

## Actividades



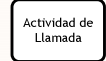
Una **Tarea** es una unidad de trabajo, el trabajo a realizar. Cuando aparece con el símbolo indica un **Subproceso**, una actividad que puede ser refinada.



Una **Transacción** es un conjunto de actividades relacionadas lógicamente, adhiriéndose a un protocolo transaccional particular.



Un **Subproceso de Evento** se situa en el interior de otro (sub)proceso. Este se activa en la ocurrencia del evento de inicio especificado y mientras el proceso que lo contiene permanezca también activo. El subproceso de evento puede interrumpir o no al proceso que lo contiene.



Una **Actividad de Llamada** es una referencia a un Subproceso o Tarea definido de forma global que se reutiliza en el proceso actual.

### Marcador de Actividad

Los marcadores especifican el comportamiento particular de las actividades durante su ejecución:

- Subproceso
- Ciclo
- Instancias Múltiples en Paralelo
- Instancias Múltiples en Secuencia
- Ad Hoc
- Compensación
- Envío
- Recepción
- Tarea de Usuario
- Tarea Manual
- Regla de Negocio
- Invocación de Servicio
- Ejecución de Script

### Tipos de Tarea

Los tipos especifican la naturaleza de la tarea que se desea llevar a cabo

### Flujo de Secuencia

define el orden de ejecución entre dos actividades.

### Flujo por Defecto

camino a seguir si las condiciones de los caminos alternativos evalúan a falso.

### Flujo Condicional

tiene una condición asociada que permite decidir si el camino será activado o no.

## Compuertas

### Exclusiva



En un punto de bifurcación, selecciona exactamente un flujo de secuencia de entre las alternativas existentes. En un punto de convergencia, la compuerta espera a que un flujo incidente complete para activar el flujo saliente.

### Basada en Eventos



Esta compuerta siempre será seguida por eventos o tareas de recepción, y sólo activará un flujo saliente dependiendo del evento que ocurra en primer lugar.

### Paralela



En un punto de bifurcación, todos los caminos salientes serán activados simultáneamente. En un punto de convergencia, la compuerta espera a que todos los flujos incidentes completen antes de activar el flujo saliente.

### Inclusiva



En un punto de bifurcación, al menos un flujo es activado. En un punto de convergencia, espera a todos los flujos que fueron activados para activar al saliente.

### Compleja



Comportamiento complejo de convergencia/bifurcación no capturado por el resto de compuertas.

### Exclusiva Basada en Eventos (generadora de instancias)



En la ocurrencia de uno de los eventos subsecuentes se crea una nueva instancia del proceso.

### Paralela Basada en Eventos (generadora de instancias)



En la ocurrencia de todos los eventos subsecuentes se crea una nueva instancia del proceso.

## Conversaciones



Una **Comunicación** define un conjunto de mensajes intercambiados, relacionados entre sí, de forma lógica. Cuando aparece con el símbolo indica una **Sub-Conversación**, un elemento compuesto de conversaciones.

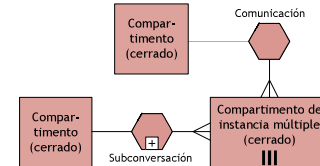


Un **Conector de Conversación** conecta Comunicaciones y Participantes.

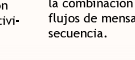
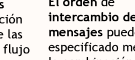
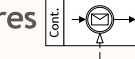
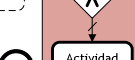
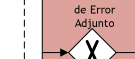
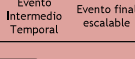
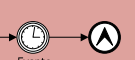
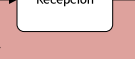
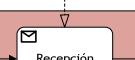
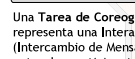
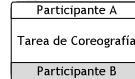


Un **Conector de Conversación Bifurcado** conecta Comunicaciones y múltiples Participantes

