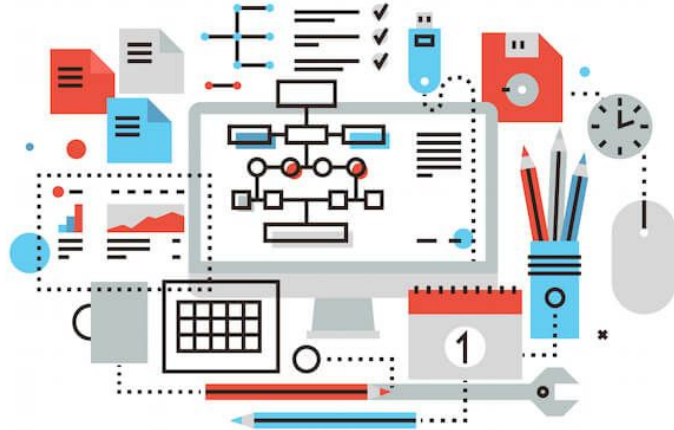


Modelos de Procesos

Ayudantía 7



¿Qué es un proceso?



¿Qué es un proceso?

Conjunto ordenado de pasos que tienen como propósito alcanzar un cierto objetivo.

Elementos básicos BPMN

- **Actividad**
- **Flujo de secuencia**
- **Pool y lanes**
- **Flujo de mensaje**
- **Eventos**
- **Gateways**
- **Subprocesos**

Actividad

Importante:

- Siempre es un verbo + sustantivo
- Agrega valor al usuario



Registrar solicitud



Registro de solicitud

Flujo de secuencia

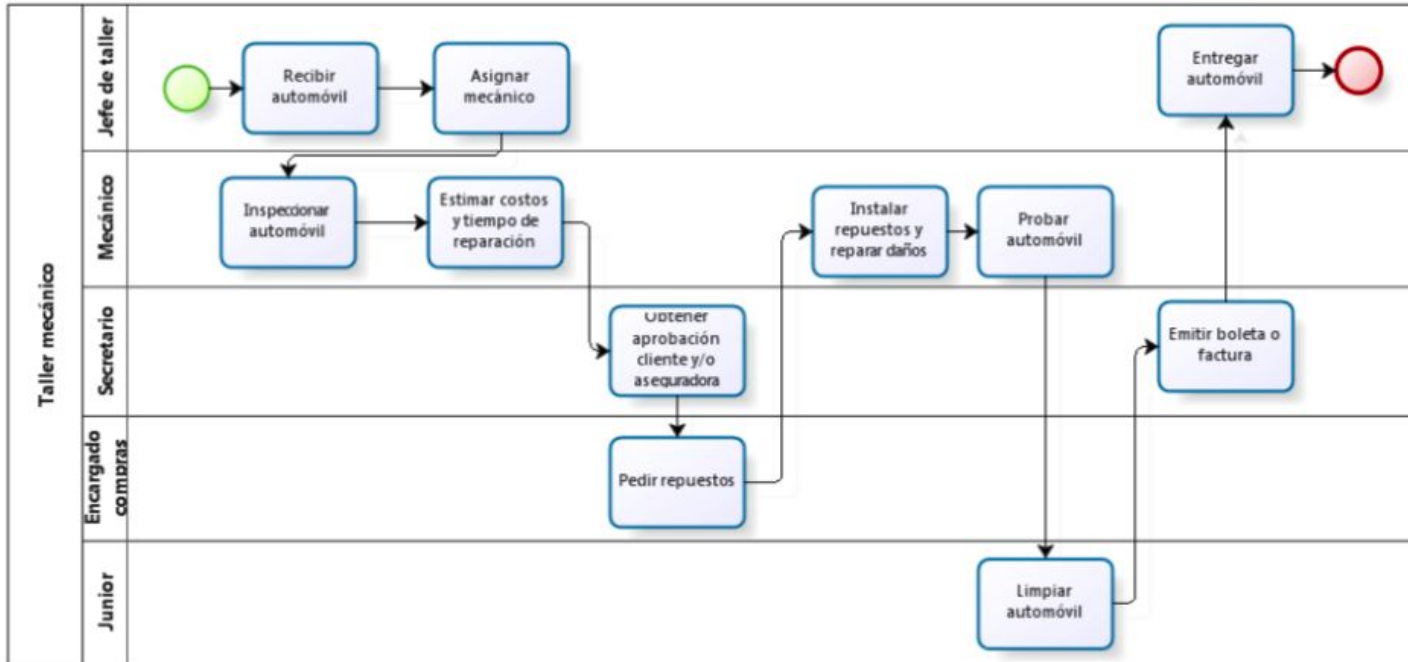
- Flecha CONTINUA
- Nos dice que actividad se ejecuta antes

