



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Verbale esterno 15/12/23

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Nardo Silvio
Verificatore	Todesco Mattia
Destinatari	Gruppo Error__418 Sanmarco Informatica Vardanega Tullio Cardin Riccardo
Referenti	Alberton Michela Bassani Matteo Ruffin Filippo

1 Informazioni generali

- Luogo: Discord_G
- Data e ora: 15/12/23 @ 12:00 ~ 12:30
- Partecipanti (10):
 - Alberton Michela
 - Banzato Alessio
 - Bassani Matteo
 - Carraro Riccardo
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Ruffin Filippo
 - Todesco Mattia
 - Zaccone Rosario

2 Ordine del giorno

Sono stati esposti i progressi sui PoC rispetto al precedente meeting esterno e sono sorte discussioni relativamente a:

- Analisi dei Requisiti;
- tecnologie da utilizzare e utilizzate;
- feature dei PoC;
- meeting futuri.

2.1 Considerazioni sull'Analisi dei Requisiti

Sono stati discussi i requisiti non funzionali identificati. Non sono stati identificati particolari vincoli sulle performance.

2.1.1 Vincoli sui browser

Per adottare le tecnologie da noi individuate, in particolar modo per la libreria Three.js_G, è necessario che i browser interessati dispongano di una versione specifica atta a supportare tale tecnologia mediante la componente grafica WebGL_G. Tale osservazione ha trovato conferma da parte del proponente, il quale ha approvato l'implementazione dell'applicativo per i principali browser:

- Chrome;
- Firefox;
- Edge.

Durante il meeting è stato individuato il numero di versione 89 come soglia minima di compatibilità di Chrome mentre i numeri di versione dei rimanenti browser e di WebGL_G sono stati individuati dal gruppo e riportati nel documento di Analisi dei Requisiti.

Desiderabilmente è prevista la compatibilità dell'applicativo con i browser sopracitati versione mobile.

2.1.2 Dispositivi utilizzati dall'utente

L'applicazione sarà ottimizzata per l'esecuzione su comuni PC desktop, tipicamente utilizzati negli ambienti d'ufficio, garantendo al contempo la compatibilità con dispositivi tablet.

2.2 Considerazioni su tecnologie da utilizzare e utilizzate

Durante il meeting sono state discusse ulteriormente le tecnologie impiegate e in programma per una futura implementazione, in particolare è stato approvato da parte del Proponente_G l'utilizzo di:

- Docker_G Compose;
- Next.js;
- Express;
- PostgreSQL_G (al posto di MySQL_G, tecnologia inizialmente individuata).

2.3 Considerazioni su feature del PoC

Relativamente ai PoC da realizzare in futuro e alla luce delle conoscenze acquisite, sono emerse con il Proponente_G le seguenti considerazioni:

- è importante precaricare dal database una parte dei dati delle merci così da poter mostrare a schermo informazioni di base, per esempio quali sono i bin occupati. Le restanti informazioni delle singole merci potranno essere reperite mediante un'interrogazione al database on demand;
- è verosimile che il piano inferiore degli scaffali coincida con il pavimento dell'area di lavoro;
- è corretto che i bin all'interno degli scaffali vengano generati automaticamente alla creazione dello scaffale date le dimensioni dello stesso;
- è desiderabile poter creare scaffali contenenti piani di altezze diverse;
- in assenza delle API_G che verranno fornite dal Proponente_G, le loro interrogazioni possono essere simulate con risposte randomiche.

2.4 Organizzazione meeting futuri

A causa delle festività natalizie non sono previsti ulteriori incontri per l'anno 2023. Il prossimo incontro è previsto per gli inizi del mese di gennaio quando lo stato dei lavori sarà prossimo al raggiungimento della milestone RTB del progetto.

Firma partecipanti esterni: _____