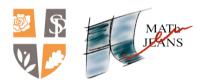
La pâte feuilletée



Barbara Francisco 1ère, Gulliver Larsonneur Ter

Lycées Saint Paul, Marguerite de Valois, Charles Coulomb

05 - 07 avril 2019



Découpage de l'exposé



- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante...
- Une coquille aventurière...

- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante...
- Une coquille aventurière..

Présentation du problème



Un pâtissier réalise une pâte de la manière suivante :

- Il dispose une pâte 1 m×1 m sur un plan de travail
- A l'aide d'un rouleau à pâtisserie il l'étale en une pâte de 2 m de long (toujours sur 1 m de large)
- Il la replie sur elle-même de manière à obtenir un carré de 1 m×1 m

Il réalise cette opération un grand nombre de fois.

Le pâtissier aperçoit une petite coquille tombée dans la pâte. Après une étape, elle a changé de place, après une seconde étape, elle a à nouveau bougé, etc.

Remarque : Une extension et un pliage correspondent à une étape de la fabrication de la pâte feuilletée.

- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante..
- Une coquille aventurière...



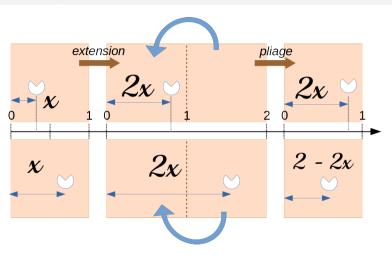


FIGURE – Comment se déplace la coquille ?



Soit x la position de la coquille avant pliage donc $x \in [0; 1]$. Soit f(x) une fonction qui associe à x sa position après pliage.

- Si $x \leq \frac{1}{2}$: f(x) = 2x
- Si $x > \frac{1}{2}$: f(x) = 2 2x



En partant de x, les coquilles prendront donc les positions suivantes :

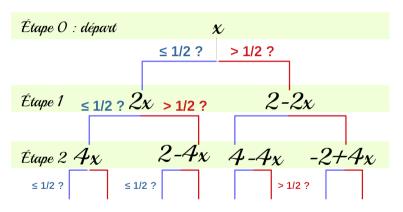


FIGURE - Arbre des possibilités

- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante..
- Une coquille aventurière...



Quelles sont les positions x telles que la coquille revienne à sa position initiale au bout de n étapes?

Exemples, n=2



D'après le graphe, il suffit d'écrire qu'à l'étape n, la position est celle de l'étape 0, càd x. Pour n = 2, on écrit donc les équations suivantes :

$$4x = x$$

$$2-4x = x$$

$$4-4x = x$$

$$-2+4x = x$$

ce qui conduit à l'ensemble des 2^2 solutions $S_2: S_2 = \left\{0, \frac{2}{5}, \frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right\}$

Exemples, n=3 et n=4



De la même manière, nous obtenons pour n = 3 et n = 4:

Exemples suivants

•
$$\mathbf{n} = \mathbf{3} : S_3 = \left\{0, \frac{2}{9}, \frac{4}{9}, \frac{6}{9}, \frac{8}{9}, \frac{2}{7}, \frac{4}{7}, \frac{6}{7}\right\}$$

•
$$\mathbf{n} = \mathbf{4} : S_4 = \left\{0, \frac{2}{17}, \frac{4}{17}, \frac{6}{17}, \frac{8}{17}, \frac{10}{17}, \frac{12}{17}, \frac{14}{17}, \frac{16}{17}, \frac{2}{15}, \frac{4}{15}, \frac{6}{15}, \frac{8}{15}, \frac{10}{15}, \frac{12}{15}, \frac{14}{15}\right\}$$

soit 2³ et 2⁴ positions respectivement.



Conjecture



On déduit, à partir du graphe et des exemples :

Conjecture

Après n étapes, la coquille revient à sa position x si :

•
$$x = \frac{2i}{2^n - 1}$$
, ou

$$x = \frac{2j}{2^n + 1}$$

avec i, j des entiers tels que $i \in [1; 2^{n-1}]$ et $j \in [0; 2^{n-1}]$, soit 2^n positions initiales possibles.

Démontrons cette conjecture!

Démonstration



Pour démontrer les formules précédentes nous allons procéder de la manière suivante :

- A l'aide du graphe, on détermine une formule qui donne les positions P(x), qui sont de la forme P(x) = ax + b:
- On en déduit une expression de x, en résolvant P(x) = x
- \rightarrow Ainsi, on détermine les positions P(x) qui coïncident avec x.

Démonstration



Soit *n* l'étape en cours et $P_n(x)$ une position possible de la coquille.

A l'étape n+1, $P_n(x)$ est multiplié par 2 ou bien par -2, en fonction de sa valeur par rapport à $\frac{1}{2}$.

