

درس شبکههای عصبی

پروژه کامپیوتری (۱): مدل سازی سیستم به کمک پرسپترون چند لایه

استاد درس:

دكتر محمد فرخي

دانشجو:

عرفان رياضتي

بهار ۱۴۰۳

دانشگاه علم و صنعت ایران – دانشکده مهندسی برق

فهرست مطالب

چکیده
مقدمه
شرح مسئله
ساخت مجموعه داده
پیش پردازش دادههای خروجی دلخواه
نرمالسازی دادههای ورودی
پرسپترون چند لایه
مقدار دهی اولیه وزنها
فاز پیش خورد (Feed Forward)
پسانتشار خطا (Back Propagation)
اعتبارسنجی و معیارهای اتمام یادگیری
حالت شماره ۱
حالت شماره ۲
حالت شماره ۳
ت نتیجه گیری

چکیده

همانطور که می دانیم شبکه های عصبی در مسائل مختلفی مانند تخمین تابع، کلاس بندی، و یا کنترل مورد استفاده قرار گیرند. در در سماشین های یادگیری و شبکه های عصبی با تعدادی از این ساختارهای یادگیری آشنا شدیم. به طور مثال پرسپترون روزن بلات که یک الگوریتم کلاس بندی باینری و خطی می باشد، می تواند برای جداسازی الگوهای خطی جداپذیر به کار گرفته شوند. همچنین، الگوریتم حداقل مربعات از دیگر الگوریتم هایی است که بر اساس آن می توان وزن های یک نورون خطی را محاسبه کرد. اما هر یک از این الگوریتم ها دارای معایبی، از جمله وابستگی به الگوهای خطی جداپذیر و یا پیچیدگی محاسباتی، هستند. در این مرحله، برای رفع ایرادات الگوریتم های گفته شده، پرسپترون چند لایه یکی از شبکه های یادگیری قدر تمند و کاربردی خواهد بود. این شبکه عصبی با به کارگیری الگوریتم پسانتشار خطا، قابلیت جداسازی الگوهای غیر خطی را دارد. همچنین، به دلیل استفاده از این الگوریتم محاسبات آن به نسبت سریع و آسان است. در ادامه، تلاش می کنیم تا با استفاده از این الگوریتم خروجی یک سیستم غیر خطی را با استفاده از نمونه های ورودی و بارامترهای شبکه یاد گرفته و تخمین بزنیم.

كليد واژهها: پرسپترون چند لايه، الگوريتم پس انتشارخطا، يادگيري با نظارت،لايه پنهان، فضاي ويژگي، اعتبارسنجي.

مقدمه

در این گزارش تلاش می کنیم تا یک سیستم غیر خطی را به کمک پرسپترون چند لایه تخمین بزنیم. هدف از این پروژه، به دست آوردن معماری شبکه شامل تعداد لایههای پنهان و تعداد نورونها، پیدا کردن وزنهای مناسب، و در نهایت پارامترهای شبکه مانند ضریب آموزش میباشد. در ابتدا به شرح مسئله و ساخت مجموعهدادهها میپردازیم. سپس، آن را به صورت مرحله به مرحله در نرمافزار متلب پیادهسازی می کنیم. در این گزارش تلاش شده است تا هر بخش از پیادهسازی و ارتباط آن با تئوری درس توضیح داده شود.

شرح مسئله

سیستمی غیرخطی به معادله زیر داده شده است. همانطور که مشاهده میشود این یک سیستم دیجیتال میباشد که حالت آن در هر لحظه براساس یک سیگنال کنترلی و مقدارسیستم در دورههای قبل تعیین میشود.

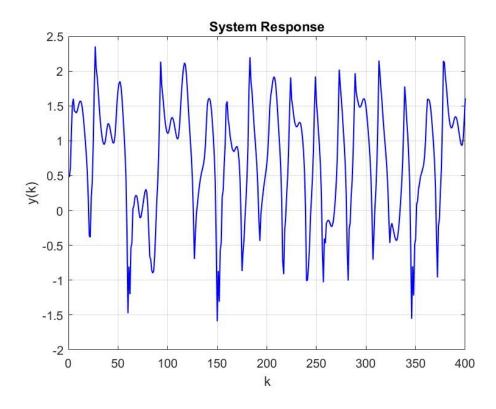
$$y(k) = \alpha \left[\frac{y(k-1)y(k-2)(y(k-2)+\beta)}{1+y^2(k-1)y^2(k-2)} + u(k-1) \right]$$
 (1)

که در این معادله u(k) و $\alpha=1.2$ میباشند. همچنین، معادله سیگنال کنترلی lpha=1.1 به شرح زیر است.

