



Error_418

Preventivo Costi

Organizzazione temporale e assunzione di impegno

Redattori:

Banzato Alessio

Todesco Mattia

Destinatari:

Vardanega Tullio

Cardin Riccardo

Membro	Ruolo
Banzato Alessio	Redattore
Carraro Riccardo	Verificatore
Gardin Giovanni	Verificatore
Nardo Silvio	Amministratore
Oseliero Antonio	Amministratore
Todesco Mattia	Redattore
Zaccone Rosario	Verificatore

Indice

1 Analisi preliminare	3
1.1 Periodo raccolta e analisi dei requisiti	3
1.2 Periodo di sviluppo della Requirements and Technologies Baseline	3
1.3 Periodo di sviluppo del Minimum Viable Product (MVP)	3
2 Analisi dei ruoli	4
2.1 Responsabile	4
2.2 Amministratore	4
2.3 Analista	4
2.4 Progettista	4
2.5 Programmatore	5
2.6 Verificatore	5
3 Preventivo dei Costi	5

1 Analisi preliminare

A seguito di una quanto più accurata analisi relativa al carico di lavoro e al monte ore necessario al suo svolgimento, il gruppo Error_418 ha individuato tre periodi di sviluppo fondamentali, quali:

- periodo raccolta e analisi dei requisiti;
- periodo di sviluppo della Requirements and Technologies Baseline;
- periodo di sviluppo del Minimun Viable Product (MVP).

1.1 Periodo raccolta e analisi dei requisiti

In questo periodo, il ruolo centrale è svolto dagli analisti, che mediante un costante e produttivo rapporto con l'azienda delineeranno i requisiti che il prodotto finale dovrà possedere, soffermandosi nel carpirne dettagli, delimitazioni e standard di accettazione.

1.2 Periodo di sviluppo della Requirements and Technologies Baseline

A seguito del risultato prodotto nella fase precedente di analisi dei requisiti, ampio spazio sarà dedicato alla progettazione e all'utilizzo pratico delle tecnologie necessarie allo sviluppo, dimostrando la loro validità e funzionalità. Il prodotto finale di questa fase sarà il Proof of Concept dimostrante la concreta possibilità di poter utilizzare le tecnologie in modo cooperante tra loro.

1.3 Periodo di sviluppo del Minimun Viable Product (MVP)

Dimostrata la concreta possibilità implementativa mediante il Proof of Concept, il gruppo impiegherà le risorse nella realizzazione materiale di un prodotto software atto al soddisfacimento almeno dei requisiti minimi di accettazione, fornendo tutte le funzionalità richieste per essere considerato valido, ponendo attenzione non solo al lato funzionale ma anche, e soprattutto, al lato implementativo.

2 Analisi dei ruoli

2.1 Responsabile

Il responsabile è un ruolo presente durante l'intero progetto. Il suo compito è quello di gestire il team e di assicurarsi che lo sviluppo proceda secondo le tempistiche predefinite e le aspettative del committente. Deve inoltre redigere e far rispettare le Norme di Progetto, nonché le linee guida di sviluppo che l'intero team deve rispettare. Essendo il ruolo più costoso, il numero di ore è stato scelto per favorire l'efficienza e non pesare eccessivamente sul costo finale.

2.2 Amministratore

L'amministratore è un ruolo presente durante l'intero progetto, in quanto si occupa di predisporre e controllare il corretto utilizzo delle procedure e degli strumenti definiti nelle Norme di Progetto, andando anche a gestire e implementare automatismi, migliorando così l'efficienza del team. Il monte ore scelto è tale, poiché essendo questo un ruolo di controllo, non sono richieste un numero elevato di ore.

2.3 Analista

L'analista è presente esclusivamente nelle fasi iniziali del progetto, poiché si occupa della raccolta e dell'elaborazione dei requisiti. Ciò comporta un numero di ore ridotto e una distribuzione delle stesse unicamente nelle prime settimane del progetto.

2.4 Progettista

Il progettista ha il compito di delineare e documentare l'architettura del prodotto in modo da:

- soddisfare i requisiti raccolti nelle fasi pregresse;
- aiutare il team di sviluppo con una documentazione chiara ed esauritiva.

Nello stabilire l'architettura deve quindi indicare anche quali saranno le tecnologie da utilizzare per la sua implementazione. Ritenendolo un ruolo impegnativo dal punto di vista temporale, il numero di ore risulta maggiore rispetto ai ruoli precedenti.

2.5 Programmatore

Il programmatore ha il compito di tradurre in codice eseguibile l'architettura prodotta dal progettista. Il ruolo prevede un numero di ore molto elevato poiché riteniamo il lavoro più dispendioso a livello temporale rispetto a quello delle altre figure professionali.

2.6 Verificatore

Il verificatore è un ruolo presente durante l'intero progetto, che si occupa di mantenere degli standard qualitativi sul lavoro del team: egli deve verificare la correttezza, esaustività e coerenza di tutti i documenti, e nella fase di codifica sarà colui che si occuperà di controllare la qualità del software prodotto. Proprio per questo il totale delle ore risulta essere il secondo più elevato dopo il programmatore.

3 Preventivo dei Costi

Membro	Resp.	Amm.	Ana- lis.	Prog.	Pro- gram	Veri- fi.	Tota- le
Alessio	13	10	10	14	30	18	95
Antonio	13	10	10	14	30	18	95
Giovanni	13	10	10	14	30	18	95
Mattia	13	10	10	14	30	18	95
Riccardo	13	10	10	14	30	18	95
Rosario	13	10	10	14	30	18	95
Silvio	13	10	10	14	30	18	95
Totale Ore	91	70	70	98	210	126	665
Costo Orario (€)	30,00	20,00	25,00	25,00	15,00	15,00	
Costo Ruolo (€)	2.730	1.400	1.750	2.450	3.150	1.890	

Costo Totale Preventivato: € 13.370,00