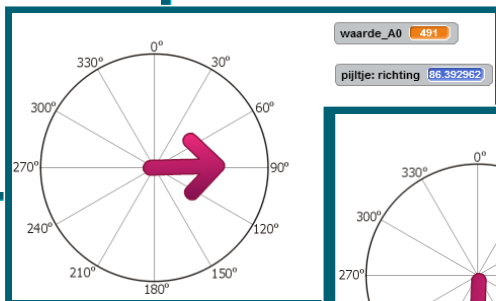
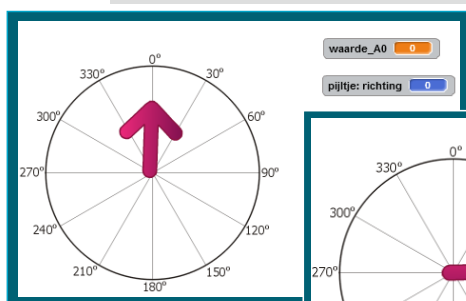
wanneer vlag wordt aangeklikt
  herhaal
    maak waarde_A0 Analog read pin 0
  eindherhaal

wanneer vlag wordt aangeklikt
  ga naar x: 8 y: -85
  herhaal
    richt naar (Analog read pin 0 / 1023 * 180) graden
  eindherhaal

```

waarde\_A0 verandert tussen 0 en 1023

een beetje wiskunde



dit doet denken aan het blokje

richt naar 90 graden  
(90) rechts  
(-90) links  
(0) omhoog  
(180) omlaag

## 4 Nu jij!



sla het resultaat van de formule op in een variabele



zie kaartje: TODO