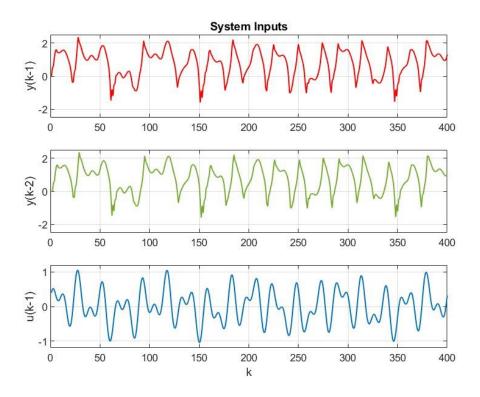
$$u(k) = 0.5\sin\left(\frac{\pi k}{11}\right) + 0.4\cos\left(\frac{\pi k}{6.5}\right) + 0.2\sin\left(\frac{\pi k}{45}\right) \quad 1 \le k < 400 \tag{2}$$

ساخت مجموعه داده

به کمک نرمافزار متلب توابع داده شده را با رعایت قیدها برای نمونههای خواسته شده محاسبه می کنیم. در این مرحله مقدار دلخواه $\beta=1.1$ را در نظر می گیریم. تمامی برنامهها در بخش ضمیمه آورده شدهاند. در این مرحله از اشاره به کدهای متلب نوشته شده اجتناب می کنیم. خروجی سیستم داده شده به شکل زیر می باشد.



y(k) اصلی استم اصلی y(k)



u(k) میکنال کنترلی و سیگنال کنترلی پاسخ سیستم در دورههای قبل و سیگنال کنترلی u(k)

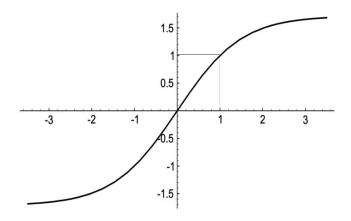
در این مرحله مشاهده می کنیم که سیستم ما دارای ۴۰۰ نمونه می باشد. حال با در دست داشتن ورودی ها و پاسخ صحیح سیستم به ازای هر نمونه، می توانیم شبکه عصبی دلخواه را بنا نهاده و آموزش دهیم. اما پیش از آن باید بر مجموعه داده حاضر پیش پردازش ها و تغییراتی ایجاد شوند.

پیشپردازش دادههای خروجی دلخواه

بسیار مهم است پاسخهای سیستم در بازه کاری توابع فعال ساز S شکل (Sigmoid) قرار بگیرند. در اینجا، از تابع تانژانت هایپربولیک به عنوان تابع فعال ساز استفاده می کنیم. این تابع به صورت زیر تشکیل می شود.

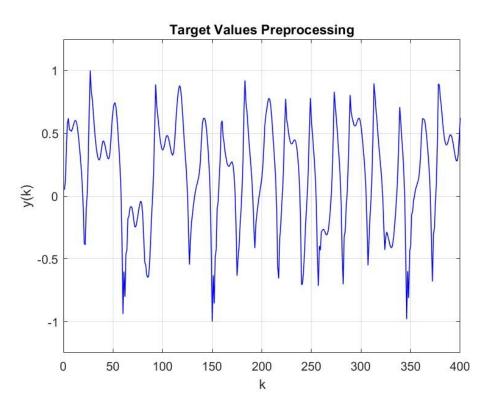
$$\varphi(\mathbf{v}) = \mathbf{atan}\,\mathbf{h}(b\mathbf{v}) \tag{3}$$

با جایگذاری lpha=1.7159 و eta=2/3 و معادله (۳)، تابع فعال ساز به شکل زیر خواهد شد.



