

Klonen

5 Race



```

wanneer vlag wordt aangeklikt
  verdwij
  maak ik ben een kloon vals
  maak ID 0
  maak aantal auto's 3
  herhaal aantal auto's keer
    verander ID met 1
    maak kloon van mijzelf
  
```

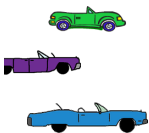


Een variabele "Alleen voor deze sprite" kan een verschillende waarde hebben voor iedere kloon en het origineel

```

wanneer ik als kloon start
  maak mijn ID ID
  maak ik ben een kloon waar
  maak mijn snelheid willekeurig getal tussen 3 en 10
  kies een uiterlijk en ga naar de juiste plaats
  verschijn
  
```

"mijn ID", "Ik ben een kloon" en "mijn snelheid" zijn variabele die specifiek zijn voor deze kloon

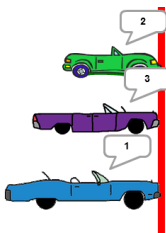


```

wanneer w wordt ingedrukt
  als ik ben een kloon = vals dan
    maak teller 0
    zend signaal restart en wacht
    zend signaal start en wacht
  
```

Iedereen ontvangt signalen en gebeurtenissen.

"teller" is een variabele voor alle sprites. Hiermee gaan we bijhouden als hoeveelste een auto aankomt



```

wanneer ik signaal start ontvang
  als ik ben een kloon = waar dan
    beweeg met "mijn snelheid" tot aan de finish
    verander teller met 1
    zeg teller
  
```

zorg dat de auto's weer op de juiste plaats staan zonder opnieuw op het vlaggetje te klikken