

Aide d'installation

Étape 1 : télécharger le projet

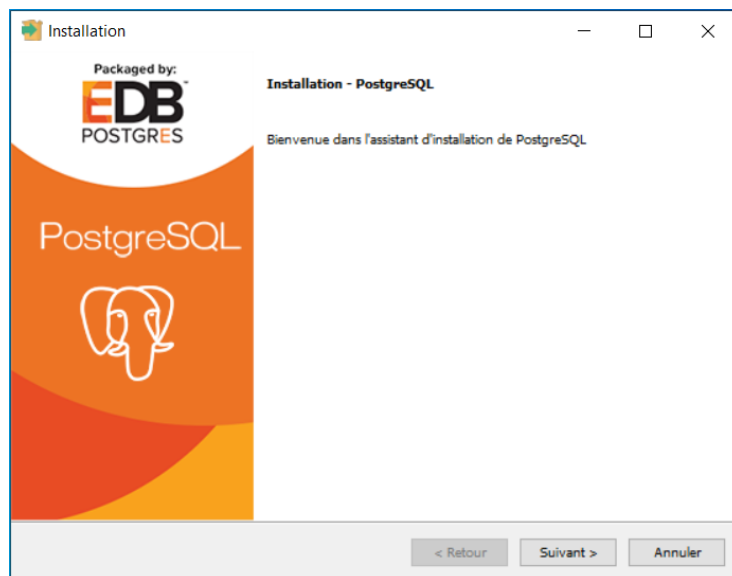
Afin de pouvoir jouer au Snake il vous faut au préalable :

- Le logiciel Eclipse Committers <https://www.eclipse.org/downloads/>
- Le logiciel PostgreSQL (admin4) <https://www.postgresql.org/download/windows/>
- Les dossiers fournis avec ce document
 1. Snake_Projet
 2. Util
 3. Snake Jar

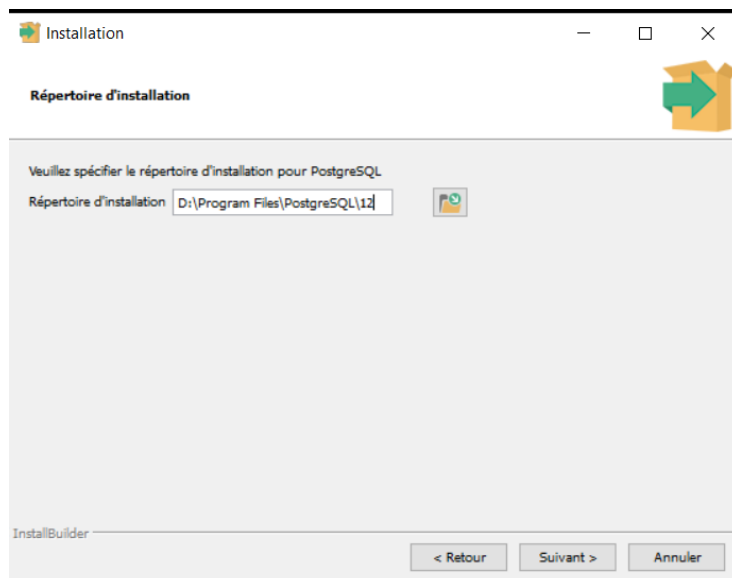
Étape 2 : installer une base de Données

Pour pouvoir profiter de toutes les fonctionnalités du Snake, une base de données est nécessaire.