eta=2/3 و lpha=1.7159 شكل lpha- تابع فعال ساز تانژانت هايپربوليک براساس مقادير

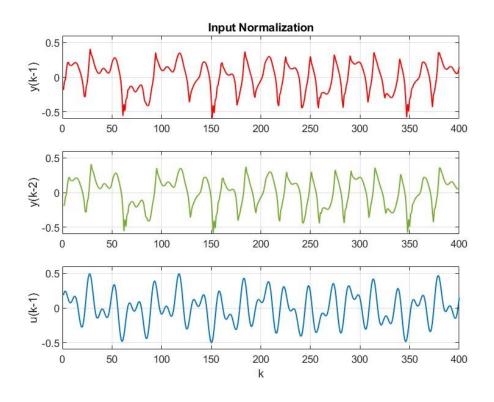
با توجه به نمودار تابع فعال ساز خروجیهای دلخواه سیستم نیز باید با یک فاصله و آستانهای از کرانهای تابع تانژانت هایپربولیک قرار گیرند. به طور مثال، بازه [1,1-] می تواند انتخاب مناسبی باشد. این انتخاب باعث می شود تا خروجی ها به ناحیه اشباع تابع فعال ساز متمایل نشده و در نهایت فرایند یادگیری کند نشود. خروجی این تغییرات بر دادههای خروجی در دیتاست به شکل زیر است.



شکل ۴- دادههای دلخواه خروجی پیشپردازش شده

نرمالسازي دادههاي ورودي

علاوه بر دادههای خروجی دادههای ورودی نیز دستخوش تغییراتی میشوند. میانگین ورودیها در کل مجموعه داده باید نزدیک به صفر باشند. در غیر این صورت در عمل ممکن است شاهد نوساناتی حول مقداری از خطای یادگیری و یا حتی پیوستگی افزایش یا کاهش همگی وزنها بدون توازن و تنها به دلیل وجود دریفت خواهیم بود. ابتدا مقدار میانگین کل را از تمامی المانها در دیتاست کم کرده و سپس با اعمال ضریبی، مقدار کران دادهها را محدود می کنیم. دادههای نرمال سازی شده به شکل زیر خواهند بود.



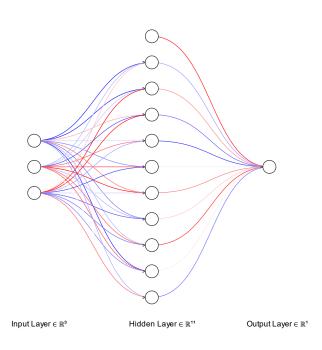
شکل ۵- ورودیهای نرمال سازی شده

حال که پیش پردازش به درستی بر روی همگی دادهها اعمال شده است، با در دست داشتن مجموعه دادهها اندک اندک وارد مرحله تشکیل شبکه عصبی دلخواه میشویم. ابتدا مجموعه داده را به سه بخش آموزش، اعتبارسنجی، و آزمون به ترتیب با نسبتهای 0.6، 0.2، 0.2، تقسیم میکنیم.

پرسپترون چند لایه

معماری شبکه پرسترون چند لایه متشکل از یک لایه ورودی و خروجی، و یک یا دو لایه پنهان میباشد. در مسئله ما، تعداد ورودیها بدون احتساب مقدار آستانه برابر با سه ورودی، و تعداد نورونهای خروجی معادل با یکی میباشد. تعداد لایههای پنهان و نورونهای آنها به انتخاب میتوانند دلخواه باشند. در مرحله اول فرض میشود که شبکه تنها دارای یک فضای ویژگی میباشد. و تعداد نورونهای این لایه برابر با ده نورون باشد.

میدانیم، پرسپترون چندلایه از الگوریتم پس انتشارخطا برای یادگیری وزنها و محاسبه تاثیر هر یک در ایجاد خطا استفاده می کند. در واقع فرایند آموزش در این شبکه شامل دو بخش است: فاز پیشخورد و پس انتشار خطا. در ادامه به توضیح پیاده سازی این شبکه می پردازیم.



