



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale esterno 22/03/24

Aggiornamento sullo stato dei lavori

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Zaccone Rosario
Redattore	Banzato Alessio
Verificatore	Gardin Giovanni
Destinatari	Gruppo Error__418 Sanmarco Informatica S.p.A. Vardanega Tullio Cardin Riccardo
Referenti	Bassani Matteo De Sio Domenico

1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom_G
- Data e ora: 22/03/24 @ 16:00 ~ 16:30
- Partecipanti (8):
 - Banzato Alessio
 - Bassani Matteo (Referente aziendale, Sanmarco Informatica S.p.A.)
 - Carraro Riccardo
 - De Sio Domenico (Referente aziendale, Sanmarco Informatica S.p.A.)
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Zaccone Rosario
- Assenti (1):
 - Todesco Mattia

2 Ordine del giorno

- Presentazione MVP_G;
- Presentazione dei pattern per la ricerca;
- Lista dei bug_G;
- Pianificazione meeting futuri.

2.1 Presentazione MVP_G

Sono state presentate al Proponente le funzionalità dell'MVP_G sviluppate dall'ultimo incontro, in particolare:

- configurazione dell'ambiente a partire da file SVG_G;
- caricamento da database_G della struttura e organizzazione delle zone nell'ambiente;
- ridimensionamento del piano.
- spostamento zone tramite *drag and drop*;
- spostamento prodotti tra bin_G tramite *drag and drop*;
- ispezione bin_G tramite doppio click;
- ispezione zone tramite doppio click;
- movimento della camera mediante tastiera (frece direzionali o tasti W, A, S, D).

Il Proponente è risultato soddisfatto delle funzionalità implementate.

Sono state inoltre illustrate le funzionalità che verranno implementate entro il prossimo incontro:

- **possibilità di muoversi all'interno dell'ambiente tramite tastiera durante il dragging di un prodotto:** se l'utente_G vuole spostare un bin_G in una zona non presente nell'inquadratura, potrà muovere la camera utilizzando la tastiera mentre mantiene il prodotto ancorato al cursore. Il Proponente approva questa scelta;
- **collocamento di un prodotto dalla lista dei non collocati all'interno di un bin_G vuoto:** risulta difficile implementare il *drag and drop* poiché ci si deve spostare da un elemento di UI

all'ambiente Three.js_G. Il Proponente espone la possibilità di implementare questa funzionalità all'interno del pannello di visualizzazione dei dettagli di un bin_G. Aprendo il pannello relativo ad un bin_G vuoto si può dare la possibilità di aggiungere un prodotto dalla lista tramite un tasto o un elemento simile.

2.2 Presentazione dei pattern per la ricerca

Vengono illustrati al Proponente i pattern Factory e Strategy utilizzati per implementare la ricerca di prodotti e zone.

2.3 Lista dei bug_G

Si concorda con il Proponente che nei prossimi giorni il gruppo verrà aggiornato sulla struttura della lista di bug_G da consegnare a termine del progetto, come richiesto dal capitolato_G.

2.4 Pianificazione meeting futuri

Viene fissato il prossimo incontro per martedì 26/03/2024 ore 15:00, durante il quale verrà richiesta l'approvazione del prodotto come MVP_G.

Firma partecipanti esterni: _____