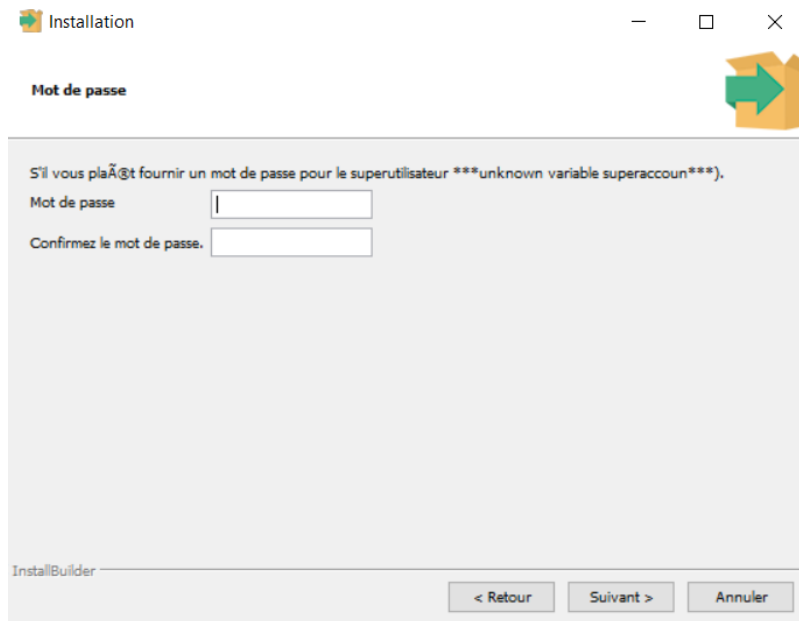
Pour cela installez PostgreSQL



Cliquer sur « Suivant » jusqu'à arriver à cette fenêtre

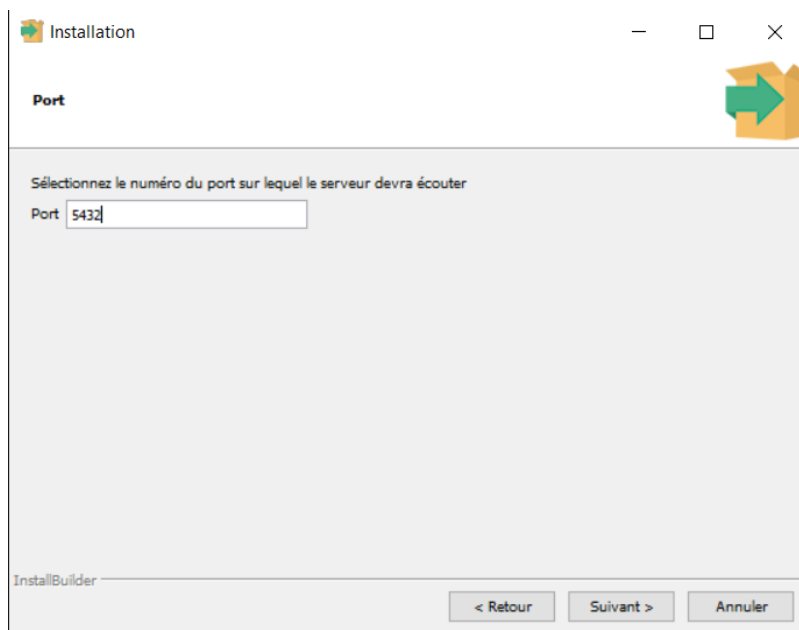


Choisissez le dossier d'installation et cliquez sur « Suivant » jusqu'à arriver à cette fenêtre



The screenshot shows a window titled 'Installation' with a close button (X) and a maximize button (square). The window has a green arrow icon in the top right corner. The main content area is titled 'Mot de passe' (Password). It contains the text: 'S'il vous plaît fournir un mot de passe pour le superutilisateur ***unknown variable superaccoun***).' Below this text are two input fields: 'Mot de passe' and 'Confirmez le mot de passe.' At the bottom of the window, there is a status bar with the text 'InstallBuilder' and three buttons: '< Retour', 'Suivant >', and 'Annuler'.

