

Plan de test

GREVES

Les tests unitaires seront développés en continu avec l'avancement du projet. Un maximum de méthodes sensibles devront être testés en premier et privilégiées par rapports aux tests sur des méthodes basique ayant très peu de chance de produire des bugs.

Les tests systèmes et d'intégrations seront ceux développés à chaque release.

Les tests de robustesses pourront démarrer après les premières releases, mais puisque le logiciel est destiné à des personnes qualifiées, ils ne seront pas prioritaires à développer.

Les tests de performance ne seront développés qu'en fonctions de l'état d'avancement du projet, n'étant pas essentiel au projet il seront développés en dernier.

Les tests de sécurité ne seront pas implémentés puisque il n'y a pas de données sensibles dans ce projet, le logiciel n'a pas pour but d'aller sur l'internet. Les tests qui pourront être développés seront tous liés au godmode (le mode ayant accès à toutes les fonctionnalités).

Voici un tableau récapitulatif des différents tests :

Tests	Quand ?	Quoi ?
<u>Unitaires</u>	En continu durant le développement.	Le maximum de classes et de méthodes, celles qui sont sensibles seront privilégiées.
<u>Système</u>	A chaque release.	L'interface graphique, faire les tests d'une utilisation normale,
<u>Sécurités</u>	-----	-----
<u>Robustesse</u>	Peut débuter dès que les premières versions du projet seront prêtes.	Le programme entier sera testé, au niveau de l'interface utilisateur.
<u>Performances</u>	Dernières étapes de tests, si le projet avance assez rapidement.	Le programme dans son ensemble.
<u>Intégrations</u>	A chaque release, les modules déjà testés devront continuer à fonctionner et chaque module doit s'ajouter à ceux déjà testé.	Tout le programme.