



# Error\_\_418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

[error418swe@gmail.com](mailto:error418swe@gmail.com)

---

## Verbale esterno 15/03/24

Aggiornamento sullo stato dei lavori

---

### Informazioni

---

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Responsabile</b>	Zaccone Rosario
<b>Redattore</b>	Zaccone Rosario
<b>Verificatore</b>	Banzato Alessio
<b>Destinatari</b>	Gruppo Error__418 Sanmarco Informatica S.p.A. Vardanega Tullio Cardin Riccardo
<b>Referente</b>	Bassani Matteo

## 1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom<sub>G</sub>
- Data e ora: 15/03/24 @ 14:05 ~ 14:35
- Partecipanti (7):
  - Banzato Alessio
  - Bassani Matteo (Referente aziendale, Sanmarco Informatica S.p.A.)
  - Carraro Riccardo
  - Gardin Giovanni
  - Nardo Silvio
  - Todesco Mattia
  - Zaccone Rosario
- Assenti (1):
  - Oseliero Antonio

## 2 Ordine del giorno

- Presentazione MVP<sub>G</sub>;
- Presentazione dei pattern;
- Presentazione codice;
- Pianificazione meeting futuri.

### 2.1 Presentazione MVP<sub>G</sub>

Sono state presentate al Proponente le funzionalità implementate finora nell'MVP<sub>G</sub>, quali:

- configurazione iniziale dell'ambiente;
- importazione da database<sub>G</sub> di zone, bin<sub>G</sub> e prodotti;
- lista delle zone presenti;
- lista dei prodotti presenti;
- ispezione dei prodotti, bin<sub>G</sub> e zone;
- creazione di una zona;
- lista degli ordini di movimentazione;
- risincronizzazione dell'ambiente;
- reimpostazione dell'ambiente.

Il Proponente è risultato soddisfatto ed entusiasta dei progressi raggiunti con l'MVP<sub>G</sub>, ed ha evidenziato una buona usabilità e interfaccia grafica del software.

### 2.2 Presentazione dei pattern

Sono stati presentati i principali design pattern implementati finora, ponendo particolare attenzione ai Data Mapper e ai Repository<sub>G</sub> che hanno consentito la realizzazione di una logica del software indipendente dalla struttura dei dati grezzi.

## 2.3 Presentazione codice

Su richiesta del Proponente, è stato mostrato il codice del software. Si sono discussi vari dubbi e trovate soluzioni:

- si è deciso di avere un caricamento totale dei dati sin dall'inizio e non parziale: il Proponente ha approvato questa scelta, suggerendo di concentrarsi sulla realizzazione dei requisiti concordati e di considerare i problemi legati alla performance solo nel momento in cui si presentano;
- il caricamento dei dati da  $\text{database}_G$  avviene tramite Server Action, per sfruttare al meglio le tecnologie scelte;
- la simulazione delle  $\text{API}_G$  deve avvenire tramite il classico fetch, come suggerito anche dal Proponente.

## 2.4 Pianificazione meeting futuri

Durante l'incontro non è stata decisa una data precisa per il prossimo meeting, che verrà stabilita in seguito tramite contatto mail.

Firma partecipanti esterni: \_\_\_\_\_