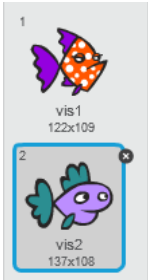


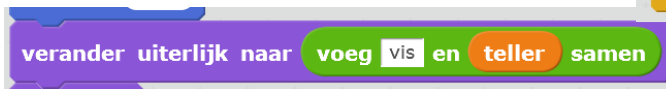
3 Allemaal hetzelfde is een beetje saai



✓ Voeg een nieuw uiterlijk toe. Zorg ervoor dat de namen van het uiterlijk "vis1" en "vis2" zijn.

✓ Maak een teller om aan te geven de hoeveelste vis we maken.

✓ Nu kan je het volgende doen:



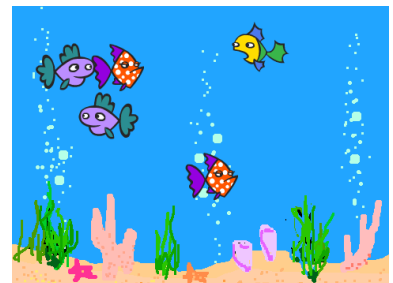
Nu is er nog 1 probleempje: vis 2,3,4 en 5 zien er allemaal hetzelfde uit :(

Gelukkig kunnen we dit oplossen met een functie. Maak een variabele "aantal uiterlijken" en geef deze de waarde 2.



✓ Pas dit aan en kijk wat er gebeurt...

vis 1 heeft uiterlijk 1
vis 2 heeft uiterlijk 2
vis 3 heeft uiterlijk 1
vis 4 heeft uiterlijk 2
vis 5 heeft uiterlijk 1



✓ Voeg eens een derde uiterlijk toe!

We konden ook willekeurig een uiterlijk kiezen...

4 Bedenk nu zelf het vervolg!

Er kunnen kleine en grote vissen zijn...

Misschien is er een haai die alle vissen opeet!

Misschien moet een duiker veilig een schat van de bodem gaan halen?