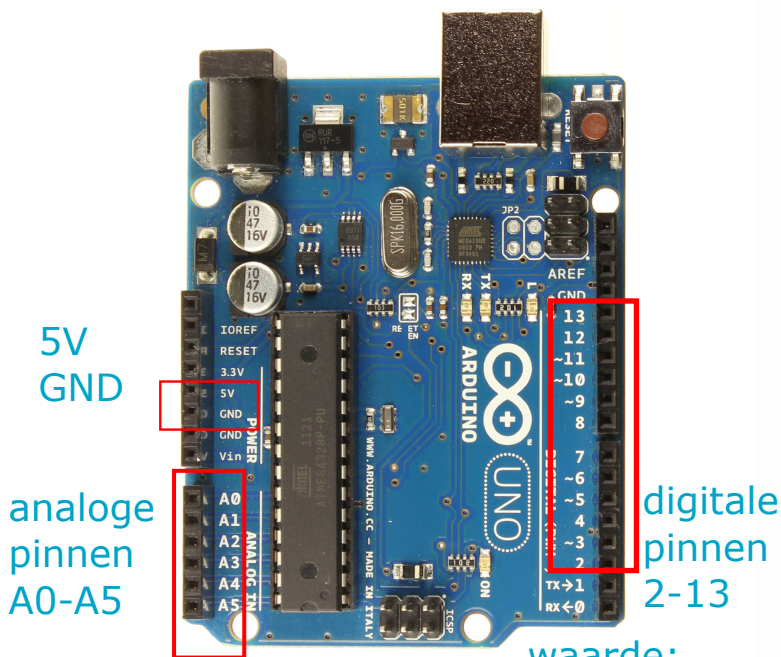




## 2

## Arduino



5V  
GND

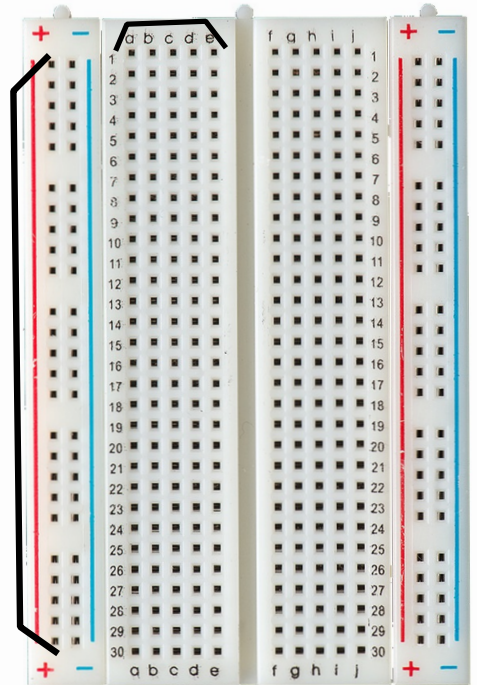
analoge  
pinnen  
A0-A5

digitale  
pinnen  
2-13

waarde: 0-1023

waarde:  
0 of 1,  
aan of uit,  
waar of vals

breadboard



Lijnen zijn allemaal met  
elkaar verbonden.

## 3

## Kaartjes

De kaartjes dienen als inleiding en geheugensteuntje. Er staat op hoe je de componenten moet aansluiten en een beetje voorbeeld code. De rest moet je zelf verzinnen!

Het aantal ★ geven aan hoe moeilijk een opdrachtje is. Opdrachten zonder een plusje kan je beter maken voor je zelf iets begint te doen.

Opdrachten met een + geven je enkele ideetjes.

## 4

## Tips

- ✓ Sla je spelletje regelmatig op!
- ✓ Sluit het hulp programma af en trek de arduino uit je computer als je iets verandert aan de schakeling.