

Scenariusz

1. Klient uruchamia grę.
2. System wyświetla główne menu gry.
3. Klient wybiera opcję Nowa gra.
4. System tworzy nową grę i wyświetla informacje o ilości punktów, czasie oraz ilości pozostałych żyć.
5. Klient naciska klawisz ESC
6. System wyświetla okno Pauza z możliwościami wznowienia gry, powrotu do gry i zakończenia gry
7. Klient wybiera opcję Stwórz grę
8. System wyświetla okno w którym klient może dokonać zmian w grze takich jak zmiana czasu trwania jednej rundy czy częstotści pojawiających się asteroid
9. Klient ustala swoje wartości dla poszczególnych zdarzeń.
10. Patrz pkt 4.
11. Klient w menu wybiera opcję Sterowanie
12. System wyświetla okno w którym klient może zmienić klawisze którymi chce się posługiwać podczas gry.
13. Klient zmienia klawisze którymi chce się posługiwać podczas gry
14. System zapisuje nowy układ klawiszy.
15. Klient w głównym oknie wybiera opcję Wyjście.
16. System kończy pracę i wyłącza grę.