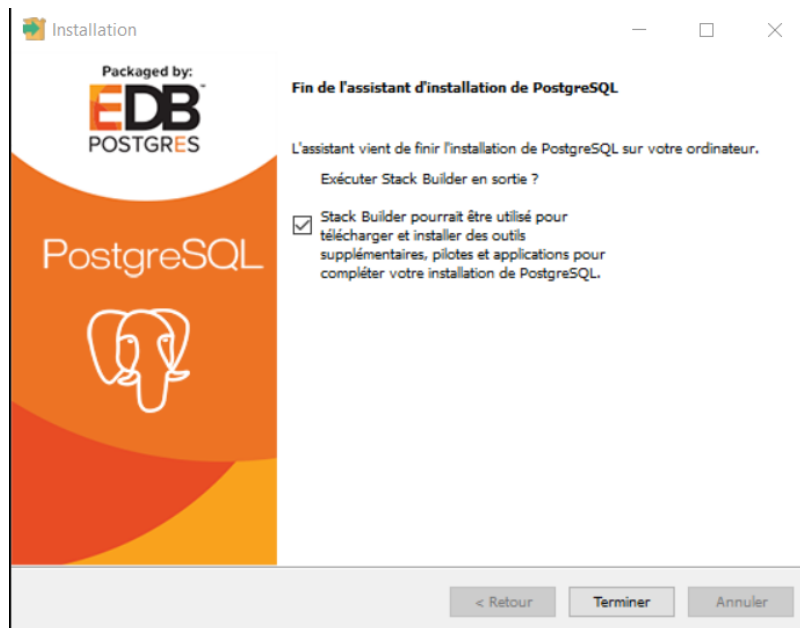
Choisissez donc le Mot de Passe suivant « moimoimoi02 » */ ! \ attention à ne pas le perdre*
Une fois cela fait, cliquez sur « Suivant »



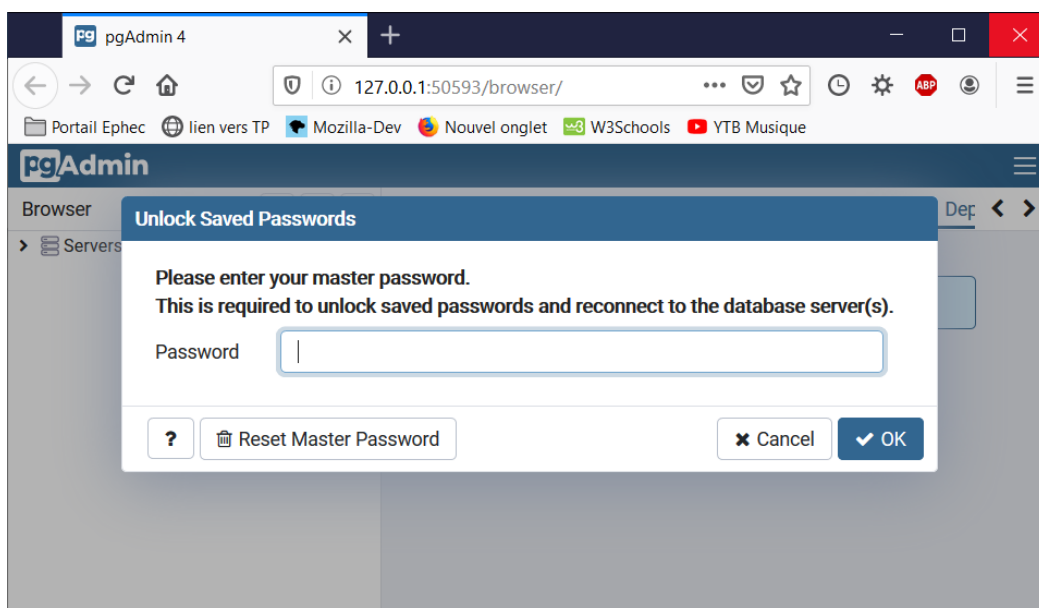
The screenshot shows a window titled 'Installation' with a close button (X) and a maximize button (square). The window has a green arrow icon in the top right corner. The main content area is titled 'Port'. It contains the text: 'Sélectionnez le numéro du port sur lequel le serveur devra écouter'. Below this text is an input field labeled 'Port' with the value '5432' entered. At the bottom of the window, there is a status bar with the text 'InstallBuilder' and three buttons: '< Retour', 'Suivant >', and 'Annuler'.

