



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Glossario

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Interno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Todesco Mattia
Verificatore	Gardin Giovanni
Destinatari	Gruppo Error__418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

Indice delle immagini

Indice delle tabelle

Indice

A 2

B 3

C 4

D 5

F 6

G 7

I 8

J 9

M 10

N 11

P 12

R 13

S 14

T 15

U 16

V 17

W 18

Z 19

A

Analisi dei requisiti

Attività di individuazione delle necessità dell'utente, usate come punto di partenza per elaborare i requisiti necessari all'interno del progetto didattico.

API

API (Application Programming Interface) è un'interfaccia atta a risolvere uno specifico problema di comunicazione tra diversi computer o tra diversi software.

Attore

Entità che vuole interagire con il sistema svolgendo determinate azioni. Le interazioni sono definite da ruoli, quindi insiemi di azioni utili per un certo gruppo lavorativo.

B

Backlog

Gruppo di attività da completare per conseguire un certo obiettivo.

Baseline

Nel contesto di Ingegneria del Software (SWE), la baseline sta ad indicare lo stato di avanzamento che definisce un insieme di punti di arrivo (“milestone”), dimostrando che le modifiche condotte hanno portato ai risultati attesi.

Bin

Unità minima di spazio all'interno degli scaffali del magazzino. Lo spazio dello scaffale è suddiviso in aree dette bin che possono ospitare massimo un tipo di merce. La grandezza del singolo Bin non è prefissata, bensì è modificabile a seconda delle necessità.

Branch

Nel contesto di Git, un branch sta ad indicare un "ramo" di sviluppo in cui implementare funzionalità in parallelo ad altri sviluppatori a partire dalla stessa radice.

Browser

Un Browser è un'applicazione per l'acquisizione, la presentazione e la navigazione di risorse sul Web.

Bug

Anomalia che porta al malfunzionamento di un software, per esempio producendo un risultato inatteso o errato, tipicamente dovuto a un errore nella scrittura del codice sorgente di un programma.

C

Capitolato

Documento redatto dal proponente in cui vengono specificati i vincoli utente e tecnologici per lo sviluppo di un determinato prodotto software.

Changelog

Registro di tutte le modifiche notevoli apportate a un progetto/documento.

Commit

Un commit è la registrazione permanente di una serie di modifiche provvisorie, ad un documento o a del codice, che segnano la fine di una transazione e forniscono durabilità alle stesse.

Committente

Il committente è la figura che commissiona un lavoro. Esso può essere interno al gruppo oppure esterno, può essere una persona fisica oppure una persona giuridica (esempio un ente o un'azienda).

D

Database

Un database è un insieme di informazioni (o dati) strutturate in genere archiviate elettronicamente in un sistema informatico. Di solito, il database viene controllato da un sistema DBMS (Database Management System). Si fa riferimento ai dati, al sistema DBMS e alle applicazioni associate come sistema di database, spesso abbreviato solo in database.

Discord

Discord è una piattaforma di VoIP, messaggistica istantanea e distribuzione digitale per la comunicazione tra comunità di videogiocatori. Gli utenti comunicano con chiamate vocali, videochiamate, messaggi di testo, media e file in chat private o come membri di un o stesso server.

Docker

Docker è un software progettato per eseguire processi informatici in ambienti isolati e facilmente distribuibili chiamati container, con l'obiettivo di semplificare i processi di deployment di applicazioni software.

Documentazione

La documentazione software, in informatica ed in particolare nell'ambito dello sviluppo software, è un testo scritto allo scopo di spiegare quali funzionalità assolve il software, come è strutturato, implementato e come lo si utilizza.

F

Feature

Specifica funzionalità/caratteristica all'interno del programma sviluppato.

G

Git

Software su linea di comando utilizzato per il controllo di versione distribuito.

GitHub

Servizio di hosting di progetti software utilizzato da singoli ed organizzazione. Esso è un'implementazione dello strumento di controllo versione distribuito Git.

GitHub Actions

GitHub Actions è la piattaforma integrata di GitHub per la Continuous Integration e la Continuous Delivery che consente ai team di sviluppo di automatizzare il flusso di lavoro, comprese le pipeline di compilazione, test e distribuzione.

