

Error_418

GitHub/Error-418-SWE

error 418 swe@gmail.com

Manuale Utente

Informazioni

Versione WIP

Uso Esterno

Stato Approvato

Responsabile Zaccone Rosario

Redattore Todesco Mattia

Verificatore Banzato Alessio

Destinatari Gruppo Error_418

Vardanega Tullio

Cardin Riccardo

Registro delle modifiche

Ver.	Data	PR	Titolo	Redattore	Verificatore
------	------	----	--------	-----------	--------------

Indice dei contenuti

1	Introduzione	1
	1.1 Scopo del documento	1
	1.2 Approccio al documento	1
	1.3 Scopo del prodotto	1
	1.4 Glossario	1
	1.5 Riferimenti	1
	1.5.1 Riferimenti a documentazione interna	1
	1.5.2 Riferimenti normativi	1
	1.5.3 Riferimenti informativi	2
2	Requisiti	3
	2.1 Requisiti di sistema minimi	3
	2.2 Requisiti di sistema consigliati	3
	2.3 Requisiti hardware	3
	2.4 Browser	3
3	Installazione	3
	3.1 Clonare il repository	3
	3.2 Avviare la web app	3
4	Istruzioni d'uso	3
5	Supporto tecnico	3

Indice delle immagini

Indice delle tabelle

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di illustrare le funzionalità del prodotto denominato WMS3: $Ware-house\ Management\ 3D$ e di fornire istruzioni dettagliate per il suo corretto utilizzo.

Leggendo questo documento, l'utente G acquisirà familiarità con i requisiti minimi necessari per l'operatività dell'applicazione e le migliori pratiche per un utilizzo ottimale.

1.2 Approccio al documento

Il presente documento viene redatto in modo incrementale in modo da assicurare la coerenza delle informazioni al suo interno con gli sviluppi in corso e le esigenze evolutive del progetto.

1.3 Scopo del prodotto

Il seguente documento tratta del programma denominato WMS3: Warehouse Management 3D, avente come obiettivo la realizzazione di un sistema di gestione di magazzino G in tre dimensioni.

Il prodotto offre le seguenti funzionalità principali:

- possibilità di creazione di un magazzino g e delle sue componenti;
- visualizzazione tridimensionale del magazzino_G, con possibilità di muovere la vista;
- visualizzazione delle informazioni della merce presente in magazzino ;;
- caricamento dei dati relativi alle merci da un database GSQL G;
- emissione di richieste di spostamento della merce_G all'interno del magazzino_G;
- filtraggio e ricerca delle merci con rappresentazione grafica dei risultati;
- importazione di planimetrie in formato SVG_G.

1.4 Glossario

Al fine di agevolare la comprensione del presente documento, viene fornito un glossario che espliciti il significato dei termini di dominio specifici del progetto. I termini di glossario sono evidenziati nel testo mediante l'aggiunta di una "G" a pedice degli stessi:

Termine di glossario

Le definizioni sono diponibili nel documento Glossario v1.3.0.

1.5 Riferimenti

1.5.1 Riferimenti a documentazione G interna

• Documento Glossario v1.3.0: https://githubg.com/Error-418-SWEg/Documenti/blob/main/3%20-%20PB/ Glossario_v1.3.0.pdf (ultimo accesso 25/02/2024)

1.5.2 Riferimenti normativi

• Capitolato_G "Warehouse Management 3D" (C5) di Sanmarco Informatica S.p.A.: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS_G-1/2023/Progetto/C5.pdf (ultimo accesso 13/02/2024)

1.5.3 Riferimenti informativi

2 Requisiti

- 2.1 Requisiti di sistema minimi
- 2.2 Requisiti di sistema consigliati
- 2.3 Requisiti hardware
- 2.4 Browser $_{G}$
- 3 Installazione
- 3.1 Clonare il repository $_{G}$
- 3.2 Avviare la web app
- 4 Istruzioni d'uso
- 5 Supporto tecnico

(contattare la mail del gruppo per malfunzionamenti ecc... paragrafo piccolo magari con suggerimento su come scrivere la mail: -oggetto "nome evento" -corpo -allegato)