

## 4Team

---

Project managers:

Dates:

2014-03-03 - 2014-06-10

Complete:

9%

Tasks:

15

People:

4

## Tasks

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	Koordynator
Rozpoczęcie projektu	14-03-03	14-03-03	Konrad Szenk
Specyfikacja wymagań	14-03-04	14-03-05	Marcin Dopart
Diagram przypadków użycia	14-03-06	14-03-08	Piotr Czesmak
Prototyp interfejsu	14-03-06	14-03-07	Magda Majewska
Zaprojektowanie stylu firmowego	14-03-08	14-03-11	Magda Majewska
Narzędzia użyte do projektu	14-03-15	14-03-16	Piotr Czesmak
Model domeny	14-03-17	14-03-18	Konrad Szenk
Scenariusz	14-03-21	14-03-25	Marcin Dopart
Prace nad grafiką	14-03-18	14-04-30	Magda Majewska
Programowanie	14-03-19	14-05-15	Konrad Szenk
Testowanie GUI	14-03-28	14-03-31	Piotr Czesmak
Testowanie logiki gry	14-04-15	14-04-19	Piotr Czesmak
Testowanie ukończonej gry	14-05-15	14-05-20	Piotr Czesmak
Ukończenie dokumentacji	14-05-23	14-05-30	Piotr Czesmak, Marcin Dopart
Zakończenie prac	14-06-09	14-06-09	Konrad Szenk

Resources

Osoba	Domyślna rola
Konrad Szenk	Kierownik zespołu, programista
Magda Majewska	Grafik
Piotr Czesmak	Tester, dokumentalista
Marcin Dopart	Projektant, dokumentalista



Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	Koordynator
• Rozpoczęcie projektu	14-03-03	14-03-03	Konrad Szenk
• Specyfikacja wymagań	14-03-04	14-03-05	Marcin Dopart
• Diagram przypadków użycia	14-03-06	14-03-08	Piotr Czesmak
• Prototyp interfejsu	14-03-06	14-03-07	Magda Majewska
• Zaprojektowanie stylu firmowego	14-03-08	14-03-11	Magda Majewska
• Narzędzia użyte do projektu	14-03-15	14-03-16	Piotr Czesmak
• Model dome...	14-03-17	14-03-18	Konrad Szenk
• Scenariusz	14-03-21	14-03-25	Marcin Dopart
• Prace nad grafiką	14-03-18	14-04-30	Magda Majewska
• Programowanie	14-03-19	14-05-15	Konrad Szenk
• Testowanie GUI	14-03-28	14-03-31	Piotr Czesmak
• Testowanie logiki gry	14-04-15	14-04-19	Piotr Czesmak
• Testowanie ukończonej gry	14-05-15	14-05-20	Piotr Czesmak
• Ukończenie dokumentacji	14-05-23	14-05-30	Piotr Czesmak, Marcin Dopart
• Zakoczenie prac	14-06-09	14-06-09	Konrad Szenk