Choisissez bien le numéro de port 5432 */ ! \ le code ne fonctionnera pas de manière optimale sans cela*

Cliquez sur « Suivant » jusqu'à arriver à cette fenêtre (l'installation prend 2-3 minutes)



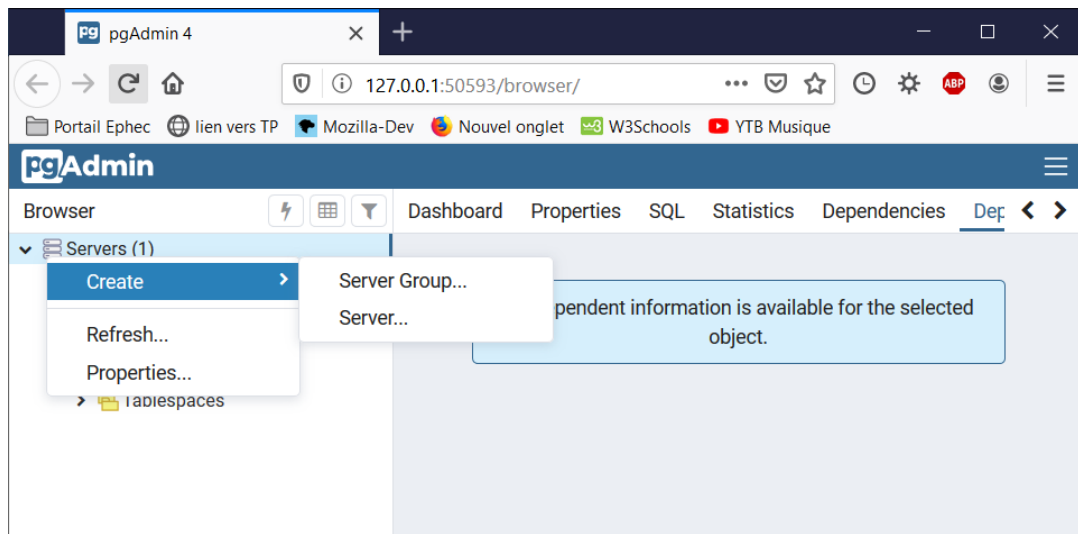
Désélectionnez la case et cliquer sur « Terminer »
Ensuite allez dans « Recherche », recherchez « Pgadmin4 » et exécutez le.
Cela va ouvrir votre navigateur par défaut et vous arriverez sur cette page



Entrez le **mot de passe** créé plus haut, Vous voilà avec un server et une base de données en cours.

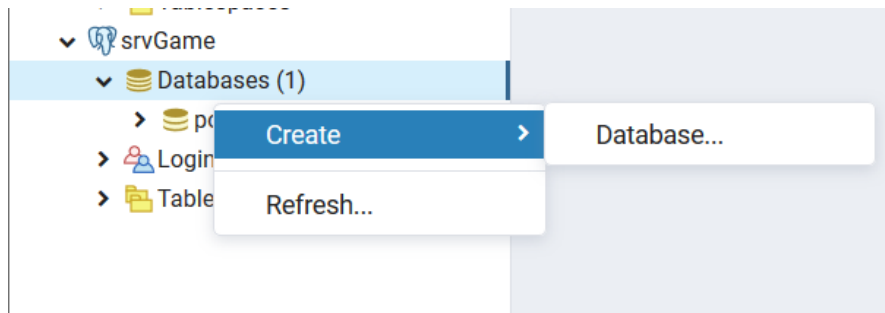
Étape 3 : créer un serveur et une base de données

Une fois sur votre navigateur dans l'onglet pgAdmin4, sélectionnez le serveur et faites « Create > Server »



Une fenêtre va apparaître, remplissez le champ « Name » avec **srvGame** et dans l'onglet connection le champ « hostname / adress » par **localhost** introduisez aussi le **mot de passe** félicitation, votre serveur Game est créé

