

# UNIVERSIDAD DON BOSCO



## Carrito de compras con JS

Docente: Alexander Alberto Siguenza Campos

Integrantes:

Avalos Avalos, Josué Ezequiel: AA200509

Carlos Heriberto Flores Ramirez FR230818

Bryan Eduardo Vargas Villatoro VV110806

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS941 G01T

San Salvador 29 de febrero de 2024

## Estructura General y Funcionalidad

### Simulación de Base de Datos de Productos

- **Array `productos`**: Esta sección del código declara un array llamado `productos`. Cada elemento del array es un objeto que representa un producto, con propiedades como `id`, `nombre`, `precio`, y `cantidad`. Este array simula una base de datos de productos en una tienda.

```
// Simulación de base de datos de productos
const productos = [
  { id: 1, nombre: "Combo Teclado + Mouse", precio: 40, cantidad: 10 },
  { id: 2, nombre: "Case", precio: 65, cantidad: 20 },
  { id: 3, nombre: "CPU i9", precio: 65, cantidad: 15 },
  { id: 4, nombre: "Proyector", precio: 40, cantidad: 10 },
  { id: 5, nombre: "Hub Tipo C", precio: 35, cantidad: 20 },
  { id: 6, nombre: "Monitor", precio: 120, cantidad: 5 },
  { id: 7, nombre: "Ram", precio: 180, cantidad: 100 },
  { id: 8, nombre: "SSD", precio: 40, cantidad: 100 },
  // Añade más productos según corresponda
];

let carrito = [];
```

### Manejo del Carrito de Compras

- **Array `carrito`**: Se declara un array vacío llamado `carrito`, que se utilizará para almacenar los productos que los usuarios agregan al carrito de compras.

```
let carrito = [];
```

## Evento de Carga del Documento

- **Evento `DOMContentLoaded`**: El código escucha el evento `DOMContentLoaded`, que se dispara cuando el HTML inicial de la página ha sido completamente cargado y analizado. Dentro de este evento, se realizan operaciones iniciales para configurar la página.

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {  
  const botonesAgregar = document.querySelectorAll(".btn-outline-dark");  
  
  botonesAgregar.forEach((boton, index) => {  
    boton.addEventListener("click", () => agregarAlCarrito(index + 1));  
  });  
  
  actualizarCarrito();  
});
```

## Botones para Agregar Productos al Carrito

- **Selección de Botones `botonesAgregar`**: Dentro del evento `DOMContentLoaded`, el código selecciona todos los elementos con la clase `btn-outline-da` (el código está incompleto, pero presumiblemente se refiere a botones para agregar productos al carrito).

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {  
  const botonesAgregar = document.querySelectorAll(".btn-outline-dark");  
  
  botonesAgregar.forEach((boton, index) => {  
    boton.addEventListener("click", () => agregarAlCarrito(index + 1));  
  });  
  
  actualizarCarrito();  
});
```

## Análisis Detallado

1. **\*\*Inicialización de la Base de Datos de Productos\*\***: La simulación de la base de datos se hace mediante el array ``productos``, que contiene objetos con detalles de cada producto. Esto permite simular la recuperación y manipulación de datos de productos en una aplicación web real.
2. **\*\*Inicialización del Carrito de Compras\*\***: El array ``carrito`` se utiliza para almacenar los productos seleccionados por el usuario. Este array se modifica a medida que los usuarios añaden o eliminan productos del carrito.
3. **\*\*Manejo de Eventos de Carga del Documento\*\***: Utilizando ``document.addEventListener`` con ``DOMContentLoaded``, el código asegura que las operaciones de inicialización se ejecuten solo después de que la página se haya cargado completamente. Esto es crucial para evitar errores relacionados con la manipulación del DOM antes de que esté listo.
4. **\*\*Interacción con el Usuario\*\***: Aunque el fragmento de código proporcionado es incompleto, parece que se prepara para asociar eventos a los botones de la interfaz de usuario. Estos botones permitirían a los usuarios interactuar con la página, como agregar productos al carrito.