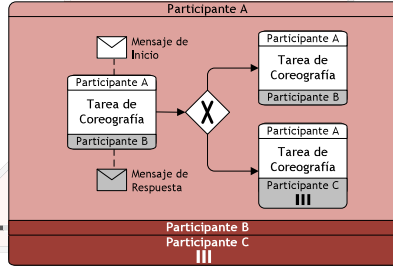
### Diagrama de Conversación



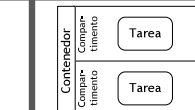
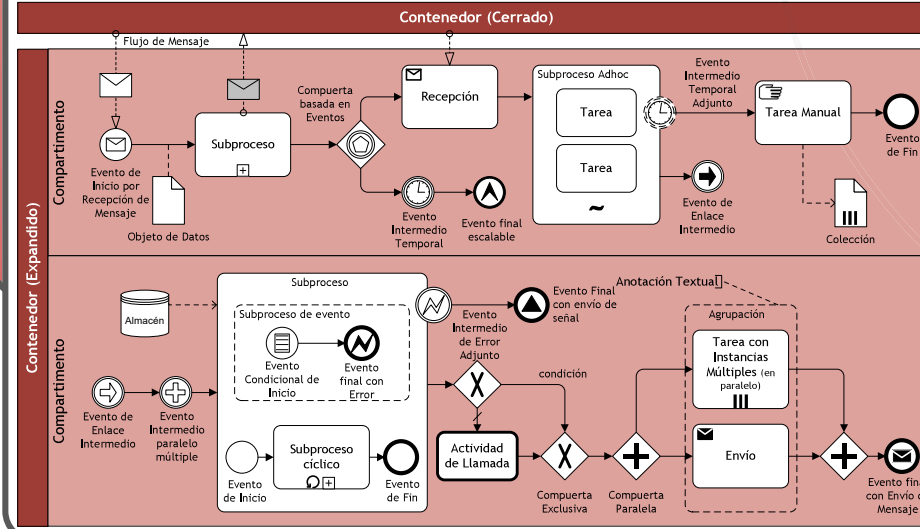
## Coreografías



### Diagrama de Coreografía



### Diagrama de Colaboración

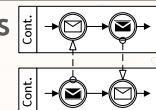


Los **Contenedores** y los **Compartimientos** representan a las entidades responsables de las actividades en un proceso (p.e. una organización, un rol o un sistema). Las **compartimientos** pueden anidarse en **contenedores** y **compartimientos**.

### Contenedores



El **Flujo de Mensajes** simboliza la información que fluye a través de las organizaciones. Este flujo puede conectarse con **compartimientos**, **actividades** o **eventos de mensaje**.



El **orden de intercambio de mensajes** puede ser especificado mediante la combinación de flujos de mensaje y de secuencia.

## Eventos

	Inicio	Intermedios	Fin
Alto Nivel			
Evento Interruptor de Subproceso			
Evento No Interruptor de Subproceso			
Captura			
Adjunto Interruptor			
Adjunto No Interruptor			
Lanzamiento			
Simple			
Mensaje			
Temporal			
Escalable			
Condicional			
Enlace			
Error			
Cancelación			
Compensación			
Señal			
Múltiple			
Paralela Múltiple			
Terminación			

## Datos



Un **Dato de Entrada** o **Input** es una entrada externa a todo el proceso. Puede ser leído por una actividad.

Un **Dato de Salida** u **Output** es una variable disponible como resultado del proceso.

Un **Dato de Tipo Objeto** representa información que fluye a través del proceso tales como documentos, correos electrónicos o cartas.

Una **Colección de Objetos de Datos** representa una colección de información, p.e. una lista de artículos.

Un **Almacén** es un lugar donde el proceso puede leer o escribir datos, p.e. una base de datos. La información en un almacén persiste más allá de la vida de la instancia del proceso.

Un **Mensaje** es utilizado para representar el contenido de una comunicación entre dos participantes.