Pool y lanes

Pool -> Organización

Lane -> Ejecutores dentro de esa organización

Pool y lanes



Flujo de mensaje

- Comunicación entre pools INDEPENDIENTES

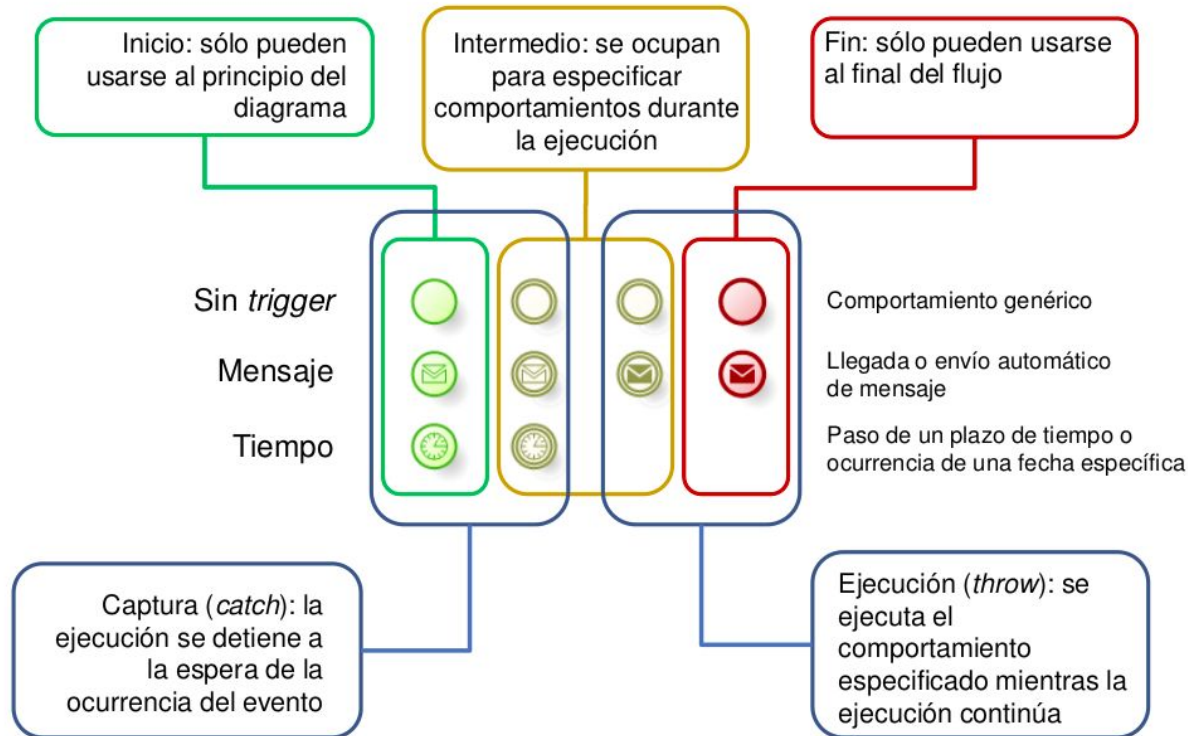


¿Qué pools hay en la tarea? ¿Qué significa que el Solicitante sea una entidad abstracta?

Entidad abstracta

- Solo recibe y envía mensajes a los demás pools.
- No ocurren actividades dentro de ella.
- Simplifica la modelación

Eventos usados para la tarea



Eventos

Importante:

- Colocar nombre a eventos

Gateways

- Paralelos
- Inclusivos
- Exclusivos

***Basado en eventos no se utiliza para esta tarea**

Gateways

Importante:

- Recuerden “cerrar” el gateway cuando sea necesario. Si abren caminos, es decir, colocan el primer símbolo de gateway, luego de poner las actividades del camino, deben colocar un segundo símbolo de gateway, y después continuar con el flujo de otras actividades.

Subprocesos

- Representación de alto nivel
- Agrupa actividades



-> Su uso es opcional para la tarea

Sugerencia para empezar a modelar

- Identificar roles
- Listar actividades
- Identificar eventos
- Identificar necesidad de agregar elementos de control de flujo (gateways)
- Bosquejar modelo en papel
- Modelar proceso en BPMN