Créez donc une base de données ainsi



Nommez la base de données `srvGame`, une fois celle-ci créée, allez dans la liste > « Schéma > Table » et, comme pour la base de données, créez en une

The first screenshot shows the 'Create - Table' dialog box with the 'General' tab selected. The fields are: Name: `savescore`, Owner: `postgres`, Schema: `public`, Tablespace: `Select an item...`, and Comment: (empty). The second screenshot shows the 'Columns' tab of the same dialog box. It features a table with the following columns:

	Name	Data type	Length	Precision	Not NULL?	Primary key?
<input checked="" type="checkbox"/>	<code>id_Player</code>	<code>character</code>	<code>25</code>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<code>score_player</code>	<code>integer</code>			<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Faites bien attention à respecter le nom `id_player` de `Length 25` et `score_player` sans quoi cela ne fonctionnera pas.

Félicitation votre base de données est prête à être utilisée.

Étape 4 : lancer le code

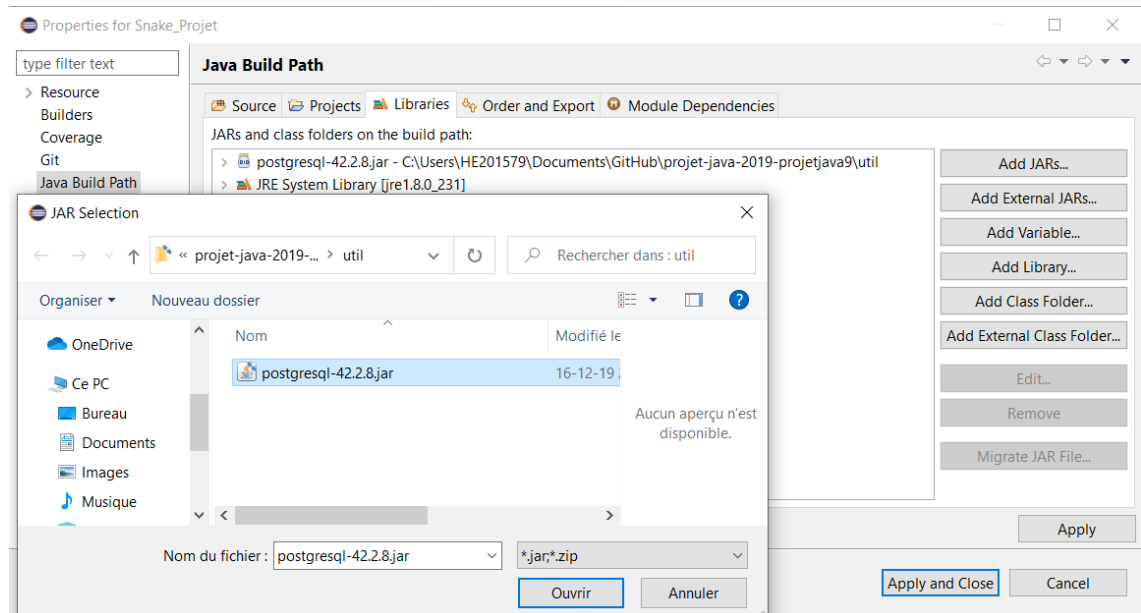
Soit 1 :

Exécutez le fichier Snake.jar se trouvant dans le dossier Snake jar

Soit 2 :

Récupérez le dossier Snake_Projet dans eclipse et vérifiez bien que le JRE postgresql-42.2.8.jar soit bien dans les références lib

le cas contraire sélectionnez JRE system lib et sélectionnez Build Path



Sélectionnez Add External JARs... -> allez dans le dossier util et sélectionnez postgresql-42.2.8.jar
ensuite lancez snakePro_test.java via l'option « Run »

***!! \ en cas d'erreur au lancement via la méthode 2 désinstaller et réinstaller la JRE system lib 1.8.0_231 / ! ***