



# Error\_\_418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

[error418swe@gmail.com](mailto:error418swe@gmail.com)

---

## Verbale esterno 06/12/23

---

### Informazioni

---

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Responsabile</b>	Carraro Riccardo
<b>Redattore</b>	Todesco Mattia
<b>Verificatore</b>	Nardo Silvio
<b>Destinatari</b>	Gruppo Error__418 Sanmarco Informatica Vardanega Tullio Cardin Riccardo
<b>Referente</b>	Bassani Matteo

## 1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom<sub>G</sub>
- Data e ora: 06/12/23 @ 16:00 ~ 16:40
- Partecipanti (8):
  - Banzato Alessio
  - Bassani Matteo
  - Carraro Riccardo
  - Gardin Giovanni
  - Nardo Silvio
  - Oseliero Antonio
  - Todesco Mattia
  - Zaccone Rosario

## 2 Ordine del giorno

- Discussione sulle tecnologie implementate e da implementare;
- Dimostrazioni tecniche tramite screen sharing dei PoC<sub>G</sub> realizzati;
- Chiarimenti tecnici sull'implementazione dei PoC<sub>G</sub>;
- Discussione di un eventuale prossimo meeting.

### 2.1 Tecnologie implementate

Sono state presentate al Proponente<sub>G</sub> le tecnologie attualmente implementate e sono stati dati riferimenti per quanto riguarda le tecnologie ancora da implementare:

- implementate: Three.js<sub>G</sub>, Express.js<sub>G</sub>, MySQL;
- da implementare: Docker<sub>G</sub>, Next.js<sub>G</sub>.

### 2.2 Dimostrazioni tecnologiche

Sono stati presentati al Proponente<sub>G</sub> due PoC<sub>G</sub>, denominati A e B.

#### 2.2.1 PoC<sub>G</sub> A

- Funzionalità implementate:
  - creazione degli scaffali, con dimensioni regolabili;
  - spostamento degli scaffali, con grid-snapping (basato su una scacchiera con passo regolabile);
  - eliminazione degli scaffali;
  - gestione delle collisioni tra scaffali;
  - UI nativa Three.js<sub>G</sub> con possibilità di definire le dimensioni e il passo della “scacchiera” di snapping.
- Valutazione:
  - apprezzata la possibilità di effettuare *zoom<sub>G</sub> in* e *zoom<sub>G</sub> out* e di ruotare la vista sull'asse verticale;
  - il movimento della camera sui tre assi è ritenuto opzionale.

#### 2.2.2 PoC<sub>G</sub> B

- Funzionalità implementate:
  - creazione del piano dell'area di lavoro di un magazzino<sub>G</sub> tramite file SVG<sub>G</sub>;
  - possibilità di creazione manuale specificando le dimensioni del magazzino<sub>G</sub>;
  - integrazione con database<sub>G</sub> tramite Express.js<sub>G</sub> come *middleware*.
- Valutazione:
  - una variazione proposta dal referente aziendale è quella di mantenere l'area del magazzino<sub>G</sub> come implementata nel PoC<sub>G</sub> A, e adattare il caricamento del file SVG<sub>G</sub> alle dimensioni di default.

## 2.3 Chiarimenti tecnici sull'implementazione dei PoC<sub>G</sub>

A seguito del confronto con il Proponente<sub>G</sub>, il gruppo è giunto alle seguenti conclusioni:

- si ritiene necessario trovare un compromesso tra precaricare l'intero database<sub>G</sub> nel programma all'interno di una struttura dati e mantenere una continua comunicazione tra applicazione e database<sub>G</sub>;
- la definizione delle altezze dopo il caricamento del file SVG<sub>G</sub> può essere implementata (desiderabile) tramite trascinamento verso l'alto;
- si ritiene opzionale implementare la rotazione degli scaffali con angoli diversi da 90°.

## 2.4 Pianificazione del prossimo meeting

Con l'avvicinarsi delle vacanze di Natale e della conseguente pausa delle attività dell'azienda, il Proponente<sub>G</sub> ha dato disponibilità per un ultimo incontro sincrono prima della fine del 2023. Il gruppo, valutati i progressi, confermerà il meeting quanto prima.

Il Proponente<sub>G</sub> ha comunque dato la propria disponibilità ad interloquire con il gruppo tramite e-mail anche durante la pausa natalizia.

Firma partecipanti esterni: \_\_\_\_\_