

Choix du sujet du projet de semestre

Moreno Andrès, Budry Nohan, Page Didier, Stalder Nicodème, Mbassi Nguema Fabrice Arno , Poulard Rémi

1. Développement d'un jeu du type tower defense

L'idée serait de faire un jeu de tower defense multi-joueur tour par tour.

A chaque tour, les 2 joueurs disposent sur la map des défenses qui peuvent leur coûter des points qu'ils auraient gagné pendant la partie et choisissent les ennemis à envoyer à l'autre au tour suivant. Comme ça le joueur est au courant des unités qui vont l'attaquer et peut élaborer une stratégie.

Dès que les deux joueurs ont effectué leurs actions, on lance le round.

2. Application sociale pour festival ou conférence

Concevoir et développer une application pour faciliter l'interaction sociale des participants d'un festival ou d'une conférence. L'application pourrait d'abord offrir un agenda des concerts/manifestations/conférences avec description, date et lieu. Ensuite elle offrirait à l'utilisateur la possibilité de créer un profil et découvrir les profils des autres participants. Les participants pourraient déclarer à l'avance à quelle manifestation ils veulent aller et voir qui d'autre y va aussi. Les participants pourraient laisser des commentaires sur chaque manifestation. On pourrait aussi prévoir des forums de discussion libres.

3. Gestionnaire de budget personnel

Une application qui permet de gérer un budget personnel. L'application permet de saisir les dépenses ainsi que de planifier le budget. Avec la saisie des dépenses l'application permet de saisir dépenses quotidiennes (supermarché, essence, ...) et de les catégoriser. L'application offre des catégories prédéfinies, mais l'utilisateur peut aussi définir ses propres catégories.

L'utilisateur peut aussi saisir les revenus et l'application lui montre à tout instant son cash flow. À la fin du mois l'application montre à l'utilisateur les dépenses dans chaque catégorie et s'il est dans le rouge ou s'il reste quelque chose qu'il peut mettre de côté.

L'application permet aussi de planifier le budget. En utilisant les dépenses des mois passés l'application fait une projection des dépenses. L'utilisateur peut définir des quotas maximaux pour certaines catégories. Quand l'utilisateur saisit une dépense, l'application lui montre combien il reste de quota ou donne un avertissement si le quota est dépassé.