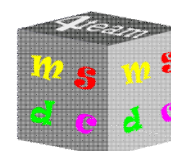


## Główne testy aplikacji „Asteroid”

### 1) Testy interfejsu użytkownika

<b>Id testu</b>	<b>Nazwa testu/opis</b>	<b>Priorytet</b>	<b>Ilość prób</b>	<b>Wskaźnik</b>	<b>Wynik (+/-)</b>
1.	Uruchomienie i zamknięcie aplikacji	3	20	Aplikacja uruchamia się bez błędów, po zamknięciu zwalniana jest pamięć	+
2.	Zmiana ustawień sterowania	5	30	Ustawienia sterowania zapisują się prawidłowo	+
3.	Rozpoczęcie nowej gry	2	15	Po wciśnięciu przycisku „Nowa gra” gra się rozpoczyna	+
4.	Zastopowanie gry	2	15	Po wciśnięciu przycisku „ESC” gra się pauzuje i przechodzi do menu z dodatkową opcją „Wróć do gry”	+
5.	Powrót do gry	2	15	Po wciśnięciu przycisku „Wróć do gry” podczas pauzy gra się wznowia	+
6.	Sprawdzanie rankingu	2	15	Przy włączeniu rankingu wyświetla się tabela z wynikami graczy	+
7.	Sprawdzanie czy system zapisuje wyniki (do rankingu)	3	20	Po zakończeniu gry system zapisuje wyniki do tabeli rankingowej	+
8.	Sprawdzenie czy dokonano zmiany ustawień sterowania	2	20	Po uruchomieniu gry można sterować zmienionymi przyciskami	+
9.	Zamknięcie gry	1	10	Zamknięcie gry – wyłącza aplikację i zwalnia pamięć	+



## Główne testy aplikacji „Asteroid”

### 2) Testy funkcjonalne

Id testu	Nazwa testu/opis	Priorytet	Ilość prób	Wskaźnik	Wynik (+/-)
10.	Eksplzja statku przez zderzenie z asteroidą	5	30	Podczas zderzenia z asteroidą statek eksploduje	+
11.	Utrata życia	5	30	Podczas eksplozji statku tracimy życie	+
12.	Koniec gry poprzez utratę 3 życ	5	30	Gra została ukończona, gdy straciliśmy 3 życia	+
13.	Strzał i rozbitcie asteroidy	5	30	Wystrzał pocisku ze statku w asteroidę powoduje jej rozbitcie	+
14.	Obracanie się statku wokół własnej osi (w prawo/lewo)	3	20	Statek obraca się wokół własnej osi	+
15.	Przemieszczanie się statku po planszy w górę/dół/lewo/prawo (gdzie kończy się plansza – np. przejście z góry ekranu, w dół ekranu)	2	15	Gdy kończy się plansza (lewo/prawo/góra/dół) – statek wraca przeciwną stroną ekranu	+
16.	Przejście do następnego poziomu po skończeniu limitu czasowego	4	25	Po upływie czasu następuje przejście do następnego „levela”	+
17.	Niszczanie asteroidów (z użyciem powłoki ochronnej)	4	25	Asteroidy niszczą się podczas zderzenia ze statkiem (posiadającym powłokę ochronną)	+

#### Podsumowując:

Wszystkie testy przebiegły pomyślnie. Aplikacja zachowuje się stabilnie i bezbłędnie.

Sterowanie, zapis/odczyt/zmiana danych pracuje prawidłowo. Funkcjonalność oraz fabuła gry działa tak jak założyliśmy przed przystąpieniem do „kodowania”.

