```
┌─────────────────────────┐
│ MonoBehaviour           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│ UnitySingleton< T >     │
├─────────────────────────┤
│ + IsInstantiated        │
│ + Instance              │
│ # _instance             │
├─────────────────────────┤
│ + GetInstance< U >()    │
│ # Awake()               │
│ # OnDestroy()           │
│ # OnApplicationQuit()   │
└─────────────────────────┘
```