```
┌─────────────────────────────┐
│      NetworkBehaviour       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│        Client_Object        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + GetParticipantOrder()     │
│ + SetSpawnType()            │
│ + AssignFollowTransform()   │
│ + De_AssignFollowTransform()│
│ + GetMainCamera()           │
│ + CalibrateClient()         │
│ + StartQuestionair()        │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│        VR_Participant       │
├─────────────────────────────┤
│ + FollowRotation            │
│ + FollowLocation            │
│ + MyCamera                  │
│ + ButtonPushed              │
│ + NetworkedInteractableObject│
│ + m_participantOrder        │
│ + FinishedImageSending      │
├─────────────────────────────┤
│ + OnNetworkSpawn()          │
│ + UpdateTrafficLightsClient │
│   RPC()                     │
│ + GoForPostQuestion()       │
│ + PostQuestionServerRPC()   │
│ + GetParticipantOrder()     │
│ + SetSpawnType()            │
│ + AssignFollowTransform()   │
│ + GetMainCamera()           │
│ + De_AssignFollowTransform()│
│ + CalibrateClient()         │
│   and 19 more...            │
│ + GetJoinTypeObject()       │
└─────────────────────────────┘
```