شکل ۶- معماری پرسپترون چند لایه با یک فضای ویژگی به همراه مقدار آستانه

مقداردهی اولیه وزنها

بدون دانش اولیه وزنها و مقادیر آستانه را با یک توزیع یکنواخت و میانگین صفر مقداردهی می کنیم. این کار باعث می شود توزیع میدانهای محلی هر نورون در ناحیه خاصی از تابع فعال ساز قرار گیرد. به این ترتیب، مقدار اولیه وزنهای هر نورون وابسته به تعداد اتصالات گذشته آن است. بدین ترتیب، با درنظر نگرفتن مقادیر آستانه، در صورتی که m تعداد اتصالات هر لایه به لایههای قبلی خود باشد، توزیع وزنها به صورت زیر خواهد بود.

$$\sigma_{w0} = m^{-\frac{1}{2}} \tag{4}$$

در نتیجه، انتظار میرود مقادیر اولیه وزنها در در بین لایه ورودی و پنهان به نسبت بزرگتر از مقادیر این وزنها در بین لایههای پنهان و خروجی باشند. در ادامه نمونهای از مقادیر اولیه وزنها را برای معماری نشان داده شده در شکل (۶) مشاهده می کنید. دقت کنید که مقادیر اولیه آستانه برابر با صفر در نظر گرفته شدهاند.

فاز پیش خورد (Feed Forward)

در این مرحله، بدون تغییر دادن وزنها، مقدار خروجی نرونها و در نهایت مقدار خروجی تخمین زده شده سیستم را به دست می آوریم. در به ایت، سیگنالهای لحظه ای خطا و انرژی که به صورت زیر تعریف می شوند را بدست می آوریم. در ادامه، به کمک این سیگنالها، الگوریتم پس انتشار خطا را پیاده سازی می کنیم.

$$e_i(n) = d_i(n) - o_i(n) \tag{5}$$

$$\varepsilon_j(n) = \frac{1}{2}e_j^2(n) \tag{6}$$

پسانتشار خطا (Back Propagation)

در این مرحله، با استفاده از مقادیر خروجی نرونها در مرحله قبل، لایه به لایه به عقب بر گشته و اثر هر وزن برروی خطای ایجاد شده را به کمک گرادیان محلی محاسبه می کنیم. معادله محاسبه گرادیان محلی برای وقتی که \mathbf{j} یک نورون در لایه خروجی و در لایه پنهان باشد به ترتیب زیر آمده است.

$$\delta_j(n) = e_j(n)\varphi_j'(\nu_j(n)) \tag{7}$$

$$\delta_j(n) = \varphi_j'\left(\nu_j(n)\right) \sum_k \delta_k(n) w_{ki}(n) \tag{8}$$

همچنین، محاسبه مشتق تابع فعال ساز نسبت به v_j به سادگی معادل زیر بدست می آیند.

$$\varphi_j'\left(\nu_j(n)\right) = \frac{b}{a}[a - y_j(n)][a + y_j(n)] \tag{9}$$

در نهایت، به کمک رابطه عمومی دلتا، مقدار وزنها را بروزرسانی میکنیم. در این رابطه، η معادل ضریب آموزش بوده، و lpha معادل تکانه (momentum) میباشد.

$$\Delta w_{ii}(n) = \alpha w_{ii}(n-1) + \eta \delta_i(n) y_i(n)$$
(10)