GitHub Pages

GitHub Pages è una piattaforma utilizzata per rendere operativo un sito internet ed è particolarmente utile nel nostro caso per avere un luogo dedicato in cui esporre la nostra documentazione.

Google Docs

Elaboratore di testi online sincronizzato con Google Drive ed offerto come parte integrante dei servizi Google.

Google drive

Servizio web cloud basato sull'archiviazione e condivisione di file e documenti in spazio condiviso e modificabile via Web. Esso comprende file hosting, file sharing e modifica collaborativa dell'applicazione, accessibile con account comune Google.

I

IEC

La IEC (International Eletrotechnical Commission) è un'organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate. Molti dei suoi standard sono definiti in collaborazione con l'ISO.

Ingegneria del Software

L'Ingegneria del Software è il processo di progettazione, sviluppo, test e manutenzione del software. È un approccio sistematico e disciplinato allo sviluppo del software che mira a creare software di alta qualità, affidabile e manutenibile.

Issue

Una Issue rappresenta uno specifico problema riscontrato durante una delle fasi del ciclo di vita del prodotto sviluppato.

ISO

ISO (International Organization for Standardization) è la più importante organizzazione internazionale che si occupa di definire le cosiddette "norme tecniche" dette anche "norme ISO" oppure "standard ISO".

Issue Tracking System

ITS (Issue Tracking System) è un sistema informatico che gestisce e mantiene elenchi di problemi riscontrati durante il ciclo di vita di un'applicazione.

ITS

Ref. Issue Tracking System

J

JavaScript

Javascript (JS) è un linguaggio di scripting che costituisce una delle tecnologie principali del World Wide Web. Esso è un linguaggio compilato di alto livello che dispone di interfacce di programmazione delle applicazioni (API) per lavorare con testo, date, espressioni regolari, strutture dati standard e Document Object Model (DOM).

JSON

JSON (JavaScript Object Notation) è un formato per lo scambio di dati completamente indipendente dal linguaggio di programmazione, ma che utilizza convenzioni conosciute dai programmatori, rendendolo adatto e ideale per il trasferimento di informazioni.

Jira

Jira è una suite di software proprietari per l'ITS sviluppata da Atlassian, che consente il bug tracking e la gestione dei progetti sviluppati con metodologie agile.

M

Magazzino

Per magazzino si intende quella struttura logistica in grado di ricevere le merci, conservarle (stoccaggio) e renderle disponibili per lo smistamento, la spedizione e la consegna.

Merce

Bene economico trasportabile e stoccabile.

Milestone

Il termine milestone viene tipicamente utilizzato nella pianificazione e gestione di progetti per indicare il raggiungimento di obiettivi prestabiliti. Nei casi di progetti regolati da standard di qualità il raggiungimento delle milestone viene decretato tramite documenti ufficiali redatti dai vari attori del progetto e monitorato tramite metriche attraverso le quali risulta possibile fornire una stima della bontà del progetto e del suo stato di avanzamento.

MVP

MVP (Minimum Viable Product) è la versione di un software con caratteristiche appena sufficienti per essere utilizzabile dai clienti, i quali possono quindi fornire feedback per lo sviluppo futuro del prodotto stesso.

Miro

Miro è una piattaforma di collaborazione digitale progettata per facilitare la comunicazione di team remoti e distribuiti e la gestione dei progetti.

N

Node.js

Node.js è un runtime system open source multiplatforma orientato agli eventi per l'esecuzione di codice JavaScript. Gli sviluppatori possono estenderne le funzionalità tramite moduli.

P

POC

Un POC (Proof of Concept) si riferisce a una realizzazione incompleta o abbozzata di un determinato progetto o metodo. Il suo scopo è quello di dimostrare la fattibilità o confermare la validità di alcuni principi o concetti fondamentali. Un esempio tipico è quello di un prototipo.

Proponente

Azienda/Ente che propone il capitolato d'appalto per il progetto didattico.

Progetto didattico

Esso è una particolare tipologia di progetto che prevede diverse modalità di sviluppo per un processo educativo. Questo termine deriva dall'inglese "project management", cioè "gestione del progetto".

Pull Request

La Pull Request è una richiesta, fatta all'autore originale di un software da parte di suoi collaboratori, di includere modifiche al suo progetto.

