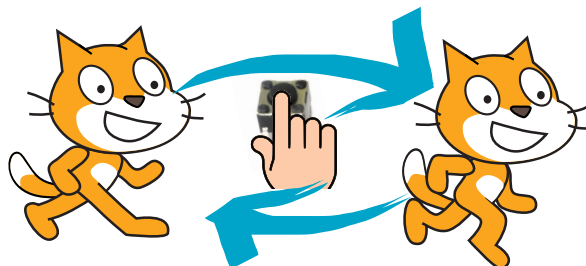




3

De code



pin 2 is een ingang

als het knopje is ingedrukt

wacht tot het knopje niet meer is ingedrukt

4

Nu jij!



Stuur een signaal iedere keer er op het knopje wordt ingedrukt. Zorg ervoor dat 2 verschillende sprites iets doen als er op het knopje wordt gedrukt.



Als het knopje is ingedrukt moet er een ledje branden, als het knopje niet is ingedrukt moet het ledje uit zijn.



Maak een spelletje met 2 spelers en 2 knopjes, wie het eerst op het knopje drukt is gewonnen.