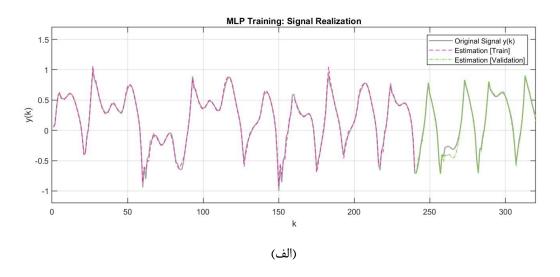
اعتبارسنجی و معیارهای اتمام یادگیری

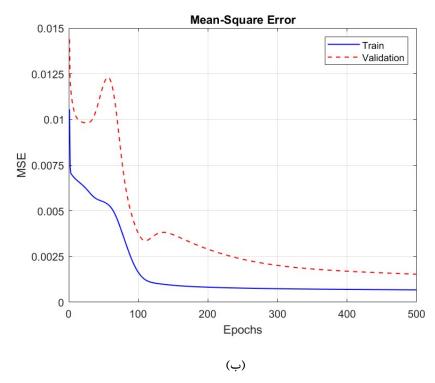
در نهایت، این فرایند را برای تمامی دادههای آموزش انجام داده و دوره را دوباره تکرار می کنیم. همانطور که در گذشته نیز اشاره شد، بخشی از دادهها به جهت اعتبارسنجی (Validation) دادههای آموزش استفاده می شوند. در انتهای هر دوره، فاز پیشخورد را به کمک وزنهای به دست آمده از آموزش اینبار برروی دادههای اعتبار سنجی پیادهسازی می کنیم. خطای گزارش شده در این مرحله اطلاعات مهمی از فرایند یادگیری در اختیار قرار می دهد چرا که می تواند میزان خطای آموزش را به خوبی نشان دهد. به همین دلیل می تواند معیار خوبی برای اعلام اتمام سریعتر آموزش باشد.

یکی دیگر از معیارهای اتمام یادگیری، تعیین حداقلی برای خطای آموزش است. همچنین می توانیم مقدار بیشینهای را برای دوره تکرار آموزش (epoch) نیز در نظر بگیریم.

حالت شماره ١

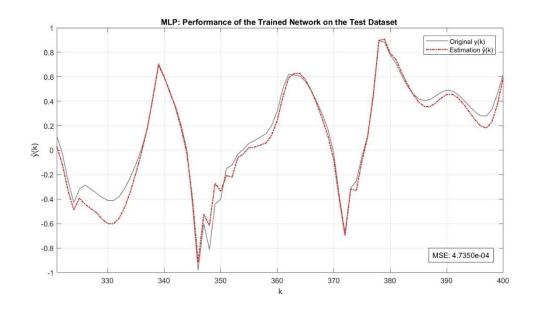
در این قسمت شبکه را با معماری شکل (۶) تشکیل میدهیم. دیتاست ۴۰۰ نمونهای خود را با نسبتهای ۲۰۰، ۲۰۰، ۲۰۰، ۲۰۰ نمونهای آموزش، اعتبارسنجی، و آزمون تقسیم میکنیم. در این مرحله، تعداد نورونهای لایه پنهان برابر ۱۰ عدد میباشند. ضریب آموزش معادل ۲۰۰ و از ضریب تکانه صرف نظر میکنیم. خروجی سیستم به شکل زیر میباشد.





شکل ۷– تعداد ده نورون در لایه پنهان، ضریب آموزش ۰.۲ (الف) نمودار مقایسه تخمین خروجی برای دادههای آموزش و اعتبارسنجی (ب) خطای حداقل مربعات برای دادههای آموزش و اعتبارسنجی

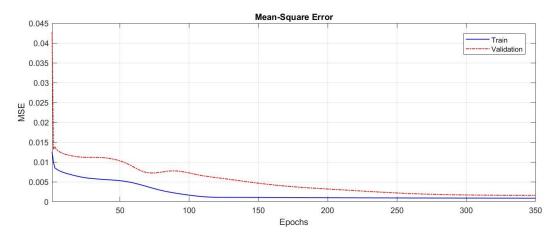
مشاهده می شود در قسمتهایی که دادههای آموزش به خوبی فراگرفته شدهاند، خطای دادههای اعتبارسنجی رو به افزایش بوده است. این بدان معناست که در آن نواحی، شبکه در مسیر overfitting قرار گرفته است. اما این رویکرد در گذر زمان همگام هم همگرایی و نزول خطای آموزش، کاهش یافته است. مقایسه عملکرد شبکه با سیستم اصلی در دادههای تست به صورت زیر است. خطای شبکه برروی داده تست معادل 4.7350e-04 می باشد.



شکل ۸- تعداد ده نورون در لایه پنهان، ضریب آموزش ۰.۲؛ نمودار مقایسه تخمین خروجی برای دادههای آزمون

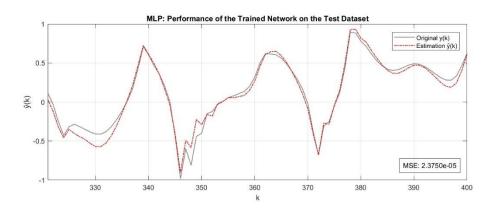
حالت شماره ۲

تعداد نورونهای لایه پنهان برابر ۱۰ عدد میباشند. ضریب آموزش معادل ۲.۲۵ و ضریب تکانه برابر با ۰.۱۵ میباشد.



