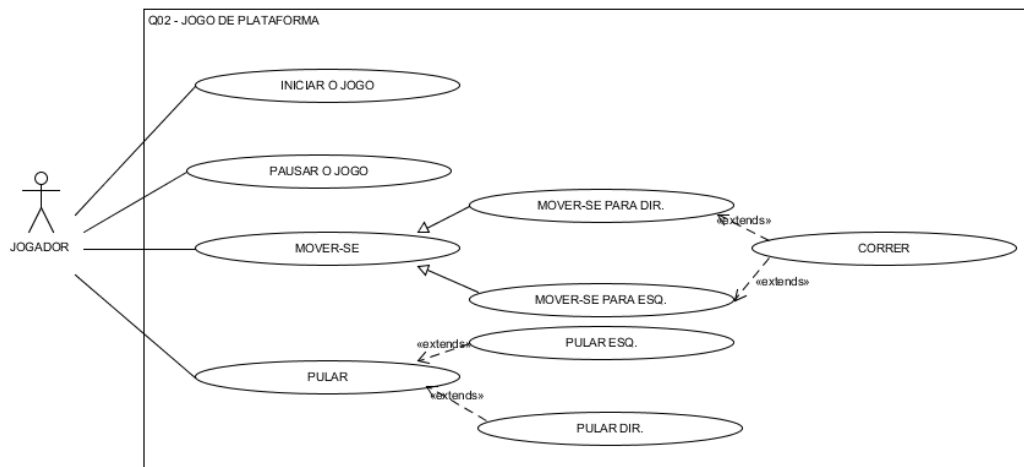


TRABALHO

Utilize uma ferramenta CASE para desenvolver o que se pede:

1. Considere um Sistema de Controle Acadêmico. No modelo preliminar, foram identificados os seguintes atores: Aluno; Professor; Coordenador (um professor escolhido); Departamento de Registro Escolar (DRE); Sistema de Recursos Humanos; Sistema de Faturamento. Funcionalidades previstas para o Aluno são: Realizar Inscrição, Cancelar Inscrição, Visualizar Grade Curricular, Visualizar Notas e Frequências, Solicitar Histórico Escolar. As funcionalidades de realizar e cancelar inscrição são supervisionadas pelo Sistema de Faturamento para fins orçamentários da instituição. Funcionalidades previstas para o Coordenador são: Visualizar Andamento das Inscrições, Gerenciar a Lista de Espera, Fechar Turma, Abrir Turma. Gerenciar Disciplina, Gerenciar Grade Curricular e Gerenciar Dados Discentes são funcionalidades do DRE. Gerenciar Informações de Professores é um funcionalidade prevista tanto para DRE como o Sistema de RH. Ainda neste contexto, um Professor deve Lançar Notas e Frequência, Fornecer Grade de Disponibilidade, Fornecer Habilitação e Obter Diário de Frequência da Classe. Desenvolva um Diagrama de Caso de Uso para este sistema.
2. Considere um Sistema de Vendas de Informática. Os clientes a serem gerenciados podem ser Cliente Corporativo ou Cliente Pessoal. Cada Cliente pode estar associado a diversos pedidos, mas um pedido está associado unicamente a um cliente. Um pedido é composto por diversas linhas de pedido e cada linha de pedido logicamente só pode fazer parte de um único pedido. As linhas de pedido nascem e morrem com os pedidos. Cada linha de pedido está associada unicamente com um produto, mas um produto pode estar associado a diversas linhas de pedido. Clientes Corporativos são definidos por um código, um nome, um endereço, um email, um CNPJ, uma classe de crédito e um limite de crédito. Clientes Pessoais são definidos por um código, um nome, um endereço, um CPF e um número de cartão de crédito. Um Pedido é definido por uma data, um preço e um número. Cada Linha do Pedido é definida por um arranjo de um certo Produto e um preço total. Os Produtos são Software ou Eletrônico. Ambos possuem um código, título, descrição e preço unitário. Um Software possui uma versão e requisitos necessários e o Eletrônico possui medidas físicas e fonte de alimentação. Desenvolva um Diagrama de Classes para este sistema.
3. Faça um Diagrama de Sequência MATRÍCULAR-SE EM UMA DISCIPLINA para representar um aluno que deseja se matricular em curso via sistema web. A condição para que a sessão seja criada é que *login* seja válido e o período de matrícula esteja aberto.
4. Considere o Diagrama de Caso de Uso para um jogo de plataforma digital clássico (ex: *Mário*, *Sonic*, etc):



É válido ressaltar que uma fase se encerra quando o objeto *Avatar* o qual representa o Jogador morre ou chega ao fim da fase. Os eventos que alteram o estado do *Avatar* são executados por um controle (*joystick*). Desenvolva um Diagrama de Estado para o objeto *Avatar*.