



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale interno 26/11/23

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Interno
Stato	Approvato
Responsabile	Banzato Alessio
Redattore	Oseliero Antonio
Verificatore	Gardin Giovanni
Destinatari	Gruppo Error__418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

1 Informazioni generali

- Luogo: Discord_G
- Data e ora: 26/11/23 @ 15:00 ~ 16:30
- Partecipanti (5):
 - Banzato Alessio
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Zaccone Rosario
- Assenti (2):
 - Carraro Riccardo
 - Todesco Mattia

2 Ordine del giorno

- Retrospettiva sprint 3;
- Pianificazione sprint 4.

2.1 Retrospettiva sprint 3 e pianificazione sprint 4

La valutazione dello sprint è in generale positiva. La riunione con il Proponente_G si è svolta in maniera rapida e precisa. La visione del progetto che è stata esposta tramite gli use case_G è stata utile al gruppo e al Proponente_G.

Sono stati considerati i punti critici della retrospettiva precedente, riuscendo così ad avere una maggiore interazione da parte di quasi tutti i membri del gruppo durante l'incontro con il Proponente_G.

Si è discussa la necessità di accorciare la durata dei meeting e di pianificare in maggior dettaglio lo sprint successivo. Inoltre, si è sottolineata la necessità di dettagliare i singoli ticket in modo da ottenere una visione coerente dei grafici di Gantt su Jira_G.

Il gruppo che si occupa di aggiornare il documento “Norme di Progetto” ha applicato modifiche sostanziali in modo da aderire ad uno standard più aggiornato (ISO_G/IEC_G 12207:2017 anziché ISO_G/IEC_G 12207:1995).

Il gruppo ha quindi provveduto a concludere il meeting con un veloce brainstorming mirato a fissare i principali obiettivi dello sprint 4 in modo da permettere al responsabile di trasformare la board Miro_G in ticket Jira_G che rispettino le Norme di Progetto.

3 Azioni da intraprendere

- Ultimare la prima versione_G dell'Analisi dei Requisiti;
- Scrivere il consuntivo dello sprint 3 e il preventivo per lo sprint 4;
- Continuare il lavoro sulle Norme di Progetto;
- Valutare un meeting con il professor Cardin per valutare la correttezza del lavoro svolto finora;
- Continuare il processo di studio del linguaggio Three.js_G per iniziare i lavori sul PoC_G.