 \rightarrow Partant de 0, au bout de *n* étapes, le coefficient *a* de *x* sera donc de la forme $\pm 2^n$.

Remarque : *a* et *b* sont toujours de signes contraires.

En effet, l'opération $x \mapsto 2-2x$ est la seule des deux à faire apparaître b, qui est alors de signe opposé à a.

Comme l'opération $x \mapsto 2x$ ne change le signe ni de a, ni de b, il y en aura toujours un positif et un négatif.

Démonstration



Cherchons ensuite la valeur de b dans $P_n(x) = ax + b$, où $P_n(x)$ représente une position possible au rang n. On peut, à partir de l'analyse du graphe, deviner la forme de b. Encore faut-il prouver sa justesse.

Soit \mathscr{P}_n la propriété :

Toutes les positions de la coquille au bout de n étapes sont données par $P_n(x) = ax - 2^n + 2k$ avec $k \in [1; 2^n]$

Nous choisissons de démontrer cette proposition par récurrence.



Initialisation

Soit n = 1. L'arbre nous donne $S_1 = \{2x, 2 - 2x\}$ on a donc b = 0 et b = 2. La formule, elle, nous donne avec $k \in [1; 2^n]$ c'est à dire $k \in [1; 2^1]$:

- Soit k = 1, $b = -2^1 + 2 \times 1 = 0$ et
- Soit k = 2, $b = -2^1 + 2 \times 2 = 2$

Les résultats sont bien identiques, donc \mathcal{P}_1 est vraie.

Démonstration



Hérédité

Supposons maintenant \mathcal{P}_n vraie et montrons que \mathcal{P}_{n+1} est vraie.

D'après l'hypothèse de récurrence les positions de la coquille sont données par $P_n(x) = ax + b$ avec $b = -2^n + 2k$,

à l'étape suivante b sera donc de la forme :

$$b = \begin{cases} 2 \times (-2^n + 2k) = -2^{n+1} + 2 \times 2k & (\cos x \mapsto 2x) \\ 2 - 2 \times (-2^n + 2k) = 2 + 2^{n+1} - 2 \times 2k & (\cos x \mapsto 2 - 2x) \end{cases}$$

Démonstration



Au rang *n*, on obtient donc deux listes de *b* :

- I'une allant de $b = -2^{n+1} + 4$ (k = 1) à $b = 2^{n+1}$ ($k = 2^n$)
- l'autre de $b = 2^{n+1} + 2$ (k = 1) à $b = -2^{n+1} + 2$ $(k = 2^n)$

Chacune allant de 4 en 4, et puisqu'elles sont séparées de 2, elles ne se croisent pas. Rassemblées, elles prennent toutes les valeurs paires de $b = -2^{n+1} + 2$ à $b = 2^{n+1}$.

On obtient alors l'expression : $b = -2^{n+1} + 2k$ avec $k \in [1; 2^{n+1}]$, donc \mathcal{P}_{n+1} est vraie.

Finalement, \mathcal{P}_n est vraie pour tout entier n.

Démonstration



Nous venons donc de montrer que $P_n(x) = ax - 2^n + 2k$.

D'après ce qui a été dit précédemment, a et b sont de signes contraires donc :

- si $-2^n + 2k \ge 0$ alors $k \ge 2^{n-1}$ et donc a < 0
- si $-2^n + 2k < 0$ alors $k < 2^{n-1}$ et donc a > 0

Finalement on obtient:

$$P_n(x) = \begin{cases} 2^n x - 2^n + 2k \text{ pour } k \in [1; 2^{n-1}[] \\ -2^n x - 2^n + 2k \text{ pour } k \in [2^{n-1}; 2^n] \end{cases}$$

Démonstration



Si on veut à présent, que la position atteinte au rang n soit égale à celle de départ, il faut résoudre l'équation $x = P_n(x)$, soit :

• Si $k \in [1; 2^{n-1}]$:

$$x = 2^{n}x - 2^{n} + 2k$$
 d'où $x = \frac{2k}{2^{n} - 1}$

• Si $k \in [2^{n-1}; 2^n]$:

$$x = -2^{n}x - 2^{n} + 2k$$
 d'où $x = \frac{-2^{n} + 2k}{2^{n} + 1}$

Démonstration



En changeant l'intervalle de k, cette dernière solution s'écrit aussi $x = \frac{2k}{2^n + 1}$ avec $k \in [0; 2^{n-1}]$

On obtient bien les 2^n solutions énoncées dans la conjecture :

$$x = egin{cases} rac{2k}{2^n-1} ext{ avec } k \in \llbracket 1; 2^{n-1}
rbracket \ rac{2k}{2^n+1} ext{ avec } k \in \llbracket 0; 2^{n-1}
rbracket \end{cases}$$

Au bout de exactement *n* étapes



Combien existe t-il de positions telles que la coquille revienne pour la **première** fois à sa position initiale au bout de *n* étapes ?

