

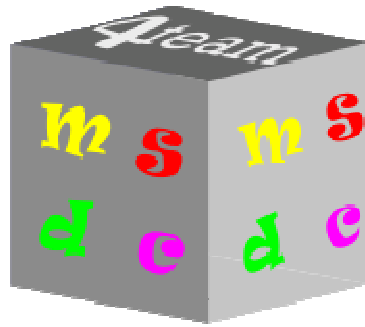
Sporządził(a): Piotr Czesmak

Sprawdził(a): Konrad Szenk

Data: 17.03.2014r.

Wybór narzędzi programistycznych

Temat: Asteroid – gra typu strzelanka.



Wybór narzędzi programistycznych:

- Język programistyczny JAVA jest to nowoczesny język programowania zorientowany obiektowo, zapewnia wysoką przenośność kodu
- Środowisko programistyczne ECLIPSE
- JFrame, JMF - jest to biblioteka javy, pozwalająca załączyć pliki audio i video do naszej aplikacji lub apletu w Javie.
- JMF MP3 Plugin - pozwala na odtwarzanie dźwięków w formacie MP3
- Narzędzie graficzne: INKSCAPE – jest to program do tworzenia grafiki wektorowej
- Narzędzie do tworzenia diagramów UML: Star UML – szybki i elastyczny, rozszerzony o środowisko modelowania UML
- Narzędzie do tworzenia prototypów: Evolus PENCIL
- Narzędzie do tworzenia dokumentacji: Microsoft Word
- Narzędzie do harmonogramów: GranttProject

Firma Programistyczna 4Team

75-453 Koszalin, ul. Śniadeckich 2

tel.: 555-555-5555, fax: 555-555-5555

Adres e-mail: 4Team@4team.pl