R

Redattore

Persona che si occupa della redazione di un documento, organizzando le sue parti e dandone una bozza, occupandosi di correggere eventuali errori segnalati dal verificatore e rimanendo a disposizione in caso di dubbi/confronto.

Repository

Archivio in cui vengono conservati tutti i file di un progetto utilizzato dagli sviluppatori per appor-tare e gestire le modifiche al codice sorgente/documentazione di un'applicazione. Questa cartella può essere salvata localmente o ospitata su una piattaforma online come Github.

Requisito

Un requisito è una condizione o capacità che deve essere verificata o posseduta dal sistema o da un componente del sistema per soddisfare un contratto, uno standard, una specifica o qualsiasi altro documento formalmente specificato.

Ripiano

Esso sta ad indicare ognuna delle superfici piane e orizzontali di uno scaffale.

Risk management

È la pratica di valutare, prendere decisioni e pianificare tutte le attività necessarie per ridurre al minimo l'impatto negativo della variabilità sugli obiettivi del gruppo.

Review

La revisione dei documenti o del codice è un processo di peer review utilizzato per individuare eventuali problemi e migliorare la qualità del software. Esso è fondamentale per garantire uno standard qualitativo accettabile.

S

Scaffale

Elemento presente all'interno del magazzino costituito da uno o più ripiani orizzontali che permettono lo stoccaggio della merce.

Scrum

Scrum è un framework Agile di gestione dello sviluppo software. Esso è designato per aiutare i team a collaborare e a consegnare il prodotto finale.

SQL

SQL (Structured Query Language) è un linguaggio standard per database basati sul modello relazionale, progettato per le seguenti operazioni: creare e modificare schemi di database; inserire, modificare e gestire dati memorizzati; interrogare i dati memorizzati.

SVG

SVG (Scalable Vector Graphics) è un formato di file di grafica vettoriale bidimensionale basato sull'XML sviluppato dal World Wide Web Consortium.

T

Three.js

Three.js è una libreria JavaScript cross-browser e un'interfaccia di programmazione dell'applicazione utilizzata per creare e visualizzare grafica computerizzata 3D animata in un browser Web utilizzando WebGL. Il codice sorgente è ospitato in un repository su GitHub.

TypeScript

TypeScript è un linguaggio di programmazione fortemente tipizzato che si basa su JavaScript. Il codice TypeScript può infatti essere facilmente convertito in JavaScript, e funziona ovunque funzioni anche JavaScript.

Typst

Typst è un linguaggio di markup progettato per le attività di formattazione di documenti.

U

UML

UML (Unified Modeling Language) è un linguaggio di modellazione visivo, destinato a fornire un modo standard per visualizzare la progettazione di un sistema.

Use case

Gli use case consistono nel valutare ogni requisito che l'applicazione deve implementare a partire dal punto di vista degli attori che utilizzano il sistema e delle loro possibili interazioni con essa. In UML sono rappresentati dagli Use Case Diagram.

Utente

Un utente è colui che usufruisce dell'applicazione e delle sue funzionalità.

V

Verbale

Documento redatto allo scopo di attestare e ricordare, in forma sintetica ma completa ed esauriente nei dati essenziali, fatti, procedimenti e avvenimenti di varia natura. Nel nostro caso i verbali registrano gli eventi dei meeting interni del gruppo.

Versione

Nello sviluppo software, la versione di un software, programma, documento o applicazione corrisponde ad un determinato stato dello sviluppo.

Versionamento

Esso è il processo di mantenimento di una particolare versione in modo che possa essere facilmente recuperata, anche dopo che sono state rilasciate e implementate versioni più recenti.

W

WebGL

WebGL (Web Graphics Library) è un'API JavaScript per il rendering di grafica 3D e 2D interattiva e ad alte prestazioni all'interno di qualsiasi browser Web compatibile senza l'uso di plugin.

WOW

WOW (Way Of Working) è un termine che indica il modo di lavorare adottato dal gruppo. Esso si compone di strumenti, attività, metodologie e tecnologie determinate in modo ordinato, quantificabile e misurato.

Z

Zoom è un servizio di videoconferenza basato su cloud che permette di effettuare chiamate audio o video. Esso consente di registrare anche le sessioni per essere poi visualizzate in seguito.