



3

De code

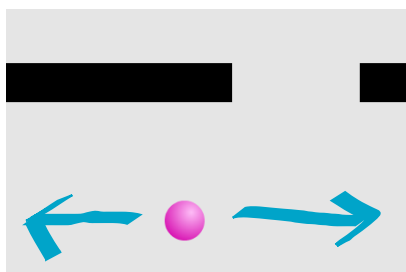


4

Nu jij!



Maak een spelletje waarbij je een bal beweegt door de tiltsensor te bewegen. Laat balken afkomen om te ontwijken



Maak een spel dat telt hoe vaak de speler kan schudden met de tiltsensor in 1 minuut.