### **Guía de uso**

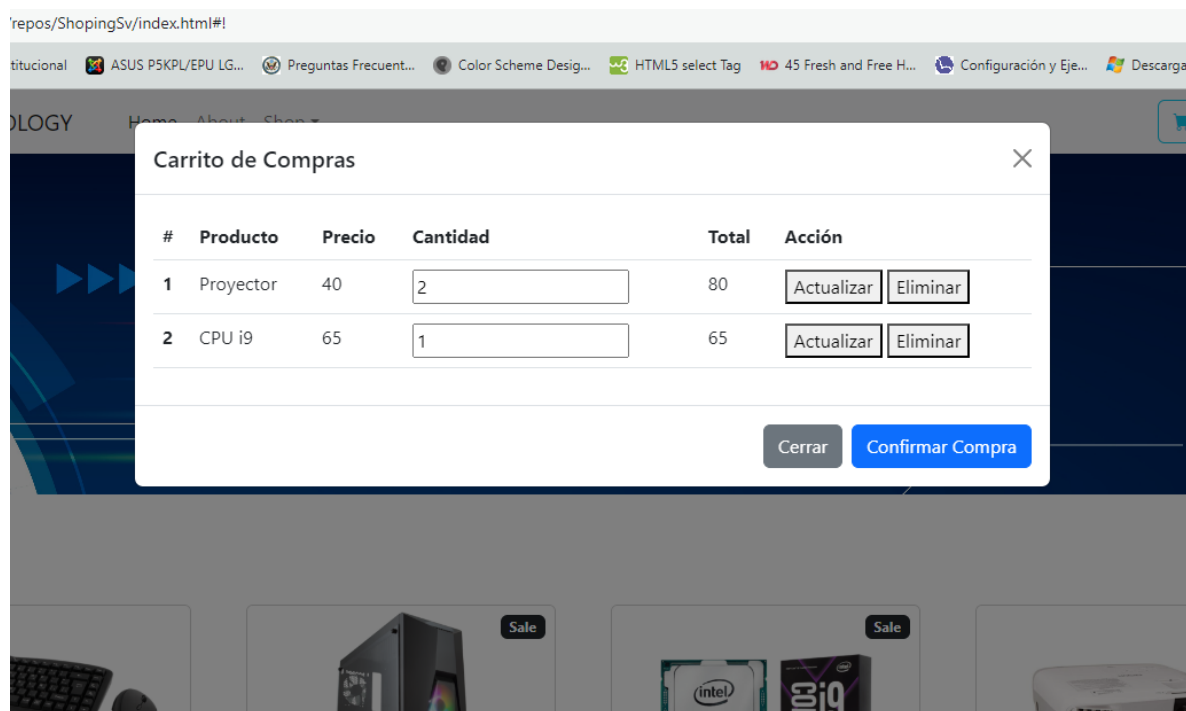
- **Visita el Repositorio**: Ve al repositorio de GitHub de Josué Ávalos.

- Descarga o Clona el Repositorio: Puedes descargar el proyecto como un archivo ZIP o usar Git para clonarlo en tu máquina local.
- Abrir el Proyecto: Una vez descargado o clonado, abre la carpeta del proyecto en tu computadora.
- Ejecución: Simplemente abre el archivo index.html en tu navegador web preferido. Esto debería cargar la interfaz del proyecto, permitiéndote interactuar con la simulación del carrito de compras.

En la página principal, encontramos el listado de productos del cual el cliente elige el de su preferencia y hace clic en agregar al carrito.



Luego, al hacer clic en el carrito, puede modificar la cantidad de productos de acuerdo con su preferencia, al estar seguro de la cantidad de productos, hace clic en confirmar compra.



## Factura de Compra

Fecha: 2/3/2024

Producto	Cantidad	Precio Unit.	Total
Proyector	2	\$40	\$80
CPU i9	1	\$65	\$65

Total General: \$145

En la página, sobre nosotros encontramos información sobre la empresa.

## Historia de la Empresa

Desde nuestra fundación en el año 2001, DSP TECHNOLOGY ha sido un pionero en el mundo de la tecnología. Comenzamos como una pequeña tienda de reparaciones y hemos evolucionado hasta convertirnos en un líder del mercado en electrónica y tecnología de consumo.

## Misión y Visión

Nuestra misión es brindar productos tecnológicos innovadores y de alta calidad, asegurando siempre la satisfacción del cliente. Nuestra visión es ser reconocidos como la principal fuente de soluciones tecnológicas a nivel mundial.

## Nuestro Equipo

Contamos con un equipo diverso y talentoso, desde ingenieros expertos hasta profesionales de atención al cliente, todos dedicados a brindar la mejor experiencia a nuestros clientes.


## Valores de la Empresa

Innovación, integridad, y compromiso son los pilares de nuestra empresa. Estos valores nos guían en cada decisión y acción que tomamos.


## Contacto

Puedes encontrarnos en nuestra tienda principal o contactarnos a través de nuestro correo electrónico: [contacto@dsptechnology.es](mailto:contacto@dsptechnology.es). También estamos activos en redes sociales.

## Nuestro Equipo de Desarrolladores



**Ana García**  
Desarrolladora Front-End  
"Apasionada por la creación de experiencias de usuario inolvidables."



**Carlos Pérez**  
Desarrollador Back-End  
"Enfocado en construir la lógica detrás de la tecnología."

Y para finalizar, en contáctanos encontramos un formulario para reclamos, consultas y pedidos especiales.



# Contáctanos

Estamos aquí para ayudarte

## Formulario de Contacto

Nombre

Correo Electrónico

Teléfono

Mensaje

Enviar Mensaje

Este proyecto es una implementación básica de un carrito de compras en JavaScript, por lo que no se requieren pasos complejos para ponerlo en marcha. No necesitas un servidor web o configuraciones adicionales; sólo necesitas un navegador web para visualizar y probar el proyecto.