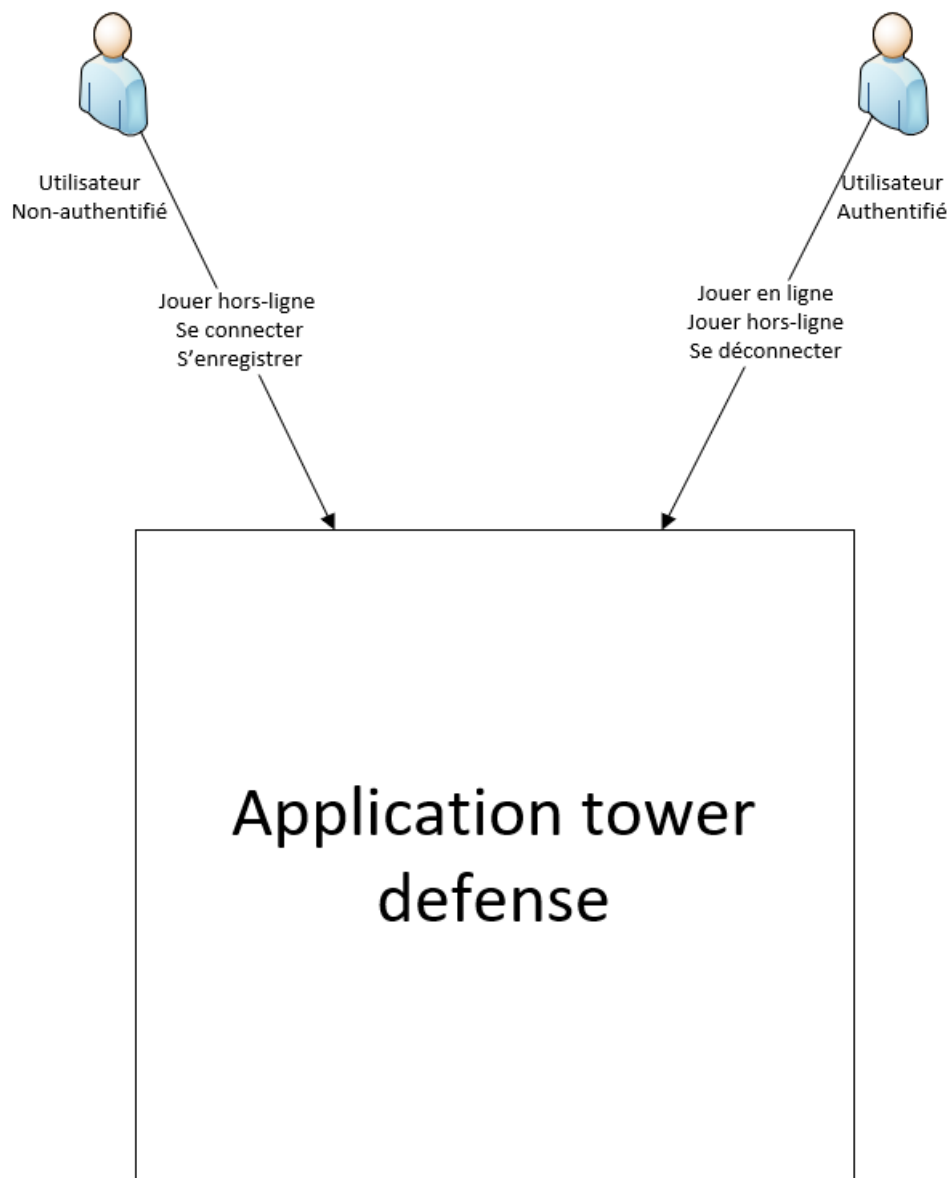


# Modélisation

## *Diagramme de contexte*

Il permet de montrer les interactions que les utilisateurs vont avoir avec l'application. Il montre que les utilisateurs non-authentifiés n'ont pas le même choix que les utilisateurs authentifiés.



*Figure 1 Diagramme de contexte*

## Diagramme de conteneurs

Ce diagramme permet de mieux visualiser les différentes interactions entre les modules. Dans notre cas nous avons 3 modules :

- Client (contient le code spécifique au client)
- Core (contient le code commun au client et au server)
- Server (contient le code spécifique au server)

