



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Manuale Utente

Informazioni

Versione	1.1.0
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Zaccone Rosario
Redattore	Todesco Mattia
Verificatore	Banzato Alessio
Destinatari	Gruppo Error__418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

Registro delle modifiche

Ver.	Data	PR	Titolo	Redattore	Verificatore
1.1.0	13-03-2024	365	DOC-592 Redigere sezione Installazione	Banzato Alessio	Todesco Mattia

Indice dei contenuti

1 Introduzione	1
1.1 Scopo del documento	1
1.2 Approccio al documento	1
1.3 Scopo del prodotto	1
1.4 Glossario	1
1.5 Riferimenti	1
1.5.1 Riferimenti a documentazione interna	1
1.5.2 Riferimenti normativi	1
1.5.3 Riferimenti informativi	2
2 Requisiti	3
2.1 Requisiti di sistema minimi	3
2.2 Requisiti di sistema consigliati	3
2.3 Requisiti hardware	3
2.4 Browser	3
3 Installazione	3
3.1 Scaricare il progetto	3
3.2 Avviare la web app	3
3.3 Terminare l'esecuzione	3
4 Istruzioni d'uso	3
5 Supporto tecnico	3

Indice delle immagini

Indice delle tabelle

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di illustrare le funzionalità del prodotto denominato *WMS3: Warehouse Management 3D* e di fornire istruzioni dettagliate per il suo corretto utilizzo.

Leggendo questo documento, l'utente_G acquisirà familiarità con i requisiti minimi necessari per l'operatività dell'applicazione e le migliori pratiche per un utilizzo ottimale.

1.2 Approccio al documento

Il presente documento viene redatto in modo incrementale in modo da assicurare la coerenza delle informazioni al suo interno con gli sviluppi in corso e le esigenze evolutive del progetto.

1.3 Scopo del prodotto

Il seguente documento tratta del programma denominato *WMS3: Warehouse Management 3D*, avente come obiettivo la realizzazione di un sistema di gestione di magazzino_G in tre dimensioni.

Il prodotto offre le seguenti funzionalità principali:

- possibilità di creazione di un magazzino_G e delle sue componenti;
- visualizzazione tridimensionale del magazzino_G, con possibilità di muovere la vista;
- visualizzazione delle informazioni della merce_G presente in magazzino_G;
- caricamento dei dati relativi alle merci da un database_G SQL_G;
- emissione di richieste di spostamento della merce_G all'interno del magazzino_G;
- filtraggio e ricerca delle merci con rappresentazione grafica dei risultati;
- importazione di planimetrie in formato SVG_G.

1.4 Glossario

Al fine di agevolare la comprensione del presente documento, viene fornito un glossario che espliciti il significato dei termini di dominio specifici del progetto. I termini di glossario sono evidenziati nel testo mediante l'aggiunta di una "G" a pedice degli stessi:

Termine di glossario_G

Le definizioni sono disponibili nel documento *Glossario v1.3.0*.

1.5 Riferimenti

1.5.1 Riferimenti a documentazione_G interna

- Documento *Glossario v1.3.0*:
https://github.com/Error-418-SWE_G/Documents/blob/main/3%20-%20PB/Glossario_v1.3.0.pdf (ultimo accesso 25/02/2024)

1.5.2 Riferimenti normativi

- Capitolato_G "Warehouse Management 3D" (C5) di *Sanmarco Informatica S.p.A.*:
https://www.math.unipd.it/~tullio/IS_G-1/2023/Progetto/C5.pdf (ultimo accesso 13/02/2024)

1.5.3 Riferimenti informativi

2 Requisiti

2.1 Requisiti di sistema minimi

2.2 Requisiti di sistema consigliati

2.3 Requisiti hardware

2.4 Browser_G

3 Installazione

3.1 Scaricare il progetto

Ci sono due modalità tramite cui è possibile scaricare il progetto: la prima, e più consigliata, è eseguire il download del progetto in formato zip o tar.gz dalla pagina

<https://github.com/Error-418-SWE/WMS3/releases>

In alternativa, se nel dispositivo è presente Git_G, si può clonare il repository_G con il comando

```
gitG clone gitG@githubG.com>Error-418-SWEG/WMS3.gitG
```

oppure

```
gitG clone https://githubG.com/Error-418-SWEG/WMS3.gitG
```

3.2 Avviare la web app

Per avviare la web app è necessario spostarsi all'interno della cartella scaricata in precedenza ed eseguire il comando

```
docker composeG up -d
```

Questo avvierà i container Docker_G che formano il prodotto, il quale sarà poi visualizzabile e utilizzabile all'indirizzo

<http://localhost:3000/>

3.3 Terminare l'esecuzione

Chiudere la finestra browser_G non terminerà completamente l'esecuzione dell'applicazione, in quanto Docker Compose_G continuerà ad eseguire in background. La terminazione completa si effettua con il comando

```
docker composeG down
```

4 Istruzioni d'uso

5 Supporto tecnico

Per qualsiasi problema di installazione, difficoltà di utilizzo o malfunzionamento del software, è possibile contattare *Error_418* tramite l'indirizzo mail error418swe@gmail.com, presente anche nel frontespizio del presente documento.

Per facilitare l'individuazione della mail nella casella si consiglia di scrivere l'oggetto nel seguente modo:

[WMS3] Oggetto

Nel corpo del messaggio è importante descrivere:

- browser_G utilizzato, indicando, se possibile, la versione_G;
- elenco dettagliato delle azioni effettuate che hanno portato al problema.

Se utile a una miglior comprensione del problema è possibile allegare degli screenshot della schermata che presenta l'errore.

Per assicurare un miglior supporto tecnico, la mail inviata verrà inoltrata in automatico ad ogni membro del gruppo, in modo da avere maggiore sicurezza della sua lettura.