



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale interno 04/12/23

Meeting di Context Switch relativo al PoC

Informazioni

Versione	WIP
Uso	Interno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Nardo Silvio
Verificatore	Todesco Mattia
Destinatari	Gruppo Error__418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

1 Informazioni generali

- Luogo: Discord
- Data e ora: 04/12/23 @ 15:00 ~ 16:00
- Partecipanti (3):
 - Carraro Riccardo
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
- Assenti (4):
 - Banzato Alessio
 - Gardin Giovanni
 - Todesco Mattia
 - Zaccone Rosario

2 Ordine del giorno

- spiegazione del lavoro svolto sul PoC;
- analisi dei dubbi emersi;
- organizzazione dei lavori da svolgere durante lo sprint attuale relativamente al PoC.

2.1 Spiegazione del lavoro svolto sul PoC

I lavori svolti durante lo sprint precedente sono stati esposti e spiegati, nello specifico è stata mostrata l'implementazione del sistema di posizionamento degli scaffali nell'ambiente di lavoro, il funzionamento di meccaniche base di Three.js, l'implementazione della lettura dei file SVG e del database. Sono stati analizzati i moduli e le tecnologie utilizzate (dat.gui, OrbitControls, Vite, Parcel, MySQL).

2.2 Analisi dei dubbi emersi

Tramite l'analisi dei lavori svolti sono emersi dubbi da esporre al proponente:

- definire se sia più opportuno precaricare il database in blocco oppure interrogarlo ad ogni interazione che necessita le sue informazioni;
- definire come dovrebbe essere gestita l'altezza degli scaffali dopo aver configurato l'ambiente di lavoro tramite file SVG.

2.3 Organizzazione dei lavori da svolgere durante lo sprint attuale relativamente al PoC

Gli ambiti da approfondire ed implementare nel PoC durante questo sprint sono:

- l'utilizzo di Docker e la containerizzazione dell'applicativo;
- l'esplorazione di tecnologie alternative a Three.js, nello specifico Unreal Engine (appena terminato il lavoro attualmente iniziato sulle norme di progetto);
- l'implementazione dei bin e il loro rapporto con gli scaffali (appena terminato il lavoro attualmente iniziato sulle action di Github);

- esplorazione di diversi modi di implementare l'interfaccia utente (nel caso qualcuno terminasse anzitempo il lavoro assegnato).