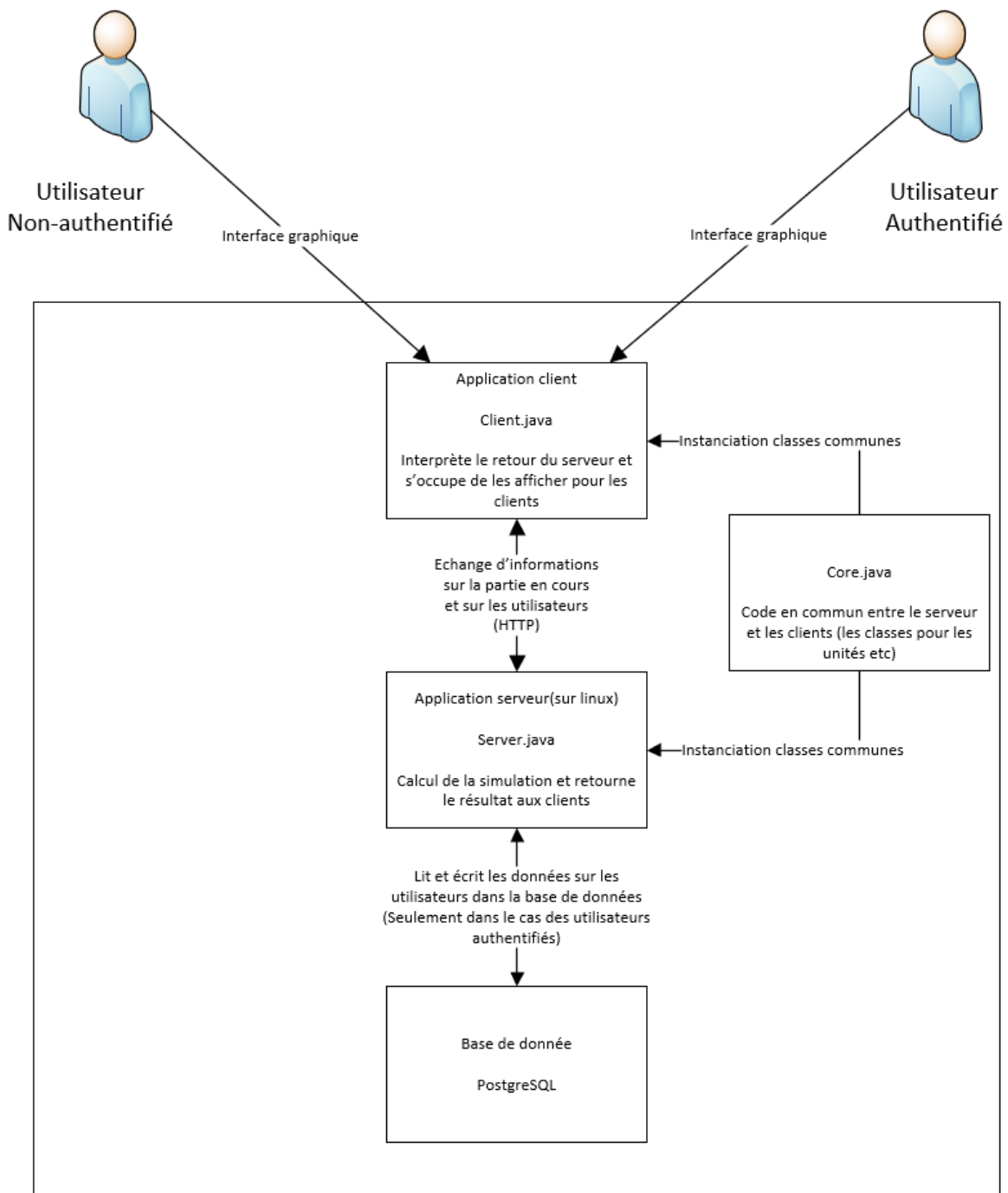


Figure 2 Diagramme de conteneurs

## Modélisation des flux de données

Cette figure nous montre l'ordre des interactions entre les différents modules et les informations qui y sont liées.

