



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](#)

error418swe@gmail.com

Specifica Tecnica

Informazioni

Versione	WIP
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Todesco Mattia
Verificatore	Oseliero Antonio
Destinatari	Gruppo Error__418 Vardanega Tullio Cardin Riccardo

Registro delle modifiche

Ver.	Data	PR	Titolo	Redattore	Verificatore
------	------	----	--------	-----------	--------------

Indice dei contenuti

- 1 Introduzione 1**
 - 1.1 Scopo del documento 1
 - 1.2 Approccio al documento 1
 - 1.3 Scopo del prodotto 1
 - 1.4 Glossario 1
 - 1.5 Riferimenti 1
 - 1.5.1 Riferimenti a documentazione interna 1
 - 1.5.2 Riferimenti normativi 1
 - 1.5.3 Riferimenti informativi 2
- 2 Tecnologie 3**
 - 2.1 Introduzione 3
 - 2.2 Elenco delle tecnologie 3
- 3 Architettura del prodotto 3**
 - 3.1 Descrizione generale 3
 - 3.2 Diagramma delle classi 3
 - 3.3 Database 3
 - 3.4 Struttura (vari layer) 3
 - 3.5 Design pattern utilizzati 3
- 4 Requisiti soddisfatti (aggiungere tabella requisiti soddisfatti) 3**

Indice delle immagini

Indice delle tabelle

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di illustrare e motivare le scelte architetturelle effettuate dal gruppo durante le fasi di progettazione e codifica del prodotto *WMS3*.

Questo documento include i diagrammi delle classi per illustrare l'architettura e le funzionalità del prodotto, insieme alle tecnologie selezionate dal team per la realizzazione del progetto.

1.2 Approccio al documento

Il presente documento viene redatto in modo incrementale in modo da assicurare la coerenza delle informazioni al suo interno con gli sviluppi in corso e le esigenze evolutive del progetto.

1.3 Scopo del prodotto

Il seguente documento tratta del programma denominato *WMS3: Warehouse Management 3D*, avente come obiettivo la realizzazione di un sistema di gestione di magazzino_G in tre dimensioni.

Il prodotto offre le seguenti funzionalità principali:

- possibilità di creazione di un magazzino_G e delle sue componenti;
- visualizzazione tridimensionale del magazzino_G, con possibilità di muovere la vista;
- visualizzazione delle informazioni della merce_G presente in magazzino_G;
- caricamento dei dati relativi alle merci da un database_G SQL_G;
- emissione di richieste di spostamento della merce_G all'interno del magazzino_G;
- filtraggio e ricerca delle merci con rappresentazione grafica dei risultati;
- importazione di planimetrie in formato SVG_G.

1.4 Glossario

Al fine di agevolare la comprensione del presente documento, viene fornito un glossario che espliciti il significato dei termini di dominio specifici del progetto. I termini di glossario sono evidenziati nel testo mediante l'aggiunta di una "G" a pedice degli stessi:

Termine di glossario_G

Le definizioni sono disponibili nel documento *Glossario v1.3.0*.

1.5 Riferimenti

1.5.1 Riferimenti a documentazione_G interna

- Documento *Glossario v1.3.0*:
https://github.com/Error-418-SWE_G/Documents/blob/main/3%20-%20PB/Glossario_v1.3.0.pdf (ultimo accesso 25/02/2024)

1.5.2 Riferimenti normativi

- Capitolato_G "Warehouse Management 3D" (C5) di *Sanmarco Informatica S.p.A.*:
https://www.math.unipd.it/~tullio/IS_G-1/2023/Progetto/C5.pdf (ultimo accesso 13/02/2024)

1.5.3 Riferimenti informativi

2 Tecnologie

2.1 Introduzione

2.2 Elenco delle tecnologie

3 Architettura del prodotto

3.1 Descrizione generale

3.2 Diagramma delle classi

3.3 Database_G

3.4 Struttura (vari layer)

3.5 Design pattern utilizzati

4 Requisiti soddisfatti (aggiungere tabella requisiti soddisfatti)