





We zijn er bijna!



beetje testen

```
wanneer wordt aangeklikt

encodeer hallo met 3

als geëncodeerd_woord = kdoor dan

zeg juist! 2 sec.

anders

zeg fout :( 2 sec.

encodeer coderdojo met 22

als geëncodeerd_woord = ykzanzkfk dan

zeg juist! 2 sec.

anders

zeg fout :( 2 sec.

encodeer joepie met 100

als geëncodeerd_woord = fkalea dan

zeg juist! 2 sec.

anders

zeg fout :( 2 sec.
```

Kijk of je code werkt!

Werkt je code om een hele zin te encoderen? Bv. Dit is leuk! met sleutel=5

Waarom niet?



zin encoderen

Je programma zit in een oneindige lus bij een spatie en leestekens want dit zit niet in het alfabet!

```
herhaal tot | letter | = | letter | alfabet_teller | van | alfabet |
```

We kunnen dit oplossen door te stoppen als we alle letters hebben bekeken.

```
herhaal tot letter = letter alfabet_teller van alfabet of alfabet_teller > lengte van alfabet
```

Als de teller nu aan 27 komt stopt de lus!

Op het einde kunnen we zeggen dat een letter niet in het alfabet zit.

```
definieer bepaal plaats van letter in alfabet

maak alfabet_teller * 1

herhaal tot letter = letter alfabet_teller van alfabet of alfabet_teller > lengte van alfabet

verander alfabet_teller > lengte van alfabet dan

maak plaats_letter * niet in het alfabet

anders

maak plaats_letter * alfabet_teller
```