شکل ۹- تعداد ده نورون در لایه پنهان، ضریب آموزش ۰.۲۵، ضریب تکانه ۰.۱۵؛ میانگین مربعات خطا در آموزش و اعتبارسنجی

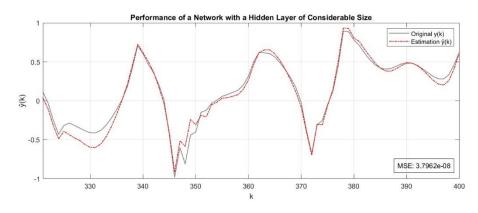
مشاهده می شود که رابطه میان یادگیری و اعتبار سنجی بسیار بهبود یافته است. با اینحال، با انجام صحیح و خطا متوجه می شویم که افزایش ضرایب آموزش و تکانه هر دو موجب ناپایداری و نوساناتی در خطا می شوند. بدین ترتیب، مجموع و نسبت این دو ضریب باید مقدار قابل قبول به نسبت کوچک و ثابتی باشد. مقایسه عملکرد شبکه با سیستم اصلی در داده های تست به صورت زیر است. خطای شبکه برروی داده تست معادل 2.3750e-05 می باشد.



شکل ۱۰– تعداد ده نورون در لایه پنهان، ضریب آموزش ۲۵.۰، ضریب تکانه ۰.۱۵؛ مقایسه تخمین خروجی برای دادههای آزمون

حالت شماره ۳

اشکال استفاده از شبکه با یک لایه پنهان آن است که در آن تمامی نورونها به صورت جامع در تعامل با بکدیگر هستند. بدان معنا که هر نورون لزوما ویژگی منحصر به فردی را یاد نمی گیرد در عین حال آموزههایش بر عملکرد دیگر نورونها اثر گذار است. این بخش نشان می دهد که در شبکهای با یک لایه پنهان، از نقطهای دیگر نمی توان عملکر شبکه را بهبود بخشید بدون اینکه عملکرد بخشی آسیب نبیند. در این قسمت، تعداد نورونها در تنها لایه پنهان برابر با ۱۰۰ تعیین شده است. همچنین، ضریب آموزش معادل ۲۰۰ و از ضریب تکانه صرف نظر شده است. مشاهده می کنیم بر خلاف تغییرات قابل توجه در ساختار شبکه، میزان عملکرد بهبود چشمگیری پیدا نمی کند.



شکل ۱۰- تعداد صد نورون در لایه پنهان، ضریب آموزش ۲۵.۰۰؛ مقایسه تخمین خروجی برای دادههای آزمون

نتيجهگيري

می توان نتیجه گرفت که MLP یک شبکه بسیار قدر تمند است که در ساده ترین شکل می تواند نتیجههای خوبی را خروجی دهد. با این حال چند نکته در مورد این شبکه وجود دارد. اول آنکه برای آموزش این شبکه به دادههای زیاد و پیش پردازشهایی مانند حذف کردن میانگین، از بین بردن کوواریانس بین دادهها، و تدارک دیدن شرایطی که در آن خروجی در بازه سیگنال تابع فعال ساز قرار گیرد؛ نیاز داریم. همچنین، به همان دلیل توابع فعال ساز، مقدار دهی اولیه وزنها اهمیت بسیار دارد. در غیر این صورت، شیکه اشباع شده و یادگیری کند می شود.

همچنین، برای بهبود عملکرد پرسپترون چند لایه، می توانیم از دو لایه پنهان استفاده کنیم. در این حالت لایه پنهان اول ویژگیهای محلی را فرا گرفته، در حالی که لایه دوم ویژگیهای عمومی تری را یاد خواهد گرفت. از دیگر راهکارهایی که می تواند موجب افزایش عملکرد این شبکه شود عبار تند از: استفاده از ضرایب آموزش متفاوت و متغیر، استفاده از ماتریس هس، و تنظیم گر لاندا (regularization).