Au bout de exactement n étapes



2ⁿ? Non.

Pour répondre à cette question, pas besoin d'équation mais de bon sens!

Prenons une coquille revenue à sa position initiale au bout de 3 étapes, elle reviendra donc à cette même position tous les multiples de 3 étapes.

Donc pour que la coquille revienne pour la **première** fois à sa position initiale, après n étapes, il faut soustraire au nombre total de possibilités, toutes celles correspondant aux diviseurs de n.

Au bout de exactement *n* étapes



Pour un nombre premier, comme 5, il faut enlever au nombre de possibilités, celles dont les positions reviennent toutes les 1 étape.

Les seuls diviseurs d'un nombre premier étant 1 et lui-même, le seul "sous-"cycle à prendre en compte est celui de longueur 1.

Or à chaque étape, deux positions se conservent : x = 0 et $x = \frac{2}{3}$.

Si l'on nomme T_n le nombre des possibilités pour n étapes, on aura $T_5=2^5-2=30$.

Au bout de exactement *n* étapes



Par contre, pour 10 qui a 3 diviseurs 1,2,5 (sans compter lui même), il faut enlever les coquilles qui reviennent à leur position toutes les 1 étape, 2 étapes et 5 étapes.

Ceci nous amène à :

$$T_{10} = 2^{10} - T_5 - T_2 - T_1 = 2^{10} - (2^5 - 2) - (2^2 - 2) - 2 = 990$$
 solutions.

Attention à ne pas oublier d'enlever les cycles de ces diviseurs également : si on avait laissé $2^{10} - 2^5 - 2^2 - 2$, on aurait enlevé trop de fois le cycle de 1 (il est compris dans 1, dans 2 et dans 5), il faut donc bien penser à soustraire "le nombre de position telles que la coquille revienne pour la première fois à sa position initiale au bout de q étapes" ou q est le diviseur considéré.

- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante...
- Une coquille aventurière..

Une propriété intéressante...

Nombres premiers et divisibilité



Lorsque *n* est premier, nous venons de voir que $T_n = 2^n - 2$.

Or, il se trouve que quel que soit n premier, $2^n - 2$ est divisible par n. Et on peut le prouver sans équations!

Supposons que l'on ait une telle position x_1 , montrons que l'on peut en trouver n-1 autres.

Sur un cycle n, la coquille est en positions successives x_1 puis x_2 , x_3 , ..., x_n , et enfin x_1 . Ces positions sont toutes distinctes.

Maintenant, si au lieu de choisir x_1 comme position initiale on choisit la suivante soit x_2 , alors après n étapes, la coquille retrouvera sa position x_2 pour la première fois.

Une propriété intéressante...

Nombres premiers et divisibilité



On montre bien qu'à chaque solution comptée dans T_n , il existe n-1 autres solutions distinctes qui lui sont associées. Si n est premier T_n un multiple de n, ou encore 2^n-2 est un multiple de n.

Et on peut généraliser!

Supposons que l'on plie notre pâte non pas en deux mais en a parts en rabattant la partie la plus haute à chaque étape. Le même raisonnement s'applique : notre arbre sera constitué, non pas de 2^n mais de a^n branches au bout de n étapes. Pour n premier il y aura donc $a^n - a$ solutions.

Une propriété intéressante...

Nombres premiers et divisibilité



On en déduit donc que quelque soit a, quelque soit n avec n premier, $a^n - a$ est un multiple de n!

Ce résultat est un célèbre théorème : le petit théorème de Fermat,

$$a^n - a \equiv 0 \pmod{p}$$

- Présentation du problème
- Modélisation du problème
 - Illustration
 - Mise en équations
- Les différents cycles
 - Au bout de n étapes
 - Au bout de n étapes exactement
- Une propriété intéressante..
- Une coquille aventurière..

Une coquille aventurière

Et irrationnelle?



Existe t-il des positions telles que la coquille ne revienne jamais deux fois à une même place?

D'après les formules précédemment énoncées : $x = \frac{2^n - 2i}{2^n - 1}$, et $x = \frac{2j}{2^n + 1}$ On sait donc que pour que x revienne à sa position initiale il faut qu'il soit rationnel (qu'il s'exprime sous la forme d'une fraction d'entiers).

Ainsi, si x est irrationnel, les transformations étant rationnelles, la coquille ne passera jamais par une même position deux fois.

Remerciements



Merci à **Charles Dossal**, chercheur à l'Institut de Mathématiques de Toulouse, pour ce sujet et pour les questions supplémentaires, ne faisant intervenir que de la réflexion.

Merci à **M. Robuchon et autres professeurs** grâce à qui l'atelier MATh.en.JEANS est rendu possible.

Merci pour votre attention!



Avez-vous des questions?

