

Allemaal hetzelfde is een beetje saai



- Voeg een nieuw uiterlijk toe.

 ✓ Zorg ervoor dat de namen
 van het uiterlijk "vis1" en
 "vis2" zijn.
- Maak een teller om aan te geven de hoeveelste vis we maken.
- ✓ Nu kan je het volgende doen:

```
verander uiterlijk naar voeg vis en teller samen
```

Nu is er nog 1 probleempje: vis 2,3,4 en 5 zien er allemaal hetzelfde uit :(

Gelukkig kunnen we dit oplossen met een functie. Maak een variabele "aantal uiterlijken" en geef deze de waarde 2.

```
verander uiterlijk naar voeg vis en teller modulo aantal uiterlijken samen
```

- Pas dit aan en kijk wat er gebeurt...
 - vis 1 heeft uiterlijk 1
 - vis 2 heeft uiterlijk 2
 - vis 3 heeft uiterlijk 1
 - vis 4 heeft uiterliik 2
 - vis 5 heeft uiterlijk 1





wanneer Mordt aangeklikt

verdwijn

maak teller ▼ 0

wacht 1 sec.

maak aantal vissen ▼ 5

herhaal aantal vissen keer

werander teller ▼ met 1

maak kloon van mijzelf ▼

We konden ook willekeurig een uiterlijk kiezen...



Bedenk nu zelf het vervolg!

Er kunnen kleine en grote vissen zijn...

Misschien is er een haai die alle vissen opeet!

Misschien moet een duiker veilig een schat van de bodem gaan halen?