برنامه متلب نوشته شده برای این قسمت به شرح زیر است.

```
clear; close all; clc; format compact;
%%
N = 400;
k = 1:N;
desired origin = d(N);
inputs_origin = x(N);
figure
plot(k, desired_origin);
figure;
subplot(3,1,1);
plot(k, inputs_origin(1,:));
subplot(3,1,2);
plot(k, inputs_origin(2,:));
subplot(3,1,3);
plot(k, inputs_origin(3,:));
% offset the desired outputs between sigmoidal bound
max d = max(desired origin);
min d = min(desired origin);
width = max_d - min_d;
offset = (\max d + \min d) / 2;
desired_norm = 2 * (desired_origin - offset) / width;
figure
plot(k, desired_norm);
%%
% mean removal preprocess on the input data
inputs norm = inputs origin;
mean_inputs = [mean(inputs_norm(1,:)); mean(inputs_norm(2,:));
mean(inputs_norm(3,:))];
inputs_norm = inputs_norm - mean_inputs;
max inputs = [max(inputs norm(1,:)); max(inputs norm(2,:)); max(inputs norm(3,:))];
min inputs = [min(inputs norm(1,:)); min(inputs norm(2,:)); min(inputs norm(3,:))];
width_inputs = max_inputs - min_inputs;
inputs_norm = inputs_norm ./ width_inputs;
figure;
subplot(3,1,1);
plot(k, inputs_norm(1,:));
subplot(3,1,2);
plot(k, inputs_norm(2,:));
subplot(3,1,3);
plot(k, inputs_norm(3,:));
%%
```

```
% shuffling the data presented to the network
% inputs random = zeros(size(inputs norm));
% desired random = zeros(size(desired norm));
% j = 0;
% index shuffle = randperm(N);
% for i = index_shuffle
      j = j + 1;
      inputs_random(:, j) = inputs_norm(:, i);
%
      desired_random(j) = desired_norm(i);
% end
%
% figure
% plot(k, desired_random);
% figure;
% subplot(3,1,1);
% plot(k, inputs random(1,:));
% subplot(3,1,2);
% plot(k, inputs_random(2,:));
% subplot(3,1,3);
% plot(k, inputs_random(3,:));
                    % number of inputs exc. bias
dimIn = 3;
dimOut = 1;
                    % number of outputs
dimHidden = [100];
                   % dimensions of each hidden layer ex. bias
nHiddenLayers = size(dimHidden, 2);
N = 400;
trainRatio = 0.6;
validRatio = 0.2;
testRatio = 0.2;
nTrain = uint16(N * trainRatio);
nValid = uint16(N * validRatio);
nTest = uint16(N * testRatio);
maxEpoch = 500;
                    % maximum number of iterations
eta = 0.25;
alpha = 0.0;
% adding +1 row for including synaptic threshold
xi = ones([size(inputs_norm, 1)+1, nTrain]);
xi(2:end, :) = inputs_norm(:, 1:nTrain);
dk = desired_norm(1:nTrain);
%%
% weight initialization
m = [dimIn, (dimIn+dimOut)*dimHidden(1)];
stand_dev = m.^{(-1/2)};
wji = zeros([dimHidden(1), (dimIn+1)]);
wkj = zeros([dimOut, (dimHidden(1)+1)]);
wji(:, 2:end) = normrnd(0, stand_dev(1)^2, [dimHidden(1), dimIn]);
```

```
wkj(:, 2:end) = normrnd(0, stand dev(2)^2, [dimOut, dimHidden(1)]);
vj = zeros([dimHidden(1), 1]);
yj = zeros([(dimHidden(1)+1), 1]);
yj(1, :) = 1;
vk = zeros([dimOut, 1]);
yk = zeros([dimOut, nTrain]);
ek = -1 * ones(size(dk));  % instantaneous error signal
                         % total instantaneous error energy
E = (1/2) * ek.^2;
MSE = zeros([1, maxEpoch]);
delta_k = 0;  % local gradient for the output neuron
delta_wji = zeros(size(wji));
delta wkj = zeros(size(wkj));
xvalid = ones([size(inputs_norm, 1)+1, nValid]);
xvalid(2:end, :) = inputs_norm(:, nTrain+1:nTrain+nValid);
dvalid = desired_norm(nTrain+1:nTrain+nValid);