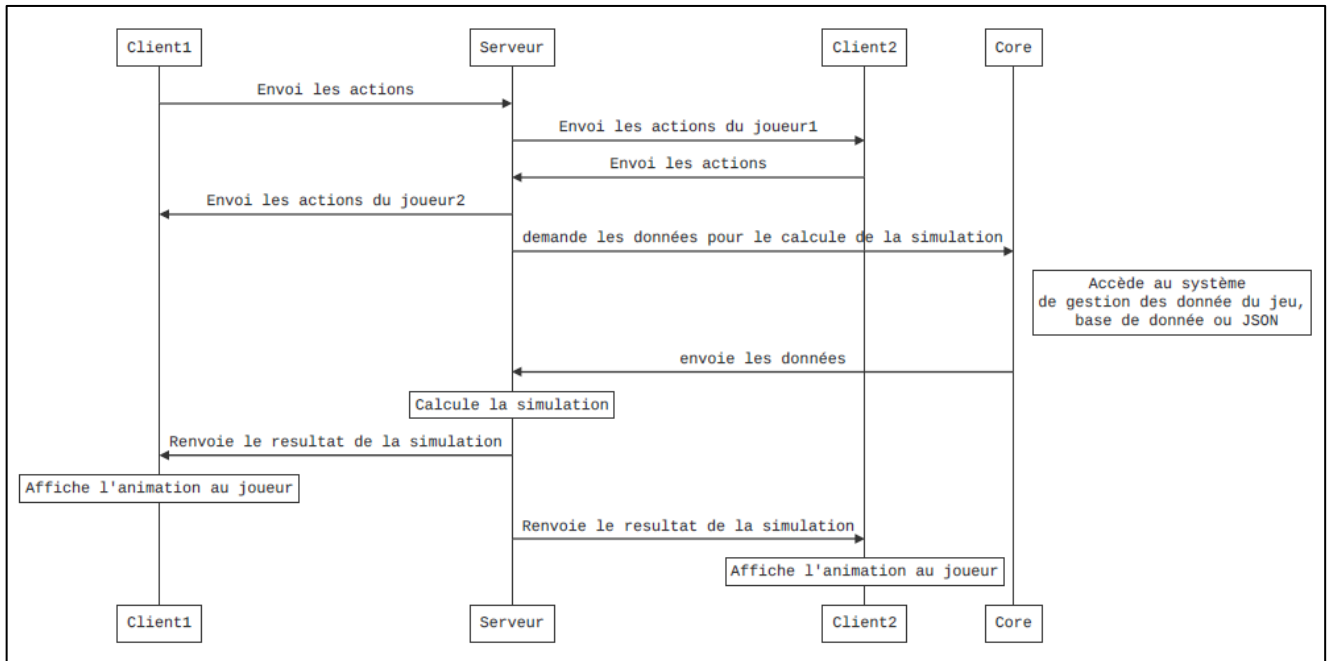


Figure 3 Diagramme de flux

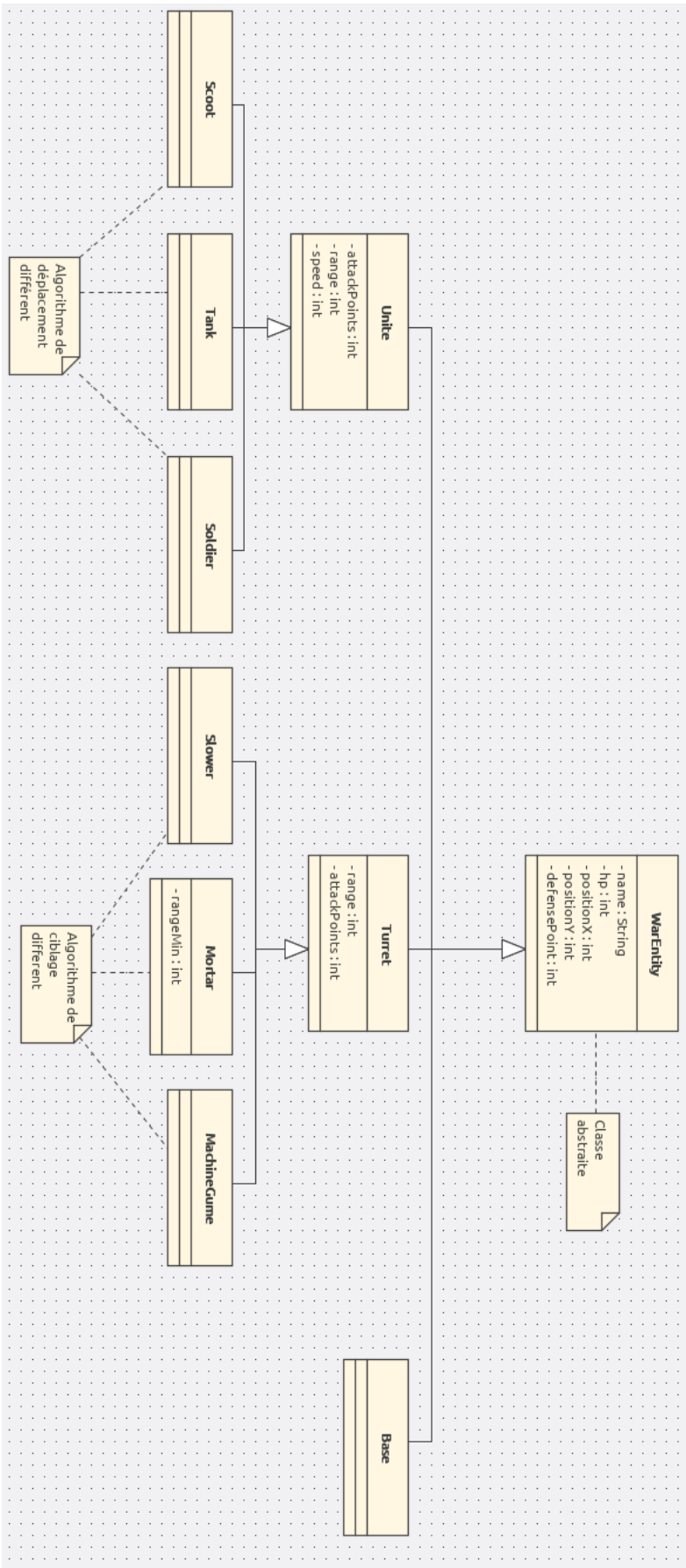


Figure 4 UML