yvalid = zeros([dimOut, nValid]);
E valid = (1/2) * ek valid.^2;
                                  % total instantaneous error energy
MSE_valid = zeros([1, maxEpoch]);
%%
% MLP
for epoch = 1:maxEpoch
   for n = 1:nTrain
       % feed forward phase
       vj = wji * xi(:,n);
       yj(2:end) = phi(vj);
       vk = wkj * yj;
       yk(n) = phi(vk);
       % back-propagation algorithm
       ek(n) = dk(n) - yk(n);
       E(n) = (1/2) * ek(n)^2;
       delta_k = ek(n) * phi_derivative(yk(n));
       delta_j = delta_k * wkj(2:end)' .* phi_derivative(yj(2:end));
       delta wji = (alpha * delta wji) + (eta * delta j * xi(:, n)');
       wji = wji + delta_wji;
       delta_wkj = (alpha * delta_wkj) + (eta * delta_k * yj');
       wkj = wkj + delta_wkj;
   end
   % cross validation
   for n = 1:nValid
```

```
vj = wji * xvalid(:, n);
        yj(2:end) = phi(vj);
        vk = wkj * yj;
        yvalid(n) = phi(vk);
        ek_valid(n) = dvalid(n) - yvalid(n);
        E_{valid(n)} = (1/2) * ek_{valid(n)^2};
    end
    MSE(epoch) = sum(E)/numel(E);
    MSE_valid(epoch) = sum(E_valid)/numel(E_valid);
end
%%
figure;
plot(1:maxEpoch, MSE, 'b');
hold on;
plot(1:maxEpoch, MSE_valid, 'r');
figure;
plot(k, desired_norm, 'r');
hold on
plot(1:nTrain, yk, 'b')
hold on;
plot(nTrain+1:nTrain+nValid, yvalid, 'g')
xtest = ones([size(inputs_norm, 1)+1, nTest]);
xtest(2:end, :) = inputs_norm(:, nTrain+nValid+1:nTrain+nValid+nTest);
dtest = desired_norm(nTrain+nValid+1:nTrain+nValid+nTest);
ytest = zeros([dimOut, nTest]);
% MLP test
for n = 1:nTest
   vj = wji * xtest(:, n);
    yj(2:end) = phi(vj);
    vk = wkj * yj;
    ytest(n) = phi(vk);
end
%%
ek_test = dtest - ytest;
E_{\text{test}} = (1/2) * ek_{\text{test}}(n).^2;
MSE_test = sum(E_test)/numel(E_test);
%%
figure;
plot(nTrain+nValid+1:nTrain+nValid+nTest, dtest, 'b');
hold on;
plot(nTrain+nValid+1:nTrain+nValid+nTest, ytest, 'r');
% *Functions*
function [control_sig] = u(k)
    control_sig = 0.5*sin(k*(pi/11)) + 0.4*cos(k*(pi/6.5)) + 0.2*sin(k*(pi/45));
end
```

```
function [desired vec] = d(N)
    alpha = 1.2;
    beta = 1.1;
    if N <= 1
       N = 1;
    elseif N >= 400
        N = 400;
    end
    desired_vec = zeros([1, N]);
    for k = 1:N
        if k < 3
            desired_vec(k) = alpha * u(k-1);
        else
            desired_vec(k) = alpha * ((desired_vec(k-1)*desired_vec(k-
2)*(desired vec(k-2) + beta)) / (1 + ((desired vec(k-1)^2)*(desired vec(k-2)^2))) +
u(k-1));
        end
    end
end
function [input vec] = x(N)
    if N <= 1
       N = 1;
    elseif N >= 400
        N = 400;
    end
    input_vec = zeros([3, N]);
    desired vec = d(N);
    for k = 1:N
        if k == 1
            input_vec(:, k) = [
                                   0,
                                         0, u(k-1)]';
        elseif k == 2
            input_vec(:, k) = [ desired_vec(1), 0, u(k-1)]';
        else
            input_vec(:, k) = [ desired_vec(k-1), desired_vec(k-2), u(k-1)]';
        end
    end
end
function [activation] = phi(v)
    a = 1.7159;
    b = 2/3;
    activation = a*tanh(b*v);
end
function [derivative] = phi_derivative(y)
    a = 1.7159;
    b = 2/3;
    derivative = (b/a)*(a - y).*(a + y);
end
```